

Méthodes et propriétés importantes

Les attributs (getAttribute)

Pour interagir avec les attributs d'un élément HTML, on a deux méthodes, la première est :

getAttribute("nomAttribut"): méthode qui permet de récupérer la valeur d'un attribut dont le nom est passé en paramètre.

getAttribute

- Exemple:

```
<a id="myLink" href="http://www.un_lien_quelconque.com">mon  
lien</a>
```

```
<script>
```

```
var lien = document.getElementById('myLink');
```

```
var hr = lien.getAttribute('href');    // On récupère l'attribut« href »
```

```
alert(hr);
```

```
</script>
```

Les attributs (setAttribute)

La deuxième méthode qui nous permet d'interagir avec les attributs est:

setAttribute("nomAttr", "nouvelleVal"):

c'est une méthode qui permet de modifier la valeur d'un attribut.

setAttribute

- Exemple:

```
<a id="myLink"  
href="http://www.un_lien_quelconque.com">mon  
lien</a>
```

```
<script>
```

```
var lien = document.getElementById('myLink');  
lien.setAttribute('href','http://google.com');
```

```
</script>
```

Les attributs accessibles

- la plupart des éléments courants comme <a>, il est possible d'accéder à un **attribut** via une **propriété** qui le même nom que l'attribut.

Exemple:

```

```

```
<script type="text/javascript">  
    var source=document.getElementById("i1").src;  
    var titre=document.getElementById("i1").title;  
    alert(source);  
    alert(titre);  
</script>
```

hasAttribute()

- La méthode `hasAttribute()`, permet de vérifier si un élément possède un attribut données en paramètre, elle retourne `true` ou `false`.

Changer la source d'une image suite à un événement

- Soit une image dans un document html comme suit:

```
<br><br>
```

- On veut changer la source de l'image avec javascript, une fois la souris survole cette image:

```
function changer(){  
    var img=document.querySelector("img")  
    img.src="images/chaise.jpg"  
}
```

```
function changer(){  
    var img=document.querySelector("img")  
    img.setAttribute("src","images/chaise.jpg")  
}
```


L'attribut class

- Pour récupérer la valeur de l'attribut **class**, ou de la modifier, on n'utilise pas la propriété class, mais **className**:

Exemple:

```
<input type="checkbox" id="ch1" class="check" value="café">
```

Le script:

```
var d=document.getElementById("ch1").className;  
alert(d);
```

Changer la classe d'un élément

- On a un paragraphe dans le document, ayant la classe **classe1**

```
<p onclick="style1()" class="classe1">Lorem ipsum dolor sit amet
```

- Dans le style :

```
.classe1{  
    color: yellowgreen; border: 2px solid red; padding: 5px;  
}  
.classe2{  
    color: blueviolet; border: 2px solid yellowgreen; padding: 10px;  
}
```

- Code javascript:

```
function style1(){  
    if (document.querySelector("p").className=="classe1"){  
        document.querySelector("p").className="classe2"  
    }  
    else{  
        document.querySelector("p").className="classe1"  
    }  
}
```

La méthode removeAttribute

- Cette méthode permet de supprimer un attribut d'un élément html.

```
Element.removeAttribute("NomAttribut")
```

```
document.getElementById('par').removeAttribute("class")
```