Java core

Bài 6 : Cấu trúc điều khiển, rẽ nhánh

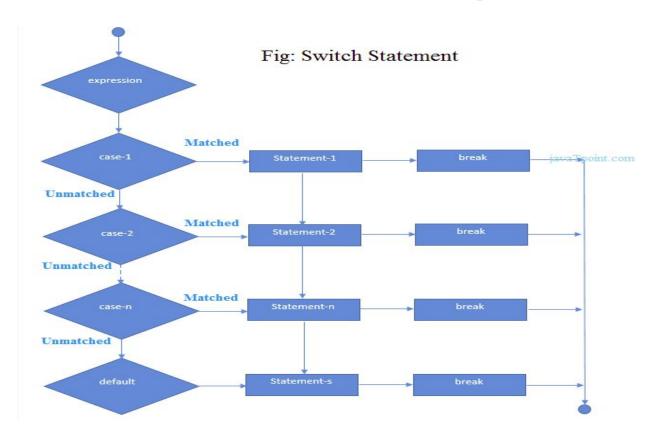
Cấu trúc điều khiển If/else

```
Cú pháp
    if (điều kiện){
         // thực thi hành động
    }else{
         // thực thi hành động
```

Cấu trúc điều khiển if/else

```
if (điều kiên 1) {
    // hành động 1
} else if (điều kiện 2) {
    // hành động 2
} else if (điều kiện 3) {
    // hành động 3
} ... else {
    // hành động n
}
// Lệnh kế tiếp
```

Cấu trúc rẽ nhánh switch/case



Bài tập

Xây dựng 1 chương trình có 2 option: 1

- 1. Nếu chọn 1 thì bắt đầu chương trình , chương trình kiểm tra số nhập từ bàn phím là số chẵn hay số lẻ
- 2. Chọn 2 sẽ exit.

Source code

https://github.com/ridozito/JavaCore/tre e/master/JavaCore/src/tedu/java/core