ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHÓ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

ĐỒ ÁN NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Đề tài: Phần mềm quản lý thư viện

Giảng viên hướng dẫn:

ThS. Nguyễn Công Hoan

Sinh viên thực hiện:

- Hoàng Xuân Tùng 17521233

Hà Huy Khôi
 17520647

Quách Thế Tường 17521243

Mã lớp học: SE104.K11.PMCL

Mục lục

Chương I: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI	4
1. Lí do chọn đề tài:	4
2. Mục tiêu của đề tài:	4
3. Phương pháp nghiên cứu:	4
4. Công cụ hỗ trợ	5
5. Các giai đoạn chính của đồ án	5
6. Ý nghĩa và kết quả hướng tới của đề tài:	5
6.1 Về mặt sản phẩm (App quản lý thư viện):	5
6.2 Về mặt tài liệu:	5
Chương II: Hiện trạng	6
1. Mô tả bài toán	6
2. Hiện trạng tổ chức	6
3. Hiện trạng nghiệp vụ (chức năng & phi chức năng)	7
4. Hiện trạng tin học (phần cứng, phần mềm, con người)	8
Chương III: Phân tích	9
1. Lược đồ phân chức năng (FDD)	9
1.1. Lược đồ FDD	9
1.2. Giải thích/mô tả các chức năng	9
2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model)	10
2.1. Sσ đồ Use case	10
2.2. Danh sách các Use case:	11
2.3. Đặc tả Use case.	12
3. Mô hình hóa dữ liệu (ERD Model)	18
4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)	19
4.1. Danh sách các lớp đối tượng	19
4.2. Mô tả từng lớp đối tượng	20
Chương 3: Thiết Kế	24
3.1. Thiết kế kiến trúc	24
3.1.1. Mô hình tổng thể kiến trúc	24
3.1.2. Danh sách các component/package	24
3.1.3. Giải thích tương tác/ giao tiếp giữa các components	25
3.2. Thiết kế lớp – Sơ đồ lớp ở mức thiết kế	25

3.3. Thiết kế giao diện	26
3.3.1 Sơ đồ liên kết màn hình	26
3.3.2. Danh sách màn hình & mô tả chức năng từng màn hình	26
3.3.3. Mô tả xử lý sự kiện từng màn hình	31
3.4. Thiết kế dữ liệu (RD – Relationship Diagram – Mô hình quan hệ)	45
3.4.1. Sơ đồ RD của cả hệ thống	45
3.4.2. Giải thích từng bảng, kiểu dữ liệu	45
3.4.3. Khóa & ràng buộc toàn vẹn	48
3.4.4. Thiết kế dữ liệu ở mức vật lý	50
Chương 4: Cài đặt	51
4.1. Công nghệ sử dụng	51
4.2. Vấn đề khi cài đặt	51
4.3. Mô tả giải pháp & kĩ thuật	51
4.3.1. Cài đặt phần mềm.	51
Chương 5: Kiểm thử	53
5.1. Tính năng thêm độc giả	53
5.2. Tính năng Quản lý sách	55
5.3. Tính năng Danh sách sách	57
5.4. Tính năng Báo cáo I (Thống kê thể loại theo sách đã mượn)	57
5.5. Tính năng Báo Cáo II (Thống kê sách theo số ngày trả trễ)	58
5.6. Các lỗi thường gặp của người dùng	58
Chương 6: Kết luận	60
6.1. Ưu điểm phần mềm	60
6.2. Nhược điểm phần mềm	60
6.3. Qúa trình làm việc của nhóm	60
6.4. Tài liệu tham khảo	60
Chương 7: Bảng phân công công việc.	61

Chương I: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

1. Lí do chọn đề tài:

Ngày nay, với sự tiến bộ vượt bật của Khoa Học – Kĩ Thuật, đặc biệt là trong lĩnh vực công nghệ thông tin, chúng ta có thể giải quyết được hầu hết các vấn đề trong cuộc sống. Với mục tiêu hoàn thành môn học Nhập môn Công nghệ Phần mềm cũng như áp dụng kiến thức đã học vào thực tiễn, nhóm TTK thực hiện đổ án cuối kì với đề tài Quản lí thư viện nhằm giúp việc quản lí thư viện trở nên chuyên nghiệp và hiện đại hơn, giúp tiết kiệm thời gian, dễ dàng sử dụng với tất cả người dùng, giảm tải thời gian cũng như khối lượng công việc mà thủ thư phải làm so với việc quản lí truyền thống.

Quản lí thư viện giúp độc giả dễ dàng tìm kiếm, mượn, trả sách một cách đơn giản, hiệu quả, giúp người quản lí thư viện (thủ thư) tìm kiếm, tra cứu thông tin một cách nhanh chóng, thuận lợi cho việc làm báo cáo, thống kê. Tất cả các công việc điều được thao tác trực tiếp trên phần mềm. Giao diện chuyên nghiệp, dễ dàng sử dụng cho tất cả người dung.

Mặc dù có sự chuẩn bị kĩ lưỡng và các thành viên trong nhóm đã làm việc rất nổ lực Đề tài Quản lí thư viện cũng không tránh khỏi được những sai xót, nhóm chúng em mong được sự góp ý của thầy và các bạn.

Chân thành cảm ơn thầy và các bạn!

2. Muc tiêu của đề tài:

- √ Xây dựng Application (ứng dụng) quản lý thư viện một cách hoàn chỉnh.
- √ Nghiên cứu các công nghệ liên quan đến phát triển Winform Application.
- √ Nghiên cứu về cách thức hoạt động của một hệ thống quản lý thực tế.
- √ Đưa ra các báo cáo và tài tiệu.

3. Phương pháp nghiên cứu:

- √ Nghiên cứu các tài liệu về nghiệp vụ về Quản lí.
- $\sqrt{}$ Phỏng vấn và khảo sát thực tế về quy trình vận hành một hệ thống quản lý thư viện.
- $\sqrt{}$ Các tài liệu, video hướng dẫn cách thức quản lý của các thư viện.
- $\sqrt{\ }$ Dựa trên các tài liệu giảng viên cung cấp.

4. Công cụ hỗ trợ

- √ Visual Studio
- √ Microsoft SQL
- √ Github
- √ Google Tools (Google Drive, Google Search)
- √ Group Facebook
- √ Microsoft Word
- √ Công cụ vẽ sơ đồ Drawio

5. Các giai đoạn chính của đồ án

STT	Giai đoạn	Công việc	Mốc thời gian	Trạng thái
1	Tìm hiểu sơ bộ &	Đọc các yêu cầu chính của đồ	25/10/2019 -	100%
	đăng kí đồ án	án	1/11/2019	
2	Tìm hiểu công	Tìm hiểu và lựa chọn công	2/11/2019 -	100%
	nghệ liên quan	nghệ phù hợp nhất để làm đồ	9/11/2019	
		án		
3	Sử dụng các công cụ hỗ trợ để thực hiện các yêu cầu của đồ án	Sử dụng công cụ drawio để vẽ các sơ đồ, MS SQL để tạo cơ sở dữ liệu, Visual Studio để lập trình, Github đề upload source	9/11/2019 – 21/12/2019	100%
4	Hoàn thành đồ án, viết báo cáo	Tiến hành viết báo cáo	21/12/2019 – 28/12/2019	100%

6. Ý nghĩa và kết quả hướng tới của đề tài:

6.1 Về mặt sản phẩm (App quản lý thư viện):

- $\sqrt{\ }$ Tạo ra được ứng dụng quản lý có thể sử dụng thực thế.
- $\sqrt{}$ Quản lí được các chức năng trong phần mềm một cách nhanh chóng, hiệu quả.

6.2 Về mặt tài liệu:

- $\sqrt{}$ Toàn bộ chương trình và bản báo cáo của đề tài sẽ trở thành tài liệu nghiên cứu, tham khảo nhanh, dễ hiểu cho các bạn yêu thích lĩnh vực thiết kế Winform Application.
- $\sqrt{}$ Có thể sử dụng tài liệu để tham khảo về công nghệ CSDL MySQL.

Chương II: Hiện trạng

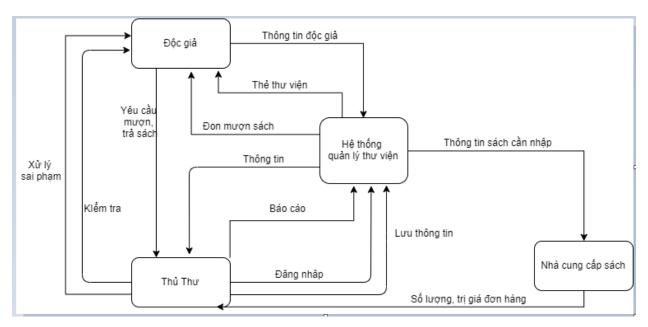
1. Mô tả bài toán.

Đề tài Quản lý Thư viện tập trung vào giải quyết các bài toán dựa trên nền tảng công viện quản lý thư viện truyền thống bao gồm hai công việc chính là cho mượn sách, trả sách kết hợp với Công nghệ thông tin, cho phép thủ thư giảm bớt được lượng công việc, đồng thời tăng năng suất và hiệu quả làm việc, hỗ trợ thủ thư (người quản lý thư viện) làm các báo cáo nhanh chóng tiện lợi. Khác với việc quản lý thư viện truyền thống, đề tài Quản lý thư viện giúp độc giả dễ dàng tìm kiếm, mượn, trả sách một các nhanh chóng tiện lợi.

2. Hiện trạng tổ chức

Thư viện là noi diễn ra các hoạt động mượn – trả sách của mọi người với sự quản lý của phần mềm Quản lý thư viện.

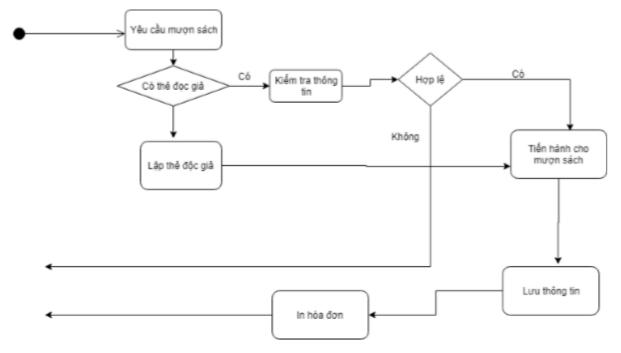
Thư viện được quản lý bởi thủ thư, thủ thư phụ trách các công việc cho mượn sách, nhận trả sách, nhập thêm sách mới, tra cứu các thông tin về sách, kiểm tra, phát hiện những sai phạm trong khâu mượn – trả sách (trả trễ). Đồng thời thủ thư còn phải làm các báo cáo thống kê hàng tháng.



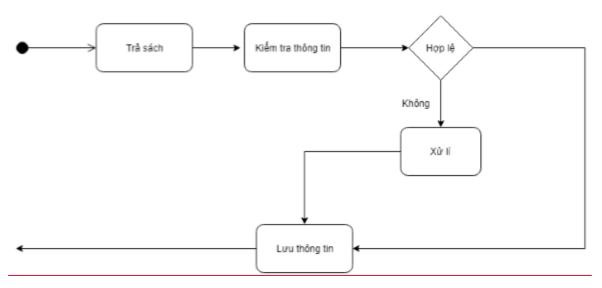
Sơ đồ tổ chức hệ thống quản lý thư viện

3. Hiện trạng nghiệp vụ (chức năng & phi chức năng)

Đề tài Quản lý thư viện giúp thủ thư và độc giả thực hiện các công việc trong quá trình mượn - trả sách.



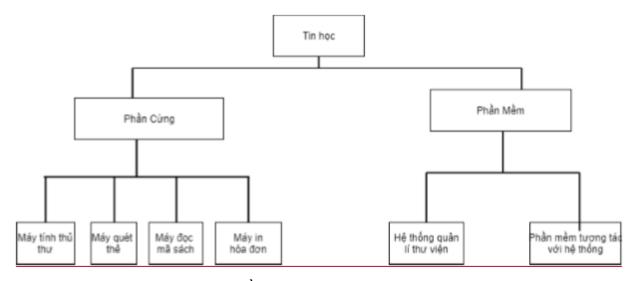
Sơ đồ nghiệp vụ cho chức năng mượn sách



Sơ đồ nghiệp vụ cho chức năng trả sách

4. Hiện trạng tin học (phần cứng, phần mềm, con người)

- $\sqrt{\ }$ Phần cứng: máy in hóa đơn, máy tính để thủ thư làm việc, máy quét mã sách, máy quét mã thẻ độc giả. Cấu hình yêu cầu của máy tính: Intel Core I3 trở lên, RAM 2GB, ổ cứng trống 1GB.
- √ Phần mềm: Máy tính chạy hệ điều hành Windows 7, Windows 8/8.1, Windows 10 và phần mềm quản lí thư viện, có phần mềm SQL Server Management và MS Visual Stuido.
- $\sqrt{}$ Con người: Sử dụng được phần mềm Quản lí thư viện, được đào tạo các nghiệp vụ chuyên môn đến quản lí thư viện (thủ thư).

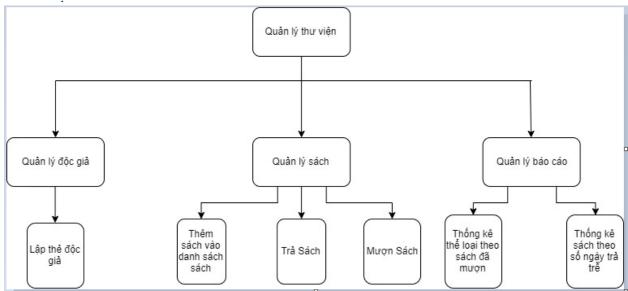


Sơ đồ mô tả hiện trạng tin học

Chương III: Phân tích

1. Lược đồ phân chức năng (FDD)

1.1. Lược đồ FDD



Lược đồ phân chức năng

1.2. Giải thích/mô tả các chức năng

	Quản lý độc giả	Quản lý Sách		Quản lý	báo cáo	
		Thêm sách			Thống kê	Thống kê
	Lập thẻ độc giả	vào danh	Mượn	Trả sách	thể loại	sách theo
		sách sách	Sách		theo sách	số ngày
					đã mượn	trả trễ
Mô tả	Lập thẻ độc giả:	Thêm sách	Quản lí	Quản lí,	Thống kê	Thống kê
	Thẻ độc giả bao	vào danh	thông tin	kiểm tra	số lượt	xem sách
	gồm các thông	sách sách	mã độc	thông tin	mượn	đã trả trễ
	tin: Họ và tên	trong thư	giả, mã	mã sách,	trong	bao
	độc giả, Mã độc	viện. Thông	sách,	mã độc	tháng của	nhiêu
	giả, Ngày lập,	tin sách bao	ngày	giả và	thư viện,	ngày
	ngày sinh,	gồm: Tên	mượn,	kiểm tra	tỷ lệ	
		sách, thể	ngày trả,	ngày trả	mượn	
		loại, tác giả,		(trả trễ)	của từng	
		năm xuất			thể	
		bån,			loại,	

2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model)

2.1. Sơ đồ Use case Xóa độc giả Sửa thông tin độc giả Thay đổi quy định Thêm độc giả <extend> <extend> <extend> Mượn sách Quản lý độc giả <include> Đăng nhập <extend> <include> Trả sách <extend> <extend> Quản lý sách <extend> Xóa sách Thủ thư <extend> <extend> <include> <extend> Sửa sách Thay đổi quy định Đăng xuất Thêm sách Quản lý báo cáo Thống kê sách theo số ngày trả trễ <extend> <extend> Thống kê thể loại theo sách đã mượn

Page **10** of **61**

2.2. Danh sách các Use case:

STT	Tên Use case	Ý nghĩa, ghi chú
1	Đăng nhập	Đăng nhập tài khoản vào hệ thống
2	Đăng xuất	Thoát tài khoản khỏi hệ thống
3	Thêm/ xóa/ sửa/ thay đổi quy định độc giả	Thêm/ xóa/ sửa thông tin độc giả
4	Thêm/ sửa/ xóa/thay đổi quy định sách	Thêm/ xóa/ sửa thông tin sách vào danh sách sách
5	Mượn sách	Độc giả mượn sách
6	Trả sách	Độc giả trả sách
7	Thống kê sách theo số ngày trả trễ	Thống kê số ngày trả trễ của từng cuốn sách (nếu có)
8	Thống kê thể loại theo sách đã mượn	Tìm và thống kê số sách đã mượn theo tháng thuộc thể loại nào và tỷ lệ bao nhiêu

2.3. Đặc tả Use case.

2.3.1. Use case đăng nhập:

Use case đăng nhập			
Mô tả	Nhân viên/quản lí đăng nhập vào tài khoản		
Tác nhân	Nhân viên/quản lí		
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
	1. Nhân viên/quản lí đến trang	2. Hiển thị form đăng nhập cho	
	đăng nhập	nhân viên	
Luồng chính	3. Điền tên tài khoản và mật	4. Kiểm tra tên tài khoản và mật	
	khẩu vào form khẩu		
		5. Chuyển đến trang chủ của	
		trang quản lí	
	A1. Người dùng nhập sai tài khoản, mật khẩu		
Luồng thay thế	5. Yêu cầu đăng nhập lại		
	Quay lại bước 2		
Điều kiện trước	Phải là nhân viên của thư viện đang sử dụng ứng dụng quản lý		
Điều kiện sau	Đã đăng nhập vào hệ thống		

2.3.2. Use case đăng xuất

Use case đăng xuất			
Mô tả	Nhân viên/quản lí thoát khỏi tài khoản của mình trên hệ thống		
Tác nhân	Nhân viên/quản lí		
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
Luồng chính	1. Nhân viên/quản lí nhấn chọn	2. Hiển thị về trang đăng nhập	
	đăng xuất		
Luồng thay thế			
Điều kiện trước	Đã đăng nhập vào hệ thống		
Điều kiện sau	Đăng xuất tài khoản trên hệ thống		

2.3.3. Use case thêm / xóa / sửa / thay đổi quy định độc giả.

2.3.3. 030 0430	Use case them / xoa / sưa / thay doi quy định đọc gia. Use case thêm/ sửa/ xóa/ thay đổi quy định độc giả		
Mô tả	Nhân viên/quản lí thực hiện thêm/ sửa/ xóa/ thay đổi quy định độc giả		
Tác nhân	Nhân viên/quản lí		
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
	1. Chọn mục độc giả	2. Hiển thị giao diện danh sách	
		độc giả	
Luồng	3. Chọn nút thêm độc giả	4. Hiển thị giao diện thêm độc	
chính		giả	
Cililii	5. Nhập thông tin độc giả muốn thêm		
	6. Chọn nút Lưu	7. Kiểm tra hợp lệ các thông tin	
		của độc giả	
		8. Lưu vào cơ sở dữ liệu	
	A1. Thông tin độc giả không hợp lệ		
	8. Hiển thị thông báo thông tin không hợp lệ		
	Quay lại bước 4		
	A2. Sửa thông tin độc giả		
Luồng thay	3. Chọn nút Sửa		
thế	Hiển thị giao diện sửa thông tin độc giả		
	Quay lại bước 7		
	A3. Xóa độc giả		
	3. Chọn nút xóa độc giả		
	Xóa độc khỏi cơ sở dữ liệu và cập nhật danh sách trên giao diện quản lí		
Điều kiện	Nhân viên/quản lí đã đăng nhập vào hệ thống		
trước			
Điều kiện	Thực hiện các thao tác thành công		
sau			

2.3.4. Use case thêm/ xóa/ sửa/ thay đổi quy định sách.

Use case thêm/ sửa/ xóa/ thay đổi quy định sách			
Mô tả	Nhân viên/quản lí thực hiện thêm/ sửa/ xóa sách		
Tác nhân	Nhân viên/quản lí		
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
	1. Chọn mục quản lí sách	2. Hiển thị giao diện danh sách	
	3. Chọn nút Thêm	4. Hiển thị giao diện thêm sách	
Luồng chính	5. Nhập thông tin sách muốn		
Luong cinim	thêm		
	6. Chọn nút Lưu	7. Kiểm tra hợp lệ các thông tin	
		sách	
		8. Lưu vào cơ sở dữ liệu	
	A1. Thông tin sách không hợp lệ		
	8. Hiển thị thông báo thông tin kh	ông hợp lệ	
	Quay lại bước 4		
	A2. Sửa thông tin sách		
	3. Chọn nút sửa thông tin sách		
Luồng thay thế	Hiển thị giao diện sửa thông tin sá	ách	
	Quay lại bước 7		
	A3. Xóa sách		
	3. Chọn nút xóa sách		
	Xóa sách khỏi cơ sở dữ liệu và cập nhật danh sách trên giao diện quản lí		
Điều kiện trước	Nhân viên/quản lí đã đăng nhập vào hệ thống		
Điều kiện sau	Thực hiện các thao tác thành công		

2.3.5. Use case Mượn sách.

Use case mượn sách			
Mô tả	Nhân viên/quản lí thực hiện cho độc giả mượn sách		
Tác nhân	Nhân viên/quản lí		
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
	1. Chọn mục mượn sách	2. Hiển thị giao diện nhập id của	
		độc giả	
	3. Chọn nút Đồng ý	4. Hiển thị giao diện mượn sách	
Luồng chính	5. Nhập thông tin của độc giả và		
	sách mà độc giả muốn mượn		
	6. Chọn nút Thêm	7. Kiểm tra hợp lệ thông tin	
		mượn sách	
		8. Lưu vào cơ sở dữ liệu	
	A1. Mã độc giả không hợp lệ		
	8. Hiển thị thông báo mã độc giả không hợp lệ		
	Quay lại bước 2		
	A2.Chỉnh sửa quy định mượn sách	h	
Tuầna than thấ	3. Chọn nút sửa quy định mượn sa	ách	
Luồng thay thế	Hiển thị giao diện sửa quy định m	urợn sách	
	Quay lại bước 4		
	A3. Số lượt mượt đã quá giới hạn cho phép		
	8. Hiển thị thông báo độc giả không được mượn nữa		
	Quay lại bước 2		
Điều kiện trước	Nhân viên/quản lí đã đăng nhập vào hệ thống		
Điều kiện sau	Thực hiện các thao tác thành công		

2.3.6. Use case trả sách

Use case Trả sách			
Mô tả	Nhân viên/quản lí giúp độc giả trả sách		
Tác nhân	Nhân viên/quản lí, độc giả		
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
	1. Chọn mục trả sách	2. Hiển thị giao diện nhập id độc	
Luồng chính		giả	
Luong cinini	3. Nhấn Đồng ý	4. Hiển thị giao diện trả sách	
	5. Nhấn Trả	6. Hiển thị thông báo trả thành	
		công	
	A1. Mã độc giả không hợp lệ		
Luồng thay thế	Hiển thị thông báo mã độc giả không hợp lệ		
	Quay lại bước 2		
Điều kiện trước	Đã đăng nhập vào hệ thống		
Điều kiện sau	Thực hiện các thao tác thành công		

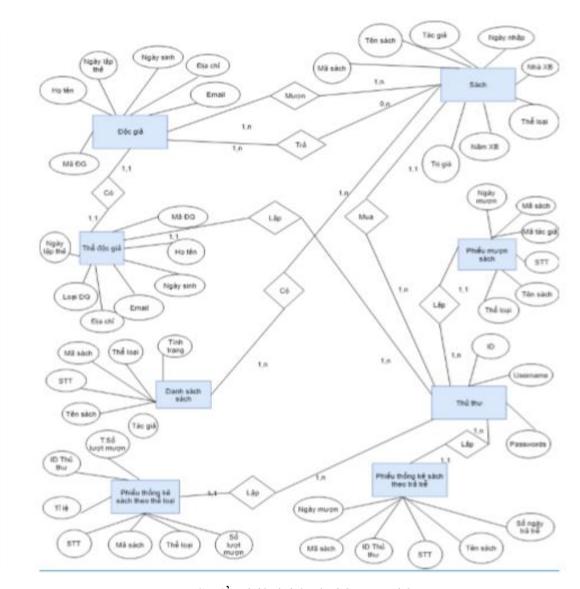
2.3.7 Use case thống kê thể loại theo số lượt sách mượn.

Use case Thống kê thể loại theo số lượt sách mượn			
Mô tả	Nhân viên/quản lí tiến hành thống kê các thể loại theo số lượt sách được mượn		
Tác nhân	Nhân viên/quản lí		
Luồng chính	Hành vi của tác nhân 1. Chọn mục Báo cáo I 3. Chọn tháng cần xem báo cáo 5. Nhấn Thống kê	Hành vi của hệ thống 2. Hiển thị giao diện báo cáo 4. Hiển thị các danh sách tháng 6. Hiển thị bảng báo cáo	
Điều kiện trước	Đã đăng nhập vào hệ thống		
Điều kiện sau	Thực hiện các thao tác thành công		

2.3.8. Thống kê các sách theo số ngày trả trễ

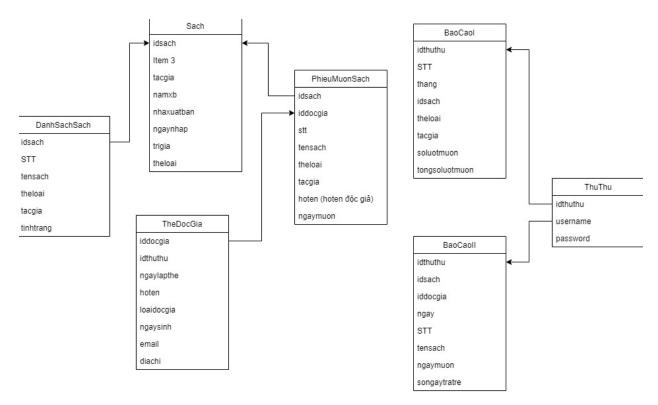
Use case Thống kê thể loại theo số lượt sách mượn		
Mô tả	Nhân viên/quản lí tiến hành thống kê các sách đã bị trả trễ	
Tác nhân	Nhân viên/quản lí	
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống
Luồng chính	1. Chọn mục Báo cáo II	2. Hiển thị giao diện báo cáo
	3. Chọn ngày để xem báo cáo	
	5. Nhấn Thống kê	6. Hiển thị bảng báo cáo
Điều kiện trước	Đã đăng nhập vào hệ thống	
Điều kiện sau	Thực hiện các thao tác thành công	

3. Mô hình hóa dữ liệu (ERD Model)



Sơ đồ mô hình hóa dữ liệu quan hệ

4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)



Sơ đồ lớp ở mức phân tích

4.1. Danh sách các lớp đối tượng

STT	Tên lớp
1	ThuThu (nhân viên thủ thư)
2	TheDocGia
3	Sach
4	Danhsachsach
5	PhieuMuonSach
6	BaoCaoI
7	BaoCaoII

4.2. Mô tả từng lớp đối tượng

4.2.1. Lóp ThuThu (user)

Mô tả	Thuộc tính	Diễn giải
	idthuthu	Mã tài khoản
Lưu thông tin tài khoản		
của nhân viên thủ thư	username	Tên tài khoản
trong hệ thống quản lý		
	password	Mật khẩu tài khoản

4.2.2 Lớp TheDocGia

Mô tả	Thuộc tính	Diễn giải
	iddocgia	Mã của độc giả
	idthuthu	Mã của thủ thử
	ngaylapthe	Ngày lập thẻ
Lưu thông tin độc giả	hoten	Họ tên của độc giả
trong hệ thống quản lý	loaidocgia	Loại độc giả
	email	Email độc giả
	ngaysinh	Ngày sinh của độc giả
	diachi	Địa chỉ của độc giả

4.2.3. Lớp Sách

Mô tả	Thuộc tính	Diễn giải
	idsach	Mã của sách
	tensach	Tên sách
	tacgia	Tác giả
Luu thông tin sách trong	namxb	Năm xuất bản
hệ thống quản lý	nhaxb	Nhà xuất bản
	theloai	Thể loại
	ngaynhap	Ngày nhập sách
	trigia	Trị giá

4.2.4. Lớp DanhSachSach

Mô tả	Thuộc tính	Diễn giải
	STT	Số thứ tự
Lưu thông tin các sách	idsach	Mã của sách
một các trực quan hơn,	tensach	Tên sách
cũng như xem được tình	theloai	Thể loại
trạng sách	tacgia	Tác giả
	tinhtrang	Tình trạng sách (YES, NO)

4.2.5. Lớp PhieuMuonSach

Mô tả	Thuộc tính	Diễn giải
	STT	Số thứ tự
	idsach	Mã của sách được mượn
Lưu thông tin các sách	iddocgia	Mã độc giả mượn
được mượn trong hệ	tensach	Tên sách được mượn
thống quản lý	theloai	Thể loại
	hoten	Họ tên độc giả mượn sách
	ngaymuon	Ngày mượn
	Tacgia	Tác giả của sách

4.2.6. Lớp BaoCaoI

Mô tả	Thuộc tính	Diễn giải
	STT	Số thứ tự
	idthuthu	Mã của nhân viên
	idsach	Mã của sách
Thống kê thể loại theo	tensach	Tên sách
sách đã được mượn	theloai	Thể loại
	soluotmuon	Số lượt mượn sách
		(Theo 1 thể loại)
	thang	Thống kê theo tháng
	tongsoluotmuon	Tổng số lượt mượn
		(Tính tổng toàn bộ)

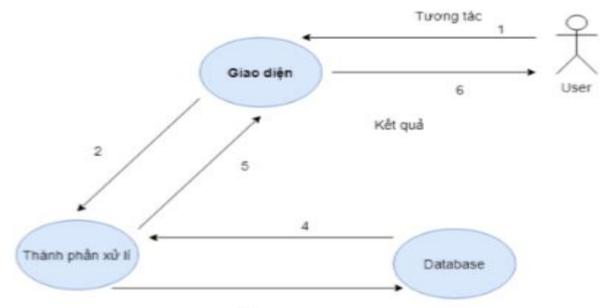
4.2.7. Lớp BaoCaoII

Mô tả	Thuộc tính	Diễn giải
	STT	Số thứ tự
	idsach	Mã của sách được mượn
	iddocgia	Mã độc giả mượn
	idthuthu	Mã nhân viên
Thống kê các sách theo số	ngay	Ngày (nhân viên được chọn
ngày trả trễ		ngày để tính số ngày trả
		trễ)
	tensach	Tên sách
	ngaymuon	Ngày mượn
	songaytratre	Số ngày trả trễ

Chương 3: Thiết Kế

3.1. Thiết kế kiến trúc

3.1.1. Mô hình tổng thể kiến trúc.



Mô hình tổng thể kiến trúc

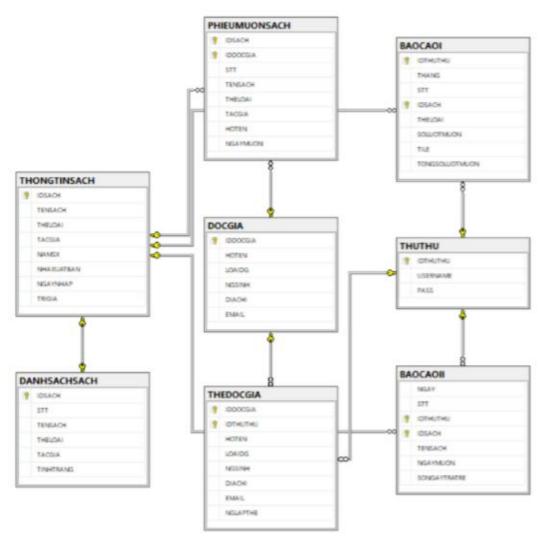
3.1.2. Danh sách các component/package.

STT	Tên Component/Package	Vai trò chính
1	QLTV_Form	Giao tiếp với người dùng. Nó bao gồm các form
		giúp thực hiện các công việc như nhập liệu, hiển
		thị dữ liêu, kiểm tra tính đúng đắn dữ liệu.
2	QLTV_BUS	Đáp ứng các yêu cầu thao tác dữ liệu của GUI
		layer, xử lý chính nguồn dữ liệu từ Presentation
		Layer trước khi truyền xuống Data Access Layer
		và lưu xuống hệ quản trị CSDL.
3	QLTV_DAL	Lớp này có chức năng giao tiếp với hệ quản trị
		CSDL.
4	QLTV_Entity	Là lớp tạm, dùng để gán các data (tương tự với
		ORM)

3.1.3. Giải thích tương tác/ giao tiếp giữa các components

Đầu tiên, người dùng thực hiện các công việc như nhập liệu hoặc các thao tác nhập, xuất,... Sau đó các yêu cầu sẽ được chuyển xuống BUS (QLTV_BUS), lúc này các yêu cầu sẽ được BUS xử lý và sẽ được chuyển xuống DAL và lưu xuống hệ quản trị CSDL. Đây còn là nơi kiểm tra các ràng buộc, tính toàn vẹn và hợp lệ dữ liệu, thực hiện tính toán và xử lý các yêu cầu nghiệp vụ, trước khi trả kết quả về Presentation Layer. Sau khi yêu cầu được đưa xuống lớp DAL, DAL là nơi có chức năng giao tiếp với hệ quản trị CSDL như thực hiện các công việc liên quan đến lưu trữ và truy vấn dữ liệu (tìm kiếm, thêm, xóa, sửa,...). Lúc này, sau khi hoàn thành, DAL sẽ đưa dữ liệu truy xuất được từ database đưa vào Entity và từ đây dữ liệu sẽ được truyền qua Forms cho người dùng xem.

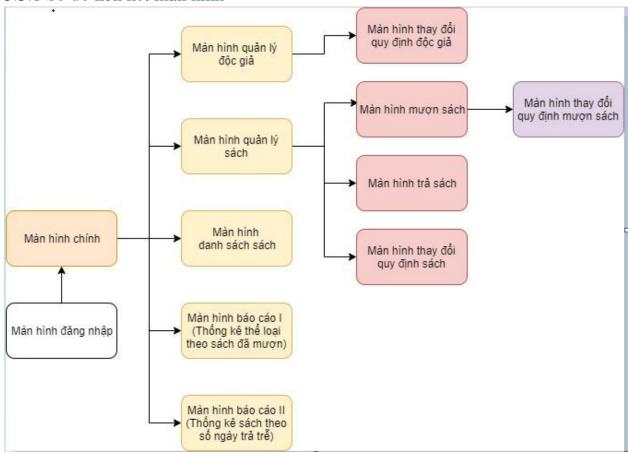
3.2. Thiết kế lớp – Sơ đồ lớp ở mức thiết kế



Page 25 of 61

3.3. Thiết kế giao diện

3.3.1 Sơ đồ liên kết màn hình



3.3.2. Danh sách màn hình & mô tả chức năng từng màn hình

3.3.2.1. Màn hình Đăng nhập

STT	Đối tượng chính	Chức năng của màn hình
1	Các textbox để nhập tài khoản, mật khẩu	
2	Button Đăng nhập	Đăng nhập vào hệ thống
3	Button Thoát	

3.3.2.2. Màn hình chính

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng
1	Button Đăng Xuất	Đăng xuất ra khỏi hệ thống
2	Button Độc Giả	Hiển thị Form Quản lý Độc Giả
3	Button Sách	Hiển thị Form Quản lý Sách
4	Button Danh Sách Sách	Hiển thị Form Danh Sách Sách
5	Button Báo Cáo I	Hiển thị Form Báo Cáo I (thống kê thể loại theo sách được mượn)
6	Button Báo Cáo II	Hiện thị Form Báo Cáo II (thống kê sách theo số ngày trả trễ)

3.3.2.3. Màn hình Quản lý Độc Giả

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng
1	Các textbox, label	Giúp thủ thư nhập liệu thông tin độc
		giả
2	Các Button Thêm, Xóa, Sửa, Chỉnh Sửa	Hỗ trợ thao tác thêm, xóa, sửa, chỉnh
		sửa quy định độc giả
3	Button Thoát	Quay lại giao diện màn hình chính
4	Bång DataGridView	Show dữ liệu thông tin độc giả
5	Textbox Tìm kiếm	Tìm kiếm thông tin độc giả dựa theo
		tên độc giả

3.3.2.4. Màn hình Quản lý Sách

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng	
1	Các textbox, label	Giúp thủ thư nhập liệu thông tin sách	
2	Các Button Thêm, Xóa, Sửa, Chỉnh Sửa	Hỗ trợ thao tác thêm, xóa, sửa, chỉnh	
		sửa quy định sách	
3	Button Thoát	Quay lại giao diện màn hình chính	
4	Bång DataGridView	Show dữ liệu thông tin sách	
5	Textbox Tìm kiếm	Tìm kiếm thông tin sách dựa theo tên	
		sách	

3.3.2.5. Màn hình Danh Sách Sách

5	STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng
1	1	Bång DataGridView	Show dữ liệu sách và tình trạng sách
			hiện giờ

3.3.2.6. Màn hình Báo Cáo I (Thống kê thể loại theo sách đã mượn)

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng
1	ComboBox (chứa các tháng)	Giúp thủ thư chọn tháng cần xem
		thống kê
2	Button Thống Kê	Thống kê
3	Button Quay lại	Quay lại giao diện màn hình chính
4	Bång DataGridView	Show dữ liệu của thống kê

3.3.2.7. Màn hình Báo Cáo II (Thống kê sách theo số ngày trả trễ)

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng
1	Textbox (nhập ngày tháng)	Giúp thủ thư chọn ngày cần xem thống kê
2	Button Thống Kê	Thống kê
3	Button Quay lại	Quay lại giao diện màn hình chính
4	Bång DataGridView	Show dữ liệu của thống kê

3.3.2.8. Màn hình Mươn Sách

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng
1	Các combobox (chứa các thể loại, tên	Giúp thủ thư có thể dễ dàng thao tác
	sách, mã sách, nhà xuất bản,)	với sách mà độc giả cần mượn
2	Button Thêm, Chỉnh sửa	Hỗ trợ thêm, chỉnh sửa việc mượn
		sách
3	Button Quay lại	Quay lại giao diện Sách
4	Bång DataGridView	Show dữ liệu về việc mượn sách

3.3.2.9. Màn hình Trả Sách

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng
1	Bång DataGridView	Show sách đang được mượn
2	Button Trå	Trả sách
3	Button Quay lại	Quay lại giao diện Sách

3.3.2.10. Màn hình thay đổi quy định độc giả

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng	
1	Các textbox, label	Giúp người quản lý nhập giá trị mới để thay đổi quy định	
		độc giả (tuổi tối thiểu, tuổi tối đa, thời hạn thẻ độc giả)	
2	Button Luu	Lưu dữ liệu vừa nhập	
3	Button Quay lại	Quay lại màn hình giao diện quản lý độc giả	

3.3.2.11. Màn hình thay đổi quy định Sách

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng	
1	Các textbox, label	Giúp người quản lý nhập giá trị mới để thay đổi quy định	
		sách (thêm thể loại, thời hạn nhận sách)	
2	Button Luu	Lưu dữ liệu vừa nhập	
3	Button Quay lại	Quay lại màn hình giao diện quản lý Sách	

3.3.2.12. Màn hình thay đổi quy định mượn sách

STT	Đối tượng chính	Chức năng của đối tượng	
1	Các textbox, label	Giúp người quản lý nhập giá trị mới để thay đổi quy định	
		mượn sách (giới hạn số lượng mượn, thời hạn trả sách)	
2	Button Luu	Lưu dữ liệu vừa nhập	
3	Button Quay lại	Quay lại màn hình giao diện quản lý Mượn sách	

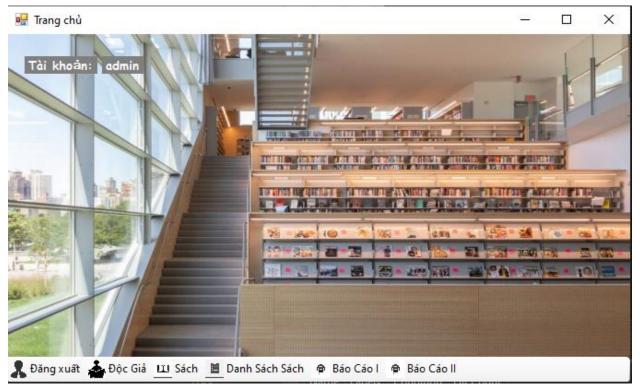
3.3.3. Mô tả xử lý sự kiện từng màn hình

3.3.3.1. Màn hình đăng nhập



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	taikhoan	label	Hiển thị thông tin "Tài Khoản"
2	matkhau	label	Hiển thị thông tin "Mật Khẩu"
3	txttdn	textbox	Nơi người dùng nhập tài khoản
4	txtmk	textbox	Nơi người dùng nhập mật khẩu
5	btndn	button	Hiển thị Form màn hình chính nếu người dùng ấn vào
6	btnthoat	button	Thoát ứng dụng nếu người dùng ấn vào

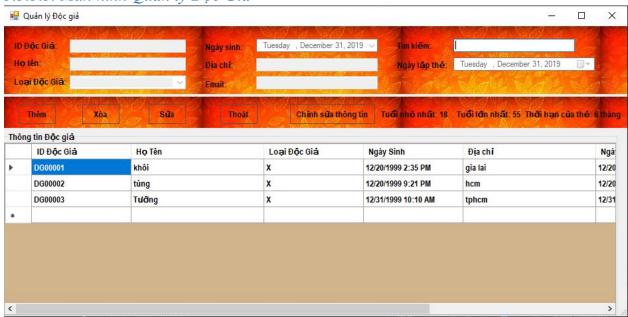
3.3.3.2. Màn hình chính



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	lbshowaccount	Label	Hiển thị thông tin tài khoản đang đăng nhập
2	lbtaikhoan	Label	Hiển thị tài khoản đang đăng nhập
3	tbtnDangNhap	ToolStripButton	Hiển thị bảng thông báo muốn đăng xuất khỏi hệ thống hay không, nếu đồng ý thì quay lại màn hình đăng nhập
4	tbtnDocGia	ToolStripButton	Hiển thị màn hình giao diện quản lý độc giả
5	tbtnSach	ToolStripButton	Hiển thị màn hình giao diện quản lý sách
6	tbtnDanhSachSach	ToolStripButton	Hiển thị màn hình giao diện danh sách sách

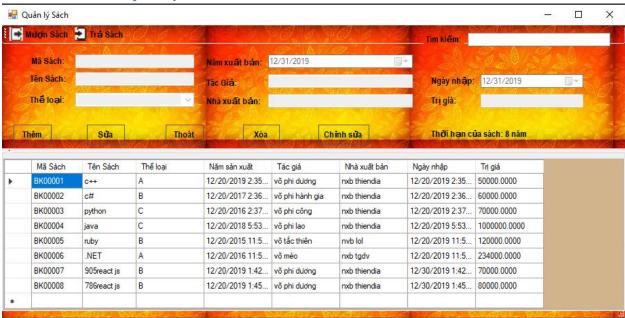
7	tbtnBaoCao	ToolStripButton	Hiển thị màn hình giao diện Báo cáo
			I
			(Thống kê thể loại theo sách đã
			được mượn)
8	tbtnBaoCaoII	ToolStripButton	Hiển thị màn hình giao diện Báo cáo
			II
			(Thống kê sách theo số ngày trả trễ)

3.3.3.3. Màn hình Quản lý Độc Giả



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	lbiddocgia	Label	
2	lbhoten	Label	
3	lbngaysinh	Label	
4	lbdiachi	Label	Hiển thị các thông tin của độc giả
5	lbemail	Label	
6	lbloaidocgia	Label	
7	lbngaylapthe	Label	
8	lbtimkiem	Label	
9	lbminage	Label	Hiển thị độ tuổi tối thiểu để lập thẻ độc giả
10	lbmaxage	Label	Hiển thị độ tuổi tối đa để lập thẻ độc giả
11	lbmaxage	Label	Hiển thị thời hạn của thẻ độc giả
12	txtiddocgia	Textbox	
13	txthoten	Textbox	
14	dtngaysinh	DateTimePicker	
15	txtdiachi	Textbox	Nơi nhập các thông tin của độc giả
16	txtemail	Textbox	
17	cbldg	ComboBox	
18	txtfind	Textbox	
19	dtngaylapthe	DateTimePicker	
20	btnthem	Button	Thêm độc giả vào danh sách
21	btnxoa	Button	Xóa độc giả khỏi danh sách
22	btnsua	Button	Sửa thông tin của độc giả
23	btnthoat	Button	Thoát khỏi giao diện quản lý, trở về màn hình
			giao diện chính
24	btnchinhsua	Button	Hiển thị màn hình giao diện thay đổi quy định
			về độc giả (tuổi tối thiểu, tối đa,)
25	dgvdocgia	DataGridView	Hiển thị dữ liệu của toàn bộ độc giả

3.3.4. Màn hình quản lý Sách



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	lbidsach	Label	
2	lbtensach	Label	
3	lbtheloai	Label	
4	lbnamxuatban	Label	Hiển thị các thông tin của sách
5	lbtacgia	Label	
6	lbnxb	Label	
7	lbngaynhap	Label	
8	lbtrigia	Label	
9	lbfind	Label	Hiển thị thông tin tìm kiếm sách
10	txtlimittime	Label	Hiển thị thời gian nhập sách tối đa
10	txtmasach	Textbox	
11	txttensach	Textbox	
12	cbtls	Combobox	
13	dtnamxb	DateTimePicker	Nơi nhập thông tin của sách
14	txttacgia	Textbox	

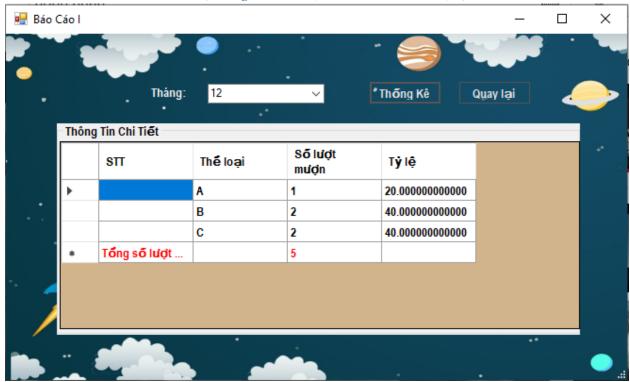
15	txtnhaxuatban	Textbox	
16	dtngaynhap	DateTimePicker	
17	txttrigia	Textbox	
18	txttimkiem	Textbox	Tìm kiếm sách theo tên sách
19	btnmuonsach	ToolStripButton	Hiển thị màn hình giao diện mượn sách khi ấn vào
20	btntrasach	ToolStripButton	Hiển thị màn hình giao diện trả sách khi ấn vào
21	btnthem	Button	Thêm sách vào danh sách sách
22	btnxoa	Button	Xóa sách khỏi danh sách sách
23	btnsua	Button	Sửa thông tin của sách
24	btnthoat	Button	Quay về giao diện màn hình chính
25	btnchinhsua	Button	Hiển thị màn hình giao diện chỉnh sửa quy định sách (thêm thể loại,)
26	dgvdanhsachsach	DataGridView	Hiển thị dữ liệu danh sách sách

3.3.3.5. Màn hình Danh sách sách



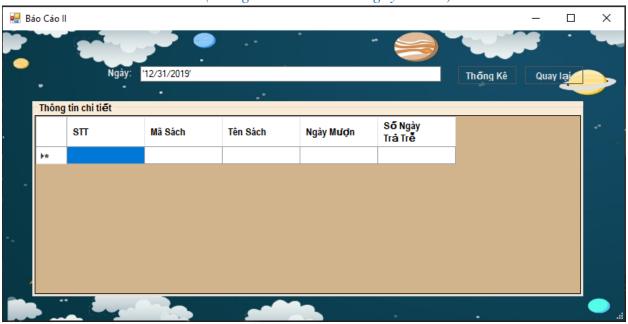
STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	Dgvdanhsachsach	DataGridView	Hiển thị danh sách sách
2	Btnxoa	Button	Xóa sách
3	btnquaylai	button	Quay lại màn hình giao diện chính

3.3.3.6. Màn hình Báo cáo I (thống kê thể loại theo sách đã mượn)



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	Dgvbaocao	DataGridView	Hiển thị dữ liệu thống kê
2	Btnthongke	Button	Thống kê
3	Btnquaylai	Button	Quay lại màn hình giao diện chính
4	cbthang	ComboBox	Chọn tháng cần thống kê

3.3.3.7. Màn hình báo cáo II (thống kê sách theo số ngày trả trễ)



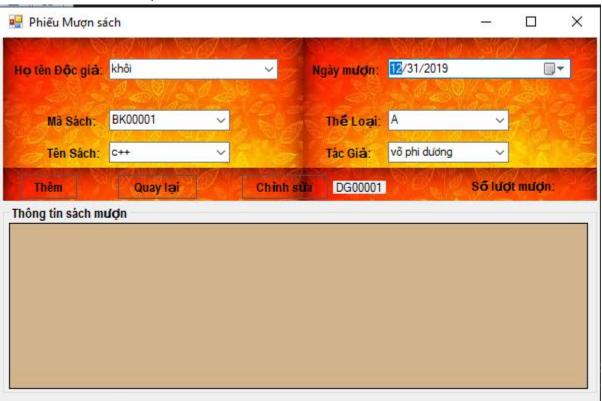
STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	dgvbaocao	DataGridView	Hiển thị dữ liệu thống kê
2	btnthongke	Button	Thống kê
3	btnquaylai	Button	Quay lại màn hình giao diện chính
4	txtngay	Textbox	Chọn ngày để xem thống kê

3.3.3.8. Màn hình thay đổi quy định độc giả



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	lbminage	label	
2	lbmaxage	label	Hiển thị các thông số thông tin của độc giả
3	lblimitime	label	
4	txtminage	textbox	Nơi nhập liệu thay đổi quy định độc giả
5	txtmaxage	textbox	
6	txtlimitime	textbox	
7	btnluu	button	Lưu thông tin thay đổi
8	btnquaylai	button	Quay lại màn hình giao diện quản lý độc giả

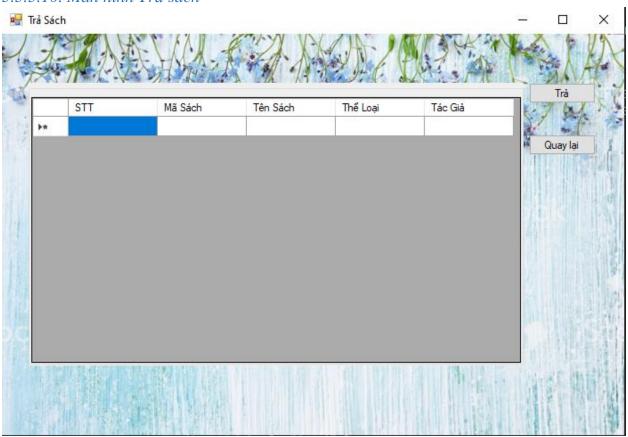
3.3.3.9. Màn hình mượn sách



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	Lbhoten	Label	
2	Lbmasach	Label	
3	Lbtensach	Label	Hiển thị thông tin độc giả, sách
4	Lbngaymuon	Label	
5	Lbtheloai	Label	
6	Lbtacgia	Label	
7	Lbid	Label	Hiển thị id người mượn
8	Lbcount	Label	Hiển thị số lần mượn
9	Cbhoten	ComboBox	Hiển thị dãy họ tên độc giả
10	Cbmasach	ComboBox	Hiển thị dãy mã sách
11	Cbtensach	ComboBox	Hiển thị dãy tên sách
12	Dtngaymuon	DateTimePicker	Ngày mượn sách
13	Cbtheloai	ComboBox	Hiển thị dãy thể loại

14	Cbtacgia	ComboBox	Hiển thị dãy tác giả
15	Btnthem	Button	Thêm vào phiếu mượn
16	Btnthoat	Button	Thoát khỏi giao diện mượn sách, quay
			về màn hình giao diện sách
17	Btnchinhsua	Button	Chỉnh sửa quy định mượn sách
18	dgvphieumuonsach	DataGridView	Hiển thị phiếu mượn sách

3.3.3.10. Màn hình Trả sách



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	Dgvtrasach	DataGridView	Xuất thông tin mượn sách của độc giả
2	Btntra	Button	Trả sách
3	Btnquaylai	Button	Quay lại màn hình giao diện Quản lý sách

3.3.3.11. Màn hình thay đổi quy định Sách



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	lbadd	Label	Hiển thị thông tin
2	lbtimelimit	Label	
3	txttheloai	Textbox	Nơi nhập liệu thông số để thay đổi các quy
4	txttimelimit	Textbox	định
5	btnluu	Button	Lưu kết quả
6	btnquaylai	Button	Quay lại màn hình giao diện quản lý sách

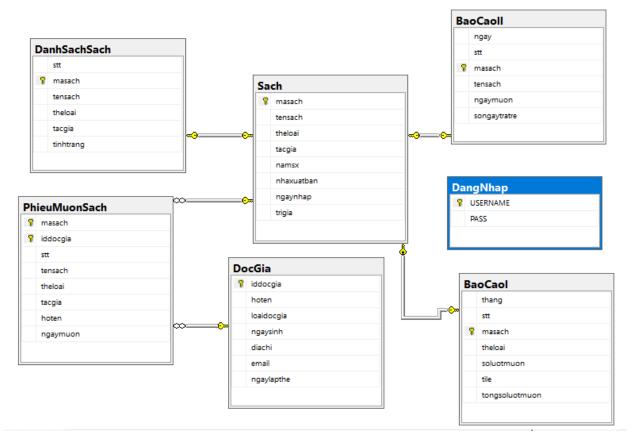
3.3.3.12. Màn hình thay đổi quy định mượn sách



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1	lbtimelimit	Label	Hiển thị thông tin
2	lbmax	Label	
3	txttimelimit	Textbox	Nơi nhập liệu thông số thay đổi quy định mượn
4	txtmax	Textbox	sách
5	btnluu	Button	Lưu kết quả
6	btnquaylai	Button	Quay lại màn hình giao diện mượn sách

3.4. Thiết kế dữ liệu (RD – Relationship Diagram – Mô hình quan hệ)

3.4.1. Sơ đồ RD của cả hệ thống



Sơ đồ RD của cả hệ thống

3.4.2. Giải thích từng bảng, kiểu dữ liệu

3.4.2.1. Bång DangNhap

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Chú thích
1	USERNAME	Varchar(20)	Tài khoản của người quản lý
2	PASS	Varchar(20)	Mật khẩu của người quản lý

3.4.2.2. Bång DocGia

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Chú thích
1	iddocgia	varchar(10)	Mã của độc giả
2	hoten	nvarchar(50)	Họ tên độc giả
3	loaidocgia	char(5)	Loại độc giả (X,Y)
4	ngaysinh	smalldatetime	Ngày sinh của độc giả
5	ngaylapthe	smalldatetime	Ngày lập thẻ của độc giả
6	diachi	nvarchar(50)	Địa chỉ của độc giả
7	email	varchar(50)	Email của độc giả

3.4.2.3. Bảng Sach

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Chú thích
1	masach	varchar(10)	Mã của sách
2	tensach	nvarchar(50)	Tên của sách
3	theloai	char(5)	Thể loại sách
4	tacgia	nvarchar(50)	Tác giả của sách
5	namsx	smalldatetime	Năm xuất bản của sách
6	nhaxuatban	nvarchar(50)	Nhà xuất bản của sách
7	ngaynhap	smalldatetime	Ngày nhập sách vào thư viện
8	trigia	money	Giá của sách

3.4.2.4. Bång DanhSachSach

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Chú thích
1	STT	int	Số thứ tự
2	masach	varchar(10)	Mã của sách
3	tensach	nvarchar(50)	Tên sách
4	theloai	char(5)	Thể loại của sách
5	tacgia	nvarchar(50)	Tác giả của sách
6	tinhtrang	nvarchar(30)	Tình trạng của sách (Yes, No)

3.4.2.5. Bång PhieuMuonSach

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Chú thích
1	STT	int	Số thứ tự
2	iddocgia	varchar(10)	Mã độc giả mượn sách
3	masach	varchar(10)	Mã sách được mượn
4	tensach	nvarchar(50)	Tên sách được mượn
5	theloai	char(5)	Thể loại sách được mượn
6	hoten	nvarchar(10)	Họ tên độc giả mượn sách
7	tacgia	nvarchar(10)	Tác giả của sách được mượn
8	ngaymuon	smalldatetime	Ngày độc giả mượn sách

3.4.2.6. Bảng BaoCaoI (Thống kê thể loại theo sách đã mượn)

STT	Tên	Kiểu dữ	Chú thích
		liệu	
1	STT	int	Số thứ tự
2	masach	varchar(10)	Mã của sách
3	theloai	nvarchar(50)	Tên sách
4	tyle	int	Tỷ lệ (%) của thể loại đó
5	soluotmuon	int	Số lượt mượn của thể loại đó
6	tongsoluotmuon	int	Tổng số tất cả lượt mượn của tất cả các thể loại
7	thang	int	Tháng

3.4.2.7. Bảng BaoCaoII (Thống kê sách theo số ngày trả trễ)

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Chú thích
1	STT	int	Số thứ tự
2	masach	varchar(10)	Mã của sách
3	tensach	nvarchar(50)	Tên sách
4	ngay	smalldatetime	Ngày kiểm tra
5	ngaymuon	smalldatetime	Ngày độc giả mượn sách
6	songaytratre	int	$S\hat{o}$ ngày trả trễ = (ngay – ngaymuon – 4)

3.4.3. Khóa & ràng buộc toàn vẹn

3.4.3.1. Bång DangNhap

STT	Tên	Khóa chính	Khóa ngoại	Ràng buộc	Ghi chú
1	USERNAME	X			NOTNULL
2	PASS				NOTNULL

3.4.3.2. Bång DocGia

STT	Tên	Khóa chính	Khóa ngoại	Ràng buộc	Ghi chú
1	iddocgia	X			NOTNULL
2	loaidocgia			Có 2 loại	
				độc giả	
				(X,Y)	
3	ngaysinh			Tuổi từ 18	
				đến 55	

3.4.3.3. Bảng Sach

STT	Tên	Khóa chính	Khóa ngoại	Ràng buộc	Ghi chú
1	masach	X			NOTNULL
2	theloai			Có 3 thể loại	
				(A,B,C)	
3	namsx			Không quá 8	
				năm	

3.4.3.4. Bång DanhSachSach

STT	Tên	Khóa chính	Khóa ngoại	Ràng buộc	Ghi chú
1	masach		X		NOTNULL
2	theloai			Có 3 thể loại	
				(A,B,C)	

3.4.3.5. Bång PhieuMuonSach

STT	Tên	Khóa chính	Khóa ngoại	Ràng buộc	Ghi chú
1	masach		X		NOTNULL
2	iddocgia		X		NOTNULL
3	STT			Một độc giả không được mượn quá 5 lần trong 4 ngày	
4	ngaymuon			Không quá 4 ngày	
5	tinhtrang			YES = cho mượn NO = không cho mượn	

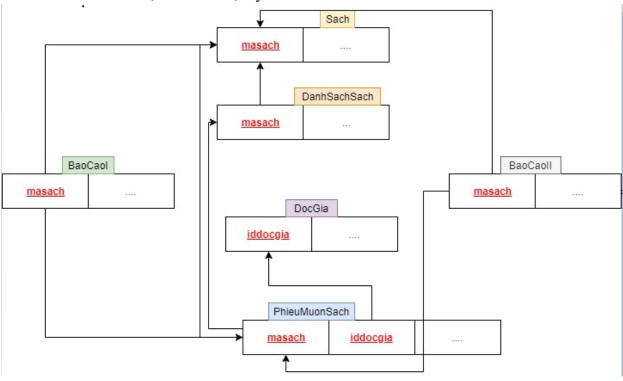
3.4.3.6. Bảng BaoCaoI (thống kê thể loại theo sách đã mượn)

STT	Tên	Khóa chính	Khóa ngoại	Ràng buộc	Ghi chú
1	masach		X		NOTNULL

3.4.3.7. Bảng BaoCaoII (thống kê sách theo số ngày trả trễ)

STT	Tên	Khóa chính	Khóa ngoại	Ràng buộc	Ghi chú
1	masach		X		NOTNULL

3.4.4. Thiết kế dữ liệu ở mức vật lý



Chương 4: Cài đặt

4.1. Công nghệ sử dụng

Đề tài Quản lí thư viện sử dụng công nghệ .NET với công cụ lập trình là Microsoft Visual Studio và phần mềm quản lí cơ sở dữ liệu Microsoft SQL Server Management. Phần mềm hoạt động theo cách thức người dùng tương tác với phần mềm qua giao diện, các yêu cầu truy vấn được xử lí ở tầng trung gian truyền tới database (cơ sở dữ liệu) để lấy thông tin và cập nhật lưu trữ thông tin.

4.2. Vấn đề khi cài đặt

Để cài đặt được phần mềm Quản lí thư viện, trước hết máy tính cần có phần mềm MS Visual Studio cùng với hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL Server Management

4.3. Mô tả giải pháp & kĩ thuật.

4.3.1. Cài đặt phần mềm.

Bước 1: Download phần mềm Link download:

https://drive.google.com/file/d/1QAjVL5Wesi-g42FpBPvf1HKMSDi4FSIi/view

Bước 2: Chạy file QLTV.sln.

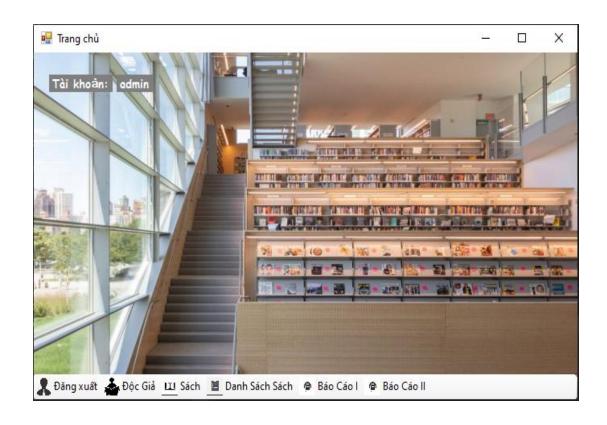
Bước 3: Copy 2 file QLTV.mdf và QLTV_log.ldf vào Folder chứa file QLTV.sln.

Bước 4: Mở MS SQL Server Management và Attach File QLTV.mdf và QLTV_log.ldf.

Bước 5: Vào MS Visual Studio và Start Project.

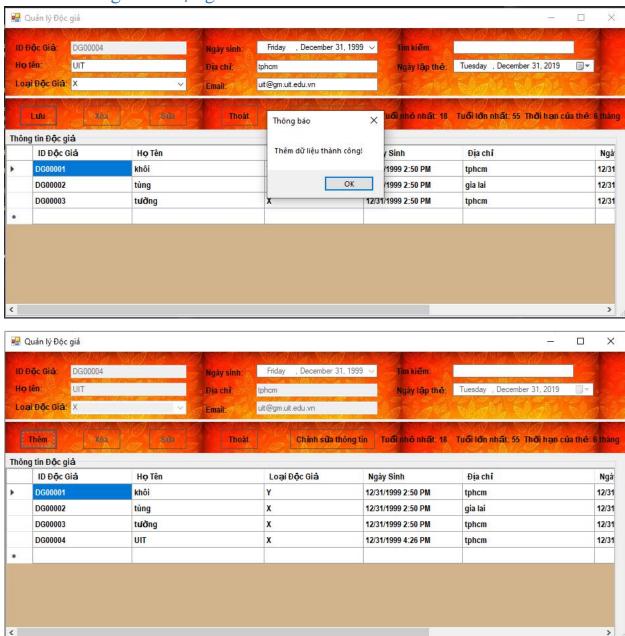
Bước 6: Đăng nhập để vào được màn hình làm việc. Tài khoàn/Mật khẩu mặc định là admin/admin.

Ta được giao diện như sau sau khi đăng nhập thành công:

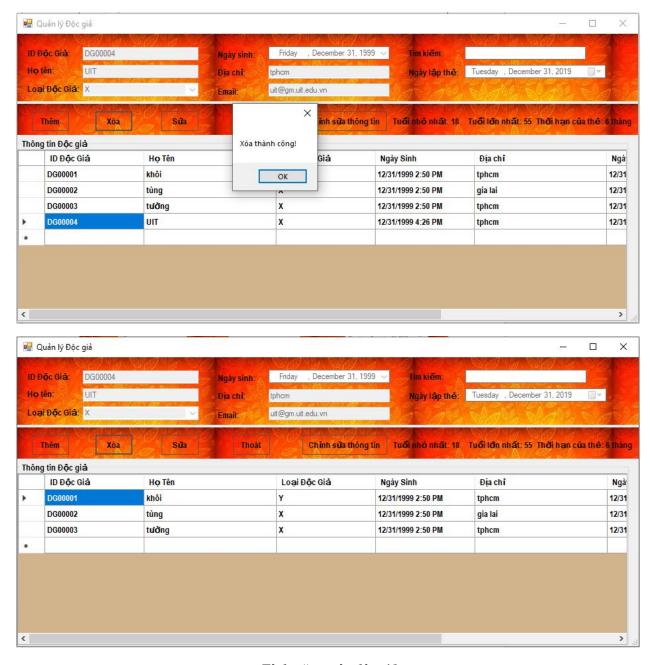


Chương 5: Kiểm thử

5.1. Tính năng thêm độc giả



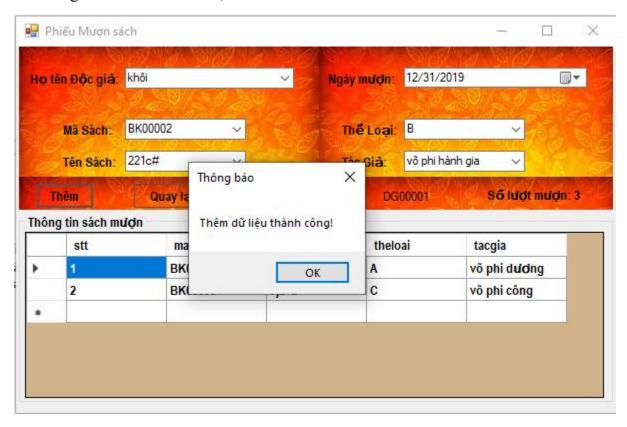
Tính năng thêm độc giả



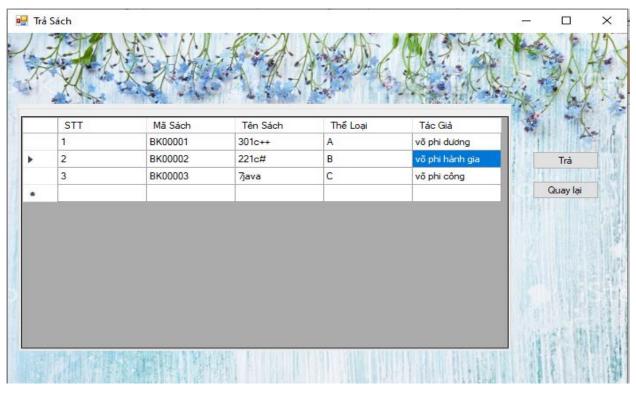
Tính năng xóa độc giả

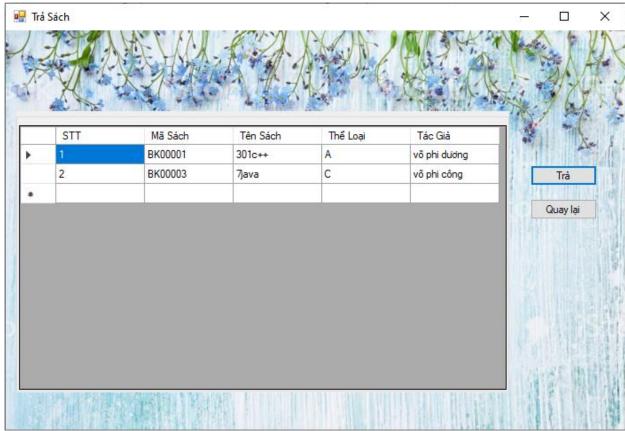
5.2. Tính năng Quản lý sách

Sách và Độc giả đều có các thao tác thêm, xóa, sửa dữ liệu. Ngoài ra, Sách còn có thêm 2 tính năng là thêm sách và mượn sách.



Tính năng mượn sách





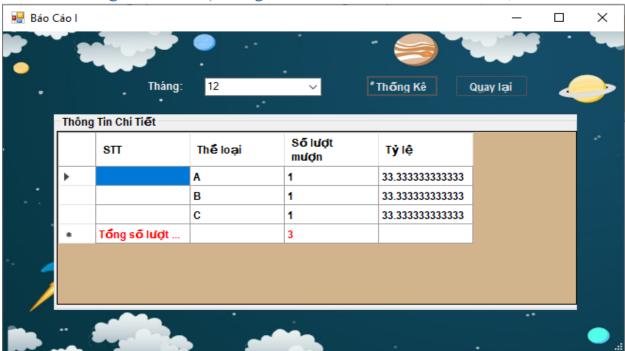
Tính năng trả sách

5.3. Tính năng Danh sách sách



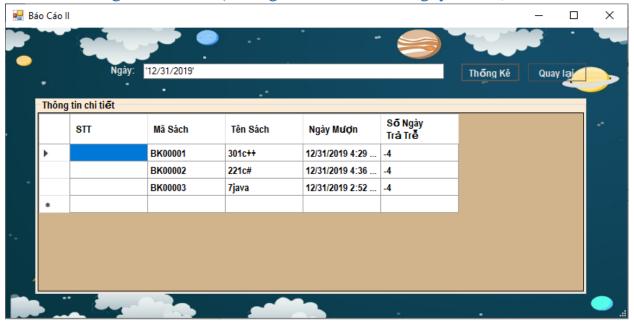
Tính năng hiển thị danh sách sách

5.4. Tính năng Báo cáo I (Thống kê thể loại theo sách đã mượn)



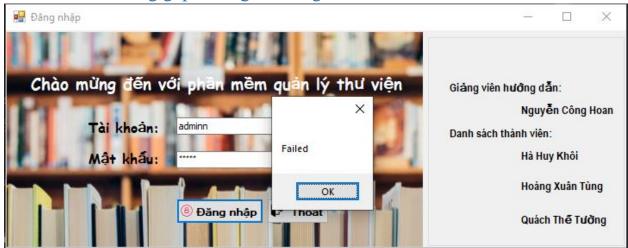
Tính năng Báo Cáo I (thống kê thể loại theo sách đã mượn)

5.5. Tính năng Báo Cáo II (Thống kê sách theo số ngày trả trễ)

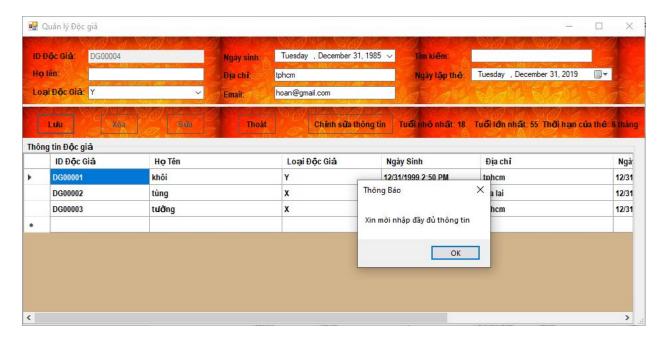


Tính năng Báo Cáo II (thống kê số sách theo số ngày trả trễ)

5.6. Các lỗi thường gặp của người dùng



Sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu dẫn đến không đăng nhập được



Nhập thiếu thông tin



Nhập sai ID

Chương 6: Kết luận

6.1. Ưu điểm phần mềm

- $\sqrt{\text{Phần mềm Quản lí Thư viện đáp ứng hầu hết các yêu cầu và quy định của đồ án, làm cho việc quản lí thư viện trở nên nhanh chóng, tiện lợi và chính xác, rút ngắn thời gian so với việc quản lí truyền thống.$
- √ Dễ dàng sử dụng cho mọi người dùng
- √ Giao diện gần gũi, dễ thao tác, trực quan
- √ Phần mềm chạy tốt, hoạt động nhanh

6.2. Nhược điểm phần mềm

- √ Đề tài hoàn thành ở mức cơ bản
- $\sqrt{\text{Phần mềm không tránh khỏi những thiếu xót}}$
- √ Giải thuật tối ưu ở mức cơ bản
- $\sqrt{\text{Giao diện không được chuyên nghiệp, tương đối đơn giản}}$

6.3. Qúa trình làm việc của nhóm

- √ Nhóm làm việc rất hiệu quả, tất cả các thành viên trong nhóm rất quyết tâm và nổ lực.
- $\sqrt{\text{Nhóm trưởng chỉ đạo nhóm hoạt động đúng theo tiến độ của đồ án}}$
- $\sqrt{\text{Nhóm kết hợp giữa làm việc offline (thảo luận trực tiệp) tại thư viện kết hợp với làm việc trên group chat.}$
- $\sqrt{1}$ Trong quá trình làm đồ án có gặp chút trở ngại nhưng vẫn giữ được tinh thần đoàn kết, không xảy ra tranh cải.

6.4. Tài liệu tham khảo

- √ https://www.slideshare.net/AmitUdhwani/library-management-system-29069632
- √ Khóa hướng dẫn phát triển phần mềm quản lý thư viện:

 $\frac{https://www.youtube.com/watch?v=zuTNpmXzT74\&list=PLsdZGHZMYvk0WF1Q8Nk}{Wtrz4Jh-thMp2E}$

 $\sqrt{\text{B}}$ ồ án quản lý thư viện sách:

https://tailieu.vn/doc/do-an-quan-ly-thu-vien-sach-1224830.html

√ Các bài viết liên quan từ các trang web github, stackoverflow, geeksforgeeks

Chương 7: Bảng phân công công việc.

STT	MSSV	Công việc thực hiện	Mức độ hoàn thành
1	17520647 (Leader)	 Thiết kế CSDL Lập trình các bảng quản lý độc giả, sách, danh sách sách Vẽ sơ đồ FDD,DFD Viết báo cáo cuối kì 	100%
2	17521233	 Thiết kế CSDL Phân tích nghiệp vụ. Lập trình các bảng mượn sách, trả sách, thống kê báo cáo. Vẽ sơ đồ ER, DFD. 	100%
3	17521243	 Phân tích nghiệp vụ Thiết kế giao diện Vẽ sơ đồ ER, DFD Viết báo cáo cuối kì 	100%

------HÉT-----