

Module: Les bases algorithmiques

TP N° 13

Exercice 1:

Dans un programme, écrire un code permettant de demander à l'utilisateur de saisir le nombre de de stagiaires, saisir la moyenne de chaque stagiaire, et de les stocker dans un fichier **notes1.txt**, et calculer la **moyenne de la classe et la stocker en dernière position** comme suit :

12.5

14

•••

11.84

Exercice 2:

Ecrire le code permettant de lire les notes du fichier **notes1.txt**, et d'afficher les données comme suit :

Moyenne du stagiaire 1:12.5

Moyenne du stagiaire 2:14

....

Moyenne de classe: 11.84

Exercice3:

1) Dans un programme, écrire un code permettant de demander à l'utilisateur de saisir le nombre de de stagiaires. Chaque stagiaire possède 2 notes qui doivent être saisies et stockées dans le fichier **notes2.txt,** puis calculer la moyenne de chaque stagiaire et la stocker comme suit :

11 15.5 13.25

17 16 16.5

••

2) Ecrire le code permettant de lire les notes du fichier **notes2.txt**, et d'afficher les données comme suit :

Moyenne du stagiaire 1:12.5

Moyenne du stagiaire 2:14

....

Moyenne de classe: 11.84

Exercice 4:

On va créer dans cet exercice une application de gestion personnel. Une personne est caractérisé par: un numéro de cin, nom et prenom.

- 1) Ecrire une fonction Saisir() qui permet à un utilisateur de saisir les informations d'une personne dans un dictionnaire personne.
- Définir une fonction Enregistrer() permettant de stocker les donnée du dictionnaire personne dans un fichier texte "personne.txt".

Les informations d'une personne doivent être saisi comme suit :

F5874 Alami Mouhamed

F8752 Salmi karim

...

- 3) Ecrire une fonction **Lister()** qui permet de lire les informations du fichier "**personne.txt**" et de les afficher.
- 4) Ajouter une fonction **chercher(cin)**, qui permet de chercher une personne par son cin dans le fichier **personne.txt** et afficher les informations correspondantes.
- 5) Créer un menu pour l'utilisateur. Ce menu va réapparaitre à chaque fin d'opération:
 - 1 pour Enregistrer, 2 pour lister et 3 pour chercher, 4 pour sortir
 - 1) x fonctions au menu de l'application.