LẬP TRÌNH MẠNG

CHƯƠNG VIII LẬP TRÌNH WEB VỚI JAVA SERVLET - JSP

Chương 8: Lập trình web với java

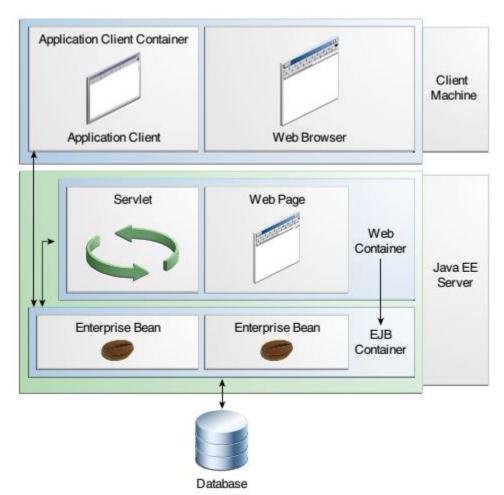
- 1. Tổng quan nền tảng Java EE 7
- 2. Web server Servlet
- 3. Ngôn ngữ JSP

Tổng quan Java EE 7

- Cung cấp nền tảng chung cho các loại thành phần khác
- Cải tiến năng suất:
 - Với nhiều chú thích
 - Ít cấu hình XML
 - Đóng gói đơn giản

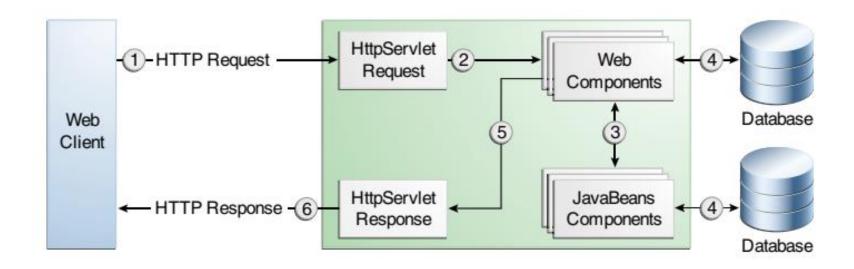
- Các tính năng mới:
 - Công nghệ mới:
 - + Ứng dụng hàng loạt cho nền tảng java
 - + API java để xử lý JSON
 - + API java cho WebSocket
 - Thành phần EJB (Enterprise JavaBeans Technology)
 - Các tính năng mới cho các servlet
 - Các tính năng mới cho JavaServlet Faces

- Các thành phần Java EE 7

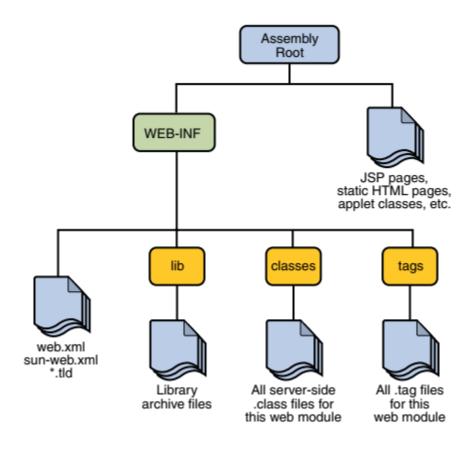


- Java EE server: Phần thời gian chạy của sản phẩm Java EE. Máy chủ Java EE cung cấp EJB và vùng chứa web.
- EJB container: Quản lý việc thực thi các bean doanh nghiệp cho các ứng dụng Java EE.
- Web contianer: Quản lý việc thực thi các trang web, các servlet và một số thành phần EJB cho các ứng dụng Java EE.
- Application client container: Quản lý việc thực thi các thành phần ứng dụng khách. Ứng dụng khách và vùng chứa của chúng chạy trên máy khách.
- Applet container: Quản lý việc thực thi các applet. Bao gồm một trình duyệt web và một Java plugin chạy trên máy khách cùng nhau.

Mô hình ứng dụng Web với Servlet



Cấu trúc của Web Servlet



- 1. Mô hình lập trình MVC với Servlet/JSP
- 2. Mô hình Servlet request và response
- 3. Vòng đời của Servlet
- 4. Servlet scope object
- 5. Servlet request
- 6. Servlet response: status, header, body

Servlet là gì?

- Sử dụng kỹ thuật thread
- Các đối tượng Java, mở rộng chức năng của 1 HTTP Server
- Được ánh xạ (mapped) với 1 URL và được quản lý bởi container tương ứng
- Chạy được trên các web servers, mọi môi trường chỉ cần có máy ảo java.

Ưu điểm của Servlet

- Sử dụng kỹ thuật thread
- Các đối tượng Java, mở rộng chức năng của 1 HTTP Server
- Được ánh xạ (mapped) với 1 URL và được quản lý bởi container tương ứng
- Chạy được trên các web servers, mọi môi trường chỉ cần có máy ảo java.

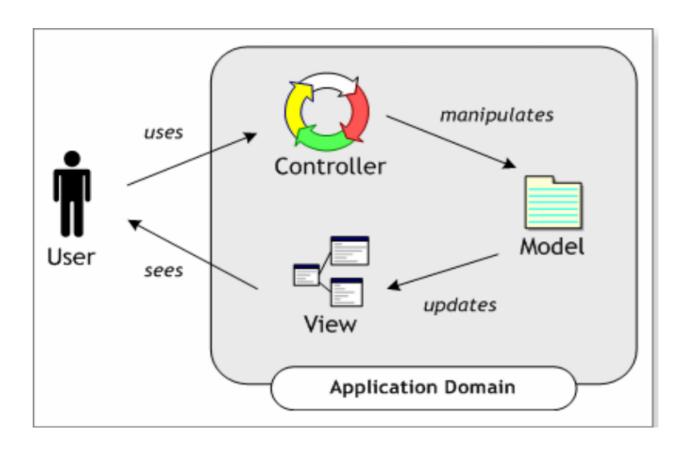
Ưu điểm của JSP

- Tách biệt nội dung và cách thức trình bày
- Đơn giản hóa việc phát triển với JavaBeans
- Hỗ trợ tái sử dụng nhờ các components
- Độc lập Platform.

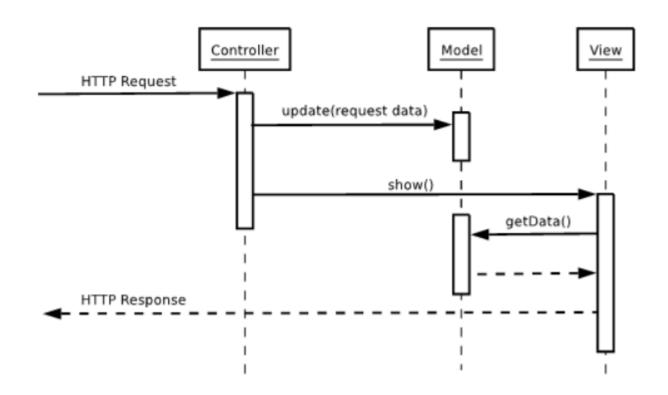
Mô hình lập trình MVC với Servlet/JSP

- Kết hợp lập trình Servlet và JSP là thế mạnh của lập trình web với java.
- Servlet xử lý Controller, tiếp nhận và xử lí yêu cầu
- JSP xử lý View, sinh giao diện để hiển thị cho người dung.
- JavaBean, EL (Expression Language), và JSTL (Java Standard Tag Library) làm tăng thêm sức mạnh cho JSP.

Mô hình lập trình MVC với Servlet/JSP(tt)



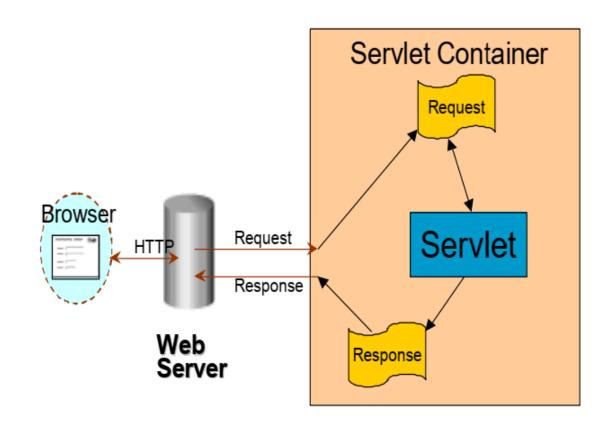
Mô hình lập trình MVC với Servlet/JSP(tt)



Mô hình lập trình MVC với Servlet/JSP(tt)

- Yêu cầu được gửi đến Controller (Servlet).
 Controller tiếp nhận, xử lý và làm việc với dữ liệu thông qua Model.
- View lấy dữ liệu từ Model (đã tạo từ Controller)
 để sản sinh giao diện.
- Model đóng vai trò cung cấp, cập nhật và chia sẻ giữa Controller và View.

Mô hình Servlet Resquest và Response



Mô hình Servlet Resquest và Response(tt)

- Request:
 - Client gửi thông tin đến server
 - Dữ liệu được user gửi đi
 - HTTP headers
- Respone:
 - Server gửi thông tin đến client
 - Dữ liệu text(html,..), image,....
 - HTTP headers, cookies,...

Mô hình Servlet Resquest và Response(tt)

Lóp cơ sở Servlet

```
import javax.servlet.RequestDispatcher;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
```

Mô hình Servlet Resquest và Response(tt)

Lóp cơ sở Servlet - HttpServlet

```
javax.servlet.http.HttpServlet

# doGet(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

# doPost(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

# doHead(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

# doOptions(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

# doTrace(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

# doPut(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

# doDelete(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

# getLastModified(HttpServletRequest): long

+ service(ServletRequest, ServletResponse)

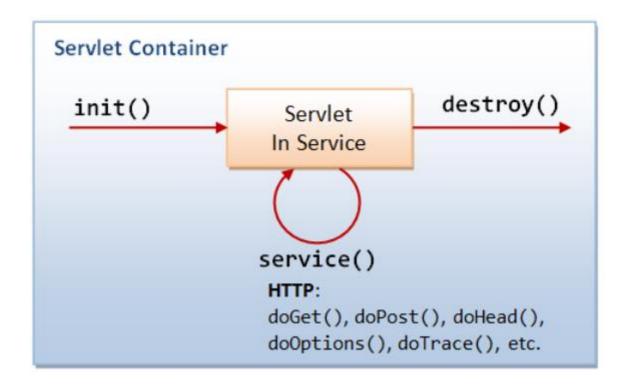
# service(HttpServletRequest, HttpServletResponse)
```

Mô hình Servlet Resquest và Response(tt)

Lóp cơ sở Servlet - GenericServlet

javax.servlet.GenericServlet + getInitParameter(String): String + getInitParameterNames(): Enumeration + getServletConfig(): ServletConfig + getServletContext(): ServletContext + getServletName(): String + getServletInfo(): String + init(ServletConfig) + init() + destroy() + «abstract»service(ServletRequest, ServletResponse) + log(String) + log(String, Throwable)

Vòng đời của Servlet



Các phương thức trong vòng đời Servlet

- Được gọi bởi container, điều khiển vòng đời của 1 servlet
- Định nghĩa trong:
 - Lóp javax.servlet.GenericServlet
 - init()
 - destroy()
 - service()

Các phương thức trong vòng đời Servlet (tt)

- init()
 - Được gọi MỘT lần khi servlet được tạo thể hiện hóa lần đầu tiên
 - Thực hiện các khởi tạo trong phương thức này
 - Ví dụ: tạo 1 kết nối CSDL
- destroy()
 - Được gọi trước khi hủy 1 servlet instance
 - Thực hiện thao tác dọn dẹp
 - Ví dụ: đóng kết nối CSDL đã mở

Các phương thức trong vòng đời Servlet (tt)

- service() trong javax.servlet.GenericServlet
 - Phương thức Abstract
- service() trong lóp javax.servlet.http.HttpServlet
 - Phương thức cụ thể (đã cài đặt)
 - gọi tới (dispatch) doGet(), doPost()
 - KHÖNG override phương thức này!
- doGet(), doPost(), doXxx() trong javax.servlet.http.HttpServlet
 - Xử lý các HTTP GET, POST requests
 - Lập trình viên override những phương thức này trong servlet của mình để có xử lý phù hợp

Các phương thức trong vòng đời Servlet (tt)

- Phương thức service() nhận các requests và responses tổng quát:
 - service(ServletRequest request, ServletResponse response)
- doGet() và doPost() nhận các HTTP requests và responses:
 - doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
 - doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)

Phương thức doGet() và doPost()

- Trích xuất các thông tin gửi từ client (HTTP parameter) từ HTTP request
- Thiết lập/truy cập các thuộc tính của các Scope objects
- Thực hiện các xử lý nghiệp vụ (business logic) hoặc truy cập CSDL
- Tùy chọn forward request tới các Web components khác (Servlet hoặc JSP)
- Sinh HTTP response và trả về cho client

Scope Object

- Thông tin được chia sẻ giữa các web components thông qua các thuộc tính (Attributes) của các Scope objects
 - Các thuộc tính là các cặp name/object
- Các thuộc tính được tham chiếu trong các
 Scope objects thông qua phương thức
 - getAttribute() & setAttribute()
- 4 loại Scope objects được định nghĩa
 - Web context, session, request, page

Scope Object

4 loại scope: giới hạn truy cập

- Web context (ServletConext)
 - Truy cập từ các Web components trong 1 Web context
- Session
 - Truy cập từ các Web components xử lý request trong 1 session
- Request
 - Truy cập từ các Web components xử lý request đó
- Page
 - Truy cập từ trang JSP tạo ra object đó

Scope Object

- 4 loại scope, các lớp tương ứng:
 - Web context
 - javax.servlet.ServletContext
 - Session
 - javax.servlet.http.HttpSession
 - Request
 - subtype of javax.servlet.ServletRequest: javax.servlet.http.HttpServletRequest
 - Page
 - javax.servlet.jsp.PageContext

Scope Object – Web context (ServletContext)

- Được sử dụng bởi Servlet để:
 - Thiết lập các thuộc tính có tầm vực context (trong toàn ứng dụng)
 - Läy ra đối tượng request dispatcher
 - Forward hoặc include các web component khác
 - Truy cập các tham số khởi tạo tầm vực Web context thiết lập trong file web.xml
 - Truy cập các tài nguyên Web kết hợp với Web context
 - Ghi Log
 - Truy cập các thông tin khác

Scope Object – Web context (ServletContext)

Truy cập đối tượng servletcontext

- Trong code servlet hoặc code servlet filter, gọi hàm getServletContext()
- Trong đối tượng ServletConfig cũng chứa đối tượng ServletContext
 - Web server cung cấp ServletConfig cho mỗi servlet khi khởi tạo nó: trong giao diện Servlet init (ServletConfig servletConfig)

Scope Object – Session(HttpSession)

- Cần 1 cơ chế để lưu trữ trạng thái client theo thời gian sau 1 loạt các request từ cùng 1 người dùng (cùng 1 trình duyệt)
 - Ví dụ: Giỏ hàng (Online shopping cart)
- HTTP là giao thức phi trạng thái (stateless)
- HttpSession lưu trữ (maintain) trạng thái client
 - Sử dụng bởi các Servlets để set và get giá trị các thuộc tính có tầm vực session
- Lấy đối tượng HttpSession:
 Sử dụng phương thức getSession() của 1 đối tượng
 Resquest (HttpServletRequest)

- Chứa dữ liệu gửi từ client đến servlet
- Tất cả các servlet requests đều thực thi giao diện ServletRequest định nghĩa các phương thức truy cập tới:
 - Các tham số (parameters) gửi từ clients
 - Object-valued attributes
 - Client và server
 - Input stream
 - Thông tin về giao thức (Protocol information)
 - Content type

Lấy tham số gửi từ client

- Một request có thể đính kèm số lượng tham số bất kỳ
- Các tham số được gửi từ các forms HTML
 - GET: dưới dạng 1 query string, đính kèm vào URL
 - POST: tham số được mã hóa, không xuát hiện trong URL
- getParameter("paraName")
 - Trả về giá trị của tham số paraName
 - Trả về null nếu không có tham số tên tương ứng được gọi
 - Làm việc như nhau với GET và POST requests

Lấy thông tin từ client

- Servlet có thể lấy thông tin về client từ request
 - String request.getRemoteAddr()
 - Lãy ra địa chỉ IP của client
 - String request.getRemoteHost()
 - Lãy ra tên host của client

Lấy thông tin từ Server

- Servlet có thể lấy các thông tin về server:
 - String request.getServerName()
 - Ví dụ: "www.sun.com"
 - int request.getServerPort()
 - Ví dụ: Port number "8080"

Lấy thông tin khác

- Input stream
 - ServletInputStream getInputStream()
 - java.io.BufferedReader getReader()
- Protocol
 - java.lang.String getProtocol()
- Content type
 - java.lang.String getContentType()
- Là secure hay không (là HTTPS hay không)
 - boolean isSecure()

- Chứa dữ liệu truyền từ servlet về client
- Tất cả các các servlet responses thực thi giao diện ServletResponse
 - Lãy 1 output stream
 - Chỉ định content type
 - Có thiết lập buffer đầu ra không
 - Thiết lập localization information
- HttpServletResponse kế thừa giao diện ServletResponse
 - Mã trạng thái HTTP trả về (HTTP response status code)
 - Cookies

Cấu trúc Respone

Status Code

Response Headers

Response Body

Mã trạng thái

- Tại sao cần HTTP response status code?
 - Giúp trình duyệt forward đến 1 trang khác
 - Chỉ ra được có resource bị thiếu
 - Hướng dẫn browser sử dụng bản sao được cache của dữ liệu

Phương thức thiết lập status code

- public void setStatus(int statusCode)
 - Mã trạng thái được định nghĩa trong HttpServletResponse
 - Các mã trạng thái chia làm 5 nhóm:
 - 100-199 Informational
 - 200-299 Successful
 - 300-399 Redirection
 - 400-499 Incomplete
 - 500-599 Server Error
 - Mã trạng thái mặc định là 200 (OK)

Respone headers

- Forward đến địa chỉ mới nào
- Sửa cookies
- Cung cấp thông tin thời gian chỉnh sửa page.
- Hướng dẫn trình duyệt load lại trang sau 1 khoảng thời gian nhất định
- Đưa ra kích thước file được sử dụng trong HTTP connections loại persistent
- Chỉ định loại document sinh ra & trả về client
- ...

Các phương thức thiết lập, phổ biến

- public void setHeader(String headerName, String headerValue)
 - Thiết lập 1 header bất kỳ
- public void setDateHeader(String name, long millisecs)
- public void setIntHeader(String name, int headerValue)
- addHeader, addDateHeader, addIntHeader
 - Thêm mới header

Các phương thức thiết lập, phổ biến(tt)

- setContentType
 - Thiết lập Content-Type header. Servlets gần như luôn sử dụng phương thức này.
- setContentLength
 - Thiết lập Content-Length header. Được sử dụng cho HTTP connections loại persistent.
- addCookie
 - Thêm 1 giá trị trong Set-Cookie header.
- sendRedirect
 - Thiết lập Location header và thay đối mã trạng thái

Respone body

- Một servlet gần như luôn trả về 1 response body
- Response body có thể là một PrintWriter hoặc một ServletOutputStream
- PrintWriter
 - Sử dụng phương thức response.getWriter()
 - Cho output loại ký tự (character-based)
- ServletOutputStream
 - Sử dụng phương thức response.getOutputStream()
 - Cho dữ liệu dạng binary (ví dụ: image)