**Luật Server MixiCity**

***Tất cả người chơi khi tham gia vào Server nghiêm cấm không được phép livestream trên bất kỳ nền tảng nào khi chưa được sự cho phép của chủ quản Server MixiGaming.   
Nếu vi phạm sẽ bị ban khỏi Server ngay lập tức, không cần lý do.***

* Điều Khoản RolePlay:

Nhập vai - Diễn xuất hoặc biểu diễn như một người bình thường trong trò chơi (ví dụ: hành động như một dân thường, xã hội đen, người Kinh, người Tày, người Hmong. v.v.).

In Character (IC) - In Character người chơi điều khiển nhân vật nhập vai, hành động và lời nói giống như ngoài đời.

Out Of Character (OOC) – Ngoài nhập vai nhân vật là khi người chơi với tư cách là người chơi đang nói hoặc thực hiện các hành động bên ngoài các hành động nhập vai nhân vật. Ví dụ như nói chuyện trong / b (trò chuyện OOC) về các chủ đề không liên quan đến cách nhập vai nhân vật của người chơi.

Nghiêm cấm sử dụng các chương trình VoIP như Teamspeak, Skype, Discord và Ventrilo để giao tiếp IC trong khi chơi game.

Cấm Metagaming (MG) – Cấm dùng thông tin ngoài nhập vai nhân vật (OOC) áp dụng vào nhập vai nhân vật trong game (IC).  
*Ví dụ vi phạm:* Bạn đó ID bao nhiêu vậy?.- Đời thực không có ID.  
 Gặp người nào đó lần đầu trong game mà đã biết và gọi tên,…

Cấm Powergaming (PG) - Powergaming có thể được định nghĩa là thực hiện các hành vi không giống với con người; ép buộc đóng vai người khác mà không cho họ một cơ hội công bằng; tạo ra những điều đã không xảy ra để bạn có thể hưởng lợi; nhập vai những thứ không thể theo kịch bản để bạn có thể giành được lợi thế không công bằng. Nhập vai những điều không thực tế sẽ không xảy ra trong thế giới thực và không cho phép người khác phản ứng với cách nhập vai của bạn.

Cấm Deathmatching (DM) – Không được phép giết người khác mà không có đủ lý do để nhập vai (Deathmatching).

Cấm Không RP – Cấm làm những việc được coi là không đủ để được coi là nhập vai tiêu chuẩn tốt tùy thuộc vào tình huống hiện tại. ví dụ: chạy quanh hiện trường vụ án mà không có lý do, nhảy múa và la hét theo một cách quái đản trong một tình huống nghiêm trọng, không nhập vai nỗi sợ hãi một cách thích hợp trong các tình huống thực tế.

Cấm Revenge Killing (RK) - Đây là khi người chơi đã chết hoàn toàn (hoặc đã bị người chơi khác giết) hồi sinh và bắt đầu giết người / trả thù những người đã giết họ. Điều này không được phép vì người chơi đã chết không có hồi ức / ký ức về sự kiện đã xảy ra.

Cấm Carraming – Cấm sử dụng phương tiện để đâm vào người hoặc phương tiện. Khiêu khích - Người chơi có chủ đích gây khó chịu / khó chịu để nhận được phản ứng từ họ.

* Luật Chung: 1.0:

1.1 Người chơi buộc phải tạo nhân vật đúng với giới tính thực.

1.2 Tài khoản được tạo là tài sản của bạn, tài khoản của người chơi không thể được chia sẻ hoặc mua bán. (Ban Vĩnh Viễn).

1.3 Người chơi phải chịu trách nhiệm với tài khoản của mình, Admin sẽ không chịu trách nhiệm liên quan đến tài khoản của người chơi.

1.4 Khi người chơi mất quyền truy cập (vd: bị hack tài khoản,…), chúng tôi không có trách nhiệm cung cấp lại tài khoản cho người chơi.

1.5 Nghiêm cấm mọi hành vi gian lận.

1.6 Nghiêm cấm một người sử dụng nhiều tài khoản. Ban vĩnh viễn các tài khoản phụ và ban 60 ngày đối với tài khoản chính.

1.7 Nghiêm cấm có nhiều hơn một cơ sơ kinh doanh, bao gồm các tài khoản bổ sung. Mỗi người chỉ có một cơ sở kinh doanh.

1.8 Nghiêm cấm việc mua bán tiền / tài sản trong server bằng tiền thật. (Ban Vĩnh Viễn).

1.9 Không được phép chuyển tài sản làm quà tặng, có tổng số tiền vượt quá 1.000.000 USD (Bạn được phép nhận 1.000.000 USD và chuyển 500.000 USD mỗi ngày.) (Được phép rút tiền / gửi tiền vào quỹ Gang, các tổ chức và doanh nghiệp.).

1.10 Nghiệm cấm tương tác giữa tài khoản chính của bạn và tài khoản thứ hai. Bất kỳ các hành vi chuyển nhượng tài sản hoặc tiền đều bị cấm (Ban Vĩnh Viễn).

1.11 Không sử dụng tên của người nổi tiếng hoặc các tên có liên quan đến thuần phong mỹ tục, chính trị và tên có liên quan đến đội ngũ Admin. (Khuyến cáo nên sử dụng tên thật). vd: Không dùng tên của các Streamer và BQT sever Dev Hoàng Anh, DqHuy, Nohope, NewNewt, Matrixlah,…

* Quy tắc giao tiếp: 2.0:

2.1 Bắt buộc người chơi phải có mic.

2.2 Không nhắc đến cha mẹ trong tất cả các cuộc đối thoại, nghiêm cấm xúc phạm cá nhân (OOC).| Ban 7 Ngày.

2.3 Tất cả người chơi phải giao tiếp bằng tiếng Việt, không sử tiếng lóng. Tất cả các ngôn ngữ khác chỉ có thể sử dụng ở chế độ riêng tư và được sự đồng ý của những người tham gia đối thoại.

* Lấy cắp dữ liệu và sử dụng phần mềm: 3.0:

3.1 Người chơi không được sử dụng bất kỳ loại phần mềm nào để mang lại lợi ích.

3.2 Việc sử dụng các lỗi máy chủ tương đương với việc hack và sử dụng phần mềm.

3.3 Nghiêm cấm lợi dụng bug game vào mục đích cá nhân để chuộc lợi cho bản thân và tổ chức gây anh hướng xấu đến cộng đồng.| (Ban Vĩnh Viễn).

* Quy tắc giao tiếp với ban quản trị: 4.0:

4.1 Tất cả người chơi khi làm việc với ban quản trị phải cung cấp đầy đủ thông tin liên quan đến việc yêu cầu hỗ trợ (ví dụ: video hoặc hình ảnh). Trong trường hợp không đồng ý với quyết định của quản trị viên hãy khiếu nại đến quản trị viên trưởng.

4.2 Nghiêm cấm xúc phạm chính quyền. Khiếu nại là cách tốt nhất để đạt được công lý.

4.3 Tất cả các thông tin người chơi cung cấp cho ban quản trị phải là thông tin chính xác.

* Luật chơi: 5.0:

5.1 Nghiêm cấm sử dụng sai mục đích các lệnh /me /do. Người chơi có nghĩa vụ chỉ chơi theo sự thật.

5.2 Trong quá trình RP không được từ chối / không chấp nhận sơ cứu, rời khỏi trò chơi, AFK, lợi dụng lỗi để đi xuyên tường hoặc nội thất.

5.3 Người chơi bắt buộc phải sử dụng voice chat để giao tiếp.

5.4 Không được tự ý dọn kho của tổ chức vì mục đích cá nhân.

5.5 Nhân viên của các cơ quan nhà nước không được phép chơi xấu (ví dụ: Cớm bẩn …) mà không có tiểu sử RP.

5.6 Nghiêm cấm thực hiện bất kỳ hành vi phạm tội nào đối với nhân viên EMS/ Cấp Cứu. (Giết, cướp, v.v.).

5.7 Trong tình huống cướp người khác phải có tối thiểu ba người trong nhóm cướp.

5.8 Cấm cứu người và cướp đồ khi đang trong giao tranh.

5.9 Nếu người chơi bị giết trong khi giao tranh, người chơi sẽ mất toàn bộ ký ức và không quay trở lại giao tranh.

5.10 Hạn chế thực hiện các hành động và lời nói vô đạo đức đối với người khác (Vd: khạc nhổ, quấy rối tình dục, lăng mạ,…).

5.11 Hạn chế thực hiện bất kỳ hành động tình dục nào liên quan đến bất kỳ người nào. (Được phép rời đi trong trường hợp nếu người chơi là nạn nhân của quấy rối tình dục (hiếp dâm RP), v.v.).

5.12 Nghiêm cấm đem tình huống IC sang OOC (ví dụ: Xúc phạm ai đó trong trò chuyện OOC liên quan đến tình huống IC). Bất kỳ trường hợp nào của điều này xảy ra sẽ bị Ban trong Discord cũng như Ban trong trò chơi. (Cho phép up ảnh đẹp).

5.13 Quấy rối nhân viên EMS trong khi làm nhiệm vụ hoặc thể hiện hành vi không phù hợp liên quan đến nhân viên EMS bị hạn chế (Ngoại lệ - Khi nhân viên EMS có hành vi thiếu tôn trọng và bạn phải có bằng chứng) | Ban lên đến 7 ngày.

5.14 Hạn chế giết người đang bất tỉnh để giúp anh ta tránh được tình huống RPBM (Sát thương nhân từ vd: giết tôi đi để tôi về bệnh viện!).| Tù Quốc Gia 240 phút hoặc WARN.

5.15 Chỉ được phép cướp đạn, súng và thuốc từ kho. Tiền có thể bị cướp - chỉ sử dụng chức năng hệ thống của băng nhóm.

5.16 Khi ở bên ngoài thành phố, người chơi phải tham gia RP trước khi bắn ai đó. Đưa ra yêu cầu cho họ (vd: yêu cầu giơ tay lên, yêu cầu xuống xe) và nếu họ không nghe theo yêu cầu của bạn trong vòng 15 giây, bạn có thể bắn họ.

5.17 Khi cướp người, xe bọc thép, xe tải (bất kỳ loại phương tiện giao thông nào) phải ít nhất 2 xe và 4 người để chặn cướp. Trong trường hợp nếu họ không dừng, nó được coi là "Power Gaming".

* Quy tắc chung cho Thành Phố. 6.0:

6.1 Tất cả người chởi phải tuân thủ các luật lệ đã thiết lập.

6.2 Không được phép chuyển các thành viên trong tổ chức của bạn sang một tổ chức khác. | Cảnh cáo bằng lời nói với người lãnh đạo Ngoại lệ: Nếu cả hai nhà lãnh đạo của tổ chức đồng ý.

6.3 Không được nhận người có tiền án.

6.4 Cấm lái các loại xe bọc thép vào thành phố. Vd: Xe tăng, kuruma armored, v.v.v

6.5 Nhân viên của MixiPD có quyền khám xét xe. Nếu phát hiện bất kỳ vũ khí hoặc ma túy bất hợp pháp nào, MixiPD có quyền tịch thu chúng. Tất cả những điều đó sẽ được ghi lại trên video. (lưu ý phải có lý do IC).

6.6 FIB có thể dẫn đầu các hoạt động đặc biệt nếu các tổ chức khác tham gia vào hoạt động đó.

6.7 Luật do chính phủ soạn thảo và mọi cơ quan quản lý nhà nước phải tuân theo các luật đó.

6.8 Nếu có tình trạng khẩn cấp, tất cả các tổ chức của trong thành phố phải phản ứng bao gồm: EMS, tổi thiểu 2 xe đến hổ trợ khu vực xảy ra sự kiện.

6.9 Khu vực của băng đảng là nơi (khu vực được chia màu) nơi băng đảng hoạt động mạnh nhất và địa chỉ của băng đảng được coi là nơi đông dân cư tội phạm mà nhân viên nhà nước không thể đến mà không có lý do IC (ví dụ: Đột kích).

6.10 Bạn có 30 phút để tống một người vào tù kể từ thời điểm còng tay họ.| Tù Quốc Gia 120 phút.

6.11 Xử lý các vụ việc không quá 1 tiếng, áp dụng cho điều 6.10.

6.12 Cướp bóc, đấu súng bị cấm đối với nhân viên nhà nước | Tù Quốc Gia 120 phút.

6.13 Nhân viên EMS không được hỗ trợ những người bất tỉnh trong một cuộc đấu súng đang diễn ra. Bạn phải rời khỏi khu vực cho đến khi nó được coi là an toàn. Nếu không tuân thủ sẽ dẫn đến PG, Fear RP.| Đi tù quốc gia 120 phút.

* Luật MixiPD, SAHP, FIB: 7.0:

7.1 Tất cả các tổ chức nhà nước có thể bắt giữ một người nếu họ nghi ngờ người đó có hoạt động tội phạm.

7.2 MixiPD, SAHP, FIB không thể ngăn một người, khám xét người đó hoặc yêu cầu hộ chiếu mà không có lý do IC.

7.3 MixiPD / SAHP / FIB có thể sử dụng vũ khí nếu tình huống nhập vai yêu cầu.

7.4 MixiPD / SAHP / FIB không thể bắt một người khi cuộc đấu súng chưa kết thúc. | Cảnh báo bằng lời nói.

7.5 MixiPD / SAHP / FIB có thể tuần tra khu ổ chuột nếu có nhiều hơn hai sĩ quan đặc nhiệm. | Cảnh báo bằng lời nói.

7.6 MixiPD / SAHP / FIB yêu cầu phải có bodycam (Record bằng phần mềm được yêu cầu) cho mỗi lần bắt giữ. | Trong trường hợp không có bằng chứng - cảnh báo bằng lời nói. (Yêu cầu khi tiến hành record, không dính bất kỳ tạp âm nào bên ngoài OOC vào IC).

7.7 Nếu nhân viên MixiPD / FIB / SAHP bị tấn công, họ có thể yêu cầu tất cả các lực lượng hỗ trợ. Ngoại trừ trường hợp bị bắt giữ và khống chế.

7.8 Cấm tháo mặt nạ đối với những tội phạm bị thương nặng. Luật này cũng áp dụng cho tất cả các công dân. phạt tù 300 phút.

7.9 Chỉ được phép vạch mặt để nhận dạng và giam giữ thêm, cũng như để nhập một người vào cơ sở dữ liệu của nhà nước.

7.10 Các nhân viên của MixiPD / FIB / SAHP có nghĩa vụ chỉ sử dụng phương tiện giao thông chính thức cho các cuộc gọi. (Nghiêm cấm sử dụng phương tiện riêng của bạn.) | Cảnh báo bằng lời nói lần 1, 60 phút lần 2, ra khỏi ngành lần 3.

Ngoại lệ: Các cảnh sát chìm có thể kín đáo ra ngoài theo các cuộc gọi để điều tra thêm và theo dõi nghi phạm, không được phép sử dụng kênh radio chung của cảnh sát, cho phép sử dụng điện thoại để liên lạc và cung cấp thông tin (Không được bắt giữ, không sử dụng vũ khí để uy hiếp, ngoại trừ bộ phận FIB).

7.11 Nhân viên của MixiPD / FIB / SAHP / QĐ / GOV / EMS không được sử dụng xe chính thức cho mục đích cá nhân. | Cảnh báo bằng lời nói lần 1, ra khỏi ngành lần 2.

7.12 Nhân viên MixiPD / FIB / SAHP không được dừng nhân viên EMS trong trường hợp họ di chuyển trong các cuộc gọi. (Ngoại lệ: hoạt động đặc biệt). Phạt tù 120 phút.

7.13 Nhân viên MixiPD / FIB / SAHP trong quá trình yêu cầu đối tượng tội phạm hoặc nghi vấn tội phạm rời khỏi phương tiện quá 15s (lưu ý: lặp lại yêu cầu với đối tượng) được quyền sử dụng súng cao su hoặc súng điện để khống chế đối tượng ra khỏi phương tiện.

7.14 Nhân viên MixiPD / FIB / SAHP chỉ được sử dụng trang bị và phương tiện được cấp bới Quản lý Cấp Cao và có số seri để đối chiếu (đối với phương tiện sẽ phải báo cáo khi sử dụng).

7.15 Nhân viên MixiPD / FIB / SAHP phải nộp lại toàn bộ trang bị khi rời khỏi tổ chức.

7.16 Điều luật NPC : NPC (các nhân vật ảo được tạo ra trong game, có vai trò và một số chức năng như một người chơi.)

-NPC cũng giống như người chơi, phạm tội với NPC cũng giống phạm tội với người chơi.

-NPC khi phát hiện hoặc bị người chơi thực hiện hành bi về các tội (cướp, bạo hành...), NPC có thể báo đến cảnh sát và làm cơ sở chứng cứ cho cảnh sát.

* Luật EMS: 8.0:

8.1 Nhân viên bệnh viện có nghĩa vụ hỗ trợ tuyệt đối cho mọi người chơi, không có ngoại lệ.

8.2 Bác sĩ trưởng đặt ra các quy định nội bộ của bệnh viện, với sự chấp thuận của chính phủ và người phụ trách.

8.3 Nhân viên EMS khi trong quá trình thực hiện nhiệm vụ (on duty) phải sử dụng phương tiện được cho phép của tổ chức. (không có ngoại lệ cho cấp cao).

8.4 Nghiêm cấm sử dụng phương tiện EMS cho các mục đích riêng.

8.5 Nhân viên EMS khi trong quá trình thực hiện nhiệm vụ (on duty) phải mặc đồng phục của EMS và thường phục khi hết nhiệm vụ (off duty).

8.6 Nhân viên EMS không được sử dụng bất kỳ vũ khí nào trong khi làm nhiệm vụ hoặc trong trạng thái (on duty).

8.7 Nhân viên EMS chỉ được phép cứu trong các cuộc đột kích khi có lệnh từ MixiPD / FIB / SAHP và phải đứng trong khoản cách từ 1.0 miles trở lên.

8.8 EMS không được phép cứu hoặc sơ cứu tội phạm. Nếu được yêu cầu sơ cứu hoặc cứu, phải xác minh thông tin đối tượng từ MixiPD.

* Luật Quân đội: 9.0:

9.1 Tất cả các chiến sĩ của lực lượng quân đội Thành Phố Mixicity không được rời khỏi khu Pháo Đài Mixi trong thời gian thực hiện nhiệm vụ. Ngoại lệ: Nếu lãnh đạo cho phép.

9.2 Tất cả các chiến sĩ của lực lượng quân đội Mixicity phải tuân thủ mọi luật lệ của Thành phố.

9.3 Quân đội Mixi có quyền bắt giữ bất cứ người nào xâm phạm vào Pháo Đài Mixi và giao lại cho lực lượng có thẩm quyền (MixiPD, FIB, SAHP,…) trừ EMS.

9.4 Quân Đội Mixi có quyền sử dụng vũ khí trong tình huống khẩn cấp (vd: Xảy ra bạo loạn biểu tình …v..v.).

9.5 Lực lượng đặc biệt của Quân Đội Mixi có thể tuần tra thành phố để biết được sự hiện diện của các hoạt động tội phạm.

* Hướng dẫn đột kích và điều tra phá án: 10.0:

10.1 Nghiêm cấm thực hiện cuộc đột kích mà không có lý do nghiêm trọng về IC (ví dụ: hồ sơ vụ việc).

10.2 Nghiêm cấm rời game khi đang đột kích hoặc bị đột kích.

10.3 Các cuộc đột kích được thực hiện trên lãnh thổ của một tổ chức hoặc nhóm tội phạm và các điểm Yellow Zone.

10.4 Trong thời gian đột kích, nhân viên của thành phố có thể khám xét bất kỳ người nào trên lãnh thổ của cuộc đột kích.

10.5 Phải có tối thiểu 13 nhân viên nhà nước tham gia cuộc đột kích.

10.6 Mỗi tổ chức trong thành phố có thể đột kích tối đa một lần trong 48 giờ.

10.7 Thời gian chính cho các cuộc đột kích 19:00 đến 01:30 sáng (giờ OOC).

10.8 Lệnh đột kích được ban hành bởi Văn phòng Bộ trưởng Tư pháp: Bộ trưởng Bộ Tư pháp và / hoặc phó / thống đốc của ông, trong trường hợp không có chính phủ hoạt động, lệnh đột kích do người đứng đầu bộ phận FIB ban hành.

10.9 Được phép khám xét các phương tiện nằm trên lãnh thổ của phe tội phạm trong giờ giới nghiêm từ 22h00 đến 06h00 (giờ IC).

10.10 MDT được tính là thông tin OOC. Trong trường hợp nếu bạn phát hiện tội phạm bị truy nã và muốn bắt anh ta, bạn phải yêu cầu anh ta xuất trình hộ chiếu để nhận dạng. (Trong trường hợp nếu anh ta từ chối xuất trình hộ chiếu, nhân viên nhà nước có toàn quyền bắt anh ta để xác định danh tính).

\*\*\*\*10.11 Yêu cầu cho các cuộc cướp ngân hàng, 24/7 và cửa hàng trang sức:

- Ngân hàng và tiệm trang sức : tối đa 4 tội phạm và 5 cảnh sát  
- Ngân hàng lớn : tối đa 6 tội phạm và 7 cảnh sát.  
- 24/7 \*\*\*\*\*\*\*

10.12 Trong quá trình đột kích, bên bị đột kích (phe khủng bố) có quyền vác người chơi bị thương để bỏ trốn. EMS không được phép cứu hoặc sơ cứu tội phạm.   
  
Những đối tượng đột kích khủng bố, mục đích đột kích khủng bố và hướng dẫn cho các cuộc đột kích khủng bố: (dành cho tội phạm, con tin).

\_Là những người thuộc các tổ chức tội phạm thường xuyên vi phạm pháp luật của Thành Phố.

\_Thực hiện một hành động hoặc hành động khủng bố hoặc cướp.

\_ Bắt nhân viên của các tổ chức nhà nước hoặc dân thường làm con tin.

\_Trong quá trình bắt giữ, con tin phải tuyệt đối tuân theo mệnh lệnh của nhóm cướp. Nghiêm cấm sử dụng điện thoại, radio để thông báo vị trí và thông tin hoặc các hình thức không nằm trong (IC).

* Luật Cho Khu Vực Green Zone: 11.0:

11.1 Cấm giết người trong Vùng xanh / Cảnh cáo sử phạt 100 phút tù.

11.2 Nghiêm cấm các hành vi mua bán các loại chất cấm, vũ khí, bắt cóc, cướp của người dân trên vùng xanh. Cảnh cáo.

11.3 Nghiêm cấm rời khỏi tình trạng RP bằng cách tham gia vào vùng xanh / Cảnh cáo.

11.4 Không được sử dụng bất kỳ vũ khí nào trong vùng xanh ngoại trừ các tổ chức nhà nước như: FIB, SAHP, MixiPD, QĐ) trong tình huống RPBM yêu cầu sử dụng vũ khí. / Cảnh cáo.

11.5 Các khu vực cơ quan nhà nước, bệnh viện, bãi đỗ xe, doanh nghiệp nhà nước. Thuộc Green zone.

11.6 Các khu vực ngân hàng, ATM, cửa hàng 24/7, cửa hàng trang sức. Thuộc Yellow Zone.

* Luật của các nhà lãnh đạo và tổ chức tội phạm: 12.0:

12.1 Nhiệm kỳ tối thiểu của các tổ chức nhà nước và tổ chức tội phạm là 30 ngày.

* Trách nhiệm của ban lãnh đạo: 13.0:

13.1 Tuân thủ nghiêm các quy tắc máy chủ.

13.2 duy trì thơi gian trực tuyến tối thiểu 2 giờ.

13.3 Không để xảy ra bất cứ xung đột nào giữa các thành viên của cơ quan.

13.4 Lắng nghe và tuân thủ các yêu cầu của người phụ trách.

* Các điều cấm đối với lãnh đạo: 14.0:

14.1 Tham gia các dự án RP/RPG của GTA.

14.2 Chơi trên 1 tài khoản khác cho tổ chức khác.

14.3 Nghiêm cấm Toxic.

14.4 Nghiêm cấm lãnh đạo đưa ra các yêu cầu vô lý liên quan tới đời sống thực với nhân viên.

* Quy tắc khu ổ chuột: 15.0 (Giới hạn thành viên băng đảng 12):

15.1 Lãnh thổ khu ổ chuột là các phần màu của thành phố được đánh dấu trên bản đồ khu ổ chuột.

15.2 Được phép nổ súng vào nhân viên của các tổ chức nhà nước trên lãnh thổ của Ghetto.

15.3 Khu ổ chuột là một khu vực nguy hiểm, nơi người chơi có thể nổ súng vào các băng nhóm mà không cần có lý do gì.

15.4 Là thành viên của một băng đảng, người chơi bắt buộc phải thực hiện tất cả các yêu cầu của băng đảng đó.

15.5 Khi xuất hiện một băng đảng, các nhân viên nhà nước (MixiPD, SAHP, FIB, v.v.) không được phép đột kích mà không có lý do IC, cũng như đối với các tổ chức tội phạm.

15.6 Cấm đẩy / giết các thành viên xã hội đen trên trụ sở của họ. Người chơi không được phép vào trụ sở của băng đảng khác mà không được phép. | Cảnh cáo.

15.7 Người chơi không được bắn từ lãnh thổ của tổ chức này sang lãnh thổ của tổ chức khác.| Cảnh cáo.

15.8 Nếu một thành viên băng đảng bị cảnh sát / băng đảng truy đuổi, anh ta không thể quay lại trụ sở của mình trong 5 phút.| Cảnh cáo.

15.9 Tất cả các thành viên xã hội đen phải mặc quần áo có ít nhất 51% màu sắc của băng đảng của họ.| Tù Quốc Gia 60p.

15.10 Chỉ được phép cướp của người dân trong khu ổ chuột hoặc bên ngoài thành phố.| Cảnh cáo.

15.11 Các thành viên băng đảng trong trụ sở của họ có thể giết tất cả mọi người trong trường hợp nếu bạn không đồng ý (trong 15s) với yêu cầu của họ.

* Quy tắc chiếm đóng: 16.0:

16.1 Đánh chiếm lãnh thổ là một tình huống của OOC. Nhân viên nhà nước không được phép làm gián đoạn việc chiếm đóng.

16.2 Chỉ thành viên của các tổ chức tội phạm mới có thể tham gia bắt giữ. (Tấn công và phòng thủ).

16.3 Chỉ cho phép chiếm đóng vào Thứ Hai, Thứ Tư, Thứ Sáu và Chủ Nhật.

16.4 Cho phép chiếm đóng từ 06:30 PM đến 1:35 PM.

16.5 Mỗi băng nhóm chỉ được tấn công hoặc phòng thủ 4 lần mỗi ngày.

16.6 Các nhà lãnh đạo phải được thông báo trong Discord không quá 30 phút và không ít hơn 20 phút trước khi nó bắt đầu.

16.7 Sau khi chiếm đóng, cả hai băng nhóm đều bị đóng băng trong 25 phút (Các băng nhóm khác không thể chiếm các băng nhóm đó trong 25 phút.).

16.8 Cấm chiếm đóng các băng nhóm không có người cầm đầu.

16.9 Số lượng người tham gia tối thiểu là 5 người.

16.10 Số lượng người tham gia tối đa là 10 người.

16.11 Không cho phép người không thuộc băng đảng tham gia vào sự kiện của băng đảng (vd chiếm đóng, cướp kho.v.v.).

16.12 Không được phép thay đổi các điều khoản của việc chiếm đóng. (vd: thời gian địa điểm).

16.13 Bên phòng thủ phải chấp nhận các điều khoản của bên tấn công.

16.14 Băng nhóm phải bắt đầu chiếm đóng chính xác vào thời điểm nó được thông báo trong Discord và có đầy đủ lực lượng trong lãnh thổ chiếm đóng.

16.15 Tất cả những người chơi không tham gia chiếm đóng đều bị cấm ở lại hoặc đi vào lãnh thổ chiếm đóng.

16.16 Không được chiếm lãnh thổ trước thời gian quy định.

16.17 Không cho phép thay đổi băng nhóm dưới bất kỳ lý do nào. (nếu có ngoại lệ sẽ do BQT quyết định).

16.18 Cấm cướp bóc trong cuộc đấu súng.

16.19 Trong quá trình chiếm đóng, không được leo lên bất kỳ mái nhà nào. Tất cả người chơi chỉ được ở trên mặt đất.

16.20 Mỗi người tham gia phải giữ video record quá trình chiếm đóng trong 48 giờ.

16.21 Nghiêm cấm sử dụng phần mềm như VPN.

16.22 Nếu một người tham gia chiếm đóng bị cấm vì gian lận. Tất cả các lãnh thổ mà băng nhóm người chơi đó đã từng tham gia chiếm đóng, sẽ quay trở lại các băng nhóm còn lại.

16.23 Nếu người tham gia hấp hối hoặc chết, không được cứu người hoặc hồi sinh về bệnh viện.

16.24 Bên phòng thủ phải có mặt ít nhất 5p trước khi kết thúc chiếm đóng.

16.25 Băng nhóm tấn công phải trang bị vũ khí và số lượng người tham gia tương đồng. (Ví dụ: 12x12 người ~ vũ khí).

16.26 Cấm đi vào bên trong trụ sở hoặc nhà dân để trốn giao tranh.

16.27 Các thành viên băng đảng trên trụ sở của họ có thể giết tất cả mọi người trong trường hợp nếu bạn không đồng ý với yêu cầu của họ.

* Quy tắc sự kiện: 17.0:

17.1 Cấm giết người trước khi sự kiện bắt đầu.

17.2 Được phép sử dụng áo giáp.

17.3 Cấm vào khu vực sự kiện trước khi bắt đầu.

17.4 Giới hạn số người tham gia các sự kiện cướp/ đột kích:

- Ngân hàng và tiệm trang sức : tối đa 4 tội phạm và 5 cảnh sát.  
- Ngân hàng lớn : tối đa 6 tội phạm và 7 cảnh sát.

\*\*\*\*\*17.5 Đối với cửa hàng 24/7 các sự kiện liên quan đến trộm cướp. Cảnh sát phải có thông tin hình ảnh được báo cáo qua CCTV. Khi tiến hành điều tra phải có thông tin tiền sự của đối tượng bị điều tra, để cho việc sử lý vụ việc được minh bạch.

17.6 Nghiêm cấm sử dụng phương tiện hoặc bất cứ đồ vật để chặn cửa ra vào khu vực đang diễn ra sự kiện.

17.7 Trong các sự kiện có vòng tròn màu đỏ, tất cả người tham gia sự kiện phải ở trong vòng tròn màu đỏ. Cấm bắn súng ngoài khu vực.

17.8 Trong các sự kiện cướp hoặc bắt cóc phải có ít nhất 1 con tin.

***- Chú thích:***

- MixiPD: lực lượng công an, cảnh sát thành phố Mixi.  
 - SAHP: lực lượng tuần tra cao tốc.  
 - FIB: Cục điều tra liên Bang.  
 - EMS: Ý tế.  
 - QĐ: Quân đội.  
 - RP/RPG: RolePlay/RolePlayGame.  
 -\*\*\*\*\*: Lưu ý cần sửa lỗi.