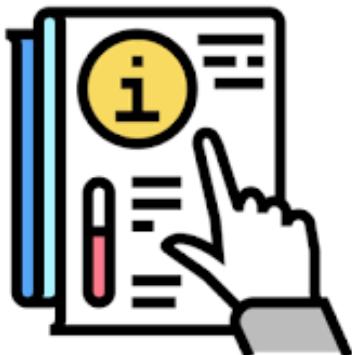


TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI TP. HCM
GV. TRƯƠNG QUANG TUẤN



HƯỚNG DẪN MÔN HỌC

HÌNH THỨC ĐÁNH GIÁ – BÀI TẬP VỀ NHÀ – ĐỒ ÁN



TRƯƠNG QUANG TUẤN

tuantq.tg@ut.edu.vn

<https://tqtuan1201.github.io/>

Lớp trưởng kết bạn **zalo** với Thầy qua SDT: 0945822474 và lập nhóm cho lớp. **Mọi trao đổi liên quan tới chương trình học, môn học vui lòng liên hệ qua email của trường.**

Mẫu gửi: [UTH Tên lớp], [Mã số sinh viên - Họ và tên] Nội dung cần trao đổi.

VD: [UTH CN22F] [0000000 - Nguyễn Văn A] Nội dung cần trao đổi

Trường: tuantq.tg@ut.edu.vn

Cá nhân: truongquangtuanit@gmail.com

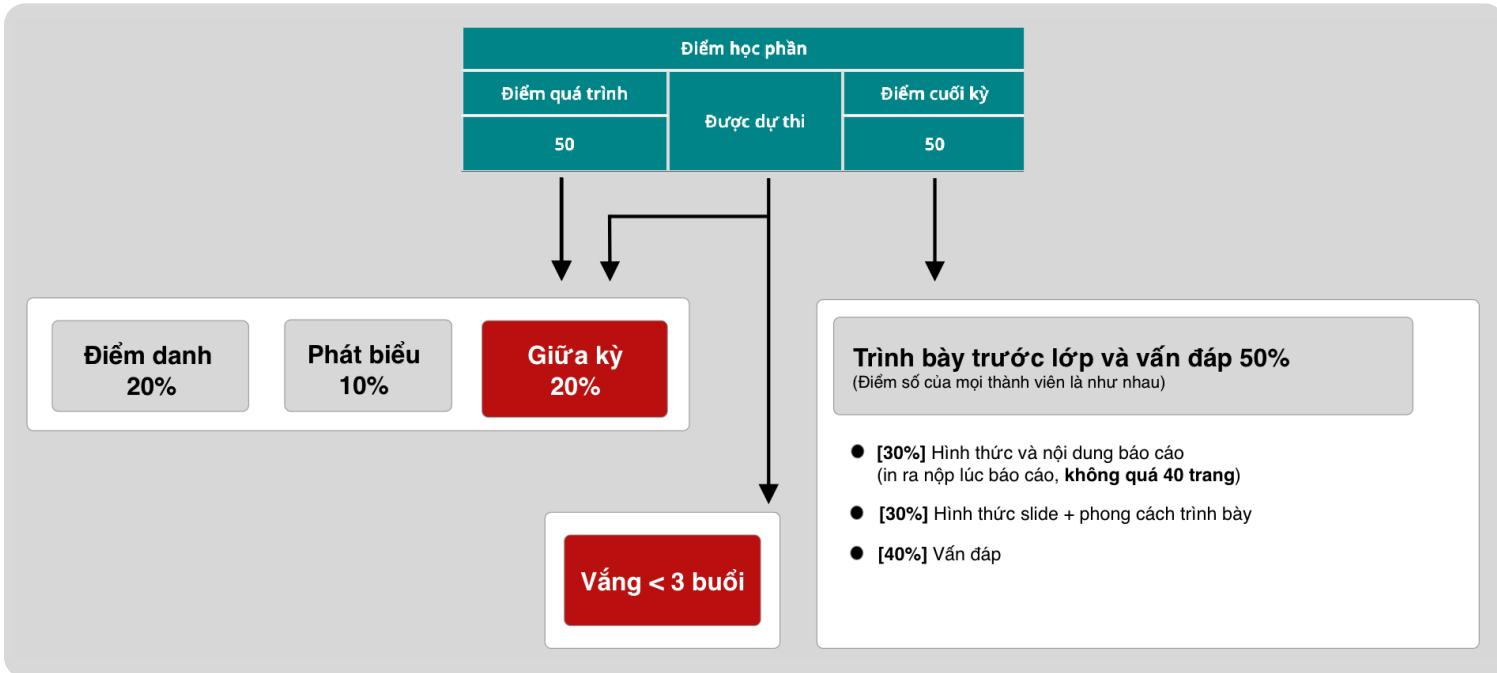
SDT: 0945822474



[https://drive.google.com/drive/mobile/folders/
1OX1bR2kDmoDGxf7n0qY3yF3nFkg5PAEA?usp=drive_link](https://drive.google.com/drive/mobile/folders/1OX1bR2kDmoDGxf7n0qY3yF3nFkg5PAEA?usp=drive_link)

Link tài liệu

CẤU TRÚC



TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ

Điểm danh: Tham gia đầy đủ các buổi học.

Phát biểu : Đóng góp ý kiến trong lớp, đặt câu hỏi, tham gia thảo luận nhóm.

Bài kiểm tra giữa kỳ: Bài kiểm tra lý thuyết hoặc thực hành dựa trên nội dung đã học.

hoặc bài tập được giao hàng tuần hoặc theo từng chủ đề.

Đồ án: Viết, trình bày nghiên cứu hoặc làm dự án nhóm. Cần trình bày rõ ràng và có dẫn chứng khoa học.

QUY ĐỊNH KHÁC

Sinh viên cần theo dõi email và thông báo từ giảng viên để cập nhật thông tin.

Không gian lận trong thi cử, nếu bị phát hiện sẽ nhận 0 điểm.

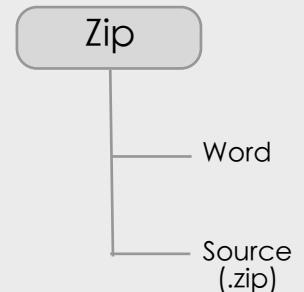
CẤU TRÚC

HƯỚNG DẪN NỘP BÀI TẬP

Nén lại thư mục theo cú pháp [MaSV_HoVaTen_TenBaiTap],
Vd: 18C11022_NguyenVanA_XayDungGioHang

Trong đó có 2 tệp

- 1 file word mô tả ngắn gọn về bài tập, mục tiêu và kết quả đạt được c
giải thích các hàm ngắn gọn, có chụp hình đầu ra (output)
- 1 file zip chứa sourceCode



HAI CÁCH THỨC NỘP BÀI

1. Nộp bài qua trang **courses.ut.edu.vn**.

2. Nộp bài qua **GitHub (không nén)**.

Bài tập 1

|- **TaiLieu (Nếu có)**

| |- **README.md** (mô tả ngắn gọn về bài tập, mục tiêu và kết quả đạt được c
giải thích các hàm ngắn gọn, có chụp hình đầu ra (output))

|- **SourceCode**

| | |- **README.md**

| | |- **bai_tap_1.py**

| | |- **input_data.txt**

|- **.gitignore**

|- **README.md**

|- **LICENSE**

CẤU TRÚC

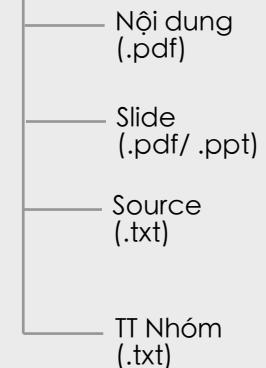
HƯỚNG DẪN NỘP ĐỒ ÁN

Nén lại thư mục theo cú pháp [MaNhóm_Lớp_NgayBaoCao],
Vd: Nhóm01_LTJAVA_271124

Trong đó có 4 tệp

1. file pdf - nội dung báo cáo
2. file power point - slide báo cáo
3. file text (.txt)- Thông tin sourcecode
 - Link git
 - Mô tả cơ bản + cách cài đặt
4. file text (.txt) - Thông tin nhóm
 - Tên nhóm
 - Thành viên nhóm (Mã SV + Họ tên)
 - Đề tài của nhóm

Zip



CÁCH THỨC NỘP BÀI

Nộp bài qua trang **courses.ut.edu.vn** và đưa lên **GitHub**

Nhóm trưởng sẽ đại diện nhóm nộp

Tên nhóm + Số TT

Zip (Slide báo cáo + Nội dung Doc + Source (git))

03 TRANG ĐẦU CỦA NỘI DUNG BÁO CÁO (NỘI DUNG BÁO CÁO PHẢI TỪ 20 - 40 TRANG)

Phải thể hiện rõ vai trò của từng thành viên trong nhóm và dự án của nhóm

Bìa



TRANG BIA

Trang 01

Thông tin nhóm
Thể hiện rõ vai trò của những thành viên trong nhóm

Bối cảnh và lý do chọn đề tài
Nêu rõ lý do chọn đề tài và tầm quan trọng của nó.
Mục tiêu của đồ án: Xác định mục tiêu cụ thể mà đồ án hướng đến.

Phạm vi nghiên cứu
Định rõ nội dung và giới hạn của đồ án.

Phương pháp nghiên cứu
Mô tả các phương pháp và kỹ thuật được sử dụng trong quá trình thực hiện đồ án.

Trang 02

Project: Library Management System

Description
Library Management System is a Java-based application designed to help users manage books, patrons, and transactions in a library environment. This project utilizes Java Spring Boot for the backend and provides a RESTful API for easy integration with various frontend technologies.

Key Features

- Book Management: Add, update, delete, and search books by title, author, or genre.
- Patron Management: Register new patrons and manage their information.
- Transaction Tracking: Keep track of book loans and returns with due dates and status.
- Advanced Search: Allow users to find books using multiple criteria.
- Reporting: Generate reports on book availability, loan history, and patron activity.

Technologies Used

- Backend: Java, Spring Boot, Spring Data JPA, Hibernate
- Database: MySQL
- Testing: JUnit, Mockito
- Build Tool: Maven

Getting Started

- Clone the Repository
- Set Up the Database
- Build the Application
- Run the Application
- Access the API

Future Enhancements

- User Authentication: Implement JWT-based authentication for secure access.
- Frontend Integration: Develop a React or Angular frontend to provide a user-friendly interface.
- Search Optimization: Enhance search capabilities with full-text search features.

This project serves as a solid foundation for understanding how to build a RESTful API using Java and Spring Boot. Feel free to contribute or modify it to fit your needs!

Sample
<https://github.com/cfpb/open-source-project-template>

BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC CỦA CÁC THÀNH VIÊN

MSSV	TÊN	NHIỆM VỤ
		<ul style="list-style-type: none"> - Front end: code giao diện - Chức năng quản trị viên: <ul style="list-style-type: none"> • Thêm, chỉnh sửa và xóa bác sĩ. • Quản lý bệnh nhân (xem, xóa bệnh nhân). - Chức năng của bác sĩ: <ul style="list-style-type: none"> • Cập nhật hồ sơ cá nhân. • Xem tổng số lịch hẹn của bệnh nhân đã đặt với mình. - Soạn báo cáo + PPT
		<ul style="list-style-type: none"> • Chức năng người dùng: <ul style="list-style-type: none"> • Đăng ký/ Đăng nhập • Đăng xuất, thay đổi mật khẩu người dùng Chức năng quản trị viên: <ul style="list-style-type: none"> • Xem bác sĩ, xem người dùng, bệnh nhân và lịch hẹn. • Hiển thị số liệu thống kê về bác sĩ, người dùng, bệnh nhân và lịch hẹn, chuyên khoa. • Thiết kế database • Soạn PPT
		<ul style="list-style-type: none"> - Front-end: code giao diện - Chức năng của bác sĩ: <ul style="list-style-type: none"> • Quản lý lịch hẹn của bệnh nhân (xem, hủy lịch hẹn). • Thêm chuẩn đoán về bệnh nhân. • Đăng nhập, xuất/ đổi mật khẩu - Chức năng quản trị viên: <ul style="list-style-type: none"> • Đăng nhập/ đăng xuất • Quản lý chuyên khoa (thêm, xóa).
		<ul style="list-style-type: none"> - Chức năng của người dùng: <ul style="list-style-type: none"> • Đặt lịch hẹn với bác sĩ. • Xem lịch hẹn và hủy lịch khi cần.
		Soạn báo cáo

Project: Library Management System

Description

Library Management System is a Java-based application designed to help users manage books, patrons, and transactions in a library environment. This project utilizes Java Spring Boot for the backend and provides a RESTful API for easy integration with various frontend technologies.



Key Features

- Book Management: Add, update, delete, and search books by title, author, or genre.
- Patron Management: Register new patrons and manage their information.
- Transaction Tracking: Keep track of book loans and returns with due dates and status.
- Advanced Search: Allow users to find books using multiple criteria.
- Reporting: Generate reports on book availability, loan history, and patron activity.

Technologies Used

Backend: Java 17, Spring Boot, Spring Data JPA, Hibernate

Database: MySQL

Testing: JUnit, Mockito

Build Tool: Maven

Getting Started

- Clone the Repository
- Set Up the Database
- Build the Application
- Run the Application
- Access the API:

Future Enhancements

User Authentication: Implement JWT-based authentication for secure access.

Frontend Integration: Develop a React or Angular frontend to provide a user-friendly interface.

Search Optimization: Enhance search capabilities with full-text search features.

This project serves as a solid foundation for understanding how to build a RESTful API using Java and Spring Boot. Feel free to contribute or modify it to fit your needs!

Sample

<https://github.com/cfpb/open-source-project-template>

ĐỒ ÁN | TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ BÁO CÁO ĐỒ ÁN

I. HÌNH THỨC BÁO CÁO (Slide trình bày) – 20 điểm

Tiêu chí	Mô tả	Điểm tối đa	Điểm chấm
1.1	Bố cục logic, dễ theo dõi	5	
1.2	Thiết kế slide chuyên nghiệp, rõ ràng	5	
1.3	Dùng hình ảnh, biểu đồ minh họa phù hợp	5	
1.4	Không lỗi chính tả, dùng từ chuyên môn đúng	5	
	Tổng (I)	20	

II. NỘI DUNG CHUYÊN MÔN – 50 điểm

Tiêu chí	Mô tả	Điểm tối đa	Điểm chấm
2.1	Trình bày rõ ràng mục tiêu, yêu cầu	5	
2.2	Hiểu và áp dụng đúng kiến thức chuyên môn	15	
2.3	Phân tích, thiết kế, giải pháp kỹ thuật hợp lý	10	
2.4	Kết quả thực hiện/demonstration tốt	10	
2.5	Đánh giá, nhận xét kết quả và mở rộng	5	
2.6	Tính sáng tạo, cá nhân hóa sản phẩm	5	
	Tổng (II)	50	

III. PHẦN HỎI – ĐÁP – 30 điểm

Tiêu chí	Mô tả	Điểm tối đa	Điểm chấm
3.1	Hiểu sâu về nội dung đồ án	10	
3.2	Trình bày, giải thích giải pháp rõ ràng	10	
3.3	Khả năng phản biện, xử lý câu hỏi	5	
3.4	Tác phong, kỹ năng giao tiếp tốt	5	
	Tổng (III)	30	

IV. MỘT SỐ TIÊU CHÍ KHÁC

Tiêu chí	Mô tả
4.1	Github bài tập
4.2	Quá trình học tập
4.3	Phong cách trình bày, giao tiếp
5.4	Tác phong, kỹ năng giao tiếp tốt

TỔNG ĐIỂM:/100

Nhận xét chung:

.....
.....

Chữ ký giảng viên phản biện: _____

TRƯỚC KHI BÁO BÁO

1. **In và gửi báo cáo** cho thầy để thầy xem trước nội dung nhóm sẽ trình bày.
2. Nộp bài qua **GitHub (không nén)** và trang **Courses (Bắt buộc)**.
3. Chuẩn bị đầy đủ **slide trình chiếu, demo** và các nội dung hỗ trợ khác

BÁO BÁO

Khi trình bày, đề nghị các bạn báo cáo ngắn gọn, tập trung vào những nội dung chính. **Cần làm nổi bật các điểm mới, điểm sáng tạo trong đề tài của nhóm mình.** Thời gian báo cáo của mỗi nhóm **không quá 10 phút.** **Nội dung phải nêu bật các nội dung sau**

GIỚI THIỆU

1

THÔNG TIN NHÓM

CHI TIẾT PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC
LINK GIT TỪNG THANH VIÊN VÀ NHÓM

2

THÔNG TIN CHI TIẾT NHÓM

NGUYỄN VĂN A
GIT LINK
LÀM SLIDE
LÀM DEMO
LÀM TESTING

3

THIẾT KẾ VS THỰC TẾ

4

LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI

VẤN ĐỀ LÀ GÌ → HƯỚNG GIẢI QUYẾT

5

PHẠM VI

ĐỊNH RÕ NỘI DUNG VÀ GIỚI HẠN CỦA ĐỒ ÁN

6

PHƯƠNG PHÁP

MÔ TẢ CÁC PHƯƠNG PHÁP VÀ KỸ THUẬT
ĐƯỢC SỬ DỤNG TRONG QUÁ TRÌNH THỰC
HIỆN ĐỒ ÁN

7

KẾT QUẢ

PHÂN TÍCH KẾT QUẢ, SO SÁNH VỚI MỤC TIÊU
BAN ĐẦU

8

TƯƠNG LAI

ĐỀ XUẤT HƯỚNG NGHIÊN CỨU TIẾP THEO
HOẶC ỨNG DỤNG THỰC TIẾN

VĂN ĐÁP

Trao đổi trực tiếp với từng thành viên trong nhóm để **kiểm tra kiến thức về đồ án, bài tập** về nhà và **các nội dung liên quan đến môn học**

9

TÀI LIỆU THAM KHẢO

DANH SÁCH TẤT CẢ CÁC TÀI LIỆU, SÁCH, BÀI
BÁO ĐÃ SỬ DỤNG TRONG BÁO CÁO

10

No Risk, No Story.