HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG

KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN I BỘ MÔN: KHOA HỌC MÁY TÍNH

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN (Hình thức thị viết)

Học phần: Toán rời rạc 2 (Học kỳ 2 năm học 2018-2019)

Lóp: D17CN, D17AT

Thời gian thi: 90 phút

Đề số: 2

Câu 1 (1 điểm)

Cho đồ thị có hướng $G = \langle V, E \rangle$ gồm 10 đinh được biểu diễn dưới dạng danh sách kề như sau:

$Ke(1) = \{2,3\}$	$Ke(6) = \{7,8\}$
$Ke(2) = \{3,4,5\}$	$Ke(7) = \{4,8\}$
$Ke(3) = \{9,10\}$	$Ke(8) = \{1,2\}$
$Ke(4) = \{6,7\}$	$Ke(9) = \{6,10\}$
$Ke(5) = \{6\}$	$Ke(10) = \{1,2\}$

- a) Tìm bán bậc vào và bán bậc ra của mỗi đinh trên đồ thị.
- b) Biểu diễn đồ thị G dưới dạng ma trận kề.

Câu 2 (2 điểm)

- a) Viết hàm có tên **DFS** (int u) bằng C/C++ thực hiện thuật toán tìm kiếm theo chiều sâu bắt đầu từ đinh u trên đồ thị $G = \langle V, E \rangle$ được biểu diễn dưới dạng ma trận kề a[:][].
- b) Sử dụng thuật toán duyệt theo chiều sâu (DFS) để kiểm tra xem đồ thị G cho trong Câu 1 là liên thông mạnh, liên thông yếu, hay không liên thông (cả mạnh, cả yếu)? (Không cần thực hiện chi tiết các bước của thuật toán DFS, chỉ cần ghi kết quả thực hiện)

Câu 3 (2 điểm)

Cho đồ thị vô hướng $G = \langle V, E \rangle$ gồm 10 đinh được biểu diễn dưới dạng ma trận kề như sau:

	-1	ν	}	4	ſ	1	ł	(ſ	1~
1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1
1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0
)	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
4	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
5	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1
	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1
8	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1
3	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0
12	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0

- a) Trình bày điều kiện cần và đủ để một đồ thị vô hướng là Euler. Áp dụng chứng minh đồ thị vô hướng G là Euler.
- b) Áp dụng thuật toán tìm chu trình Euler trên đồ thị, tìm chu trình Euler xuất phát từ đinh 10 trên đồ thị G, chỉ rõ kết quả sau mỗi bước thực hiện.

Câu 4 (2 điểm)

Cho đồ thị vô hướng $G = \langle V, E \rangle$ gồm 12 đình được biểu diễn dưới dạng ma trận trọng số như sau:

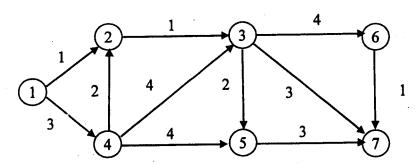
ļ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	0	1	œ	_∞	3	5	œ	00	œ	œ	1	œ
2	1	0	2	œ	6	3	œ	∞	∞	∞	∞	∞
3	8	2	0	3	5	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞.
4	œ	∞	3	0	∞	∞	∞	2	∞	∞	∞	∞
5	3	6	5	∞	0	∞	1	∞	3	4	00	∞
6	5	3	∞	∞	∞	0	4	∞	∞	3	∞	∞
7	œ	∞	∞	∞	1	4	0	4	∞	3	∞	00
8	œ	∞	∞	2	∞	∞	4	0	∞	∞	∞	∞
9			∞								00	∞
10	∞	œ	∞	· 00	4	3	3	∞	∞	0	∞	∞
11	1	∞	∞	∞ :	∞	∞	∞	001	∞	∞	0	2
12	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	2	0

a) Trình bày thuật toán Prim tìm cây khung nhỏ nhất trên đồ thị vô hướng, liên thông, có trong số.

b) Áp dụng thuật toán Prim tìm cây khung nhỏ nhất của đồ thị G xuất phát từ đinh 5, chi rõ kết quả tại mỗi bước thực hiện thuật toán.

Câu 5: (3 điểm)

Cho đồ thị có hướng $G = \langle V, E \rangle$ như hình bên, trọng số được ghi bên mỗi cung.



a) Viết hàm có tên DIJKSTRA(int u) mô tả thuật toán Dijkstra trên C/C++ tìm đường đi ngắn nhất xuất phát từ đinh u đến các đinh khác của đồ thị G=(V,E) được biểu diễn dưới dạng ma trân trọng số a[][].

b) Áp dụng thuật toán Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất từ đinh số 1 đến các đinh còn lại của đồ thị G, chi ra đường đi ngắn nhất từ đinh số 1 tới đinh số 6.

Ghi chú: Sinh viên không được tham khảo tài liệu