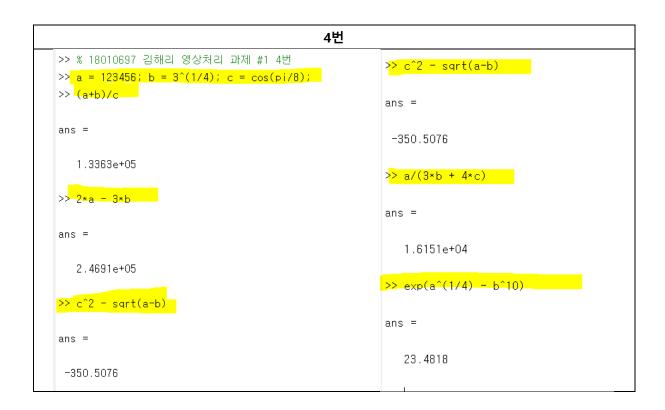
## 영상처리 과제 #1

마감기한: 9월 20일 일요일 23:59까지

학과	전자정보통신공학과	과목명	영상처리(001)
학번	18010697	이름	김해리

<매트랩을 이용한 디지털 영상처리의 기초>, p537~, 연습문제 1, 4, 6, 7, 11번 풀기

1번				
>> 132+45	>> sin(pi/6)			
ans =	ans =			
177	0.5000			
>> <u>235*645</u>	>> exp(0.5)			
ans =	ans =			
151575	1.6487			
>> 12.45/17.56	>> sqrt(2)			
200 -	ans =			
ans =	1.4142			
0.7090	>> % 18010697 김해리			



```
6번
>> % 영상처리 과제 #1 6번 _ 18010697 김해리
>> % a. 1~15까지의 3제곱
>> [1:15].^3
ans =
 1 ~ 6번 열
    1
          8 27 64 125
                                   216
 7 ~ 12번 열
    343
         512 729 1000 1331
                                  1728
 13 ~ 15번 열
   2197
         2744 3375
b. n=1, ..., 16까지에 대한 sin(nπ/16)의 값들
>> sin([1:16].*(pi/16))
 ans =
 1 ~ 9번 열
  10 ~ 16번 열
   0.9239 0.8315 0.7071 0.5556
                             0.3827 0.1951 0.0000
>> % c. n=10~20까지의 sqrt(n)의 값들
>> [10:20].^(1/2)
ans =
  3.1623 3.3166 3.4641 3.6056 3.7417 3.8730 4.0000 4.1231 4.2426 4.3589
                                                                  4.4721
```

Α =

>> B

>> C

>> <mark>2\*A - 3\*B</mark>

ans =

## >> (A\*B)'

ans =

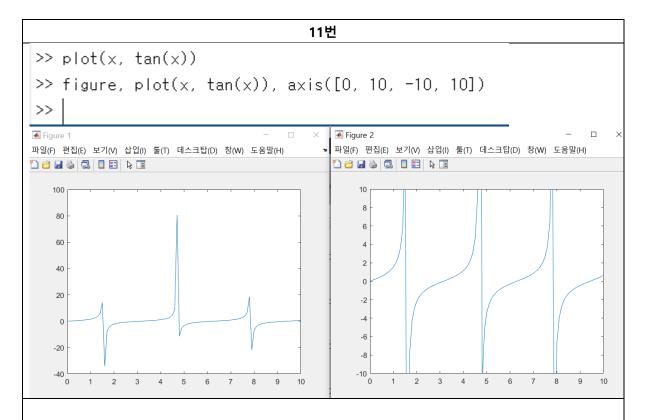
## 

ans =

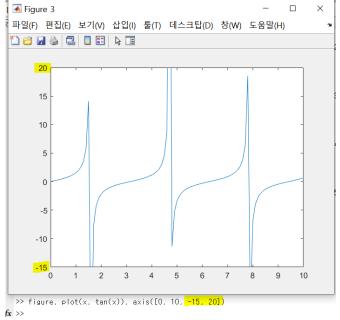
## >> B'\*A'

ans =

ans =



왼쪽은 plot(x, tan(x))에 의해 그려진 그래프고 오른쪽은 plot(x, tan(x)), axis([0, 10, -10, 10])에 의해 그려진 그래프다. axis 함수는 그래프를 보여주는 범위를 의미한다. 첫 2개 수는 수평 축의 시작점과 끝점을 나타내며 뒤 쪽 2개 수는 수직축의 시작점과 끝점을 나타낸다.



마지막 두 개 수를 바꾸니 그래프가 보여지는 범위가 바뀐 것을 볼 수 있었다.