

**TUGAS JURNAL MODUL 03
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK**

STATE BASED TABLE DRIVEN CONSTRUCTION



**DISUSUN OLEH:
KHOLIFAH DINA
2211104004**

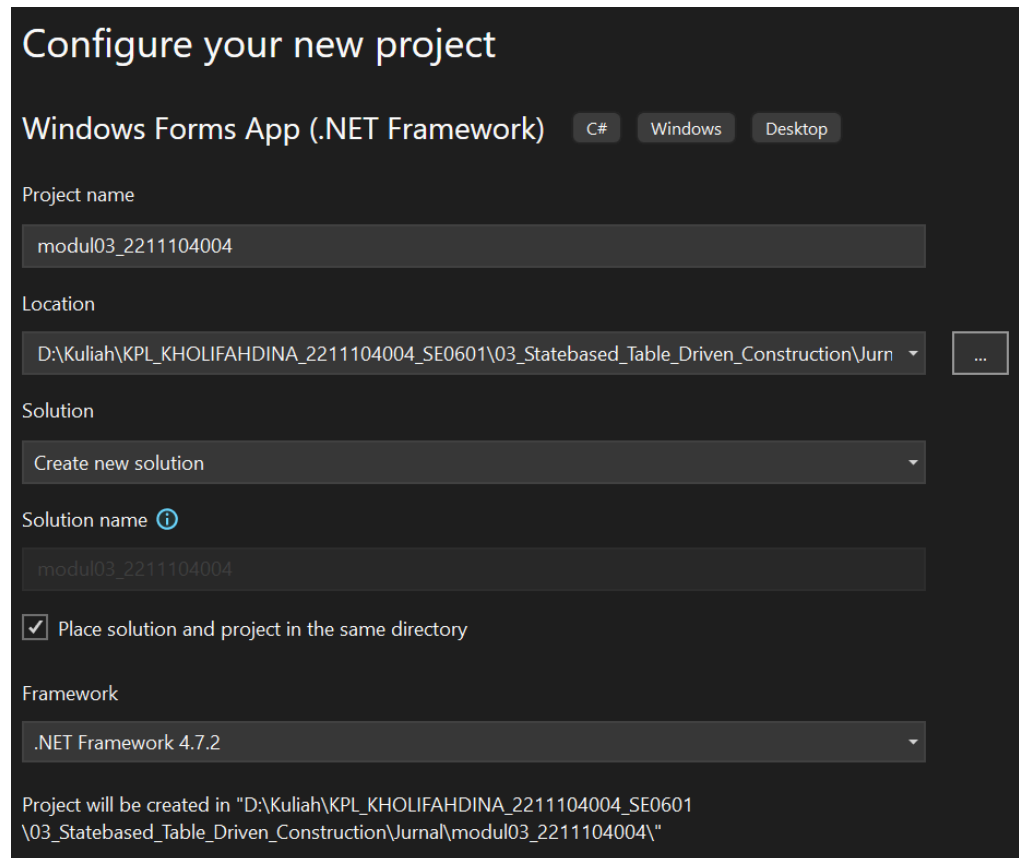
SE 06 01

**S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
2025**

A. MEMBUAT PROJECT

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

- Buatlah project berbasis GUI di Visual studio dan beri nama modul03_2211104004

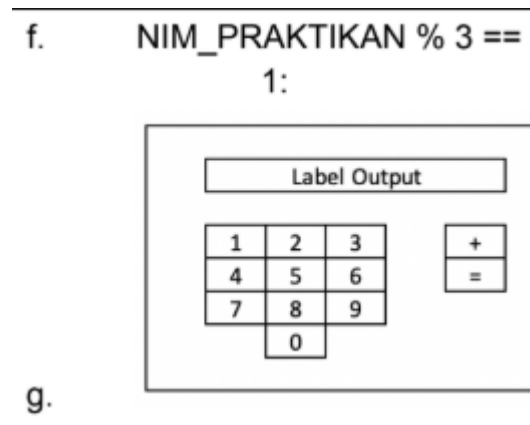


B. MENAMBAHKAN GUI

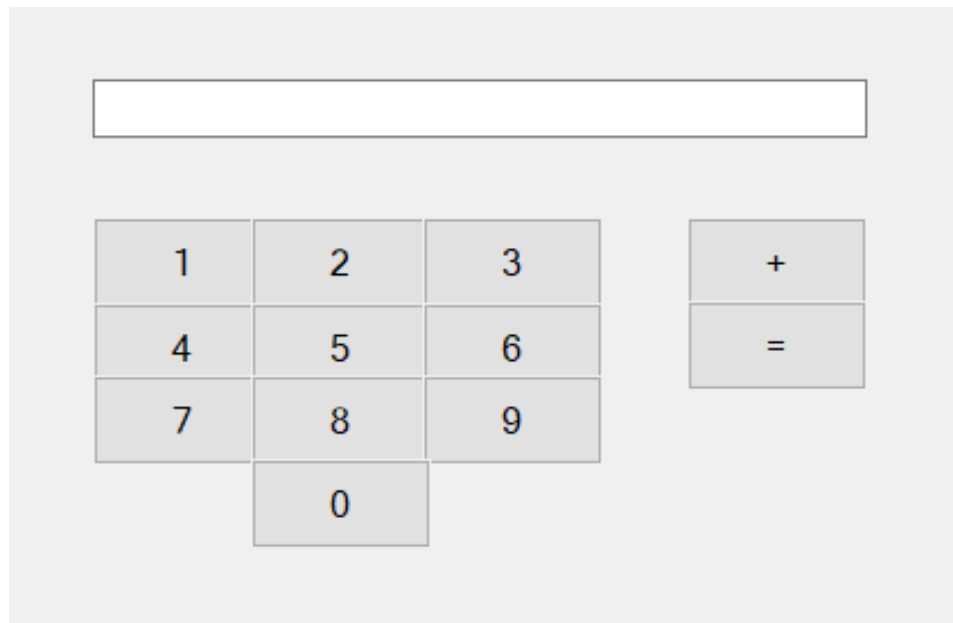
Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Mempunyai 12 buah button, yang terdiri dari angka "0" sampai "9", tombol "+" dan tombol "="
- Mempunyai label text yang menampung output
- Memiliki layout GUI yang mengikuti tampilan berikut ini (tergantung dari hasil mod dari nim praktikan)

$$4 \% 3 = 1$$



Hasil:



C. MENAMBAHKAN IMPLEMENTASI KALKULATOR SEDERHANA

Dari file project yang sudah dibuat tambahkan implementasi berikut:

- Pada saat tombol angka ditekan maka angka tersebut akan muncul di layer output
- Dapat melakukan fungsi penjumlahan dari dua angka seperti kalkulator sederhana. Implementasinya boleh diasumsikan bahwa user akan hanya melakukan proses penjumlahan dari dua angka saja
- (Bonus +5) Implementasi kalkulator dengan lebih dari dua angka

Full Kode:

```
Form1.Designer.cs  Form1.cs  Form1.cs [Design]
C# modul03_2211104004

13 1 reference
14 public Form1()
15 {
16     InitializeComponent();
17 }

18 1 reference
19 private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
20 {
21     // Menghubungkan semua tombol angka ke event yang sama
22     button1.Click += btnAngka_Click;
23     button2.Click += btnAngka_Click;
24     button3.Click += btnAngka_Click;
25     button4.Click += btnAngka_Click;
26     button5.Click += btnAngka_Click;
27     button6.Click += btnAngka_Click;
28     button7.Click += btnAngka_Click;
29     button8.Click += btnAngka_Click;
30     button9.Click += btnAngka_Click;
31     button10.Click += btnAngka_Click;
32
33     // Hubungkan tombol operasi
34     btnPlus.Click += btnPlus_Click;
35     btnEquals.Click += btnEquals_Click;
36
37     txtOutput.Text = "";
38 }
39
40 // Event semua tombol angka
41 12 references
42 private void btnAngka_Click(object sender, EventArgs e)
43 {
44     Button b = (Button)sender;
45     input += b.Text;
46     txtOutput.Text = input;
47 }
48
49 // Tombol '+'
50 2 references
51 private void btnPlus_Click(object sender, EventArgs e)
52 {
53     if (int.TryParse(input, out angka1))
54     {
55         operasi = '+';
56         input = ""; // kosongkan input untuk angka ke-2
57         txtOutput.Text = ""; // bersihkan tampilan
58     }
59 }
60
61 // Tombol '='
62 2 references
63 private void btnEquals_Click(object sender, EventArgs e)
64 {
65     if (int.TryParse(input, out angka2))
66     {
67         int hasil = 0;
68
69         if (operasi == '+')
70         {
71             hasil = angka1 + angka2;
72         }
73
74         txtOutput.Text = hasil.ToString();
75         input = ""; // reset input
76     }
77 }
```

Output:

Percobaan $5+5 = 10$

