Wykonał: Radosław Smoter

Grupa: 14

**Nr**: 27

Numer zadania: 10

Przykład: 62

**Prowadzący**: Prof. dr hab. inż. Volodymyr Samotyy

# Politechnika Krakowska

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Sprawozdanie: Wstęp do Programowania

### Spis treści

Polecenie	1
Kod programu	
Wyniki	
Opis programu.	
Wnioski	

#### **Polecenie**

Całkowanie numeryczne układów równań różniczkowych (przykład 13, metoda b).

Przykład:

$$\begin{vmatrix} \frac{d i_1}{d t} = \frac{u_1 - R_1 i_1 - R_3 (i_1 - i_2)}{L_1} \\ \frac{d i_2}{d t} = \frac{R_3 (i_1 - i_2) - u_{c2} - R_2 i_2}{L_2} \\ \frac{d u_{c2}}{d t} = \frac{i_2 - \frac{u_{c2}}{R_4}}{C_2} \end{vmatrix}$$

$$C_1 = 0.0048$$
,  $C_2 = 0.048$ ,  $C_3 = 0.007$ ,  $R_1 = 19$ ,  $R_2 = 29$ 

Metoda:

$$y_{n+1} = y_n + \frac{K_1 + K_3}{4}$$

$$K_1 = h f(t_n, y_n)$$

$$K_2 = h f(t_n + \frac{h}{3}, y_n + \frac{K_1}{3})$$

$$K_3 = h f(t_n + \frac{2h}{3}, y_n + \frac{2K_2}{3})$$

We wszystkich zadaniach zmienna  $u_1$  jest obliczana jako sinusoida:  $u_1 = 300\sin(\omega t)$  ,  $\omega = 314.159265359$  .

Ogólna postać układu równań różniczkowych:

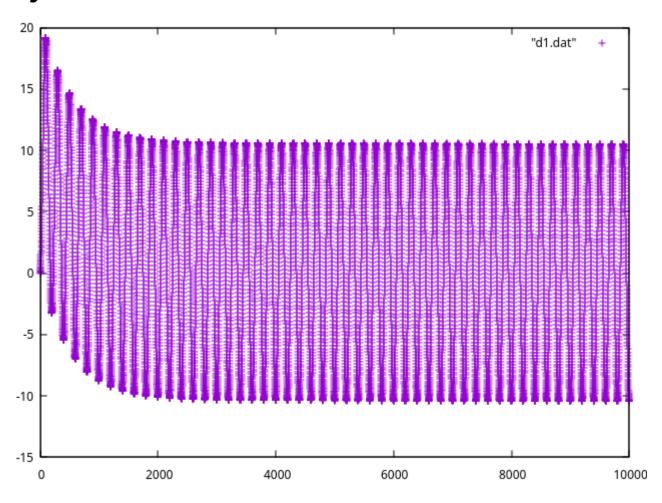
$$\frac{dy}{dt} = f(y,t)$$
 , gdzie  $y = (y_1, y_2, ..., y_n)$  - wektor zmiennych stanu.

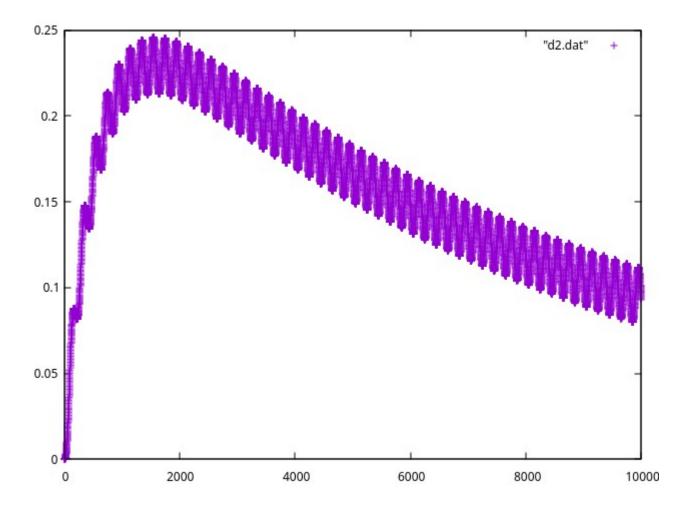
#### Kod programu

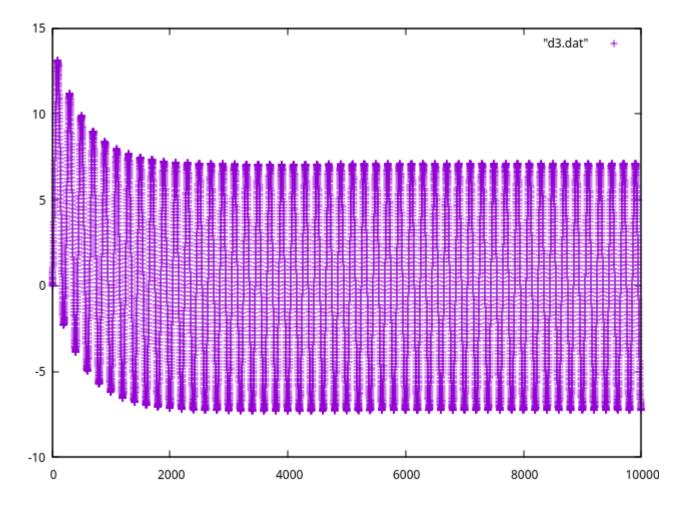
```
/**
 * @file main.c
 * @author Radoslaw Smoter (radoslaw.smoter@student.pk.edu.pl)
 * @brief Calculate system of derivatives with Runge-Kutta methods
 * @version 0.1
 * @date 2021-12-19
 * @copyright Copyright (c) 2021
#include <stdio.h>
#include <math.h>
/* Constants */
const double C1 = 0.0048;
const double C2 = 0.048;
const double C3 = 0.007;
const double R1 = 19.0;
const double R2 = 29.0;
const double OMEGA = 314.1592265359;
double U1(double t) {
  return 300 * sin(t * OMEGA);
}
double d1(double t, double U_c1, double U_c3) {
  return (U1(t) - U_c1 - U_c3) / (R1 * C1);
}
double d2(double t, double U_c2, double U_c3) {
  return (U_c3 - U_c2) / (R2 * C2);
}
double d3(double t, double U_c1, double U_c2, double U_c3) {
  return (U1(t) - U_c1 - U_c3) / (R1 * C3) - (U_c3 - U_c2) / (R2 * C2);
int main(void)
  double k1_d1, k1_d2, k1_d3;
  double k2_d1, k2_d2, k2_d3;
  double k3_d1, k3_d2, k3_d3;
  /* Initial conditions */
  double y_d1 = 0, y_d2 = 0, y_d3 = 0;
  double t = 0;
  /* Step size */
  const double h = 10e-5;
  FILE *f_d1 = fopen("d1.dat", "w");
  FILE *f_d2 = fopen("d2.dat", "w");
FILE *f_d3 = fopen("d3.dat", "w");
  if (f_d1 == NULL \mid f_d2 == NULL \mid f_d3 == NULL) return -1;
```

```
for (double i = 0; i < 1; i += h) {
    t += h;
    k1_d1 = h * d1(t, y_d1, y_d3);
    k1_d2 = h * d2(t, y_d2, y_d3);
    k1_d3 = h * d3(t, y_d1, y_d2, y_d3);
    k2_d1 = h * d1(t + h/3, y_d1 + k1_d1 / 3, y_d3 + k1_d3 / 3);
    k2_d2 = h * d2(t + h/3, y_d2 + k1_d2 / 3, y_d3 + k1_d3 / 3);
    k2_d3 = h * d3(t + h/3, y_d1 + k1_d1 / 3, y_d2 + k1_d2 / 3, y_d3 + k1_d3 / 3);
    k3_d1 = h * d1(t + \frac{2}{3}h, y_d1 + \frac{2}{3}k2_d1, y_d3 + \frac{2}{3}k2_d3);
    k3_d2 = h * d2(t + \frac{2}{3}h, y_d2 + \frac{2}{3}k2_d3, y_d3 + \frac{2}{3}k2_d3);
    k3_d3 = h * d3(t + \frac{2}{3}h, y_d1 + \frac{2}{3}k2_d1, y_d2 + \frac{2}{3}k2_d2, y_d3 + \frac{2}{3}k2_d3);
    y_d1 += (k1_d1 + 3 * k3_d1) / 4;
    y_d2 += (k1_d2 + 3 * k3_d2) / 4;
    y_d3 += (k1_d3 + 3 * k3_d3) / 4;
    fprintf(f_d1, "%16.8lf\n", y_d1);
    fprintf(f_d2, "%16.8lf\n", y_d2);
    fprintf(f_d3, "%16.8lf\n", y_d3);
  fclose(f_d1);
  fclose(f_d2);
  fclose(f_d3);
  return 0;
}
```

## Wyniki







#### Opis programu

Funkcja main() programu zawiera pętlę, w której obliczana jest suma dla każdej całki d\_1, d\_2, d\_3, za pomocą wyrażeń podanych w poleceniu, tj. przez k1, k2, k3, i są one obliczane osobno dla każdego równania różniczkowego. Wartość yn każdego k1, k2, k3 jest obliczana przekazując do odpowiedniego równania różniczkowego czas (t – jako pierwszy argument), a następnie wartość odpowiedniego równania różniczkowego, również w parametrze, gdzie numer tego równania odpowiada numerowi U\_c w prototypie danej funkcji.

Wyniki szczątkowe są zapisywane do pliku z rozszerzeniem "dat", w sposób który nadpisuje poprzednie wyniki "w".

Początkowe warunki obliczania równań różniczkowych zostały ustawione na 0, dla wszystkich wartości y\_d oraz czasu t.

### Wnioski

Program uzyskuje wyniki, które zdają się "rozmyte", natomiast możliwe jest określenie kształtu każdego z podanych równań różniczkowych.