GOAT

Bùi Quang Khánh (nhóm trưởng)

* Create map(ghép các hàm creatmodul ,loading map around, count map)(1)
* Print map overview
* Menu( ghép các chức năng)
* Play(check can go to, default map =3, print map overview, move character through maps, , read map)(2)

Nguyễn Viết Thiên Quốc:

* Class map
* Class modul
* Pathfinding(3)
* Checking modul exis (5)

Phạm Anh Ba:

* Load map around
* Load all map to file map.txt

Hà Tuấn Phong

* CheckSpawn
* Count Map
* Read Map
* Edit Map(add modul, edit modul’s position)(4)

Ngô Hồng Nhật

* Create modul
* Initiate mudul(check spawn);