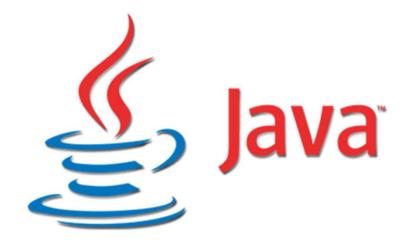
# Bài 1 Giới thiệu tổng quan

# Mục tiêu

- Giới thiệu Java
- Khái niệm lập trình hướng đối tượng (OOP)
- Các phiên bản Java
- Cài đặt thư viện và công cụ phát triển
- Phát triển ứng dụng Java với Netbeans
- Chương trình Java: HelloWorld



#### Java là gì?

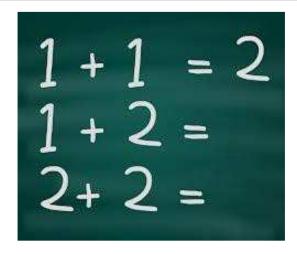
 Ngôn ngữ lập trình bậc cao được hãng Sun giới thiệu năm 1995.



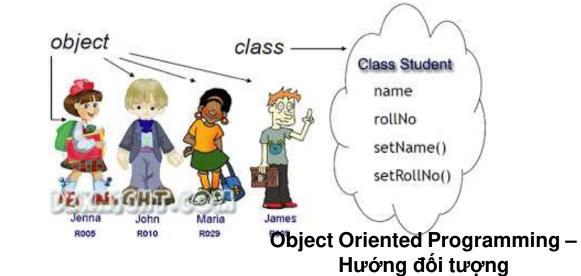
- Java có thể chạy trên nhiều nền tảng (Windows, Mac OS, UNIX).
- Ông Jame Gosling là người khởi xướng và phát triển Java
- Phiên bản mới nhất (T01.2017) của Java Standard
   Edition là Java SE 8
- Phương châm của Java là: write one, run anywhere.

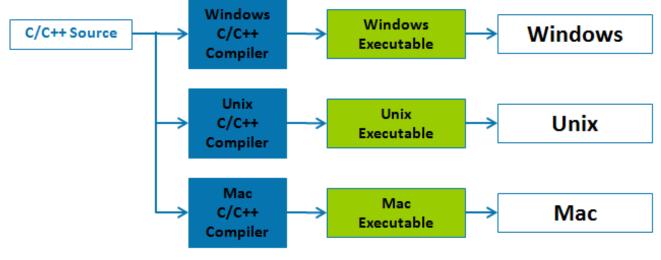
#### Đặc điểm của **Java** là:

- Hoàn toàn hướng đối tượng
- Độc lập phần cứng và hệ điều hành
- Ngôn ngữ thông dịch (thực chất vừa biên dịch vừa thông dịch)
- Cơ chế thu gom "rác" tự động
- Đa luồng
- An toàn và bảo mật



Simple – đơn giản





Write Once, Compile Anywhere (WOCA)

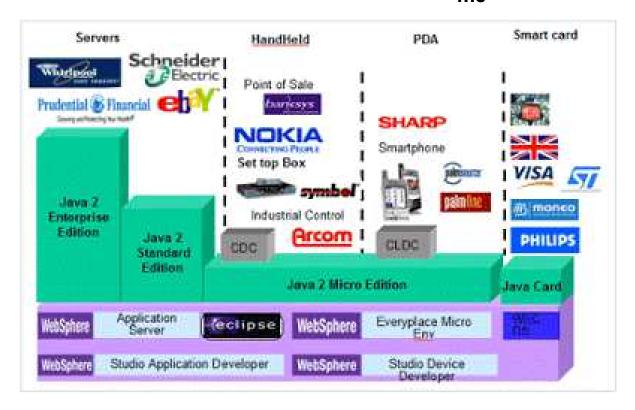
Platform Independent – Độc lập nền tảng



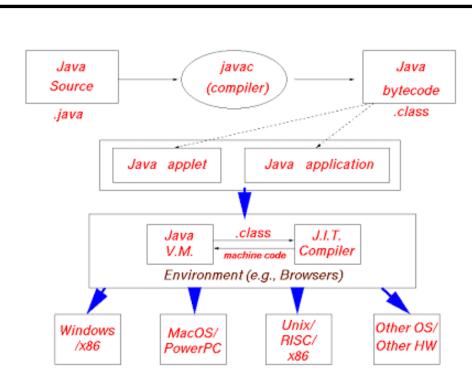
Secure – Bảo mật



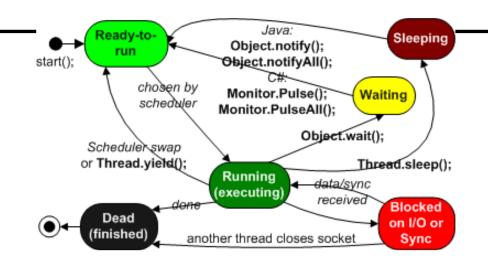
Robust – Manh me



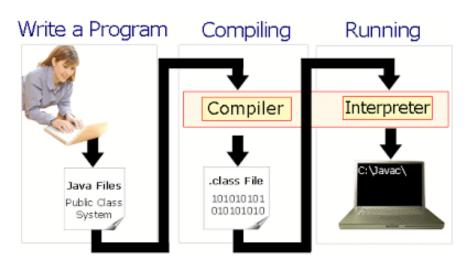
Portable – Tính di động



Architecture neutral – Kiến trúc trung lập



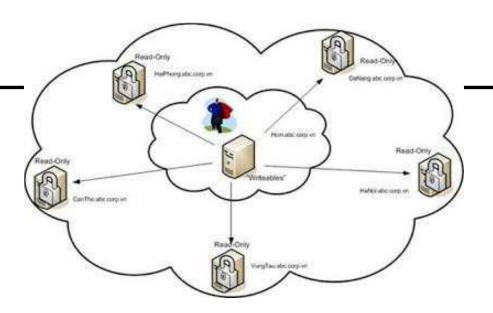
Multithread - Xử lý đa luồng



Interpreter – Thông dịch



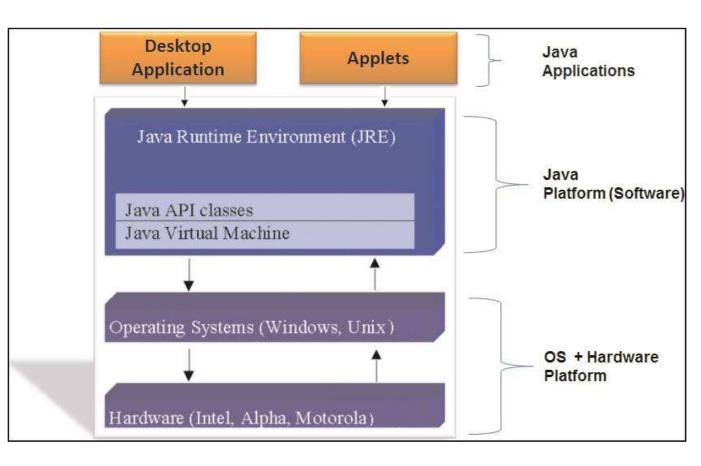
High Performance – Hiệu năng cao

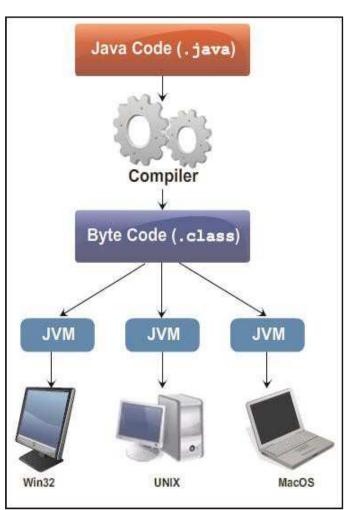


Distributed - Phân tán



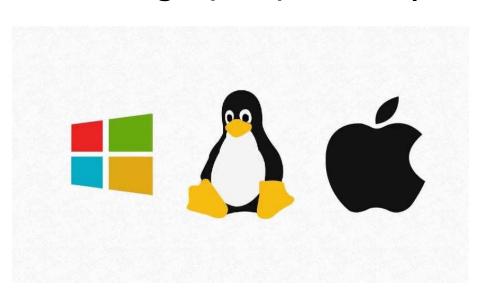
Dynamic – Năng động





Lập trình Java cần gì?

- Máy tính (PC).
- Hệ điều hành (Linux, Windows).
- Thư viện JDK (ver 8).
- Công cụ soạn thảo (Netbeans)







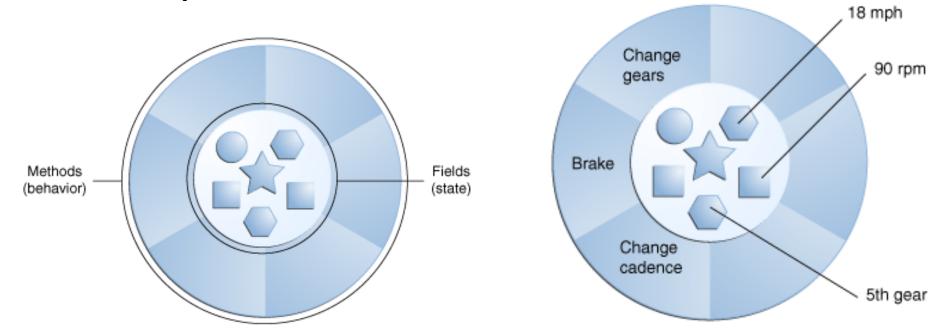


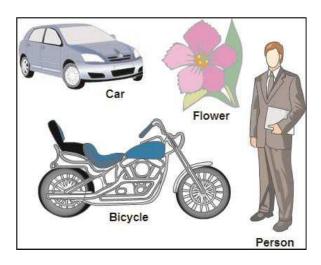
**OOP** là viết tắt của **Object-Oriented Programming** (lập trình hướng đối tượng). Các khái niệm:

Object: mọi đối tượng trong thế giới thực đều được mô

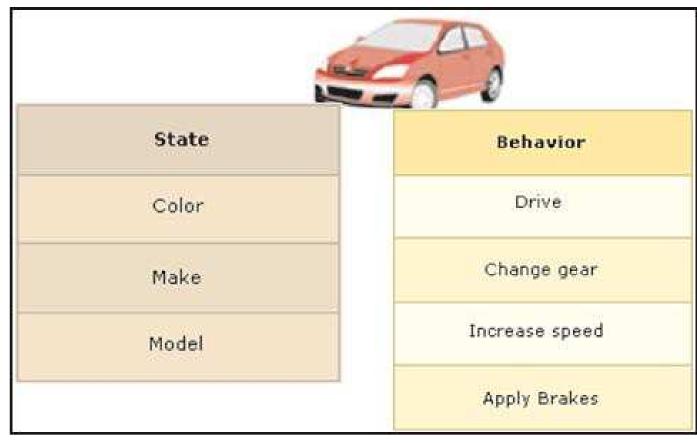
hình hóa thành đối tượng phần mềm (gồm thuộc tính

và hành vi).

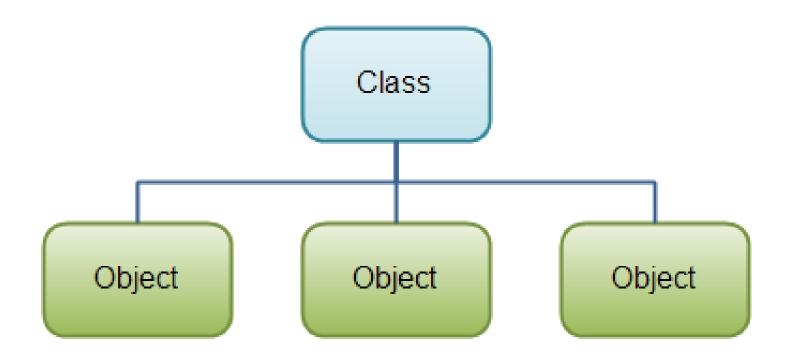


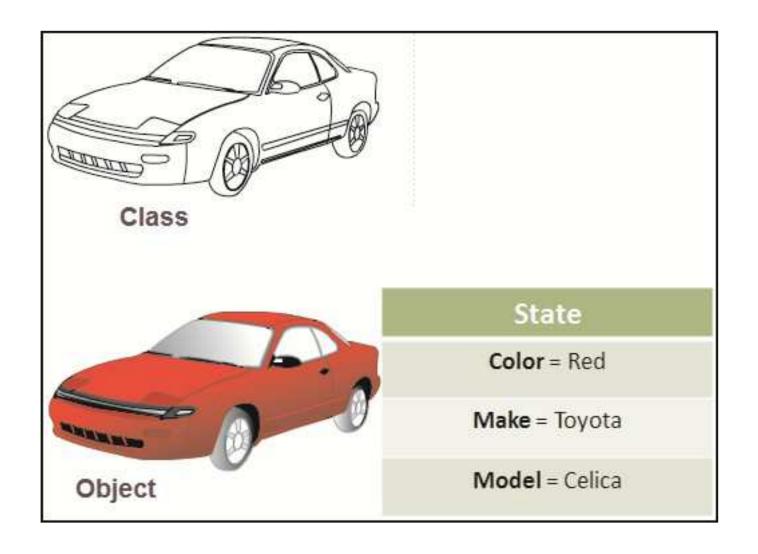




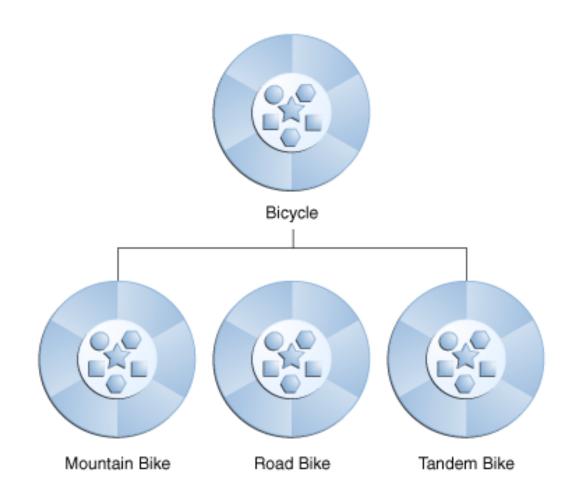


Class: là bản mô tả chi tiết hoặc nguyên mẫu mà từ đó các đối tượng được tạo ra



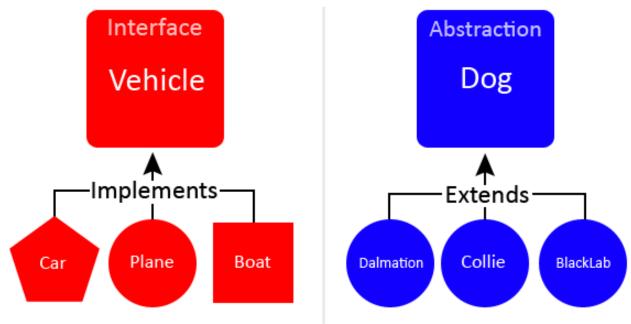


Inheritance: cung cấp cơ chế mạnh mẽ và tự nhiên cho tổ chức và cấu trúc phần mềm.

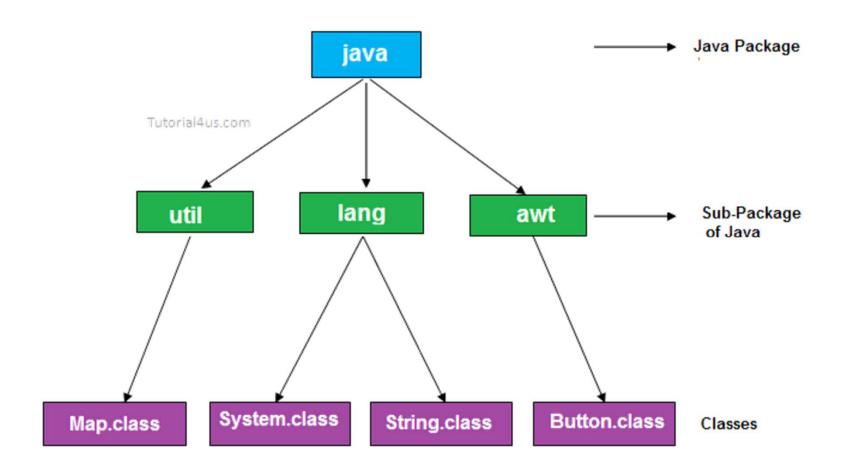


Interface: là một ràng buộc giữa lớp với thế giới bên ngoài. Các đối tượng tương tác với thế giới thông qua phương thức (method) mà nó được mô tả.

Interfaces vs. Abstract Classes



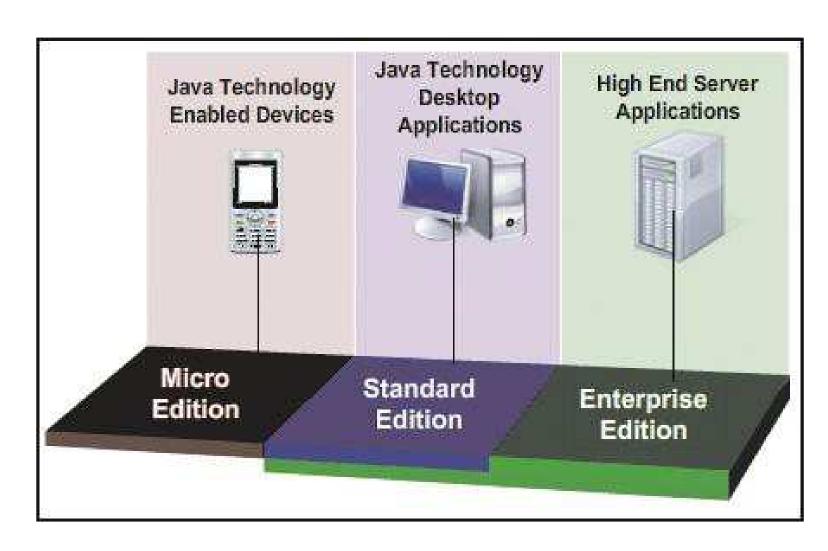
Package: là một namespace giúp cho việc tổ chức các class (lớp) và interface (giao diện) một cách hợp lý.



#### Phiên bản Java

Các phiên bản Java

- □ J2SE
- ☐ J2EE
- ☐ J2ME



### Cài đặt

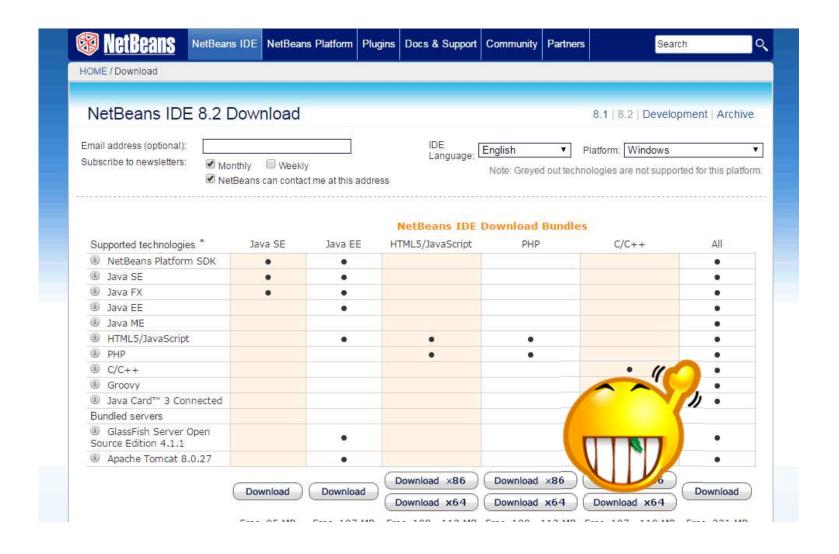
#### **JDK**



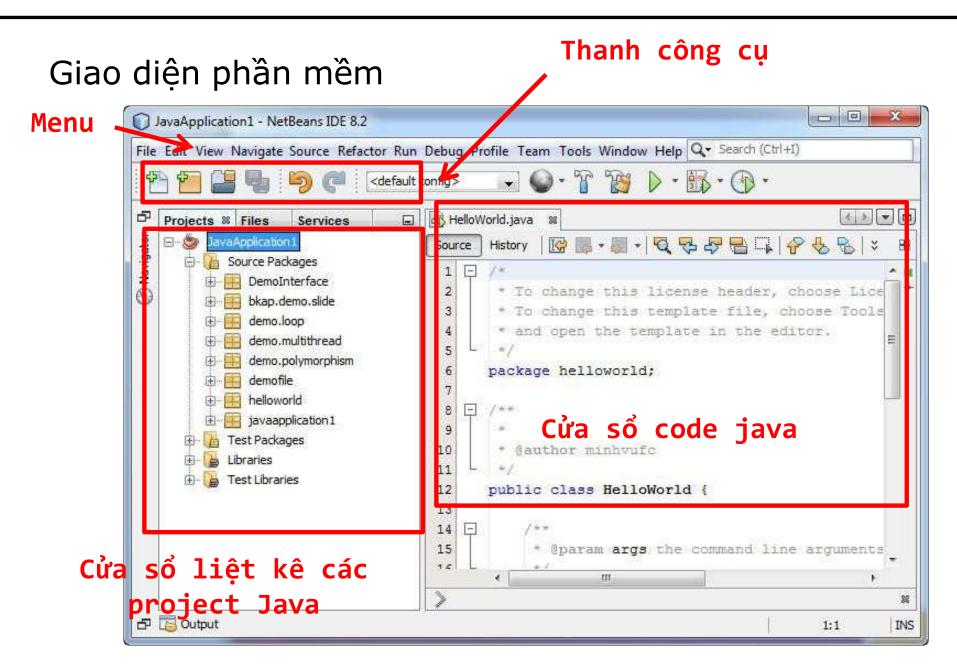
Giới thiệu tổng quan - Java Core

### Cài đặt

#### **Netbeans**

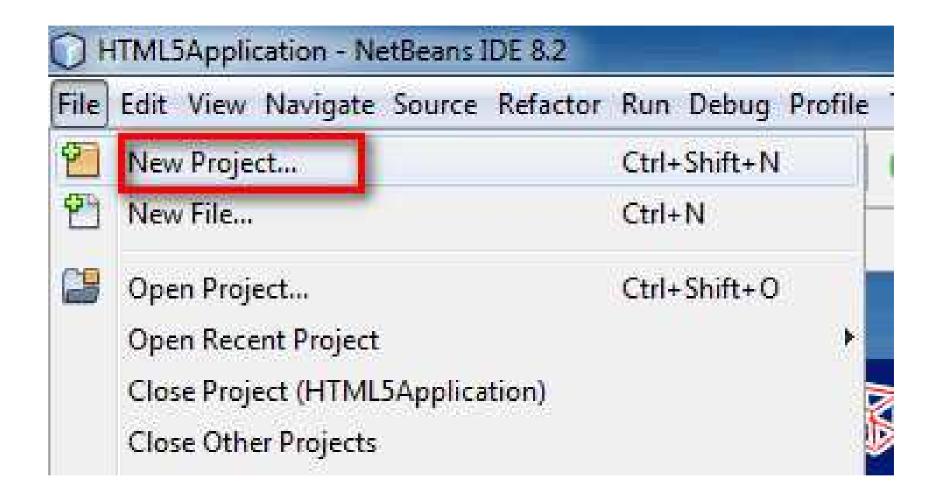


Giới thiệu tổng quan - Java Core

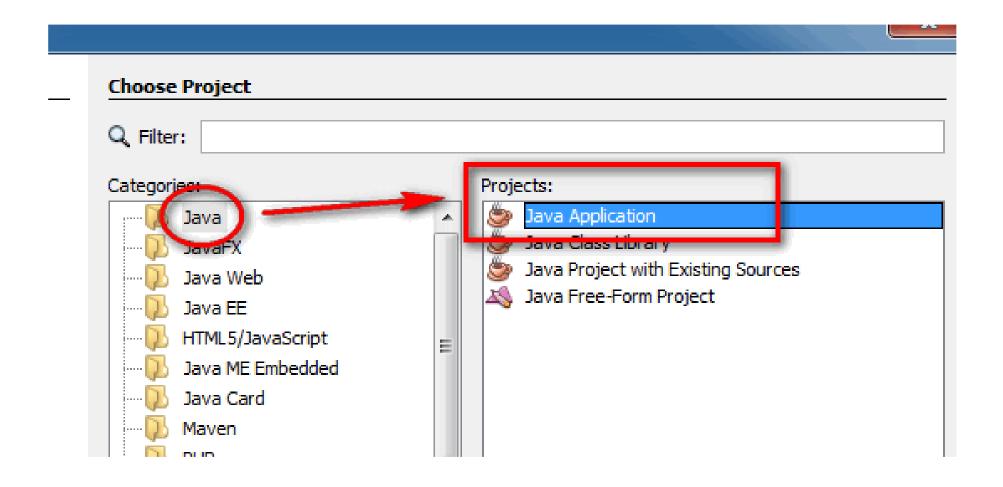


Giới thiệu tổng quan - Java Core

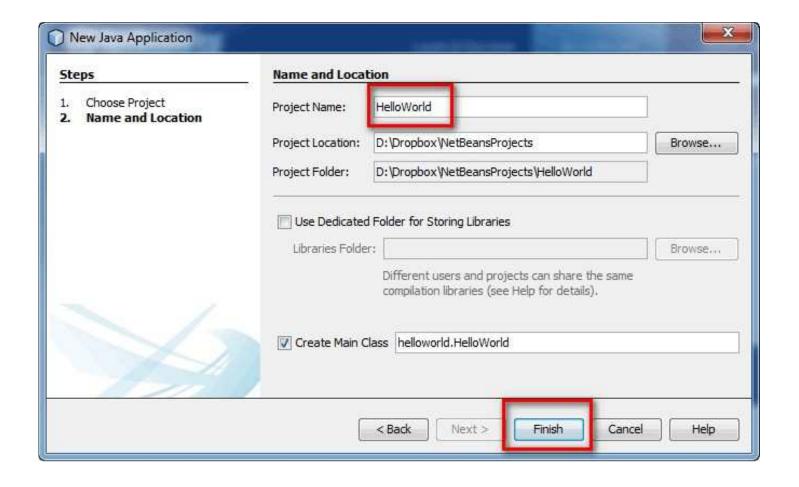
#### Tạo mới project Java



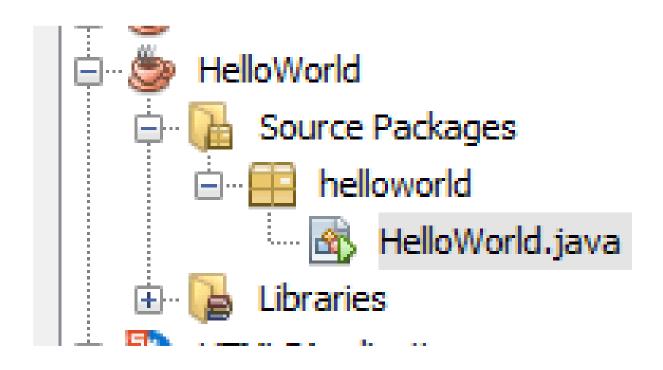
#### Chon Java > Java Application



Đặt tên project và bấm finish (lưu ý đường dẫn ko viết tiếng Việt)



Project Java



#### Code Java

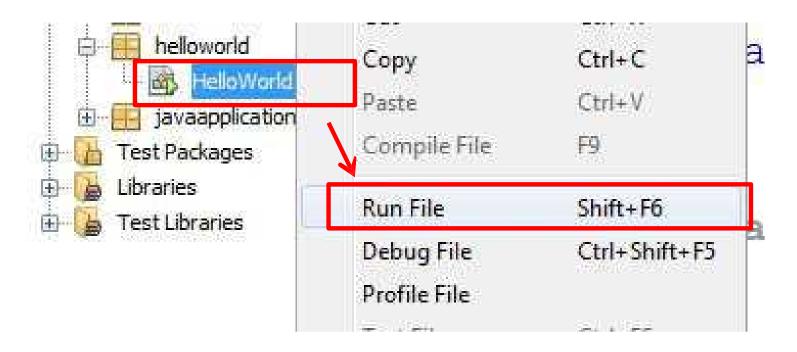
```
package helloworld;
10
       * @author minhvt
11
      public class HelloWorld {
13
14
           * @param args the command line arguments
16
          public static void main(String[] args) {
18
              // TODO code application logic here
19
20
21
```

Code Java

```
public class HelloWorld {
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Welcome to Java World");
       Lệnh in "Welcome to Java World" ra màn hình
```

Để biên dịch và chạy mã nguồn:

- 1) Bấm phím tắt: Shift + F6
- 2) Chuột phải file > Run File



Chuột phải vào file java rồi chọn Run File

Kết quả sẽ hiển thị ở cửa sổ output



Chú thích (comments): sử dụng để mô tả mã nguồn.

```
public static void main(String[] args) {
    System. out. println ("Welcome to Java World");
    // Đây là chú thích một dòng
        Đây là chú thích nhiều dòng
        Đây là chú thích nhiều dòng
        Đây là chú thích nhiều dòng
```

#### Vị trí lưu project:

- Có thể lưu ở bất kỳ đâu trên máy
- Thông thường nằm tại thư mục NetBeansProjects.
- Đường dẫn (path) tới project không chứa tiếng Việt.

Đường dẫn chuẩn:

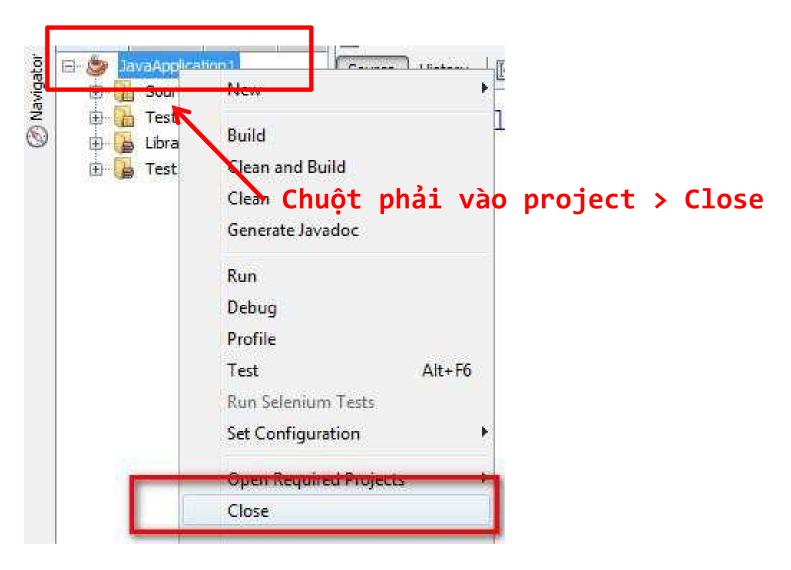
C:\Users\<tên máy>\Documents\NetBeansProjects

Đường dẫn sai:

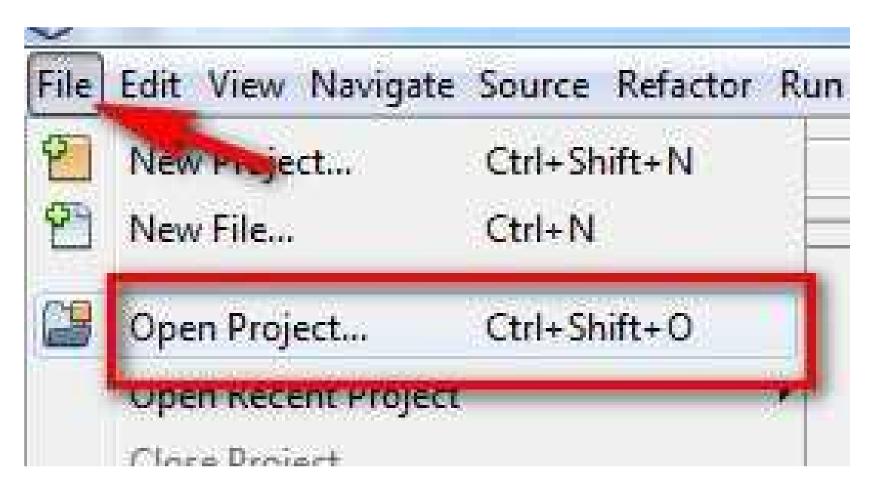
C:\Users\<tên máy>\Học tập\Documents\NetBeansProjects

Không nên viết tiếng Việt

Đóng project (ngắt kết nối):

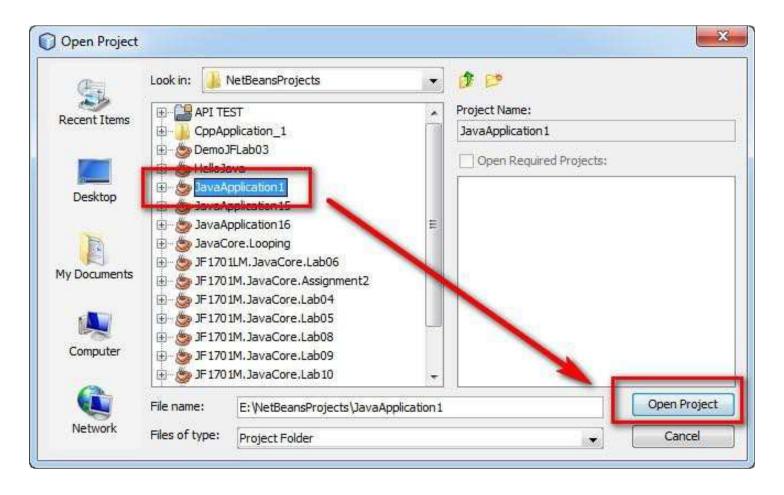


Mở project (kết nối project có sẵn):



Click vào menu File > Open Project

#### Cửa sổ "Open Project":



Chọn project muốn mở > Open Project

# Nhập từ bàn phím

Sử dụng thư viện Scanner để tạo đối tượng hỗ trợ nhập

```
package helloworld;
                                       Thêm thu
    import java.util.Scanner;
10
                                          canner
11
       @author MinhVuFC
13
    public class HelloWorld {
14
                                   Ho tro nhap
15
  阜
16
         * Gparam args the command tu bannphim
17
18
        public static void main(String[] args
19
             // Tạo đổi tương hỗ tro nhập dữ 1
                                             êu từ bàn phim
20
            Scanner nhap = new Scanner(System.in);
21
22
23
24
25
26
```

# Nhập từ bàn phím

Muốn nhập dữ liệu kiểu gì thì gọi phương thức tương ứng:

```
// Nhập số nguyên
int soNguyen = nhap.nextInt();

// Nhập số thực
float soThuc = nhap.nextFloat();
```

# Tóm tắt bài học

- ✓ Java là ngôn ngữ lập trình mã nguồn mở hoàn toàn miễn phí được phát triển từ năm 1991 bởi hãng Sun và nay thuộc Oracle.
- ✓ Java là ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng (OOP).
- ✓ Các phiên bản của nền tảng Java là: J2SE, J2EE và J2ME.
- ✓ Thành phần của nền tảng Java gồm: JDK và JRE.
- ✓ JDK bao gồm: các công cụ phát triển, môi trường thực thi và các API để phát triển chương trình Java.
- ✓ JRE bao gồm: máy ảo JVM và các thư viện để chạy chương trình Java.