

## NGÂN HÀNG CÂU HỎI THI TRẮC NGHIỆM VÀ TỰ LUẬN

Tên học phần: MẠNG MÁY TÍNH


Mã học phần: INT1336

Ngành đào tạo : CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Trình độ đào tạo: ĐẠI HỌC

**1. Ngân hàng câu hỏi thi dạng trắc nghiệm. Mỗi câu hỏi đều có mức độ đánh giá điểm như nhau là 1 điểm.**

### PHẦN 1. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN

 **Câu hỏi 1.1:** Các mạng máy tính được thiết kế và cài đặt theo quan điểm

- A. Có cấu trúc đa tầng
- B. Nhiều tầng
- C. Theo lớp
- D. Tập hợp

Admin

2021-06-14 13:43:17


Để hình dung tương tác giữa các giao thức khác nhau người ta thường sử dụng kiến trúc phân tầng, khi đó vấn đề trao đổi thông tin giữa nguồn và đích sẽ được giải quyết bằng việc

**Câu hỏi 1.2:** Khi sử dụng mạng máy tính ta sẽ thu được các lợi ích:

- A. Chia sẻ tài nguyên (ổ cứng, cơ sở dữ liệu, máy in, các phần mềm...)
- B. Quản lý tập trung
- C. Tận dụng năng lực xử lý của các máy tính rồi kết hợp lại để thực hiện các công việc lớn
- D. Tất cả đều đúng

**Câu hỏi 1.3:** Đơn vị cơ bản đo tốc độ truyền dữ liệu là:

- A. Bit
- B. Byte
- C. Bps (bit per second)
- D. Hz

 **Câu hỏi 1.4:** Quá trình dữ liệu di chuyển từ hệ thống máy tính này sang phải trải qua giai đoạn nào:

- A. Phân tích dữ liệu
- B. Nén dữ liệu
- C. Đóng gói
- D. Lọc dữ liệu

Admin

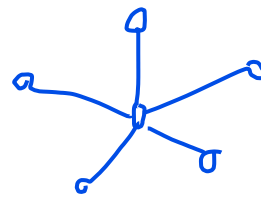
2021-06-16 20:12:26

Tầng Internet tương ứng với tầng mạng trong mô hình OSI, nó đảm bảo liên kết logic giữa hai thiết bị đầu cuối của người sử dụng. Các giao thức trong tầng này nhận dữ liệu từ tầng vận tải cùng với một địa chỉ của máy đích mà

**Câu hỏi 1.5:** Kết nối mạng sử dụng các giao thức khác nhau bằng các:

- A. Bộ chuyển tiếp
- B. Cổng giao tiếp
- C. SONET
- D. Bộ định tuyến

router kết nối thiết bị trong một mạng bằng cách chuyển gói dữ liệu giữa chúng. Dữ liệu này có thể được gửi giữa các thiết bị hoặc từ thiết bị đến Internet.

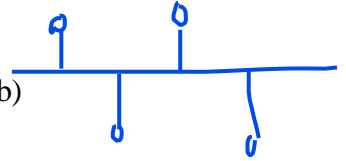


**Câu hỏi 1.6:** Nhược điểm của mạng dạng hình sao (Star) là:

- A. Khó cài đặt và bảo trì
- B. Khó khắc phục khi lỗi cáp xảy ra, và ảnh hưởng tới các nút mạng khác
- C. Cần quá nhiều cáp để kết nối tới nút mạng trung tâm**
- D. Không có khả năng thay đổi khi đã lắp đặt

**Câu hỏi 1.7:** Đặc điểm của mạng dạng Bus:

- A. Tất cả các nút mạng kết nối vào nút mạng trung tâm (ví dụ như Hub)
- B. Tất cả các nút kết nối trên cùng một đường truyền vật lý**
- C. Tất cả các nút mạng đều kết nối trực tiếp với nhau
- D. Mỗi nút mạng kết nối với 2 nút mạng còn lại



**Câu hỏi 1.8:** Trong kỹ thuật chuyển mạch kênh, trước khi trao đổi thông tin kết nối giữa 2 thực thể bằng một:

- A. Đường truyền vật lý**
- B. Kết nối ảo
- C. Đường ảo
- D. Đường truyền logic

**Admin**

2021-06-14 13:40:39

Chuyển mạch kênh hoạt động theo mô hình của hệ thống điện thoại công cộng.

**Câu hỏi 1.9:** Kết nối liên mạng các mạng LAN, WAN, MAN độc lập với chức năng:

- A. Kiểm soát lỗi, kiểm soát luồng
- B. Định tuyến**
- C. Điều khiển liên kết
- D. Điều khiển lưu lượng và đồng bộ hoá

**Admin**

2021-06-16 20:28:16

Về lý thuyết chúng ta có thể xây dựng mạng LAN trải rộng toàn cầu bằng kết nối các hub qua các bridge.

Theo thiết kế này, mỗi hub là một miền xung đột và do đó LAN không bị

**Câu hỏi 1.10:** Cáp UTP Cat 5e sử dụng đầu nối:

- A. RJ - 58
- B. BNC
- C. RJ - 45**
- D. ST

**Câu hỏi 1.11:** Cáp UTP Cat 5 có bao nhiêu đôi cáp:

- A. 2
- B. 4**
- C. 6
- D. 8

**Câu hỏi 1.12:** Đặc điểm quan trọng của kiến trúc mạng client/server (khách/chủ):

- A. Client/server là kiến trúc phân cấp, client đóng vai trò yêu cầu và server đáp ứng lại các yêu cầu đó.
- B. Server là host luôn hoạt động, thường có IP cố định, có nhóm các server để chia sẻ công việc. Client có kết nối không liên tục, địa chỉ IP có thể thay đổi, truyền thông với server và thường không truyền thông trực tiếp với client khác.
- C. Câu A và B đều đúng**
- D. Câu A và B đều sai

101 / 195

**Câu hỏi 1.13:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về mạng có cấu trúc điểm- điểm:

- A. Mạng quảng bá



Có hai loại đffòng truyền: truyền điểm-điểm và truyền quảng bá  
Đffòng truyền điểm-điểm chỉ có một bên gửi và một bên nhận duy nhất ở hai đffòng truyền

2



Kiểu quảng bá cho phép có nhiều nút gửi và nút nhận cùng kết nối đến một kênh truyền duy nhất.

Trong cấu hình điểm-điểm, hai thiết bị được nối với nhau qua một đường truyền dành riêng. Trong cấu hình điểm nhiều điểm, một đường truyền được nhiều thiết bị dùng chung.

B. Nối từng cặp node lại với nhau theo một hình học xác định

C. Mạng lưu và chuyển tiếp (Store - and - Forward)

D. Các node trung gian: tiếp nhận, lưu trữ tạm thời và gửi tiếp thông tin

**Câu hỏi 1.14:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về nhược điểm của mạng có cấu trúc điểm-điểm:

A. Khả năng đụng độ thông tin (collision) thấp

A và C không thấy đề cập

B. Hiệu suất sử dụng đường truyền thấp, chiếm dụng nhiều tài nguyên

C. Độ trễ lớn, tốn nhiều thời gian để thiết lập đường truyền và xử lý tại các node

D. Tốc độ trao đổi thông tin thấp (1 gbps)

**Câu hỏi 1.15:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về đặc trưng của mạng quảng bá:

A. Tất cả các node cùng truy nhập chung trên một đường truyền vật lý

B. Nối từng cặp node lại với nhau theo một hình học xác định

C. Các node trung gian: tiếp nhận, lưu trữ tạm thời và gửi tiếp thông tin

D. Khả năng đụng độ thông tin (collision) thấp

LKVL

**Câu hỏi 1.16:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về mạng chuyển mạch kênh:

A. Thiết lập liên kết vật lý, truyền dữ liệu và giải phóng liên kết giữa 2 thực thể

B. Thiết lập liên kết logic, truyền dữ liệu và giải phóng liên kết giữa 2 thực thể

C. Truyền dữ liệu giữa 2 thực thể

D. Thiết lập liên kết và giải phóng liên kết giữa 2 thực thể

LKLG



**Câu hỏi 1.17:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về mạng chuyển

A. Gói tin lưu chuyển trên các kết nối logic

B. Gói tin lưu chuyển trên các kết nối vật lý

C. Gói tin lưu chuyển độc lập hướng đích

D. Gói tin lưu chuyển trên các kết nối logic hướng đích và trên gói tin cùng lưu chuyển

Admin

2021-06-14 13:58:18

thông tin trao đổi giữa hai máy tính được phân thành những gói tin có kích thước tối đa xác định. Gói tin của người dùng khác nhau sẽ chia sẻ nhau băng thông của kênh truyền.

**Câu hỏi 1.18:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về quá trình phát

A. Làm giảm thời gian xử lý

B. Làm tăng tính linh hoạt của mạng

C. Ảnh hưởng đến tốc độ trao đổi dữ liệu trong mạng

D. Tăng tốc độ trao đổi thông tin trong mạng

**Câu hỏi 1.19:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về truyền dữ liệu theo phương thức hướng liên kết:

A. Có độ tin cậy cao, đảm bảo chất lượng dịch vụ và có xác nhận

B. Không cần độ tin cậy cao, chất lượng dịch vụ thấp

C. Có xác nhận, không kiểm soát lỗi, kiểm soát luồng

D. Độ tin cậy cao, không xác nhận

cụ thể nhff TCP:

Giao thức TCP thuộc tầng vận tải, có các đặc điểm sau:

- Định hướng kết nối
- Đánh số tuần tự những đoạn tin bị thất lạc.
- Đảm bảo tính tin cậy
- Điều khiển lffu lffong

**Câu hỏi 1.20:** Khẳng định nào sau đây là đúng nói về cấu trúc vật lý của mạng:

A. Giao thức mạng (Protocol)

B. Hình trạng mạng (Topology)

C. Phương tiện truyền

D. Các dịch vụ mạng



**Câu hỏi 1.21:** Mạng Internet là:

A. Mạng của các máy tính toàn cầu kết nối lại với nhau theo giao thức **TCP/IP**

B. Mạng diện rộng

C. Mạng máy tính toàn cầu

D. Mạng của các mạng con kết nối lại với nhau

**Câu hỏi 1.22:** Trong mạng hình BUS, tất cả các trạm truy nhập ngẫu nhiên vào:

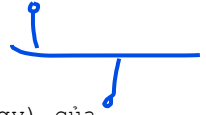
A. Đường truyền chung

B. Máy chủ mạng

C. Bộ nhớ đệm

D. Các thiết bị kết nối mạng

Đọc thêm về hình trạng (topology) của mạng ở trang 11 / 195



**Câu hỏi 1.23:** Mạng LAN hình sao (STAR) khi có sự cố:

A. Sẽ ngừng hoạt động toàn bộ hệ thống

B. Không ảnh hưởng tới hoạt động toàn bộ hệ thống

C. Chỉ ảnh hưởng đến trạm có sự cố

D. Chỉ ảnh hưởng đến một phần của hệ thống

**Câu hỏi 1.24:** Với kiểu kết nối mạng theo dạng hình sao (Star), khi một trạm trong mạng ngưng hoạt động thì các trạm còn lại:

A. Hoạt động bình thường

B. Đều ngưng hoạt động

C. Hoạt động không ổn định

D. Các câu trên đều sai

**Câu hỏi 1.25:** Hình trạng mạng nào cho phép tất cả các cặp thiết bị đều có 1 đường nối vật lý trực tiếp:

A. Star (dạng sao)

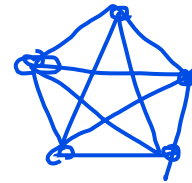
B. Bus (dạng đường trục) hay còn gọi là

C. Mesh (dạng lưới)

dạng hỗn hợp

D. Hierarchical (dạng phân cấp)

11 / 195



**Câu hỏi 1.26:** Về nguyên tắc cơ bản, dùng cáp UTP Cat5e nào sau đây để kết nối trực tiếp giữa 2 PC với nhau:

A. Cáp thẳng

B. Cáp chéo

C. Cáp cuộn

D. Cả 3 loại trên

**Câu hỏi 1.27:** Kết quả nào sau đây không đúng:

A. 163 chuyển sang nhị phân sẽ có giá trị là: 10100011

B. 111 chuyển sang nhị phân sẽ có giá trị là : 01110011 = 115

C. 125 chuyển sang nhị phân sẽ có giá trị là : 01111101

D. 178 chuyển sang nhị phân sẽ có giá trị là : 10110010

**Câu hỏi 1.28:** Kiểu mạng nào được hạn chế ở cấp tòa cao ốc hay một công sở:

A. GAN

B. WAN

C. MAN

D. LAN

Câu hỏi 1.29: Chiều dài tối đa của một đoạn trong kiến trúc 100Base-TX:

- A. 3 km
- B. 100 mét
- C. 550 mét
- D. 25 mét

Câu hỏi 1.30: Xét về tỷ lệ lỗi trên đường truyền dữ liệu thì loại mạng nào cao nhất:

- A. MAN
- B. WAN
- C. Internet
- D. LAN

Câu hỏi 1.31: Độ dài tối đa cho phép khi sử dụng dây cáp mạng UTP là bao nhiêu mét:

- A. 100
- B. 200
- C. 350
- D. 400

Câu hỏi 1.32: Quá trình dữ liệu di chuyển từ hệ thống máy tính này sang hệ thống máy tính khác phải trải qua giai đoạn nào:

- A. Phân tích dữ liệu
- B. Lọc dữ liệu
- C. Đóng gói dữ liệu
- D. Kiểm thử dữ liệu

giống nhff ship hàng, trffóc khi ship thì phải đóng gói hàng hoá đã

Câu hỏi 1.33: Khi nối mạng giữa 2 máy tính, thường sử dụng loại cáp nào để nối trực tiếp giữa chúng:

- A. Cáp quang
- B. Cáp UTP thẳng
- C. Cáp STP
- D. Cáp UTP chéo

Câu hỏi 1.34: Các quy tắc điều quản việc truyền thông máy tính được gọi là:

- A. Các giao thức
- B. Các dịch vụ
- C. Các hệ điều hành mạng
- D. Các thiết bị mang tải

Giao thức là tập hợp các qui ffóc về định dạng dữ liệu và các thủ tục để hai bên có thể trao đổi thông tin với nhau, do đó giao thức sẽ chứa đựng các đặc điểm riêng của mỗi loại hội thoại.

có thể hiểu truyền thông giống nhff trao đổi thông tin

Câu hỏi 1.35: Hai kiểu máy tính khác nhau có thể truyền thông nếu:

- A. Chúng cài đặt cùng hệ điều hành mạng
- B. Chúng tuân thủ theo mô hình OSI
- C. Chúng cùng dùng giao thức TCP/IP
- D. Chúng có phần cứng giống nhau

Câu hỏi 1.36: Để kết nối hai máy tính với nhau ta có thể sử dụng:

- A. Hub
- B. Switch
- C. Nối cáp trực tiếp
- D. Tất cả đều đúng

**Câu hỏi 1.37:** Biểu diễn số 125 từ cơ số decimal sang cơ số binary:

- A. 01111101
- B. 01101111
- C. 01011111
- D. 1111101

**Câu hỏi 1.38:** Số nhị phân nào dưới đây có giá trị là 164:

- A. 10100100
- B. 10010010
- C. 11000100
- D. 10101010

**Câu hỏi 1.39:** Thiết bị nào hoạt động ở tầng Vật lý:

- A. Switch
- B. Card mạng
- C. Hub và repeater
- D. Router

**Câu hỏi 1.40:** Môi trường truyền tin thông thường trong mạng máy tính là:

- A. Các loại cáp như: UTP, STP, cáp điện thoại, cáp quang,...
- B. Sóng hồng ngoại
- C. Tất cả môi trườngng nêu trên
- D. Không cái gì đúng

**Câu hỏi 1.41:** Các thành phần tạo nên mạng là:

- A. Máy tính, hub, switch
- B. Network adapter, cable
- C. Protocol
- D. Tất cả đều đúng

**Câu hỏi 1.42:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về đặc tính để phân biệt một tế bào (cell) và một gói tin:

- A. Các tế bào nhỏ hơn một gói tin
- B. Các tế bào không có địa chỉ vật lý
- C. Các tế bào có độ dài cố định
- D. Các gói tin có độ dài cố định

Frames and packets, in general, can be of variable length, depending on their contents; In contrast, a cell is most often a message that is fixed in size.

**Câu hỏi 1.43:** Protocol là:

- A. Các qui tắc để cho phép các máy tính có thể giao tiếp được với nhau
- B. Một trong những thành phần không thể thiếu trong hệ thống mạng
- C. A và B sai
- D. A và B đúng

Giao  
thức

**Câu hỏi 1.44:** Thiết bị nào sau đây được sử dụng tại trung tâm của mạng hình sao:

- A. Switch, Bridge
- B. Netcard
- C. Port
- D. Repeater

Dạng sao mở rộng kết nối các dạng hình sao với nhau bằng cách sử dụng các thiết bị tập trung (hub) hoặc thiết bị chuyển mạch (switch).

switch và bridge thường đc dùng để thay thế cho nhau

**Câu hỏi 1.45:** Kiến trúc một mạng LAN có thể là:

Bus, Star

- A. RING
- B. BUS
- C. STAR
- D. Có thể sử dụng riêng hoặc phối hợp cả A, B và C

**Câu hỏi 1.46:** Giá trị của 11101101 (giá trị các bit nhị phân) trong cơ số 16 là:

- A. CB
- B. ED
- C. CF
- D. EC

**Câu hỏi 1.47:** Mô tả nào sau đây dành cho mạng hình sao (star):

- A. Truyền dữ liệu qua cáp đồng trục
- B. Mỗi nút mạng đều kết nối trực tiếp với tất cả các nút khác
- C. Có một nút trung tâm và các nút mạng khác kết nối đến
- D. Các nút mạng sử dụng chung một đường cáp

**Câu hỏi 1.48:** Loại cáp nào được sử dụng phổ biến nhất hiện nay:

- A. Cáp đồng trục
- B. Cáp STP
- C. Cáp UTP (CAT 5)
- D. Cáp quang

**Câu hỏi 1.49:** Giao thức mạng nào dưới đây được sử dụng trong mạng cục bộ LAN:

- A. TCP/IP
- B. NetBIOS
- C. IPX
- D. Tất cả các câu trên

**Câu hỏi 1.50:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về giao thức sử dụng trên cáp sợi quang:

- A. Frame Relay
- B. FDDI
- C. SONET
- D. Cả B và C đều đúng

**Câu hỏi 1.51:** Các chuẩn Internet là:

- A. TCP và UDP
- B. ACK và NAK
- C. RFC và IETF
- D. FDM và TDM

[https://en.wikipedia.org/wiki/Internet\\_Standard#:~:text=In%20computer%20network%20engineering%2C%20an,Engineering%20Task%20Force%20\(IETF\).&text=An%20Internet%20Standard%20is%20characterized%20by%20technical%20maturity%20and%20usefulness.](https://en.wikipedia.org/wiki/Internet_Standard#:~:text=In%20computer%20network%20engineering%2C%20an,Engineering%20Task%20Force%20(IETF).&text=An%20Internet%20Standard%20is%20characterized%20by%20technical%20maturity%20and%20usefulness.)

.TDM (Ghép kênh phân chia thời gian) và FDM (Ghép kênh phân chia tần số) là hai kỹ thuật ghép kênh

**Câu hỏi 1.52:** Giải thông (bandwidth) là:

- A. Tốc độ truyền dữ liệu trên đường truyền
- B. Độ đo phạm vi tần số mà đường truyền có thể đáp ứng được
- C. Độ đo sự yếu đi của tín hiệu trên đường truyền
- D. Độ đo sự ảnh hưởng của tiếng ồn điện từ bên ngoài đến tín hiệu đường truyền

**Câu hỏi 1.53:** Thông lượng (throughput) là:

- A. Tốc độ truyền dữ liệu trên đường truyền
- B. Độ đo phạm vi tần số mà đường truyền có thể đáp ứng được

Băng thông là lượng thông tin tối đa có thể chuyển tải trên mạng trong một đơn vị thời gian. Thông lượng là lượng thông tin thực tế đi qua mạng trong một đơn vị thời gian.



- C. Độ đo sự yếu đi của tín hiệu trên đường truyền
- D. Độ đo sự ảnh hưởng của tiếng ồn điện từ bên ngoài đến tín hiệu đường truyền

**Câu hỏi 1.54:** Độ suy hao là:

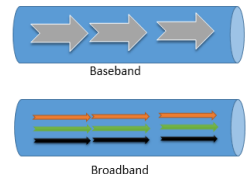
- A. Tốc độ truyền dữ liệu trên đường truyền
- B. Độ đo phạm vi tần số mà đường truyền có thể đáp ứng được
- C. Độ đo sự yếu đi của tín hiệu trên đường truyền
- D. Độ đo sự ảnh hưởng của tiếng ồn điện từ bên ngoài đến tín hiệu đường truyền

**Câu hỏi 1.55:** Độ nhiễu điện từ là:

- A. Tốc độ truyền dữ liệu trên đường truyền
- B. Độ đo phạm vi tần số mà đường truyền có thể đáp ứng được
- C. Độ đo sự yếu đi của tín hiệu trên đường truyền
- D. Độ đo sự ảnh hưởng của tiếng ồn điện từ bên ngoài đến tín hiệu đường truyền

**Câu hỏi 1.56:** Truyền dẫn theo dải cơ sở (baseband):

- A. Toàn bộ khả năng đường truyền được dành cho một kênh thông duy nhất
- B. Hai kênh truyền thông cùng phân chia giải thông của đường truyền
- C. Ba kênh truyền thông cùng phân chia giải thông của đường truyền
- D. Nhiều kênh truyền thông cùng phân chia giải thông của đường truyền



**Câu hỏi 1.57:** Truyền dẫn theo dải rộng (broadband):

- A. Toàn bộ khả năng đường truyền được dành cho một kênh thông duy nhất
- B. Hai kênh truyền thông cùng phân chia giải thông của đường truyền
- C. Ba kênh truyền thông cùng phân chia giải thông của đường truyền
- D. Nhiều kênh truyền thông cùng phân chia giải thông của đường truyền

**Câu hỏi 1.58:** Thứ tự của các tầng trong mô hình tham chiếu OSI:

- A. Physical, Data Link, Network, Transport, System, Presentation, Application
- B. Physical, Data Link, Network, Transport, Session, Presentation, Application
- C. Physical, Data Link, Network, Transform, Session, Presentation, Application
- D. Presentation, Data Link, Network, Transport, Session, Physical, Application

**Câu hỏi 1.59:** Thứ tự các tầng từ cao đến thấp trong mô hình TCP/IP:

- A. Application, Internet, Transport, Network Access
- B. Application, Network Access, Transport, Internet
- C. Application, Transport, Internet, Network Access
- D. Transport, Internet, Application, Network Access

**Câu hỏi 1.60:** Thứ tự đúng của các đơn vị dữ liệu trong mô hình TCP/IP:

- A. Data, Frame, Segment, Packet, Bit
- B. Data, Segment, Frame, Packet, Bit
- C. Data, Packet, Frame, Segment, Bit
- D. Data, Segment, Packet, Frame, Bit

UD vận chuyển mạng network access (bit: vật lý, frame: liên kết)

**Câu hỏi 1.61:** Thứ tự các tầng của mô hình OSI theo thứ tự từ trên xuống là:

- A. Ứng dụng, Trình diễn, Phiên, Giao vận, Liên kết, Mạng, Vật lý
- B. Ứng dụng, Trình diễn, Phiên, Mạng, Giao vận, Liên kết, Vật lý



- C. Ứng dụng, Trình diễn, Phiên, Giao vận, Mạng, Liên kết, Vật lý
- D. Ứng dụng, Trình diễn, Giao vận, Phiên, Liên kết, Mạng, Vật lý

**Câu hỏi 1.62:** Chức năng của tầng trình diễn là chuyển đổi:

- A. Ngôn ngữ người sử dụng về ngôn ngữ chung của mạng
- B. Cấu trúc thông tin về cấu trúc khung
- C. Khuôn dạng của gói tin
- D. Các phiên truyền thông giữa các thực thể

**Câu hỏi 1.63:** Chức năng của tầng giao vận là:

- A. Vận chuyển thông tin giữa các máy chủ (End to End)
- B. Kiểm soát lỗi và luồng dữ liệu
- C. Đóng gói và vận chuyển thông tin
- D. Phân mảnh và đóng gói dữ liệu

**Câu hỏi 1.64:** Chức năng của tầng mạng là:

- A. Thực hiện chọn đường
- B. Thực hiện chuyển mạch
- C. Kiểm soát lỗi và luồng dữ liệu
- D. Đóng gói dữ liệu

**Câu hỏi 1.65:** Chức năng của tầng liên kết dữ liệu là:

- A. Tạo khung thông tin (Frame)
- B. Đóng gói dữ liệu
- C. Chọn đường
- D. Vận chuyển thông tin giữa các máy chủ (End to End)

**Câu hỏi 1.66:** Chức năng của tầng vật lý là:

- A. Đảm bảo các yêu cầu truyền/nhận các chuỗi bit qua các phương tiện vật lý
- B. Kiểm soát lỗi và luồng dữ liệu
- C. Tạo khung thông tin
- D. Phân mảnh và đóng gói dữ liệu

**Câu hỏi 1.67:** Khi kết nối máy tính từ nhà vào ISP thông qua đường dây điện thoại, tín hiệu trên đường điện thoại sẽ thuộc về tầng:

- A. Giao vận
- B. Mạng
- C. Liên kết dữ liệu
- D. Vật lý

**Câu hỏi 1.68:** Theo mô hình OSI, định dạng ảnh JPG nằm ở tầng:

- A. Ứng dụng
  - B. Phiên
  - C. Trình diễn
  - D. Mạng
- các chức năng: - Mã hóa/Giải mã dữ liệu (Encode/Decode).  
- Nén/Giải nén  
- Mã hóa/Giải mã bảo mật (Encrypt/Decrypt)

**Câu hỏi 1.69:** Mô hình OSI chia hoạt động truyền thông thành mấy tầng:

- A. 7 tầng
- B. 5 tầng.
- C. 4 tầng

D. 3 tầng.

**Câu hỏi 1.70:** Các tầng của mô hình OSI theo thứ tự từ dưới lên là:

- A. Vật lý, TCP, IP, Mạng, Giao vận, Phiên, Trình diễn và Ứng dụng
- B. Vật lý, Liên kết dữ liệu, Giao vận, Mạng, Phiên, Trình diễn và Ứng dụng.
- C. Vật lý, Liên kết dữ liệu, Mạng, Giao vận, Phiên, Trình diễn và Ứng dụng.
- D. Vật lý, Liên kết dữ liệu, Mạng, TCP, IP, Phiên và Ứng dụng.

**Câu hỏi 1.71:** Tầng nào xác định giao diện giữa người sử dụng và môi trường OSI:

- A. Tầng ứng dụng
- B. Tầng trình diễn
- C. Tầng phiên
- D. Tầng vận chuyển

**Câu hỏi 1.72:** Tầng nào dưới đây thiết lập, duy trì, huỷ bỏ "các giao dịch" giữa các thực thể đầu cuối:

- A. Tầng mạng
- B. Tầng liên kết dữ liệu
- C. Tầng phiên
- D. Tầng vật lý

Tầng mạng chịu trách nhiệm chuyển dữ liệu giữa các thiết bị đầu cuối của người sử dụng

Tầng vận tải đảm bảo liên kết đầu cuối tới mức tiến trình thì tầng mạng chỉ đảm bảo liên kết ở mức đầu cuối của người sử dụng.

**Câu hỏi 1.73:** Tầng nào thực hiện việc chuyển giao các thông điệp giữa các tiến trình trên các thiết bị:

- A. Tầng mạng
- B. Tầng giao vận
- C. Tầng liên kết dữ liệu
- D. Tầng phiên

Tầng vận tải chịu trách nhiệm chuyển toàn bộ bản tin từ nơi gửi đến nơi nhận một cách toàn vẹn (ở mức tiến trình)

**Câu hỏi 1.74:** Điều khiển các cuộc liên lạc là chức năng của tầng nào:

- A. Vật lý
- B. Tầng mạng
- C. Tầng phiên
- D. Tầng trình diễn

**Câu hỏi 1.75:** Trong mô hình OSI, tầng nào thực hiện việc chọn đường và chuyển tiếp thông tin:

- A. Network
- B. Transport
- C. Session
- D. Data link

tầng mạng có chức năng định tuyến,...

**Câu hỏi 1.76:** Trong mô hình OSI, việc mở và đóng các cuộc hội thoại giữa các máy tính là trách nhiệm của:

- A. Tầng phiên
- B. Tầng giao vận
- C. Tầng liên kết dữ liệu
- D. Tầng vật lý

Tầng phiên đóng vai trò kiểm soát viên hội thoại giữa các tiến trình trên lớp ứng dụng qua mạng

**Câu hỏi 1.77:** Trong mô hình OSI, đâu là mối quan hệ của một tầng (N) đối với tầng bên trên nó (N+1):

- A. Tầng N cung cấp các dịch vụ cho tầng N+1

Trong mỗi máy, mỗi tầng sử dụng các dịch vụ do tầng bên dưới cung cấp.

- B. Tầng N+1 bổ sung một phần đầu vào thông tin nhận được từ tầng N
- C. Tầng N vận dụng các dịch vụ do tầng N+1 cung cấp
- D. Tầng N không có tác động gì lên tầng N+1

**Câu hỏi 1.78:** Trong mô hình mạng Internet, chuẩn UNICODE (cho việc mã hoá các ký tự) sẽ nằm ở tầng:

- A. Ứng dụng
- B. Giao vận
- C. Mạng
- D. Liên kết dữ liệu

**Câu hỏi 1.79:** Theo mô hình OSI, định dạng ảnh JPG nằm ở tầng:

- A. Ứng dụng
- B. Phiên
- C. Trình diễn
- D. Mạng

**Câu hỏi 1.80:** Đơn vị dữ liệu ở tầng presentation là:

- A. Byte
- B. Data
- C. Frame
- D. Packet

**Câu hỏi 1.81:** Chọn chức năng của tầng Presentation:

- A. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu
- B. Cung cấp các dịch vụ mạng người dùng
- C. Đánh địa chỉ
- D. Tất cả đều sai

- Mã hóa/Giải mã dữ liệu (Encode/Decode).
- Nén/Giải nén
- Mã hóa/Giải mã bảo mật (Encrypt/Decrypt)

**Câu hỏi 1.82:** Tầng nào trong mô hình OSI chịu trách nhiệm mã hoá dữ liệu:

- A. Application
- B. Presentation
- C. Session
- D. Transport

**Câu hỏi 1.83:** Tầng nào trong mô hình OSI làm việc với các tín hiệu điện:

- A. Data Link
- B. Network
- C. Physical
- D. Transport

**Câu hỏi 1.84:** Mô hình TCP/IP chia hoạt động truyền thông thành mấy tầng:

- A. 7 tầng
- B. 6 tầng.
- C. 4 tầng
- D. 3 tầng.

**Câu hỏi 1.85:** Thứ tự các tầng từ thấp đến cao trong mô hình TCP/IP:

- A. Ứng dụng, Mạng, Giao vận, Truy nhập mạng
- B. Mạng, Giao vận, Truy nhập mạng, Ứng dụng

- C. Truy nhập mạng, Mạng, Giao vận, Ứng dụng  
D. Truy nhập mạng, Giao vận, Mạng, Ứng dụng

**Câu hỏi 1.86:** Đơn vị dữ liệu ở tầng **Data link** là:

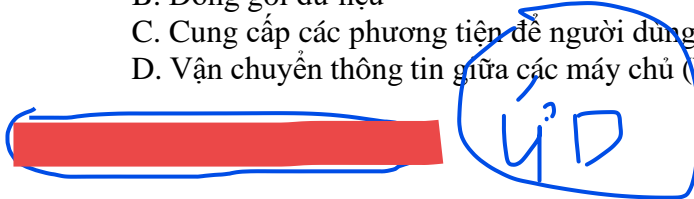
- A. Byte  
B. Data  
C. Frame  
D. Packet

**Câu hỏi 1.87:** Đơn vị dữ liệu ở tầng **Internet** là:

- A. Byte  
B. Data  
C. Frame  
D. Datagram

**Câu hỏi 1.88:** Chức năng của tầng ứng dụng là:

- A. Tạo khung thông tin (Frame)  
B. Đóng gói dữ liệu  
C. Cung cấp các phương tiện để người dùng có thể truy nhập được vào môi trường mạng  
D. Vận chuyển thông tin giữa các máy chủ (End to End)



**Câu hỏi 1.89:** FTP là từ viết tắt của:

- A. File Transfer Protocol  
B. Folder Transfer Protocol  
C. Protocol Transfer Program  
D. Protocol Transfer Folder

**Câu hỏi 1.90:** HTTP là từ viết tắt của:

- A. HyperText Transmision Protocol  
B. HyperText Transit Protocol  
C. HyperText Transfer Protocol  
D. HyperText Treat Protocol

**Câu hỏi 1.91:** Giao thức POP3 sử dụng cổng dịch vụ số:

- A. 53  
B. 23  
C. 25  
D. 110

Hiện nay có 2 giao thức lấy thff thông dụng là POP3 và IMAP  
POP3 đffợc khởi tạo kết nối TCP tới máy chủ thff điện tử qua cổng 110.

**Câu hỏi 1.92:** Dịch vụ DNS có chức năng chính là gì:

- A. Phân giải tên netbios  
B. Phân giải tên miền (IP sang tên và ngược lại)  
C. Phân giải địa chỉ MAC  
D. Tất cả đều sai

Thiết kế DNS tập trung nảy sinh một số vấn đề sau:  
- Điểm hỏng duy nhất: nếu máy chủ tên miền duy nhất ngừng làm việc cũng có nghĩa là toàn bộ mạng Internet ngừng hoạt động.  
- Khối lffợng xử lý lớn: một máy chủ tên miền duy nhất phải xử lý tất cả các truy vấn DNS  
- Cơ sở dữ liệu tập trung ở xa: máy chủ tên miền duy nhất không thể gần tất cả các máy khách.  
- Bảo trì: máy chủ tên miền phải ghi nhớ thông tin về tất cả các tên miền trên mạng Intemet.

**Câu hỏi 1.93:** Nhược điểm nếu xây dựng hệ thống dịch vụ tên miền (DNS) theo mô hình tập trung là:

- A. Nếu điểm tập trung bị hỏng, toàn bộ hệ thống sẽ bị tê liệt

- B. Số lượng yêu cầu phục vụ tại điểm tập trung duy nhất sẽ rất lớn
- C. Chi phí bảo trì hệ thống **rất lớn**
- D. Tất cả câu trả lời trên

**Câu hỏi 1.94:** Số hiệu cổng (port) của giao thức truyền mail SMTP là:

- A. 23
- B. 25**
- C. 21
- D. 110

SMTP máy khách thiết lập kết nối TCP với cổng 25 tại SMTP máy chủ

**Câu hỏi 1.95:** Giao thức truyền thông trong DNS sử dụng cổng dịch vụ số:

- A. 21
- B. 25
- C. 53**
- D. 110

Giao thức trao đổi tên miền DNS thuộc tầng ứng dụng và chạy trên nền giao thức UDP với số hiệu cổng là 53.

**Câu hỏi 1.96:** Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là sai:

- A. SMTP:TCP Port 25
- B. FTP:UDP Port 22**
- C. HTTP:TCP Port 80
- D. DNS:UDP Port 53

HTTP sử dụng cổng 80, FTP sử dụng cổng 20 và 21.

**Câu hỏi 1.97:** Giao thức nào sau đây hoạt động trên nền giao thức UDP:

- A. ARP
- B. DNS**
- C. Telnet**
- D. Tất cả các câu trên đều đúng

Giao thức trao đổi tên miền DNS thuộc tầng ứng dụng và chạy trên nền giao thức UDP với số hiệu cổng là 53.

**Câu hỏi 1.98:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản HTML:

- A. Là một thủ tục World Wide Web
- B. Phương thức liên kết các file văn bản
- C. Là công cụ soạn thảo trang thông tin Web**
- D. Giao diện Web

Trình duyệt web đọc định dạng HTML để hiển thị, do vậy một trang web có thể hiển thị khác nhau trên các trình duyệt khác nhau.

**Câu hỏi 1.99:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về tên gọi loại máy chủ cung cấp dịch vụ thư điện tử:

- A. Web Server
- B. Mail Server**
- C. FTP Server
- D. Proxy

Proxy là một Internet server làm nhiệm vụ chuyển tiếp thông tin và kiểm soát tạo sự an toàn cho việc truy cập Internet của các máy khách, còn gọi là khách hàng sử dụng dịch vụ Internet

**Câu hỏi 1.100:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về đơn vị dữ liệu của tầng Ứng dụng (Application):

- A. Message (Thông điệp)**
- B. Segment/ Datagram (Đoạn/Bó dữ liệu)
- C. Packet (Gói dữ liệu)
- D. Frame (Khung dữ liệu)

**Câu hỏi 1.101:** HTTP (Hypertext Transfer Protocol) là:

- A. Giao thức ứng dụng cho phép các máy tính giao tiếp với nhau qua Web và có khả năng liên kết các trang Web với nhau.
- B. Giao thức tầng vận chuyển cho phép truyền tải các trang Web.
- C. Một thành phần tên miền.
- D. Giao diện Web.

**Câu hỏi 1.102:** Các giao thức ứng dụng hoạt động trên:

- A. Tầng trình diễn
- B. Tầng phiên
- C. Tầng ứng dụng
- D. Tầng liên kết dữ liệu

Giao thức chuyển dữ liệu siêu văn bản HTTP là giao thức căn bản sử dụng trong việc trao đổi thông tin giữa máy khách và máy chủ Web.

**Câu hỏi 1.103:** HTTP làm nhiệm vụ gì:

- A. Cung cấp một cơ chế để lấy dữ liệu từ server chuyển đến client
- B. Hiển thị các trang Web từ xa trên màn hình và giúp người dùng tương tác với chúng
- C. Cung cấp giao diện người dùng như các nút bấm, thanh trượt,...
- D. Cung cấp dữ liệu từ server sử dụng giao thức chuyển file (File Transport Protocol)

**Câu hỏi 1.104:** Trên Internet, email được gửi từ máy nguồn bằng cách thiết lập một kết nối TCP đến một cổng cụ thể trên máy đích. Cổng đó là:

- A. 80
- B. 110
- C. 25
- D. 404

[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_TCP\\_and\\_UDP\\_port\\_numbers](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_TCP_and_UDP_port_numbers)

**Câu hỏi 1.105:** Giả sử có một bản ghi của dịch vụ DNS là (cnn.com, r1.infor.cnn.com, CNAME)

- A. cnn.com là tên viết tắt (rút gọn) của r1.infor.cnn.com
- B. r1.infor.cnn.com là tên viết tắt (rút gọn) của cnn.com
- C. Cả A và B đều đúng
- D. Cả A và B đều sai

cnn.com là alias

**Câu hỏi 1.106:** Giao thức được sử dụng để 2 bên truyền file là:

- A. HTTP
- B. FTP
- C. SMTP
- D. SNMP

Đọc thêm ở: 2.3.3 Bản ghi dịch vụ tên miền

**Câu hỏi 1.107:** Giả sử có một bản ghi của dịch vụ DNS là (alpha.com, 123.4.5.7, NS). Chọn câu trả lời đúng:

- A. 123.4.5.7 là địa chỉ IP của máy alpha.com
- B. alpha.com là một tên miền, không phải là một máy
- C. 123.4.5.7 là địa chỉ IP của máy phục vụ thư (mail server) có tên miền là google.com
- D. Tất cả đều sai

name, value, type, ttl

tất cả các type trừ NS đều có Name là tên máy

Nếu Type = NS thì Name là một miền và Value là tên máy của máy chủ tên miền ủy quyền của các máy tính trong miền đó.

Bản ghi dịch vụ tên miền 2.3.3

**Câu hỏi 1.108:** Giả sử tất cả các máy tính thuê bao Internet của FPT khi truy cập vào website google.com đều bị chuyển hướng sang một trang web khác. Các máy tính thuê bao các ISP khác không gặp tình huống này. Nguyên nhân gây ra lỗi lớn nhất sẽ là:

- A. Các máy tính bị nhiễm virus
- B. Website google bị lỗi
- C. DNS server của FPT bị lỗi

D. Router ra ngoài của ISP FPT bị lỗi

**Câu hỏi 1.109:** Các Web client thường được gọi là gì:

- A. Netscape Navigator
- B. Browsers**
- C. Mosaic
- D. HTML interpreter (trình thông dịch HTML)

**Câu hỏi 1.110:** Web server thường sử dụng phần mềm chạy trên:

- A. Cổng 25
  - B. Cổng 404
  - C. Cổng 125
  - D. Cổng 80**
- Tiến trình máy chủ web nhận đợc bản tin yêu cầu từ cổng dịch vụ số 80, lấy đối tợng english/index.html trong bộ nhớ của mình, đặt đối tợng này vào trong một bản tin trả lời và gửi trở lại cổng 80

**Câu hỏi 1.111:** Để thiết kế một trang Web như chúng ta vẫn thấy trên màn hình (các định dạng font chữ, màu sắc, các hiệu ứng đồ họa, các đường liên kết), người ta đã phát triển một kiểu định dạng đặc biệt. Định dạng trang chuẩn được dùng trong Web là:

- A. HTTP
- B. Mosaic
- C. HTML**
- D. Netscape

**Câu hỏi 1.112:** Phát biểu nào sau đây đúng về giao thức HTTP:

- A. Phiên bản giao thức luôn được đặt trong tất cả thông điệp
- B. Tất cả các tiêu đề đều dưới dạng text
- C. Tất cả dữ liệu đều truyền dưới dạng văn bản (text)
- D. A và B**

**Câu hỏi 1.113:** Trong những thông điệp HTTP trả lời dưới đây, thông điệp nào đúng:

- A. 200 "OK"**
  - B. 201 "Moved Permanently"
  - C. 404 "Not Modified"
  - D. 20 "Not Implemented"
- 200 OK  
301 Moved permanetly  
400 Bad Request  
404 Not found  
505 HTTP version not support

**Câu hỏi 1.114:** Những thông điệp nào dưới đây được giao thức POP3 hỗ trợ:

- A. Kiểm chứng (Authorization)
- B. Đọc một thư (Retrieving a message)
- C. Xoá một thư
- D. Tất cả đều đúng

Đầu tiên, tiến trình thff điện tử trên máy khách sử dụng tên và mật khẩu để xác nhận ngffời sử dụng (Authorization), sau đó sẽ lấy danh sách thff có trong hộp thff của ngffời dùng (đọc thff), nó có thể đánh dấu các thff để xoá hay hủy bỏ đánh dấu xoá (Xoá thff)

**Câu hỏi 1.115:** Giao thức nào thuộc tầng Application:

- A. IP
- B. HTTP**
- C. NFS
- D. TCP

**Câu hỏi 1.116:** Cho biết ứng dụng nào thuộc loại Client/Server:

- A. WinWord
- B. WWW (World Wide Web)**
- C. Excel



D. Photoshop

**Câu hỏi 1.117:** Mã 404 trong thông điệp trả lời từ Web server cho Web client có ý nghĩa:

- A. Server không hiểu yêu cầu của client
- B. Đối tượng client yêu cầu không có 404 NOT FOUND!
- C. Không có câu trả lời nào đúng
- D. Yêu cầu của Client không hợp lệ

**Câu hỏi 1.118:** Giao thức được sử dụng để truyền thư giữa các máy chủ phục vụ thư (Mail server) là:

- A. HTTP
- B. FTP
- C. SMTP
- D. POP

**Câu hỏi 1.119:** Ứng dụng nào sử dụng mô hình client/server:

- A. Bit Torrent P2P
- B. Email, Web
- C. Skype P2P
- D. KaZaA

**Câu hỏi 1.120:** Ứng dụng nào sử dụng mô hình P2P:

- A. Telnet
- B. Email
- C. Web
- D. Skype

**Câu hỏi 1.121:** Các ứng dụng dùng giao thức TCP:

- A. Web, truyền file, Email DNS, streaming media, hội thảo,.. dùng UDP
- B. Web, DNS, điện thoại Internet Web, truyền file, Emailm,... dùng TCP
- C. Hội thảo từ xa, điện thoại Internet, streaming media
- D. Telnet, DNS, Email

**Câu hỏi 1.122:** Các ứng dụng dùng giao thức UDP:

- A. Web, truyền file, Email
- B. Web, DNS, điện thoại Internet
- C. Hội thảo từ xa, điện thoại Internet, streaming media
- D. Telnet, DNS, Email

**Câu hỏi 1.123:** Định danh (identifier) của tiến trình bao gồm:

- A. Địa chỉ IP của host
- B. Địa chỉ IP và số hiệu cổng liên kết với tiến trình trên host
- C. Địa chỉ IP nguồn và địa chỉ IP đích
- D. Địa chỉ IP nguồn, số hiệu cổng nguồn, địa chỉ IP đích, số hiệu cổng đích

**Câu hỏi 1.124:** Đây là một URL:

- A. www.someschool.edu
  - B. 192.168.1.1
  - C. .../someDept/pic.gif
  - D. www.someschool.edu/someDept/pic.gif
- mỗi URL chứa tên của máy chủ và đường dẫn của đối tượng trên máy chủ đó. Ví dụ, www.ptit.edu.vn/Portals/0/ptitlogo72.gif thì www.ptit.edu.vn là tên máy chủ và Portals/0/ptitlogo72.gif là đường dẫn đến ảnh ptitlogo72.gif được lưu trên máy chủ.

RTT có nghĩa :

Thời gian trôi qua để truyền một tín hiệu qua một mạch đồng, hay thời gian trôi qua để truyền một thông điệp tới một nơi ở xa và quay trở lại.

**Câu hỏi 1.125:** RTT (Round Trip Time) là:

- A. Thời gian khởi tạo kết nối TCP
- B. Thời gian để gửi một gói nhỏ đi từ client đến server
- C. Thời gian để gửi một gói nhỏ đi từ client đến server và quay lại
- D. Thời gian truyền file

**Câu hỏi 1.126:** Trong cơ sở dữ liệu của DNS lưu trữ các resource record (RR) có dạng:

- A. (name, value, type, ttl)
- B. (value, name, ttl, type)
- C. (value, ttl, name, type)
- D. (name, type, ttl, value)

Đọc thêm ở: 2.3.3 Bản ghi dịch vụ tên miền

**Câu hỏi 1.127:** Những giao thức nào sau đây thuộc tầng vận chuyển (Transport Layer) trong mô hình TCP/IP:

- A. UDP
- B. IP
- C. TCP
- D. Cả A và C đều đúng

**Câu hỏi 1.128:** Giao thức nào cung cấp tính năng vận chuyển gói tin có độ tin cậy cao:

- A. UDP
- B. TCP
- C. ARP
- D. IP

**Câu hỏi 1.129:** Trường Window trong header của gói TCP liên quan đến:

- A. Kích thước bộ nhớ khả dụng
- B. Hệ điều hành
- C. Kích thước màn hình
- D. Tất cả đều sai

Cửa sổ (Window): Trờ độ lớn của số 16 bit đợc sử dụng để kiểm soát lợu lợng, đó là số lợng byte dữ liệu tối đa mà bên nhận có thể chấp nhận đợc.

**Câu hỏi 1.130:** Gói tin TCP yêu cầu kết nối sẽ có giá trị của các cờ:

- A. RST=1, SYN=1
- B. ACK=1, SYN=1
- C. ACK=0, SYN=1
- D. FIN=1, SYN=0

**Câu hỏi 1.131:** TCP và UDP hoạt động ở tầng nào trong mô hình OSI:

- A. Session (Tầng 5)
- B. Transport (Tầng 4)
- C. Network (Tầng 3)
- D. Data Link (Tầng 2)

**Câu hỏi 1.132:** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về kỹ thuật sử dụng băng thông hiệu quả:

- A. Điều khiển luồng cửa sổ tĩnh
- B. Điều khiển luồng tốc độ đảm bảo
- C. Điều khiển luồng cửa sổ động

D. Điều khiển luồng tốc độ động

**Câu hỏi 1.133:** Giao thức **TCP** hoạt động **cùng tầng** với những giao thức nào:

- A. ARP, RARP
- B. UDP**
- C. TELNET, FTP
- D. IP, ARP

**Câu hỏi 1.134:** Các giao thức TCP và UDP hoạt động ở tầng nào:

- A. Application
- B. Network
- C. Transport**
- D. Presentation

**Câu hỏi 1.135:** Giao thức **UDP** được sử dụng cho những ứng dụng:

- A. Có yêu cầu liên kết
- B. Đòi hỏi độ tin cậy cao
- C. Yêu cầu độ trễ nhỏ
- D. Không đòi hỏi độ tin cậy cao**

Đọc thêm về những đặc điểm của TCP và UDP

**Câu hỏi 1.136:** Tầng giao vận Host to Host hoạt động bởi giao thức:

- A. TCP**
- B. IP
- C. ICMP
- D. ARP

**Câu hỏi 1.137:** Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), vùng dữ liệu thực sự bắt đầu từ byte thứ:

- A. 4
- B. 5
- C. 8
- D. 9**

**Câu hỏi 1.138:** Đăng thức nào sau đây mô tả chính xác nhất giao thức UDP:

- A. UDP = IP
- B. UDP = TCP - (tính tin cậy)** vì UDP gần giống TCP, khác là truyền k tin cậy
- C. UDP = ICMP + (phân kênh theo địa chỉ cổng)
- D. UDP = TCP – IP

**Câu hỏi 1.139:** Để **phát hiện lỗi trong gói tin**, người ta sử dụng kỹ thuật:

- A. Số thứ tự (sequence number)
- B. Số thứ tự ghi nhận (acknowledgement number)
- C. Bộ định thời (timer)
- D. Checksum**

Kiểm tra tổng (Checksum): Giá trị kiểm tra lỗi, đợc tính bằng phân bù của tổng chuỗi 16 bit

**Câu hỏi 1.140:** Khi thực thể TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là:

- A. Gói dữ liệu nó gửi đi bắt đầu bằng byte thứ 100 trong dòng dữ liệu
- B. Byte dữ liệu đầu tiên trong dòng dữ liệu sẽ gửi đi có số thứ tự là 100
- C. Nó sẽ gửi từ byte thứ 100
- D. Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100**

**Câu hỏi 1.141:** Giao thức **giao vận chạy phía trên IP** mà **không cần thiết lập kết nối** trước khi truyền là:

- A. UDP
- B. TCP
- C. HTTP
- D. FTP

Đọc thêm về những đặc điểm của TCP và UDP

**Câu hỏi 1.142:** Giao thức **TCP** có thể xử lý:

- A. Gói tin bị mất
- B. Các gói tin bị trùng lặp
- C. Các gói tin không theo thứ tự
- D. Tất cả các phương án trên

**Câu hỏi 1.143:** Checksum trong gói dữ liệu UDP có độ dài:

- A. 4 bit
- B. 8 bit
- C. 16 bit
- D. 32 bit

Kiểm tra tổng (Checksum): Giá trị kiểm tra lỗi, đợc tính bằng phần bù của tổng chuỗi 16 bit

**Câu hỏi 1.144:** Vị trí dữ liệu thực sự trong gói dữ liệu TCP bắt đầu từ byte:

- A. 40
- B. 32
- C. 5
- D. Không xác định

**Câu hỏi 1.145:** Giả sử thực thể TCP A cần gửi 1500 byte cho thực thể giao vận B. Gói thứ nhất chứa **1000** byte dữ liệu, trường Sequence Number của gói này là **100**. Trường Sequence Number của gói thứ hai sẽ là:

- A. 1101
- B. 1100 = 1000 + 100
- C. 500
- D. 501

**Câu hỏi 1.146:** Với giao thức TCP, **bên nhận** sẽ thông báo lại cho bên gửi về **số lượng tối đa dữ liệu mà nó có thể nhận được**. Giá trị này được xác định tại trường:

- A. Sequence Number
- B. Acknowledgement Number
- C. Rcvr Number Rcvr = Receiver
- D. Header length

**Câu hỏi 1.147:** Sau khi thực thể TCP gửi đi gói SYN segment với trường Sequence Number = 100, nó nhận được gói ACKSYN với trường Sequence Number = 200. Trường Acknowledgment Number của gói ACKSYN này sẽ là:

- A. 100
- B. 101
- C. 200
- D. 201

Câu hỏi 1.148: Giả sử ứng dụng tạo ra một thông điệp 60 byte. Thông điệp này được đặt trong TCP segment rồi sau đó là IP datagram. Giả sử cả gói TCP lẫn gói IP không có trường dữ liệu đặc biệt (Optional = 0). Trong mỗi IP datagram sẽ chứa bao nhiêu phần trăm dữ liệu thật sự:

- A. 20%
- B. 40%
- C. 60%
- D. 80%

Câu hỏi 1.149: TCP port mặc định được sử dụng cho FTP server có giá trị là bao nhiêu:

- A. 20 và 21
- B. 80 và 8080
- C. 110 và 80
- D. 8080 và 1080

Câu hỏi 1.150: Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), địa chỉ dùng để xác định tiến trình nhận nằm ở:

- A. Byte 1 và 2
- B. Byte 3 và 4
- C. Byte 5 và 6
- D. Không xác định

Câu hỏi 1.151: Các protocol TCP và UDP hoạt động ở tầng nào trong các tầng sau đây:

- A. Transport
- B. Network
- C. Application
- D. Presentation

Câu hỏi 1.152: Giao thức TCP làm việc ở tầng nào của mô hình OSI:

- A. Tầng ứng dụng
- B. Tầng giao vận
- C. Tầng mạng
- D. Tầng liên kết dữ liệu

Câu hỏi 1.153: Giao thức nào dưới đây không đảm bảo dữ liệu gửi đi có tới máy nhận hoàn chỉnh hay không:

- A. TCP
- B. ASP
- C. UDP
- D. ARP

Câu hỏi 1.154: Các giao thức của tầng giao vận (Transport):

- A. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai tiến trình trên mạng máy tính
- B. Kiểm soát nội dung thông điệp trao đổi giữa hai tiến trình và hành vi của mỗi bên khi nhận được thông điệp
- C. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai máy tính trên mạng máy tính cái này là của tầng mạng
- D. Kiểm soát việc truyền dữ liệu giữa hai máy tính trên cùng một môi trường truyền

Câu hỏi 1.155: Giả sử trường Length của một gói dữ liệu UDP có giá trị 150. Dữ liệu thực sự sẽ có:

- A. 67 byte

- B. 142 byte dữ liệu thực sự thì phòng sẽ ít hơn 1 chút  
C. 150 byte  
D. 158 byte

Câu hỏi 1.156: Quan sát một người đang truy cập một trang web, thấy anh ta gõ đường dẫn như sau: `http://www.tomang.net:3000`. Hãy cho biết Server web mà trang web trên sử dụng TCP port như thế nào:

- A. Sử dụng port mặc định  
B. Không sử dụng port mặc định  
C. Sử dụng port chuẩn  
D. Sử dụng port dành riêng cho Web server

Câu hỏi 1.157: UDP socket được xác định bởi:

- A. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích  
B. Địa chỉ IP nguồn, số port nguồn  
C. Địa chỉ IP đích, số port đích  
D. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích, số port nguồn, số port đích

Câu hỏi 1.158: TCP socket được xác định bởi:

- A. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích  
B. Địa chỉ IP nguồn, số port nguồn, địa chỉ IP đích  
C. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích, số port đích  
D. Địa chỉ IP nguồn, số port nguồn, địa chỉ IP đích, số port đích

Câu hỏi 1.159: Giao thức truyền tin cậy (rdt-reliable data transfer protocol) cần được sử dụng trên:

- A. Các kênh truyền có độ tin cậy cao  
B. Các kênh truyền không tin cậy  
C. Cả hai trường hợp trên đều đúng  
D. Cả hai trường hợp trên đều sai
- kênh ko tin cậy thì mới cần rdt, chứ kênh có độ tin cậy cao rồi thì rdt nữa làm gì!

Câu hỏi 1.160: Độ phức tạp của giao thức truyền tin cậy (rdt-reliable data transfer protocol) phụ thuộc vào:

- A. Kiến trúc mạng  
B. Các thiết bị mạng (router, switch, hub, ...)  
C. Các đặc tính của kênh truyền  
D. Khoảng cách giữa các hosts

Câu hỏi 1.161: Byte đầu tiên của một địa chỉ IP có dạng: **11100001**. Vậy nó thuộc lớp nào:

- A. Lớp B  
B. Lớp C  
C. Lớp D  
D. Lớp E
- A 0-127.255.255.255  
B 127-191.255.255.255  
C 191-223.255.255.255  
D 223-239.255.255.255
- = 225

Câu hỏi 1.162: Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và điều dùng Subnet Mask là 255.255.255.0 thì cặp máy tính nào sau đây liên thông:

- A. 192.168.1.3 và 192.168.100.1  
B. 192.168.15.1 và 192.168.15.254  
C. 192.168.100.15 và 192.186.100.16
- Dễ thấy câu D là địa chỉ lớp B, mà lớp B thì 2 octets đầu phải giống nhau còn 3 cái còn lại là địa chỉ lớp C, mà lớp C thì 3 octets đầu phải giống nhau thì mới liên thông được nên ta dễ dàng loại A, C và D

D. 172.25.11.1 và 172.26.11.2

**Câu hỏi 1.163:** Cho địa chỉ 192.64.10.0/28. Hãy cho biết số lượng mạng con và số lượng máy trên mỗi mạng con:

- A. 6 mạng con, mỗi mạng con có 30 máy
- B. 14 mạng con, mỗi mạng con có 14 máy
- C. 16 mạng con, mỗi mạng con có 16 máy
- D. 8 mạng con, mỗi mạng con có 32 máy

192. ... -> lớp C, lớp C có khởi đầu là /24  
mạng này /28 ->  $2^4 - 2 = 16 - 2 = 14$  mạng con  
mỗi mạng con lại tiếp tục chia ra đc  $16 - 2 = 14$  máy  
lưu ý -2 là vì bỏ đi 2 TH toàn 0 và toàn 1 dùng  
cho Network và Broadcast

**Câu hỏi 1.164:** Một mạng lớp B cần chia thành 3 mạng con sử dụng Subnet mask nào sau đây:

- A. 255.255.224.0
- B. 255.0.0.255
- C. 255.255.192.0
- D. 255.255.255.224

chia thành 3 mạng con -> đổi 3 bit đầu thành 1  
-> X.X.11100000.00000000 ~ A  
nếu chỉ đổi 2 bit -> ta đc 4 mạng nhưng mất 2 mạng  
là network và broadcast nên ko đủ

**Câu hỏi 1.165:** Cho kết xuất lệnh route print trên máy X như sau:

Network Destination	Netmask	Gateway	Interface	Metric
0.0.0.0	0.0.0.0	172.16.9.1	172.16.9.12	20
127.0.0.0	255.0.0.0	127.0.0.1	127.0.0.1	1
172.16.9.0	255.255.255.0	172.16.9.12	172.16.9.12	20
172.16.9.12	255.255.255.255	127.0.0.1	127.0.0.1	20

Máy X có địa chỉ IP:

- A. 0.0.0.0
- B. 172.16.9.12
- C. 127.0.0.1
- D. 172.16.9.0

**Câu hỏi 1.166:** Các địa chỉ IP cùng mạng con với địa chỉ 131.107.2.56/28:

- A. Từ 131.107.2.48 đến 131.107.2.63
- B. Từ 131.107.2.49 đến 131.107.2.63
- C. Từ 131.107.2.48 đến 131.107.2.62
- D. Từ 131.107.2.55 đến 131.107.2.126
- E. .49-.62

đây là lớp B, với  $28 - 16 = 12$  ->  $2^{16} / 2^{12} = 16$   
-> địa chỉ IP con cùng nhau tffong ứng là  
0-15 16-31 32-47 48-63 ... -> C

**Câu hỏi 1.167:** Địa chỉ IP nào sau đây cùng địa chỉ mạng (Subnet) với địa chỉ IP 192.168.1.10/24:

- A. 192.168.10.1/24
- B. 192.168.1.256/24
- C. 192.168.11.12/24
- D. 192.168.1.33/24

đây là lớp C với /24  
nên chỉ cần 3 octets  
đầu giống nhau là ok  
-> D (ko chọn B vì giới hạn là 0-255)

**Câu hỏi 1.168:** Để biết một địa chỉ IP thuộc lớp địa chỉ nào, căn cứ vào:

- A. Giá trị của octet (byte) đầu
- B. Giao thức ARP
- C. Số dấu chấm trong địa chỉ
- D. Địa chỉ của DHCP

**Câu hỏi 1.169:** Một địa chỉ mạng lớp C được chia thành 5 mạng con (subnet). Mặt nạ mạng (subnet mask) cần dùng:

- A. 255.255.255.224
- B. 255.255.255.252
- C. 255.255.255.240
- D. 255.255.255.248

ta cần 5 mạng con của lớp C  
1 -> 2 -> 4 -> 8, như vậy 3 bit đầu của octet thứ 4 sẽ bằng 1  
-> X.X.X.11100000 -> A



**Câu hỏi 1.170:** Trong địa chỉ IPv4, có 5 lớp tất cả: A, B, C, D, E. **Lớp C** là lớp có dãy địa chỉ:

- A. 224.0.0.0 tới 239.255.255.255 Lớp D
- B. 192.0.0.0 tới 223.255.255.255
- C. 128.0.0.0 tới 191.255.255.255 Lớp B
- D. 240.0.0.0 tới 255.255.255.255 Lớp E

**Câu hỏi 1.171:** Địa chỉ IP nào sau đây là hợp lệ:

- A. 230.20.30.40 Lớp D
  - B. 192.168.1.2
  - C. 255.255.255.255 Lớp E
  - D. Tất cả các câu trên
- câu kiểu này hỏi ko rõ ràng. về ng tắc 3 đáp án đều là địa chỉ IP, nhffng A và C ko thuộc 3 lớp A B C nên ta ko dùng đến nên chấp nhận chọn B

**Câu hỏi 1.172:** Cho địa chỉ IP: 192.168.5.39/28. Cho biết địa chỉ mạng của địa chỉ IP này:

- A. 192.168.5.39
  - B. 192.168.5.32
  - C. 192.168.5.0
  - D. Tất cả đều sai
- đây là lớp C với /28 -> số bit mffng 32-28=4,  $2^4=16$   
-> các địa chỉ mạng đại diện là: 0 16 32 64 ... -> B

**Câu hỏi 1.173:** IPv4 có bao nhiêu địa chỉ IP:

- A.  $2^{12}$
- B.  $2^{22}$
- C.  $2^{32}$
- D.  $2^{42}$

**Câu hỏi 1.174:** IPv4, lớp B có số NetIDs/HostIDs **sử dụng** tương ứng là:

- A.  $2^{11} / 2^{21} - 2$
- B.  $2^{14} / 2^{16} - 2$
- C.  $2^{13} / 2^{19} - 2$
- D.  $2^{10} / 2^{22} - 2$

Historical classful network architecture

Class	Leading bits	Size of network number bit field	Size of rest bit field	Number of networks	Number of addresses per network	Start address	End address
A	0	8	24	128 ( $2^7$ )	16 777 216 ( $2^{24}$ )	0.0.0.0	127.255.255.255
B	10	16	16	16 384 ( $2^{14}$ )	65 536 ( $2^{16}$ )	128.0.0.0	191.255.255.255
C	110	24	8	2 097 152 ( $2^{21}$ )	256 ( $2^8$ )	192.0.0.0	223.255.255.255

**Câu hỏi 1.175:** Giao thức OSPF sử dụng thuật toán tìm đường đi nào:

- A. Flooding
  - B. Distance vector routing
  - C. Link state
  - D. Bellman-Ford
- 7.5 Định tuyến trên Internet
- OSPF Sử dụng thuật toán tìm đffng dựa trên trạng thái kênh truyền.

**Câu hỏi 1.176:** Giao thức RIP sử dụng thuật toán tìm đường đi nào:

- A. Flooding
  - B. Distance vector routing
  - C. Link state
  - D. Bellman-Ford
- RIP sử dụng thuật toán vector khoảng cách.  
Các thiết bị định tuyến hàng xóm trao đổi bảng định tuyến cho nhau 90s một lần trong các bản tin RIP , mỗi bản tin chứa tối đa 25 địa chỉ đích

**Câu hỏi 1.177:** Thông điệp ICMP được đặt trong gói dữ liệu:

- A. UDP
  - B. TCP
  - C. IP
  - D. Không xác định
- Giao thức Thông điệp Điều khiển ICMP, là một giao thức của gói Internet Protocol. Giao thức này đffng các thiết bị mạng nhff router dùng để gửi đi các thông báo lỗi chỉ ra một dịch vụ có tồn tại hay không, hoặc một địa chỉ host hay router có tồn tại hay không
- ICMP thffng đffng coi là một phần của bộ giao thức IP, nhffng về mặt kiến trúc lại nằm trên IP, vì thông báo ICMP đffng đặt trong gói IP giống nhff dữ liệu của giao thức tăng vận tải.

**Câu hỏi 1.178:** Địa chỉ IP nào sau đây là hợp lệ:

- A. 192.168.1.2
- B. 255.255.255.254    lớp E
- C. 10.20.30.40
- D. A và C đều đúng

Câu hỏi 1.179: Địa chỉ lớp nào cho phép mượn 15 bits để chia subnets:

- A. Lớp A
- B. Lớp B
- C. Lớp C
- D. Không câu nào đúng

sao ko phải B? vì lớp B chỉ cho mượn đc tối đa 14 bits để chia mạng con, nếu cho mượn đến bit thứ 15 thì nó sẽ thêm 2 địa chỉ, mà mỗi 2 địa chỉ thì ko đc vì 2 địa chỉ đó là network và broadcast luôn rồi

**Câu hỏi 1.180:** Giao thức nào sau đây thuộc tầng mạng (Internet Layer) trong mô hình TCP/IP:

- A. FTP
- B. IP
- C. ARP
- D. Cả B và C đều đúng

**Câu hỏi 1.181:** Việt Nam được trung tâm thông tin Châu Á Thái bình dương APNIC phân địa chỉ IP thuộc lớp nào:

- A. Lớp A
- B. Lớp B
- C. Lớp C    địa chỉ IP ta hay gặp là 192.X.X.X, mà 192-223.X.X.X là Lớp C
- D. Lớp D

**Câu hỏi 1.182:** Địa chỉ IP 203.162.0.11 thuộc địa chỉ lớp nào:

- A. Lớp A
- B. Lớp B
- C. Lớp C
- D. Lớp D

Câu hỏi 1.183: Những thuật ngữ nào dùng để mô tả các đơn vị dữ liệu tại tầng mạng:

- A. Datagram
- B. Khung (Frame)    là của tầng liên kết
- C. Gói tin (Packed). Packet, not Packed
- D. Cả A và C đều đúng

**Câu hỏi 1.184:** Giao thức IP là giao thức:

- A. Hướng liên kết
- B. Không liên kết
- C. Đòi hỏi độ tin cậy cao trong quá trình trao đổi thông tin
- D. Yêu cầu kiểm soát luồng và kiểm soát lỗi

Về cơ bản, giao thức IP thuộc loại không liên kết, nó chuyển các gói tin theo dạng cố gắng hết sức, giao thức này có thể hoạt động độc lập với môi trường truyền dẫn.

**Câu hỏi 1.185:** Cấu trúc khuôn dạng của địa chỉ IP lớp A là:

- A. Bit 1: 0, bit 2- 8: NetID, 9-32: HostID
- B. Bit 1: 0, bit 2- 16: NetID, 17-32: HostID
- C. Bit 1-2: 10, bit 3- 8: NetID, 9 - 32: HostID
- D. Bit 1-2: 10, bit 3- 16: NetID, 17 - 32: HostID    Lớp B

**Câu hỏi 1.186:** Cấu trúc khuôn dạng của địa chỉ IP lớp B là:

- A. Bit 1: 0, bit 2- 8: NetID, 9-32: HostID

- B. Bit 1: 0, bit 2- 16: NetID, 17-32: HostID
- C. Bit 1-2: 10, bit 3- 8: NetID, 9 - 32: HostID
- D. Bit 1-2: 10, bit 3- 16: NetID, 17 - 32: HostID

**Câu hỏi 1.187:** Địa chỉ mạng NetID: 192.168.0.32/27 có dãy địa chỉ máy HostIDs sử dụng tương ứng là:

- A. 192.168.0.33 => 192.168.0.63
- B. 192.168.0.32 => 192.168.0.64
- C. 192.168.0.32 => 192.168.0.62
- D. 192.168.0.33 => 192.168.0.62

đây là lớp C, với /27 -> 27-24=3 -> 2^3=8 và 256/8=32  
-> 0-31 32-63 ... nhffng Phải là HostID sử dụng đc  
nên ta trừ đi 2 cái đầu và cái cuối, tức 32 và 63  
=> còn lại 33-62 -> D

**Câu hỏi 1.188:** Trong Header của IP Packet có chứa:

- A. Địa chỉ nguồn
- B. Địa chỉ đích
- C. Không chứa địa chỉ nào cả
- D. Cả địa chỉ nguồn và địa chỉ đích

Source address  
This field is the IPv4 address of the sender of the packet.  
Destination address  
This field is the IPv4 address of the receiver of the packet  
more on: Header of  
[https://en.wikipedia.org/wiki/IPv4#Packet\\_structure](https://en.wikipedia.org/wiki/IPv4#Packet_structure)

**Câu hỏi 1.189:** Giao thức nào được router hay máy tính sử dụng để thông báo cho các máy tính khác về tình trạng lỗi:

- A. TCP
- B. UDP
- C. IP
- D. ICMP

Giao thức ICMP đffợc sử dụng để thông báo lỗi và cung cấp một số các thông tin hạn chế tới thiết bị đầu cuối (ví dụ lệnh ping)

**Câu hỏi 1.190:** Dịch vụ mạng nào sau đây phải dựa trên ICMP:

- A. DNS
- B. Ping
- C. SMTP
- D. X Windows

**Câu hỏi 1.191:** Giải pháp nào sau đây có thể giải quyết tình trạng khan hiếm địa chỉ IP:

- A. IPv6
- B. Network Address Translation NAT: gộp địa chỉ IP cục bộ
- C. Subnet mask địa chỉ mạng con
- D. Tất cả các phương án trên

**Câu hỏi 1.192:** Giao thức RIP được triển khai tại:

- A. Máy tính đầu cuối
- B. Router
- C. Hub
- D. Switch

RIP (Routing information protocol) là 1 giao thức định tuyến thông tin, nên đc triển khai tại bộ định tuyến Router

**Câu hỏi 1.193:** Giao thức nào trong số các giao thức sau thuộc tầng mạng:

- A. TCP Transport
- B. Telnet App
- C. FTP App
- D. IP

**Câu hỏi 1.194:** Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.255.224 hãy xác định địa chỉ broadcast của mạng nếu biết rằng một máy tính trong mạng có địa chỉ là 192.168.1.1:

- A. 192.168.1.31
- B. 192.168.1.255
- C. 192.168.1.15
- D. 192.168.1.96

192 -> lớp C, .224 tức mffon 3 bit ->  $2^3=8$  ->  $256/8=32$   
các khoảng địa chỉ HostID là 0-31, 32-63, ...  
mà địa chỉ để cho có HostID là .1 -> thuộc khoảng 0-31  
-> broadcast là .31 (network là .0)

Câu C chỉ đúng khi mffon 4 bit

**Câu hỏi 1.195:** Router hoạt động tại tầng nào trong mô hình OSI:

- A. Network Layer
- B. Data Link Layer
- C. Transport Layer
- D. Application Layer

**Câu hỏi 1.196:** Nếu 4 PCs kết nối với nhau thông qua HUB thì cần bao nhiêu địa chỉ IP cho 5 trang thiết bị mạng này:

- A. 1
- B. 3
- C. 4
- D. 2

A hub is a basic (dumb device) and has no need for an IP address.

**Câu hỏi 1.197:** Các thiết bị mạng nào sau đây có khả năng duy trì và trao đổi thông tin với nhau về hiện trạng kết nối của toàn bộ mạng trong một xí nghiệp hoặc một khuôn viên:

- A. Bridge
- B. Router
- C. Repeater
- D. Connector

Router (bộ định tuyến) là thiết bị mạng có chức năng chuyển tiếp gói dữ liệu giữa các mạng máy tính. Có thể hiểu, router thực hiện "chỉ đạo giao thông" trên Internet.

**Câu hỏi 1.198:** Router là một thiết bị dùng để:

- A. Định tuyến giữa các mạng
- B. Lọc các gói tin dư thừa
- C. Mở rộng một hệ thống mạng
- D. Cả 3 đều đúng

Dữ liệu đffọc gửi đi trên Internet đffới dạng gói. Gói dữ liệu sẽ đffọc chuyển tiếp từ router này đến router khác thông qua các mạng nhỏ, đffọc kết nối với nhau để tạo thành mạng liên kết, cho đến khi gói dữ liệu đến đffọc điểm đích.

**Câu hỏi 1.199:** Thiết bị Router cho phép:

- A. Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuếch đại tín hiệu truyền đến nó
- B. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau
- C. Liên kết nhiều mạng LAN lại với nhau, đồng thời ngăn không cho các packet thuộc loại broadcast đi qua nó và giúp việc định tuyến cho các packet
- D. Định tuyến cho các packet, chia nhỏ các Collision Domain nhưng không chia nhỏ các Broadcast Domain

**Câu hỏi 1.200:** Tầng Network chịu trách nhiệm:

- A. Dựa trên địa chỉ IP đích có trong packet mà quyết định chọn đường thích hợp cho packet
- B. Quyết định đích đến của packet
- C. Phát hiện packet bị mất và cho gửi lại packet mất
- D. Chia nhỏ packet thành các frame

Tầng mạng thi hành chức năng định tuyến, điều khiển lffu lffong dữ liệu, phân đoạn và hợp đoạn mạng, và kiểm soát lỗi

**Câu hỏi 1.201:** Các thiết bị mạng nào sau đây có khả năng định tuyến cho một gói tin (chuyển gói tin sang một mạng kế khác nằm trên đường đến mạng đích) bằng cách dựa vào địa chỉ IP của máy

đích có trong gói tin và thông tin hiện thời về tình trạng mạng được thể hiện trong bảng định tuyến có trong thiết bị:

- A. Bridge
- B. Router
- C. Switch
- D. Cả A, B và C

**Câu hỏi 1.202:** Địa chỉ nào thuộc về lớp A:

- A. 10001100 11001100 11111111 01011010
- B. 11001111 11110000 10101010 01010101
- C. 01111010 10100101 11000011 11100011
- D. 11011010 10101010 01010101 11110011

**Câu hỏi 1.203:** Nếu lấy một địa chỉ lớp B để chia subnet với netmask là 255.255.240.0 thì có bao nhiêu subnets **có thể** sử dụng được:

- A. 2
- B. 6
- C. 30
- D. 16

.240 -> mượn 4 bit 1 của phần HostID  
-> chia đc  $2^{(8-4)} = 16$  subnets

128 1bit  
192 2bit  
224 3bit  
240 4bit ...

**Câu hỏi 1.204:** Địa chỉ nào sau đây thuộc lớp A:

- A. 172.29.14.10
- B. 10.1.1.1
- C. 140.8.8.8
- D. 203.5.6.7

**Câu hỏi 1.205:** Máy tính đóng vai trò Router có bao nhiêu địa chỉ IP:

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

có lẽ là 1 IP của riêng máy đó và 1 IP dùng cho chức năng Router

**Câu hỏi 1.206:** Chức năng chính của router là:

- A. Kết nối network với network
- B. Chia nhỏ broadcast domain
- C. A và B đều đúng
- D. A và B đều sai

**Câu hỏi 1.207:** Trong các địa chỉ sau, chọn địa chỉ không nằm cùng mạng với các địa chỉ còn lại:

- A. 203.29.100.100/255.255.255.240
- B. 203.29.100.110/255.255.255.240
- C. 203.29.103.113/255.255.255.240
- D. 203.29.100.98/255.255.255.240

cùng mạng là cùng phần netID

**Câu hỏi 1.208:** Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ broadcast của mạng lớp B:

- A. 149.255.255.255
- B. 149.6.255.255
- C. 149.6.7.255
- D. Tất cả đều đúng

Câu hỏi 1.209: Địa chỉ IP 172.200.25.55/255.255.0.0

- A. Thuộc lớp A
- B. Thuộc lớp C
- C. Là địa chỉ riêng
- D. Là địa chỉ broadcast sẽ phải là 172.25.255.255

Câu hỏi 1.210: Thuật toán chạy trên gateway router là:

- A. Inter-routing định tuyến liên vùng
- B. Intra-routing định tuyến nội vùng
- C. Cả hai đều sai
- D. Cả hai đều đúng

Các thiết bị định tuyến định tuyến gói tin ra phía ngoài đợc gọi là thiết bị định tuyến cầu nối (gateway router). Để định tuyến gói tin đi giữa các AS, thuật toán định tuyến đợc sử dụng tại các thiết bị định tuyến đó gọi là giao thức định tuyến liên vùng

Câu hỏi 1.211: Chức năng chính của Router:

- A. Đẩy các gói tin từ kết nối vào đến kết nối ra
- B. Thực hiện các giao thức/giải thuật định tuyến
- C. Cả hai chức năng A và B
- D. Không thực hiện chức năng nào ở trên

Câu hỏi 1.212: Kết nối mạng có giá trị MTU là 1500 bytes. Kích thước gói dữ liệu lớn nhất có thể truyền qua kết nối này là:

- A. 1400 bytes
- B. 1480 bytes
- C. 1500 bytes
- D. 1600 bytes

Câu hỏi 1.213: Có địa chỉ 200.23.16.0/23, giá trị 23 là: số bit của netID

- A. Số bit trong phần subnet của địa chỉ
  - B. Số bit trong phần hostID của địa chỉ
  - C. Số bit xác định lớp A, B, C, D, E
  - D. Không là giá trị nào trong các trường hợp trên
- cái này k theo quy tắc phân lớp cơ bản, phải dựa theo quy tắc khác  
vd /8-/15 là lớp A, /16-/23 là lớp B, /24-/30 là lớp C  
200. ko có bé hơn /8 vì số netID tối thiểu là 8 cho lớp A

Câu hỏi 1.214: IPv6 có không gian địa chỉ là:

- A. 32 bit
- B. 64 bit
- C. 128 bit
- D. 256 bit

Câu hỏi 1.215: Gói tin IPv6 có bao nhiêu byte trong phần tiêu đề:

- A. 20 byte
  - B. 30 byte
  - C. 40 byte
  - D. 50 byte
- Phần thông tin điều khiển có độ dài cố định 40 byte

Câu hỏi 1.216: Đây là biểu diễn của một địa chỉ IPv6:

- A. 1080:0000:0000:0000:0008:0800:200C:417A
- B. 1080:0000:0000:0008:0800:200C:417A
- C. 1080:0000:0000:0000:0000:0008:0800:200C:417A
- D. 1080::0008:0800:200C::417A

Câu hỏi 1.217: Đây là biểu diễn dạng rút gọn của địa chỉ IPv6:

2001:0F68:0000:0000:0000:0000:1986:69AF

- A. 2001:F68:0:0:0:0:1986:69AF
- B. 2001:F68::1986:69AF
- C. Cả hai biểu diễn trên đều đúng
- D. Cả hai biểu diễn trên đều sai

Câu hỏi 1.218: Frame là dữ liệu ở tầng:

- A. Physical
- B. Network
- C. Data Link
- D. Transport

Câu hỏi 1.219: Kiểm soát lỗi và kiểm soát luồng dữ liệu được thực hiện bởi:

- A. Tầng mạng
- B. Tầng liên kết dữ liệu
- C. Tầng vật lý
- D. Tầng phiên

Chức năng của giao thức tầng liên kết dữ liệu khi gửi và nhận khung dữ liệu bao gồm: phát hiện lỗi truyền lại, điều khiển lffu lffong và truy cập ngẫu nhiên.

Giao thức tầng liên kết dữ liệu rất đa dạng: Ethernet, token ring, FDDI và PPP, đôi khi là ATM và frame relay

Câu hỏi 1.220: Giao thức nào dùng để chuyển đổi từ địa chỉ IP sang địa chỉ vật lý MAC:

- A. ARP
- B. RARP
- C. ICMP
- D. TCP

ARP đffoc hiểu là một phffong thức phân giải địa chỉ động giữa địa chỉ lớp network với địa chỉ lớp datalink  
Thiết bị gửi sử dụng ARP để có thể dịch địa chỉ IP sang địa chỉ MAC

Câu hỏi 1.221: Tiến trình cho phép host tự động lấy địa chỉ IP cho nó từ server khi kết nối vào mạng:

- A. Host broadcasts thông điệp "DHCP discover" --> DHCP server đáp ứng với "DHCP offer" --> host gửi thông điệp "DHCP request" --> DHCP server gửi "DHCP ack"
- B. Host gửi thông điệp "DHCP request" --> DHCP server gửi "DHCP ack" --> host broadcasts thông điệp "DHCP discover" --> DHCP server đáp ứng với "DHCP offer"
- C. Host broadcasts thông điệp "DHCP discover"--> DHCP server gửi "DHCP ack" --> host gửi thông điệp "DHCP request" --> DHCP server đáp ứng với "DHCP offer"
- D. Host gửi thông điệp "DHCP request" --> DHCP server đáp ứng với "DHCP offer" --> host broadcasts thông điệp "DHCP discover" --> DHCP server gửi "DHCP ack"

Câu hỏi 1.222: CSMA/CD là phương pháp truy nhập ngẫu nhiên sử dụng cho mạng có cấu trúc hình:

- A. Sao (STAR)
- B. BUS
- C. Vòng (RING)
- D. Lai ghép BUS-STAR

Câu hỏi 1.223: CSMA/CD là viết tắt của:

- A. Collision Sense Multiple Access/ Collision Detection
- B. Carrier Sense Multiple Access/ Collision Deterence
- C. Carrier Sense Multiple Access/ Collision Detection
- D. Collision Sense Multiple Access/ Carrier Detection

Đọc thêm ở phần  
7.6.2.3 Giao thức  
DHCP

Carrier-sense  
multiple access  
with collision  
detection



**Câu hỏi 1.224:** Ba byte đầu tiên của địa chỉ MAC cho biết thông tin gì:

- A. Tên nhà sản xuất card mạng (NIC)
- B. Vùng địa lý của card mạng
- C. Số hiệu phiên bản của card mạng
- D. Tất cả các câu trên đều sai

Cấu trúc địa chỉ MAC bao gồm 2 phần:  
Phần OUI bao gồm 3 byte đầu để nhận diện nhà sản xuất thiết bị  
Phần NIC bao gồm 3 byte còn lại để nhận diện thiết bị duy nhất của một hãng trong một mạng

**Câu hỏi 1.225:** Trang thiết bị mạng nào dùng để nối các mạng và kiểm soát được broadcast:

- A. Ethernet switch
- B. Bridge
- C. Router
- D. Hub

**Câu hỏi 1.226:** Địa chỉ nào dưới đây là địa chỉ tầng 2 (địa chỉ MAC):

- A. 192.201.63.251
- B. 0000.1234.FEG
- C. 19-22-01-63-25
- D. 00-00-12-34-FE-AA

Địa chỉ MAC có nguồn gốc từ cách đánh địa chỉ mạng Ethernet của Xerox, là một chuỗi số 6 byte hay 48 bit.  
Số lffợng địa chỉ MAC có thể gán cho các thiết bị là  $2^{48}$

**Câu hỏi 1.227:** CSMA/CD là kiểu truy cập nào trong các kiểu sau đây:

- A. Phân chia kênh truyền (channel partitioning)
- B. Truy cập ngẫu nhiên (random access)
- C. Lần lượt (taking turn)
- D. Tất cả đều sai

**Câu hỏi 1.228:** Phương pháp truy nhập nào dưới đây lắng nghe lưu thông mạng trên đường truyền trước khi truyền dữ liệu:

- A. CSMA/CD
- B. CSMA/CA
- C. Token RING
- D. Token BUS

CSMA/CD nghĩa là đa truy cập nhận biết sóng mang phát hiện xung đột  
Theo phffong pháp này, khi một máy tính muốn truyền một gói tin, trffóc tiên nó sẽ lắng nghe xem trên đffòng truyền có sóng mạng hay không  
N ếu không có, nó sẽ thực hiện truyền gói tin

**Câu hỏi 1.229:** Chuẩn nào dưới đây đặc tả về chuẩn kiến trúc mạng cục bộ cho Ethernet, bao gồm các chuẩn tầng vật lý và tầng con MAC:

- A. IEEE802.2
- B. IEEE802.3
- C. Token Bus
- D. Token Ring

IEEE 802.3 là một working group và là một bộ tiêu chuẩn nhằm định nghĩa tầng vật lý và media access control (MAC) của tầng liên kết dữ liệu của Ethernet có dây.

**Câu hỏi 1.230:** Địa chỉ vật lý (MAC Address) nào sau đây là không đúng:

- A. 00-2A-43-16-23-A8
- B. 00-2A-43-3E-33-A0
- C. 00-4G-43-26-36-0D
- D. 00-C0-9F-C3-27-F6

**Câu hỏi 1.231:** Thiết bị Hub cho phép: Việc kết nối các máy tính bằng Hub khá đơn giản, nó mở rộng khoảng cách tối đa giữa bất cứ nút lặp nào trên nội bộ.

- A. Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuếch đại tín hiệu truyền đến nó
- B. Ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó
- C. Giúp định tuyến cho các packet
- D. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau để tạo thành một nhánh LAN (segment)

Nhắc lại Router: Liên kết nhiều mạng LAN lại với nhau, đồng thời ngăn không cho các packet thuộc loại broadcast đi qua nó và giúp việc định tuyến cho các packet

Câu hỏi 1.232: Máy tính A và Z có địa chỉ trên 2 SUBNET khác nhau. Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi broadcasts (ARP request) đi tìm địa chỉ MAC của máy tính Z:

- A. Không có trả lời (no response)
- B. Router sẽ trả lời với địa chỉ MAC của Z
- C. Router sẽ trả lời với địa chỉ MAC của mình
- D. Router sẽ gửi tiếp yêu cầu (ARP request) tới subnet của Z và lúc đó Z có thể trả lời A

Câu hỏi 1.233: Điều gì xảy ra khi máy tính A gửi broadcasts (ARP request) đi tìm địa chỉ MAC của máy tính B trên cùng một mạng:

- A. Máy chủ DNS sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B
- B. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) và tất cả sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B
- C. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) nhưng chỉ có B mới trả lời A với địa chỉ MAC của mình
- D. Các Router gần nhất nhận được yêu cầu (ARP request) sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B hoặc sẽ gửi tiếp yêu cầu này tới các router khác (forwards the request to another router)

**Câu hỏi 1.234:** Trong mô hình OSI, việc xác định địa chỉ vật lý từ địa chỉ logic là trách nhiệm của:

- A. Tầng ứng dụng
- B. Tầng liên kết dữ liệu
- C. Tầng mạng
- D. Tầng giao vận

cùng câu hỏi với c1.246  
mà đáp án lại có sự khác biệt

**Câu hỏi 1.235:** Dịch vụ nào sau đây mà tầng liên kết dữ liệu phải cung cấp:

- A. Đặt gói tin tầng mạng vào các Frame
- B. Mã hoá các bit thành các tín hiệu vật lý của tầng Vật lý
- C. Tạo đường truyền tin cậy của tầng Vận tải
- D. Câu A và B đều đúng

Câu hỏi 1.236: Giả sử người ta sẽ bổ sung 1 bit kiểm tra vào cuối của dòng dữ liệu gửi đi sao cho tổng số bit 1 trong chuỗi mới là một số lẻ. Bên nhận nhận được chuỗi 1000101010001 thì:

- A. Chuỗi nhận được bị lỗi
- B. Chuỗi nhận được đúng hoàn toàn
- C. Có thể phát hiện và sửa được lỗi trong chuỗi bit này
- D. Không xác định lỗi trong chuỗi nhận được

**Câu hỏi 1.237:** Switch là thiết bị hoạt động ở tầng:

- A. Vật lý Hub
- B. Liên kết dữ liệu
- C. Mạng Router
- D. Vận chuyển

**Câu hỏi 1.238:** Công nghệ Ethernet sử dụng phương pháp truy nhập đường truyền nào sau đây:

- A. CSMA
- B. ALOHA
- C. CSMA/CD
- D. TDMA

... Ethernet dùng thuật toán đa truy cập CSMA/CD  
(cụ thể ở 8.3.1.4 CSMA/CD)

**Câu hỏi 1.239:** Phát biểu nào sau đây là đúng nhất cho Switch:

- A. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Physical của mô hình OSI
- B. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI
- C. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng DataLink của mô hình OSI
- D. Sử dụng địa chỉ IP và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI

**Câu hỏi 1.240:** Điều gì sẽ xảy ra với dữ liệu khi có xung đột (collision) trong quá trình truyền dữ liệu:

- A. Hub/Switch sẽ gửi lại dữ liệu
- B. Dữ liệu sẽ bị phá hỏng
- C. Dữ liệu sẽ được khôi phục lại tại máy nhận
- D. Cả A và C đúng

**Câu hỏi 1.241:** Công nghệ LAN nào sử dụng kỹ thuật CSMA/CD:

- A. Token Ring
- B. Ethernet
- C. FDDI
- D. Tất cả các câu trên

**Câu hỏi 1.242:** Trang thiết bị mạng nào sau đây làm giảm bớt sự xung đột (collisions):

- A. Hub
- B. NIC
- C. Switch
- D. Transceiver

Segmentation involves the use of a switch to split a larger collision domain into smaller ones in order to reduce collision probability and to improve overall network throughput.

**Câu hỏi 1.243:** Để hạn chế sự đụng độ (collision) của các gói tin trên mạng, người ta chia mạng thành các mạng nhỏ hơn và nối kết chúng lại bằng các thiết bị:

- A. Repeater
- B. Hub
- C. Switch
- D. Card mạng (NIC)

**Câu hỏi 1.244:** Chuỗi số "00-08-ac-41-5d-9f" có thể là:

- A. Địa chỉ IP
- B. Địa chỉ port
- C. Địa chỉ MAC
- D. Tất cả đều sai

**Câu hỏi 1.245:** Địa chỉ nào được Switch sử dụng khi quyết định gửi data sang cổng (port) nào:

- A. Source MAC address
- B. Destination MAC address
- C. Network address
- D. Subnetwork address

**Câu hỏi 1.246:** Dịch vụ nào sau đây mà tầng liên kết dữ liệu phải cung cấp:

- A. Đặt gói tin tầng mạng vào các Frame
- B. Định tuyến
- C. Mã hoá các bit thành các tín hiệu vật lý
- D. Tạo đường truyền tin cậy

cùng câu hỏi với c1.235  
mà đáp án lại có sự khác biệt

**Câu hỏi 1.247:** Giả sử có một Hệ thống 2 LAN segment được nối với nhau qua một router là máy tính. Máy tính đóng vai trò Router có bao nhiêu card mạng:

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

**Câu hỏi 1.248:** Chọn định nghĩa đúng về địa chỉ MAC:

- A. Được ghi sẵn trên card mạng (NIC)
- B. Do người quản trị mạng khai báo
- C. Câu A và B đúng
- D. Tất cả đều đúng

Địa chỉ MAC thường được chỉ định bởi nhà sản xuất bộ điều khiển giao diện mạng NIC

**Câu hỏi 1.249:** Công nghệ nào sau đây có độ dài của khung dữ liệu cố định:

- A. X25
- B. Frame Relay
- C. ISDN
- D. ATM

Dịch vụ truyền với tốc độ cố định (CBR - Constant Bit Rate) là dịch vụ ATM đầu tiên được chuẩn hoá và là lựa chọn lý tưởng cho việc truyền dữ liệu đa phương tiện theo thời gian thực

**Câu hỏi 1.250:** Độ dài của khung dữ liệu của ATM là:

- A. 53 byte
- B. 128 byte
- C. 512 byte
- D. 1500 byte

In ATM these frames are of a fixed (53 octets or bytes) length and specifically called cells.

**Câu hỏi 1.251:** ATM có tốc độ trao đổi thông tin từ:

- A. 2 Mbps đến 8 Mbps
- B. 155 Mbps đến 1 Gbps
- C. 100 Mbps đến 155 Mbps
- D. 155 Mbps đến 622 Mbps

**Câu hỏi 1.252:** Chuẩn IEEE 802 chia tầng Liên kết dữ liệu của mô hình OSI thành 2 tầng con:

- A. LLC và MAC
- B. TCP và UDP
- C. TCP và IP
- D. ARP và RARP

Trong các mạng cục bộ theo chuẩn IEEE 802 tầng liên kết dữ liệu được chia thành hai tầng con MAC và LLC

**Câu hỏi 1.253:** Fast Ethernet còn được gọi là:

- A. 10BaseT
- B. 100BaseFX
- C. 10BaseFX
- D. 100BaseT

**Câu hỏi 1.254:** Tốc độ truyền dữ liệu của topology 1000Base-FX là:

- A. 10 Mbps
- B. 100 Mbps
- C. 1000 Mbps
- D. 10 Gbps

Mạng Ethernet trên cáp đồng xoắn đôi. ... Hiện tại phổ biến nhất là 100BASE-TX (fast Ethernet) và 1000BASE-T (gigabit Ethernet) truyền dẫn tốc độ tương ứng 100 Mbit/giây và 1000 Mbit/giây (1 Gbit/s). Fast Ethernet bao gồm 100BASE-FX, 100BASE-TX, 100Base-T4, v.v...

**Câu hỏi 1.255:** Kỹ thuật mạng LAN Fast Ethernet có tốc độ truyền dữ liệu cơ bản là:

Fast Ethernet (FE) là một thuật ngữ của Ethernet trong mạng điện toán, mô tả việc truyền tải lffu lffợng ở tốc độ 100Mbps.

- A. 10 Mbps
- B. 100 Mbps
- C. 1.000 Mbps
- D. 10.000 Mbps

**Câu hỏi 1.256:** Chuẩn WLAN 802.11b/g có tốc độ truyền dữ liệu tương ứng là:

- A. 11/100 Mbps
- B. 11/54 Mbps
- C. 11/108 Mbps
- D. 2/54 Mbps

802.11g có thể đạt tốc độ lên tới 54Mbps trong băng tần 2.4GHz

**Câu hỏi 1.257:** Tần số hoạt động của chuẩn WLAN 802.11g là:

- A. 5 Ghz
- B. 2,3 Ghz
- C. 2,4 Ghz
- D. 2,5 Ghz

**Câu hỏi 1.258:** Đường truyền **tín hiệu tương tự**, đường truyền âm thoại chuẩn được sử dụng trong các cuộc giao tiếp qua điện thoại gọi là đường truyền:

- A. Quay số
- B. Tín hiệu số trực tiếp
- C. Any-to-any
- D. Chuyên dụng (thuê bao)

Dial-up

Là phffợng thức truy cập Internet thông qua đffợng dây điện thoại bằng cách quay số tới số của nhà cung cấp dịch vụ Internet (chẳng hạn nhff 1260).

**Câu hỏi 1.259:** Chức năng của Proxy là gì:

- A. Là máy đại diện cho một nhóm máy đi thực hiện một dịch vụ máy khách (client service) nào đó
- B. Là một thiết bị thống kê lưu lượng mạng
- C. Tất cả đều đúng
- D. Tất cả đều sai

Proxy là một Internet server làm nhiệm vụ chuyển tiếp thông tin và kiểm soát tạo sự an toàn cho việc truy cập Internet của các máy khách, còn gọi là khách hàng sử dụng dịch vụ Internet.

Trạm cài đặt proxy gọi là proxy server. Proxy hay trạm cài đặt proxy có địa chỉ IP và một cổng truy cập cố định.

**Câu hỏi 1.260:** Trình điều khiển (driver) là:

- A. Phần cứng
- B. Phần mềm
- C. Thiết bị ngoại vi
- D. Card

**Câu hỏi 1.261:** Giao thức nào trong các giao thức sau dùng trong mô hình mạng WAN:

**A. TCP/IP**

- B. NetBEUI
- C. DLC
- D. Tất cả phương án trên

Tham khảo ở

<https://tracnghiem.net/cntt/cau-hoi--giao-thuc-nao-trong-cac-giao-thuc-sau-dung-trong-mo-hinh-mang-wan-16269.html>

**Câu hỏi 1.262:** Giao thức nào trong các giao thức sau dùng trong mô hình mạng LAN:

- A. TCP/IP
- B. IPX/SPX
- C. NetBEUI
- D. Tất cả

## PHẦN 7. AN TOÀN VÀ BẢO MẬT MẠNG

Câu hỏi 1.263: Bảo vệ các tài nguyên thông tin trên mạng là cần thiết và cấp bách, vì:

- A. Các máy tính được nối thành mạng
- B. Nhiều người sử dụng và phân tán về mặt vật lý**
- C. Bảo vệ các máy chủ
- D. Chống nghe trộm thông tin.

Câu hỏi 1.264: An toàn mạng theo nghĩa là bảo vệ và đảm bảo an toàn:

- A. Phần mềm trên mạng
- B. Tài nguyên của mạng**
- C. Phần cứng của mạng
- D. Kho dữ liệu

Câu hỏi 1.265: Vi phạm an toàn thông tin hiểu theo nghĩa:

- A. Can thiệp vào các hoạt động của mạng**
- B. Can thiệp vào các hoạt động của người sử dụng
- C. Nội dung thông tin và luồng thông tin thay đổi
- D. Từ chối dịch vụ

Câu hỏi 1.266: Mật mã là quá trình chuyển đổi thông tin từ bản rõ sang:

- A. Dạng mã hóa**
- B. Dạng từ chối dịch vụ
- C. Phủ nhận
- D. Không được quyền truy xuất

Câu hỏi 1.267: Firewall là một hệ thống kiểm soát, ngăn chặn:

- A. Đột nhập bất hợp pháp từ bên ngoài vào hệ thống**
- B. Sử dụng tài nguyên của mạng
- C. Quyền truy xuất thông tin
- D. Gián điệp

Câu hỏi 1.268: Một bộ lọc packet (cài đặt trên firewall) có thể:

- A. Chỉ các máy tính phía trong mới có khả năng khởi tạo các kết nối TCP ra các máy tính ở bên ngoài mạng**
- B. Cho phép FTP client ở bên trong có thể truy cập tới FTP server bên ngoài mà máy tính bên trong không bị hack
- C. Cho phép FTP client ở bên ngoài có thể truy cập tới FTP server bên trong mà máy tính bên trong không bị hack
- D. Tất cả đều đúng

<https://tracnghiem.net/cntt/cau-hoi-mot-bo-loc-packet-cai-dat-tren-firewall-co-the-56224.html>

Câu hỏi 1.269: Chứng thực là:

- A. Người gửi mã hóa thông điệp, người nhận giải mã thông điệp
- B. Người gửi và người nhận xác định là nhận ra nhau**
- C. Người gửi và người nhận muốn đảm bảo thông điệp không bị thay đổi
- D. Các dịch vụ phải có khả năng truy nhập và sẵn sàng với người dùng

Câu hỏi 1.270: Sự toàn vẹn thông điệp là:

- A. Người gửi mã hóa thông điệp, người nhận giải mã thông điệp
- B. Người gửi và người nhận xác định là nhận ra nhau
- C. Người gửi và người nhận muốn đảm bảo thông điệp không bị thay đổi**

D. Các dịch vụ phải có khả năng truy nhập và sẵn sàng với người dùng

Câu hỏi 1.271: DES (Data Encryption Standard) được sử dụng trong:

- A. Mã hóa khóa đối xứng Thuật toán DES được sử dụng để mã hóa và giải mã các block dữ liệu 64 bit dựa trên một key (khóa mã) 64 bit
- B. Mã hóa khóa công khai
- C. Cả mã hóa khóa đối xứng và mã hóa khóa công khai
- D. Tất cả các phương án trên đều sai

Câu hỏi 1.272: Giải thuật RSA được sử dụng trong:

- A. Mã hóa khóa đối xứng RSA là một thuật toán mật mã hóa khóa công khai
- B. Mã hóa khóa công khai
- C. Cả mã hóa khóa đối xứng và mã hóa khóa công khai
- D. Tất cả các phương án trên đều sai

## PHẦN 8. CÁC CÔNG CỤ MẠNG (LIÊN QUAN ĐẾN PHẦN THỰC HÀNH MÔN HỌC)

Câu hỏi 1.273: Sử dụng lệnh IPconfig khi muốn: 34/195

- A. Xác định đường đi của các gói tin từ nguồn đến đích
- B. Biết trạng thái cấu hình TCP/IP của máy tính (cấu hình về các card mạng)
- C. Phân tích gói tin nhằm giải quyết một vấn đề cụ thể của mạng
- D. Kiểm tra lỗi mạng

Câu hỏi 1.274: Lệnh Tracert dùng để:

Tiện ích chẩn đoán TRACERT xác định đường đi đến một đích bằng cách gửi gói echo Giao thức Thông báo

- A. Xác định đường đi của các gói tin từ nguồn đến đích (qua các nút mạng nào)
- B. Biết trạng thái cấu hình TCP/IP của máy tính (cấu hình về các card mạng)
- C. Phân tích gói tin nhằm giải quyết một vấn đề cụ thể của mạng
- D. Kiểm tra lỗi mạng

Câu hỏi 1.275: Lệnh Netstat dùng để:

Netstat là 1 công cụ dòng lệnh được sử dụng để theo dõi các kết nối mạng vào và ra có sẵn trên toàn bộ các hệ điều hành

- A. Biết trạng thái cấu hình TCP/IP của máy tính (cấu hình về các card mạng)
- B. Phân tích gói tin nhằm giải quyết một vấn đề cụ thể của mạng
- C. Xác định đường đi của các gói tin từ nguồn đến đích
- D. Liệt kê tất cả các kết nối vào ra máy tính

Câu hỏi 1.276: Trong cú pháp lệnh telnet ip/host port bao gồm các tham số:

- A. ip là địa chỉ IP của thiết bị nguồn, host là tên thiết bị đầu cuối, port là cổng giao tiếp với thiết bị đầu cuối
- B. ip là địa chỉ IP của thiết bị đầu cuối, host là tên thiết bị đầu cuối, port là cổng để giao tiếp với thiết bị đầu cuối
- C. ip là địa chỉ IP của thiết bị nguồn, host là tên thiết bị nguồn, port là cổng nguồn
- D. ip là địa chỉ IP của thiết bị nguồn, host là tên thiết bị đầu cuối, port là cổng nguồn

Câu hỏi 1.277: Wireshark là một công cụ để:

- A. Cho biết trạng thái cấu hình của mạng
- B. Xác định đường đi của các gói tin từ nguồn đến đích
- C. Phân tích gói tin nhằm giải quyết một vấn đề cụ thể của mạng
- D. Truy nhập từ xa

Câu hỏi 1.278: Lệnh nào sẽ hiển thị kết quả dưới đây:

Reply from 74.125.128.102: byte=32 time=50ms TTL=45



```

Reply from 74.125.128.102: byte=32 time=51ms TTL=45
Reply from 74.125.128.102: byte=32 time=56ms TTL=45
Reply from 74.125.128.102: byte=32 time=52ms TTL=45

```

```

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 <0% lost>
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 50ms, Maximum = 56ms, Average = 52ms

```

- A. Ping
- B. Tracert
- C. Telnet
- D. Ipconfig

Câu hỏi 1.279: Lệnh nào sẽ hiển thị kết quả dưới đây:

Proto	Local Address	Foreign Address	State
TCP	0.0.0.0:7	nam-PC:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:9	nam-PC:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:13	nam-PC:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:17	nam-PC:0	LISTENING

- A. Ping
- B. Tracert
- C. Netstat
- D. Ipconfig

Câu hỏi 1.280: Công cụ nào sẽ hiển thị các thông tin như dưới đây:

```

+ Frame 2 (228 bytes on wire, 228 bytes captured)
+ Ethernet II, Src: Microsof_2a:45:d2 (00:03:ff:2a:45:d2), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)
+ Internet Protocol, Src: 192.168.0.122 (192.168.0.122), Dst: 192.168.0.255 (192.168.0.255)
+ User Datagram Protocol, Src Port: netbios-dgm (138), Dst Port: netbios-dgm (138)
- NetBIOS Datagram Service
  Message Type: Direct_group datagram (17)
  More fragments follow: No
  This is first fragment: Yes
  Node Type: B node (0)
  Datagram ID: 0x8050
  Source IP: 192.168.0.122 (192.168.0.122)
  Source Port: 138
  Datagram length: 172 bytes

```

- A. Ping
- B. Tracert
- C. Netstat
- D. Wireshark

Câu hỏi 1.281: Lệnh nào sẽ hiển thị kết quả dưới đây:

```

1  <1 ms  <1 ms  <1 ms  routerA [172.16.9.1]
2   1 ms   1 ms   1 ms  routerB [203.162.39.97]
3  30 ms   9 ms  47 ms  serverX [203.162.204.21]

```

- A. Ping
- B. Ping -a
- C. Tracert
- D. Netstat

Câu hỏi 1.282: Lệnh nào sau đây cho biết địa chỉ IP của máy tính:

- A. IP

- B. IPCONFIG
- C. TCP\_IP
- D. FTP

Câu hỏi 1.283: Lệnh PING dùng để:

- A. Kiểm tra các máy tính có đĩa cứng hay không
- B. Kiểm tra các máy tính trong mạng có liên thông không
- C. Kiểm tra các máy tính có hoạt động tốt hay không
- D. Kiểm tra các máy tính có truy cập vào Internet không

Ping là một ứng dụng kiểm tra kết nối giữa hai điểm trong mạng

Câu hỏi 1.284: Lệnh nào dưới đây được dùng để xác định đường truyền (trong hệ điều hành Windows):

- A. Nslookup
- B. ipconfig
- C. Route
- D. Tracert

NSLOOKUP là một tiện ích chuẩn đoán DNS có sẵn trong Windows và UNIX

Câu hỏi 1.285: Tiện ích TCP/IP nào dùng để kiểm tra sự kết nối mạng:

- A. Route
- B. ARP
- C. Ping
- D. Netstat

Câu hỏi 1.286: Những khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về các mô hình kết nối ADSL:

- A. Mô hình PPPoA (Point to Point over ATM)
- B. Mô hình PPPoE (Point to Point over Ethernet) RFC 2516
- C. Mô hình IP over ATM (RFC 1483R)
- D. Tất cả đều đúng

Câu hỏi 1.287: Công nghệ ADSL là công nghệ đường dây thuê bao số truy nhập:

- A. Không đối xứng Asymmetric Digital Subscriber Line
- B. Ngẫu nhiên
- C. Tuần tự
- D. Đối xứng Symmetric

Câu hỏi 1.288: Khi quên mật khẩu của ADSL Router, làm cách nào để khôi phục mật khẩu mặc định:

- A. Tra cứu trong cuốn hướng dẫn sử dụng của nhà cung cấp
- B. Cấp điện cho ADSL Router và ấn giữ nút Reset trong một khoảng thời gian nhất định
- C. Dùng software để dò Username và Password
- D. Không thể khôi phục mật khẩu mặc định

Câu hỏi 1.289: Thực hiện cấu hình ADSL Router để kết nối Internet, những thông số cơ bản cần thiết lập là:

- A. VCI/VPI, LAN IP Address, Tài khoản kết nối đến nhà cung cấp dịch vụ (user, password)
- B. DHCP Service
- C. Câu a và b đúng
- D. Tất cả các câu trên đều sai

**Câu hỏi 1.290:** Trang thiết bị mạng trung tâm dùng để kết nối các máy tính trong mạng hình sao (STAR):

- A. Switch/Hub
- B. Router
- C. Repeater
- D. NIC

**Câu hỏi 1.291:** Chương trình Traceroute sử dụng các giao thức nào:

- A. UDP
- B. UDP và ICMP
- C. TCP và ICMP
- D. IGMP

**Câu hỏi 1.292:** Thiết bị Bridge cho phép:

- A. Giúp định tuyến cho các packet
- B. Kết nối 2 mạng LAN lại với nhau đồng thời đóng vai trò như một bộ lọc (filter): chỉ cho phép các packet, mà địa chỉ đích nằm ngoài nhánh LAN mà packet xuất phát, đi qua.
- C. Tăng cường tín hiệu điện để mở rộng đoạn mạng
- D. Cả A, B, C đều đúng

**Câu hỏi 1.293:** Modem dùng để:

- A. Giao tiếp với mạng
- B. Truyền dữ liệu đi xa
- C. Truyền dữ liệu trong mạng LAN
- D. A và B đều đúng

modem sẽ đóng vai trò chuyển hóa các gói dữ liệu do ISP cung cấp thành kết nối Internet cho router hoặc các thiết bị có liên kết mạng khác

**Câu hỏi 1.294:** Bạn đang sử dụng FTP trong Command Prompt, bạn muốn tạo một thư mục mang tên "Test" trên máy cục bộ của bạn (bạn vẫn không thoát khỏi FTP). Bạn sẽ sử dụng lệnh gì:

- A. #md test
- B. !md test
- C. Md Test
- D. Mkdir test

**Câu hỏi 1.295:** Trong các cơ chế sau đây, cơ chế nào được sử dụng để cài đặt Web cache:

- A. Kiểm chứng và Mã kiểm chứng 401 Authorization require
- B. Trường tiêu đề "Last-Modified" và "If-Modified-Since"
- C. Phương thức yêu cầu POST
- D. A và B

**Câu hỏi 1.296:** Sợi cáp xoắn nối giữa card mạng với hub thì:

- A. Bấm thứ tự 2 đầu cáp giống nhau
- B. Đổi vị trí các sợi 1, 2 với sợi 3, 6
- C. Một đầu bấm theo chuẩn TIA/EIA T-568A, đầu kia theo chuẩn TIA/EIA T568-B
- D. Tất cả đều sai

**2. Ngân hàng câu hỏi thi dạng tự luận. Mỗi câu hỏi đều có mức độ đánh giá điểm như nhau là 2 điểm.**

## PHẦN 1. CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN

**Câu hỏi 2.1:** Trình bày khái niệm mạng máy tính và một cách phân loại mạng máy tính.

Câu hỏi 2.2: Trình bày khái niệm mạng máy tính và kiến trúc mạng máy tính.

Câu hỏi 2.3: Trình bày khái niệm mạng internet và các thành phần của mạng internet. Kể tên các chuẩn của mạng Internet.

Câu hỏi 2.4: Trình bày khái niệm mạng internet và các dịch vụ truyền tin trên mạng internet.

Câu hỏi 2.5: So sánh giữa hai kỹ thuật chuyển mạch kênh và chuyển mạch gói.

Câu hỏi 2.6: Trình bày kiến trúc mạng internet và các nhà cung cấp dịch vụ internet (ISP – Internet Service Provider).

Câu hỏi 2.7: Nêu khái niệm trễ và mất mát trong các mạng chuyển mạch gói. Trình bày các nguyên nhân dẫn đến việc trễ trong quá trình truyền tin trên mạng.

Câu hỏi 2.8: Vẽ sơ đồ minh họa kiến trúc phân tầng tổng quát và trình bày nguyên lý phân tầng khi thiết kế mạng máy tính.

Câu hỏi 2.9: Trình bày tóm tắt chức năng của các tầng trong mô hình tham chiếu OSI.

Câu hỏi 2.10: Vẽ sơ đồ minh họa và giải thích mối quan hệ giữa các đơn vị dữ liệu ở các tầng kề nhau trong mô hình OSI.

Câu hỏi 2.11: Vẽ sơ đồ và mô tả quá trình đóng gói để vận chuyển dữ liệu từ hệ thống A sang hệ thống B trong mô hình mạng Internet. Nêu tên các loại gói tin tương ứng với từng tầng.

Câu hỏi 2.12: Trình bày tóm tắt chức năng của các tầng trong mô hình TCP/IP và kể tên một số giao thức tương ứng với từng tầng trong mô hình này.

## PHẦN 2. TẦNG ỨNG DỤNG

Câu hỏi 2.13: Trình bày các kiến trúc của ứng dụng: client/server và peer-to-peer. Lấy ví dụ ứng dụng mạng tương ứng với mỗi loại kiến trúc này.

Câu hỏi 2.14: Trình bày các dịch vụ vận chuyển mà một ứng dụng cần và yêu cầu về các dịch vụ này đối với một số ứng dụng phổ biến như truyền file, thư điện tử, web, audio/video thời gian thực, tin nhắn nhanh, trò chơi tương tác.

Câu hỏi 2.15: Trình bày 2 ứng dụng trên mạng máy tính đã học trong chương trình: nêu tên gọi, mục đích, giao thức sử dụng, cơ chế hoạt động.

Câu hỏi 2.16: Trình bày 2 ứng dụng mạng: Web và DNS. Nêu mục đích của ứng dụng, giao thức sử dụng (cả tầng ứng dụng và tầng giao vận) và cơ chế hoạt động của ứng dụng.

Câu hỏi 2.17: Trình bày 2 ứng dụng mạng: Thư điện tử (email) và chia sẻ file P2P. Nêu mục đích của ứng dụng, giao thức sử dụng (cả tầng ứng dụng và tầng giao vận) và cơ chế hoạt động của ứng dụng.

Câu hỏi 2.18: Lấy một ví dụ và viết chương trình ứng dụng lập trình socket với TCP.

Câu hỏi 2.19: Lấy một ví dụ và viết chương trình ứng dụng lập trình socket với UDP.

## PHẦN 3. TẦNG GIAO VẬN

Câu hỏi 2.20: Trình bày tóm tắt các dịch vụ mà tầng giao vận cung cấp.

Câu hỏi 2.21: Vẽ sơ đồ và trình bày việc ghép kênh và phân kênh trong quá trình vận chuyển các đoạn dữ liệu.

Câu hỏi 2.22: So sánh về chức năng, phương thức hoạt động và ưu nhược điểm của hai giao thức TCP và UDP. Cho một số ví dụ ứng dụng trên mạng Internet sử dụng các giao thức này ở tầng Giao vận.

Câu hỏi 2.23: Trình bày khuôn dạng của TCP segment, nêu ý nghĩa của các tham số.

Câu hỏi 2.24: Trình bày khuôn dạng của UDP segment, nêu ý nghĩa của các tham số.

Câu hỏi 2.25: Vẽ sơ đồ mô tả và trình bày nguyên lý của việc truyền dữ liệu tin cậy.

Câu hỏi 2.26: Trình bày cơ chế hoạt động của giao thức truyền tin cậy (rdt – reliable data transfer protocol), từ phiên bản rdt1.0, rdt2.0, rdt2.2 đến rdt3.0.

Câu hỏi 2.27: Vẽ sơ đồ và giải thích các tình huống phải truyền lại khi thực hiện truyền dữ liệu tin cậy sử dụng giao thức TCP trong hai trường hợp: mất gói tin báo nhận ACK và bị timeout sớm.

Câu hỏi 2.28: Trình bày phương pháp điều khiển luồng dữ liệu của giao thức TCP.

Câu hỏi 2.29: Trình bày phương pháp quản lý kết nối của giao thức TCP.

Câu hỏi 2.30: Trình bày phương pháp điều khiển tắc nghẽn của giao thức TCP.

#### PHẦN 4. TẦNG MẠNG

Câu hỏi 2.31: Trình bày tóm tắt các chức năng chính của tầng mạng.

Câu hỏi 2.32: Trình bày khái niệm kênh ảo và cách xây dựng một kết nối ảo. Vẽ sơ đồ thể hiện việc các giao thức trao đổi tín hiệu để thiết lập một mạch ảo truyền dữ liệu trên mạng và giải thích.

Câu hỏi 2.33: Trình bày khái niệm mạng chuyển mạch gói. Vẽ sơ đồ và giải thích cơ chế hoạt động của các mạng chuyển mạch gói.

Câu hỏi 2.34: Trình bày các chức năng chính của một router và cách phân loại router.

Câu hỏi 2.35: Vẽ sơ đồ và trình bày kiến trúc tổng quan của một router. Dữ liệu đầu vào và đầu ra router được xử lý như thế nào?

Câu hỏi 2.36: Trình bày khuôn dạng của IP datagram, nêu ý nghĩa của các tham số.

Câu hỏi 2.37: Vẽ sơ đồ và mô tả việc phân mảnh và tổng hợp các gói tin IP trong quá trình truyền dữ liệu trên mạng internet. Cho một ví dụ cụ thể.

Câu hỏi 2.38: Cho một ví dụ về địa chỉ IPv4 và giải thích. Trình bày phân lớp địa chỉ trong IPv4.

Câu hỏi 2.39: Trình bày chức năng và cơ chế hoạt động của NAT (Network Address Translation).

Câu hỏi 2.40: Trình bày chức năng và cơ chế hoạt động của ICMP (Internet Control Message Protocol).

Câu hỏi 2.41: IPv6 có những khác biệt gì so với IPv4? Cho một ví dụ địa chỉ IPv6 và giải thích.

Câu hỏi 2.42: Trình bày giải thuật định tuyến trạng thái kết nối (Link State). Đặt điểm cơ bản của giao thức định tuyến OSPF.

Câu hỏi 2.43: Trình bày giải thuật định tuyến Vector khoảng cách (Distance Vector). Đặt điểm cơ bản của giao thức định tuyến RIP

Câu hỏi 2.44: Trình bày giải thuật định tuyến phân cấp (Hierarchical Routing).

#### PHẦN 5. TẦNG LIÊN KẾT DỮ LIỆU VÀ TẦNG VẬT LÝ

Câu hỏi 2.45: Trình bày tóm tắt các dịch vụ mà tầng liên kết cung cấp.

Câu hỏi 2.46: Vẽ sơ đồ và trình bày cơ chế phát hiện lỗi tại tầng liên kết khi truyền dữ liệu trên mạng.

Câu hỏi 2.47: Phân loại các phương pháp truy nhập khi chia sẻ đường truyền chung.

Câu hỏi 2.48: Trình bày phương pháp truy nhập đường truyền vật lý dùng kỹ thuật phân chia kênh theo tần số (FDMA) và phân chia kênh theo thời gian (TDMA).

Câu hỏi 2.49: Trình bày phương pháp truy nhập đường truyền vật lý dùng kỹ thuật chia slot ALOHA.

Câu hỏi 2.50: Trình bày phương pháp truy nhập đường truyền vật lý dùng kỹ thuật CSMA/CD.

Câu hỏi 2.51: Trình bày phương pháp truy nhập đường truyền vật lý dùng kỹ thuật chuyển thẻ bài (token).

Câu hỏi 2.52: Trình bày chức năng và phương thức hoạt động của giao thức phân giải địa chỉ ARP.

Câu hỏi 2.53: Mô tả kịch bản host tự động xin cấp phát địa chỉ IP thông qua DHCP khi kết nối vào mạng. Cho ví dụ cụ thể.

## PHẦN 6. AN TOÀN VÀ BẢO MẬT MẠNG

Câu hỏi 2.54: Trình bày tóm tắt các mức bảo vệ an toàn thông tin trên mạng.

Câu hỏi 2.55: Trình bày tóm tắt nguyên lý chung của bảo mật mạng.

Câu hỏi 2.56: Trình bày nguyên lý mã hóa khóa đối xứng và mã hóa khóa công khai.

Câu hỏi 2.57: Trình bày khái niệm tường lửa (firewall), mục đích sử dụng tường lửa và cách phân loại.

Câu hỏi 2.58: Trình bày ba loại tấn công phổ biến trên mạng internet và cách phòng chống.