

Module: Les bases de l'algorithmique

TP N°5

## **Exercice 1:**

Créer deux listes de nombres, puis calculer et afficher le **schtroumpf** de ces deux listes comme dans l'exemple:

liste1:

4	8	7	12

liste 2:

3 6

Le Schtroumpf sera:

3 \* 4 + 3 \* 8 + 3 \* 7 + 3 \* 12 + 6 \* 4 + 6 \* 8 + 6 \* 7 + 6 \* 12 = 279

## Exercice 2:

Ecrire un programme qui permet de lire 12 notes et de déterminer le nombre de celles qui sont supérieures à la moyenne de ces notes.

## Exercice 3:

**Problème:** Rechercher dans une liste d'entiers **A** une valeur **VAL** entrée au clavier. Afficher la **position** de **VAL si elle se trouve dans la liste**, sinon afficher un message **« cette valeurs n'existe pas dans cette liste«**. La valeur POS qui est utilisée pour mémoriser la position de la valeur dans le tableau, aura la valeur -1 aussi longtemps que VAL n'a pas été trouvée.

## Exercice 4:

Faire le même exercice, mais dans ce cas on va considérer que VAL peut apparaître plusieurs fois dans la liste. Dans ce cas afficher toutes les positions où se trouve.