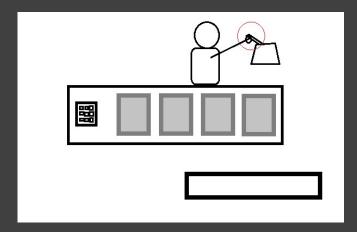
2019 기초설계 2조 7주차 발표

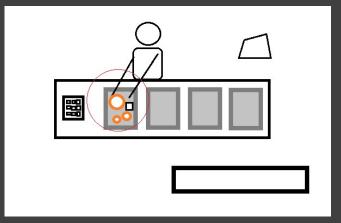
목차

- 01 문제점 제시
- 02 해결방법: 제품 아이디어
- **03** 구현 방법 사용 소자 및 소프트웨어 구조(간략하게)
- 04 유사한 기존의 아이디어
- 05 예상되는 개발시 유의사항 제품의 핵심 가치, 예상 난점

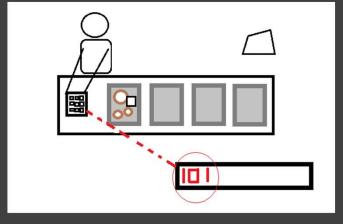
문제점 제시



1. 음식을 주문하면 각 코너로 메뉴와 주문 번호가 적힌 주문서가 출력됨



2. 조리실에서 주문 내역을 확인하고 음식을 준비해 주문서와 음식을 놓음

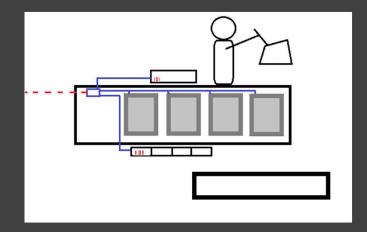


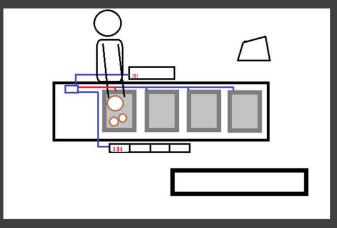
3. 조리원이 무선 호출기에 주문 번호를 입력해 고객에게 신호를 줌. (전광판 / 진동벨)

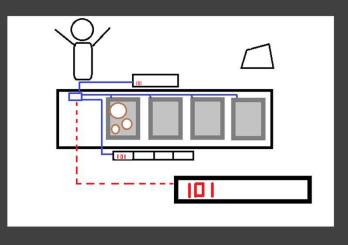
문제점

조리원이 음식을 하면서 고객 호출 업무까지 담당해야 함 + (규명되진 않았지만) 혹시 모를 호출기 관리의 위생 문제.

해결방법 - 제품 아이디어







주문이 들어오면 제품에서 쟁반을 선택함. (주문서를 받고 음식을 준비하는 과정까진 기존과 동일) 음식이 쟁반에 올라오면 제품의 센서를 이용해 음식이 준비되었음을 확인함.

제품에서 고객 호출을 자동으로 함. (전광판 / 진동벨)

기대효과

1. 조리원의 업무 집중 향상, 번호를 잘못 누르는 일 등을 방지 2. 메뉴별, 시간대별 예상 준비 시간에 대한 데이터 수집 가능

유의사항

푸드코트의 다양한 상황에도 대처할 수 있는 프로그램 설계 (한 주문에 아주 많은 양의 음식이 들어올 경우, 준비한 센서로 감지하기 어려운 종류의 음식일 경우, ...)

구현방법

하드웨어 구성요소, 소프트웨어 논리 구조

예상되는 구성품

[입력장치] 로드셀(무게) 센서 센서 (미정)

[출력장치] LCD 디스플레이(직원용) LCD 디스플레이(고객용)

[외부장치] PC 고객 호출용 디바이스 **◆**

프로그래밍 구조

대략적인 흐름

{loop}
● PC로부터 주문 번호와 메뉴에 대한 정보를 받을 경우
↓
비어 있는 쟁반 중 적당한 곳을 찾아 주문을 배정한다.

● 쟁반으로부터 센서 값을 받음

↓
센서 값이 [준비완료]기준을 달성하는지 확인

→ If Yes:
고객호출 신호를 보냄(대형 스크린에 번호 or 진동벨)

← 정보 삭제, 해당 쟁반의 상태를 [주문없음]으로 변경

→ If No: continue

유사한 기존의 아이디어

아예 똑같은 아이디어는 찾지 못했으나, 제작 의도가 유사한 기술들을 찾아봤습니다.



이미지 출처: 인더뉴스

▲ 파리바게뜨 매장의 AI 상품 스캐너 PB-I : 사람 손으로 입력하는 수고를 덜어주는 의도에서 유사함 2

(공개특허 10-2013-0024558)

명칭

'주방 주문서의 키워드를 검색하여 주방 업무를 자동화하는 주방 주문처리 자동화 시스템'

내용

- 테이블 배정 및 관리 자동화
- 주방 프린터 대신 디스플레이와 음성으로 주문된 음식 안내
- 손님에게 가는 계산서 대신 자동화된 결제 시스템

개발할 때 예상되는 유의할 점

현존하는 다양한 주방 형태 대부분에 무리 없이 적용 가능한, **범용성** 좋은 설계 기존의 업무 방식을 방해하지 말 것

예상되는 어려운 점들:

- 1. 다양한 주방 상황에 대해 어떻게 대처해야 할 것인지
- ① 쟁반을 두 줄 이상으로 깔아 놓고 완성 음식을 앞으로 미는 형식의 주방
 - ② 한 주문에 음식이 많아 여러 쟁반에 나눠 담아야 하는 상황
- ③ 고객의 주문 변경 ④ 주문이 쟁반 수에 비해 아주 많아 밀리는 경우등, 다양한 상황에 대해 어떻게 대처할지

2. 복잡한 소프트웨어 구조

쟁반 할당, 주문의 처리, 통신, 메뉴 관리 ... 쟁반 개수에 따라 사용하는 핀 수도 달라져서 아두이노 여러 대를 써야 할 수도 있음.

3. 초기 설정 문제

각 메뉴에 대한 정보가 있어야 판독을 할 수 있는데, 수십가지의 메뉴를 만들어 놓고 직접 재야 초기 데이터 세트를 구성한다. → 이에 대해서는 제품이 적용되기 전 세팅 기간을 두고, 데이터 세트 정보를 수집하는 소프트웨어를 따로 만들어 그 기간동안 가동하는 해결책을 생각하고 있음.