

FP-Aufgaben 05

Aufgabe 1

Welchen Typ haben die folgenden Funktionen?

- `(<)`
- `(++ [1..10])`
- `f x = (\x -> x + 1) x`

- `(<)` :: Ord a => a -> a -> Bool
- `(++ [1..10])` :: Num a => [a] -> [a]
- `f` :: Num a => a -> a

Aufgabe 2

Welchen Typ haben die folgenden Funktionen?

- `f x y = (== 3) x y`
- `g (x:xs) = (\x -> (++) [x] xs)`

`f x y = (== 3) x y`

Antwort: `(== 3)` steht für `(\x -> x == 3)`,
`(\x -> x == 3)` nimmt aber nur ein Argument `x` an.

`g (x : xs) = (\x -> (++) [x] xs)`

Antwort: Es funktioniert vom Compiler her.

Bespiel: `g [1,2,3,4] 9` ergibt `[9,2,3,4]`

Die `x` als erstes Element in einer List gepattern matched und das `x` in der Anonymen Funktion sind nicht dieselben, die gleiche Benennung der variablen macht es sehr unleserlich. Es gibt kein Case für eine leere List `[]`.

Aufgabe 3

a)

Mittels Pattern-Matching schreiben Sie eine Funktion, die die n-te Potenz einer Zahl liefert:

potenz :: Integer → Integer → Integer

Überlegen Sie wie man diese Funktion mit einem iterativen und auch rekursiven Prozess formulieren kann.

```
-- recursive
potenz :: Integer -> Integer -> Integer
potenz base 0 = 1
potenz base exp = base * potenz base (exp -1)

-- iterative
potenz_it :: Integer -> Integer -> Integer
potenz_it base 0 = 1
potenz_it base exp = potenz_it' base base exp
  where
    potenz_it' akk _ 1 = akk
    potenz_it' akk base exp = potenz_it' (base * akk) base (exp -1)
```

b)

Definieren Sie einen polymorphen Typ für die Funktion potenz

```
potenz_poly :: Integral a => a -> a -> a
potenz_poly base 0 = 1
potenz_poly base exp = base * potenz_poly base (exp -1)
```

c)

Finden Sie zwei partielle Applikationen zur Berechnung von „**quadrat**“ und „**dritten Potenz**“ einer Zahl.

```
quadrat :: Double -> Double
quadrat = (** 2)

quadrat2 :: Double -> Double
quadrat2 = (\base -> base ** 2)

dritte_Potenz :: Double -> Double
dritte_Potenz = (** 3)

dritte_Potenz2 :: Double -> Double
dritte_Potenz2 = (\base -> base ** 3)
```

b)

Welche polymorphen Typen haben Ihre partiellen Applikationen?

```
:: RealFloat a => a -> a
```