



## Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

Filière: Dev Digital 101/102

Module: Programmation Orientée Objet TP 10

## Exercice1:

- Un compte bancaire possède à tout moment une donnée : solde.
- Chaque **CompteBancaire** est caractérisé par un code incrémenté automatiquement.
- A sa création, un compte bancaire a un solde nul et un code incrémenté.
- Il est aussi possible de créer un compte en précisant son solde initial.
- Utiliser son compte consiste à pouvoir y faire des dépôts, des retraits et des transferts. Pour ces trois opérations, il faut connaître le montant de l'opération.
- L'utilisateur peut aussi consulter le code et le solde de son compte par la méthode \_\_str\_\_ ().
- Un **CompteEpargne** est un compte bancaire qui possède en plus un champ « TauxInterêt» dont la valeur par défaut est 6, et une méthode **Calculintérêt ()** qui permet de mettre à jour le solde en tenant compte des interêts ( solde=solde\*(1+taux/100))
- Un **ComptePayant** est un compte bancaire pour lequel chaque opération de retrait, de versement et de transfert est payante et vaut 5dh (le transfert est payant pour un compte payant)

  Questions:
- Définir la classe **CompteBancaire**
- Définir la classe CompteEpargne.
- Définir la classe ComptePayant.
- Dans un fichier main.py tester les classes CompteBancaire et CompteEpargne avec les actions suivantes :
  - Créer une deux instances de la classe **CompteBancaire**, deux instances de la classe

## CompteEpargne et deux instances de la classe ComptePayant

 Faire appel à la méthode verser() de chaque instance pour déposer une somme quelconque dans ces comptes.

- Faire appel à la méthode retirer() de chaque instance pour retirer une somme quelconque de ces comptes.
- Faire appel à la méthode **transférer()** de chaque instance pour transférer une somme quelconque de a un autre compte.
- Faire appel à la méthode calcul Intérêt() du CompteEpargne.
- Afficher le solde des comptes précédents.

## Exercice 2:

Soit le modèle suivant:



- 1) Créer la classe Personne caractérisé par le nom, le prénom et une date de naissance
- Créer un constructeur d'initialisation permettant d'initialiser les attributs à des valeurs passé en paramètre. Les attributs sont **protected**.
- 3) Ajouter les accesseurs nécessaires
- 4) Créer la méthode AfficherInfos() permettant d'afficher les informations de la personne
- 5) Créer la méthode \_\_str\_\_() pour retourner les informations de la personne
- 6) Créer la classe **Employé**, caractérisé par un code auto incrémenté, un salaire et une année de recrutement.
- Créer un constructeur d'initialisation permettant d'initialiser tous les attributs de la classe
   Employe. Les attributs sont protected.
- 8) Ajouter les accesseurs nécessaires.
- 9) Créer la méthode AfficherInfos() permettant d'afficher les informations de l'employé
- 10) Créer la méthode \_\_str\_\_() pour retourner les informations de Employe
- 11) Créer la classe **Professeur** qui hérite de la classe **Employe** et la classe Personne. Un professeur se caractérise en plus des attributs de la classe Personne et la classe **Employe**, par la spécialité.

- 12) Créer le constructeur de la classe professeur en appelant les constructeurs des classes parentes. L'attribut spécialité est privé.
- 13) Redéfinir la méthode AfficherInfos() pour afficher toutes les informations de la classe professeur
- 14) Redéfinir la méthode \_\_str\_\_()
- 15) Créer une instance de la classe Personne, et faire appel à la méthode AfficherInfos()
- 16) Créer une instance de la classe Employe, et faire appel à la méthode AfficherInfos()
- 17) Créer une instance de la classe Professeur, et faire appel à la méthode AfficherInfos()
- 18) Afficher les instances de chaque classe pour vérifier la méthode \_\_str\_\_()