

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO  
ĐẠI HỌC CẦN THƠ  
TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**



**NIÊN LUẬN CHUYÊN NGÀNH  
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN – CLC**

**Đề tài  
XÂY DỰNG WEBSITE  
BÁN GIÀY BÓNG ĐÁ**

**Họ và Tên: Trần Đăng Khoa  
Mã Số: B2014926  
Khóa: 46**

Can Tho, 11/2024

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**  
**ĐẠI HỌC CẦN THƠ**  
**TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**



**NIÊN LUẬN CHUYÊN NGÀNH**  
**NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN – CLC**

**Đề tài**  
**XÂY DỰNG WEBSITE**  
**BÁN GIÀY BÓNG ĐÁ**

**Người hướng dẫn**  
**TS. Trần Công Ân**

**Họ và Tên: Trần Đăng Khoa**  
**Mã Số: B2014926**  
**Khóa: 46**

## LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên em xin gửi lời cảm ơn đến đến gia đình đã tạo cơ hội cho em được học tập tại Đại Học Cần Thơ và thầy Trần Công Ấn đã hướng dẫn, giúp đỡ và cho em những lời khuyên quý báu để em có thể hoàn thành đề tài Niên luận chuyên ngành ngành Công nghệ Thông tin lần này. Với sự giúp đỡ của thầy em đã từng bước vượt qua những khó khăn và khắc phục những sai sót trong quá trình thực hiện đề tài này. Xin gửi lời cảm ơn chân thành và sâu sắc nhất đến thầy vì đã hướng dẫn em trong suốt quá trình thực hiện. Xin cảm ơn các thầy cô ở Đại học Cần Thơ và đặc biệt là các thầy cô trường Công Nghệ Thông Tin và Truyền Thông. Cảm ơn các thầy cô đã luôn lo lắng, truyền đạt những kiến thức quý giá giúp cho chúng em có đủ năng lực chuyên môn và kinh nghiệm để có thể hoàn thành tốt đề tài. Cảm ơn đến các website bán giày bóng đã xây dựng một website có đầy đủ chức năng để tham khảo vào xây dựng theo chức năng. Mặc dù em đã cố gắng hoàn thành đề tài trong phạm vi và khả năng cho phép nhưng được sự cảm thông và góp ý tận tình từ quý thầy cô và bạn bè để em có thể chỉnh sửa và hoàn thiện hơn sản phẩm của mình cũng như tích lũy những kinh nghiệm cho bản thân.

Cần Thơ, Ngày 27 tháng 11 năm 2024

Sinh viên thực hiện

Trần Đăng Khoa

**Nhận xét của giáo viên**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Cần Thơ, Ngày 27 Tháng 11 .Năm 2024

Giáo viên hướng dẫn

## MỤC LỤC CHƯƠNG

<b>PHẦN GIỚI THIỆU</b> .....	7
<b>1. ĐẶT VẤN ĐỀ:</b> .....	7
<b>1.1.1 HTML</b> .....	8
<b>1.1.2 CSS</b> .....	9
<b>1.1.3 JavaScript</b> .....	9
<b>1.1.4 PHP</b> .....	9
<b>1.1.5 MySQL</b> .....	9
<b>1.1.6 JQuery</b> .....	9
<b>PHẦN NỘI DUNG</b> .....	11
<b>CHƯƠNG 1: ĐẶT TẢ YÊU CẦU</b> .....	11
<b>1. Tổng quan về website</b> .....	11
<b>CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT</b> .....	11
<b>1. HTML</b> .....	11
<b>2. CSS</b> .....	11
<b>3. JavaScript</b> .....	11
<b>4. PHP</b> .....	12
<b>5. MySQL</b> .....	12
<b>6. JQuery</b> .....	12
<b>CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ HỆ THỐNG</b> .....	13
<b>1. Đối tượng người dùng</b> .....	13
<b>2. Sơ đồ Use Case Diagram:</b> .....	13
<b>3. Sơ đồ Use Case Description:</b> .....	14
<i>Bảng MySQL</i> .....	19
<b>CHƯƠNG 4: ĐÁNH GIÁ KIỂM THỬ</b> .....	28
<b>1. Cách trang giao diện của người quản trị</b> .....	28
<b>1.1 Người dùng</b> .....	28
<b>1.2 Đặt hàng</b> .....	29
<b>1.3 Sản phẩm</b> .....	29

1.4	Bài đăng.....	29
1.5	Loại bài đăng.....	30
1.6	Thương hiệu .....	30
1.7	Loại giày .....	30
2.	Các trang giao diện của người dùng .....	31
2.1	Trang Đăng Nhập: .....	31
2.2	Trang Đăng Kí: .....	31
2.3	Trang Chủ .....	32
2.4	Trang Sản Phẩm: .....	33
2.5	Trang Liên Hệ:.....	33
2.6	Trang Blog.....	33
2.7	Trang Lịch Sử Mua Hàng: .....	34
2.8	Trang Giỏ Hàng: .....	34
2.9	Trang thanh toán .....	35
2.10	Trang chọn phương thức thanh toán .....	36
PHẦN KẾT LUẬN.....		37
1.1	Kết quả đạt được.....	37
1.2	Hướng phát triển: .....	37
PHẦN HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT.....		38
Hướng dẫn cài đặt:.....		38
TÀI LIỆU THAM KHẢO .....		39

## DANH MỤC HÌNH ẢNH

HÌNH 1: Use Case.....	14
HÌNH 2: Bảng Entity Relationship Diagram. ....	19
HÌNH 3: Bảng MySQL.....	20
HÌNH 4: Người dùng .....	28

HÌNH 5: Đơn hàng .....	29
HÌNH 6: Sản phẩm .....	29
HÌNH 7: Bài đăng .....	30
HÌNH 8: Loại bài đăng.....	30
HÌNH 10: Loại giày .....	31
HÌNH 11: Trang đăng nhập.....	31
HÌNH 12: Trang đăng kí .....	32
HÌNH 13: Trang chủ .....	32
HÌNH 14: Trang sản phẩm .....	33
HÌNH 15: Trang liên hệ .....	33
HÌNH 16: Trang bài đăng .....	34
HÌNH 17: Trang lịch sử mua hàng.....	34
HÌNH 18: Trang giỏ hàng .....	35
HÌNH 19: Trang thanh toán .....	35
HÌNH 20: Điền thông tin thanh toán .....	36
HÌNH 21: Chọn phương thức thanh toán.....	36
HÌNH 22: Thanh toán bằng VNPay .....	37
HÌNH 23: Cài đặt laragon.....	38
HÌNH 24: Khởi động Terminal .....	38
HÌNH 25: Cd đến thư mục .....	39
HÌNH 26: Mở code.....	39
HÌNH 27: Chạy lệnh để mở website .....	39

## PHẦN GIỚI THIỆU

### 1. ĐẶT VẤN ĐỀ:

Như chúng ta đã thấy trong thị trường hiện nay thì việc cạnh tranh về kinh doanh ngày càng trở nên quyết liệt và hầu hết những nhà kinh doanh, những

công ty lớn điều rất chú tâm đến việc làm thoả mãn khách hàng một cách tốt nhất.

Hiện nay công nghệ tiên tiến phát triển ứng dụng ngày càng nhiều trong lĩnh vực kinh tế, sản xuất cũng như đời sống thường nhật của con người. Một điểm tiêu biểu trong việc phát triển các công nghệ đó phải kể đến việc ứng dụng công nghệ thông tin vào hầu hết khắp các hoạt động. Nhờ đó, các công việc được thực hiện nhanh, chính xác và đạt kết quả cao hơn rất nhiều.

So với việc kinh doanh truyền thống thì thương mại điện tử chi phí thấp hơn, hiệu quả đạt cao hơn. Hơn thế nữa, với lợi thế của công nghệ internet nên việc truyền tải thông tin về sản phẩm nhanh chóng và thuận tiện.

Ngày nay thương mại điện tử đem lại rất nhiều lợi ích không những cho các doanh nghiệp mà người tiêu dùng cũng có những lợi ích như tiết kiệm thời gian và chi phí trong việc mua sắm và tiêu dùng.

Có hai nền tảng công nghệ cơ bản áp dụng để xây dựng hệ thống bán hàng là ứng dụng di động và website. Tuy nhiên, ứng dụng di động có những hạn chế như người dùng phải tải ứng dụng di động trên điện thoại di động thông minh mới có thể truy cập vào hệ thống bán hàng online, cùng với đó. Khi ứng dụng có phiên bản mới phải thông báo đến người dùng cập nhật ứng dụng trong đó không kể đến việc tốn dung lượng trên điện thoại người dùng. Trong đó việc thiết kế website sẽ giải quyết những rắc rối đó. Người dùng chỉ cần truy cập website trên chính trình duyệt trên máy tính hoặc điện thoại có kết nối internet. Khi có sự cập nhật mới người dùng chỉ cần tải lại trang thì website sẽ có sự thay đổi theo mà không ảnh hưởng đến việc người dùng sử dụng.

Từ những lý do trên em quyết định chọn đề tài “Xây dựng website bán giày bóng đá”. Việc xây dựng website sẽ giúp cho công việc kinh doanh trở nên thuận lợi hơn và dễ dàng hơn, đáp ứng được nhu cầu mua sắm mọi lúc mọi nơi của mọi đối tượng khách hàng.

## **2. MỤC TIÊU ĐỀ TÀI**

- Nghiên cứu tìm hiểu quy trình xây dựng website bán hàng.
- Tìm hiểu các ngôn ngữ lập trình, hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL, PHP, Bootstrap, JS, HTML, CSS.
- Áp dụng những hiểu biết, kiến thức đã có và tìm hiểu thêm để xây dựng website bán giày bóng đá.

### **1.1.1 HTML**



HTML (viết tắt của từ Hypertext Markup Language, hay là "Ngôn ngữ Đánh dấu Siêu văn bản") là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web trên World Wide Web. Nó có thể được trợ giúp bởi các công nghệ như CSS và các ngôn ngữ kịch bản giống như JavaScript.

### **1.1.2 CSS**

CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, nó là một ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng lại các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu (HTML). Nói ngắn gọn hơn là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web. Bạn có thể hiểu đơn giản rằng, nếu HTML đóng vai trò định dạng các phần tử trên website như việc tạo ra các đoạn văn bản, các tiêu đề, bảng,...thì CSS sẽ giúp chúng ta có thể thêm style vào các phần tử HTML đó như đổi bố cục, màu sắc trang, đổi màu chữ, font chữ, thay đổi cấu trúc...

### **1.1.3 JavaScript**

JavaScript, theo phiên bản hiện hành, là một ngôn ngữ lập trình thông dịch được phát triển từ các ý niệm nguyên mẫu. Ngôn ngữ này được dùng rộng rãi cho các trang web (phía người dùng) cũng như phía máy chủ (với Nodejs). Nó vốn được phát triển bởi Brendan Eich tại Hãng truyền thông Netscape với cái tên đầu tiên Mocha, rồi sau đó đổi tên thành LiveScript, và cuối cùng thành JavaScript. Giống Java, JavaScript có cú pháp tương tự C, nhưng nó gần với Self hơn Java. .js là phần mở rộng thường được dùng cho tập tin mã nguồn JavaScript.

### **1.1.4 PHP**

PHP: Hypertext Preprocessor, thường được viết tắt thành PHP là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng cho mục đích tổng quát. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. Do được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP đã nhanh chóng trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.

### **1.1.5 MySQL**

MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tự do nguồn mở phổ biến nhất thế giới và được các nhà phát triển rất ưa chuộng trong quá trình phát triển ứng dụng. Vì MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tốc độ cao, ổn định và dễ sử dụng, có tính khả chuyển, hoạt động trên nhiều hệ điều hành cung cấp một hệ thống lớn các hàm tiện ích rất mạnh. Với tốc độ và tính bảo mật cao, MySQL rất thích hợp cho các ứng dụng có truy cập CSDL trên internet

### **1.1.6 JQuery**

jQuery là một thư viện JavaScript được thiết kế đơn giản hóa thao tác HTML DOM, cũng như xử lý sự kiện, hoạt ảnh CSS, và Ajax. Nó là phần mềm mã

nguồn mở, miễn phí sử dụng giấy phép MIT License Tính đến tháng 5 năm 2019, jQuery được 73% trong số 10 triệu trang web phổ biến nhất sử dụng. Phân tích web chỉ ra rằng nó là thư viện JavaScript được triển khai rộng rãi nhất với tỷ suất lợi nhuận lớn, có mức sử dụng nhiều hơn ít nhất 3 đến 4 lần so với bất kỳ thư viện JavaScript nào khác.

## PHẦN NỘI DUNG

### CHƯƠNG 1: ĐẶT TẢ YÊU CẦU

#### 1. Tổng quan về website

“Website bán giày bóng đá” mang lại nhiều lợi ích cho doanh nghiệp. Cung cấp một nơi quản lý hàng tồn kho một cách tối ưu và hiệu quả cho các doanh nghiệp, tiết kiệm được thời gian quản lý và các chi phí hoạt động. Website cung cấp cho khách hàng một nơi mua bán dễ dàng sử dụng mới giao diện thân thiện dễ sử dụng, hỗ trợ tìm kiếm và mua hàng nhanh chóng. Bên cạnh đó, Website tích hợp thanh toán online giúp người mua hàng nhanh chóng tiết kiệm thời gian tối đa.

#### 2. Mô tả các chức năng

Website gồm những chức năng sau:

- Đăng nhập: Sau khi đăng nhập khách hàng có thể xem sản phẩm, mua hàng và sử dụng những tiện ích khác.
- Đăng ký: Khách hàng có thể có một tài khoản để mua hàng
- Giỏ hàng: Khách hàng có thể thêm các sản phẩm yêu thích và muốn mua vào giỏ hàng để có thể mua sắm thuận tiện hơn.
- Thanh toán online: Tích hợp thanh toán bằng online với VNPay để cho khách hàng có thể dễ dàng thanh toán với nhiều phương thức khác nhau.

### CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

#### 1. HTML

HTML (viết tắt của từ Hypertext Markup Language, hay là "Ngôn ngữ Đánh dấu Siêu văn bản") là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web trên World Wide Web. Nó có thể được trợ giúp bởi các công nghệ như CSS và các ngôn ngữ kịch bản giống như JavaScript.

#### 2. CSS

CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, nó là một ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng lại các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu (HTML). Nói ngắn gọn hơn là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web. Bạn có thể hiểu đơn giản rằng, nếu HTML đóng vai trò định dạng các phần tử trên website như việc tạo ra các đoạn văn bản, các tiêu đề, bảng,...thì CSS sẽ giúp chúng ta có thể thêm style vào các phần tử HTML đó như đổi bố cục, màu sắc trang, đổi màu chữ, font chữ, thay đổi cấu trúc...

#### 3. JavaScript

JavaScript, theo phiên bản hiện hành, là một ngôn ngữ lập trình thông dịch được phát triển từ các ý niệm nguyên mẫu. Ngôn ngữ này được dùng rộng rãi

cho các trang web (phía người dùng) cũng như phía máy chủ (với Nodejs). Nó vốn được phát triển bởi Brendan Eich tại Hãng truyền thông Netscape với cái tên đầu tiên Mocha, rồi sau đó đổi tên thành LiveScript, và cuối cùng thành JavaScript. Giống Java, JavaScript có cú pháp tương tự C, nhưng nó gần với Self hơn Java. .js là phần mở rộng thường được dùng cho tập tin mã nguồn JavaScript.

#### **4. PHP**

PHP: Hypertext Preprocessor, thường được viết tắt thành PHP là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng cho mục đích tổng quát. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. Do được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP đã nhanh chóng trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.

#### **5. MySQL**

MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tự do nguồn mở phổ biến nhất thế giới và được các nhà phát triển rất ưa chuộng trong quá trình phát triển ứng dụng. Vì MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tốc độ cao, ổn định và dễ sử dụng, có tính khả chuyển, hoạt động trên nhiều hệ điều hành cung cấp một hệ thống lớn các hàm tiện ích rất mạnh. Với tốc độ và tính bảo mật cao, MySQL rất thích hợp cho các ứng dụng có truy cập CSDL trên internet

#### **6. JQuery**

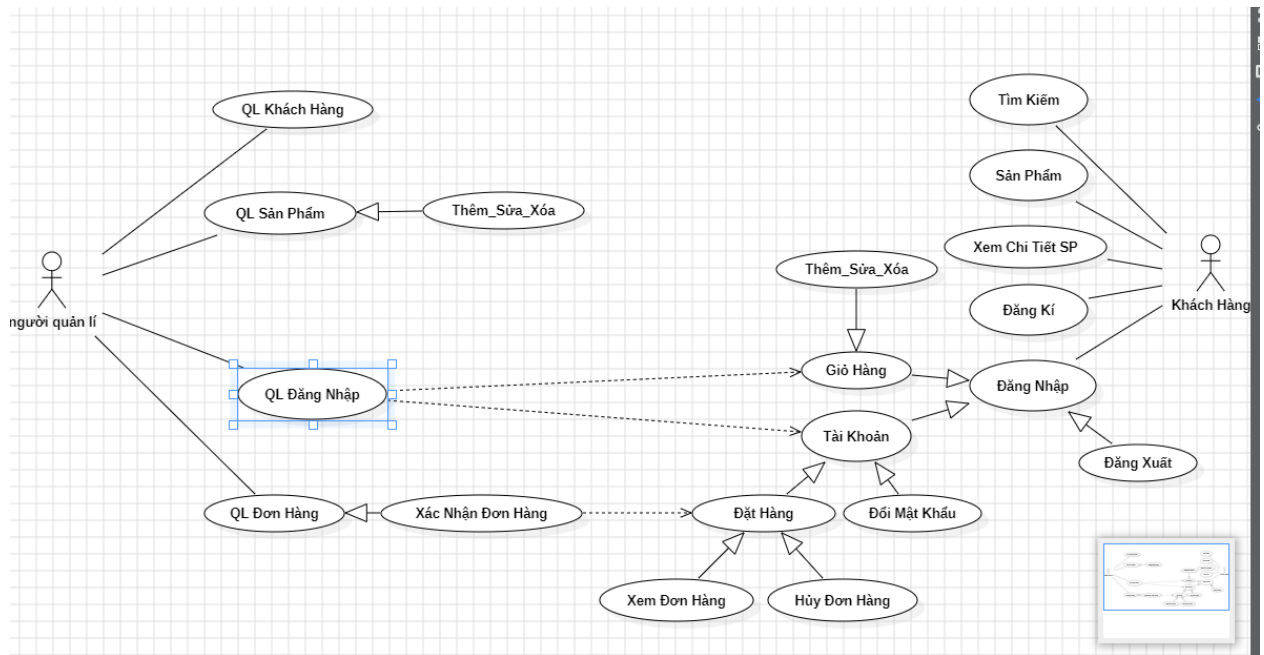
jQuery là một thư viện JavaScript được thiết kế đơn giản hóa thao tác HTML DOM, cũng như xử lý sự kiện, hoạt ảnh CSS, và Ajax. Nó là phần mềm mã nguồn mở, miễn phí sử dụng giấy phép MIT License Tính đến tháng 5 năm 2019, jQuery được 73% trong số 10 triệu trang web phổ biến nhất sử dụng. Phân tích web chỉ ra rằng nó là thư viện JavaScript được triển khai rộng rãi nhất với tỷ suất lợi nhuận lớn, có mức sử dụng nhiều hơn ít nhất 3 đến 4 lần so với bất kỳ thư viện JavaScript nào khác.

## **CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

### **1. Đối tượng người dùng**

- Người quản trị (Admin):
  - QL Khách Hàng: quản lí khách hàng đăng nhập và đăng kí tài khoản tại website
  - QL Sản Phẩm: có thể thêm, sửa và xóa các sản phẩm trên website
  - QL Website:
  - QL Đơn Hàng: xác nhận các đơn hàng mà khách đặt trên web
- Khách hàng (User):
  - Tìm Kiếm: tìm kiếm các sản phẩm theo nhu cầu của khách hàng
  - Sản Phẩm: khách hàng có thể xem các sản phẩm trên website
  - Xem Chi Tiết SP: các thông tin của các sản phẩm
  - Đăng Kí: khách hàng có thể đăng kí tài khoản để có thể đặt hàng
  - Thanh Toán: Có thể thanh toán khi nhận hàng hoặc thanh toán online VNPay
  - Đăng Nhập: đăng nhập để có thể mua sản phẩm từ web
    - Giỏ Hàng: Khách hàng có thể thêm các sản phẩm từ web để mua sản phẩm và có xóa và sửa sản phẩm trong giỏ hàng
    - Tài Khoản: để khách hàng có thể đặt hàng và theo dõi đơn hàng
      - Đặt hàng: theo dõi đơn và hủy các đơn hàng nếu muốn
      - Đổi mật khẩu: cập nhập các mật khẩu theo ý của khách hàng
    - Đăng Xuất: thoát khỏi tài khoản trên trang web

### **2. Sơ đồ Use Case Diagram:**



HÌNH 1: Use Case

### 3. Sơ đồ Use Case Description:

#### 3.1 Người dùng:

##### Use Case 1

- Use Case Name: Đăng ký
- Use Case ID: UC01
- Use Case Description: Người dùng muốn tạo một tài khoản mới trên trang web để có thể truy cập và sử dụng các tính năng của hệ thống.
- Actor: Người dùng
- Priority: Cao
- Trigger: Người dùng chưa có tài khoản và muốn đăng ký để truy cập vào hệ thống.
- Pre-Condition: Người dùng có đủ thông tin cá nhân cần thiết để đăng ký và không có tài khoản nào được tạo trước đó với cùng thông tin đó.
- Post-Condition: Tài khoản mới được tạo thành công và người dùng có thể đăng nhập vào hệ thống.

##### Use Case 2

- Use Case Name: Đăng nhập
- Use Case ID: UC02
- Use Case Description: Người dùng muốn đăng nhập vào tài khoản của mình trên trang web để truy cập và sử dụng các tính năng.
- Actor: Người dùng

- Priority: Cao
- Trigger: Người dùng muốn truy cập vào hệ thống để xem và quản lý thông tin cá nhân và đơn hàng.
- Pre-Condition: Người dùng đã có tài khoản trên hệ thống và biết thông tin đăng nhập của mình.
- Post-Condition: Người dùng đăng nhập thành công và có thể truy cập vào hệ thống.

### ***Use Case 3***

- Use Case Name: Tìm kiếm
- Use Case ID: UC03
- Use Case Description: Người dùng muốn tìm kiếm các sản phẩm giày bóng đá trên trang web.
- Actor: Người dùng
- Priority: Trung bình
- Trigger: Người dùng muốn tìm kiếm một sản phẩm cụ thể hoặc duyệt qua danh sách sản phẩm.
- Pre-Condition: Người dùng đã truy cập vào trang web và muốn tìm kiếm sản phẩm.
- Post-Condition: Kết quả tìm kiếm hiển thị các sản phẩm phù hợp và người dùng có thể xem chi tiết sản phẩm

### ***Use Case 4***

- Use Case Name: Đặt hàng
- Use Case ID: UC04
- Use Case Description: Người dùng muốn đặt hàng cho các sản phẩm giày bóng đá trên trang web.
- Actor: Người dùng
- Priority: Cao
- Trigger: Người dùng muốn mua một hoặc nhiều sản phẩm trên trang web.
- Pre-Condition: Người dùng đã đăng nhập vào tài khoản của mình và đã chọn sản phẩm để mua.
- Post-Condition: Đơn hàng được tạo thành công và thông tin chi tiết của đơn hàng được hiển thị cho người dùng.

### ***Use Case 5***

- Use Case Name: Xem đơn hàng
- Use Case ID: UC05
- Use Case Description: Người dùng muốn xem thông tin chi tiết về các đơn hàng đã đặt trên trang web.

- Actor: Người dùng
- Priority: Trung bình
- Trigger: Người dùng muốn kiểm tra trạng thái và thông tin chi tiết của các đơn hàng đã đặt.
- Pre-Condition: Người dùng đã đăng nhập vào tài khoản của mình trên trang web.
- Post-Condition: Người dùng có thể xem chi tiết về các đơn hàng đã đặt.

#### ***Use Case 6***

- Use Case Name: Thêm, sửa và xóa giỏ hàng
- Use Case ID: UC06
- Use Case Description: Người dùng có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng hoặc xóa. Và có thể sửa sản phẩm như: size giày, màu giày,...
- Actor: Người dùng
- Priority: Cao
- Trigger: Quản trị viên muốn thực hiện các thao tác quản lý sản phẩm.
- Pre-Condition: người dùng đã đăng nhập vào tài khoản trên trang web.
- Post-Condition: Người dùng có thể xem giỏ hàng sau khi sửa

#### ***Use Case 7***

- Use Case Name: Đổi mật khẩu
- Use Case ID: UC07
- Use Case Description: Người dùng muốn thay đổi mật khẩu đăng nhập của mình trên trang web.
- Actor: Người dùng
- Priority: Trung bình
- Trigger: Người dùng muốn thay đổi mật khẩu của mình để bảo mật tài khoản.
- Pre-Condition: Người dùng đã đăng nhập vào tài khoản của mình trên trang web.
- Post-Condition: Mật khẩu mới được áp dụng và người dùng có thể sử dụng mật khẩu mới để đăng nhập vào tài khoản của mình.

#### ***Use Case 8***

- Use Case Name: Đăng xuất
- Use Case ID: UC08
- Use Case Description: Người dùng muốn đăng xuất khỏi tài khoản của mình trên trang web.
- Actor: Người dùng



- Priority: Trung bình
- Trigger: Người dùng muốn đăng xuất khỏi tài khoản của mình để kết thúc phiên làm việc.
- Pre-Condition: Người dùng đã đăng nhập vào tài khoản của mình trên trang web.
- Post-Condition: Người dùng đăng xuất khỏi tài khoản và không thể truy cập vào các tính năng cần đăng nhập.

### ***Use Case 9***

- Use Case Name: Hủy đơn hàng
- Use Case ID: UC002
- Use Case Description: Use Case này mô tả quá trình hủy đơn hàng đã được đặt trên trang web bán giày bóng đá.
- Actor: Người dùng
- Priority: Cao
- Trigger: Người dùng muốn hủy đơn hàng đã đặt.
- Pre-Condition:
  - Người dùng đã đăng nhập vào tài khoản của mình trên trang web.
  - Đơn hàng cần được hủy phải tồn tại và đang ở trạng thái cho phép hủy.
  - Post-Condition:
    - Đơn hàng đã được hủy và không còn hiển thị trong lịch sử đơn hàng của người dùng.
    - Các sản phẩm trong đơn hàng đã được trả về vào kho hàng.

## **3.2 Người Quản Trị**

### ***Use Case 1***

- Use Case Name: Quản lý khách hàng
- Use Case ID: UC01
- Use Case Description: Use Case này mô tả quá trình quản lý thông tin khách hàng trên trang web bán giày bóng đá. Nó cho phép quản trị viên thực hiện các hoạt động như xem danh sách khách hàng, xem chi tiết khách hàng, thêm mới khách hàng, cập nhật thông tin khách hàng và xóa khách hàng khỏi hệ thống.
- Actor: Quản trị viên
- Priority: Cao
- Trigger: Quản trị viên truy cập vào trang quản lý khách hàng trên hệ thống.
- Pre-Condition: Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống và có quyền truy cập vào chức năng quản lý khách hàng.

- Post-Condition: Thông tin khách hàng được cập nhật hoặc thêm mới vào hệ thống, và quản trị viên có thể thực hiện các hoạt động quản lý khác.

#### ***Use Case 2***

- Use Case Name: Quản lý sản phẩm
- Use Case ID: UC02
- Use Case Description: Use Case này mô tả quá trình quản lý sản phẩm trên trang web bán giày bóng đá. Nó cho phép quản trị viên thực hiện các hoạt động như xem danh sách sản phẩm, xem chi tiết sản phẩm, thêm mới sản phẩm, cập nhật thông tin sản phẩm và xóa sản phẩm khỏi hệ thống.
- Actor: Quản trị viên
- Priority: Cao
- Trigger: Quản trị viên truy cập vào trang quản lý sản phẩm trên hệ thống.
- Pre-Condition: Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống và có quyền truy cập vào chức năng quản lý sản phẩm.
- Post-Condition: Thông tin sản phẩm được cập nhật hoặc thêm mới vào hệ thống, và quản trị viên có thể thực hiện các hoạt động quản lý khác.

#### ***Use Case 3***

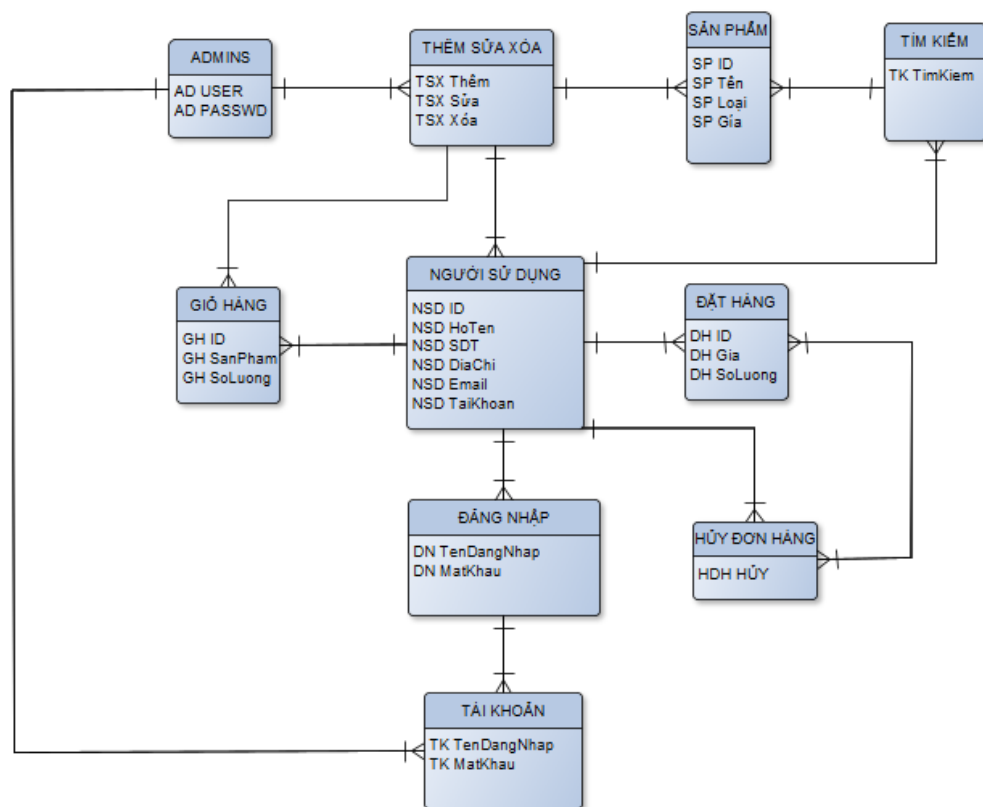
- Use Case Name: Quản lý đăng nhập
- Use Case ID: UC03
- Use Case Description: Use Case này mô tả quá trình quản lý đăng nhập trên trang web bán giày bóng đá. Nó cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống để truy cập vào các chức năng và dịch vụ của trang web.
- Actor: Người dùng
- Priority: Cao
- Trigger: Người dùng truy cập vào trang đăng nhập trên trang web.
- Pre-Condition: Người dùng đã đăng ký tài khoản trên trang web hoặc có tài khoản sẵn có để đăng nhập.
- Post-Condition: Người dùng được chuyển hướng đến trang chính sau khi đăng nhập thành công và có thể truy cập vào các chức năng của trang web.

#### ***Use Case 4***

- Use Case Name: Quản lý đơn hàng
- Use Case ID: UC04

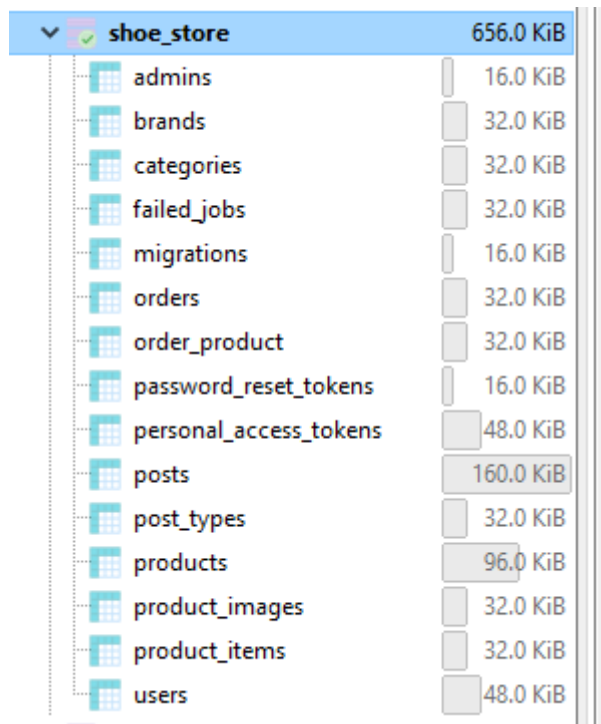
- Use Case Description: Use Case này mô tả quá trình quản lý đơn hàng trên trang web bán giày bóng đá. Nó cho phép quản trị viên thực hiện các hoạt động như xem danh sách đơn hàng, xem chi tiết đơn hàng, xác nhận đơn hàng và cập nhật trạng thái của đơn hàng.
- Actor: Quản trị viên
- Priority: Cao
- Trigger: Quản trị viên truy cập vào trang quản lý đơn hàng trên hệ thống.
- Pre-Condition: Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống và có quyền truy cập vào chức năng quản lý đơn hàng.
- Post-Condition: Thông tin đơn hàng được cập nhật và quản trị viên có thể thực hiện các hoạt động quản lý khác.

### Sơ đồ Entity Relationship Diagram:



HÌNH 2: Bảng Entity Relationship Diagram.

### Bảng MySQL



HÌNH 3: Bảng MySQL

#### 4. Mô tả các bảng:

##### - Bảng 1 admins:

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		Id của admin
2	Name	Varchar	255	X			Tên của admins
3	Email	Varchar	255	X			Email của admins
4	Password	Varchar	255	X			Mật khẩu của admins
5	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo

6	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin
---	------------	-----------	--	---	--	--	-------------------------

- **Bảng 2 brands:**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		Id của brands
2	Name	Varchar	255	X			Tên của brands
3	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo
4	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

- **Bảng 3 categories:**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		Id của categories
2	Name	Varchar	255	X			Tên của categories
3	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo
4	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

- **Bảng 4 orders**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		Id của đơn hàng
2	User_ID	Bigint	20	X			Id của người mua hàng
2	Name	Varchar	255	X			Tên của người mua
3	Email	Varchar	255	X			Email của người mua
4	phone	Varchar	255	X			Số điện thoại người mua
5	Address	Varchar	255	X			Địa chỉ
6	Total_price	Double		X			Giá tiền
7	Payment	Tinyint	4	X			Chi trả mua hàng
8	status	tinyint	4	X			Trạng thái mua
9	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày mua
10	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật

							thông tin
--	--	--	--	--	--	--	-----------

- **Bảng 5 Order\_product**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		Id của order_product
2	Order_id	Bigint	20	X			Id của người mua
3	Product_id	Bigint	20	X			Id của sản phẩm
4	Name	Varchar	255	X			Tên của sản phẩm
5	Color	Varchar	255	X			Màu sắc của sản phẩm
6	Quantity	Int	11	X			Số lượng sản phẩm
7	Size	Varchar	255	X			Size giày
8	Price	Double		X			Gía tiền
9	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo
10	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

- **Bảng 6 Post:**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		Id của bài viết
2	Post_type_id	Bigint	20	X			Id của loại bài viết

3	Title	Varchar	255	X			Tên bài viết
4	Thumbnail	Varchar	255	X			Hình ảnh bài viết
5	Content	Longtext		X			Nội dung bài viết
6	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo
7	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

- **Bảng 7 post\_types**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		Id của Loại bài viết
2	Name	Varchar	255	X			Tên của loại bài viết
3	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo
4	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

- **Bảng 8 product**



STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		ID của sản phẩm
2	Brand_id	Bigint	20	X			ID của thương hiệu sản phẩm
3	Category_id	Bigint	20	X			ID của loại sản phẩm
4	Name	Varchar	255	X			Tên của sản phẩm
5	Price	Double		X			Giá tiền của sản phẩm
6	Color	Varchar	255	X			Màu sắc của sản phẩm
7	Produc_code	Varchar	255	X			Mã của sản phẩm
8	Featured	Tinyinit	4	X			Hình ảnh của sản phẩm
9	Decsription	Longtext		X			Mô tả về sản phẩm
10	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo

11	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin
----	------------	-----------	--	---	--	--	-------------------------

- **Bảng 9 product\_images:**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		ID hình ảnh
2	Product_id	Bigint	20	X			ID Của sản phẩm
3	Image	Varchar	255	X			Hình ảnh sản phẩm
4	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo
5	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

- **Bảng 10 product\_items**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		ID của mặt hàng
2	Product_id	Bigint	20	X			ID của sản phẩm

3	Size	Int	11	X			Size của mặt hàng
4	Quantity	Int	11	X			Số lượng của mặt hàng
5	Created_at	Timestamp		X			Ngày tạo
6	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

- **Bảng 11 Users**

STT	Trường	Kiểu dữ liệu	Độ dài	Not null	Khóa chính	Khóa ngoại	Diễn giải
1	ID	Bigint	20	X	X		ID của người dùng
2	Username	Varchar	255	X			Tên của người dùng
2	Name	Varchar	255	X			Tên
3	Email	Varchar	255	X			Emial của người dùng
4	Phone	Varchar	255	X			Số điện thoại của người dùng

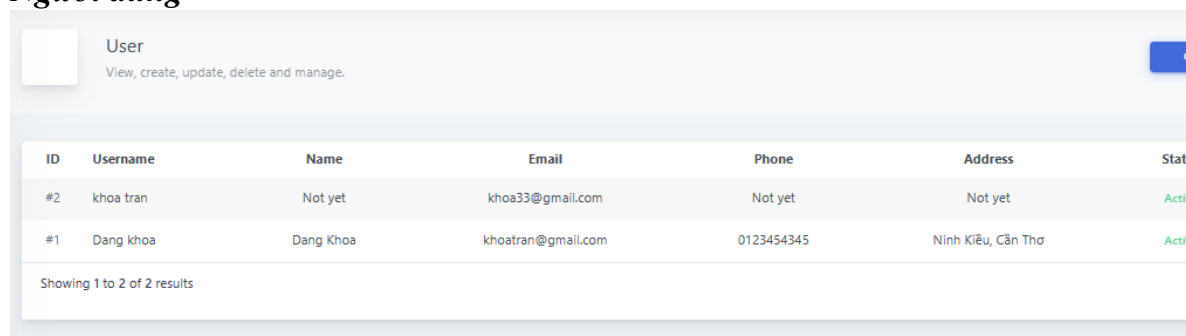
5	Address	Varchar	255	X			Địa chỉ người dùng
6	Password	Varchar	255	X			Mật khẩu người dùng
7	Avatar	Varchar	255	X			Hình đại diện
8	Status	Tinyint	4	X			Trạng thái của người dùng
9	Created_at	Timestamp	255	X			Ngày tạo
10	Updated_at	Timestamp		X			Ngày cập nhật thông tin

## CHƯƠNG 4: ĐÁNH GIÁ KIỂM THỬ

“Website bán giày bóng đá” đã tương đối hoàn chỉnh với các chức năng và chạy với những giao diện như sau:

### 1. Cách trang giao diện của người quản trị

#### 1.1 Người dùng



<div>User</div> <div>View, create, update, delete and manage.</div>						
ID	Username	Name	Email	Phone	Address	Status
#2	khoa tran	Not yet	khoa33@gmail.com	Not yet	Not yet	Active
#1	Dang khoa	Dang Khoa	khoatran@gmail.com	0123454345	Ninh Kiều, Cần Thơ	Active
Showing 1 to 2 of 2 results						






HÌNH 4: Người dùng

## 1.2 Đặt hàng

ID	Customer	Address	Phone	Payment method	Status	Total price	
#7	Dang Khoa	Ninh Kiều, Cần Thơ	0123454345	VNPay	In progress	1,120,000đ	
#6	Dang Khoa	Ninh Kiều, Cần Thơ	0123454345	COD	In progress	1,030,000đ	
#5	Dang Khoa	Ninh Kiều, Cần Thơ	0123454345	COD	Pending	650,000đ	<a href="#">Confirm</a>
#4	Dang Khoa	Ninh Kiều, Cần Thơ	0123454345	COD	Delivered	720,000đ	
#3	Dang Khoa	Ninh Kiều, Cần Thơ	0123454345	COD	Cancel	300,000đ	
Showing 1 to 5 of 7 results							< 1






HÌNH 5: Đơn hàng

## 1.3 Sản phẩm

ID	Name / Brand	Color	Price	Qty	Featured	Actions
#17	 Nike Mercurial Vapor 13 Pro TF Neymar Zocker	Chuối hồng xanh	520,000đ	55	TRUE	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#16	 Giày đá banh Mizuno Neo 3 Pro TF Mizuno	Vàng vạch đen	480,000đ	19	TRUE	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#15	 Găng tay thủ môn Zocker	Đỏ đen	300,000đ	39	TRUE	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#14	 Giày Đá Bóng Puma Future Z 1.4 TF Puma	Xám trắng	650,000đ	19	FALSE	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#13	 Giày Đá Banh Puma Future Z 1.4 MG Puma	Xám vạch cam	720,000đ	19	TRUE	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
Showing 1 to 5 of 17 results						
< 1 2 3						

HÌNH 6: Sản phẩm

## 1.4 Bài đăng

ID	Title	Post type	Actions
#10	 Đội hình bóng đá Brazil mạnh nhất   Có cả các huyền thoại	Đội bóng	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#9	 Câu lạc bộ bóng đá Hoàng Anh Gia Lai   Học viện HAGL – JMG	Đội bóng	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#8	 Giày Đá Bóng Bị Chặt Mũi, Chặt Ngang phải làm sao?	Sử dụng giày	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#7	 Các đội bóng vô địch Seagame   Thành tích đội tuyển Việt Nam	Đội bóng	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>
#6	 Các Loại Đinh Giày Đá Bóng   Ưu Nhược Điểm Từng Loại	Kinh nghiệm chọn giày	<a href="#">Details</a> <a href="#">✎</a>

Showing 1 to 5 of 9 results


HÌNH 7: Bài đăng

### 1.5 Loại bài đăng

ID	Name	Actions
#3	Đội bóng	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>
#2	Sử dụng giày	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>
#1	Kinh nghiệm chọn giày	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>

HÌNH 8: Loại bài đăng











### 1.6 Thương hiệu

	<b>Brand</b> View, create, update, delete and manage	<a href="#">+ Create</a>
ID	Name	Actions
#6	Mizuno	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>
#5	Zocker	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>
#4	Wika	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>
#3	Puma	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>
#2	Adidas	<a href="#">✎</a> <a href="#">✖</a>

Showing 1 to 5 of 6 results

HÌNH 9: Thương hiệu

### 1.7 Loại giày

ID	Name	Actions
#6	Phụ kiện bóng đá	 
#5	Giày bóng đá trẻ em	 
#4	Giày bóng đá futsal	 
#2	Giày sân cỏ tự nhiên	 
#1	Giày sân cỏ nhân tạo	 

*HÌNH 10: Loại giày*

## 2. Các trang giao diện của người dùng

### 2.1 Trang Đăng Nhập:

## Login

Email:

Password:

[Forgot password?](#)

Submit
Register here

*HÌNH 11: Trang đăng nhập*

### 2.2 Trang Đăng Kí:

## Register

Username:

Email:

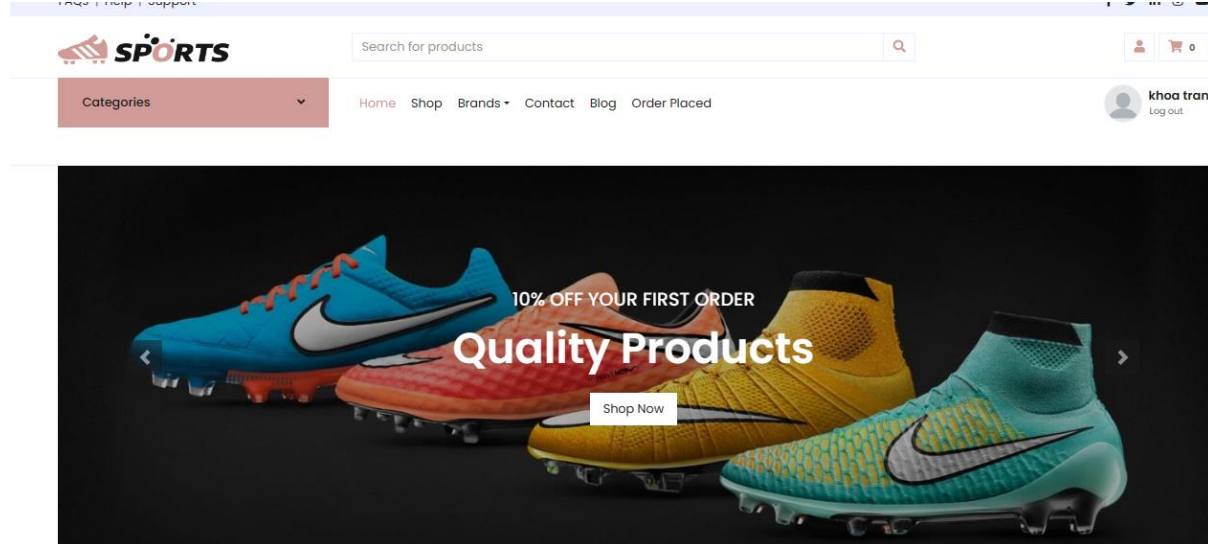
Password:

Confirm password:

Submit
Login here

HÌNH 12: Trang đăng kí

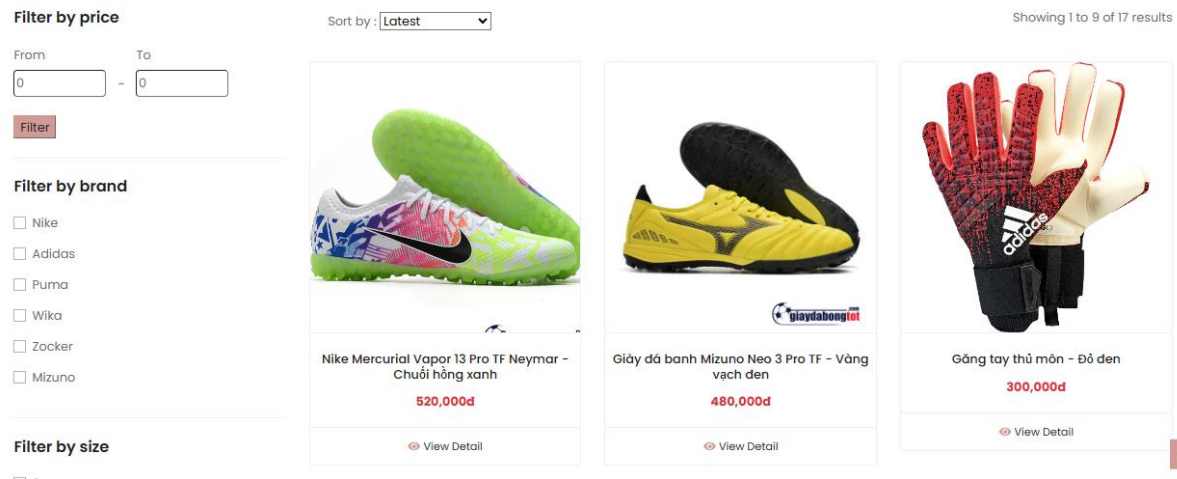
### 2.3 Trang Chủ



HÌNH 13: Trang chủ

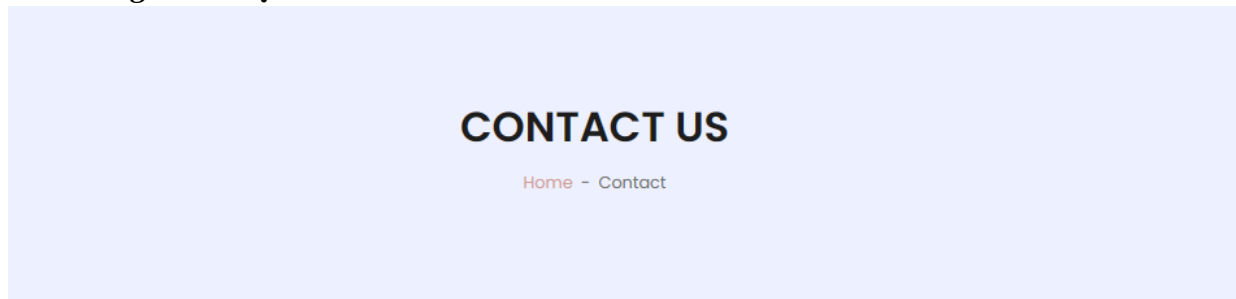


## 2.4 Trang Sản Phẩm:

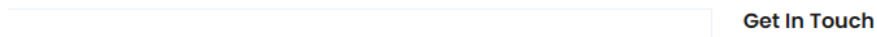


HÌNH 14: Trang sản phẩm

## 2.5 Trang Liên Hệ:

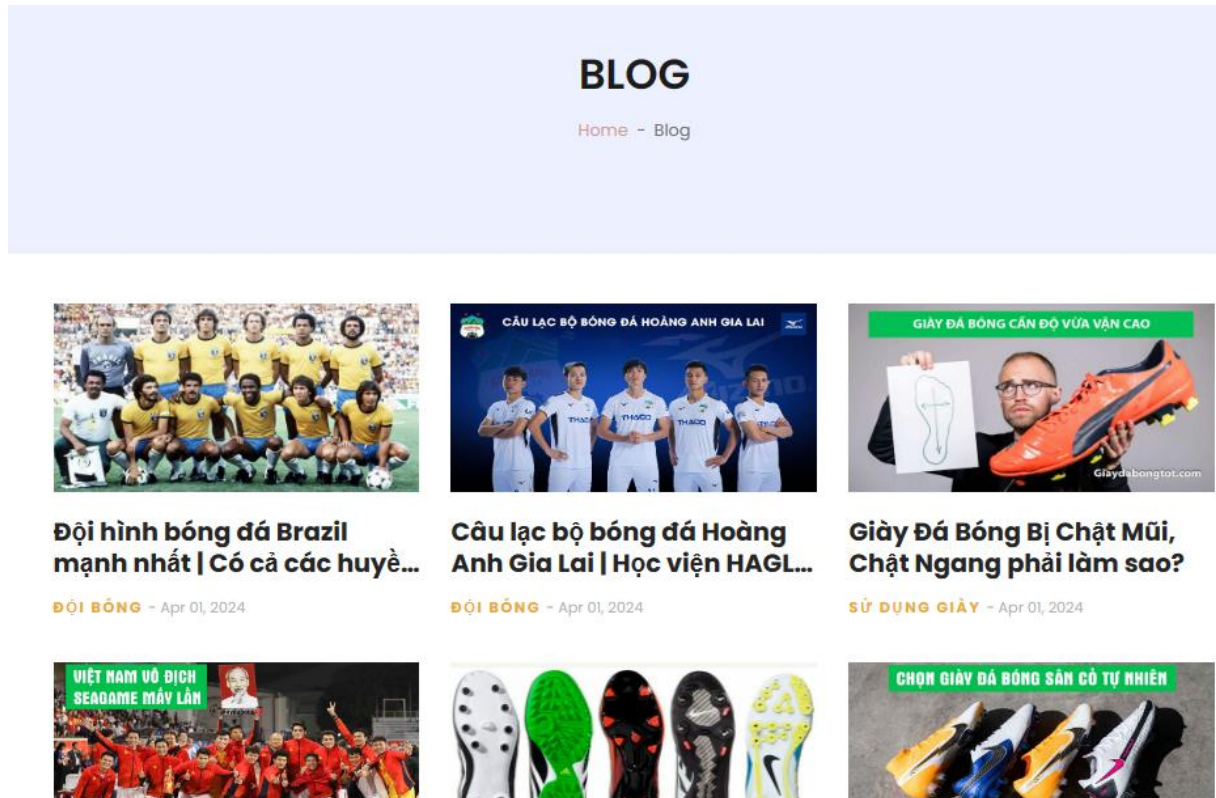


## — Contact For Any Queries —



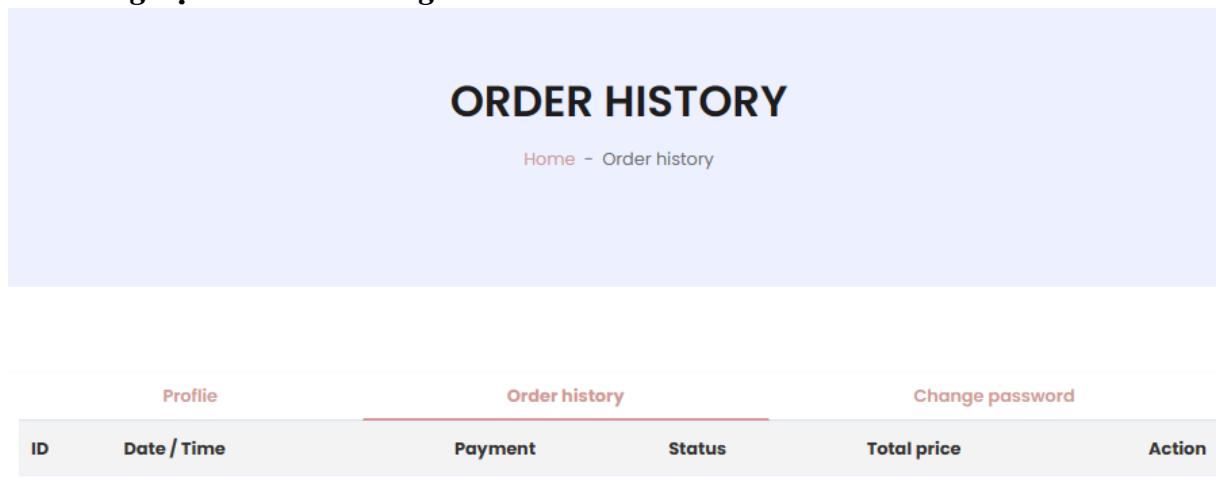
HÌNH 15: Trang liên hệ

## 2.6 Trang Blog



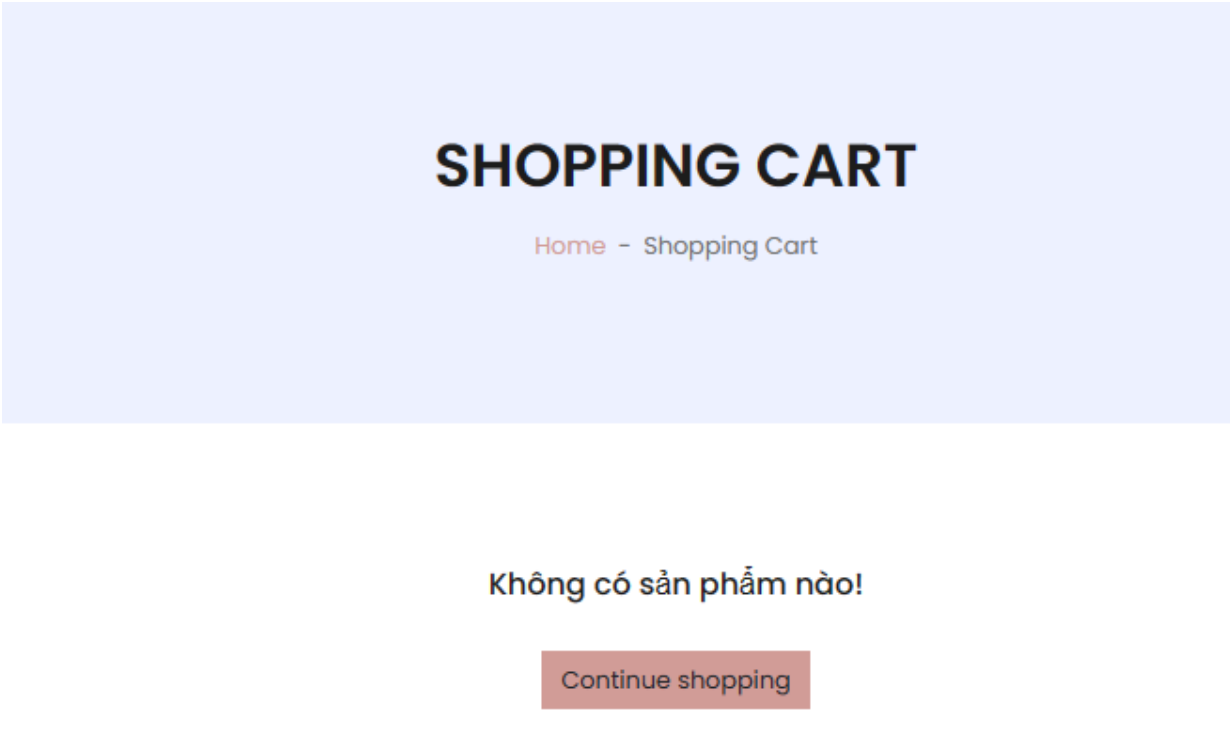
HÌNH 16: Trang bài đăng

## 2.7 Trang Lịch Sử Mua Hàng:




HÌNH 17: Trang lịch sử mua hàng

## 2.8 Trang Giỏ Hàng:



HÌNH 18: Trang giỏ hàng

2.9 Trang thanh toán

Name							Price		Size		Quantity		Total		Remove	
							720,000đ		35		<div><div>-</div><div>1</div><div>+</div></div>		720,000đ		<div><div>x</div></div>	

Cart Summary	
Subtotal	720,000đ
Shipping	Free
Total	720,000đ
<div>Proceed To Checkout</div>	

HÌNH 19: Trang thanh toán

Billing Address		Order Total	
Name	<input type="text" value="name"/>	Products	
E-mail	<input type="text" value="khoa33@gmail.com"/>	Nike Mercurial Superfly 9 Elite TF (Kids) - Chuỗi vân cam x 720,000đ	
Phone	<input type="text" value="phone"/>	1	
Address	<input type="text" value="address"/>	Size: 35	
		Subtotal	720,000đ
		Shipping	Free
		Total	720,000đ

*HÌNH 20: Điền thông tin thanh toán*

## 2.10 Trang chọn phương thức thanh toán

Payment
<input type="radio"/> VNPAY
<input type="radio"/> Cash on delivery (COD)

*HÌNH 21: Chọn phương thức thanh toán*

## Chọn phương thức thanh toán (Test)

Ứng dụng thanh toán hỗ trợ **VNPAY<sup>QR</sup>**



Thẻ nội địa và tài khoản ngân hàng



Thẻ thanh toán quốc tế



Ví điện tử **VNPAY**



HÌNH 22: Thanh toán bằng VNPay

## PHẦN KẾT LUẬN

### 1. Kết quả đạt được

Website đã khá hoàn thiện người dùng có thể đăng nhập và đăng ký vào website để có thể sử dụng với nhiều chức năng khác nhau như: tìm kiếm sản phẩm, thêm sản phẩm vào giỏ hàng,... Bên cạnh đó, website còn có tích hợp thanh toán online bằng VNPay. Khách hàng có thể đọc các bài blog liên quan đến giày bóng đá, về bóng đá và có hỗ trợ tư vấn khách hàng.

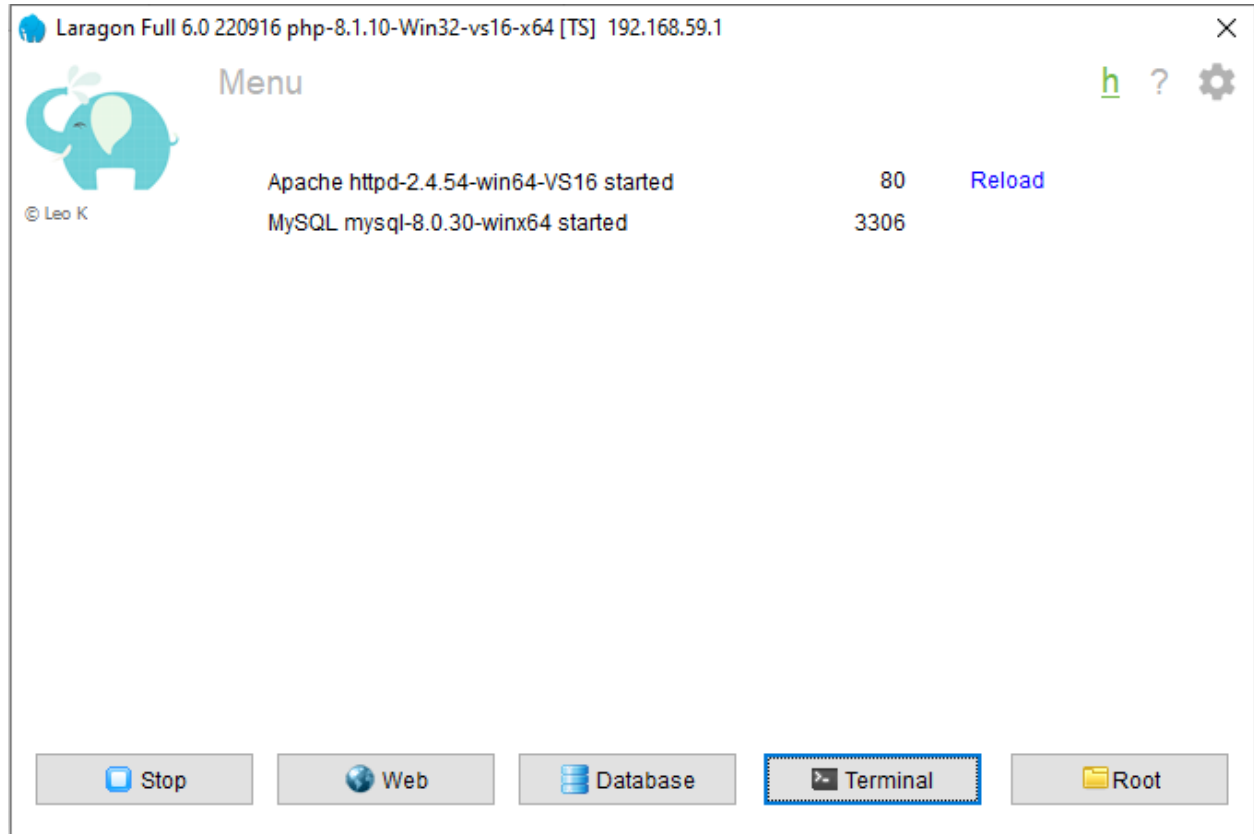
### 2. Hướng phát triển:

Website sẽ cố gắng cập nhập thêm nhiều tính năng khác để cho khách hàng có trải nghiệm tốt hơn khi mua hàng và dễ sử dụng hơn với bất kỳ các đối tượng.

## PHẦN HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT

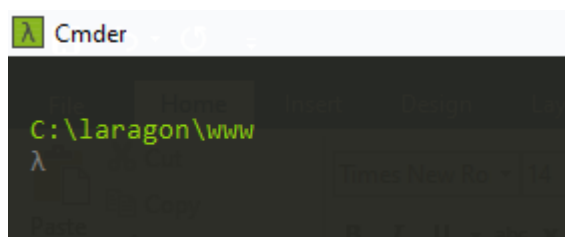
### Hướng dẫn cài đặt:

#### 1. Cài đặt khởi động chạy Laragon



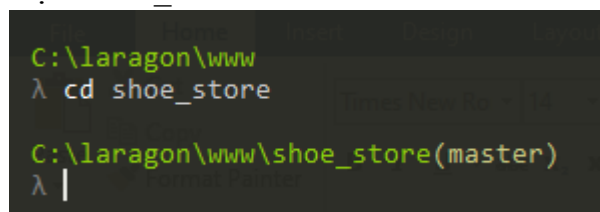
HÌNH 23: Cài đặt laragon

#### 2. Mở Terminal



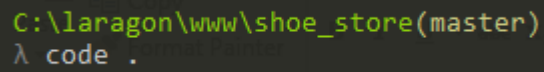
HÌNH 24: Khởi động Terminal

#### 3. Gõ “cd” vào thư mục “shoe\_store”



*HÌNH 25: Cd đến thư mục*

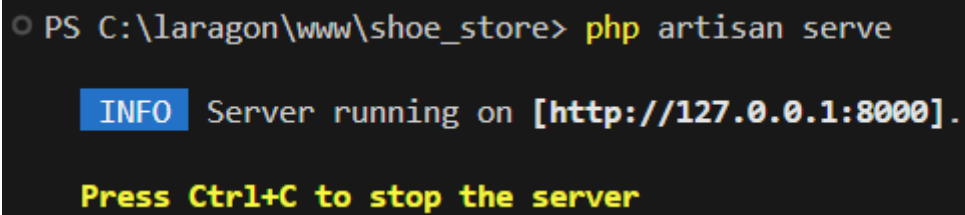
4. Sử dụng lệnh “code .” để mở code



```
C:\laragon\www\shoe_store(master)
λ code .
```

*HÌNH 26: Mở code*

5. Mở terminal trong VSCode sau đó sử dụng lệnh “php artisan serve” để chạy website.



```
PS C:\laragon\www\shoe_store> php artisan serve

INFO Server running on [http://127.0.0.1:8000].

Press Ctrl+C to stop the server
```

*HÌNH 27: Chạy lệnh để mở website*

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [CSS Tutorial](#)
- [JavaScript Tutorial](#)
- [PHP Tutorial](#)
- [Kết nối Cổng thanh toán VNPAY · Cổng thanh toán VNPAY](#)