

SCIENCE PROJECT COMPETITION

GUIDELINE



2022


EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

GUIDELINE SCIENCE PROJECT COMPETITION

DYNAMIC 2022

SMPIT NURUL FIKRI BOGOR

A. Deskripsi Lomba

Lomba science project adalah ajang kompetisi penciptaan suatu produk ilmiah baru yang bersifat ekonomis, objektif, sederhana dan bermanfaat bagi masyarakat umum. Dibuat dengan ide yang kreatif serta inovatif dan memiliki sebuah konsep yang baru (*original*) atau bisa juga berupa pengembangan ide-ide yang telah dipublikasikan sebagai upaya penelitian lanjutan.

B. Peserta

Peserta merupakan siswa & siswi SMP/Mts diseluruh Indonesia.

C. Tema Lomba

Adapun tema untuk lomba ini yaitu **EMBRACE EMPATHY, ABILITY AND CREATIVITY IN UNITY**. Adapun sub tema pada perlombaan science project ini mengusung poin-poin penting pada indikator Sekolah Adiwiyata, meliputi:

1. Konservasi Air dilingkungan sekolah
2. Pemanfaatan energi terbarukan
3. Pembuatan produk penunjang kesehatan dimasa pandemi Covid-19
4. Pemanfaatan limbah menjadi produk yang bermanfaat
5. Penghijauan dan pelestarian tumbuhan
6. Teknologi penunjang dimasa pandemi Covid-19

***peserta wajib memilih 1 tema diatas sebagai landasan pembuatan produk**

D. Peraturan Peserta

1. Peserta merupakan siswa/i SMP/Mts atau sederajat.
2. Peserta masih berstatus sebagai siswa/i sekolah yang bersangkutan dibuktikan dengan upload kartu pelajar pada form pendaftaran.
3. Lomba ini menggunakan sistem tim. Satu tim terdiri dari 3 orang peserta.
4. Satu sekolah boleh mendaftarkan lebih dari 1 tim dengan maksimal 3 tim. Peserta boleh disertai guru pembimbing.
5. Peserta yang mengikuti lomba wajib menutup aurat (untuk wanita menggunakan jilbab & pakaian yang tidak ketat) dan mematuhi protokol kesehatan saat pembuatan video presentasi.
6. Peserta diwajibkan untuk mengirimkan minimal 1 orang perwakilan saat *technical meeting* pada tanggal 5 Februari 2021 melalui aplikasi zoom meeting.
7. Peserta yang tidak mengirimkan perwakilannya saat *technical meeting* dianggap menyetujui semua peraturan lomba.
8. Keputusan panitia/juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

E. Tata Cara Pendaftaran Online

1. Peserta mengisi form online pada link Gform <https://bit.ly/FormRegistSP-Dynamic2022>
2. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 25.000/tim melalui rekening BCA 7360741375 a.n Ani Mariani
3. Melakukan konfirmasi pendaftaran pada kontak atau email berikut ini:
Ani Mariani (whatsapp): 08567991513
Danish Orly (Email): danishorlyarshady@smpit-nfbogor.sch.id
Afifah Ayu (Email): afifahayu@smpit-nfbogor.sch.id
4. Peserta wajib menuliskan gambaran deskripsi singkat dari produk yang akan dibuat pada link pendaftaran.
5. Pendaftaran ditutup pada tanggal 5 Februari 2022.

F. Sistem Lomba Science Project

1. Setelah melakukan proses pendaftaran dan pembayaran, panitia akan mengirimkan email konfirmasi, link khusus unggah karya dan format lembar orisinalitas produk.
2. Pelaksanaan lomba dilakukan disekolah masing-masing dengan melakukan *take* video pemaparan produk yang dibuat
3. Durasi pemaparan produk maksimal 20 menit dengan indikator berikut ini:
 - Pembukaan
 - Perkenalan anggota
 - Pengenalan nama produk
 - Alat dan bahan yang digunakan
 - Cara kerja dan penjelasan produk
 - Manfaat produk yang dibuat
 - Penutupan
4. Video dikirim melalui link unggah yang disediakan dengan menyertakan:
 - Nama sekolah
 - Nama anggota
 - Judul produk
 - Sub tema yang dipilih
5. Video yang diunggah memiliki resolusi minimal 480p dan ukuran file maksimal yaitu 1Gb.
6. Peserta wajib mengunggah lembar orisinalitas produk pada link unggah karya, jika terbukti melakukan plagiaris maka peserta akan didiskualifikasi dan biaya pendaftaran tidak dikembalikan.
7. Batas maksimal unggah karya hingga 11 Februari 2022.
8. Pemenang akan diumumkan melalui akun media sosial Instagram NFBS Bogor yaitu @nfbsbogor.smpit pada tanggal 15 Februari 2022.

G. Hadiah

1. Hadiah bagi para pemenang adalah sebagai berikut:
 - Juara 1: Rp. Uang tunai + Sertifikat + medali
 - Juara 2: Rp. Uang tunai + Sertifikat + medali
2. Semua peserta dan guru pembimbing akan mendapat e-sertifikat.

H. Rubrik Penilaian lomba

No	Kriteria Penilaian	Parameter Penilaian	Nilai Maksimum
1	Kreatifitas ide/gagasan	<ul style="list-style-type: none">- Kreatif dan Inovatif- Keaslian ide/gagasan- Kejelasan pengungkapan ide, sistematika pengungkapan ide	35
2	Penyajian	<ul style="list-style-type: none">- Cara menjelaskan- Penggunaan tutur bahasa yang baku dan sopan- Ketepatan waktu	20
3	Penalaran dan analisis	<ul style="list-style-type: none">- Kemampuan menganalisis- Kemampuan menyimpulkan- Penguasaan materi dan konsep produk	25
4	Kebermanfaatan	Potensi kebermanfaatan produk untuk jangka panjang	20
Total			100

