TUGAS PENDAHULUAN MODUL 12 KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

PERFORMANCE ANALYSIS, UNIT TESTING, DAN DEBUGGING



DISUSUN OLEH: KHOLIFAHDINA 2211104004

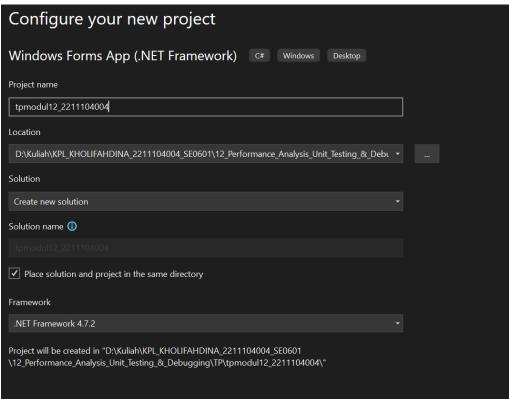
SE 06 01

S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY 2025

1. MEMBUAT PROJECT GUI

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

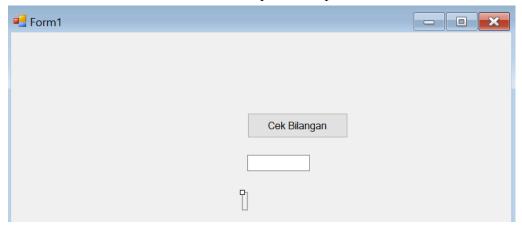
a. Misalnya menggunakan Visual Studio, buatlah solution baru dengan nama tpmodul12_NIM



2. MEMBUAT GUI SEDERHANA

Pada project yang telah dibuat sebelumnya:

A. Buatlah suatu Form atau tampilan GUI sederhana dengan satu buah textbox, satu button dan satu label untuk menampilkan output.



- B. Tambahkan satu method dengan nama "CariTandaBilangan(int a)" yang menerima satu input dan mengembalikan nilai string dengan aturan sebagai berikut:
 - i. Apabila input a kurang dari 0 maka output adalah "Negatif"
 - ii. Apabila input a lebih dari 0 maka output adalah "Positif"
 - iii. Apabila input sama dengan 0 maka output adalah "Nol"

```
Form1.cs [Design]
                                   Form1.cs \Rightarrow X
ः tpmodul12_2211104004 ﷺ
            v using System;
             using System.Collections.Generic;
             using System.ComponentModel;
             using System.Drawing;
             using System.Ling;
             using System.Threading.Tasks;
            using System.Windows.Forms;
           y namespace tpmodul12_2211104004
                     public Form1()
                         InitializeComponent();
                     1 reference
                     private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
                     private void Forml_Load(object sender, EventArgs e)
                     private string CariTandaBilangan(int a)
                         if (a < θ)
                             return "Negatif";
                         else if (a > 0)
                            return "Positif";
                             return "Nol";
                     private void btnCek_Click(object sender, EventArgs e)
                         int angka;
                         if (int.TryParse(txtInput.Text, out angka))
                              string hasil = CariTandaBilangan(angka);
                             lblHasil.Text = $"Tanda: {hasil}";
      45
                         else
                             lblHasil.Text = "Input tidak valid";
```

C. Pada tampilan GUI, pada saat tombol ditekan, maka label output akan menampilkan hasil pangkat dari pemanggilan fungsi "CariTandaBilangan" dari input textbox yang diberikan.

⊡ Form1		_	×
	Cek Bilangan 10 Tanda: Positif		
₽ Form1		_	×
	Cek Bilangan -10 Tanda: Negatif		
₽ Form1		_	×
	Cek Bilangan 0 Tanda: Nol		

3. MELAKUKAN SOFTWARE PROFILING

Jalankan project yang dibuat sebelumnya dan jalankan profiling tools (misal dari visual studio, task manager atau sejenisnya):

- A. Pada saat program berjalan, catat dan amati CPU usage dari aplikasi yang sedang berjalan tanpa melakukan input apapun.
- B. Pada saat program berjalan, catat dan amati memory usage dari aplikasi yang sedang berjalan tanpa melakukan input apapun.
- C. Coba masukkan beberapa angka pada textbox dan tekan tombol button.
- D. Laporkan apakah terdapat perubahan pada CPU usage dan memory (apabila tidak ada perubahan juga perlu dilaporkan di file docx).

Output sebelum dilakukan input:



File Options View

File Options View							
Processes Performance App history Start	up Users Details Serv	vices					
~		38%	83%				
Name	Status	CPU	Memory				
Apps (4)							
> III tpmodul12_2211104004 (32 bit)	0%	4,0 MB					
> 🚇 Task Manager	1,3%	27,7 MB					
> 📢 Microsoft Visual Studio 2022 (12)	0,2%	1.041,3 MB					

Output setelah dilakukan input:

Manager Task Manager

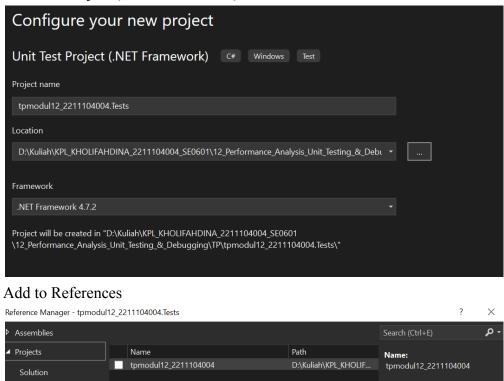
File Options View

Processes	Performance	App history	Startup	Users	Details	Services		
	~						37%	82%
Name			S	tatus			CPU	Memory
Apps (4	4)							
> [III] tpmodul12_2211104004 (32 bit)				0,2%	4,2 MB			
> 🚱 Task Manager					1,1%	28,2 MB		
> 📢 Microsoft Visual Studio 2022 (12)					0%	1.038,8 MB		

4. MENAMBAHKAN UNIT TESTING

Di dalam project yang sama:

A. Unit Test Project (.NET Framework)



B. Buatlah kode unit test untuk menguji method "CariTandaBilangan" yang dibuat sebelumnya. Pastikan kode unit test tersebut memiliki branch coverage yang baik untuk method "CariTandaBilangan".

```
Form1.cs [Design]
                              Program.cs
🗖 tpmodul12_2211104004.Tests
            v using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
              using tpmodul12_2211104004;
            v namespace tpmodul12_2211104004.Tests
                  [TestClass]
                  0 references
                  public class Form1Tests
                       [TestMethod]

    ∅ | 0 references

                      public void Test_CariTandaBilangan_Negatif()
                          var form = new Form1();
                          string result = form.CariTandaBilangan(-5);
                          Assert.AreEqual("Negatif", result);
                       [TestMethod]
                       0 | 0 references
                       public void Test_CariTandaBilangan_Positif()
                          var form = new Form1();
                          string result = form.CariTandaBilangan(7);
                          Assert.AreEqual("Positif", result);
      27
                       [TestMethod]

 0 references

                       public void Test_CariTandaBilangan_Nol()
                          var form = new Form1();
                          string result = form.CariTandaBilangan(0);
                           Assert.AreEqual("Nol", result);
```

C. Jalankan kode unit test yang dibuat dan lampirkan hasil unit testing yang dilakukan.

