

NURUL FIKRI LEADER LEAGUE

GUIDELINE



DYNAMICS
EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

Guidebook Nurul Fikri Leaders League (NFLL)

SMP IT Nurul Fikri Bogor x Campaign

Dynamics 2022

A. Selayang Pandang

Nurul Fikri Leaders League (NFLL) merupakan ajang penguatan dan peningkatan jiwa kepemimpinan yang berkolaborasi dengan Campaign. Melalui sesi *upgrading* dan kompetisi *social campaign* yang akan diikuti oleh ketua & wakil/perwakilan organisasi intra sekolah di wilayah Jabodetabek pada khususnya dan Indonesia pada umumnya.

Melalui kegiatan ini, diharapkan dapat meningkatkan kepekaan sosial peserta sedini mungkin, yang nantinya akan mengembangkan peran untuk menjawab tantangan di sekitarnya dan kontribusi riil terhadap masyarakat.

Berikut adalah bentuk kegiatan dan waktu pelaksanaan agenda NFLL:

Waktu Pelaksanaan	Kegiatan
14 Januari – 4 Februari 2022	periode pendaftaran
5 Februari 2022	social campaign mini class & workshop
5-9 Februari 2022	persiapan proposal social campaign
10 Februari 2022	presentasi proposal social champaign
12 Februari 2022	seminar “ <i>Shifting Indonesian Youth Mindset to Lead Positive Changes</i> ”

Dari kegiatan NFLL akan membentuk komunitas relawan pelajar peduli sosial di wilayah Jabodetabek dan atau Indonesia di tingkat SMP.

B. Profil Campaign

Campaign.com adalah startup sosial yang berbasis di Jakarta, Indonesia. Campaign.com meluncurkan platform aksi sosial yang menyediakan ruang aman dan berdedikasi bagi penyelenggara kampanye untuk menantang pendukung mereka melakukan aksi sosial dan membuka donasi dari sponsor. Setiap tantangan kampanye terdiri dari serangkaian tindakan sosial yang bertujuan untuk mendidik dan mengembangkan kebiasaan sosial baru dalam kehidupan sehari-hari pengguna kami. Lihat selengkapnya di www.campaign.com

C. Persyaratan dan Peraturan Umum

1. Biaya pendaftaran lomba gratis
2. Pastikan isi dari formulir tidak terdapat kekeliruan, dikarenakan formulir ini akan otomatis masuk ke data kami
3. Setiap formulir diisi hanya untuk 1 tim/sekolah
4. Panitia NFLL tidak menerima pendaftaran selain melalui formulir ini

5. Tidak mengandung unsur SARA, pornografi, plagiarisme, kata-kata kasar dan hal-hal yang melanggar hukum
6. Setiap karya yang dilombakan harus karya sendiri dan tidak pernah diperlombakan atau dipublikasikan di media manapun
7. Setiap peserta dapat mempertanggungjawabkan keaslian dan originalitas karyanya
8. Setiap aturan yang tertulis maupun tidak tertulis tidak dapat diganggu gugat
9. Keputusan panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
10. Peserta yang melanggar persyaratan/peraturan/ketentuan berhak didiskualifikasi
11. Setiap peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara NFLL secara *online* pada 5-12 Februari 2022
12. Setiap peserta diimbau hadir ketika pembukaan dan penutupan acara yang diadakan pada tanggal 10 & 12 Februari 2022

D. Ketentuan Lomba

1. Peserta lomba adalah siswa SMP/sederajat
2. 1 tim terdiri dari 2 orang yang sedang aktif menjabat sebagai ketua OSIS & wakil/pengurus OSIS pada saat kompetisi berlangsung (berasal dari 1 sekolah yang sama)
3. Peserta akan mengikuti rangkaian kegiatan lomba via *online*, pastikan alat dan koneksi internet mendukung (1 siswa 1 laptop)
4. Peserta wajib menyalakan kamera selama agenda berlangsung (terlihat dari kepala sampai pundak)
5. Berpakaian sopan dan rapih dengan seragam sekolah
6. Setiap tim mendaftar melalui website resmi yang telah tersedia *dynamics.nfbsbogor.sch.id*
7. Peserta yang melakukan kecurangan berhak didiskualifikasi
8. Setiap keputusan panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
9. Kuota lomba: SMP 30 peserta (15 tim).

E. Teknis Lomba

1. Tema social campaign NFLL adalah “Langkah #NyataSederhana Pemuda Inspirasi Perubahan” dengan topik (pilih salah satu):
 - 1) *environtment* (lingkungan)
 - 2) *youth empowerment* (pemberdayaan pemuda)
2. Social campaign yang dikirim harus dibuat secara tim dan belum pernah diperlombakan dan dipublikasikan ke media apapun
3. Peserta melakukan registrasi awal pada link berikut <https://s.id/NFLL2022>, paling lambat tanggal 4 Februari 2022
4. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian agenda NFLL:
 - a) social campaign mini class & workshop
 - b) persiapan proposal social campaign
 - c) presentasi social champaign challenge
 - d) seminar “*Shifting Indonesian Youth Mindset to Lead Positive Changes*”
5. Format desain mengikuti standar dan ketentuan yang berlaku yang akan dijelaskan pada sesi technical meeting & pembekalan pada tanggal 5 Februari 2022

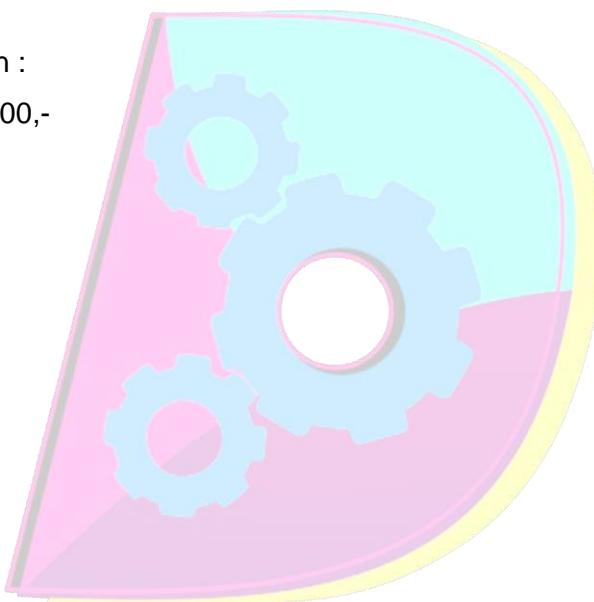
6. Proposal *social campaign* dikirimkan dengan format “.pdf” melalui email ke dynamics@smpit-nfbogor.sch.id paling lambat 9 Februari 2022
7. Format judul file pdf dan email: “ASAL SEKOLAH_JUDUL SOCIAL CAMPAIGN”
8. Presentasi proposal akan berlangsung secara live pada tanggal 10 Februari 2022
9. Presentasi maksimal 7 menit.

F. Kriteria Penilaian

1. relevansi judul dengan isi proposal
2. originalitas gagasan
3. inovasi dan kreatifitas
4. potensi keterlaksanaan dan keberlangsungan proposal
5. desain

G. Hadiah

- 1) The Best Campaign :
uang tunai Rp. 1.000.000,-
e-certificate
souvenir
dokumentasi
pdf modul materi



- 2) Seluruh Peserta :
e-certificate
dokumentasi
pdf modul materi

H. Narahubung

Suci (081510334906)

Instagram : nfbsbogor.smpit

Web : www.dynamics.nfbsbogor.sch.id

Email : dynamics@smpit-nfbogor.sch.id

Link Form Pendaftaran : <https://s.id/NFLL2022>

I. Formulir Pendaftaran

Ketua OSIS

Nama Lengkap :
Asal Sekolah :
Kelas :
Masa Jabatan :
TTL :
Usia :
No. WA Aktif :
Email :

Wakil/Pengurus OSIS

Nama Lengkap :
Asal Sekolah :
Kelas :
Posisi Jabatan :
Masa Jabatan :
TTL :
Usia :
No. WA Aktif :
Email :



Nama Pembina OSIS :

No. WA pembina :

Motivasi mengikuti NFLL:

*LAMPIRAN

foto formal 4x6

scan kartu siswa

scan kartu anggota OSIS (jika ada)

D'VLOG COMPETITION DESAIN POSTER CIPTA DAN BACA PUISI

GUIDELINE



DYNAMICS
EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

GUIDELINE DYNAMICS 2022

D'VLOG COMPETITION

GAMBARAN UMUM

Kondisi pandemi yang belum berkesudahan hingga saat ini, tidak dipungkiri memberikan perubahan yang signifikan dalam beragam aspek kehidupan, tidak terkecuali dalam dunia pendidikan. Meskipun demikian, hal tersebut harapannya tidak menjadi penghalang bagi para pelajar untuk senantiasa mengembangkan potensi yang dimiliki serta tetap berkarya pada bidang yang dikuasai serta disukai.

Melalui perlombaan vlog yang diselenggarakan sebagai bagian dari kegiatan Dynamics 2022, kami berharap ini dapat menjadi ruang bagi para pelajar untuk berbagi pada khalayak mengenai aktivitas yang dilalui selama masa pandemi. Tentu, kami pun berharap segala kreativitas serta produktivitas pelajar dapat tergambar dengan mengikuti perlombaan vlog ini.

PERSYARATAN UMUM

1. Peserta adalah siswa/i SMP/MTS/Sederajat se-Jabodetabek yang aktif ditunjukkan dengan Kartu Tanda Pelajar. Jika ada yang melanggar, maka akan langsung di diskualifikasi.
2. Peserta tidak dipungut biaya pendaftaran (gratis)
3. Perlombaan ini wajib diikuti secara tim, terdiri dari 3-5 siswa
4. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim pada perlombaan D'Vlog
5. Setiap tim wajib mengisi formulir pendaftaran yang tersedia di <https://bit.ly/Pendaftaran-Vlog>
6. Batas waktu pendaftaran Sabtu, 05 Februari 2022
7. Peserta diwajibkan mengenakan pakaian yang sopan serta menutup aurat
8. Setiap peserta atau perwakilannya wajib menghadiri technical meeting pada jadwal yang telah ditentukan oleh panitia, yaitu pada hari Sabtu, 05 Februari 2022
9. Setiap peserta yang tidak hadir dalam technical meeting dan tidak mengirimkan perwakilannya tanpa pemberitahuan kepada panitia terlebih dahulu akan dianggap di diskualifikasi (gugur).

10. Setiap peserta diwajibkan mematuhi peraturan yang berlaku, apabila melakukan pelanggaran akan dikenakan sanksi berupa pengurangan poin.
11. Ketentuan yang belum dan tidak tertulis dalam ketentuan ini akan dibuat kemudian berdasarkan pertimbangan-pertimbangan dan akan diumumkan pada technical meeting.

PERSYARATAN KHUSUS

1. Satu sekolah mengirimkan maksimal satu tim dengan anggota 3-5 siswa
2. Setiap tim hanya diperkenankan mengirimkan 1 vlog
3. Vlog berdurasi 5-7 menit dengan tema "*Embrace your inner creativity*"
4. Video yang dibuat merupakan ~~creative content~~ (vlog) namun memiliki nilai edukasi, yang berisikan kegiatan sehari-hari yang dapat dilakukan pelajar selama masa pandemi.
5. Selama perekamanan, seluruh anggota tim wajib menggunakan pakaian yang sopan serta menutup aurat.
6. Konten vlog harus orisinal, tidak melanggar hukum, tidak mengandung SARA, dan tidak ada unsur pornografi serta tidak pernah dilombakan sebelumnya atau sedang mengikuti perlomba lain.
7. Video beresolusi minimal HD 480p dan menyertakan logo sekolah
8. Pengambilan video tidak dibatasi dengan menggunakan alat apapun

MEKANISME PENGUMPULAN KARYA

1. Video dikirim melalui email ke ghaida@smpit-nfbogor.sch.id
2. Video dikirim dengan format Nama Sekolah_Nama Peserta (nama peserta cukup dituliskan nama depan, dengan memberikan tanda strip untuk jeda setiap nama peserta lainnya)
3. Jika sudah mengirimkan berkas, lakukan konfirmasi ke 082150505151 (Batisya)
4. Batas maksimal pengumpulan video hari Kamis, 10 Februari 2022 pukul 23:59 WIB

KRITERIA PENILAIAN LOMBA

1. Orisinalitas karya
2. Kesesuaian tema dan durasi
3. Konsep dan kreativitas dalam bercerita menggunakan audio visual dalam video

4. Penentuan alur cerita video dilakukan dengan jelas dan berbobot
5. Penyampaian pesan yang dapat dicerna



GUIDELINE DYNAMICS 2022

LOMBA DESAIN POSTER DIGITAL

GAMBARAN UMUM

Lomba desain poster digital merupakan perlombaan yang diselenggarakan untuk meningkatkan kreativitas pelajar serta dapat menjadi sarana edukasi bagi khalayak.

PERSYARATAN UMUM

1. Peserta adalah siswa/i SMP/MTS/Sederajat daerah Jabodetabek yang aktif ditunjukkan dengan Kartu Tanda Pelajar. Jika ada yang melanggar maka akan langsung didiskualifikasi.
2. Peserta tidak dipungut biaya pendaftaran (gratis)
3. Setiap peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang tersedia di <https://bit.ly/Pendaftaran-PosterDigital>
4. Batas waktu pendaftaran Sabtu, 05 Februari 2022
5. Perlombaan bersifat individu dan setiap sekolah maksimal mengirimkan 3 peserta pada perlombaan poster digital.
6. Setiap peserta atau perwakilannya wajib menghadiri technical meeting pada jadwal yang telah ditentukan oleh panitia, yaitu pada hari Sabtu, 05 Februari 2022
7. Peserta diwajibkan mengenakan pakaian yang sopan serta menutup aurat
8. Setiap peserta yang tidak hadir dalam technical meeting dan tidak mengirimkan perwakilannya tanpa pemberitahuan kepada panitia terlebih dahulu akan dianggap di diskualifikasi (gugur).
9. Setiap peserta diwajibkan mematuhi peraturan yang berlaku, apabila melakukan pelanggaran akan dikenakan sanksi berupa pengurangan poin.
10. Ketentuan yang belum dan tidak tertulis dalam ketentuan ini akan dibuat kemudian berdasarkan pertimbangan-pertimbangan dan akan diumumkan pada technical meeting.

PERSYARATAN KHUSUS

1. Tema poster digital yang dibuat terdiri dari 2 pilihan, peserta dapat memilih 1 tema yang tersedia.
 - a) Upaya Penanggulangan Pandemi Covid-19
 - b) Semangat Pelajar di Tengah Pandemi Covid-19
2. Karya berukuran A3 satu sisi (42 cm x 29,7 cm)
3. Format karya .jpg/.JPEG dengan resolusi minimal 300 dpi (maksimum 100mb)
4. Karya Poster yang diikutsertakan dalam lomba ini adalah karya yang belum pernah diikutsertakan dalam lomba lain
5. Menggunakan kata-kata yang baik dan sopan di dalam poster
6. Konten poster harus orisinal, tidak melanggar hukum, tidak mengandung SARA, dan tidak ada unsur pornografi serta tidak pernah dilombakan sebelumnya atau sedang mengikuti perlombaan lain.
7. Karya pemenang menjadi hak milik panitia
8. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

MEKANISME PENGUMPULAN KARYA

1. Peserta mengirimkan karya poster melalui form; bit.ly/UnggahPoster-Dynamics
2. Mengirimkan satu lembar surat orisinalitas dalam bentuk .pdf (disediakan panitia)
3. Batas maksimal pengumpulan poster dan lembar surat orisinalitas yaitu hari Kamis, 10 Februari 2022 pukul 23:59 WIB
4. Jika sudah mengirimkan berkas, lakukan konfirmasi ke 081218134272 (Nadira Larasati)
Format : Poster OSCE 2022_ Nama Peserta_Asal Sekolah
(Konfirmasi dilakukan maksimal 24 jam setelah pengiriman karya)

KRITERIA PENILAIAN LOMBA

1. Kesesuaian dengan tema
2. Isi poster dan penggunaan bahasa
3. Desain dan visualisasi

GUIDELINE DYNAMICS 2022

PERLOMBAAN CIPTA DAN BACA PUISI

GAMBARAN UMUM

Perlombaan Cipta dan Baca Puisi hadir sebagai ruang untuk memunculkan daya pikir kreatif dari para generasi muda. Perlombaan ini bersifat individu dan setiap peserta membuat karya puisi berdasarkan tema yang telah ditentukan, kemudian membacakannya.

PERSYARATAN UMUM

1. Peserta adalah siswa/i SMP/MTS/Sederajat daerah Jabodetabek yang aktif ditunjukkan dengan Kartu Tanda Pelajar. Jika ada yang melanggar maka akan langsung didiskualifikasi.
2. Peserta tidak dipungut biaya pendaftaran (gratis)
3. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 3 peserta pada perlombaan cipta dan baca puisi
4. Setiap peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang tersedia di <https://bit.ly/Pendaftaran-CiptaBacaPuisi>
5. Batas waktu pendaftaran Sabtu, 05 Februari 2022
6. Keikutsertaan peserta adalah perorangan, bukan kelompok
7. Setiap peserta menulis 1 puisi kemudian membacakannya dan direkam dalam bentuk video (pastikan kualitas perekaman video baik)
8. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirim satu karya
9. Karya yang tidak memenuhi ketentuan dan persyaratan dianggap gugur
10. Peserta diwajibkan mengenakan pakaian yang sopan serta menutup aurat
11. Setiap peserta atau perwakilannya wajib menghadiri technical meeting pada jadwal yang telah ditentukan oleh panitia, yaitu pada hari Sabtu, 05 Februari 2022
12. Setiap peserta yang tidak hadir dalam technical meeting dan tidak mengirimkan perwakilannya tanpa pemberitahuan kepada panitia terlebih dahulu akan dianggap di diskualifikasi (gugur).
13. Setiap peserta diwajibkan mematuhi peraturan yang berlaku, apabila melakukan pelanggaran akan dikenakan sanksi berupa pengurangan poin.

14. Ketentuan yang belum dan tidak tertulis dalam ketentuan ini akan dibuat kemudian berdasarkan pertimbangan-pertimbangan dan akan diumumkan pada technical meeting.

PERSYARATAN KHUSUS LOMBA CIPTA PUISI

1. Tema puisi yaitu “membangun empati dan potensi diri di masa pandemi”
2. Jumlah kata dalam penulisan puisi minimal 100 kata, maksimal 300 kata
3. Majas (gaya penulisan) dan judul puisi bebas
4. Konten puisi harus orisinal, tidak melanggar hukum, tidak mengandung SARA, dan tidak ada unsur pornografi serta tidak pernah dilombakan sebelumnya atau sedang mengikuti perlombaan lain.

PERSYARATAN KHUSUS LOMBA BACA PUISI

1. Pada saat pembacaan puisi, peserta menggunakan pakaian bebas namun tetap sopan dan menutup aurat
2. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan pengeras suara dan menggunakan alat pengiring baik dimainkan sendiri maupun orang lain.
3. Pada saat membacakan puisi, peserta wajib menyebutkan nama penyair dan judul puisi
4. Karya belum pernah di publikasikan di media sosial manapun
5. Peserta diperkenankan merekam video menggunakan kamera ponsel/handphone, dengan memiliki kualitas perekaman video minimal HD 480p.

MEKANISMPE PENGUMPULAN KARYA

1. Peserta mengirimkan karya puisi dalam bentuk word dan satu lembar surat orisinalitas dalam bentuk pdf (disediakan panitia) melalui ; bit.ly/UnggahPuisi-NFDynamics
2. Peserta mengirimkan video pembacaan puisi melalui email ke hauranadhifahsakhi@smpit-nfbogor.sch.id
3. Batas maksimal pengumpulan karya puisi (word dan video) yaitu hari Kamis, 10 Februari 2022 Pukul 23:59 WIB.

4. Seluruh file diunggah dengan menggunakan format Nama Sekolah_Nama Lengkap Peserta
5. Jika sudah mengirimkan berkas, lakukan konfirmasi ke 08118428110 (Asti Ash Shidqy)

KRITERIA PENILAIAN LOMBA

Penilaian lomba terbagi dari dua aspek, yakni aspek Cipta Puisi dan Baca Puisi.

Aspek penilaian Cipta Puisi meliputi :

- Teknik penulisan, (persajakan, kebaitan, perimaan)
- Diksi (pilihan kata)
- Kesesuaian tema dengan isi

Aspek penilaian Baca Puisi meliputi :

- Interpretasi
- Vokal (artikulasi, intonasi, diksi, power)
- Ekspresi (mimik dan gesture)
- Totalitas dan Kreativitas Video (penyajian secara keseluruhan)

KONTAK

Intan (081296007484)

Instagram : nfbsbogor.smpit dan dynamic.nfbsbogor

Website : www.dynamics.nfbsbogor.sch.id

Email : dynamics@smpit-nfbogor.sch.id

GEN-Z DAI COMPETITION

MHQ (Musabaqah Hifdzil Quran)

SHORT STORY (MENULIS CERPEN)

GUIDELINE



Gen-Z Dai Competition

PENDAFTARAN

1. Peserta dapat mendaftarkan dirinya sejak 14 Januari 2022 s/d 4 Februari 2022
2. Peserta mengisi formulir yang telah disediakan panitia
3. Peserta mengisi surat pernyataan dan mematuhi peraturan yang telah dibuat oleh panitia
4. Data administrasi yang dibutuhkan: Foto copy kartu pelajar, 2 lembar foto 3x4 dengan background merah,
5. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 50.000,00
6. Peserta diharuskan mengikuti Technical Meeting pada tanggal 22 Januari 2022 sampai dengan selesai yang dilakukan secara online
7. Pendaftaran peserta dapat dilakukan dengan cara:
Alur pendaftaran online sebagai berikut:
 1. Mengunduh (download) file dalam e-mail, dan mencetaknya
 2. Mengisi formulir online dan menyiapkan persyaratannya
 3. Mentransfer biaya pendaftaran dan melengkapi persyaratan
 4. Mengirimkan formulir pendaftaran, persyaratan, dan bukti transfer ke email dynamics@smpit-nfbogor.sch.id
 5. Menyetorkan semua persyaratan saat Technical Meeting, Untuk putra dikumpulkan dengan map biru dan putri dengan map merah
8. Pendaftaran ulang:
 - a. Waktu pendaftaran ulang adalah pada hari pelaksanaan acara, yakni hari Kamis, 10 Februari 2022 Pukul 07.00 - 08.00 WIB (sebelum upacara pembukaan);
 - b. Daftar ulang dilakukan oleh perwakilan/pendamping;
 - c. Dalam pelaksanaan daftar ulang perwakilan/pendamping Wajib melengkapi persyaratan pendaftaran peserta;
 - d. Jika telat akan ada pengurangan poin

Ketentuan Peserta

1. Peserta adalah siswa/siswi dari SMP/MTS/SMPIT sederajat se-Jawa BARAT, BANTEN, dan DKI Jakarta
2. Peserta masih terdaftar sebagai siswa/siswi aktif disekolah tersebut (dengan menunjukkan NISN);
3. Setiap sekolah/lembaga bisa mengirimkan maksimal 3 peserta;
4. Berpakaian muslim/muslimah.

Petunjuk Pelaksanaan

1. Pelaksanaan lomba Jumat, 11 Februari 2022 mulai pukul 08.00 WIB – Selesai.
2. Peserta yang tampil di perlombaan tanpa membawa teks;
3. Peserta dipanggil berdasarkan nomor urut peserta yang telah diberikan pada saat technical meeting;
4. Peserta menyampaikan materi sesuai dengan tema “Peran Akhlak Mulia Bagi Kehidupan Generasi Muda”.
5. Peserta wajib menyerahkan teks materi dakwah pada saat perlombaan (digandakan sebanyak 3);
6. Teks materi dakwah masih orisinal dan tidak plagiat;
7. Semua kebutuhan pendukung disiapkan sendiri oleh masing-masing peserta;
8. Waktu penampilan maksimal 7 menit;
9. 1 menit terakhir, peserta akan diberikan sinyal oleh panitia (sinyal peringatan menggunakan lampu: lampu warna hijau mulai, lampu warna kuning persiapan selesai di menit ke 6, dan lampu warna merah waktu selesai di menit ke 7);
10. Apabila melewati waktu (7 menit), maka ada pengurangan nilai akumulasi akhir, dengan ketentuan:
 - a. melebihi waktu 1 menit pengurangan nilai sebanyak 5 poin,
 - b. melebihi waktu 2 menit pengurangan nilai 10 poin,
 - c. melebihi waktu 3 menit pengurangan nilai 15 poin dan seterusnya; 11.
11. Peserta hadir maksimal 15 menit sebelum acara pembukaan lomba dimulai

KRITERIA PENILAIAN

Aspek penilaian dalam lomba Da'i/Daiyah adalah sebagai berikut:

1. Penampilan (Kesesuaian isi dengan tema, Gaya, Komunikatif)
2. Vokal (Vokal, Intonasi, dan Kefasihan)
3. Adab (Sikap dan Pakaian)

Pemberian Masing-masing aspek penilaian akan diberi nilai minimal 50 poin dan nilai maksimal 100 poin. Dengan komposisi bobot nilai Penampilan (50%), Vokal (30%) dan Adab (20%).

HADIAH

1. Pemenang ditentukan oleh dewan juri berdasarkan pengumpulan point terbanyak dari masing-masing kriteria penilaian;
2. Pemenang terdiri dari juara 1, juara 2 dan juara 3,
3. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat;
4. Hadiah juara berupa: Trophy, piagam dan uang pembinaan;
5. Hadiah harapan berupa: Trophy dan piagam.

FASILITAS

- 1.Id Card
- 2.Snack
- 3.Setifikat peserta

TECHNICAL MEETING

Ketentuan:

1. Setiap sekolah/lembaga yang telah mendaftarkan siswa/siswinya sebagai peserta lomba harus mengirimkan 1 (satu) orang perwakilan/pendamping untuk mengikuti technical meeting secara daring yang akan dilaksanakan pada:
 - a. Hari, Tanggal : Sabtu, 5 Februari 2022
 - b. Waktu : 14.00 WIB – Selesai
 - c. Tempat : Daring (online) melalui zoom meeting (ID Menyusul)
2. Ketentuan Technical Meeting:
 - a. Setiap sekolah/lembaga diwakili oleh 1 perwakilan/pendamping.
 - b. Setiap perwakilan peserta diharuskan hadir selambat-lambatnya 10 (Sepuluh) menit sebelum acara dimulai.
 - c. Peserta yang tidak mengirimkan perwakilannya (tidak mengikuti technical meeting) dianggap menyetujui hasil technical meeting.
 - d. Pada saat technical meeting akan dijelaskan mengenai juknis/juklak perlombaan dan pembagian no urut peserta.
 - e. Setiap peserta diharuskan melengkapi persyaratan pendaftaran peserta.
 - f. Peserta technical meeting berpakaian rapi dan sopan

TATA TERTIB PESERTA PADA SAAT PERLOMBAAN

1. Setiap peserta diharuskan hadir di tempat lomba selambat-lambatnya 15 (Lima Belas) menit sebelum perlombaan dimulai.
2. Setiap peserta yang tidak hadir pada saat 3x pemanggilan maka peserta tersebut menjadi urutan terakhir dan jika dipanggil setelah itu peserta masih tidak hadir maka dianggap mengundurkan diri,
3. Sebelum perlombaan dimulai, setiap perwakilan/pendamping diwajibkan untuk melaksanakan daftar ulang terlebih dahulu.
4. Setiap peserta diwajibkan mengikuti upacara pembukaan dan penutupan.

Bogor, 20 Desember 2021

Panitia Lomba Gen-Z Dai Competition

MHQ

(Musabaqah Hifdzil Quran)

PENDAFTARAN

1. Peserta dapat mendaftarkan dirinya sejak 14 Januari 2022 s/d 4 Februari 2022
2. Peserta mengisi formulir yang telah disediakan panitia
3. Peserta mengisi surat pernyataan dan mematuhi peraturan yang telah dibuat oleh panitia
4. Peserta membayar *commitment fee* sebesar Rp 50.000,00
5. Data administrasi yang dibutuhkan: Foto copy kartu pelajar, 2 lembar foto 3x4 dengan background merah,
6. Peserta diharuskan mengikuti Technical Meeting pada tanggal 22 Januari 2022 sampai dengan selesai yang dilakukan secara online
7. Pendaftaran peserta dapat dilakukan dengan cara:
 - a. Mengunduh (download) file dalam e-mail, dan mencetaknya
 - b. Mengisi formulir online dan menyiapkan persyaratananya
 - c. Mentransfer biaya pendaftaran dan melengkapi persyaratan
 - d. Mengirimkan formulir pendaftaran, persyarat, dan bukti transfer ke email dynamics@smpit-nfbogor.sch.id
 - e. Menyerahkan semua persyaratan saat Technical Meeting, Untuk putra dikumpulkan dengan map biru dan putri dengan map merah
8. Pendaftaran ulang:
 - a. Waktu pendaftaran ulang adalah pada hari pelaksanaan acara, yakni hari Kamis, 10 Februari 2022 Pukul 07.00 - 08.00 WIB;
 - b. Daftar ulang dilakukan oleh perwakilan/pendamping;
 - c. Dalam pelaksanaan daftar ulang perwakilan/pendamping wajib melengkapi persyaratan pendaftaran peserta;
 - d. Jika telat akan ada pengurangan poin

Ketentuan Peserta

1. Peserta adalah siswa/siswi dari SMP/MTS/SMPIT sederajat se-Jawa BARAT, BANTEN, dan DKI Jakarta
2. Peserta masih terdaftar sebagai siswa/siswi aktif disekolah tersebut (dengan menunjukkan NISN);
3. Setiap sekolah/lembaga bisa mengirimkan maksimal 3 peserta;
4. Berpakaian muslim/muslimah.

Petunjuk Pelaksanaan

1. Pelaksanaan lomba, Jumat, 11 Februari 2022 mulai pukul 08.00 WIB – Selesai.
2. Peserta diperbolehkan membawa Al-Quran, Juz Amma, dan catatan sebelum tampil.
3. Peserta yang tampil tidak diperkenankan membawa barang-barang yang disebutkan dalam poin 2;
4. Peserta akan ditanya/diperintahkan surat-surat yang terdapat pada 2 juz (juz 29 dan 30)
5. Peserta akan disediakan beberapa amplop. Setiap amplop berisikan soal-soal yang terdiri dari; membaca surat yang ditentukan, melanjutkan ayat, dan menebak ayat;
6. Peserta diperkenankan mengulang bacaan yang telah dibacakan oleh juri;
7. Setiap peserta diperkenankan berhenti membaca surat ketika/setelah juri memberi tanda untuk berhenti;
8. Setiap peserta memiliki 3 kesempatan memperbaiki jawaban apabila terjadi kesalahan dalam setiap soal, dan peserta diberikan waktu 15 detik untuk berpikir
 - a. Bel 1x: Tanda salah
 - b. Bel 2x: Tanda ganti soal
 - c. Bel 3x: Tanda Mulai dan Selesai
9. Peserta wajib menggunakan nomor peserta yang telah disediakan selama perlombaan;
10. Peserta hadir maksimal 15 menit sebelum acara pembukaan lomba dimulai.

KRITERIA PENILAIAN

Aspek penilaian dalam lomba MHQ adalah sebagai berikut:

1. Kelancaran
2. Tajwid
3. Makharijul Huruf
4. Keindahan lagam
5. Adab (Sikap dan Pakaian)

Pemberian penilaian;

Masing-masing aspek penilaian akan diberi nilai minimal 50 poin dan nilai maksimal 100 poin. Dengan komposisi bobot nilai kelancaran (20%), Tajwid (30%), Makharijul Huruf (30%), Keindahan Lagam (10%), dan Adab (10%).

HADIAH

1. Pemenang ditentukan oleh dewan juri berdasarkan pengumpulan point terbanyak dari masing-masing kriteria penilaian;
2. Pemenang terdiri dari juara 1, juara 2 dan juara 3;
3. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat;
4. Hadiah juara berupa: Trophy, piagam dan uang pembinaan;
5. Hadiah harapan berupa: Trophy dan piagam.

FASILITAS

- 1.Id Card
- 2.Snack
- 3.Setifikat peserta

TECHNICAL MEETING

Ketentuan:

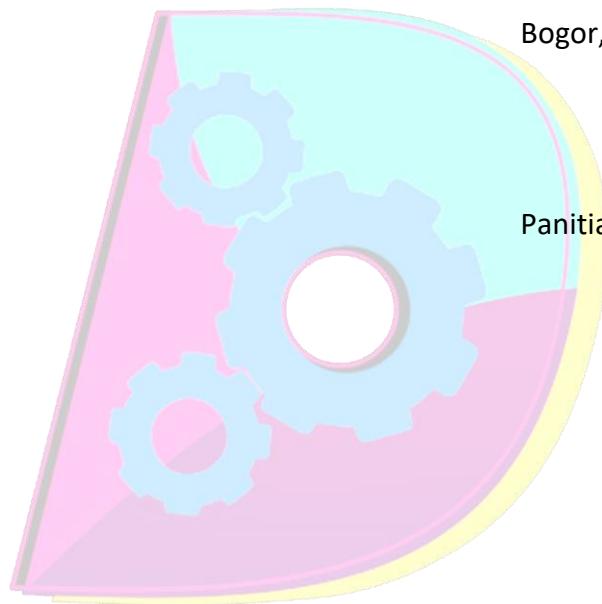
1. Setiap sekolah/lembaga yang telah mendaftarkan siswa/siswinya sebagai peserta lomba harus mengirimkan 1 (satu) orang perwakilan/pendamping untuk mengikuti technical meeting secara daring yang akan dilaksanakan pada:
 - a. Hari, Tanggal : Sabtu, 5 Februari 2022
 - b. Waktu : 14.00 WIB – Selesai
 - c. Tempat : Daring (online) melalui zoom meeting (ID Menyusul)
2. Ketentuan Technical Meeting:
 - a. Setiap sekolah/lembaga diwakili oleh 1 perwakilan/pendamping.
 - b. Setiap perwakilan peserta diharuskan hadir selambat-lambatnya 10 (Sepuluh) menit sebelum acara dimulai.
 - c. Peserta yang tidak mengirimkan perwakilannya (tidak mengikuti technical meeting) dianggap menyetujui hasil technical meeting.
 - d. Pada saat technical meeting akan dijelaskan mengenai juknis/juklak perlombaan dan pembagian no urut peserta.
 - e. Setiap peserta diharuskan melengkapi persyaratan pendaftaran peserta.
 - f. Peserta technical meeting berpakaian rapi dan sopan

TATA TERTIB PESERTA PADA SAAT PERLOMBAAN

1. Setiap peserta diharuskan hadir di tempat lomba selambat-lambatnya 10 (Sepuluh) menit sebelum perlombaan dimulai.
2. Setiap peserta yang tidak hadir pada saat 3x pemanggilan maka peserta tersebut menjadi urutan terakhir dan jika dipanggil setelah itu peserta masih tidak hadir maka dianggap mengundurkan diri dan uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
3. Sebelum perlombaan dimulai, setiap perwakilan/pendamping diwajibkan untuk melaksanakan daftar ulang terlebih dahulu.
4. Setiap peserta diwajibkan mengikuti upacara pembukaan dan penutupan.

Bogor, 20 Desember 2021

Panitia Lomba MHQ



Short Story

(Menulis Cerpen)

Ketentuan Umum

1. Peserta dapat mendaftarkan dirinya sejak 14 Januari 2021 s/d 5 Februari 2022
2. Peserta mengisi formulir yang telah disediakan panitia
3. Peserta mengisi surat pernyataan dan mematuhi peraturan yang telah dibuat oleh panitia
4. Data administrasi yang dibutuhkan: Foto copy kartu pelajar, 2 lembar foto 3x4 dengan background merah,
5. Peserta tidak dipungut biaya apapun
6. Penjurian dilaksanakan selama Januari 2022
7. Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada 29 Januari 2022
8. Karya dikumpulkan dalam bentuk *softcopy* dengan menggunakan format pdf dan microsoft word ke alamat email
- 9.

Ketentuan Peserta

1. Peserta adalah siswa/siswi dari SMP/MTS/SMPIT sederajat se-Jawa BARAT, BANTEN, dan DKI Jakarta
2. Peserta masih terdaftar sebagai siswa/siswi aktif di sekolah tersebut (dengan menunjukkan NISN);
3. Setiap sekolah/lembaga bisa mengirimkan maksimal 5 peserta;

Petunjuk Teknis

1. Cerpen ditulis dengan menggunakan tema cerita: "Dinamika Pelajar di Masa Pandemi"
2. Ketentuan isi cerita:
 - a. Isi dan makna cerita harus sesuai dengan salah tema yang telah ditentukan panitia
 - b. Cerita sarat dengan pesan moral
 - c. Tidak mengandung unsur SARA, tidak mengandung unsur pornografi
 - d. Menggunakan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar
3. Format Penulisan:

- a. Cerpen diletik menggunakan jenis huruf Times New Roman (TNR) dengan ukuran huruf 12 dan spasi 1,5.
- b. Ukuran kertas adalah A4 dengan margin kiri 4 cm, margin atas 3 cm, margin kanan 3 cm, dan margin bawah 3 cm.
- c. Cerpen ditulis minimal 7 halaman maksimal 10 halaman.
4. Naskah belum pernah/tidak sedang diikutsertakan dalam lomba penulisan yang serupa dan belum pernah dipublikasikan di media apa pun.
5. Naskah merupakan ciptaan sendiri, bukan saduran, dan terjemahan. Hal ini harus dibuktikan dengan surat pernyataan bebas plagiarisme.
6. Peserta hanya boleh mengirimkan satu karya.
7. Peserta menuliskan biodata dalam bentuk narasi yang disertai foto dan nomor telepon di halaman akhir cerita.
8. Tanggal penting:
 - a. pendaftaran 14 Januari 2022 s.d. 5 Februari 2022,
 - b. batas akhir pengumpulan cerpen 7 Februari 2022
 - c. penjurian 5-11 Februari 2022,
 - d. pengumuman dan pemberian 12 Februari 2022.
9. Karya dan surat pernyataan bebas plagiarisme dikumpulkan dalam bentuk softcopy dengan menggunakan format pdf dan microsoft word ke alamat email dynamics@smpit-nfbogor.sch.id
10. Tiga naskah terbaik akan ditetapkan sebagai pemenang oleh dewan juri.

HADIAH

1. Pemenang ditentukan oleh dewan juri berdasarkan pengumpulan point terbanyak dari masing-masing kriteria penilaian;
2. Pemenang terdiri dari juara 1, juara 2 dan juara 3;
3. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat;
4. Hadiah juara berupa: Trophy, piagam dan uang pembinaan;
5. Hadiah harapan berupa: Trophy dan piagam.

Bogor, 20 Desember 2021

Panitia Lomba MHQ

FORMULIR PENDAFTARAN PESERTA

Nama Lengkap :
Tempat Tanggal Lahir :
Usia :
Alamat Rumah :
.....
Telepon :
Email :
Asal Sekolah :
Kelas :
Alamat Sekolah :
.....
Telepon :
Nama Pelatih :
No.HP Pelatih :

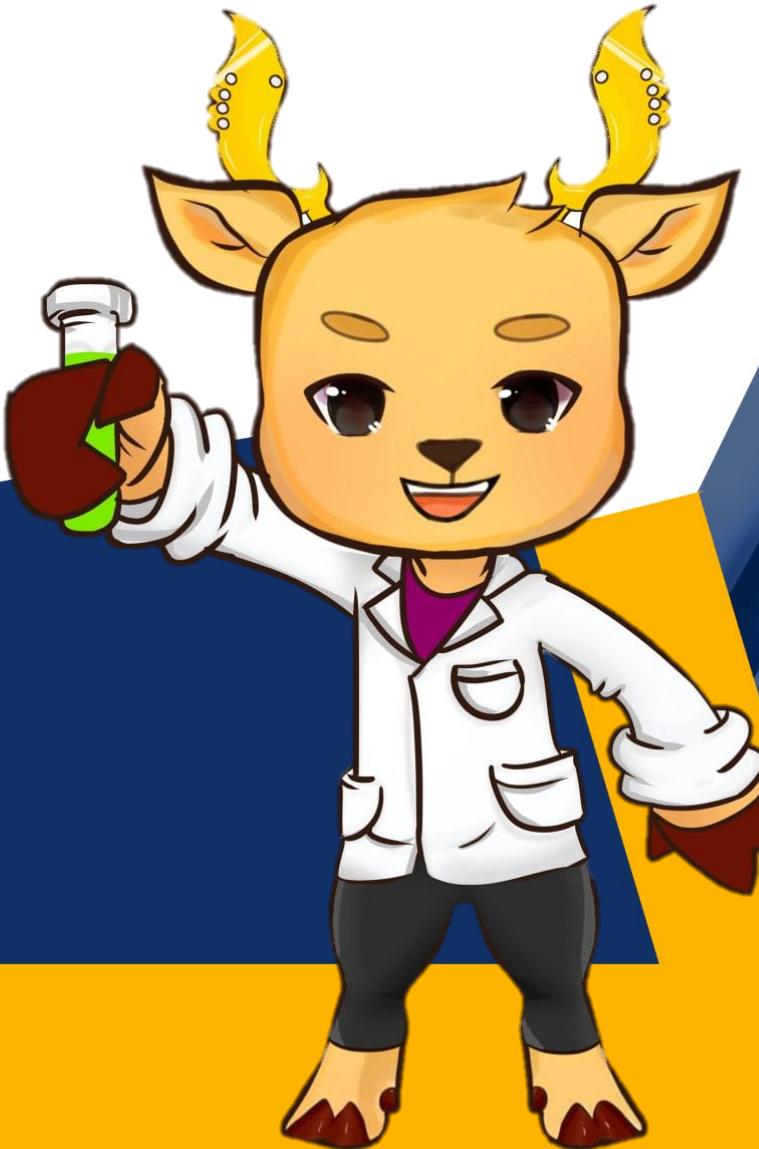
FOTO 4 X 6



Note: Lampiran 1 dapat diperbanyak dan diisi oleh masing-masing peserta. |

SCIENCE PROJECT COMPETITION

GUIDELINE



DYNAMICS
EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

GUIDELINE SCIENCE PROJECT COMPETITION

DYNAMIC 2022

SMPIT NURUL FIKRI BOGOR

A. Deskripsi Lomba

Lomba science project adalah ajang kompetisi penciptaan suatu produk ilmiah baru yang bersifat ekonomis, objektif, sederhana dan bermanfaat bagi masyarakat umum. Dibuat dengan ide yang kreatif serta inovatif dan memiliki sebuah konsep yang baru (*original*) atau bisa juga berupa pengembangan ide-ide yang telah dipublikasikan sebagai upaya penelitian lanjutan.

B. Peserta

Peserta merupakan siswa&siswi SMP/Mts diseluruh Indonesia.

C. Tema Lomba

Adapun tema untuk lomba ini yaitu ***EMBRACE EMPATHY, ABILITY AND CREATIVITY IN UNITY***. Adapun sub tema pada perlombaan science project ini mengusung poin-poin penting pada indikator Sekolah Adiwiyata, meliputi:

1. Konservasi Air dilingkungan sekolah
2. Pemanfaatan energi terbarukan
3. Pembuatan produk penunjang kesehatan dimasa pandemi Covid-19
4. Pemanfaatan limbah menjadi produk yang bermanfaat
5. Penghijauan dan pelestarian tumbuhan
6. Teknologi penunjang dimasa pandemi Covid-19

*** peserta wajib memilih 1 tema diatas sebagai landasan pembuatan produk**

D. Peraturan Peserta

1. Peserta merupakan siswa/i SMP/Mts atau sederajat.
2. Peserta masih berstatus sebagai siswa/i sekolah yang bersangkutan dibuktikan dengan upload kartu pelajar pada form pendaftaran.
3. Lomba ini menggunakan sistem tim. Satu tim terdiri dari 3 orang peserta.
4. Satu sekolah boleh mendaftarkan lebih dari 1 tim dengan maksimal 3 tim. Peserta boleh disertai guru pembimbing.
5. Peserta yang mengikuti lomba wajib menutup aurat (untuk wanita menggunakan jilbab & pakaian yang tidak ketat) dan mematuhi protokol kesehatan saat pembuatan video presentasi.
6. Peserta diwajibkan untuk mengirimkan minimal 1 orang perwakilan saat *technical meeting* pada tanggal 5 Februari 2021 melalui aplikasi zoom meeting.
7. Peserta yang tidak mengirimkan perwakilannya saat *technical meeting* dianggap menyetujui semua peraturan lomba.
8. Keputusan panitia/juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

E. Tata Cara Pendaftaran Online

1. Peserta mengisi form online pada link Gform <https://bit.ly/FormRegistSP-Dynamic2022>
2. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 25.000/tim melalui rekening BCA 7360741375 a.n Ani Mariani
3. Melakukan konfirmasi pendaftaran pada kontak atau email berikut ini:
Ani Mariani (whatsaap): 08567991513
Danish Orly (Email): danishorlyarshady@smpit-nfbogor.sch.id
Afifah Ayu (Email): afifahayu@smpit-nfbogor.sch.id
4. Peserta wajib menuliskan gambaran deskripsi singkat dari produk yang akan dibuat pada link pendaftaran.
5. Pendaftaran ditutup pada tanggal 5 Februari 2022.

F. Sistem Lomba Science Project

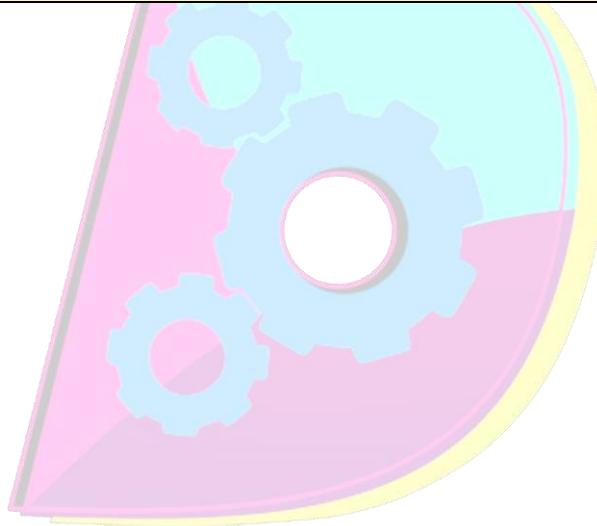
1. Setelah melakukan proses pendaftaran dan pembayaran, panitia akan mengirimkan email konfirmasi, link khusus unggah karya dan format lembar orisinalitas produk.
2. Pelaksanaan lomba dilakukan di sekolah masing-masing dengan melakukan *take video* pemaparan produk yang dibuat
3. Durasi pemaparan produk maksimal 20 menit dengan indikator berikut ini:
 - Pembukaan
 - Perkenalan anggota
 - Pengenalan nama produk
 - Alat dan bahan yang digunakan
 - Cara kerja dan penjelasan produk
 - Manfaat produk yang dibuat
 - Penutupan
4. Video dikirim melalui link unggah yang disediakan dengan menyertakan:
 - Nama sekolah
 - Nama anggota
 - Judul produk
 - Sub tema yang dipilih
5. Video yang diunggah memiliki resolusi minimal 480p dan ukuran file maksimal yaitu 1Gb.
6. Peserta wajib mengunggah lembar orisinalitas produk pada link unggah karya, jika terbukti melakukan plagiasi maka peserta akan didiskualifikasi dan biaya pendaftaran tidak dikembalikan.
7. Batas maksimal unggah karya hingga 11 Februari 2022.
8. Pemenang akan diumumkan melalui akun media sosial Instagram NFBS Bogor yaitu [@nfbsbogor.smpit](https://www.instagram.com/nfbsbogor.smpit) pada tanggal 15 Februari 2022.

G. Hadiah

1. Hadiah bagi para pemenang adalah sebagai berikut:
 - Juara 1: Rp. Uang tunai + Sertifikat + medali
 - Juara 2: Rp. Uang tunai + Sertifikat + medali
2. Semua peserta dan guru pembimbing akan mendapat e-sertifikat.

H. Rubrik Penilaian lomba

No	Kriteria Penilaian	Parameter Penilaian	Nilai Maksimum
1	Kreatifitas ide/gagasan	<ul style="list-style-type: none"> - Kreatif dan Inovatif - Keaslian ide/gagasan - Kejelasan pengungkapan ide, sistematika pengungkapan ide 	35
2	Penyajian	<ul style="list-style-type: none"> - Cara menjelaskan - Penggunaan tutur bahasa yang baku dan sopan - Ketepatan waktu 	20
3	Penalaran dan analisis	<ul style="list-style-type: none"> - Kemampuan menganalisis - Kemampuan menyimpulkan - Penguasaan materi dan konsep produk 	25
4	Kebermanfaatan	Potensi kebermanfaatan produk untuk jangka panjang	20
Total			100



LOMBA CERDAS CERMAT

MATEMATIKA DAN IPA

GUIDELINE



DYNAMICS
EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

GUIDEBOOK LOMBA CERDAS CERMAT (LCC)

DYNAMIC 2022

SMPIT NURUL FIKRI BOGOR

A. Deskripsi Lomba

Lomba cerdas cermat merupakan ajang kompetisi tim yang menguji ketajaman berpikir dan pemahaman materi pelajaran disekolah khususnya pada mata pelajaran Matematika dan IPA tingkat SMP/Mts. Setiap tim akan mendapat poin jika menjawab setiap pertanyaan dengan cepat dan tepat.

B. Peserta

Peserta merupakan siswa/siswi SMP/Mts di JABODETABEK.

C. Tema Lomba

Adapun tema untuk lomba ini yaitu ***EMBRACE EMPATHY, ABILITY AND CREATIVITY IN UNITY.***

D. Peraturan Peserta

1. Peserta merupakan siswa/i SMP/Mts atau sederajat.
1. Peserta masih berstatus sebagai siswa/i sekolah yang bersangkutan dibuktikan dengan upload kartu pelajar pada form pendaftaran.
2. Lomba ini menggunakan sistem tim. Satu tim terdiri dari 3 orang peserta.
3. Satu sekolah boleh mendaftarkan lebih dari 1 tim dengan maksimal 2 tim. Peserta boleh disertai guru pembimbing.
4. Peserta wajib menjaga sportivitas dalam perlombaan.
5. Peserta yang mengikuti lomba wajib menutup aurat (wanita menggunakan jilbab & baju tidak ketat) dan mematuhi protokol kesehatan yang diterapkan di SMPIT Nurul Fikri Bogor.
6. Peserta diwajibkan untuk mengirimkan minimal 1 orang perwakilan saat Technical Meeting pada tanggal 5 Februari 2021 melalui aplikasi Zoom Meeting.
7. Peserta yang tidak mengirimkan perwakilannya saat Technical Meeting dianggap menyetujui semua peraturan lomba.
8. Keputusan panitia/juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Jika ditemukan kecurangan saat pelaksanaan lomba, maka peserta akan didiskualifikasi dan biaya pendaftaran tidak akan dikembalikan.
10. Peserta dilarang membawa dan menggunakan alat bantu hitung saat pelaksanaan lomba.
11. Peserta dan guru pembimbing dilarang membawa senjata tajam, miras, rokok dan sebagainya.

E. Tata Cara Pendaftaran Online

1. Peserta mengisi form online pada link <https://bit.ly/FormRegistLCC-Dynamic2022>
 1. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 90.000/tim melalui rekening BCA 7360741375 a.n Ani Mariani
 2. Melakukan konfirmasi pendaftaran pada salah satu kontak berikut ini:
Fauzy Dwi Ardi (whatsaap): 082384083736
- Mawar Desrilya (Email): mawardes@smpit-nfbogor.sch.id
- M. Abiddal (Email): muhammadabiddal@smpit-nfbogor.sch.id
4. Pendaftaran ditutup pada tanggal 5 Februari 2022.

F. Teknis Lomba

Terdapat 3 babak yang akan dilombakan, yaitu:

- Pengumpulan Nilai
 - Setiap kelompok memilih 1 amplop soal. 1 amplop berisi 10 soal
 - Setiap soal diberi waktu 1 menit (IPA) - 2 menit (Matematika).
 - Jika tidak bisa menjawab soal maka akan dilempar ke kelompok lain secara rebutan.
 - Poin benar: 100 --- 1/2 benar = 50 --- Salah/tidak menjawab = 0.
 - Setiap kelompok memilih juru bicara.
 - Pemberian poin bergantung pada keputusan juri.
- Rebutan Nilai
 - Terdiri dari 15 soal.
 - Peserta dipersilahkan mengangkat tangan setelah soal selesai dibacakan.
 - Peserta baru diperbolehkan menjawab setelah dipersilahkan oleh Juri/MC.
 - Poin benar = 100 --- Poin salah = -50.
 - Jika ditemukan adanya kecurangan maka akan didiskualifikasi.
 - Jika kelompok tersebut menjawab salah maka pertanyaan akan dilempar sebanyak 1x kesempatan pada kelompok lain.
- Soal Bertingkat
 - Terdiri dari 5 soal.
 - Poin bernilai 100 - 500, jika salah/tidak menjawab maka poin kelompok akan dikurangi **setengah** dari poin yang sedang direbutkan.
 - Jika kelompok tersebut menjawab salah maka pertanyaan akan dilempar sebanyak 1x kesempatan pada kelompok lain.

**babak penyisihan dan semifinal menggunakan sistem termin*

Setelah mendapat 3 tim yang lolos ke babak final, selanjutnya babak akhir dengan ketentuan:

- Soal yang diujikan terdiri dari 20 soal bidang MIPA.
- Poin benar = 100 --- Poin salah = -50.
- Soal dijawab secara tertulis.
- Pemberian poin dilakukan oleh juri setelah seluruh finalis selesai mengerjakan soal.
- Pemenang akan langsung diumumkan setelah juri selesai menilai.

G. Mata pelajaran yang dilombakan:

Mata pelajaran matematika, Biologi, Fisika dan Kimia tingkat SMP.

H. Hadiah

1. Hadiah bagi para pemenang adalah sebagai berikut:
 - Juara 1: Rp. Uang Tunai + Sertifikat + medali
 - Juara 2: Rp. Uang Tunai + Sertifikat + medali
 - Juara 3: Rp. Uang Tunai + Sertifikat + medali
2. Semua peserta & guru pembimbing akan mendapatkan e-sertifikat.



NURUL FIKRI SCOUT COMPETITION

GUIDELINE



DYNAMICS
EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

PETUNJUK PELAKSANAAN NFSF 2022

A. Latar belakang

Alhamdullilahirabbil'alamin, segala puji bagi allah SWT yang telah mencerahkan nikmat yang tak terhitung pada kita sebagai mahluk-Nya. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada baginda Muhammad SAW bersama para sahabat, keluarga, dan umatnya yang hingga akhir zaman.

Gerakan pramuka pada dasarnya membina dan mendidik generasi muda untuk memiliki karakter terampil, setia dan cendikia, sehat dan kuat jasmani serta rohani dan mempunyai etika yang baik serta akan realita yang terjadi di sekitar.

Kami dari Nurul Fikri *Scout Organisation* bagian dari pelajar dan pemuda Indonesia memiliki keinginan untuk mewujudkan andikawan/andikawati yang mempunyai semangat, ambisi dan sportifitas. Maka dari itu, kami memiliki impian untuk mewujudkan hal tersebut dan mewujudkan visi dari Nurul Fikri Boarding School Bogor. Hal ini yang melatar belakangi kami untuk melaksanakan sebuah kegiatan yang bertajuk “NURUL FIKRI SCOUT FESTIVAL (NFSF)” kegiatan ini bertujuan untuk mengembangkan potensi andika-andikawati pramuka di Indonesia.

B. Tujuan

- Memeriahkan acara DYNAMICS 2022
- Menggalang persatuan dan kesatuan para anggota pramuka.
- Menciptakan rasa cinta terhadap pramuka.
- Memberikan kesempatan pengalaman dalam hal berbasis kepramukaan.
- Sebagai salah satu rangkaian kegiatan Pendidikan yang diselenggarakan oleh Nurul Fikri Boarding School Bogor.

C. Nama Kegiatan:

“NFSF (Nurul Fikri Scout Festival)”

D. Bentuk perlombaan

“Perlombaan di Bidang Kepramukaan”

E. Waktu

Hari	: Kamis
Tanggal	: 10 Februari 2022
Pukul	: 07.00-Selesai

F. Tema

“*Embrace Empathy, Ability, and Creativity in Unity*”

“Merangkul Empati, Kemampuan Diri, dan Kreatifitas dalam Kesatuan”

G. Motto

“*satyaku kudharmakan, dharmaku kubaktikan*”

H. Syarat umum pendaftaran

- Pendaftaran dibuka mulai tanggal 14 Januari 2022
- Pendaftaran ditutup tanggal 5 Februari 2022
- Pelaksanaan TM pada tanggal 5 Februari 2022
- Peserta mengisi form pendaftaran yang telah di sediakan https://bit.ly/Pendaftaran_NFSF

I. Biaya Pendaftaran

- Biaya pendaftaran: *Free* (gratis)

J. Persyaratan:

- Persyaratan Umum:
 - Peserta merupakan anggota pramuka dengan tingkat penggalang (Tingkat SMP/Sederajat) yang dibuktikan dengan KTA atau Kartu Tanda Siswa (KTS)
 - Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 regu (1 putra & 1 putri)
 - Setiap regu berisi 8 orang dan wajib mengikuti setiap mata lomba
 - Peserta wajib mengikuti *technical meeting* dan bila berhalangan hadir maka dianggap menyetujui kesepakatan dalam *technical meeting*.
 - Juara ditentukan dengan adil dan bersifat mutlak (tidak dapat di revisi maupun di ganggu gugat).
 - Untuk peserta dengan teknis lomba *live* atau menggunakan *zoom meeting* wajib mengganti format menjadi NAMA LENGKAP_SEKOLAH
 - Peserta yang akan mengikuti rangkaian kegiatan lomba via online, pastikan alat dan koneksi internet mendukung (1 siswa 1 device)
 - Peserta wajib menyalaikan kamera selama agenda berlangsung (terlihat dari kepala sampai pundak)
- Persyaratan Khusus
 - Peserta wajib menggunakan seragam pramuka lengkap selama perlombaan
 - Perlengkapan disediakan oleh peserta
 - Peserta diperkenankan menggunakan atribut tambahan pada saat lomba yel-yel.

K. Peraturan

- Peraturan Umum:
 - Satu regu berisi 8 orang (1 ketua dan 7 anggota)
 - Peserta tidak boleh melebihi batas waktu pengumpulan video
 - Peserta wajib menjaga protokol kesehatan
 - Peserta yang melakukan keacurang akan di diskualifikasi
 - Keputusan juri tidak dapat di ganggu gugat
- Peraturan Khusus
 - Untuk perlombaan langsung/*live* peserta harus berada di zoom 15 menit sebelum kegiatan di mulai
 - Peserta wajib berada *website* 15 menit sebelum kegiatan di mulai
 - Peserta wajib *on camera* saat *zoom meeting* berlangsung
 - Peserta menggunakan seragam pramuka lengkap

L. Info kunjungi

- Instagram: nfbsbogor.smpit
- Web: <https://dynamics.nfbsbogor.sch.id>
- Hp:
 - ✓ Putra: Alif (085717862826)

- ✓ Putri: Khaira (087872452262)
- Email: dynamics@smpit-nfbogor.sch.id

M. Hadiah:

- Juara Umum : Uang pembinaan, e-certificate, souvenier
- Juara 1 : Uang pembinaan, e-certificate
- Juara 2 : Uang pembinaan, e-certificate

N. Ruang lingkup:

Pramuka penggalang SMP/MTS/Sederajat di wilayah Jabodetabek pada khususnya dan Indonesia pada umumnya.

O. PETUNJUK TEKNIS LOMBA NFSF 2022

- 1. Pelaksanaan : Kamis, 10 Februari 2022
- 2. Waktu : 07:00 s.d. selesai
- 3. Kuota : 25 regu putra dan 25 regu putri
- 4. Peserta : 8 orang / regu
- 5. Teknis lomba keseluruhan:
 - ✓ Semua lomba dilakukan melalui *website*
 - ✓ Lomba semaphore dan sandi morse pada sesi pertama.
 - ✓ Lomba PUPK dan PPGD dilakukan pada sesi kedua.
 - ✓ Peserta diwajibkan mengenakan pakaian pramuka yang sopan (bagi perempuan wajib berjilbab)
 - ✓ Regu putra dan putri terpisah.
 - ✓ Setiap sekolah maksimal mengirimkan satu regu putra dan satu regu putri.
 - ✓ Peserta adalah pramuka penggalang SMP/MTS/Sederajat yang aktif di gugus depan ditunjukkan dengan Kartu Tanda Pelajar/KTA. Jika ada yang melanggar maka akan langsung didiskualifikasi.
 - ✓ Setiap peserta diwajibkan mematuhi peraturan yang berlaku, apabila melakukan pelanggaran akan dikenakan sanksi berupa pengurangan poin.
 - ✓ Ketentuan yang belum dan tidak tertulis dalam ketentuan ini akan dibuat kemudian berdasarkan pertimbangan-pertimbangan dan akan diumumkan pada *technical meeting*.

a. Teknis Masing-Masing Lomba

- 1. Sandi Morse
 - Peserta : 1 orang
 - Waktu : 60 menit
 - Teknis :

- Setiap regu mengirimkan 1 orang untuk perlombaan sandi morse

- Peragaan sandi morse menggunakan *zoom meeting*
- Peserta sudah hadir di *website* saat zoom mulai
- *Website* hanya bisa di akses saat peragaan sandi morse oleh panitia telah selesai
- Setiap peserta diberikan 25 soal yang telah disediakan panitia, masing masing soal terdiri dari 1 kata.
- Peserta diberikan waktu 5 menit untuk mengetik jawaban di *website*
- Jawaban wajib menggunakan huruf kapital.
- Apabila salah satu huruf, maka kata tersebut dianggap salah
- Soal diberikan dalam bentuk sandi morse dan wajib diterjemahkan ke dalam bahasa Indonesia
- Soal sandi morse berkaitan dengan materi kepramukaan
- Apabila peserta melewati batas waktu yang telah ditentukan maka dianggap gugur.
- Aspek penilaian:
 - Benar: 4 poin
 - Salah: 0 poin

2. Semaphore

Peserta : 1 orang

Durasi : 60 menit

Teknis :

- Setiap regu mengirimkan 1 orang untuk perlombaan semaphore
- Peragaan semaphore menggunakan *zoom meeting*
- Peserta sudah hadir di *website* saat zoom mulai
- *Website* hanya bisa di akses saat peragaan semaphore oleh panitia telah selesai
- Setiap peserta diberikan 25 soal yang telah disediakan panitia, masing masing soal terdiri dari 1 kata.
- Peserta diberikan waktu 5 menit untuk mengetik jawaban di *website*
- Jawaban wajib menggunakan huruf kapital.
- Apabila salah satu huruf, maka kata tersebut dianggap salah
- Soal diberikan dalam bentuk semaphore dan wajib diterjemahkan ke dalam bahasa Indonesia
- Soal sandi berkaitan dengan materi kepramukaan
- Apabila peserta melewati batas waktu yang telah ditentukan maka dianggap gugur.
- Aspek penilaian:
 - Benar: 4 poin
 - Salah: 0 poin

3. PUPK

Peserta : 1 orang

Waktu : 60 menit

Teknis :

- Perlomba menggunakan *zoom meeting*
- Peserta hadir di zoom 15 menit sebelum lomba dimulai
- Soal dalam bentuk pilihan ganda berjumlah 50 soal
- Peserta diberikan waktu 50 menit untuk mengisi soal
- Soal tidak bisa kembali ke soal sebelumnya
- Materi diambil dari boyman, RPUL dan berita dari bulan November 2021 – Januari 2022
- Peserta mengerjakan soal di *website* yang telah disediakan panitia
- Peserta wajib *log in* di *website* 15 menit sebelum lomba dimulai
- Apabila melewati batas waktu maka peserta dianggap gugur
- Aspek penilaian :



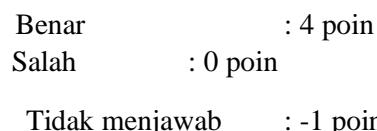
4. PPGD

Peserta : 2 orang

Durasi : 60 menit

Teknis :

- Perlomba menggunakan *zoom meeting*
- Peserta hadir di zoom 15 menit sebelum lomba dimulai
- Soal dalam bentuk pilihan ganda dan berjumlah 25 soal
- Peserta diberikan waktu 25 menit untuk mengisi soal
- Soal tidak bisa kembali ke soal sebelumnya
- Peserta mengerjakan soal di *website* yang telah disediakan panitia
- Peserta wajib *log in* di *website* 15 menit sebelum lomba dimulai
- Apabila melewati batas waktu maka peserta dianggap gugur
- Aspek penilaian :



5. Pioneering

Peserta : 3 orang

Waktu : 45 menit

Teknis :

- Peserta menggunakan seragam pramuka lengkap
- Pioneering menggunakan tongkat dan tali tambang yang disediakan oleh sekolah masing-masing.
- Perlombaan dilakukan dalam bentuk video dengan durasi maksimal 45 menit dan dilanjutkan dengan video presentasi Pioneering maksimal berdurasi 10 menit.
- Video tidak boleh di *cut* atau di *edit*.
- video dikirimkan ke website <https://dynamics.nfbsbogor.sch.id/index.php> dengan format nama REGU_SEKOLAH_PIONEERING_NFSF
 - a. (contoh: DAHLIA_NURUL FIKRI BOARDING SCHOOL BOGOR_PIONEERING_NFSF)
- Pioneering bertemakan “solidaritas” yaitu membuat kursi dan meja yang dapat digunakan oleh minimal 3 orang.
- Peserta memastikan seluruh aktivitas terekam dalam video dengan posisi peserta terlihat dari kepala sampai kaki
- Posisi video *landscape* dengan resolusi minimal 720 p dan suara terdengar jelas
- Pada akhir video, hasil pioneering di duduki oleh 4 orang untuk penilaian aspek kekuatan.
- Video terakhir di kumpulkan pada tanggal 26 januari 2022.
- Aspek penilaian:

Kekreatifan	: 0-20
Kesesuaian dengan tema	: 0-20
Ketepatan simpul	: 0-20
Kecepatan	: 0-20
Kekuatan	: 0-20

6. Kreasi Yel-yel

Peserta : 8 orang / 1 regu

Durasi : 3 – 5 menit

Teknis :

- Peserta menggunakan seragam pramuka lengkap
- Peserta diperbolehkan menggunakan atribut tambahan
- Kreasi yek-yel dibuat dalam bentuk video
- Setiap regu wajib menambahkan satu lagu daerah dari berikut ini:
 - Sajojo
 - Yamko Rambe Yamko
 - Manuk Dadali
- Jika peserta tidak terlihat/terpotong dalam video maka akan dikurangi poin nya

- Peserta memastikan seluruh aktivitas terekam dalam video dengan posisi peserta terlihat dari kepala sampai kaki
- Posisi video *landscape* dengan resolusi minimal 720 p dan suara terdengar jelas
- Vidio dikirimkan ke website https://dynamics.nfbsbogor.sch.id/_index.php dengan format nama REGU_SEKOLAH_KREASI YEL-YEL_NFSF
 - a. (contoh: DAHLIA_NURUL FIKRI BOARDING SCHOOL BOGOR_KREASI YEL-YEL_NFSF)
- Pengumpulan vidio maksimal tanggal 26 Januari 2022 pukul 23.59 WIB
- Aspek penilaian:

Kekompakan : 0-20
 Kreativitas : 0-20
 Kualitas Video : 0-20
 Vokal : 0-20
 Atribut : 0-20

RUNDOWN

NO	HARI/TANGGAL	WAKTU	KEGIATAN
1	Kamis/10 Februari 2022	07.00-08.00	Pengkondisian
		08.00-08.30	Pembukaan
		08.30-09.30	Lomba Semaphore dan Sandi Morse
		09.30-11.00	Lomba PUPK dan PPGD
2	Sabtu/12 Februari 2022	10.00-12.00	Pengumuman Pemenang dan Penutup



SPORT COMPETITION

GUIDELINE

Archery (male & female)
Traditional Games (female)
Basket (female)



DYNAMICS
EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

TECHNICAL GUIDEBOOK

PENDAHULUAN

Dynamics 2022 merupakan ajang penguatan dan peningkatan jiwa kepemimpinan pelajar wilayah Bogor, yang nantinya diharapkan dapat mengembangkan peran vital dilingkungan eksternal maupun internal. Agenda tahunan ini dipersembahkan organisasi siswa/i SMP IT Nurul Fikri Bogor dengan mengusung tema **EMBRACE EMPATHY, ABILITY AND CREATIVITY IN UNITY**. Tujuan dari kegiatan ini adalah mempererat tali silaturahmi antar sesama siswa dan siswi SMP di wilayah Jabodetabek pada khususnya dan Indonesia pada umumnya.

DYNAMICS ARCHERY 2022 (male & female)

1. PESERTA & PERSYARATAN PESERTA

- Peserta yang mengikuti kejuaraan panahan adalah pelajar NFBS dan pelajar tingkat SMP di area Bogor Raya dan sekitarnya.
- Peserta harus membawa sendiri peralatan panahannya.
- Dilarang membawa supporter
- Peserta wajib membawa alat tulis dan catatan untuk mencatat skor
- Peserta harus mempunyai kartu tanda pengenal

2. PENDAFTARAN

- Pendaftaran harus dilakukan secara kolektif oleh sekolah masing masing
- Kontak = 0813-2692-6526 (Audhik)
- Pendaftaran mulai tanggal = 10 Januari s/d 5 Februari 2022
- Waktu dan tempat lomba = 10-11 Januari 2022

3. KATEGORI YANG DILOMBAKAN

Standar nasional SMP jarak 15 M

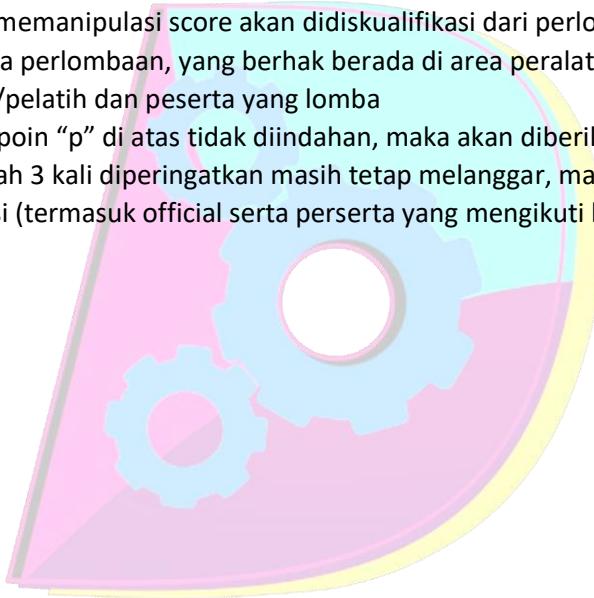
4. PETUNJUK TEKNIS LOMBA

- Jarak : 15 M
- Jumlah seri : 5 seri/rambahan
- Penembakan : 3 anak panah/seri
- Waktu : 2/seri
- Sesi : 1

5. KETENTUAN UMUM PERLOMBAAN

- a. Pelatih dan atlet menerapkan protokol Kesehatan 3 M
- b. Peserta wajib melampirkan bukti Kesehatan berupa : sertifikat vaksin / hasil swab / surat keterangan
- c. Peserta diperbolehkan menggunakan semua jenis busur dan arrow dan diperbolehkan menggunakan fisir, clicker, dan stabilizer
- d. Tidak diperkenankan merokok di area perlombaan

- e. Pada waktu mencatat score, atlet dilarang menyentuh anak panah
- f. Diwajibkan mencatat score terlebih dahulu sebelum mencabut anak panah
- g. Sebelum mencabut anak panah, peserta diharuskan memberikan tanda pada bekas perkenaan terlebih dahulu
- h. Perkenaan yang meragukan wajib ditentukan dan diputuskan oleh wasit, keputusan wasit bersifat final
- i. Apabila ada kesalahan penulisan pada scoring sheet, diwajibkan untuk melapor kepada wasit untuk dilakukan koreksi/perbaikan dengan tinta merah
- j. Peserta dan pelatih diharuskan memakai pakaian yang sopan
- k. Peserta dan pelatih diharuskan memakai sepatu dan tidak diperkenankan memakai denim/celana jeans
- l. Kesalahan atau kekeliruan yang dilakukan pemanah hanya akan merugikan pemanah itu sendiri
- m. Untuk tidak terjadinya manipulasi score adalah menjadi tanggung jawab kita bersama Untuk mencegahnya.
- n. Peserta yang memanipulasi score akan didiskualifikasi dari perlombaan
- o. Demi tertibnya perlombaan, yang berhak berada di area peralatan dan area tunggu adalah hanya official/pelatih dan peserta yang lomba
- p. Apabila pada poin "p" di atas tidak diindahan, maka akan diberikan peringatan sebanyak 3 kali, jika setelah 3 kali diperingatkan masih tetap melanggar, maka tim tersebut akan didiskualifikasi (termasuk official serta peserta yang mengikuti kejuaraan)



Dynamic Traditional Games 2022 (female)

Persyaratan umum

1. Pemain merupakan siswi smp
2. Setiap sekolah mengirimkan 1 kelompok siswi (1 kelompok terdiri dari 6 - 10 orang)
3. Peserta wajib mengikuti setiap instruksi yang diberikan
4. Peserta wajib melaksanakan kegiatan dengan konsisten dari awal hingga akhir
5. Setiap kelompok diperbolehkan membawa peminanya

Persyaratan Khusus

1. Peserta wajib menggunakan seragam olahraga dari sekolahnya
2. Sebagian perlengkapan perlombaan disiapkan oleh peserta (Bakiak, Balap Karung, dan Balap Tempurung)

Peraturan

Peraturan Umum

1. 1 kelompok terdiri dari 10 orang (2 untuk Balap Karung, 3 untuk Lomba Bakiak, 2 untuk Lomba Tempurung, Dan seluruhnya/10 orang untuk Tarik Tambang)
2. Setiap kelompok diperbolehkan membawa aksesoris (topi, kain mini, dll) untuk membedakan dengan kelompok lain
3. Seluruh peserta harus mengikuti kegiatan dengan tertib tanpa ada keributan antar kelompok

Peraturan Khusus

1. Peserta harus hadir 30 menit sebelum acara/upacara dimulai
2. Peserta dilarang membawa alat tajam dan juga obat-obat terlarang
3. Peserta dilarang merokok dan berkomunikasi dengan lawan jenis tanpa adanya izin
4. Wajib menjaga ketertiban dan kebersihan
5. Menjaga akhlak dan kesopanan
6. Peserta diwajibkan menggunakan pakaian yang menutup aurat
7. Apabila melanggar peraturan, maka akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi atau pengurangan nilai

Petunjuk Teknis

Pelaksanaan:

Tempat: SMPIT NFBS Bogor

Waktu:

Kuota: 6 sekolah

Peserta: 1 tim 10 orang

Biaya Pendaftaran:

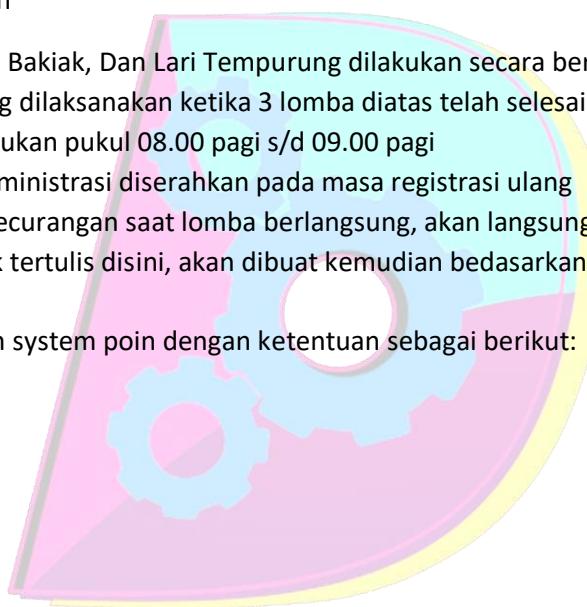
Teknis Lomba Keseluruhan

- Lomba Balap Karung, Bakiak, Dan Lari Tempurung dilakukan secara bersamaan
- Lomba Tarik Tambang dilaksanakan ketika 3 lomba diatas telah selesai dilaksanakan
- Registrasi ulang dilakukan pukul 08.00 pagi s/d 09.00 pagi
- Bukti penyerahan administrasi diserahkan pada masa registrasi ulang
- Apabila ditemukan kecurangan saat lomba berlangsung, akan langsung didiskualifikasi
- Ketentuan yang tidak tertulis disini, akan dibuat kemudian bedasarkan pertimbangan-pertimbangan panitia
- Lomba menggunakan system poin dengan ketentuan sebagai berikut:

Juara 1 : 3 Poin

Juara 2 : 2 Poin

Juara 3 : 1 Poin



Petunjuk Teknis Perlomba

BALAP KARUNG

Peserta: 2 orang/kelompok

Teknis:

- Setiap kelompok diberikan 1 karung
- Peserta masuk dan berdiri di dalam karung sebari tangannya menggenggam kedua ujung sarung agar tidak turun
- Semua peserta berdiri di garis start, pada kehitungan ketiga, orang pertama berlari hingga pos orang kedua
- Setelah orang pertama mencapai pos orang kedua, orang pertama harus memberikan karung tersebut ke orang kedua

- Setelah orang kedua menerima karung dari orang pertama, orang kedua langsung memakainya dan berlari hingga garis start/finish
- Pemenang adalah peserta yang mencapai garis start/finish terlebih dahulu

LARI TEMPURUNG

Peserta: 2 orang/kelompok

Teknis:

- Para peserta sudah menyiapkan kaus kaki jempol dari rumah
- Jika semua perlengkapan sudah siap, para peserta berdiri di belakang garis start sambil memegang tempurung kelapa
- Pada hitungan ketiga, para peserta baru diperbolehkan menaikkan tempurung kelapa dan lanjut berlari hingga pos orang kedua
- Jika orang pertama sudah sampai di pos orang kedua, maka orang pertama bisa memberikan tempurung kelapanya kepada orang kedua
- Jika orang kedua telah menerima tempurung kelapa dari orang pertama, maka orang kedua bisa langsung menaiki tempurung tersebut dan langsung berlari ke garis start/finish
- Pemenang adalah orang yang mencapai garis start/finish terlebih dahulu
-

BAKIAK

Peserta: 3 orang/kelompok

Teknis:

- Peserta memakai terom淮panjang yang sudah disiapkan
- Saat hitungan ketiga, para peserta sudah bisa berlomba dan berlari hingga garis finish
- Pemenang adalah kelompok yang lebih dulu mencapai finish
-

TARIK TAMBANG

Peserta: 10 orang/sekolah

Teknis:

- Peserta akan diundi terlebih dahulu untuk menentukan lawannya
- Setelah menemukan lawannya, maka mereka bersiap untuk bertanding
- Kelompok 1 dan kelompok 2 sudah memegang tali dan menyesuaikan posisi mereka masing”
- Pada hitungan ketiga, lomba bisa dimulai dan lawan saling menarik tali tambang
- Pemenang adalah kelompok yang menarik tali lebih jauh dan membuat tim lawan melewati batas

Petunjuk Teknis Basket (female)

Pendaftaran

Biaya registrasi: Rp 250.000/ tim

Hadiah

- Juara 1: Rp 1.000.000
- Juara 2: Rp 750.000

Fasilitas

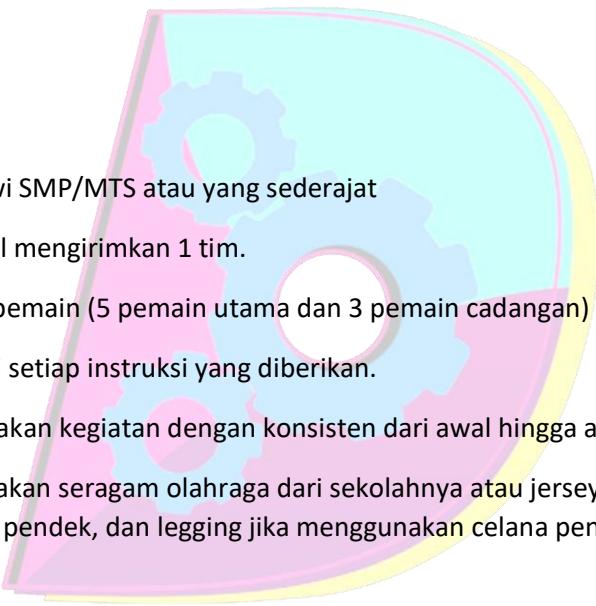
1. Lapangan indoor.
2. Ring.
3. Bola basket.
4. Air mineral.
5. Wasit.

Persyaratan

1. Peserta merupakan siswi SMP/MTS atau yang sederajat
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim.
3. Satu tim terdiri dari 10 pemain (5 pemain utama dan 3 pemain cadangan) dan 1 pelatih dan 1 official.
3. Peserta wajib mengikuti setiap instruksi yang diberikan.
4. Peserta wajib melaksanakan kegiatan dengan konsisten dari awal hingga akhir.
5. Peserta wajib menggunakan seragam olahraga dari sekolahnya atau jersey (wajib menggunakan hijab, manset untuk baju lengan pendek, dan legging jika menggunakan celana pendek).

Petunjuk Teknis

- Pelaksanaan: Hari pertama, dan hari terakhir (final).
- Tempat: Lapangan indoor NFBS Bogor.
- Waktu: Pagi hari.
- Kuota: 12 tim
- Peserta: 60 pemain
- Biaya Pendaftaran:



Peraturan Pertandingan

Peraturan Umum

- Kelompok terdiri dari 5 orang pemain utama dan 3 orang pemain cadangan. Setiap tim bisa membawa 1 pelatih dan 1 officialnya masing-masing.
- Seluruh peserta harus mengikuti kegiatan dengan tertib tanpa ada keributan antar kelompok.

Peraturan Khusus

1. Peserta harus hadir 30 menit sebelum acara dimulai.
2. Peserta diharuskan menggunakan pakaian olahraga atau jersey khusus dari masing-masing sekolah. (jika tidak mengenakan pakaian sesuai yang sudah ditentukan, maka akan dikenakan minus point).
3. Para peserta diwajibkan mengenakan sepatu olahraga atau sepatu basket khusus.
4. Wajib menggunakan hijab, manset bagi lengan pendek, dan legging bagi yang menggunakan celana pendek. (pakaian lengan Panjang dan celana training)
5. Peserta dilarang membawa alat tajam dan juga obat-obat terlarang.
6. Peserta dilarang merokok dan berkomunikasi dengan lawan jenis tanpa adanya izin.
7. Wajib menjaga ketertiban dan kebersihan.
8. Menjaga akhlak dan kesopanan.
9. Apabila melanggar peraturan, maka akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi atau pengurangan nilai

Teknis Lomba Keseluruhan

1. Datang tepat waktu sesuai waktu yang telah ditentukan yaitu 30 menit sebelum acara dimulai, lebih dari 30 menit maka akan didiskualifikasi.
2. Setiap tim diundi untuk menentukan giliran bermain.
3. Satu kali permainan 2 quarter, masing-masing 10 menit. (istirahat 1x 5 menit).
4. Permainan dilaksanakan sesuai pada waktu yang telah ditentukan.

Larangan bermain

Technical foul :

- Berlaku tidak pantas atau tidak sopan kepada wasit dan tim lawan
- Kapten tidak berada dalam lapangan
- Keluar masuk lapangan tanpa memberitahukan wasit

Personal foul :

- Bermain kasar terhadap lawan, jika sampai melanggar akan dikenakan minus point.
- Menjelekkan atau mengejek tim lawan, jika sampai ketahuan akan langsung didiskualifikasi.
- Dengan sengaja menyentuh bola dengan kaki.

Syarat Peserta

Peserta adalah SMP/MTS atau yang sederajat Peserta dibatasi 12 tim untuk tingkat SMP/MTS atau Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim.

Satu tim terdiri dari 10 pemain (5 pemain utama dan 3 pemain cadangan) dan 1 pelatih dan 1 official.

Tiap tim tidak dapat mengganti komposisi pemain selama kompetisi berlangsung.

Setiap tim diwajibkan membawa surat rekomendasi dari sekolah dan fotokopi kartu pelajar. Setiap tim diwajibkan membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 250.000, bukti pembayaran diupload di formulir pendaftaran.

Daftar ulang dilaksanakan pada saat technical meeting / mengonfirmasi ke CP (Contact Person) sebelum TM berlangsung.

Ketentuan Pemenang

- Kompetisi terdiri dari 1 tim.
- Menggunakan sistem knock out.
- Apabila ada skor yang imbang dilakukan adu penalty.
- Peraturan sesuai dengan peraturan PERBASI
- Jika di tengah pertandingan hujan, maka pertandingan akan diberhentikan atau dilanjutkan dengan kesepakatan kedua tim.

Sistem Pertandingan

- Kompetisi ini akan menggunakan sistem gugur
- Untuk babak penyisihan waktu pertandingan adalah 2x10
- Untuk babak semi final dan final waktu pertandingan 2x15 menit
- Waktu timeout 1 menit (Maks 5)
- Istirahat antar game 7 menit (kecuali final 20 menit)
- Pemain terbaik diambil dari tim yang lolos 4 besar
- Pemain terbaik dilihat dari total jumlah gol dan assist

SPORT COMPETITION

GUIDELINE

Futsal (male)

Basketball (male)



DYNAMICS
EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

Guidebook Futsal Dynamic 2022

Pendaftaran

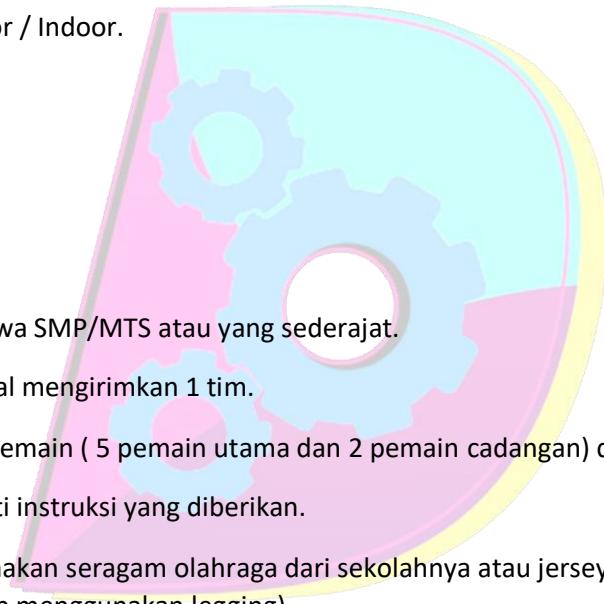
Biaya registrasi: Rp. 200.000/ tim

Hadiah

- Juara 1: 950.000
- Juara 2: 750.000
- Juara 3: 500.000

Fasilitas

1. Lapangan Outdoor / Indoor.
2. Gawang.
3. Bola futsal.
4. Air mineral.
5. Wasit.



Persyaratan

1. Peserta merupakan siswa SMP/MTS atau yang sederajat.
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim.
3. Satu tim terdiri dari 7 pemain (5 pemain utama dan 2 pemain cadangan) dan 1 pelatih serta 1 official.
4. Peserta wajib mengikuti instruksi yang diberikan.
5. Peserta wajib menggunakan seragam olahraga dari sekolahnya atau jersey official (jika menggunakan celana pendek maka wajib menggunakan legging)

Petunjuk Teknis

- Pelaksanaan: Hari pertama.
- Tempat: Lapangan indoor/outdoor NFBS Bogor.
- Waktu:
- Kuota: 12 tim.
- Peserta: 84 pemain.
- Biaya pendaftaran: 200.000/ tim.

Peraturan Pertandingan

Peraturan Umum

1. Tim terdiri dari 5 pemain utama dan 2 cadangan. Setiap tim bisa membawa 1 pelatih dan 1 officialnya dari masing masing.
2. Seluruh peserta harus mengikuti kegiatan dengan tertib tanpa ada keributan antar kelompok.
3. Sebelum bermain peserta wajib memberikan deposit sebesar Rp 50.000

Peraturan Khusus

1. Peserta harus hadir 15 menit sebelum acara dimulai.
2. Peserta diharuskan menggunakan pakaian olahraga atau jersey official dari masing-masing sekolah (jika tidak menggunakan pakaian yang sesuai dengan ketentuan, maka akan diberikan minus point).
3. Peserta diwajibkan untuk menggunakan sepatu olahraga atau sepatu futsal (menggunakan training).
4. Jika memakai celana pendek, maka diwajibkan untuk memakai legging.
5. Peserta dilarang membawa senjata tajam dan obat-obatan terlarang.
6. Peserta dilarang merokok dan berkomunikasi dengan lawan jenis tanpa adanya izin.
7. Wajib menjaga ketertiban dan kebersihan.
8. Menjaga akhlak dan kesopanan.
9. Peserta diwajibkan menggunakan pakaian sesuai peraturan PANTAS.
10. Apabila melanggar peraturan, maka akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi atau pengurangan nilai.
11. Tidak diperkenankan membawa supporter suporter

Sistem Pertandingan

Kompetisi ini akan menggunakan sistem gugur

Untuk babak penyisihan waktu pertandingan adalah 2x10 menit

Untuk babak semi final dan final waktu pertandingan 2x15 menit

Durasi istirahat 3 menit

Pemain terbaik diambil dari tim yang lolos 4 besar

Pemain terbaik dilihat dari total jumlah gol dan assist

Bila skor akhir imbang (seri) maka langsung dilanjutkan dengan penalty hingga salah satu tim keluar sebagai pemenang. Urutan penalty dimulai dengan 3 penendang, kemudian 1vs1 hingga salah satunya menang

Gol penalty hasil skor imbang tidak termasuk daftar gol top skor kompetisi

Petunjuk Teknis Basket

Pendaftaran

Biaya registrasi: Rp 250.000/ tim

Hadiah

- Juara 1: Rp 1.000.000
- Juara 2: Rp 750.000

Fasilitas

1. Lapangan indoor.
2. Ring.
3. Bola basket.
4. Air mineral.
5. Wasit.

Persyaratan

1. Peserta merupakan siswi SMP/MTS atau yang sederajat
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim.
3. Satu tim terdiri dari 10 pemain (5 pemain utama dan 3 pemain cadangan) dan 1 pelatih dan 1 official.
3. Peserta wajib mengikuti setiap instruksi yang diberikan.
4. Peserta wajib melaksanakan kegiatan dengan konsisten dari awal hingga akhir.
5. Peserta wajib menggunakan seragam olahraga dari sekolahnya atau jersey, manset untuk baju lengan pendek, dan legging jika menggunakan celana pendek).

Petunjuk Teknis

- Pelaksanaan: Hari pertama, dan hari terakhir (final).
- Tempat: Lapangan indoor NFBS Bogor.
- Waktu: Pagi hari.
- Kuota: 12 tim
- Peserta: 60 pemain
- Biaya Pendaftaran:

Peraturan Pertandingan

Peraturan Umum

- Kelompok terdiri dari 5 orang pemain utama dan 3 orang pemain cadangan. Setiap tim bisa membawa 1 pelatih dan 1 officialnya masing-masing.
- Seluruh peserta harus mengikuti kegiatan dengan tertib tanpa ada keributan antar kelompok.

Peraturan Khusus

1. Peserta harus hadir 30 menit sebelum acara dimulai.
2. Peserta diharuskan menggunakan pakaian olahraga atau jersey khusus dari masing-masing sekolah. (jika tidak mengenakan pakaian sesuai yang sudah ditentukan, maka akan dikenakan minus point).
3. Para peserta diwajibkan mengenakan sepatu olahraga atau sepatu basket khusus.
4. Wajib menggunakan manset bagi lengan pendek, dan legging bagi yang menggunakan celana pendek.
5. Peserta dilarang membawa alat tajam dan juga obat-obat terlarang.
6. Peserta dilarang merokok dan berkomunikasi dengan lawan jenis tanpa adanya izin.
7. Wajib menjaga ketertiban dan kebersihan.
8. Menjaga akhlak dan kesopanan.
9. Apabila melanggar peraturan, maka akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi atau pengurangan nilai

Teknis Lomba Keseluruhan

1. Datang tepat waktu sesuai waktu yang telah ditentukan yaitu 30 menit sebelum acara dimulai, lebih dari 30 menit maka akan didiskualifikasi.
2. Setiap tim diundi untuk menentukan giliran bermain.
3. Satu kali permainan 2 quarter, masing-masing 10 menit. (istirahat 1x 5 menit).
4. Permainan dilaksanakan sesuai pada waktu yang telah ditentukan.

Larangan bermain

Technical foul :

- Berlaku tidak pantas atau tidak sopan kepada wasit dan tim lawan
- Kapten tidak berada dalam lapangan
- Keluar masuk lapangan tanpa memberitahukan wasit

Personal foul :

- Bermain kasar terhadap lawan, jika sampai melanggar akan dikenakan minus point.
- Menjelekkan atau mengejek tim lawan, jika sampai ketahuan akan langsung didiskualifikasi.
- Dengan sengaja menyentuh bola dengan kaki.

Syarat Peserta

Peserta adalah SMP/MTS atau yang sederajat Peserta dibatasi 12 tim untuk tingkat SMP/MTS atau Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim.

Satu tim terdiri dari 10 pemain (5 pemain utama dan 3 pemain cadangan) dan 1 pelatih dan 1 official.

Tiap tim tidak dapat mengganti komposisi pemain selama kompetisi berlangsung.

Setiap tim diwajibkan membawa surat rekomendasi dari sekolah dan fotokopi kartu pelajar. Setiap tim diwajibkan membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 250.000, bukti pembayaran diupload di formulir pendaftaran.

Daftar ulang dilaksanakan pada saat technical meeting / mengonfirmasi ke CP (Contact Person) sebelum TM berlangsung.

Jadwal Pertandingan Basket

Ketentuan Pemenang

- Kompetisi terdiri dari 1 tim.
- Menggunakan sistem knock out.
- Apabila ada skor yang imbang dilakukan adu penalty.
- Peraturan sesuai dengan peraturan PERBASI
- Jika di tengah pertandingan hujan, maka pertandingan akan diberhentikan atau dilanjutkan dengan kesepakatan kedua tim.

Sistem Pertandingan

- Kompetisi ini akan menggunakan sistem gugur
- Untuk babak penyisihan waktu pertandingan adalah 2x10
- Untuk babak semi final dan final waktu pertandingan 2x15 menit
- Waktu timeout 1 menit (Maks 5)
- Istirahat antar game 7 menit (kecuali final 20 menit)
- Pemain terbaik diambil dari tim yang lolos 4 besar
- Pemain terbaik dilihat dari total jumlah gol dan assist

ENGLISH COMPETITION

GUIDELINE



DYNAMICS

EMBRACE EMPATHY, ABILITY, AND CREATIVITY ON UNITY

2022

ENGLISH COMPETITION

Deskripsi Singkat Lomba

English competition adalah salah satu bidang lomba yang diselenggarakan pada acara DYNAMICS 2022. Adapun dalam lomba bidang Bahasa Inggris ini terdapat dua cabang lomba yakni speech competition dan story telling competition. Untuk ketentuan setiap lomba bisa dicermati pada penjelasan di bawah ini.

SPEECH COMPETITION

Pendaftaran bisa diakses melalui link https://bit.ly/Pendaftaran_EnglishCompetition

Penutupan Pendaftaran: 05 Februari 2022

Technical Meeting dan Batas Pengumpulan Naskah: 05 Februari 2022

Waktu Pelaksanaan: 10 Februari 2022

KETENTUAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi SMP/sederajat se-Jabodetabek.
2. Setiap peserta atau perwakilannya wajib menghadiri technical meeting pada jadwal yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Setiap peserta yang tidak hadir dalam technical meeting dan tidak mengirimkan perwakilannya tanpa pemberitahuan kepada panitia terlebih dahulu akan dianggap didiskualifikasi (gugur).
4. Setiap peserta akan mendapatkan nomor urut tampil pada saat technical meeting.
5. Nomor urut tampil peserta yang tidak menghadiri technical meeting dengan pemberitahuan kepada panitia terlebih dahulu akan dilakukan oleh panitia.
6. Setiap peserta wajib hadir di tempat acara maksimal 15 menit sebelum lomba speech dimulai. Segala bentuk keterlambatan tidak ditolerir.
7. Pada saat lomba berlangsung, peserta akan dipanggil sebanyak maksimal tiga kali pemanggilan. Jika setelah tiga kali pemanggilan, peserta tidak hadir juga maka peserta tersebut akan diletakkan diurutan terakhir. Jika peserta tersebut tidak hadir juga setelah dilakukan pemanggilan terakhir, maka peserta tersebut dinyatakan gugur/didiskualifikasi.
8. Setiap peserta akan dikenakan pengurangan 10 poin jika peserta tersebut tidak membawa hard copy naskah pidatonya pada saat technical meeting tanpa pemberitahuan terlebih dahulu kepada panitia.
9. Setiap peserta diperkenankan membawa speech outline pada saat tampil, tetapi tidak diperkenankan membawa naskah pidato aslinya.
10. Setiap peserta hanya diperbolehkan membawa conventional dictionary (kamus cetak) untuk dijadikan referensi pada saat perlombaan berlangsung. Setiap peserta

yang ketahuan membawa referensi selain yang diperbolehkan akan mendapatkan sanksi berupa pengurangan poin sebanyak 10 poin.

11. Naskah pidato setiap peserta harus orisinil (tidak mengandung unsur plagiarism). Plagiarisme yang dilakukan oleh peserta akan berakibat pada pembatalan keikutsertaan peserta dalam lomba pidato.
12. Pada saat tampil, setiap kesalahan yang diperbuat oleh peserta mutlak urusan atau tanggung jawab peserta. Penghitungan waktu akan tetap berjalan.
13. Penggantian nama peserta hanya bisa dilakukan pada saat technical meeting.



KETENTUAN KHUSUS

NASKAH PIDATO

1. Naskah pidato ditulis menggunakan bahasa inggris.
2. Naskah pidato dikirim melalui whatsapp/telegram kepada contact person. (CP: Salvia 081346271434)
3. Naskah pidato harus dikumpulkan tepat waktu. Keterlambatan pengumpulan naskah pidato akan mengakibatkan pengurangan poin sebanyak 10 poin.
4. Naskah pidato yang dikumpulkan hanya untuk babak penyisihan.
5. Naskah pidato harus diketik rapi dengan mengikuti aturan pengetikan sebagai berikut:
 - a. Font : Times New Roman
 - b. Font Size : 12 Line spacing : 1.5 lines
 - c. Paper size : A4
6. Setiap naskah pidato yang dikumpulkan wajib diberi nama peserta dan nama sekolah.

PENAMPILAN FISIK

1. Peserta wajib mengenakan seragam sekolah.
2. Peserta putra wajib mengenakan celana panjang, dan peserta putri wajib mengenakan pakaian yang menutup seluruh aurat wanita
3. Peserta wajib mengenakan tanda pengenal peserta yang diberikan oleh panitia;
4. Peserta wajib menjaga kebersihan, dan kerapihan penampilan fisiknya

PEMBAGIAN BABAK

BABAK PENYISIHAN

Di babak penyisihan, setiap peserta diminta untuk menampilkan pidatonya dalam bahasa Inggris selama maksimal 5 menit. Setiap kelebihan waktu akan mengurangi perolehan total poin yang telah diperoleh oleh peserta sebanyak 1 poin per 5 detik.

BABAK FINAL

1. 10 peserta terbaik di babak penyisihan akan melaju ke babak final (jumlah ini akan berkurang jika jumlah peserta yang terdaftar tidak mencapai kuota maksimal);
2. Setiap peserta akan diberikan waktu 30 menit untuk brainstorm dan menyiapkan pidatonya sesuai dengan topik yang diberikan oleh panitia
3. Setiap peserta tidak diperkenankan untuk menggunakan peralatan elektronik selama melakukan brainstorm dan persiapan pidato
4. Peserta yang tertangkap menggunakan peralatan elektronik pada saat brainstorm dan mempersiapkan pidatonya akan dikenakan sanksi berupa pengurangan poin sebanyak 10 poin dari total perolehan poin peserta

5. Setiap peserta akan diberikan waktu maksimal 3 menit untuk menyampaikan pidatonya. Lebih dari 3 menit akan mengakibatkan pengurangan poin sebanyak 1 poin per 5 detik dari total perolehan poinnya di babak semi final
6. Setelah menyampaikan pidatonya, setiap peserta memiliki waktu 1 menit untuk menjawab pertanyaan yang diberikan oleh salah satu juri. Jika peserta menjawab pertanyaan juri lebih dari 1 menit, maka akan mengakibatkan pengurangan poin sebanyak 1 poin per 5 detik dari total perolehan poinnya di babak penyisihan.

PENANDA WAKTU

Panitia yang bertugas menjadi penjaga waktu akan memberikan beberapa tanda untuk menginformasikan waktu yang sedang berlalu kepada peserta lomba speech yang sedang tampil. Tanda tersebut akan mudah terlihat oleh peserta. Tanda waktu yang akan ditunjukkan ke peserta yang sedang tampil adalah sebagai berikut:

TANDA HIJAU

- Tanda hijau menandakan bahwa peserta harus segera memulai pidatonya (berlaku untuk semua babak)
- Tanda hijau menandakan bahwa peserta harus segera menjawab pertanyaan yang diajukan oleh juri (untuk babak final).

TANDA KUNING

- Tanda kuning menunjukkan bahwa waktu untuk menyampaikan pidato tersisa satu menit (berlaku untuk semua babak)
- Tanda kuning menandakan bahwa waktu untuk menjawab pertanyaan dari juri tersisa 20 detik (untuk babak final).

TANDA MERAH

- Tanda merah menunjukkan bahwa waktu untuk menyampaikan pidato tersisa 20 detik (untuk semua babak), dan penjaga waktu akan terus mengangkat tanda merah tersebut selama 20 detik tersebut.
- Tanda merah akan diturunkan pada saat waktu habis. Tanda merah menandakan waktu untuk menjawab pertanyaan dari juri sudah melebihi 1 menit. Dengan kata lain, tanda merah ini menunjukkan waktu untuk menjawab pertanyaan juri sudah habis.

ASPEK PENILAIAN

Penilaian setiap penampilan pidato peserta akan didasarkan pada tiga criteria utama yaitu:

- Content (speech development, effectiveness, speech value)
- Delivery (Physical appearance and movement, voice, manner)
- Language (appropriateness and correctness)

Pilihan Topik

1. If I am A President
2. My 2022 Resolution
3. Preparing Myslef for Contributing to My Country

Catatan: Perubahan Peraturan Lomba

Segala perubahan aturan lomba speech akan diinformasikan lebih lanjut pada saat technical meeting.



STORY TELLING COMPETITION

Pendaftaran bisa diakses melalui link https://bit.ly/Pendaftaran_EnglishCompetition

Penutupan Pendaftaran: 05 Februari 2022

Technical Meeting: 05 Februari 2022

Deadline Pengumpulan Naskah dan Video: 10 Februari 2022

KETENTUAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi SMP/sederajat se-Jawa Barat.
2. Setiap peserta atau perwakilannya wajib menghadiri technical meeting pada jadwal yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Setiap peserta yang tidak hadir dalam technical meeting dan tidak mengirimkan perwakilannya tanpa pemberitahuan kepada panitia terlebih dahulu akan dianggap didiskualifikasi (gugur).
4. Materi harus sesuai dengan tema dan sub-tema yang sudah ditentukan
5. Peserta diperbolehkan menggunakan kostum, make – up, dan properti untuk membantu pada saat membawakan cerita dengan catatan harus menutup aurat.
6. Durasi video tidak boleh lebih dari 10 menit
7. Setiap peserta tidak diperbolehkan membaca teks cerita saat tampil
8. Peserta mengirimkan naskah storytelling ke kontak panitia
9. Peserta harus mengumpulkan video secara tepat waktu sesuai dengan waktu yang sudah ditentukan, apabila melebihi ketentuan waktu akan dianggap gugur.
10. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
11. Karya yang terpilih sebagai pemenang menjadi hak milik panitia, dan dapat diperbanyak serta dipublikasikan untuk kepentingan edukasi (non komersial) tanpa perlu mendapat izin dari sang pembuat karya tersebut, serta tanpa kompensasi materi/uang.

KETENTUAN KHUSUS

Tema Story Telling

Tema story telling berupa cerita jenderal dan panglima perang islam terhebat sepanjang sejarah.

Pilihan tema:

1. Tariq bin Ziyad
2. Khalid bin Walid
3. Salahuddin Al Ayubi
4. Muhammad Al Fatih

NASKAH STORY TELLING

1. Naskah story telling ditulis menggunakan bahasa inggris dan tidak mengandung unsur plagiarisme. Jika naskah terindikasi plagiat, maka akan didiskualifikasi.
2. Naskah story telling harus dikumpulkan tepat waktu. Keterlambatan pengumpulan naskah akan mengakibatkan pengurangan poin sebanyak 10 poin.
3. Naskah story telling harus diketik rapi dengan mengikuti aturan pengetikan sebagai berikut:
 - a. Font : Times New Roman
 - b. Font Size : 12 Line spacing : 1.5 lines
 - c. Paper size : A4
4. Setiap naskah story telling yang dikumpulkan wajib diberi nama peserta dan nama sekolah.
5. Naskah dikirim paling lambat tanggal 10 Februari 2022 ke whatsapp/telegram contact person. (CP: Dafa 081212963983)

KETENTUAN PENGUMPULAN VIDEO

1. Format video adalah .mp4
2. Durasi video selama maksimal 10 menit
3. Rasio 16 : 9 dengan resolusi minimal 480p
4. Mencantumkan identitas sekolah masing-masing.
5. Video menampilkan seluruh badan.
6. Boleh menambahkan latar belakang suara/backsound, apabila backsound memiliki hak cipta, maka wajib mencantumkan pemilik karya
7. Video diunggah di akun Youtube masing-masing, link dikirim ke panitia paling lambat tanggal 10 Februari 2022. (CP: Dafa 081212963983)

KRITERIA PENILAIAN

Kriteria penilaian adalah sebagai berikut:

- Story Substances (Content, plot, schematic structure, characterization).
- Expression (Mimic, presentations, emotion, eye contact).
- Performance (Gesture, self-confidence, stage management, attitude).
- Language (Intonation and accuracy, fluency, originality, language features).
- Others (Likes and views video on YouTube).