

 OFPPT	مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل
	Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

Filière:DD 101/102

Module: JavaScript

TP 3

Exercice 1:

Écrivez un script javascript qui renvoie une séquence de tous les caractères impaires d'une chaîne. Si la chaîne est inférieure à deux caractères ou supérieure à 100 caractères, le script va afficher « chaîne non valide ».

Par exemple:

"abcdefghijklm" -> ["b", "d", "f", "h", "j", "l"]

"a" -> "chaîne invalide"

Exercice 2:

Ecrire un programme qui permet à l'utilisateur de saisir une phrase et convertir les caractères majuscules en minuscule et vice versa.

Exercice 3:

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une phrase, puis inverse tous les mots de la chaîne.

Exemple:

Phrase="La plus grande victoire"

Le résultat:" victoire grande plus La"

Exercice 4:

Ecrire un script qui permet de générer aléatoirement 5 notes. Chaque note doit être comprise entre 0 et 20.

Calculer la moyenne des ces 5 notes. Arrondir la moyenne à 2 chiffres après la virgule.

Afficher le résultat.

Exercice 5:

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir les coordonnées (**abscisse** et **ordonné**) de deux points A et B:

(X₁,Y₁) : coordonnées du point A , X1 abscisse de A et Y1 ordonné de A

(X₂,Y₂) : coordonnées du point B, X2 abscisse de B et Y2 ordonné de B

Calculer la distance entre ces deux points, la formule de calcul de la distance est :

La distance entre les points $A(x_1, y_1)$ et $B(x_2, y_2)$ est donnée par la formule suivante :

$$d(A, B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Exercice 6:

Ecrire un script qui demande à un employé de saisir sa date de naissance.

- Calculer l'âge de cet employé en années. Et l'afficher.
- calculer l'année de sortie pour la retraite, sachant que la retraite est faite à l'âge de 60 ans

Exercice 7:

Jeu de devinette

- 1) Ecrire un script dans lequel de définissez une fonction **Devinette()** qui permet de générer un nombre entre 1 et 20 et demander à l'utilisateur de saisir un nombre pour découvrir le nombre généré. l'utilisateur a droit à 4 essais.

Proposer un nombre entre 1 et 20 , tu as 4 essais

OK

Annuler

- 2) A chaque fois, l'utilisateur fait une erreur, on lui affiche un message, **Il te reste n essais**

il te reste 3 essais

OK

Annuler

- 3) Si l'utilisateur saisie l bon nombre, on va lui afficher **Bravooo!!** Dans une alert, sinon afficher le message : **Bonne chance la prochaine fois**