

**TUGAS PENDAHULUAN MODUL 03
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK**

STATE BASED TABLE DRIVEN CONSTRUCTION



**DISUSUN OLEH:
KHOLIFAH DINA
2211104004**

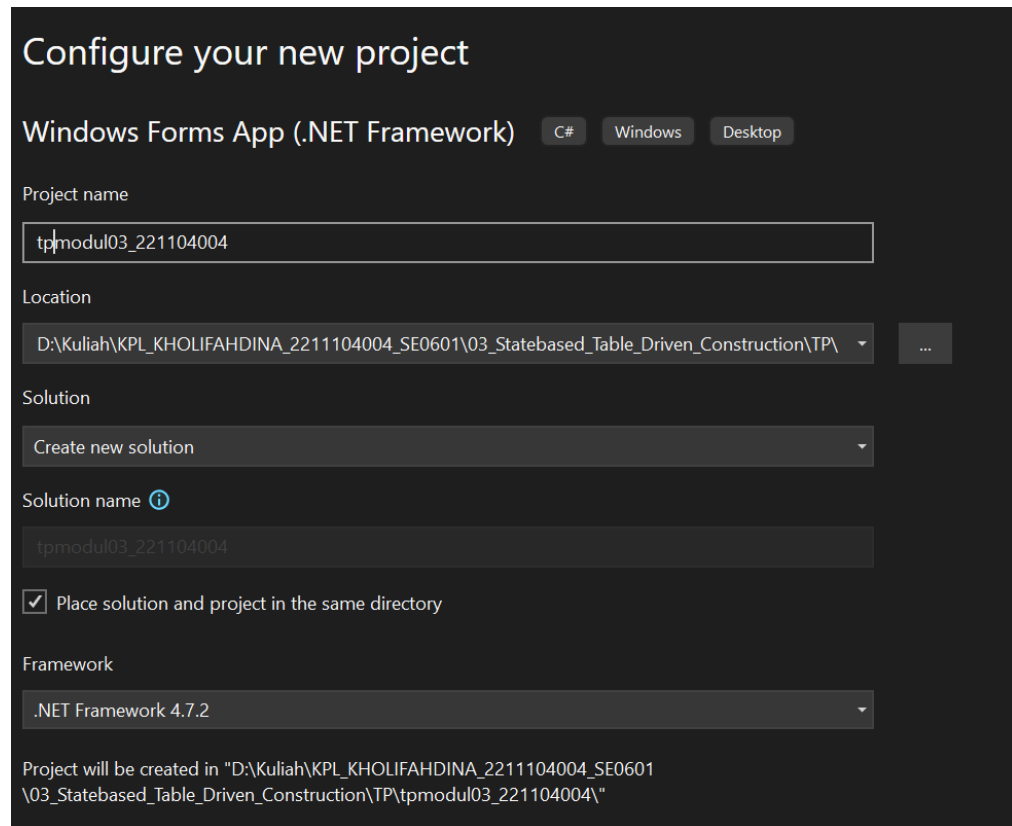
SE 06 01

**S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
2025**

A. MEMBUAT PROJECT

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

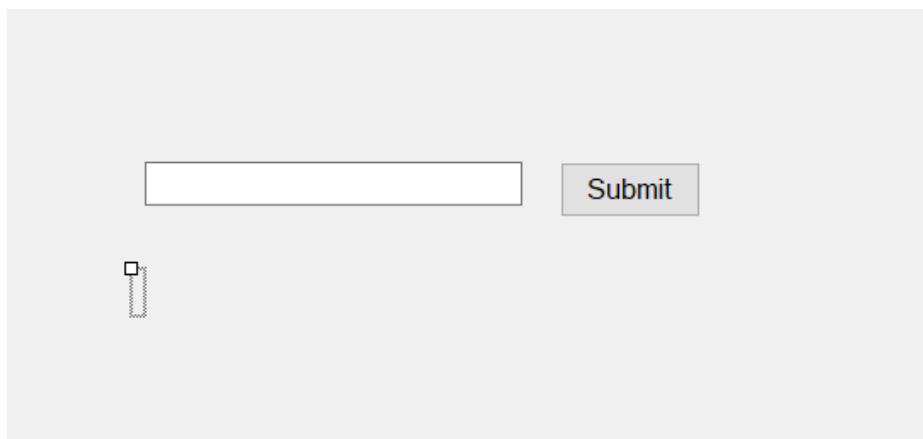
- Buatlah project berbasis GUI di Visual studio dan beri nama tpmodul03_2211104004



B. MENAMBAHKAN GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Menerima input berupa text
- Mempunyai satu tombol button bertuliskan "Submit/Kirim"
- Mempunyai output berupa label

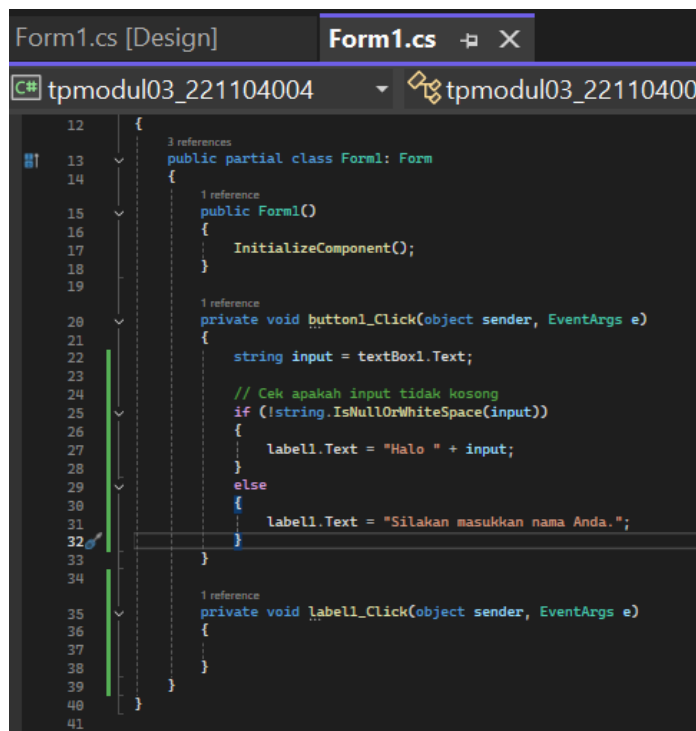


C. MENAMBAHKAN FITUR SAAT BUTTON DI-KLIK

Tambahkan kode implementasi sehingga:

- Pada saat tombol ditekan, dan isian text berisi “NAMA_PRAKTIKAN” akan dibaca oleh aplikasi
- Setelah itu, label output akan menunjukkan “Halo NAMA_PRAKTIKAN”

Kode:



```
12 {
13     3 references
14     public partial class Form1: Form
15     {
16         1 reference
17         public Form1()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21
22         1 reference
23         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
24         {
25             string input = textBox1.Text;
26
27             // Cek apakah input tidak kosong
28             if (!string.IsNullOrEmpty(input))
29             {
30                 label1.Text = "Halo " + input;
31             }
32             else
33             {
34                 label1.Text = "Silakan masukkan nama Anda.";
35             }
36         }
37
38         1 reference
39         private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
40         {
41         }
```

Output:

