000	مكتَبُ التكويُن المهنيُ وا إنعَكَ الله اللهُ فَ ل
OFPPT	
	Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

Filière: Dev 101/102

Module: JavaScript TP 2

Exercice 1:

Ecrire un code javascript qui déclare un tableau, demander à l'utilisateur de saisir la taille du tableau, puis de saisir ses éléments et les afficher dans une boite de dialogue.

- Saisir les valeurs et les affecter directement dans le tableau
- Saisir les valeurs et les ajouter avec la méthode **push**.

Exercice 2:

- 1) Ecrire le code qui permet de remplir un tableau par **n** valeurs
- 2) Ecrire le code qui permet de calculer et d'afficher la somme de tous les éléments du tableau
- 3) Ecrire le code qui permet de calculer et d'afficher la somme des éléments positif et somme des éléments négatifs
- 4) Ecrire le code qui permet de compter le nombre de valeurs positives et le nombre de valeurs négatives
- 5) Ecrire le code qui permet à l'utilisateur de saisir un nombre X puis le chercher dans le tableau et affiche sa **position**. Si la valeur **X** n'est pas dans le tableau afficher un message "ce nombre n'existe pas dans le tableau".

Exercice 3:

- 1) Ecrire le code qui permet d'initialiser les éléments d'un tableau aux de noms de personnes.
- 2) Ecrire le code qui permet d'afficher les éléments du tableau inversé:
 - a. Utiliser la méthode reverse
 - b. Utiliser une boucle et sans utiliser la méthode reverse
- 3) Ecrire le code qui permet d'afficher les éléments du tableau trié en ordre alphabétique.

Exercice 4:

• Soit le tableau suivant:

```
var semaine = [ 'lun', 'mra', 'mer', 'jeu', 'ven', 'sam', 'ddi' ];
```

- Retirer la dernière valeur du tableau jours
- Afficher les valeurs du tableau une à une dans le document avec un saut de ligne, puis avec alert
- Ajouter la valeur 'dim' à la fin du tableau
- Remplacer la valeur 'mra' par 'mar'
- Afficher le nombre de valeurs du tableau
- Afficher la troisième valeur du tableau

Exercice 5:

Soit le tableau suivant:

```
var fruits = [ 'Mangue', 'Raisin', 'Figue', 'Kiwi' ];
```

- 1. Affiche la liste de fruits disponible dans le document un à un;
- 2. Demande au client quel fruit il désire acheter:
 - s'il est présent dans le tableau fruits: le retirer du tableau, et afficher 'ok!',
 - sinon, afficher 'indisponible...'.
- 3. Affiche à nouveau la liste de fruits disponibles dans le document.

Exercice 6:

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir les éléments d'un tableau et afficher les diviseurs d'un nombre donné par l'utilisateur.

Si aucun diviseur n'est présent dans le tableau, afficher un message "les diviseurs de ce nombre n'existe pas dans cette liste de valeurs"

Exercice 7:

- 1. Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir 7 nombres entiers compris entre 9 et 99, puis une fois la saisie terminée, les affichent.
- 2. Le programme doit redemander la saisie en cas d'erreur
- 3. Le programme permet à l'utilisateur de voir le numéro du nombre à saisir de la manière suivante:



4. Le programme affiche le nombre des entiers pairs, le nombre des entiers impairs saisis et le nombre des itérations fausses.

Exercice 8

Ecrire un programme qui demande l'utilisateur de saisir les valeurs d'un tableau et d'afficher les nombres qui possèdent leurs carrée dans le même tableau.

Exercice 9:

Ecrire un programme dans lequel, vous allez initialiser un tableau à deux dimensions:4x2 à des valeurs de votre choix.

Ecrire le code permettant d'afficher le plus grand nombre de ce tableau

Ecrire le code qui affiche la somme de la première valeur et la dernière valeur

Exercice 10:

- Ecrire un programme qui déclare un tableau à deux dimensions et demande à l'utilisateur de saisir le nombre de ligne L et le nombre de colonnes C. la matrice doit être carrée sinon afficher un message et demander à l'utilisateur de refaire la saisie de L et C.
- Une fois que la matrice est carrée, les valeurs de ce tableau doivent être saisies par
 l'utilisateur.
- Ecrire le code permettant de calculer la somme de la diagonale directe et la diagonale inverse.