

## Đồ án môn Phân tích và thiết kế phần mềm

### Mô hình Use case **Levents Shop**

Version 1.2

Sinh viên thực hiện:

20127535 - Nguyễn Hoàng Minh Khoa

20127541-Nguyễn Trung Kiên

20127622 - Nguyễn Hồng Tấn

20127847 - Nguyễn Khánh Toàn

Levents Shop

Phiên bản: 1.2

Mô hình Use case

Ngày: 14/05/2023

## Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu

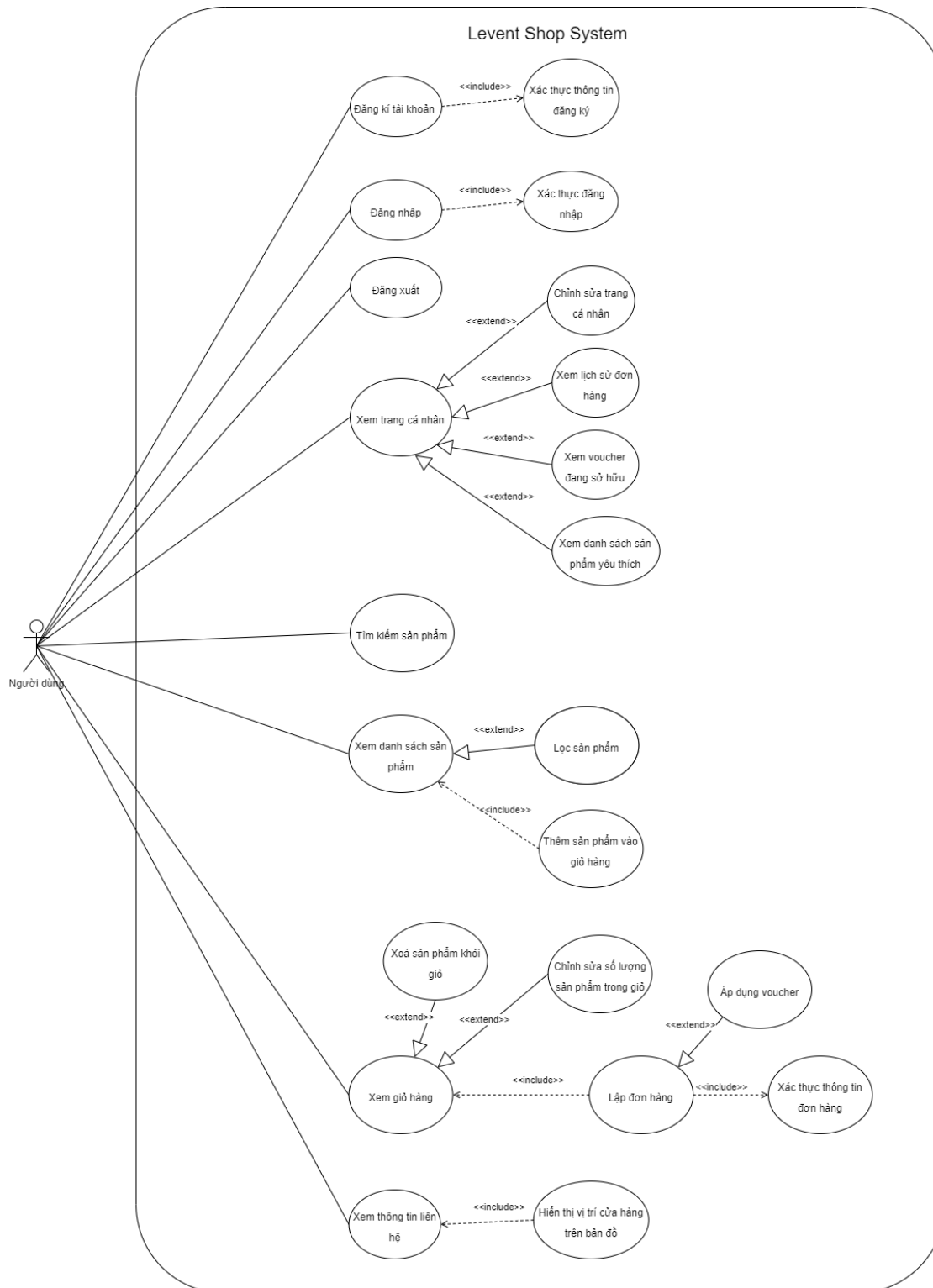
Ngày	Phiên bản	Mô tả	Người thay đổi
12/05/2023	1.0	- Vẽ sơ đồ use-case, điền danh sách actor, use-case	- Cả nhóm
13/05/2023	1.1	- Đặc tả các use-case chính	- Khoa, Kiên, Toàn
14/05/2023	1.2	- Kiểm tra, chỉnh sửa nội dung đặc tả cho phù hợp	- Tấn



## Mục lục

1. Sơ đồ Use-case.....	3
2. Danh sách các Actor.....	4
3. Danh sách các Use-case.....	4
4. Đặc tả Use-case.....	5
4.1 Đặc tả Use-case U04: Xem trang cá nhân.....	5
4.2 Đặc tả Use-case U05: Chỉnh sửa trang cá nhân.....	6
4.3 Đặc tả Use-case U10: Xem danh sách các sản phẩm.....	6
4.4 Đặc tả Use-case U13: Xem giỏ hàng.....	7
4.5 Đặc tả Use-case U16: Lập đơn hàng.....	8

## 1. Sơ đồ Use-case



## 2. Danh sách các Actor

STT	Tên Actor	Ý nghĩa/Ghi chú
1	Người dùng	- Actor chính của trang web

## 3. Danh sách các Use-case

STT	Tên Use-case	Ý nghĩa/Ghi chú
1	Đăng kí	người dùng có thể tạo tài khoản để đặt quần áo trên website
2	Đăng nhập	Người dùng có thể truy cập vào website với vai trò là thành viên của shop
3	Đăng xuất	Người dùng có thể thoát tài khoản
4	Xem trang cá nhân	Người dùng có thể vào trang cá nhân để xem các thông tin cá nhân và chỉnh sửa
5	Chỉnh sửa trang cá nhân	Khi đang xem trang cá nhân, người dùng có thể chỉnh sửa thông tin của trang cá nhân
6	Xem lịch sử đơn hàng	Khi đang xem trang cá nhân, người dùng có thể xem lịch sử đặt hàng trước đó
7	Xem danh sách voucher sở hữu	Khi đang xem trang cá nhân, người dùng có thể xem thông lịch sử đặt hàng trước đó
8	Xem danh sách sản phẩm yêu thích	Khi đang xem trang cá nhân, người dùng có thể xem lại danh sách các mặt hàng yêu thích của cá nhân họ
9	Tìm kiếm sản phẩm	Người dùng có thể tìm kiếm sản phẩm Levents thông qua công cụ tìm kiếm của nền tảng.
10	Xem danh sách sản phẩm	Người dùng có thể xem chi các sản phẩm hiện có của shop
11	Lọc sản phẩm	Khách hàng có thể sử dụng lọc để xem các sản phẩm nhanh hơn

12	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	Người dùng có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng để tiện quản lý
13	Xem giỏ hàng	Người dùng có thể xem lại danh sách các sản phẩm có trong giỏ hàng
14	Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng	Loại bỏ sản phẩm mà người dùng muốn ra khỏi giỏ hàng của họ
15	Chỉnh sửa số lượng sản phẩm trong giỏ hàng	Người dùng có thể chỉnh sửa số lượng của sản phẩm trong giỏ hàng
16	Lập đơn hàng	Sau khi đã chắc chắn các sản phẩm muốn mua trong giỏ hàng thì người dùng có thể sang bước tiếp theo là lập đơn hàng để tiến hành quá trình đặt hàng
17	Áp dụng voucher cho đơn hàng	Người dùng có thể sử dụng voucher trong quá trình lập đơn hàng
18	Xem thông tin liên hệ	Hiện thị vị trí cửa hàng trên bản đồ, gmail cũng như trang facebook của cửa hàng

## 4. Đặc tả Use-case

### 4.1 Đặc tả Use-case U04: Xem trang cá nhân

Use case ID	U04
Use case Name	Xem trang cá nhân
Brief Descriptions	Người dùng có thể xem thông tin của họ
Actors	Người dùng
Pre-conditions	Người dùng cần đăng nhập trước
Post-conditions	Hiện thị thông tin người dùng
Main flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Người dùng truy cập vào website</li> <li>2. Người dùng đăng nhập tài khoản đã đăng ký trước đó</li> <li>3. Người dùng click vào biểu tượng avatar ở góc trên cùng bên phải</li> <li>4. Trang cá nhân người dùng sẽ hiển thị sau đó</li> </ol>

Levents Shop	Phiên bản: 1.2
Mô hình Use case	Ngày: 14/05/2023

Alternative flow	không có
Non- functional Constraints	Trang nên được tải trong vòng 5 giây

#### 4.2 Đặc tả Use-case U05: Chỉnh sửa trang cá nhân

Use case ID	U05
Use case Name	Chỉnh sửa trang cá nhân
Brief Descriptions	Người dùng có thể chỉnh sửa các thông tin trong trang cá nhân
Actors	Người dùng
Pre-conditions	Phải đăng nhập trước đó
Post-conditions	Trang cá nhân người dùng sau khi cập nhật sẽ được hiển thị
Main flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Người dùng truy cập vào website</li> <li>2. Người dùng đăng nhập tài khoản đã đăng ký trước đó</li> <li>3. Người dùng click vào biểu tượng avatar ở góc trên cùng bên phải</li> <li>4. Trang cá nhân người dùng sẽ hiển thị sau đó</li> <li>5. Người dùng chọn chỉnh sửa để thay đổi</li> <li>6. sau khi đã thay đổi chọn cập nhật</li> <li>7. Thông báo thay đổi thành công sẽ hiện lên cho người dùng</li> </ol>
Alternative flow	Nếu thông tin người dùng chỉnh sửa bị sai thì hệ thống sẽ thông báo lỗi đến người dùng và yêu cầu nhập lại chỗ đó
Non- functional Constraints	Trang nên được tải trong vòng 3 giây

#### 4.3 Đặc tả Use-case U10: Xem danh sách các sản phẩm

Use case ID	U10
-------------	-----

<b>Use case Name</b>	Xem danh sách các sản phẩm
<b>Brief Descriptions</b>	Người dùng có thể xem danh sách các mặt hàng có của shop
<b>Actors</b>	Người dùng
<b>Pre-conditions</b>	không có
<b>Post-conditions</b>	Danh sách sản phẩm sẽ được hiển thị
<b>Main flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Người dùng truy cập vào website</li> <li>2. Vào mục cửa hàng</li> <li>3. Trong mục cửa hàng chọn loại sản phẩm trong cửa hàng</li> <li>4. danh sách sản phẩm loại đó, sẽ được hiển thị</li> </ol>
<b>Alternative flow</b>	không có
<b>Non- functional Constraints</b>	Trang nên được tải trong vòng 3 giây

#### 4.4 Đặc tả Use-case U13: Xem giỏ hàng

<b>Use case ID</b>	<b>U13</b>
<b>Use case Name</b>	Xem giỏ hàng
<b>Brief Descriptions</b>	Người dùng có thể xem danh sách các sản phẩm có trong giỏ hàng của họ
<b>Actors</b>	Khách hàng
<b>Pre-conditions</b>	không có
<b>Post-conditions</b>	Danh sách sản phẩm, số lượng và tổng giá tiền tạm tính sẽ được hiển thị
<b>Main flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Người dùng truy cập vào website</li> <li>2. Nhấp vào biểu tượng giỏ hàng</li> <li>3. Danh sách các sản phẩm mà người dùng thêm vào sẽ được hiển thị</li> </ol>



Levents Shop	Phiên bản: 1.2
Mô hình Use case	Ngày: 14/05/2023

Alternative flow	refresh trang (F5) thì giỏ hàng sẽ bị reset
Non- functional Constraints	Trang nên load trong vòng 5s

#### 4.5 Đặc tả Use-case U16: Lập đơn hàng

Use case ID	U16
Use case Name	Lập đơn hàng
Brief Descriptions	Sau khi đã hoàn tất các sản phẩm trong giỏ hàng thì người dùng có thể tiến hành lập đơn hàng để đặt hàng
Actors	Khách hàng
Pre-conditions	Giỏ hàng không được trống
Post-conditions	Người dùng sẽ được điều hướng sang trang lập đơn hàng
Main flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Người dùng truy cập vào website</li> <li>2. Chọn một vài mặt hàng và thêm vào giỏ hàng</li> <li>3. Nhấp vào biểu tượng giỏ hàng</li> <li>4. Danh sách các sản phẩm mà người dùng thêm vào sẽ được hiển thị</li> <li>5. Nhấp vào thanh toán tại giỏ hàng</li> <li>6. Người dùng sẽ được điều sang trang thanh toán để lập đơn hàng</li> <li>7. điền đầy đủ các thông tin họ tên, địa chỉ, số điện thoại...</li> <li>8. Nếu có voucher người dùng có thể sử dụng bằng cách nhập mã mà shop cung cấp</li> <li>9. sau khi hoàn tất các thông tin thì chọn “đặt hàng” để hoàn tất</li> </ol>
Alternative flow	thông tin khi người dùng điền bị sai thì hệ thống sẽ thông báo lỗi và yêu cầu người dùng nhập lại chỗ sai



Levents Shop	Phiên bản: 1.2
Mô hình Use case	Ngày: 14/05/2023

Non- functional Constraints	Trang nên được tải trong vòng 5 giây
-----------------------------	--------------------------------------