# Notatki do prezentacji "Prowadzenie bloga z poziomu IDE"

### 0. Prowadzenie bloga z poziomu IDE

- https://twitter.com/vvoyer/status/1087705536714412032
- Blogowanie z poziomu IDE wszystko jest kodem źródłowym przechowywanym w repozytorium Git

#### 1. Generator statycznych stron HTML

- Zadaniem generatora statycznych stron HTML jest przekształcenie dokumentu w formacie tekstowym (np. Markdown, AsciiDoc) do HTML.
- Jeden dokument powoduje wyrenderowanie takich elementów jak: strona główna, lista wpisów wg kategorii, lista wpisów wg tagów, mapa strony, archiwum oraz sama podstrona z artykułem.
- https://raw.githubusercontent.com/wololock/wololock.github.io/develop/source/\_posts/2019/01/graalvm-groovy-grape-creating-native-image-of-standalone-script.adoc przykład dokumentu źródłowego blog posta w formacie AsciiDoc
- Generatory wspomniane w prezentacji:
  - o <a href="https://hexo.io">https://hexo.io</a>
  - https://jekyllrb.com
  - o https://gohugo.io
  - https://jbake.org
  - https://github.com/myles/awesome-static-generators
- Zalety:
  - o produktem wynikowym generowania strony jest statyczny HTML
  - nie potrzeba bazy danych czy specjalistycznego serwera
  - łatwość utrzymania środowiska developerskiego i produkcyjnego w synchronizacji
  - o cała historia zmian w repozytorium Git
- Ograniczenia:
  - o to "tylko" HTML
  - znacznie mniejsza ilość gotowych wtyczek w porównaniu np. z Wordpressem

## 2. GitHub Pages

- <a href="https://pages.github.com">https://pages.github.com</a>
- Konfiguracja Hexo https://hexo.io/docs/deployment#Git

- Historia aktualizacji bloga https://github.com/wololock/wololock.github.io/commits/master
- Własna domena https://help.github.com/en/articles/using-a-custom-domain-with-github-pages

### 3. Automatyczne wdrożenia

- Travis CI https://travis-ci.org
- Przykładowa konfiguracja https://github.com/wololock/wololock.github.io/blob/develop/.travis.yml
- GH\_TOKEN do autoryzacji
   <a href="https://help.github.com/en/articles/creating-a-personal-access-token-for-the-comman-d-line">https://help.github.com/en/articles/creating-a-personal-access-token-for-the-comman-d-line</a>
   d-line

#### 4. Cloudflare

- https://www.cloudflare.com
- DNS, SSL, Firewall, CDN, Cache, Page Rules, "Always online"

### 5. Jak zacząć i się nie zniechęcić?

- Progresywne podejście do blogowania
- Zaczynamy od prywatnego repozytorium Github
- Zapisujemy pomysły na wpisy w formie "Issues"
- Wybieramy jeden temat z listy i piszemy artykuł w formacie
  - Markdown (<a href="https://www.markdownguide.org/getting-started">https://www.markdownguide.org/getting-started</a>)
  - lub Asciidoc (<a href="https://asciidoctor.org/docs/asciidoc-writers-guide">https://asciidoctor.org/docs/asciidoc-writers-guide</a>)
- Jeśli nie mamy pewności czy to co stworzyliśmy jest wartościowe poprośmy kolegę lub koleżankę o code review
- Po napisaniu kilku artykułów (np. pięciu) możemy zacząć myśleć o publikacji pierwszego z nich (cykl: jeden post na tydzień)
- Zacząć możemy od standardowego GitHub Pages z domyślną instalacją Jekylla
   (<a href="https://help.github.com/en/articles/using-jekyll-as-a-static-site-generator-with-github-pages">https://help.github.com/en/articles/using-jekyll-as-a-static-site-generator-with-github-pages</a>), albo wybieramy inny dostępny generator według własnych upodobań
  - ważne jest tylko to, żeby zacząć od najważniejszych elementów (np. na początek nie potrzebujesz wyszukiwarki na blogu, czy sekcji "Related posts" gdy na blogu znajduje się tylko jeden wpis)
- Disqus (komentarze na blogu) <a href="https://disqus.com">https://disqus.com</a>
- Google Analytics <a href="https://analytics.google.com/analytics/web">https://analytics.google.com/analytics/web</a>
- Google Search Console <a href="https://search.google.com/search-console/about">https://search.google.com/search-console/about</a>
- PageSpeed Insights <a href="https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights">https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights</a>
- JVM-Bloggers <a href="http://jvm-bloggers.com">http://jvm-bloggers.com</a>

### 6. Dlaczego blogowanie z IDE?

- Blogowanie jako "kontrybucja" OSS
- Blogując z poziomu IDE pozostajemy w dobrze nam znanym środowisku
- Ćwiczymy dekompozycję nietrywialnych problemów, formułowanie wniosków oraz prosty przekaz
  - "Transforming complex issues into simple solutions" John Somnez (<a href="https://simpleprogrammer.com">https://simpleprogrammer.com</a>)
- Ogólna zasada projektujemy bloga jako własny produkt
  - eksperymentujemy
  - o mierzymy skuteczność wybranych rozwiązań
  - tworzymy produkt, który spełnia oczekiwania nasze jak i naszych czytelników

# UWAGA: notatki w PDF znajdziesz na

http://bit.ly/blogowanie-z-ide

Dziękuję za wysłuchanie i udział w dzisiejszej prezentacji. Mam nadzieję, że przedstawiona treść jest dla Ciebie wartościowa i czegoś ciekawego się dzisiaj nauczyłeś(-aś). Jestem bardzo ciekaw Twojej opinii na temat tej prezentacji – podziel się nią ze mną proszę. Znajdziesz mnie na Twitterze (<a href="https://twitter.com/wololock">https://twitter.com/wololock</a>) lub pod adresem e-mail szymon.stepniak@gmail.com. Jeśli masz jakieś pytanie, na które nie uzyskałeś(-aś) dzisiaj odpowiedzi - napisz, a z chęcią na nie odpowiem. Zapraszam również do odwiedzenia mojego bloga <a href="https://e.printstacktrace.blog">https://e.printstacktrace.blog</a> - na GitHubie znajdziesz wszystkie pliki źródłowe, które mam nadzieję pomogą Ci przeprowadzić skutecznie instalację własnego programistycznego bloga. Trzymam mocno kciuki! Dzięki raz jeszcze i do zobaczenia następnym razem :-)

Szymon Stępniak

PS: Jeśli ta prezentacja zainspirowała Cię do uruchomienia bloga, prześlij mi proszę jego adres. Chętnie zostanę jego czytelnikiem :-)