

TUGAS 6
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK



DISUSUN OLEH:
KHOLIFAH DINA
2211104004

SE 06 01

S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
2024

1. File “main.dart”

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatefulWidget {
  @override
  _MyAppState createState() => _MyAppState();
}

class _MyAppState extends State<MyApp> {
  int _selectedIndex = 0;

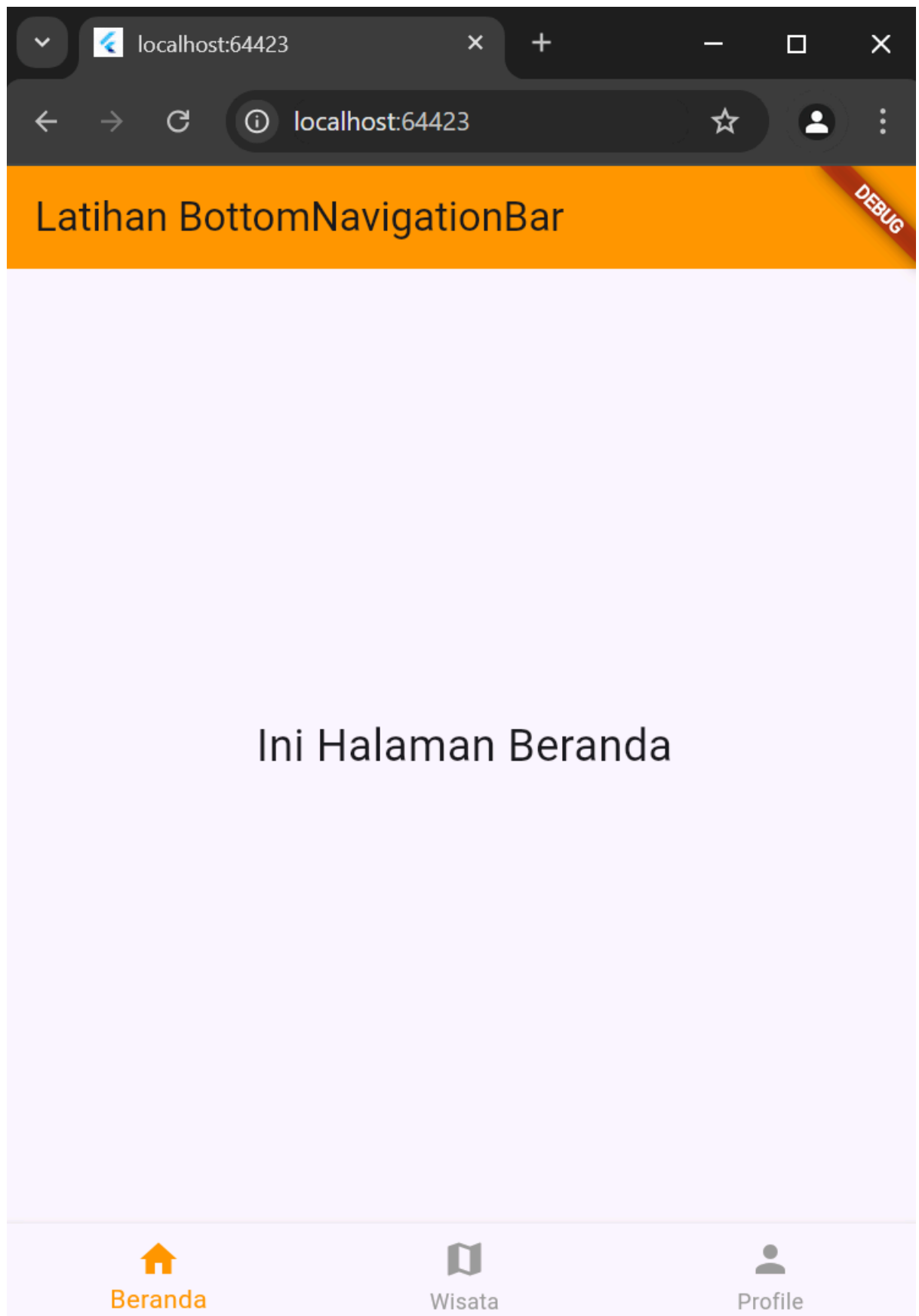
  // Daftar halaman yang akan ditampilkan saat menu BottomNavigationBar
  // dipilih
  static const List<Widget> _pages = <Widget>[
    Center(child: Text('Ini Halaman Beranda', style:
TextStyle(fontSize: 24))),
    Center(child: Text('Ini Halaman Wisata', style: TextStyle(fontSize:
24))),
    Center(child: Text('Ini Halaman Profile', style:
TextStyle(fontSize: 24))),
  ];

  void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
      _selectedIndex = index;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('Latihan BottomNavigationBar'),
          backgroundColor: Colors.orange,
        ),
        body: _pages[_selectedIndex],
        bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
```

```
items: const <BottomNavigationBarItem>[
  BottomNavigationBarItem(
    icon: Icon(Icons.home),
    label: 'Beranda',
  ),
  BottomNavigationBarItem(
    icon: Icon(Icons.map),
    label: 'Wisata',
  ),
  BottomNavigationBarItem(
    icon: Icon(Icons.person),
    label: 'Profile',
  ),
],
currentIndex: _selectedIndex,
selectedItemColor: Colors.orange,
unselectedItemColor: Colors.grey,
onTap: _onItemTapped,
),
),
);
}
```

OUTPUT PROGRAM



PENJELASAN

Program ini adalah aplikasi Flutter yang menggunakan `BottomNavigationBar` untuk mengelola navigasi antara tiga halaman: Beranda, Wisata, dan Profile. Setiap kali pengguna memilih item di navigasi, tampilan halaman akan diperbarui sesuai dengan pilihan, menampilkan teks yang sesuai untuk masing-masing halaman.