





BUKU PANDUAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)

Kompetensi Keahlian TKJ dan RPL Tahun Pelajaran 2021-2022

DINAS PENDIDIKAN JAWA BARAT SMK NEGERI 13 BANDUNG

Jalan Soekarno-Hatta Km.10 Bandung 40286. Telp/Fax (022) 7318960.

Home page: www.smkn-13bdg.sch.id Email: smkn13@bdg.centrin.net.id

santika

IDENTITAS SISWA

Nama siswa		<u>:</u>					
Nomor Ind	luk	:	: :				
Tempat, Tg	gl.lahir	:					
Jenis Kelamin Golongan Darah Catatan Kesehatan		:	:				
		:					
		:					
No. telp/H _J	p siswa	:					
Nama Seko	olah	:					
Alamat Sel	kolah	:					
No. Telp sekolah Nama Orang Tua/Wali		:	:				
		÷					
Alamat Ora	ang Tua/Wali	:					
		······································					
No. telp. O	rang Tua/Wali						
			_				
	Foto 4 x 6		Yang bersangkutan,				
	FOLO 4 X O						
	berwarna		ttd				

IDENTITAS INDUSTRI/INSTANSI

Nama	•
Inailia	·
Alamat	:
Bidang Produk/Jasa	:
Status	: PMA/PMDN/BUMN/Negeri *
Nomor Telp	:
Nomor Fax	:
E-mail	•
Website	•
,, cosite	
Pimpinan	
Jabatan	: Direktur/Kepala/Lainnya *
Nama	:
HDD/Ka TII	
L-man	
Pembimbing	
C	•
Nama	•
	:
E-mail	:
No. Telp –Ext	:

Keterangan: (*) coret yang tidak perlu

KATA PENGANTAR

Kami panjatkan puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya Panduan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dapat diselesaikan. Buku ini disusun dengan tujuan sebagai acuan dalam pelaksanaan PKL bagi siswa SMK Negeri 13 Bandung sehingga diharapkan antara siswa, pembimbing dari sekolah (internal) dan pembimbing dari industri/instansi pemerintah (eksternal) memiliki kesamaan persepsi dalam pelaksanaan PKL, penyusunan laporan, cara evaluasi /penilaian, serta dalam pembuatan sertifikat.

Sesuai tujuan diatas, panduan ini berisi mengenai tujuan PKL, cara pembimbingan baik oleh pembimbing internal maupun eksternal, cara penulisan laporan, sistem evaluasi dan penilaian, bentuk sertifikat serta etika siswa selama melaksanakan PKL.

Pada tahun ajaran 2021-2022, kegiatan PKL SMK Negeri 13 Bandung diikuti oleh tiga bidang kompetensi keahlian, yaitu kompetensi keahlian Analisis Kimia (program 4 tahun) dan Teknik Komputer Jaringan/TKJ (program 3 tahun) dan Rekayasa Perangkat Lunak (3 tahun).

Kami sangat berterima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan panduan ini. Namun demikian, Kami senantiasa berharap saran dan kritik dari pembaca demi kesempurnaan penyusunan panduan yang akan datang.

Akhir kata, mohon maaf atas segala kekurangan yang ada, semoga panduan ini bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, Oktober 2021

Penyusun

DAFTAR ISI

BAB I PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)	5
1.1 Pendahuluan	5
1.2 Waktu Pelaksanaan PKL	6
1.3 Monitoring PKL	6
1.4 Penilaian	6
1.5 Sertifikasi	7
BAB II Pedoman Penulisan Laporan	11
2.1 Sistematika Penulisan Laporan	11
2.2 Aturan Penulisan	13
BAB III PENUTUP	20
LAMPIRAN	v
TATA TERTIB PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)	v
SURAT PERNYATAAN	vi
DAFTAR HADIR PESERTA PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)	vii
JURNAL / KEGIATAN HARIAN SISWA	ix
AGENDA MONITORING	x
SURVEY KESESUAIAN KOMPETENSI KEAHLIAN RPL	xi
SURVEY KESESUAIAN KOMPETENSI KEAHLIAN TKJ	xvi
PENILAIAN KINERJA SISWA/ALUMNI PROGRAM KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAI	K (RPL) xix
PENILAIAN KINERJA SISWA/ALUMNI PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAI	N (TKJ) xx

BAB I PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)

1.1 Pendahuluan

Penyelenggaraan pendidikan di Indonesia sudah diatur oleh undang-undang yaitu UUD-45 dan undang-undang Nomor 20 tahun 2003 tentang SISDIKNAS, yaitu bahwa :

"Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan Negara."

Sedangkan tujuan Pendidikan kejuruan telah dirumuskan dalam Peraturan Pemerintah No. 24 tahun 1990 pasal 3 ayat (2) yang menyebutkan bahwa:

"Sekolah kejuruan bertujuan untuk menyiapkan siswa dalam memenuhi lapangan kerja, menyiapkan siswa agar mampu memiliki karir, dan meyiapkan tamatan agar menjadi warga Negara yang produktif, adaptif dan normatif."

Secara garis besar Pendidikan Menengah Kejuruan merupakan pendidikan jenjang menengah yang mengutamakan pengembangan keterampilan atau *skill* dalam bidang tertentu sehingga diharapkan siswa lebih mampu mengisi peluang kerja, beradaptasi di tempat kerja, mengembangkan diri ataupun melanjutkan pendidikan ke Perguruan Tinggi.

Untuk menjawab tantangan di atas, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah kegiatan yang harus dilakukan siswa SMK karena merupakan bentuk pendidikan terpadu antara program pendidikan di sekolah dengan program pelatihan kompetensi (pengetahuan, sikap dan keterampilan) yang diperoleh melalui kegiatan praktik di dunia kerja. Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan bagian dari Pendidikan Sistem Ganda (PSG), bertujuan untuk :

- 1. Menghasilkan tenaga kerja profesional dengan tingkat pengetahuan, keterampilan, dan etos kerja yang sesuai dengan tuntutan lapangan kerja.
- 2. Memperkokoh "link and match" antara sekolah dengan dunia kerja
- 3. Meningkatkan efisiensi proses pendidikan dan pelatihan tenaga kerja yang profesional.
- 4. Memberikan pengakuan dan penghargaan terhadap pengalaman kerja sebagai bagaian dari proses pendidikan.

1.2 Waktu Pelaksanaan PKL

SMKN 13 Bandung menetapkan pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) bagi siswa yang telah menyelesaikan seluruh kompetensi, untuk hal tersebut maka PKL dilaksanakan pada semester ke-5 bagi siswa Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) dan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) dengan harapan siswa dapat lebih *adaptable* dan mampu memberikan kontribusi yang bermanfaat di industri/institusi tempat PKL.

Selama melaksanakan PKL, siswa diwajibkan mengisi **jurnal harian dan daftar hadir** pada form yang sudah disediakan dari sekolah (contoh form terlampir), kemudian ditandatangani oleh pembimbing eksternal dan **dilampirkan pada laporan**.

1.3 Monitoring PKL

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu bentuk **kegiatan belajar siswa** sehingga agar tujuan kegiatan tercapai, maka selama kegiatan berlangsung, dilakukan "monitoring" yang dilaksanakan oleh pembimbing sekolah. Dalam kegiatan monitoring, diharapkan pembimbing sekolah dapat menggali informasi dari **pembimbing di industri/institusi**. Informasi difokuskan pada aspek *skill, knowledge dan attitude* (keterampilan, ilmu pengetahuan dan sikap) dari siswa selama melaksanakan PKL tersebut. Untuk hal tersebut, dalam melaksanakan pembimbingan, pembimbing dari sekolah dan industri saling menginformasikan hal-hal sbb:

- 1. Program dan tata tertib siswa selama siswa melaksanakan PKL.
- 2. Relevansi kompetensi dari program tersebut dengan kompetensi di sekolah, sesuai form sekolah.
- 3. Bentuk sistem penilaian, lembar penilaian dan pembuatan sertifikat PKL.
- 4. Mengkomunikasikan perkembangan siswa atau masalah yang terjadi yang dihadapi siswa.
- 5. Saling memantau penyelesaian siswa-siswa dalam penyusunan dan penyerahan laporan, penyerahan nilai, dan sertifikat PKL.
- 6. Mengevalusi kegiatan meliputi kompetensi siswa yang diisikan pada angket sekolah, waktu PKL, dan jumlah siswa.
- 7. Membicarakan kegiatan rekrutmen siswa, dan pengajuan PKL untuk tahun yang akan datang.

Seluruh hasil pembicaraan di atas dicatat dalam **agenda monitoring, angket kinerja siswa** dan **angket kesesuaian Industri/Institusi**, kemudian diserahkan ke bidang hubin untuk ditindaklanjuti.

1.4 Penilaian

Penilaian siswa PKL meliputi penilaian terhadap aspek **keterampilan**, **sikap**, **dan ilmu pengetahuan** yang dilakukan oleh pembimbing industri/institusi. Format penilaian PKL telah

ditentukan Depdiknas (contoh terlampir). Jika diperlukan, format tersebut dapat dikembangkan disesuaikan dengan kondisi di industri /instansi. **Nilai PKL tercantum dalam Sertifikat** . Berikut contoh penilaian PKL :

- A. Aspek sikap/atittude):
 - 1) Disiplin
 - 2) Inisiatif dan kreatifitas
 - 3) Sikap/prilaku
 - 4) Kerja sama
 - 5) Komunikasi
- B. Aspek Keterampilan (skill) kompetensi keahlian Analisis Kimia, contoh :
 - 1) Preparasi sebelum analisa
 - 2) Peleburan dan pelarutan
 - 3) Analisis kolorimetri
 - 4) Analisis instrumrntasi
- C. Pengetahuan (knowledge): Penilaian terhadap teori dari aspek keterampilan tersebut.

Penilaian terhadap **sikap dan keterampilan** dapat dilaksanakan dengan cara menilai dari **hasil kerja siswa sehari-hari** atau dengan menyediakan **waktu khusus untuk evaluasi**. Sedangkan cara penilaian terhadap aspek **pengetahuan** *knowledge* bisa dalam bentuk **presentasi atau tes tulis.**

Siswa dinyatakan kompeten jika memperoleh nilai akumulasi 78 sampai dengan 100. Nilai ini kemudian dikonversikan menjadi sangat baik, baik, atau cukup dan dinyatakan sebagai nilai di dalam sertifikat PKL.

1.5 Sertifikasi

PKL merupakan bagian dari Program Sistem Ganda (PSG). Tujuan PSG diantaranya memberi pengakuan dan penghargaan terhadap pengalaman kerja yang merupakan bagian dari proses pendidikan. Salah satu bentuk fisik dari "pengakuan dan penghargaan" tersebut adalah sertifikat. Untuk itu diharapkan siswa yang telah melaksanakan PKL maupun ukom dapat memperoleh sertifikat.

Sertifikat diberikan kepada siswa yang telah memenuhi kriteria penilaian yang ditetapkan oleh pihak industri/institusi. Penyerahan sertifikat dari industri/institusi melalui pembimbing sekolah, atau dapat langsung melalui siswa dengan sepengetahuan pembimbing sekolah. Pembuatan sertifikat diharapkan oleh pihak industri/institusi pasangan, tetapi jika tidak memungkinkan dapat dibantu dibuatkan oleh pihak sekolah dan ditandatangani oleh pihak industri/institusi pasangan. Format sertifikat dapat mengikuti format dari sekolah atau mengikuti ketentuan pihak industri /institusi. Berikut adalah format sertifikat dan nilai PKL:

I.OGO SERTIFIKAT Nomor :)¹ diberikan kepada: ••••• NIS. Siswa Sekolah Menengah Kejuruan SMK Negeri 13 Bandung Kompetensi Keahlian telah melaksanakan PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL) di dari tanggal sampai dengan)³ dengan hasil)4 Keterangan:)¹ dapat disesuaikan dengan nomor surat keluar di institusi)² Unit/divisi dan nama institusi

-)³ sesuai jadwal PKL siswa
-)⁴ hasil diisi dengan cukup/baik/ sangat baik, tentukan dari nilai PKL
-)⁵ Nama Institusi dan pejabat berwenang

NILAI PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL) TAHUN AJARAN 2021-2022

Industri/ Institusi

No	ASPEK		NILAI		
140	ASFER	ANGKA	KUALIFIKASI		
1	Pengetahuan (Knowledge)				
	a. Penguasaan teori				
	b. Penguasaan analisis sistem				
	c. Pemahaman terhadap K3				
	d. Kemampuan Troubleshooting				
2	Keterampilan (Skills)				
	a. Kemampuan mengopreasikan				
	komputer dasar				
	b. Ketelitian melakukan analisa				
	c. Keterampilan melakukan analisa				
	d. Ketrampilan dalam perancangan	dan			
	pembuatan sistem				
3	Sikap (Attitude)				
	a. Kedisiplinan				
	b. Inisiatif dan Kreativitas				
	c. Kerja sama				
	d. Komunikasi				
	e. Penerapan Etika				
4	Laporan ²				
	Jumlah				
	Rata – rata				
atan : - 100 - 93 - 85					
votri:			2022		
yetujui , bimbing			2022		
omionig	Sekulali Per	Pembimbing Industri/instansi			

 $^{)^{1}~}$ Jenis Pekerjaan yang dikerjakan siswa selama PKL

^{)&}lt;sup>2</sup> Nilai laporan dapat menyusul setelah laporan PKL selesai disusun.

NILAI PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL) **TAHUN AJARAN 2021-2022**

		stri/ Institusi	:							
	_	an/divisi	:	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •					
	Alam		:	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •					
		a Siswa	:	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •						
	NIS									
	Kom _]	petensi Keahlian	: Teknonogi Komputer dan Jaringan (TKJ)							
	No		ASPEK	NILAI						
	110		AOI EIX	ANGKA	KUALIFIKASI					
	1	Pengetahuan (
		a. Penguasaan								
		b. Penguasaan	analisis sistem							
		c. Pemahamar								
		d. Kemampua	n Troubleshooting							
	2	Keterampilan	(Skills)							
		a. Kemampua	n mengoprasikan komputer							
		b. Ketelitian m	elakukan analisa							
		c. Keterampila	n melakukan analisis problem							
		d. Penguasaan	dalam pengolahan							
		data/softwar	e							
	3	Sikap (Attitude	?)							
		a. Kedisiplina	1							
		b. Inisiatif dan	Kreativitas							
		c. Kerja sama								
		d. Komunikasi								
		e. Penerapan I	Etika							
•	4	Laporan ²								
•										
•	Jum	lah								
•	Rata	a – rata								
Catata 94 - 1 96 - 9 78 - 8 Menye	00 3 5 tujui ,									
mbii	nbıng	g sekolah	Pembimbing	g Industri/ins	tansi					
				<i>к сар</i>						
IP/N	UPT	K	Jabatan	••••••						

 $^{^{1}}$ Jenis Pekerjaan yang dikerjakan siswa selama PKL 2 Nilai laporan dapat menyusul setelah laporan PKL selesai disusun.

BAB II Pedoman Penulisan Laporan

2.1 Sistematika Penulisan Laporan

Pedoman penulisan laporan dibuat untuk memperoleh keseragaman dalam penulisan laporan antara siswa, pembimbing industri serta pembimbing sekolah.

Dalam penyusunan laporan, kerangka laporan yang diterapkan di SMKN 13 Bandung adalah sebagai berikut :

Sampul / cover

Halaman judul

Halaman pengesahan dari industry/instansi

Halaman pengesahan dari sekolah

Identitas siswa

Identitas Institusi Pasangan

Kata pengantar

Daftar isi

Daftar lampiran

Daftar gambar

Daftar tabel

Bab I Pendahuluan

Bab II Tinjauan pustaka

Bab III Kegiatan di industri

Bab IV Pembahasan

Bab V Penutup

Daftar Pustaka

Lampiran-lampiran

a. Sampul / Cover

Sampul laporan memakai kertas *hard cover* (jika diminta *hard file* oleh industri/institusi), memakai stiker pada CD dan cover CD (untuk dikumpulkan ke sekolah dalam bentuk *soft file*).

Sampul berisi tentang:

- (1) Judul/nama laporan,
- (2) Nama institusi pasangan
- (3) Identitas penyusun: Nama siswa, NIS, Program Keahlian.
- (4) Gambar logo SMKN 13 Bandung dan Identitas sekolah.
- (5) Desain cover dibuat sama untuk satu angkatan.

b. Halaman Judul, memakai kertas putih, isi sama dengan sampul.

c. Halaman Pengesahan dari institusi pasangan

Halaman ini harus ditandatangani oleh pembimbing atau manager HRD dan di cap oleh industri/institusi.

d. Halaman pengesahan dari sekolah

Halaman ini harus ditandatangani oleh pembimbing, Wakasek Hubin Humas, dan Kepala Sekolah dilengkapi cap.

e. Identitas Siswa, halaman ini harus ditandatangani oleh siswa dan dibubuhi foto.

f. Identitas Institusi Pasangan

Informasi tentang indentitas institusi pasangan di sampaikan pada halaman ini dengan format sesuai contoh. Tetapi format tersebut masih bisa dikembangkan sesuai kondisi masing-masing industri / instansi.

Format penulisan dari item **a s.d f** dapat dilihat pada halaman 12

g. **Kata pengantar**, berisi tentang:

- Ungkapan puji syukur telah terlaksananya praktik kerja lapangan.
- Memberikan gambaran singkat tentang lingkup materi laporan.
- Tujuan penyusunan laporan.
- Ucapan terima kasih kepada berbagai pihak dan diakhiri dengan penutup (nama kota, bulan, tahun, dan penyusun)

h. Bab I Pendahuluan

Menuliskan latar belakang dan tujuan kegiatan serta menginformasikan sekilas mengenai industri/instansi tempat PKL, yaitu sejarah, kewajiban karyawan, fasilitas yang diberikan pada karyawan, tata tertib, struktur organisasi secara umum, dan struktur organisasi secara khusus di bagian laboratorium perusahaan / institusi serta gambaran bidang analis.

i. Bab II Tinjauan Pustaka

Berisi tentang uraian atau teori-teori yang menunjang penulisan / penelitian, yang bisa diperkuat dengan menunjukkan hasil penelitian sebelumnya.

j. Bab III Kegiatan di Industri

Membahas tentang pekerjaan yang dilakukan di industri dalam bentuk *paparan/narasi*. Kompetensi Keahlian TKJ membahas teknologi jaringan di perusahaan/ institusi mulai teknis pemasangan sampai dengan cara pengendaliannya.

Kompetensi keahlian RPL membahas:

f. Analisis kelemahan dan kebutuhan sistem (Perangkat Lunak, Perangkat Keras, Informasi, Pengguna);

- g. Perancangan Sistem, terdiri dari:
- (1) Rancangan Entity Relationship Diagram (ERD) dan Data Flow Diagram (DFD) program yang akan dibangun
- (2) Perancangan Basis Data
- (3) Perancangan Antar Muka / Interface (berupa sketsa)

k. Bab IV Pembahasan

Uraian tentang data hasil analisa dan pengolahan/perhitungannya.

1. Bab V Pembahasan

Kompetensi Keahlian TKJ:

Membahas tentang hal hal yang perlu diperhatikan dalam pemasangan, pemantauan dan sistem pengendalian mengacu pada standar yang ditetapkan oleh IDUKA atau standar-standar teoritis lainnya.

Kompetensi Keahlian RPL:

- a. Implementasi: Berisi manual program dan uji coba sistem
- b. Pembahasan:
 - Pembahasan Basis Data (desain tabel beserta tipe data dan lebar nya)
 - Antar Muka Program (hasil screenshot program yang sudah dibuat)

m. Bab VI Penutup

- a. Kesimpulan dari semua hasil analisis di industri/institusi
- b. Saran ditujukan untuk industri/instansi tempat siswa PKL maupun untuk sekolah, sehubungan dengan hasil PKL.

n. Daftar Pustaka

Berisi daftar referensi (buku, jurnal, majalah, dll), yang digunakan dalam penulisan.

o. Lampiran

Berisi tentang tabel, grafik, gambar hasil analisis, struktur organigram, daftar nilai yang sudah diisi dan ditandatangani oleh pembimbing industri/instansi, soal evaluasi bila industri/instansi mengadakan evaluasi akhir, dsb.

2.2 Aturan Penulisan

Laporan ditulis dengan huruf **Times New Roman** ukuran 12, diketik pada kertas putih jenis HVS 70 Gram ukuran A4. Jarak antara baris 1,5 spasi, kecuali kutipan langsung. Judul tabel, gambar dan grafik jika lebih dari satu baris menggunakan 1 spasi. Batas pengetikan margin kiri 4 cm, kanan 3 cm, atas 3 cm dan bawah 3 cm.

h. Penulisan halaman

Halaman untuk kata pengantar, daftar isi, daftar tabel, daftar gambar dan daftar lampiran, diberi nomor angka romawi (i,ii,iii....dst), selanjutnya mulai BAB I (pendahuluan) sampai halaman terakhir menggunakan angka yaitu 1,2,3..dst.

i. Judul bab

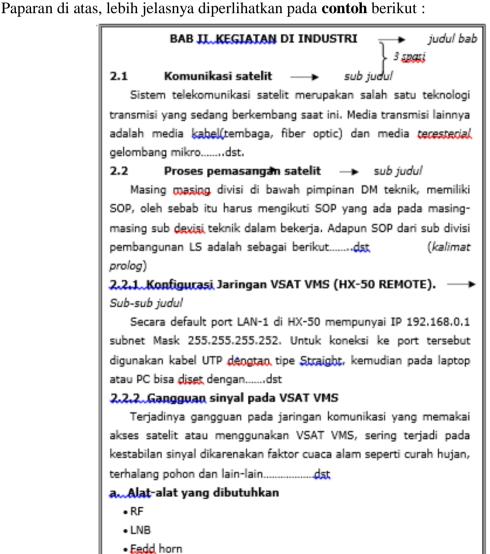
Semua huruf pada judul bab di tulis dengan huruf besar, ditebalkan (**"bold"**) dan diletakkan di tengah halaman. Jika judul bab lebih dari satu baris, maka jarak antar baris adalah 1 spasi. Sedangkan jarak antara judul bab dengan teks adalah 3 spasi.

j. Sub judul bab

Semua kata pada kalimat sub judul bab, dimulai dengan huruf kapital dan ditebalkan kecuali kata penghubung dan kata depan. Kalimat sub judul bab, tidak diakhiri titik.

k. Sub dari sub judul bab (sub-sub judul)

Laporan yang baik, dari setiap sub judul ke sub-sub judul diberi kalimat prolog terlebih dahulu. Sub-sub judul diketik rata kiri setelah nomor dari sub judul. Sub-sub judul dimulai dengan huruf kapital dan ditebalkan, kemudian akhiri dengan titik . Kalimat pertama setelah judul, sub judul, maupun sub dari sub judul, dimulai dengan alinea/faragraf baru.



U/Down Converter

1. Kutipan

Terdapat dua jenis kutipan yaitu *kutipan lengkap* dan *kutipan isi*. Cara penulisan kutipan lengkap, panjangnya tidak lebih dari empat baris, kutipan ini dapat langsung dimasukan pada teks dengan *diapit oteh tanda kutip*. Pada awal atau akhir kutipan *ditulis nama pengarang dan tahun terbitan buku acuan*. Kutipan isi, berisi *inti sari suatu pendapat*. Kutipan jenis ini *tidak perlu diberi tanda kutip*.

m. **Daftar isi**

Untuk mempermudah pencarian suatu materi dalam suatu laporan dapat dilihat pada *daftar isi*, sehingga semua judul bab, sub judul, maupun sub-sub judul dari setiap halaman, harus dituliskan dalam daftar isi, lengkap dengan daftar halamnya. Lebih jelasnya, penulisan daftar isi diperlihatkan pada **contoh** berikut :

DAFTAR ISI	
Lembar Pengesahan Dari DU/DI	ii
Lembar Pengesahan Dari Sekolah	iii
Identitas Siswa	iv
Identitas Dunia Industri	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	viii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Tujuan	5
1.3. Sejarah	6
1.4 Struktur organisasi dan bidang	7
1.5 Tata Tertib	8
BAB II	dst.

n. Daftar Lampiran, Daftar Gambar dan Daftar Tabel

Lampiran yang memiliki halaman sedikit (sekitar 5 halaman), tidak perlu diberi nomor, tetapi jika lebih sebaiknya diberi nomor misal L-1, L-2, L-3dst, atau dapat pula penomorannya merupakan kelanjutan dari halaman sebelumnya. Kemudian buat *daftar lampiran pada halaman tersendiri* dan disimpan setelah daftar isi. Demikian pula untuk Laporan yang *memiliki gambar dan tabel yang banyak* dan letaknya tersebar dari halaman satu hingga halaman akhir dari lampiran, maka perlu dibuat daftar gambar dan daftar table. Cara penulisan daftar lampiran, dan daftar gambar, adalah sama dengan cara penulisan daftar tabel pada **contoh** berikut ini:

o. Daftar Pustaka,

Cara penulisan daftar pustaka adalah sbb:

- (1) Jarak penulisan daftar pustaka satu spasi, antara satu pustaka dengan pustaka yang lain diberi jarak 2 spasi.
- (2) Huruf pertama rata kiri, dan baris berikutnya mundur 4 ketikan.
- (3) Nama penulis disusun menurut abjad, umumnya tidak memakai nomor.
- (4) Informasi disajikan dalam bentuk urutan nama pengarang, judul kepustakaan, nama penerbit, tahun terbitan. Antar informasi ditandai dengan tanda koma dan diakhiri tanda titik.

Contoh penulisan daftar pustaka:

Nadler, D., M.K. Gerstein, & R.B. Shaw (1992). *Organizational Architecture*: *Design for Changing Organizations*. San Francisco: Jossey-Bass. Beer, M., Einstant, R.A., & spector, B. (1990), *The Critical Path to Corporate Renewal*. Boston: Harvard Bussiness School Press

Mohran, A.M. et al. (1989). Large-scale Organizational Change. San Francisco: Josse-Bassy. Senge,

Sarmino dan Husain Haikal. (2001). "Segi Kultural Religius Perpindahan Keraton Kartasura ke Surakarta." *Jurnal Penelitian dan Evaluasi*. 4(III). Hlm. 103-121.

LAPORAN



PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)
DI PT.
BANDUNG

Disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan studi di SMK Negeri 13 Bandung kompetensi keahlian

disusun oleh:

NIS.



PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 13 BANDUNG
KOMPETENSI KEAHLIAN
1.ANALISIS KIMIA; 2. TEKNIK KOMPUTER JARINGAN;
3. REKAYASA PERANGKAT LUNAK

Jl. Soekarno-Hatta KM.10 Bandung- 40286; Telp/Fax (022) 7318960 Home page : www.smkn-13bdg.sch.id E-Mail : smkn13bdg@gmail.com TAHUN 2022

	GESAHAN dari CONTOH LEMBA INDUSTRI
PRAKTIK KERJA DI PT	PORAN A LAPANGAN (PKL) NDUNG
Disetujui da	nn disahkan oleh
Pembimbing I,	Pembimbing II,
()	()
	nya) ¹ ' & <i>cap</i>
()

Keterangan:

)¹ Manager HRD/Ka.TU /yang berwenang di IP

PENGESAHAN dari SMK NEGERI 13 BANDUNG



LAPORAN	
PRAKTIK KERJA LAPANGAN	(PKL)
DI PT	
BANDUNG	

Disetujui dan disahkan oleh

Waka Hubin-Humas dan BKK Pembimbing,

Rohayati, M.Pd.
NIP. 197310132005012012

Mengetahui,

Kepala SMK Negeri 13 Bandung,

Ino Soprano, S.Pd., M.M.Pd. NIP. 196307081987031009

BAB III PENUTUP

Demikian gambaran pelaksanaan kegiatan PKL dan uji kompetensi serta panduan penulisan laporan PKL untuk siswa TKJ DAN RPL (Program 3 tahun) SMKN 13 Bandung. Mudah-mudahan dapat menjadi pedoman dalam pelaksanaannya.

Pedoman ini belumlah sempurna, oleh karena itu Kami mengharapkan saran dan masukannya sebagai upaya peningkatan kualitas pelaksanaan PKL yang lebih baik dimasa yang akan datang.

Atas masukan dan sarannya, Kami ucapkan terima kasih.

Oktober 2021

epala SMKN 13 Bandung,

Ino Soprano, S.Pd., M.M.Pd 196307081987031009

LAMPIRAN

TATA TERTIB PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)

Tata tertib berikut wajib dipatuhi oleh semua siswa Praktik Kerja Lapangan (PKL) SMKN 13 Bandung untuk keselamatan dan kelancaran dalam pelaksanaan PKL. Tata tertib siswa PKL adalah sebagai berikut:

- 1. Melaksanakan protokol kesehatan pencegahan Covid 19;
- 2. Mematuhi aturan dan tata tertib yang berlaku di industri;
- 3. Melaksanakan kegiatan PKL sesuai jam kerja yang berlaku di industri;
- 4. Memberi tahu pembimbing jika sakit dan dibuktikan dengan surat keterangan sakit dari dokter;
- 5. **Tidak mengaktifkan** *handphone* selama jam bekerja;
- 6. Tidak diperkenankan minta izin dengan alasan keperluan sekolah kecuali ada surat resmi dari sekolah;
- 7. Pakaian rapi, rambut tidak gondrong. Jenis pakaian sesuai dengan ketentuan industri;
- 8. Membawa alat keselamatan kerja (kecuali jika sudah disediakan oleh industri/instansi) dan senantiasa menerapkannya selama bekerja;
- 9. Menerapkan etika dalam bersosialisasi dengan lingkungan kerja; dan
- 10. Menjaga nama baik diri, keluarga, dan SMK Negeri 13 Bandung.

30 Juli 2021

Kepala 3MK Negeri 13 Bandung,

Ino Soprano, S.Pd.,M.M.Pd.

OAERANTP 196307081987031009

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di baw	ah ini, saya :					
Nama NIS	:					
Alamat	:					
Alamat	:					
Nama Sekolah	: SMK Negeri 13 Bandung					
Alamat Sekolah	: Jl. Soekarno – Hatta Km. 10 Bandung					
Nomor Tlp/Hp:	. Jr. Sockarno Tiatta Kin. To Bandang					
Siswa	:					
Orang tua :						
Sekolah	: (022) 7318960					
	:					
Temomonig sekolan						
untuk dikembalikan lagi ke se	k mematuhi Tata Tertib PKL (terlampir), maka saya sanggup ekolah. ii saya buat dengan sesungguhnya dan tanpa paksaan dari					
ыпририн.						
	Bandung, 2021					
Menyetujui	Yang membuat pernyataan					
Orang tua/wali						
	Mengetahui					
Kepala	Pembimbing IP					
SMK Negeri 13 Bandung,)*					
Ino Soprano, S.Pd., M.M.Pd NIP. 196307081987031009						
Keterangan:						
)* Nama Institus /Industri ter	mpat siswa PKL					

DAFTAR HADIR PESERTA PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL) TAHUN AJARAN 2021 – 2022

Industri/Institusi Pasangan	Sekolah
Nama :	Nama : SMK Negeri 13 Bandung Pembimbing :
Nama Siswa Kompetensi keahlian	: :

		Bulan								
Tgl		November		Deser					Februari	
rara	Parai									
1	Jam		-		-					
1	Paraf									
2	Jam									
	Paraf									
2	Jam									
3	Paraf									
1	Jam									
4	Paraf									
5	Jam									
3	Paraf									
5 6 7 8 9	Jam									
	Paraf									
7	Jam									
/	Paraf									
o	Jam									
Datang Pulang Datang D										
0	Jam									
9	Paraf									
10	Jam		November Desember Januari Februari							
10	Paraf									
11										
11	Paraf									
12										
12	Paraf									
13										
13	Paraf									
14										
14	Paraf									
15	Jam									
13	Paraf									
16	Jam									

	- ,				Bu	lan			
Tgl		November		Desember		Januari		Februari	
	1 al al	Datang	Pulang	Datang	Pulang	Datang	Pulang	Datang	Pulang
	Paraf								
17	Jam								
1 /	Paraf								
10	Jam								
Tgl 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	Paraf								
10	Jam								
19	Paraf								
20	Parata Paraf Paraf Paraf Paraf Paraf Paraf Jam Paraf								
20	Paraf								
21	Jam								
21	Paraf								
22	Jam								
22	Paraf								
22	Jam								
23	Paraf								
24	Jam								
18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	Paraf								
25	Jam								
23	Paraf								
17 - 18 - 19 - 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 29 - 29 - 29 - 29 - 29 - 29 - 29	Jam								
26	Paraf								
27	Jam								
21	Paraf								
20	Jam								
18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	Paraf								
20	Jam								
29	Paraf								
20	Jam								
30	Paraf								
21	Jam								
31	Paraf								

Mengetahui, Pembimbing SMK Negeri 13 Bandung	2021 Pembimbing Industri

JURNAL / KEGIATAN HARIAN SISWA PRAKTIK KERJA INDUSTRI TAHUN AJARAN 2021-2022

		K KERJA INDUSTRI TAHUN AJARA	N 2021-2022
	Nama Siswa Kompetensi keahlian	:	
	Minggu Ke	:	
Hari/ Tgl	′	Kegiatan / Kompetensi	Paraf Pembimbing
SENIN Tgl			
SELASA Tgl			
RABU Tel			
KAMIS Tgl.			
JUMAT Tgl			
SABTU Tgl			
	Pembimbing Sekolah,	Pe	embimbing DU/DI,

AGENDA MONITORING PKL DAN UJI KOMPETENSI 2021-2022

Nama IDUKA/Instansi :
Pembimbing Sekolah :
Pembimbing IDUKA/Instansi:

Monitoring	Hari/Tanggal	Uraian Monitoring	Tanda tangan Pembimb	
ke-			Industri	Sekolah

SURVEY KESESUAIAN KOMPETENSI KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL) di IDUKA

Nama IDUKA	:
Bidang	·

Kesesuaian kompetensi $\underline{\text{di}}$ IDUKA dengan **kompetensi kejuruan** pada kurikulum :

MATA PELAJARAN	STANDAR KOMPETENSI / KOMPETENSI DASAR		suaian stitusi u-di
		ada	tidak
	Melaksanakan K3LH dilingkungana kerja		
	Merakit Komputer		
	Menguji kinerja komputer		
	Melakukan setting BIOS		
	Menginstalasi sistem operasi		
L	Menginstalasi driver perangkat keras komputer		
	Menginstalasi software aplikasi		
I I	Melakukan perawatan perangkat keras komputer		
	Melakukan perbaikan pada perangkat keras		
	Mengelola perbaikan pada instalasi software aplikasi		
Dasar	Menginstalasi jaringan kompuer		
	Mengkonfigurasi pengalamatan IP pada jaringan		
	komputer		
	Menginstalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan		
	komputer		
	Menginstalasi koneksi internet pada workstation		
	Mendesain jaringan lokal (LAN)		
	Melakukan perawatan jaringan lokal (LAN)		
I	Mengelola perbaikan pada jaringan lokal (LAN)		
	Membuat alur logika pemrograman komputer		
	Melakukan instalasi perangkat lunak bahasa		
	pemrograman		
	Menulis kode program sesuai dengan aturan dan sintaks		
	bahasa pemrograman		
Pemrograman	Membuat kode program dengan operasi aritmatika dan		
	logika		
_	Membuat kode program struktur kontrol percabangan		
	Membauat kode program struktur kontrol perulangan		
	Membuat kode program untuk menampilkan kumpulan		
	data array		
	Membua kode program menggunakan fungsi		

MATA PELAJARAN	STANDAR KOMPETENSI / KOMPETENSI DASAR		Kesesuaian di institusi /du-di		
			tidak		
	Membuat antar muka pada aplikasi				
	Membuat kode program berbagai struktur kontrol				
	adalam aplikasi antar muka				
	Menggunakan debuging pada aplikasi sederhana				
	Memformulasikan paket installer aplikasi sederhana				
	Menempatkan unsur-unsur tata letak berupa garis,				
	ilustrasi, tipografi, warna, gelap-terang, tekstur dan				
	ruang				
	Menempatkan berbagai fungsi dan unsur warna CMYK				
	dan RGB				
	Menulis kode program sesuai dengan aturan dan sintaks				
	bahasa pemrograman				
	Menerapkan hasil prinsip-prinsip tata letak				
	Menempatkan berbagai format gambar				
	Melakukan proses scanning gambar/ilustrasi/teks				
Dasar Desain Grafis	dengan alat scanner dalam desain				
Grans	Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar vektor				
	Memanipulasi gambar vektor dengan menggunakan				
	figur efek				
	Membuat desain berbasis gambar vektor				
	Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar bitmap				
	Memanipulasi gambar raster dengan menggunakan figur				
	efek				
	Membuat desain berbasis gambar bitmap				
	Membuat desain penggabungan gambar vektor dan				
	bitmap				
	Mempresentasikan konsep permodelan berorientasi				
	objek				
	Mempresentasikan kebutuhan sistem berorientasi objek				
	Membuat alur kerja sistem berorientasi objek				
	Membuat model sistem berorientasi objek menggunakan				
	perangkat lunak				
Permodelan Permodelan	Membuat interaksi antar objek dalam sistem				
Perangkat Lunak	berorientasi objek				
	Membuat struktur komponen dalam sistem berorientasi				
	objek				
	Membuat dokumen pengembangan aplikasi berorientasi				
	objek				
	Mengkaji dokumen metadata dan mekanisme				
	implementasinya				

MATA PELAJARAN	STANDAR KOMPETENSI / KOMPETENSI DASAR	Kesesuaian di institusi /du-di	
		ada	tidak
	Mengelola rancangan sistem yang menggunakan		
	dokumen metadata terhadap berbagai macam perangat		
	Mempresentasikan struktur hirarki basis data		
	Mempresentasikan hubungan keterkaitan antara data		
	dalam diagram ERD		
	Membuat kelompok perintah yang termasuk kedalam		
	DDL, DML dan DCL dalam basis data		
	Mempresentasikan tipe data dalam basis data		
	Membuat record, table dan field		
	Membuat kode SQL dasar untuk mengelola tabel dalam basis data		
	Membuat kode SQL dasar untuk memanipulasi tabel dalam basis data		
D . D .	Membuat perintahfungsiagregasi dalam basis data.		
Basis Data	Membuat perintah SQL untuk Mengakses multi table		
	Membuat perintah SQL bertingkat dalam memanipulasi		
	basis data		
	Membuat perintah SQL pada sistem basis data client-		
	server		
	Mempresetasikan arsitektur RDBMS		
	Membuat basis data pada RDBMS		
	Membuat struktur penyimpanan pada RDBMS		
	Membuat koneksi pengendalian server melalui client- server pada RDBMS		
	Merevisi sistem pengamanan basis data pada RDBMS		
	Membuatr replikasi basis data		
	Mempresentasikan konsep pemrograman berorientasi		
	objek		
	Membuat kode program dasardan aturan pemrograman		
	berorientasi objek		
	Membuat class method dan object		
Pemrograman	Membuat kode program enkapsulasi dalam melindungi		
Berorientasi	data dan informasi		
Objek	Membuat hubungan antara class dengan pola pewarisan		
	Membuat kode program sesuai konsep polymorphism		
	dengan Overloading dan overriding		
	Membuat aplikasi melalu ipengelompokan class dalam		
	package		
	Membuat rancangan aplikasidengan interface		

MATA PELAJARAN	STANDAR KOMPETENSI / KOMPETENSI DASAR	Kesesuaian di institusi /du-di	
		ada	tidak
	Menggunakan class library dalam memecahkan masalah		
	Memodifikasikode program untuk penanganan		
	kesalahan dalam program		
	Membuat kode program untuk mengolah data bentuk		
	string		
	Membuat kode program collection sebagai penyimpan		
	data		
	Membuat kode program untuk operasi filedan operasi		
	Input Output		
	Membuatinstruksi- instruksi thread		
	Membuat kode program untuk antar muka atau User		
	Interface (UI)		
	Mendesain User Interface menggunakan library		
	Membuataplikasi yang dapa menampilkan gambar,		
	audio dan video		
	Mempresentasikan ModelView Controller(MVC) dalam		
	pemrograman berorientasi objek		
	Membuat aplikasi dengan Model View Controller		
	(MVC) dengan hasil final(meta-data)		
	Mempresentasikan pelbagai teknologi pengembangan		
	aplikasi web		
	Membuat kode html untuk menampilkan teks		
	dalamformat tertentu pada halaman web		
	Membuat kode html untukmenampilkan tabel pada		
	halaman web		
	Membuat kode html untuk menampilkan tampilan format		
	multimedia pada halaman web		
Pemrograman	Membuat kode html untukmenampilkan format kaitan		
Web dan	pada halaman web		
Perangkat	Membuat kode html untukmenampilkan formulir pada		
Bergerak	halaman web		
	Membuat kode html untuk menampilkan style tertentu		
	pada halaman web		
	Mempresentasikan client sides cripting dalam		
	pemrograman web		
	Membuat halaman web interaktif menggunakan		
	clientside scripting		
	Mempresentasikan teknologi aplikasi web server		
	Membuat kode program pada Server side scripting		

MATA PELAJARAN			Kesesuaian di institusi /du-di		
		ada	tidak		
	Membuat struktur kendali program				
	Membuat kodefungsi dalamprogram				
	Menggunakan librarystandar dalam program				
	Memodifikasi aplikasi interaktif pada web				
	Membuat kode program untuk operasi file				
	Melakukan perbaikan penanganan kesalahan pada				
	program				
	Melakukan perbaikan system komunikasi VoIP				
	Membuat user interface basis data pada halaman web				
	Membuat aplikasi webs tateful				
	Merevisi pengamanan data pada aplikasi web				
	Membangun aplikasi system informasi web				
	Membuata plikasi web pada web hosting				
	Membuat aplikasi web				
	Menggunakan Model View Controler (MVC)				
	Membuat aplikasi web menggunakan teknologi				
	framework				
	Mempresentasikan teknologi pengembangan aplikasi mobile				
	Membuat desain aplikasi berbasis mobile				
	<u> </u>				
	Membuat desain aplikasi multi window				
	Membuat kode program dalam aplikasi				
	Membuat antar muka input use rpada aplikasi				
	Membuat desain aplikasi lanjutan				
	Membuat pengolahan basis data mobile				
	Memodifikasi aplikasimobile menggunakan library				
	Membuat koneksifitas aplikasi mobile dengan web				

Mengetahui	Pembimbing IDUKA
Pembimbing sekolah	

KESESUAIAN KOMPETENSI KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN (TKJ) di IDUKA

Nama IDUKA	:	
Bidang	:	

Kesesuaian kompetensi $\underline{\text{di}}$ IDUKA dengan **kompetensi kejuruan** pada kurikulum :

MATA			aian di i /du-di
PELAJARAN		ada	tidak
	Melaksanakan K3LH dilingkungana kerja		
	Merakit Komputer		
	Menguji kinerja komputer		
	Melakukan setting BIOS		
	Menginstalasi sistem operasi		
	Menginstalasi driver perangkat keras komputer		
	Menginstalasi software aplikasi		
	Melakukan perawatan perangkat keras komputer		
Komputer dan	Melakukan perbaikan pada perangkat keras		
Jaringan Dasar	Mengelola perbaikan pada instalasi software aplikasi		
	Menginstalasi jaringan kompuer		
	Mengkonfigurasi pengalamatan IP pada jaringan komputer		
	Menginstalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan		
	komputer		
	Menginstalasi koneksi internet pada workstation		
	Mendesain jaringan lokal (LAN)		
	Melakukan perawatan jaringan lokal (LAN)		
	Mengelola perbaikan pada jaringan lokal (LAN)		
	Menempatkan unsur-unsur tata letak berupa garis, ilustrasi,		
	tipografi, warna, gelap-terang, tekstur dan ruang		
	Menempatkan berbagai fungsi dan unsur warna CMYK dan		
	RGB		
	Menulis kode program sesuai dengan aturan dan sintaks		
	bahasa pemrograman		
Dasar Desain	Menerapkan hasil prinsip-prinsip tata letak		
Grafis	Menempatkan berbagai format gambar		
	Melakukan proses scanning gambar/ilustrasi/teks dengan alat scanner dalam desain		
	Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar vektor		
	Memanipulasi gambar vektor dengan menggunakan figur efek		
	Membuat desain berbasis gambar vektor		

MATA	STANDAR KOMPETENSI / KOMPETENSI DASAR		Kesesuaian di institusi /du-di		
PELAJARAN			tidak		
	Menggunakan perangkat lunak pengolah gambar bitmap				
	Memanipulasi gambar raster dengan menggunakan figur efe				
	Membuat desain berbasis gambar bitmap				
	Membuat desain penggabungan gambar vektor dan bitmap				
	Membuat desain jaringan berbasis luas				
	Mengkonfigurasi jaringan nirkabel				
	Memperbaiki jaringan nirkabel				
Teknologi	Mengkaji jaringan fiber optic				
Jaringan Berbasis Luas	Menemutunjukan kabel fiber optic				
(WAN)	Menggunakan alat kerja fiber optic				
	Melakukan sambungan fiber optic				
	Mengkonfigurasi perangkat pasif jaringan fiber optic				
	Melakukan perbaikan jaringan fiber optic				
	Mengkonfigurasi VLAN				
	Melakukan perbaikan konfigurasi VLAN				
	Mengkaji jenis-jenis routing				
	Mengkonfigurasi routing statis				
	Memperbaiki konfigurasi routing statis				
	Mengkonfigurasi routing dinamis				
	Memperbaiki konfigurasi routing dinamis				
Adminitrasi	Mengkonfigurasi NAT				
Infrastruktur	Memperbaiki konfigurasi NAT				
Jaringan	Mengkonfigurasi firewall jaringan				
	Memperbaiki konfigurasi firewall jaringan				
	Mengkonfigurasi manajemen bandwidth				
	Memperbaiki konfigurasi manajemen bandwidth				
	Mengkonfigurasi load balancing				
	Memperbaiki konfigurasi load balancing				
	Mengkonfigurasi proxy server				
	Memperbaiki konfigurasi proxy server				
	Menginstalasi sistem operasi jaringan				
	Mengkonfigurasi DHCP Server				
	Mengkonfigurasi FTP Server				
Administrasi	Mengkonfigurasi Remote Server				
Sistem	Mengkonfigurasi File Server				
Jaringann	Mengkonfigurasi Web Server				
	Mengkonfigurasi Database Server				
	Mengkonfigurasi Control Panel Hosting				
	Mengkonfigurasi Share Hosting Server				

MATA	STANDAR KOMPETENSI / KOMPETENSI DASAR	Kesesuaian di institusi/du-di		
PELAJARAN		ada	tidak	
	Mengkonfigurasi Virtual Private Server			
	Mengkonfigurasi Dedicated Hosting Server			
	Mengkonfigurasi VPN Server			
	Mengkonfigurasi sistem konstrol dan monitoring			
	Mengkonfigurasi sistem keamanan jaringan			
	Melakukan perbaikan sistem administrasi			
	Menyajikan karakteristik ragam aplikasi komunikas idata			
	Menyajikan berbagai standar komunikasi data			
	Menyajikan hasil analisis proses komunikasi data			
	Menalar aspek-aspek teknologi komunikasi data dan suara			
	Menyajikan hasil analisis kebutuhan telekomunikasi dalam			
	jaringan komunikasi visual untuk multimedia			
	Menyajikan hasil analisis kebutuhan beban/bandwidth			
	jaringan			
	Menalar konsep kerja protokoler Server soft switch			
	Menalar diagram rangkaian operasi komunikasiVoIP			
Talemalaci	Menyajikan bagan dan konsep kerja Server soft switch			
Tekmologi	berkaitan dengan PBX.			
Layaan Jaringan	Melakukan konfigurasi ekstensi dandial-plan Serversoft			
Jamigan	switch			
	Menginstalasi Server softswitch berbasis sessioninitial			
	protocol (SIP).			
	Menyajikan hasil konfigurasi eksistensi dandial-planServer			
	softswitch.			
	Menalar fungsi firewall pada jaringan VoIP			
	Menalar prinsip kerja subscriber internet telepon			
	Membuat konfigurasi subscriber internet telepon.			
	Mengelola kerja sistemkomunikasi VoIP			
	Melakukan perawatan system komunikasi VoIP			
	Melakukan perbaikan system komunikasi VoIP			

	2022
Mengetahui	Pembimbing IDUKA
Pembimbing sekolah	

PENILAIAN KINERJA SISWA/ALUMNI PROGRAM KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL) SMK NEGERI 13 BANDUNG

Identitas Siswa/Alumni Nama:		Indentitas responden							
			i:						
		Nama	:						
Jaua	atan		Jabatan	:	• • • •				
A	Diba kom	ek pemantauan awah ini adalah aspek penilaian terha petensi keahlian Rekayasa Perangkat lah tanda ($$) pada kolom penilaian.					13	Bandung	
	N T	4 15 31				Nilai			
	No.	Aspek Penilaia	ın		7	8	9	10	
		Pengetahuan (Knowledge)		•					
	1	5) Penguasaan teori							
	1	6) Penguasaan analisis sistem							
		7) Pemahaman terhadap K3							
		8) Kemampuan Troubleshooting							
		Keterampilan (Skills)				ı	ı		
		e. Kemampuan mengopreasikan kon	nputer dasar						
	2	f. Ketelitian melakukan analisa	•						
		g. Keterampilan melakukan analisa							
		h. Ketrampilan dalam perancangan d	lan pembuatan :	sistem					
		Sikap (Attitude)	•	<u>"</u>				·	
		f. Kedisiplinan							
	2	g. Kemampuan bekerja sama							
	3	h. Penerapan etika							
		i. Kepatuhan terhadap aturan yang l	berlaku						
		j. Kemampuan beradaptasi							
		Nilai Rata-Rata							
	atan : (Cuk	(*) pilih salah satu kup 8 = Baik 9 =	sangat baik		10) =	Isti	mewa	
Kon	nentar	terhadap aspek lain:							
			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •						
			В	andung, .		••••	20	022	
			(1	Pembimb	ing]	Indu	stri)		

PENILAIAN KINERJA SISWA/ALUMNI PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN (TKJ) SMK NEGERI 13 BANDUNG

Identitas Siswa/Alumni Nama :		Indentitas responden Nama Institusi :						
			Nama :	:				
Jabatan:			Jabatan :					
Dib kor	oawah i npeten:	nantauan ini adalah aspek penilaian terhada si keahlian Teknik Komputer & kolom penilaian.						
					Ni			
	No.	Aspek Penilaian		7	8	9	10	
		Pengetahuan (Knowledge)						
	1	a. Penguasaan teori						
	1	b. Penguasaan analisis sistem						
		c. Pemahaman terhadap K3						
		d. Kemampuan Troubleshootin	g Jaringan					
		Keterampilan (skills)						
	2	e. Kemampuan mengoprasikar	n komputer					
	f. Ketelitian melakukan analisa		ì					
		g. Keterampilan melakukan ana	alisis problem					
	h. Penguasaan dalam pengolahan data/software							
	Sikap (attitude)							
		a. Kedisiplinan						
	3	b. Kemampuan bekerja sama						
		c. Penerapan etika						
		d. Kepatuhan terhadap aturan y	ang berlaku					
		e. Kemampuan beradaptasi						
			Nilai Rata-Rata					
Catatan : 7 = Cu	_	ih salah satu 8 = Baik 9 =	sangat baik			10 =	= Is	timewa
Komenta	ır terha	dap aspek lain :						
								• • • • • • • • •
			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••	• • • • •	• • • • • •		•••••
			Band	dung	,	• • • • • •	2	2022
			(Per	nbin	nbing	g Ind	ustri)