

# BÁO CÁO KẾT QUẢ THỬ NGHIỆM

**Sinh viên thực hiện:** Hà Nhật Khoa, MSSV: 25520854

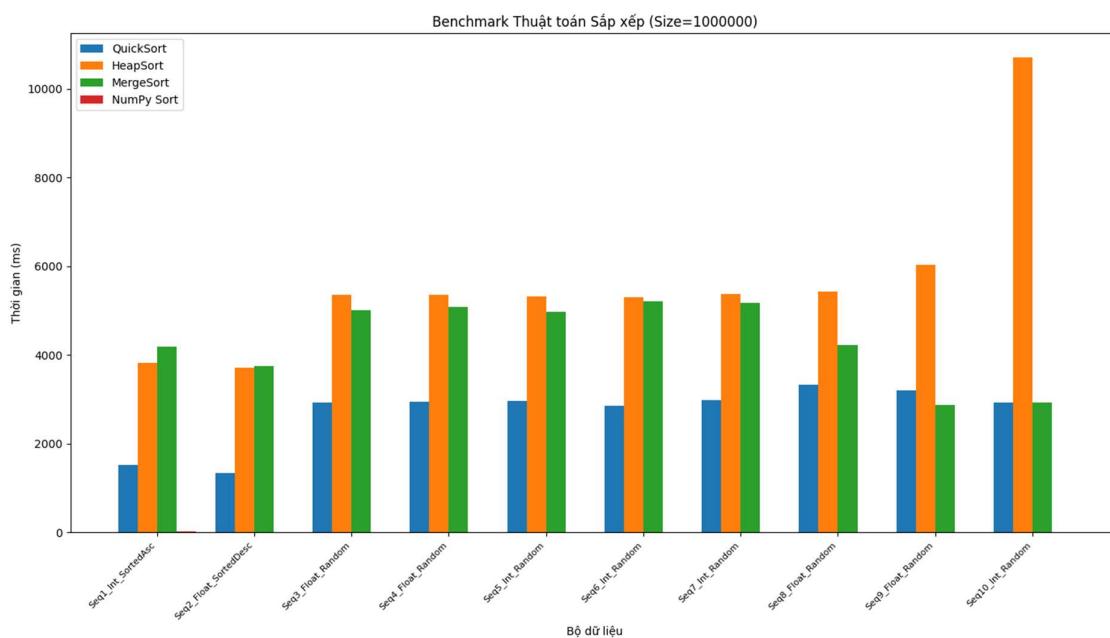
**Nội dung báo cáo:** Đánh giá hiệu năng của các thuật toán sắp xếp phổ biến: QuickSort, HeapSort, MergeSort và so sánh với hàm sắp xếp tối ưu của thư viện NumPy

## I. Kết quả thử nghiệm

### 1. Bảng thời gian thực hiện

Dữ liệu	Thời gian thực hiện (ms)			
	QuickSort	HeapSort	MergeSort	NumPy Sort
1	1520.839	3813.65	4182.814	16.391
2	1336.788	3703.435	3744.545	13.299
3	2920.516	5357.139	5011.993	10.658
4	2942.478	5359.884	5083.667	11.638
5	2957.363	5311.371	4967.34	14
6	2858.166	5293.01	5211.193	13.453
7	2987.045	5364.829	5176.73	13.57
8	3320.002	5419.218	4229.513	11.013
9	3205.538	6033.647	2870.558	11.026
10	2924.692	10709.62	2929.165	13.998
Trung Bình	2697.34	5636.58	4340.75	12.9

### 2. Biểu đồ (cột) thời gian thực hiện



## **II. Kết luận:**

### **1. Về thư viện NumPy (numpy.sort)**

- Đây là thuật toán có tốc độ nhanh vượt trội so với các thuật toán tự cài đặt (thường chỉ mất dưới 0.1 - 0.2 giây cho 1 triệu phần tử).
- Lý do: NumPy được viết bằng ngôn ngữ C/C++ ở tầng dưới và được tối ưu hóa sâu về quản lý bộ nhớ, sử dụng các thuật toán lai (như Timsort hoặc IntroSort) nên khắc phục được điểm yếu về tốc độ thông dịch của Python thuần.

### **2. Về thuật toán QuickSort**

- Ở các dãy ngẫu nhiên, QuickSort thể hiện tốc độ rất tốt, thường nhanh hơn HeapSort và MergeSort.
- Tuy nhiên, ở các dãy đã sắp xếp, nếu chọn phần tử đầu làm chốt (pivot), QuickSort sẽ rơi vào trường hợp xấu nhất  $O(N^2)$  và có thể gây lỗi tràn bộ nhớ.
- Trong bài thử nghiệm này, do đã tối ưu mã nguồn bằng cách chọn chốt ở giữa, QuickSort vẫn duy trì được hiệu năng ổn định  $O(N \log N)$  ngay cả trên dữ liệu đã sắp xếp.

### **3. Về thuật toán MergeSort và HeapSort**

- MergeSort: Thời gian thực thi rất ổn định trên mọi tập dữ liệu (không bị ảnh hưởng bởi tính chất tăng/giảm của dữ liệu đầu vào). Tuy nhiên, nó tốn nhiều bộ nhớ hơn do phải tạo các mảng phụ trong quá trình gộp.
- HeapSort: Tốc độ thường chậm hơn QuickSort một chút do tính chất truy cập bộ nhớ không liên tục, nhưng ưu điểm là không tốn thêm bộ nhớ phụ ( $O(1)$  space).

## **III. Thông tin chi tiết – link github, trong repo gibub cần có**

1. Báo cáo
2. Mã nguồn
3. Dữ liệu thử nghiệm

Link github: <https://github.com/khoaahaoj/DSA-Sorting-Benchmark>