

 OFPPT	مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل
	Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

Filière: DD101/102

Module: Javascript

TP 7

Exercice 1:

Créer le formulaire suivant:

saisir note 1:

saisir note 2:

saisir note 3:

- 1) Ecrire le code qui permet de calculer la moyenne générale. Sachant que note 1 a un coefficient =1, note2 a un coefficient =2 et note 3 a un coefficient =3
- 2) Si une des notes n'est pas correcte, **colorer le fond de la zone de texte correspondante avec la couleur rouge**. Et **cela une fois on quitte** la zone de texte
- 3) Si une des notes est supérieur à 10 afficher celle-ci en **couleur verte** et d'une **taille de 18px**
Si la note est inférieur à **10** afficher celle-ci en couleur **rouge** avec une taille de **10px**.
- 4) Si la **moyenne est supérieur à 10** afficher un message de **félicitations**, dans un label en bas de la moyenne
Si la **moyenne est inférieur à 10** afficher un message de **déception** dans le même label.

Exercice 2 :

Dans cet exercice pensez à travailler avec **querySelector()** et **querySelectorAll()**

- 1) Créer un formulaire comme suit:

Nom :	<input type="text"/>
Prenom :	<input type="text"/>
Age:	<input type="text"/>
Login:	<input type="text"/>
Mot de passe:	<input type="password"/>
Confirmation du mot de passe:	<input type="password"/>

Tous les champs sont obligatoires

- 2) Lorsque l'utilisateur saisi l'âge, si sa valeur n'est pas comprise entre 18 et 120 ans, le message en bas sera, une fois **on quitte la zone de texte: l'âge doit être compris entre 18 et 120**
En plus cette **zone sera vidée et le curseur** doit rester dans la même zone de texte pour saisir la bonne valeur.
- 3) Le mot de passe doit contenir entre 5 et 20 caractères. Si ce nombre de caractère n'est pas correcte, afficher un message en bas: **le mot de passe doit contenir entre 5 et 20 caractères.**
En plus cette **zone sera vidée et le curseur** doit rester dans la même zone de texte pour saisir la bonne valeur.
- 4) Si le mot de passe contient entre 5 et 10 caractère **afficher un message à côté de la zone de mot de passe**, en couleur rouge, **court**, si le mot de passe est entre 10 et 15 caractères, afficher un message :**moyenne en couleur orange**, si le nombre de caractères est supérieur à 15 caractères: **Fort sera affiché en couleur verte**
- 5) Si la confirmation ne correspond pas au mot de passe afficher un **message en bas, en rouge: pas de correspondance de mot de passe.**
- 6) Lorsque tous les champs sont saisis, aucun message ne doit être affiché en bas du formulaire et le bouton **valider sera activé.**

Exercice 3:

Dans une page web, mettre une image. Lorsque la souris survole l'image une autre image va être affichée à la place, lorsque la souris quitte l'image elle revient l'image de départ.

Travailler avec **getAttribute** et **setAttribute**

Exercice 4:

Créer une page web contenant des images comme suit:



On veut que lorsque l'utilisateur **survole une de ces images**, elles seront permutées de manière à ce que:

L'image 4 sera placée à la place de image 1

Image 1 sera placée à la place de image 2

Image 2 sera placée à la place de image 3

Image 3 sera placée à la place de image 4

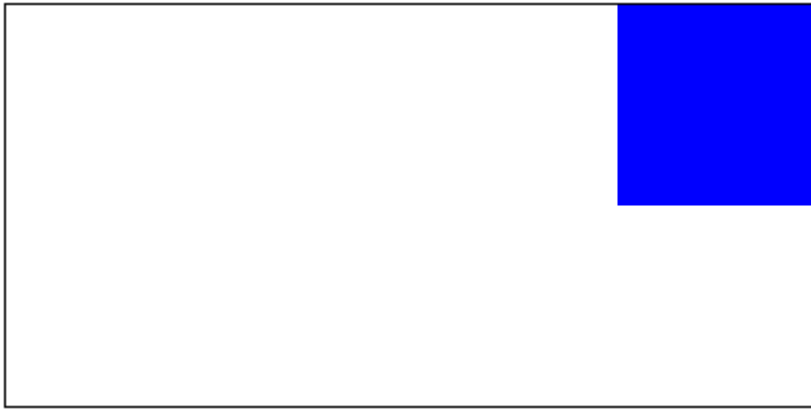
Travailler avec **getAttribute** et **setAttribute** ou **utiliser la propriété correspondant à l'attribut**.

Exercice 6:

Créer une boite à l'intérieur de l'autre comme suit:



Lorsque la souris survole la boite:



L'idée:

Donner à la boîte interne un attribut **id="dv"**, une classe **cl1**.

Dans la partie style, vous donner un style convenable à la classe cl1 (couleur rouge ...)

Ajouter dans la partie style, une classe qui n'existe pas encore nommée **cl2**, permettant de donner un autre style à votre boîte (couleur bleu et vers la droite ...)

Lorsque la souris survole la boîte rouge elle devient bleu et dans le côté droite de son conteneur, et lorsque la souris survole la boîte bleu, elle devient rouge et dans le côté gauche de son conteneur.

Travailler avec **getAttribute** et **setAttribute**, ou utiliser la propriété **className**

Exercice 7 :

soit le document html suivant :

```
<!doctype html>
<html>
<head>
    <title>styles</title>
    <meta charset="utf-8">
</head>
<body>

    <p id="parag1">
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod te
    mpor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,q
    uis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo cons
    equat.

    </p>

    <input type='button' value="Changer le style" onclick="changer_style()" >

</body>
```

1. Ecrire la fonction **changer_style** qui permet de styler le paragraphe au clic du bouton par :

- une couleur blanche.
- un background noir.

- une bordure noire pointillée de 1px.
 - un retrait de 5px.
2. Définir les propriétés précédentes dans **une classe "active"** et modifier la fonction `changer_style` de telle façon qu'elle ajoute la classe "active" au paragraphe.