





Garena Free Fire merupakan salah satu game yang masuk kedalam kategori game e-sport. Game ini banyak dimainkan oleh para pecinta game, mulai dari anak-anak hingga orang dewasa. Selain bisa dijadikan salah satu sarana menyalurkan hobi ngegame, bermain Free Fire juga bisa menghasilkan uang. Kira-kira bagaimana cara mendapatkan uang dari bermain Free Fire ini dan berapa kira-kira pendapatan bermain game Free Fire ini? Buat anda yang penasaran tentang bagaimana cara mendapatkan penghasilan dari game Free Fire ini dan berapa kira-kira jumlah pendapatannya, yuk simak artikel ini hingga selesai karena disini akan dijelaskan secara rinci terkait Free Fire.



Apa Itu Game Free Fire?

Free Fire merupakan battle royale yang dikembangkan Dots Studio dan diterbitkan oleh Garena untuk smartphone berbasis Android dan iOS. Game ini menjadi game seluler yang paling banyak di-download pada tahun 2019 dan

mendapatkan penghargaan "Best Popular Vote Game" oleh Google Play di tahun 2019. Hingga Mei 2020, Free Fire mencetak rekor sebagai game dengan pengguna aktif harian sebesar 80 juta di seluruh dunia. Free Fire mendapatkan penghasilan lebih dari US\$1 miliar pada November 2019.

Dalam bermain game Free Fire ini terdapat alur permainan yang harus diikuti oleh seluruh pemain yang berada di game ini. Gameplay merupakan tempat dimana seluruh pemain Free Fire dikerahkan dengan pesawat dan diwajibkan untuk melakukan terjun bebas. Setiap pemain game diwajibkan untuk mencari seniata dan peralatan medis saat dikirim untuk bertarung melawan pemain lain dan agar bisa tetap bertahan hidup.

Di pertengahan permainan nanti akan ada pesawat yang lewat dan meluncurkan airdrop yang berbentuk kotak besar berisi anti peluru, helm, senjata khusus seperti AWM, Groza, MP79, dan M249 atau senapan mesin. Untuk bisa menemukan airdrop ini bukan perkara yang sulit karena kotak satu ini akan memancarkan garis vertikal atau garis lurus dan langit lengkap dengan cahaya berwarna kuning.

Game Free Fire ini juga memberikan indikator terhadap barang-barang yang ada di dalam airdrop sudah diambil, maka cahaya tersebut akan hilang. Sedangkan jika ada elemen yang belum diambil maka cahaya tersebut akan tetap menyala. Di waktu-waktu tertentu bisa muncul zona bahaya, dimana terdapat lingkaran berwarna merah di area zona bahaya tersebut yang dapat dilihat dari peta. Di daerah-daerah tertentu, zona bahaya ini bisa terjadi ledakan. Jika berada di mode squad, pemain yang terkena ledakan akan berada di kondisi hit. Namun jika berada di mode solo, pemain yang terkena ledakan akan langsung mati. Jadi, tugas pemain adalah menghindari zona bahaya ini.





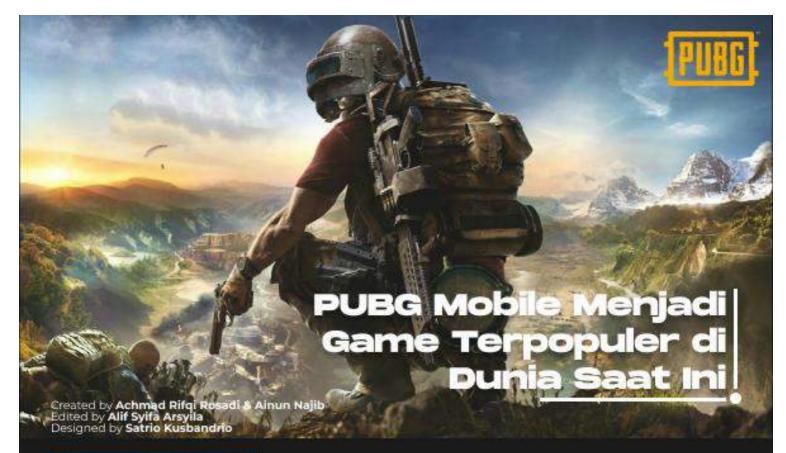
Buat anda yang ingin terjun sebagai pemain, mengetahui pendapatan sebagai pemain game Free Fire ini akan menjadi motivasi tersendiri. Berapa sih kira-kira pendapatan yang didapatkan?

Berdasarkan keterangan pemainnya, pendapatan Free Fire mulai dari Rp. 3,3 juta sampai Rp.500 juta per bulan. Pendapatan ini akan semakin besar jika anda telah bergabung ke tim ataupun menjadi atlet Free Fire dan mengikuti kompetisi mulai dari tingkat nasional hingga internasional.



Jadi bermain game Free Fire tidak hanya menghabiskan waktu dan uang akan tetapi juga bisa memberikan "Pekerjaan" dan bahkan bisa menghasilkan pundi-pundi uang yang menggiurkan. Terlepas dari fakta diatas, sesuatu hal pastilah memiliki 2 sisi yaitu sisi positif dan negatif. Dengan ada nya perkembangan seperti yang telah dijelaskan diatas dapat menimbulkan permasalahan baru seperti contoh re-Generasi pemuda di indonesia bisa terganggu. Mengapa bisa begitu? Tentu saja bisa terjadi karena dari usia muda mungkin memiliki pola pikir bermain dan menghasilkan uang akan tetapi menghiraukan kewajiban sebagai pemuda seperti malas belajar, hilang nya semangat sekolah bahkan sampai lupa waktu bersama keluarga. Solusi untuk mencegah stigma negatif di atas, diperlukan perlindungan dari berbagai pihak seperti orang tua, sekolah sampai Pemerintah guna memberikan arahan dengan benar bagaimana menjadi pemain ESport yang benar sesuai dengan aturan - aturan yang berlaku dan tetap bisa mendapatkan penghasilan dari bermain game Free Fire.







PUBG mobile merupakan kepanjangan dari Player unknown battle ground. Yang artinya adalah pemain tidak tahu medan pertempurannya. PUBG mobile ini merupakan salah satu permainan battle royale yang bisa dimainkan melalui handphone. Permainan ini bisa mengajak teman untuk bergabung dalam tim atau menemui para pemain baru di dalam game saat sedang bermain.

Game PUBG adalah game online yang disebarluaskan oleh Tencent, di mana jumlah orang yang melakukan unduhan mencapai seratus juta lebih.

Sistem bermain PUBG ini last-men standing, artinya pemain terakhir yang menang. Pemain itu harus lebih dulu bertahan hidup dari serangan pemain lain.

Game dengan konsep battle royale yang paling banyak dimainkan adalah PUBG Mobile. Selain masuk ke dalam jajaran 10 game paling banyak diunduh di Indonesia, PUBG Mobile juga merupakan menduduki posisi game terpopuler di dunia saat ini dengan total unduhan lebih dari 100 juta kali. Ini merupakan bukti nyata betapa menariknya game multiplayer besutan Tencent. Mode multiplayer yang diusung PUBG Mobile membuat para pemainnya bisa menentukan akan bermain dengan siapa untuk menjadi tim.



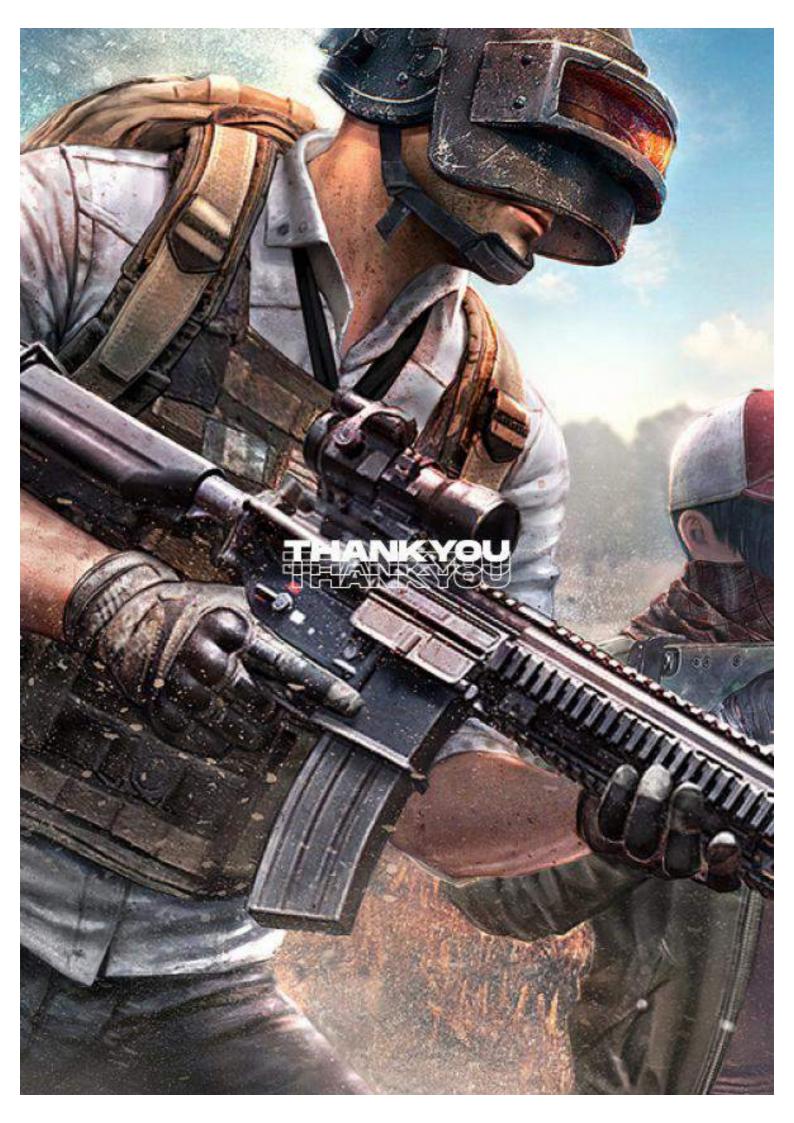
Top Mobile Games By Worldwide Revenue



Ditambah lagi, multiplayer dalam game ini cukup adil karena akan dipertemukan sesuai pangkatnya. Banyak yang mengadakan turnamenturnamen PUBG Mobile bergengsi dengan hadiah puluhan bahkan ratusan juta. Ini membuat banyak orang lebih serius lagi dalam bermain game. PUBG Mobile juga menyuguhkan grafis yang tajam, membuat pemain semakin betah memainkannya. Namun, dengan kualitas grafis ini membutuhkan spesifikasi hp yang cukup tinggi agar bisa lancar memainkannya. Beberapa usulan dan laporan dari para pemain juga ditanggapi dengan cepat, hal itu membuat para pemain lebih tenang, karena semua orang bermain dengan jujur dan sportif.

Dengan kata lain tidak adanya kecurangan dalam permainan tersebut. Perawatan yang baik dan update-update yang semakin menarik membuat PUBG Mobile pernah memenangkan nominasi Mobile Game of The Year di ajang 36th Golden Stick Award pada tahun 2018.







Dota 2 (Defence of the Ancients) merupakan permainan yang tengah populer di seluruh dunia terutama kawasan Asia Tenggara. Kawasan ini merupakan kawasan dengan peningkatan jumlah E-sport tercepat di Dunia. Diperkirakan di tahun ini jumlah penonton e-sport mencapai angka lebih dari 40 Juta orang. Dan permainan Dota 2 pada tahun ini mempunyai 600 ribu pemain aktif di Indonesia.

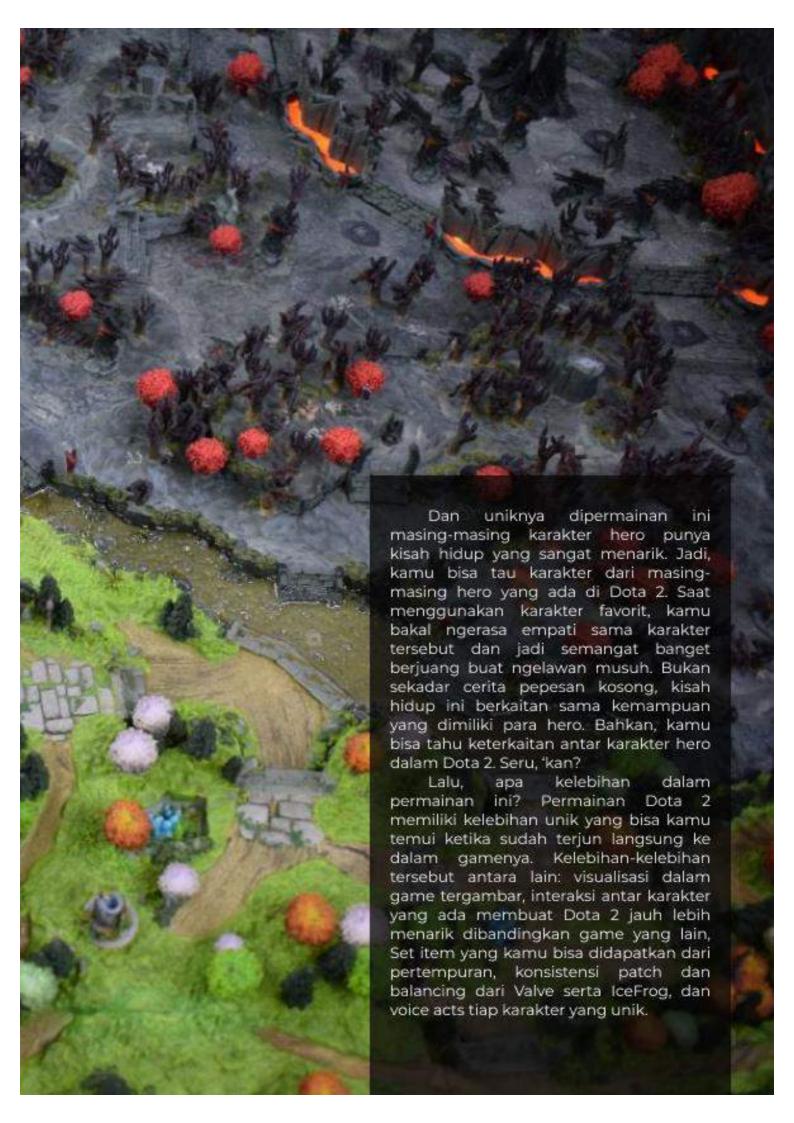
Game ini merupakan salah satu cabang olahraga E-sport dengan total hadiah terbesar di dunia. Dalam sejarah E-sport dunia, rekor total gelaran hadiah dalam satu turnamen masih dipegan The International. Semuanya dimulai sejak Valve memberi pengumuman penting di tahun 2011 pada gelaran pertama The International yang saat itu memiliki total hadiah sebesar 1,6 juta dolar



Amerika. Dan pada 2021,saat ini The International 10, memiliki total hadiah sebesar 40 juta dolar Amerika atau sekitar 570 miliar rupiah. Menarik kan, bagaimana dengan perkembangan Dota 2 di Indonesia dan seperti apa sih keseruan nya ?

Seiring perkembangan game, membuat para gamers khususnya semakin excited dan tidak bisa untuk menjauhi permainan ini. Dota sendiri dirilis oleh sebuah mod dari Warcraft III pada tahun 2003 yang diproduksi oleh Valve. Dengan nama Dota 2 yang bisa diakses dengan gratis. Seperti halnya permainan sepak bola, permainan ini membutuhkan kerja sama tim, kecepatan, dan ketepatan, yang berbeda ialah semua itu dilakukan menggunakan mouse dan keyboard. Dota 2 dimainkan oleh 2 tim yang beranggota 5 orang pemain, dengan memilih 1 hero sebagai pengendali dalam permainanmu, setiap tim memiliki markas yang berada di pojok peta, setiap markas memiliki satu bangunan bernama "Ancient",





Dari banyaknya game yang ada saat ini, Dota 2 bukanlah permainan sembarangan. Tentunya juga, semakin banyak jam terbang dalam bermain permainan ini, bukan semakin membuat pemain bosan atau enggan bermain lagi. Namun, akan semakin semangat untuk menembus pertahanan lawan dan menjadikan dirinya sebagai the winner sejati.

Bagaimanapun dibandingkan game lainnya, game Dota 2 ini malah membuat candu sampai lupa waktu saat dimainkan. Jadi, bukan hal yang mengherankan lagi bila game ini masih terus diminati, walau sudah banyak game terbaru yang bertebaran di luar sana. Tetap, saja pesona Dota 2 tidak dapat ditolak oleh gamers akut.

Perkembangan Dota 2 di Indonesia yang cukup pesat, bahkan tidak sedikit pemain Indonesia yang sudah bisa mengimbangi pemain profesional di bidang ini. Sebagian ada yang memulai karir secara mandiri dan ada pula yang langsung bergabung dengan tim-tim hebat baik di dalam maupun luar negri

Indonesia telah menghasilkan pemain dengan kualitas yang tidak kalah hebat dengan negara lain dalam berkompetisi. Berikut adalah nama-nama pemain Dota yang sedang merintis karir di dunia E-sport seperti : Xepher, Yabyooo, Illogic, Grimocel, Rusman dan Inyourdream. Indonesia merupakan ladang besar bagi perkembangan E-sport, pada masa mendatang diharapkan banyak pemain dan tim lokal yang dapat menorehkan prestasi di tingkat Internasional





Mobile Legends: Bang Bang atau ML merupakan game MOBA yang dirilis oleh Moontoon. Game ini bisa dimainkan di ponsel Android maupun IOS. Dalam game MOBA ini akan ada 10 pemain yang akan dibagi menjadi 2 tim. Aturan mainnya yakni 5 vs 5. Rata-rata permainan dalam 1 game yakni sekitar 10-20 menit. Terdapat draft pick untuk pemain bisa memilih 1 hero dari puluhan daftar hero yang tersedia. Di dalam draft pick tersebut terdapat waktu untuk memilih hero. Untuk menang dalam game ini pemain harus menghancurkan turet satu demi satu hingga turet utama.



Bagaimana perkembangan Mobile Legends dalam dunia E-sports ?

Perkembangan epsorts di dunia sudah berkembang dengan sangat luas di seluruh dunia, terutama di Asia, di mana banyak sekali pemain yang sangat antusias dalam mengasah kemampuan mereka dalam bidang tersebut. Siapa sangka ternyata perkembangan mobile esports pun juga berkembang dengan sangat pesat terutama di Asia, dan Esports Charts telah menghitung bahwa Mobile Legends menjadi game yang paling favorit di Asia Tenggara. Perhitungan yang dilakukan oleh Esports Charts berdasarkan dari jam menonton para nitizen yang diluangkan untuk menonton pertandingan masing-masing turnamen, tidak termasuk turnamen internasional.

Liga MPL Indonesia secara teratur mencetak rekor baru tidak di mobile hanya esports, tetapi di kancah esports secara keseluruhan. Liga lainnya di Filipina, Myanmar, Malaysia. Singapura juga berkontribusi untuk meningkatkan indikator disiplin di wilayah tersebut. Selama 3 bulan berturut-turut bahkan MPL Indonesia berhasil meniadi turnamen terpopuler di tahun 2021 ini saat MPL ID Season 8 kemarin sedang berjalan, bahkan sempat mengalahkan Worlds Championship 2021.

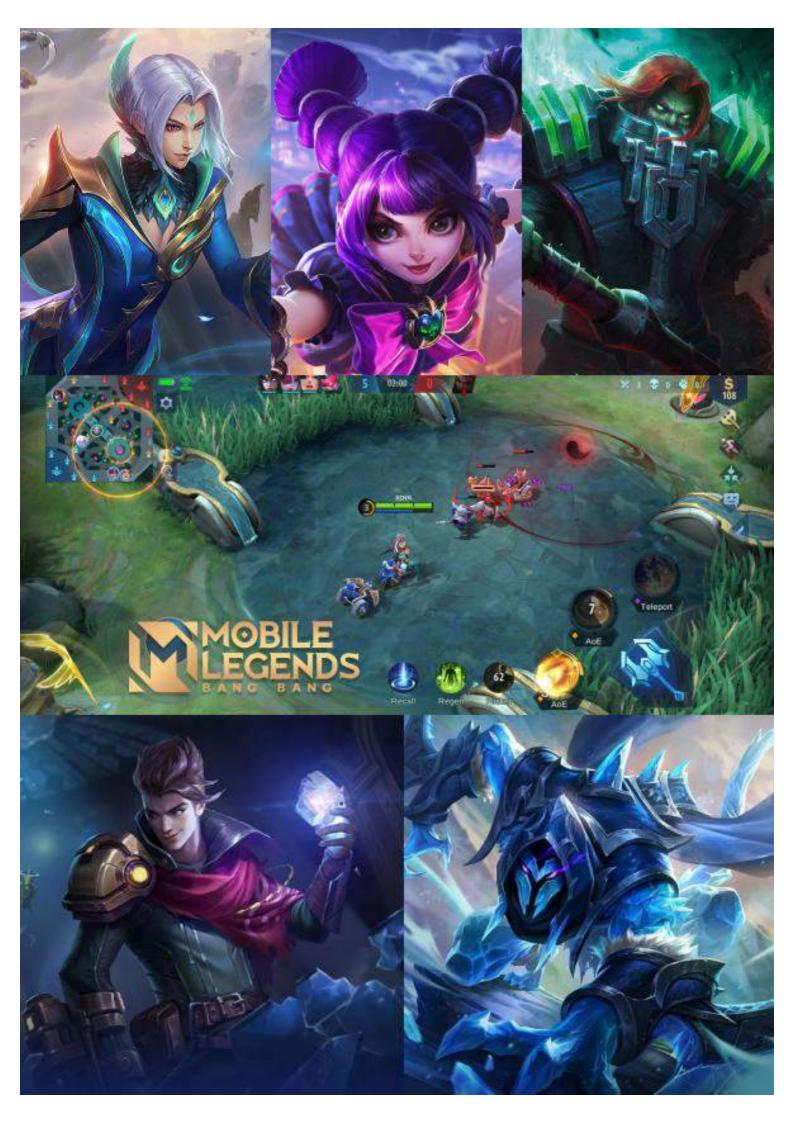


Game mobile legends ini juga membawa keuntungan untuk sebagian pemilik team dengan menjadi game yang terlaris. Dengan itu, team tersebut bisa mendapatkan sponsor dan penggemar yang akan menghasilkan sebuah keuntungan yang besar. Di kawasan asia tenggara terdapat team-team yang sudah memiliki fasilitas yang sangat baik. Di Indonesia ada Evos, Onic, dan RRQ. Dan tim tersebut bisa dikatakan yang paling mencolok dari segi pemain, fasilitas, dan latihannya.



Berbeda dengan Negara yang disebutkan di atas, Thailand dan Vietnam mendominasi dalam game Arena of Valor (AoV) yang juga merupakan salah satu game MOBA yang besar, terutama di Asia. Kemudian melihat game shooter mobile, ada PUBG Mobile dan Free Fire yang berhasil mendominasi Asia, seperti Tiongkok yang berhasil membuat game PUBG Mobile mendominasi hampir setengah dari Asia.

Kesimpulan yang didapatkan adalah Mobile Legends adalah salah satu game yang memiliki jumlah waktu menonton paling besar di Asia, menjadikan game Mobile Legends sebagai game mobile terfavorit 2021.





Game Sederhana Penuh Aksi

dari Supercell

Para pecinta video game era 2016-2019 pastinya sudah tidak asing dengan video game yang satu ini. Clash Royale dirilis oleh Supercell pada tanggal 02 Maret 2016 di platform IOS dan Android dengan permainan strategi secara realtime dan mudah dimainkan oleh siapapun.

Clash Royale mendapatkan pengakuan internasional karena namanya dan juga mendapatkan kesempatan untuk menjadi salah satu cabang olahraga esport di Asian Games pada tahun 2018 silam. Tak hanya berkiprah di Asian Games saja, Clash Royale juga memiliki turnamennya sendiri. Salah satu turnamen yang paling dikenal oleh para pecinta video game adalah Clash Royale League World Finals. Turnamen bergengsi ini dibagi menjadi 2 yaitu East dan West yang diikuti oleh timtim esports bergengsi sekelas dengan Team Liquid.

Created by **Dyah Rizky Octavia** and **Navira Rahma Salsabila**Edited by **Ajeng Cahyaning Prameswari**Designed by **Dinda Arinawati Wiyono**



Namun, game seperti apa sih Clash Royale itu? Singkatnya, Clash Royale merupakan sebuah yang game menggabungkan permainan RTS dan MOBA dengan permainan kartu. Terdengar sulit ya? mengingat game RTS dan MOBA adalah jenis game yang membutuhkan reaksi cepat, sedangkan permainan kartu membutuhkan pemikiran strategi yang serius. Namun meski begitu, pada kenyataannya Clash Royale sama sekali bukanlah sebuah game yang sulit untuk dimainkan.

Pada Clash Royale, tujuan utama dari pemain adalah untuk menghancurkan minimal 1 menara atau Crown Tower musuh agar dapat memenangkan pertandingan. Untuk setiap Crown Tower yang berhasil dihancurkan memberikan pemain satu mahkota. Di antara ketiga Crown Tower yang ada, terdapat sebuah Crown Tower milik raja yaitu King Tower.

Jika pemain dapat menghancurkan King Tower, maka secara otomatis pemain tersebut berhasil menghancurkan kedua Crown Tower lainnya dan mendapatkan tiga mahkota sekaligus. Ada beberapa hal yang menjadi penghalang atau rintangan utama bagi pemain dalam memenangkan pertandingan yang harus diperhatikan.

Yang pertama adalah waktu. Setiap permainan yang ada mempunyai batas waktu sebanyak 4 menit saja. Dua menit merupakan pertama tahap awal permainan dimana pemain akan menghasilkan elixir secara otomatis yang dapat digunakan untuk mengeluarkan kartu pasukan sesuai dengan harga elixir tiap pasukan dan jumlah elixir yang mereka miliki. Jika pada saat berjalannya dua menit pertama ini salah satu pemain menghancurkan berhasil menara lawannya, maka pemain tersebut akan menjadi pemenang dalam permainan.



Jika pada saat permainan tidak berhasil ada pemain yang menghancurkan Tower lawan, maka waktu permainan akan bertambah 1 menit. Pada tahap tengah ini, setiap pemain akan menghasilkan elixir dua kali lebih banyak dibandingkan yang dihasilkan pada tahap awal. Pertandingan pada tahap ini biasanya akan menjadi semakin panas karena setiap pemain akan menjadi semakin gencar untuk mengeluarkan pasukannya. Kemudian jika masih belum ada yang bisa mengalahkan lawannya, maka permainan akan dilanjutkan pada tahap sudden death atau tahap akhir permainan.

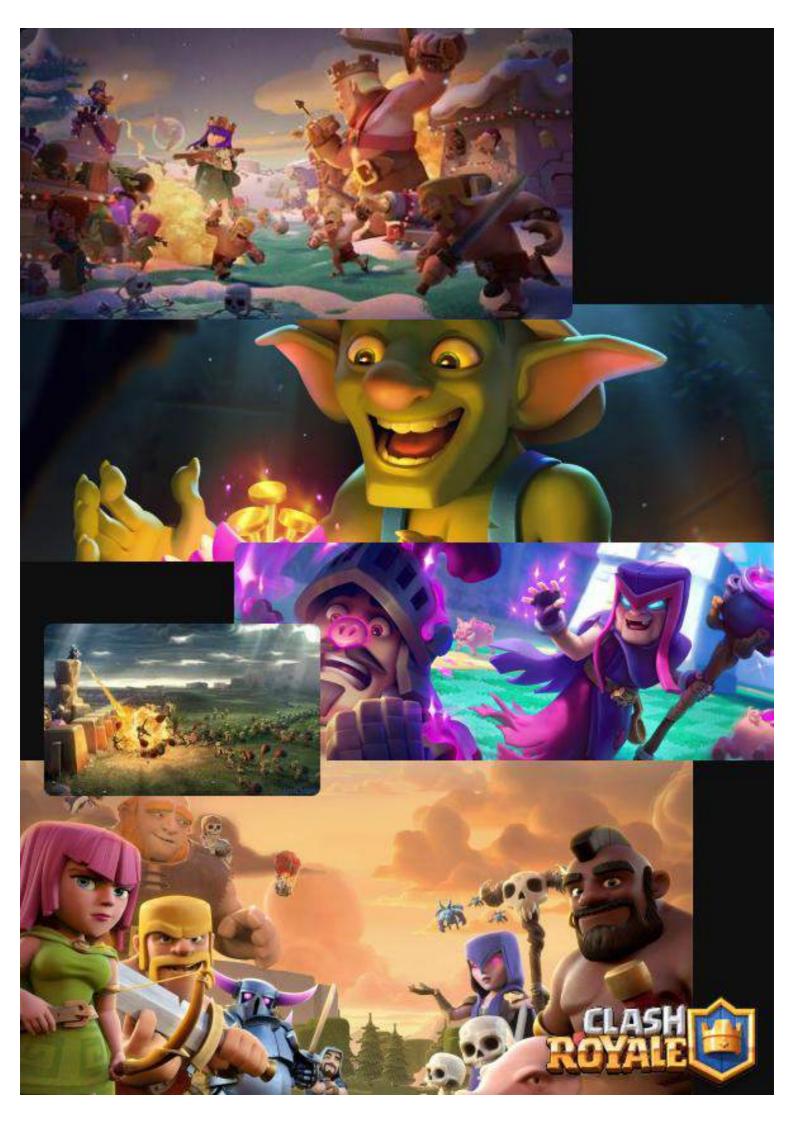
Pada tahap akhir ini, permainan akan berlangsung selama satu menit meniadikan total saia. permainan secara keseluruhan menjadi empat menit. Pemain pertama yang bisa menghancurkan menara manapun dari musuh akan keluar sebagai pemenang, dan sebaliknya, jika masih belum ada dapat menghancurkan menara musuh dalam waktu empat menit ini maka pertandingan akan dihitung sebagai seri.

Sama seperti tahap tengah, waktu permainan akan bertambah 1 menit pada tahap akhir ini sehingga total waktu permainan yang ada menjadi 4 menit. Pemain pertama yang dapat menghancurkan Tower manapun akan menjadi pemenangnya. Jika masih belum ada yang dapat menghancurkan Tower lawannya, maka permainan akan berhenti dengan hasil seri.

Karakter-karakter yang ada pada Clash Royale ini sebagian dibuat ulang dari karakter-karakter yang ada pada game Clash of Clans. Karakter-karakter tersebut diantaranya Barbarian, Archer, Witch, Wizard, Giant, Goblin, Hog Rider, Dragon, Balloon, PEEKA, dan masih banyak lagi. Sedangkan sebagian karakter yang ada merupakan karakter original dari Clash Royale. Clash Royale memiliki banyak kartu yang dapat bebas digunakan dalam arena pertempuran jika telah didapatkan oleh pemain. Jika dihitung, terdapat sekitar 105 kartu yang dapat digunakan dan 8 kartu yang dapat dimasukkan ke dalam dek temur atau dibawa ke arena.









VALORANT, Game FPS Pertama Riot Games Created by Rizal Arya Suseno and Ahmad Darman Huri

Created by Rizal Arya Suseno and Ahmad Darman Huri Edited by Ajeng Cahyaning Prameswari Designed by Faizal Bachtiar

Gamers yang seringkali menikmati game-game shooter kompetitif sepertinya tidak akan asing dengan konsep yang dibawakan oleh VALORANT. Dunianya dibangun dari sebuah kisah eksistensi manusia-manusia bumi istimewa yang tibatiba mendapatkan kekuatan khusus setelah sebuah peristiwa misterius bernama "First Light". Tidak ada yang tahu apa sebenarnya "First Light" ini, namun tidak sekedar memberikan kekuatan pada beberapa manusia, ia juga mendorong transformasi drastis pada kehidupan, teknologi, dan cara pemerintahan bekerja. Para manusia istimewa yang disebut sebagai "Radiants" ini dan mereka yang sekadar dipersenjatai dengan teknologi Radiant pun dikumpulkan oleh satu organisasi misterius bernama Valorant Protocol.



Sisanya? Seperti game yang difokuskan pada pengalaman multiplayer pada umumnya, kisah yang diusung VALORANT akan tumbuh dan berkembang seiring dengan lebih banyak event dan karakter yang diperkenalkan di masa depan.

Satu yang pasti, kisah ini kemudian ditranslasikan ke dalam sebuah game multiplayer kompetitif yang memuat dua tim yang saling bertarung satu sama lain, dalam format 5 vs 5. Pertarungan terjadi di beragam belahan dunia dengan lokasi menawan dengan misi yang sama, dimana satu pihak berusaha memicu sebuah alat peledak masif bernama Spike, sementara tim yang lain berusaha mencegahnya. Inilah konsep utama VALORANT.

Sementara dari sisi mekanik gameplay, menyederhanakannya sebagai sebuah game shooter yang menggabungkan konsep Overwatch dan Counter Strike: Global Offensive di dalam satu ruang yang sama. Dalam VALORANT, konsep permainan CS: GO memang terasa lebih dominan dibandingkan Overwatch yang hanya bergerak di konsep hero dan skill. Pengalaman yang ditawarkan lebih mendekati sebuah shooter taktikal dengan mekanik yang menonjol alih-alih sebuah game shooter hero yang biasanya terbagi ke dalam beragam kelas untuk saling menunjang satu sama lain dengan gameplay shooter arcade yang kental. Di VALORANT, kebutuhan untuk mengatur spray tembakan dari senjata, mengejar headshot sebaik yang dibisa, mengatur suara langkah kaki untuk menghilangkan informasi lokasi ke musuh, hingga berstrategi menjadi sesuatu yang esensial.

VALORANT juga didistribusikan secara cuma-cuma dalam format free to play, dimana semua orang dapat mengakses semua konten gameplay yang seharusnya ada. Monetisasi dilakukan dengan bijak, dengan melalui opsi belanja item-item kosmetik yang sejauh ini hanya berfokus pada skin senjata, player card, gun buddies, dan spray yang dapat dipamerkan dalam game. Sistem buka karakter juga bisa dilakukan dengan memainkan game dan mencapai level user tertentu.



Unlock Karakter



















Terlepas dari fakta bahwa keduanya merupakan game FPS, menggabungkan konsep yang ditawarkan oleh Overwatch dan Counter Strike: Global Offensive di dalam satu ruang yang sama adalah sesuatu yang terhitung gila, karena game shooter seperti Overwatch menawarkan cita rasa arcade yang lebih kental. VALORANT sukses mengeksekusi perpaduan keduanya dengan matang.

Hadir dengan karakter-karakter hero yang masing-masing memiliki skill yang berbeda-beda, cita rasa shooter hero yang diusung VALORANT memang tidak menonjol. Ini berarti, kita selalu punya kesempatan untuk merenggut kemenangan tanpa menggunakan skill sama sekali. Terlepas dari fakta bahwa setiap hero (disebut Agent dalam game) punya setidaknya 4 skill berbeda dengan salah satunya berfungsi sebagai serangan ultimate dengan sifat yang lebin destruktif. Skill yang diusung Agent ini memang lebih dominan dikuasai oleh "utility" skill, antara memblokir pandangan musuh, membuat mereka

buta, flamethrower atau sebuah granat biasa, atau sekedar mengetahui dan melacak posisi musuh.

Kesan itu menguat karena VALORANT juga memposisikan mereka sebagai bagian dari strategi belanja di awal ronde. Setidaknya 2 dari 3 skill setiap Agent di VALORANT harus dibeli dan isi ulang ketika habis. Hanya 1 dari 3 skill masing-masing karakter yang biasanya menggunakan sistem cooldown. Sistem ini menghasilkan dinamika unik dimana player kini punya pilihan untuk menentukan apakah uang yang mereka kumpulkan tiap ronde harus didistribusikan untuk senjata yang lebih kuat alau mengisi skill mereka untuk meraih keuntungan tersendiri dalam pertempuran. Sementara untuk skill ultimate, tidak bisa dibeli dengan uang. Ultimate akan terisi seiring dengan lebih banyak musuh yang dibunuh atau dengan mengumpulkan bola energi (disebut orb) yang tersebar di arena pertempuran

VALORANT tampil sebagai sebuah kolaborasi konsep yang jelas, sudah dipikirkan dan untungnya, dieksekusi dengan matang. Di atas kertas, menggabungkan konsep sebuah game shooter hero dengan gameplay ala CS: GO memang terdengan seperti sebuah kontradiksi yang notabene mustahil untuk bisa menghasilkan game kompetitif yang seru dan berimbang. Namun Riot Games memperlihatkan tajinya disini, menghasilkan sensasi game FPS yang cukup berbeda dan unik, sembari memastikan pengalaman multiplayer yang diusung memang seru, menegangkan, dan menyenangkan di saat yang sama. Semuanya menyempurna lewat sistem microtransactions yang saat ini masih sebatas item-item kosmetik yang tidak mempengaruhi performa sama sekali, tuntutan performa yang ringan, dan format distribusi free to play yang menggoda.



GRAN TURISMO SPORT JADI CABANG DI OLIMPIADE VIRTUAL

> Created by Nizar Baihaqi and Brilliant Alifia Edited by Ajeng Cahyaning Prameswari Designed by Muhammad Taufik Hidayat



Gran Turismo franchise merupakan salah satu game simulasi balapan yang saat ini sangat diminati baik dari kalangan pembalap maupun masyarakat. Franchise dari game ini tersedia secara eksklusif di Sony PlayStation. Secara historis, Gran Turismo tidak memiliki adegan esport yang khusus di dalam franchise-nya dan hanya sekedar balapan kompetitif sesama player. Gran Turismo Sport rilis pada bulan Oktober 2017 yang dikembangkan oleh Polyphony Digital dan dipublikasikan oleh Sony Interactive Entertainment di PlayStation 4 yang merupakan seri ke-13 dalam franchise-nya. Seri ini memiliki fokus yang besar dalam dunia esport.

Untuk gameplay-nya sendiri. Gran Turismo Sport tergolong dapat dinikmati oleh semua golongan baik pecinta otomotif maupun pemain biasa yang ingin merasakan sensasi baru dalam dunia game. Tersedia banyak point-of-view yang bisa dipakai oleh pemain untuk menambah pengalaman bermain seperti cockpit-cam, rear cam, dan lain sebagainya. Kontrol yang tersedia pun fleksibel tergantung pada keinginan dari pemain. Pemain dapat memilih kontrol penuh atas mobil yang dikendarai maupun hanya beberapa saja. Meskipun masih asing dengan game balapan, pemain tetap dapat memainkan game ini dengan melakukan kustomisasi kontrol untuk pemula seperti ABS (Auto Braking System), Traction Control, dan lain lain. Beginner dapat menggunakan pengaturan default dan untuk expert dapat menggunakan pengaturan expert.





Gran Turismo Sport memang tidak memberikan kesan game simulasi balap yang berbeda dengan yang lain pada awalnya. Namun saat memainkan game ini kita dapat beradaptasi dengan mudah. Kontrol mobil dan desain arena dapat kita kuasai dalam kurun waktu yang singkat. Bahkan, kita tidak perlu menyelesaikan satu kali balapan untuk bisa beradaptasi secara penuh dengan gameplay yang ditawarkan game ini.

Sebagai game e-sport yang masih terbilang baru, event yang diadakan di Gran Turismo ini sangat bervariasi. Dimulai dari event yang bisa dibilang cukup besar hingga yang berskala kecil. Salah satunya yaitu FIA-Certified Gran Turismo Championship (FIA GTC). FIA GTC merupakan salah satu seri event bagi para profesional dari Gran Turismo Sport World Championship Esports Tournaments yang diadakan langsung oleh Polyphony Digital bekerjasama dengan Fédération Internationale de l'Automobile (Inggris: International Automobile Federation) dan memiliki dua seri yang diadakan secara bersamaan sepanjang tahun. Kedua seri tersebut yaitu Nation Cup (peserta mewakili negara masing-masing) dan Manufacturers Series (peserta mewakili manufaktur yang dipilih). Pemenangnya akan mendapatkan sebuah jam tangan Tag Heuer, plakat kaca, dan penghargaan di FIA Prize Giving Ceremony. Untuk event yang skalanya lebih kecil, Gran Turismo mengadakan pertandingan esport terbuka seperti Gran Turismo Cup yang diikuti oleh pemain-pemain berdasarkan region mereka secara online dengan aturan yang sama seperti balapan pada umumnya.





Counter Strike: Global Offensive adalah game penembak orang pertama multipemain yang dikembangkan oleh Valve dan Hidden Path Entertainment. Ini adalah game keempat dalam seri Counter-Strike. Dikembangkan selama lebih dari dua tahun, Global Offensive dirilis untuk Windows, macOS, Xbox 360, dan PlayStation 3 pada Agustus 2012, dan untuk Linux pada 2014.

Games ini mengadu dua tim, Teroris dan Kontra-Teroris, satu sama lain dalam mode gim berbasis objektif yang berbeda. Mode permainan yang paling umum melibatkan Teroris menanam bom sementara Counter-Terrorists berusaha menghentikan mereka, atau Counter-Terrorists mencoba menyelamatkan sandera yang telah ditangkap oleh Teroris CS:GO memiliki 7 mode permainan yaitu:



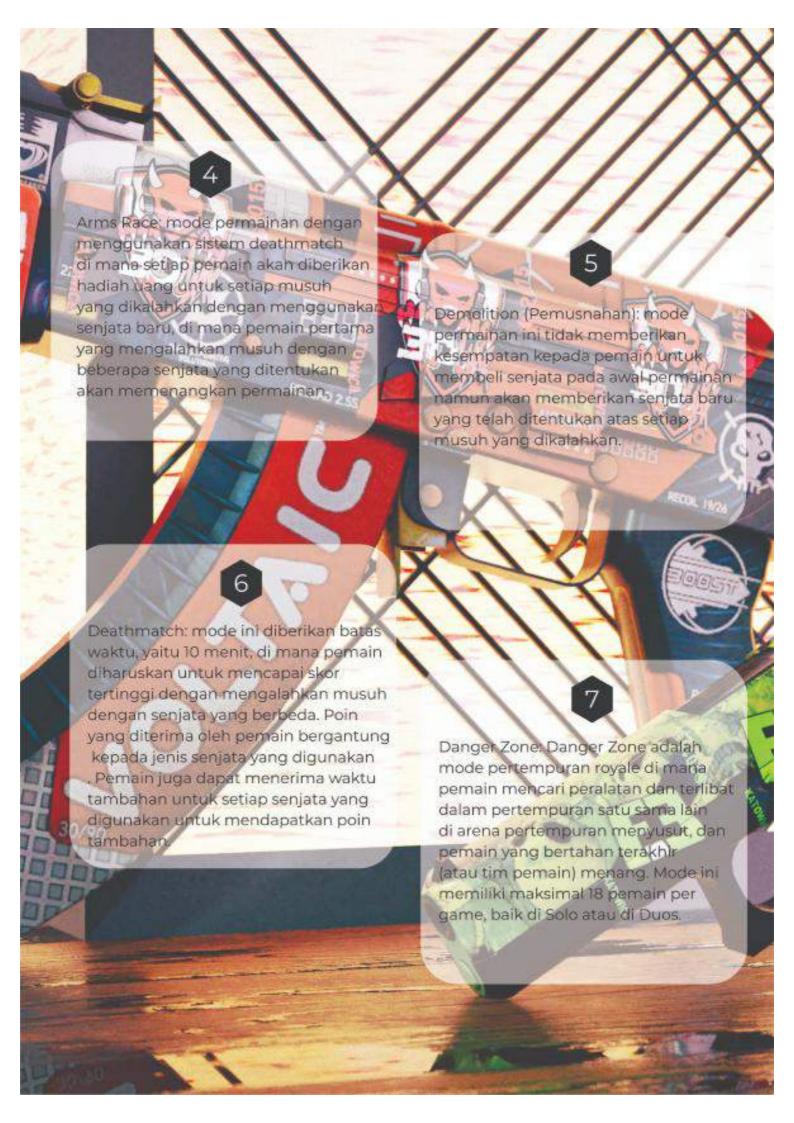
Classic Casual dan Competitive: mode permainan ini adalah mode yang paling dikenal oleh pemain Counter Strike. Dalam mode ini terdapat misi untuk penjinakan bom dan pembebasan sandera. Pada permulaan dari setiap ronde, para pemain dapat membeli senjata dan juga perlengkapan lainnya dari uang yang didapatkan dari beberapa tindakan, mulai dari membantu untuk membunuh musuh sampai penyelesaian misi. Untuk kedua jenis misi ini, setiap ronde akan berakhir apabila sebuah tim telah menyelesaikan misinya ataupun mengalahkan tim yang lain.

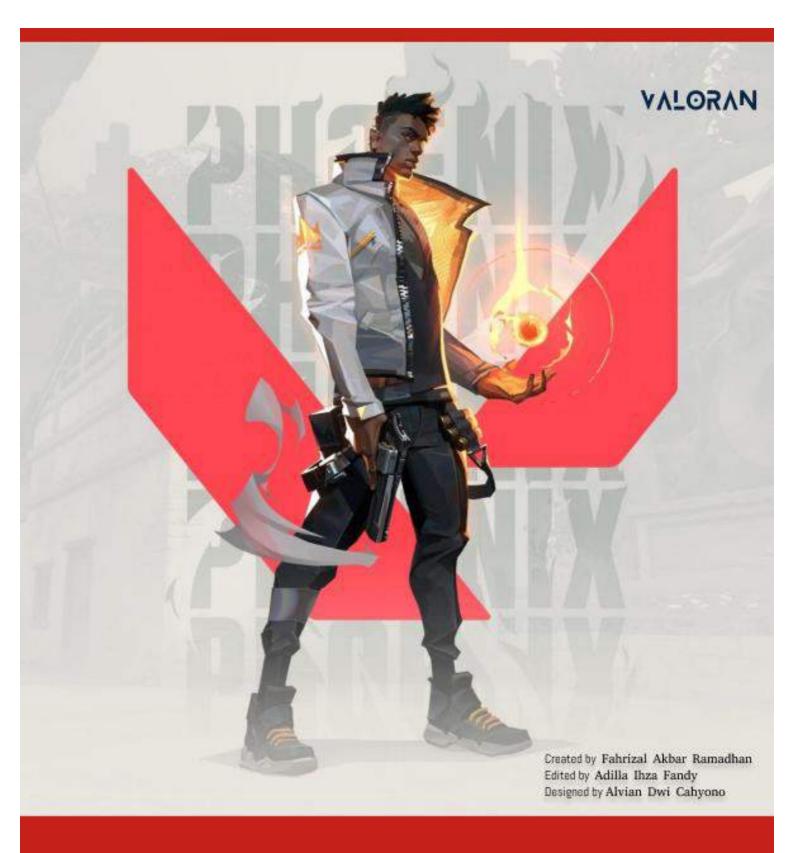


Penjinakan bom: Tim Teroris harus menanamkan peledak C4 pada beberapa tempat yang diperintahkan dan tim Anti-Teroris harus mencegah agar bom tersebut tidak meledak.



Pembebasan Sandera: Tim
Anti-Teroris harus membebaskan
beberapa sandera dari tim Teroris
dan membawa mereka ke tempat
yang telah disediakan. Tim Teroris
harus mencegah agar sandera yang
ada tidak dapat melarikan diri. Bagi
kedua tim, membunuh seorang
sandera akan mendapatkan penalti
berupa pengurangan uang.





Apa itu valorant?

Valorant adalah game bergenre FPS yang dikembangkan oleh Riot Game. Valorant diungkap dengan judul tentative Project A pada bulan Oktober 2019. Beta tertutup dari permainan ini diluncurkan pada 7 April 2020. Untuk kesempatan mendapatkan kunci akses beta, pemain diminta untuk mendaftar akun dengan Riot Games dan platform streaming Twitch dan menonton streaming terkait. Beta ini berakhir pada 28 Mei 2020, dengan permainan ini dirilis sepenuhnya pada 2 Juni 2020.

VALORAN



sekilas tentang valorant

Dikembangkan oleh developer kondang Riot Games yang sebelumnya juga sukses mengembangkan League of Legends (LOL).

Bergenre FPS (First Person Shooter), gim ini memiliki kemiripan dengan gim populer seperti Counter Strike: Global Offensive (CS:GO) dan Overwatch.

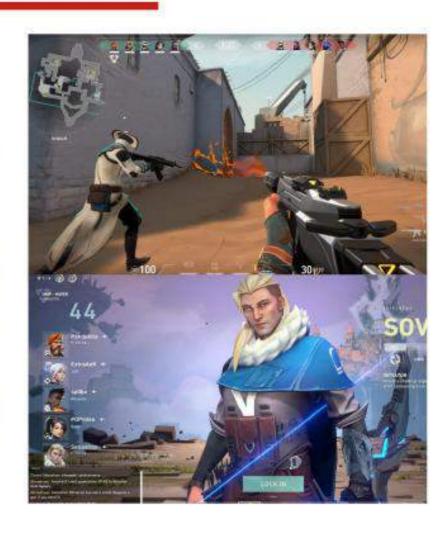
Konsep permainannya berfokus pada 2 tim yang saling melawan dan masingmasing tim terdiri dari 5 orang. Mereka akan berlomba untuk memenangkan pertempuran sebagai Attacker ataupun Defender.

bagaimana gameplay valorant?

Permainan dimulai dengan dua tim yang masing-masing beranggotakan 5 pemain untuk saling memperjuangkan misi mereka, baik itu untuk menanam bom ataupun mencegah dan menjinakkan bom (spike).

Selama bertempur, setiap permainan akan berlangsung selama 24 ronde, dimana tim yang terlebih dahulu memenangkan 13 ronde akan keluar sebagai pemenang. Setelah permainan berjalan selama 12 ronde, tim yang awalnya berperan sebagai Attacker akan bertukar posisi menjadi Defender, dan sebaliknya.

Ada 5 mode permainan dalam valorant yakni, mode kompetitif (Ranked), mode casual (Unranked), Deathmatch, dan Escalation. Terdapat 8 tingkatan (tier) rank, dimulai dari Iron, Bronze, Silver, Gold, Platinum, Diamond, Immortal, dan Radiant



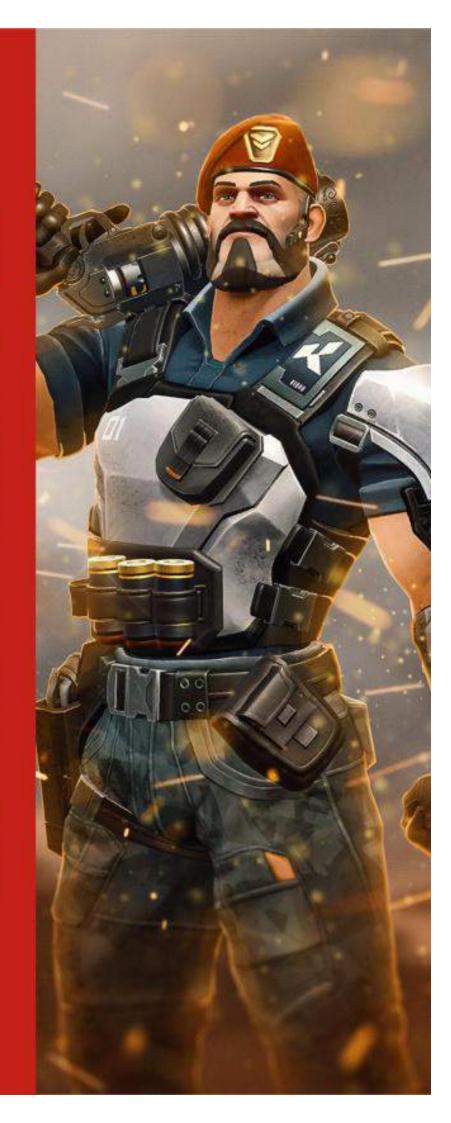
VALORAN

Agent valorant

Jumlah karakter yang bisa dimainkan dalam Valorant saat ini di versi closed beta hanya sebanyak 10 karakter. Tiap-tiap karakter memliki Skill khusus atau Ability masing masing. Model ini serupa dengan Overwatch yang seiring dengan berkembangnya gim,

menghadirkan lebih banyak karakter yang bisa dimainkan. Agent yang dipilih di awal permainan akan terus dipakai hingga seluruh babak berakhir, berbeda dengan Overwatch yang bisa berganti hero di tengah jalannya pertandingan.

Di versi closed beta ini juga, Valorant hanya menghadirkan 10 agents, dimana hanya 5 di antaranya yang bisa dimainkan sejak awal. Sisanya bisa kamu dapatkan dengan level up, atau melalui kontrak.



Sistem ekonomi valorant

Valorant memiliki sistem ekonomi yang cukup mirip dengan CS:GO. Mata uang di Valorant disebut dengan credits. Credits hanya diperoleh ketika kamu sedang berada dalam pertempuran. Credits bisa digunakan untuk membeli armor, weapon, dan juga ability.

Di setiap awal ronde pistol, setiap pemain akan memiliki 800 credits. Kemudian untuk setiap kill, pemain akan mendapat tambahan 200 credits per kill. Berikut ini informasi lengkapnya

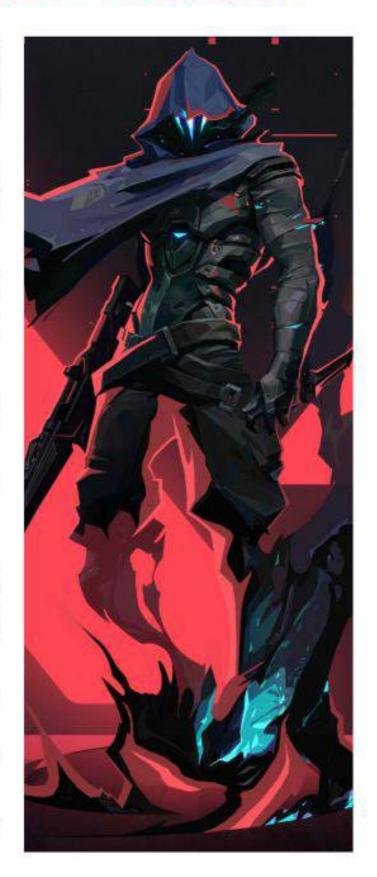
Starting 800, Spike defuse 300, Kill bonus 200, Spike plant 300 (untuk seluruh tim), Round win 3,000, Round loss minimum (1 ronde)1,900, Round loss streak bonus (maksimal hingga 3) +500 untuk setiap kekalahan beruntun, Round loss maximum (3 ronde)2,900

Perlu diketahui juga bahwa setiap agent memiliki jumlah credits maksimum yang bisa dipegang, yaitu sebesar 9.000.

E-SPORT

Pada bulan November 2020, Riot Games mengumumkan seri turnamen yang disebut VALORANT Champions Tour (VCT) yang merupakan kompetisi sepanjang tahun yang terdiri dari 3 level:

- VALORANT Challengers kompetisi regional yang merupakan kualifikasi untuk Masters.
- VALORANT Masters kompetisi internasional di pertengahan musim, dibagi menjadi 3 tahap.
- VALORANT Champions kejuaraan dunia untuk tahun tersebut.





Created by Yahya Rizkhi Baihaqi

Edited by Adilla Ihza Fandy

Designed by Satyawira Adhyoga Ermawan

Introduction

Nah siapa yang gak tau game yang satu ini, yaitu Tom Clancy's Rainbow Six Siege atau yang biasa nya dipanggil oleh para pemain, R6. Rainbow Six Siege ini adalah salah satu game Penembak taktis (first-person tactical shooter) yang dikembangkan oleh Ubisoft Montreal dan dipublikasikan oleh Ubisoft. Dianggap sebagai penerus game Tom Clancy's Rainbow 6: Patriots yang dibatalkan sebelumnya pada tahun 2011.

Pemain dapat mengendalikan operator dari tim Rainbow, unit anti-terorisme. Operator yang berbeda memiliki senjata ,fasilitas, bom, dan gadget yang berbeda. Game ini memiliki struktur asimetris dimana tim tidak selalu seimbang dalam pilihan kemampuan mereka.



GAMEPLAY



Dalam Permainan R6 ini pemain akan dibagi menjadi dua tim yaitu tim defender dan tim attacker, setiap tim memiliki lima operator, operator yang sudah dipilih oleh pemain lain tidak dapat dipilih lagi. Dua tim dari lima operator akan saling berhadapan dalam pertandingan berbasis ronde, yang

pertama memenangkan tiga ronde akan mengambil pertandingan (terbaik dari lima). Tidak ada respawn dan tim berganti antara attacker dan defender. Tim pertama yang mengalahkan lawan atau menyelesaikan tujuan (Objective) mode permainan akan menjadi pemenang.

Di R6 ini mempunyai beberapa mode yaitu mode permainan Area Aman (Secure Area). Penyanderaan (Hostage), Penjinakan Bom (Bomb Defusal). semuanya menawarkan variasi gameplay berdasarkan konsep inti permainan, itu meletakan maupun perangkat pelucutan senjata di sebelah bom



dan kemudian melindungi perangkat tersebut dari pemain lawan ataupun menyelamatkan sandera. Sebelum setiap ronde dimulai, setiap tim mendapat waktu 45 detik untuk melakukan persiapan: tim bertahan (Defender) dapat memperkuat dinding, meletakan perisai dan memasang jebakan sementara penyerang (Attacker) menggunakan drone yang dapat dikendalikan dari jarak jauh untuk mengintai lokasi dan menemukan tim lawan.









Pertempuran yang terjadi di map yang dirancang secara rumit dengan banyak variasi dan gaya bermain. Lokasi seperti Hereford Base dan Consulate adalah tempat yang menawarkan banyak opsi untuk manuver mengepung untuk kedua sisi attacker maupun defender, sementara di Skyscraper dapat melihat penyerang mencari peluang untuk menerobos. Semua lokasi dapat dihancurkan, ini memungkinkan pemain untuk menembak menembus lantai dan dinding, atau bahkan menghancurkannya secara langsung.Ini mengarah pada perubahan dramatis kondisi medan perang saat jalur menembak baru dibuka, mengubah area yang sebelumnya zona aman menjadi tidak.

Fokus Rainbow Six Siege ini pada permainan taktis dan pengumpulan informasi ini yang membedakannya dari game yang Berlari lainya. sambil menembakan senjata ala Rambo ataupun berhati - hati setiap memasuki dan menelusuri ruangan, dan sistem satu nyawa setiap ronde mendorong pemain untuk lebih berhati- hati dalam bertindak. Jika Anda gugur di awal ronde, Anda harus menunggu hingga ronde berikutnya untuk bergabung kembali dalam permainan.

WHITE NOISE



GAMEPLAY



OPERATOR

Di Dalam game Tom Clancy's Rainbow Six Siege ini setiap karakter yang dapat dimainkan diberi panggilan "Operator".

Operator name's CAVEIRA

Pada awal rilis game jumlah operator yang dapat dimainkan berjumlah 20 operator. Saat ini ada 62 operator yang dapat dimainkan (tidak termasuk "Recruit"), semuanya berasal dari salah satu dari 27 CTU dalam game, dikategorikan menjadi 2 posisi: Penyerang (Attacker) dan Pembela (Defender).



Operator name's LION



Operator name's ZOFIA

Setiap operator memiliki ability , skill , equipment yang berbeda - beda dengan operator lainya, sehingga pemain dapat berkreasi memadukan combo antar operator



Operator name's PULSE





Untuk area kompetitif Tom Clancy's Rainbow Six Siege hampir setiap tahun menyelenggarakan kompetisi diantaranya :

- · Six Invitational
 - Pro League

COMPETITIVE

Created by **Kurnia Putera Bagaskara & Rasfy Shauma Moisa Asda**Edited by **Adilla Ihza Fandy**Designed by **Satrio Kusbandrio**



Fortnite : Apa yang membuat game ini begitu digemari di berbagai kalangan?



Era kejayaan game bergenre **FPS** dengan ditandai kemunculan genre Battle Royale yang memiliki persamaan gameplay dengan FPS. Tembakmenembak menjadi ciri utama yang paling menonjol dalam kedua genre ini.

Namun, apa itu Fortnite?



Fortnite adalah game bergenre Battle Royale yang dirilis pada akhir tahun 2017 kemarin dan dalam tiga tahun terakhir ini, Fortine menjadi game yang trending dan paling banyak ditonton di saluran streaming yang bernama Twitch.

Fortnite juga merupakan game online multipemain dengan yang sangat besar, dapat melibatkan 100 pemain satu sama lain di dunia Permainan maya. ini terinspirasi oleh konsep yang dipopulerkan oleh novel Jepang Battle Royale, di mana orang terakhir berdiri yang dianggap sebagai pemenang

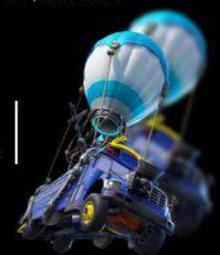
Hal yang membuat game ini di gemari banyak orang adalah, game ini tersedia secara gratis namun secara kualitas grafis tidak kalah hebat dari game Battle Royale lainnya.

GAMEPLAY

Ada beberapa konvensi utama yang digunakan Fornite untuk menambahkan kejutan pada alur permainan:

Titik Masuk atau Entry -

Semua pemain Fortnite mengawali permainan dari lokasi yang sama (bis terbang). Para pemain harus melompat dari bis agar bisa mendarat ke pulau yang ada di bawahnya.



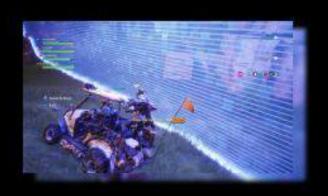
Beliung atau "Pickaxe" — Para pemain Fortnite mengawali permainan dengan beliung sebagai senjata mereka di inventaris. Beliung ini bisa digunakan untuk beragam keperluan, dari melawan pemain lain hingga mengumpulkan sumber daya.

Sumber daya atau

"Resources" — Sumber daya seperti kayu bisa dikumpulkan menggunakan beliung dari objek-objek seperti rumah dan pohon. Elemenelemen ini dapat dimanfaatkan untuk membangun sesuatu, seperti menara atau barikade.



Badai atau "Storm" — Badai merupakan konvensi secara perlahan membuat bagian atau area luar peta tidak bisa dimainkan seiring berjalannya alur permainan. Area luar peta tidak bisa diakses karena badai meluas ke arah dalam pada momenmomen tertentu dalam pertandingan (mis. setelah 3 menit). Jika terjebak dalam badai, karakter Anda dapat mati secara perlahan.



Mode Permainan

Ada 4 mode permainan utama di Fortnite, ke 4 mode permainan tersebut adalah:

Battle Royale

Battle Royale adalah game Battle Royale pemain-lawan-pemain hingga 100 pemain, memungkinkan seseorang untuk bermain sendiri, duo, atau skuad (biasanya terdiri dari tiga atau empat pemain). Awal permainan semua pemain tanpa senjata, lalu mereka akan memilih akan terjun di daerah mana di pulau yang digunakan sebagai battleground dari "Battle Bus" yang melintasi peta permainan.



PARTY RANGE DIPLO

Party Royale

Party Royale adalah Core Game Mode di Battle Royale yang ditambahkan dalam patch v12.50. Dalam mode ini, tidak ada PvP atau bangunan. Sebagai gantinya Anda dapat memainkan berbagai mini-game atau hanya bergaul dengan teman dan pemain acak.

Creative

Creative Dalam mode permainan ini, pemain dapat membuat pulau kustom mereka sendiri, atau menemukan pulaupulau unggulan yang dibuat oleh player lain.



FORTNITE SAVE THE WORLD

Save The World

Save The World adalah kampanye kerja sama membangun aksi Player versus Environment. Anda dan teman-teman Anda berjuang untuk menahan gerombolan monster dan menjelajahi dunia yang luas dan dapat dihancurkan. Bangun benteng besar, buat senjata, temukan jarahan dan tingkatkan hero Anda.

E-SPORT (*) FORTNITE



Epic Games, developer dari
Fortnite berusaha membuat
Fortnite menjadi game yang
kompetitif dan masuk dunia
esports dengan mengadakan
turnamen-turnamen tingkat
internasional. Turnamen terbesar
ditahun 2019 kemarin adalah
Fortnite World Cup 2019
yang mempunyai total hadiah

yang mempunyai total hadiah sebanyak **\$18.000.000** atau sekitar 200 milyar rupiah untuk tiga divisi turnamen yaitu solo, duo, dan squad. Namun, Epic
Games baru
saja
mengumumkan
garis besar
rencana scene
kompetitif di
tahun 2021 ini.
Secara
keseluruhan,
Epic Games
telah
menyiapkan
prize pool
sebesar
\$20.000.000

untuk
keseluruhan
turnamen di
2021. Sekilas,
angka ini terlihat
meningkat jika
dibanding tahun
lalu yang hanya
diangka
\$18.000.000.

Namun, rekor prize pool tertinggi Fortnite masih dipegang di tahun 2019 saat kompetisi World Cup diadakan.

Wah, apakah Fortnite E-sport akan kembali berjaya di tahun 2021 ini?

POINT BLANK ONLINE



APA ITU POINT BLANK?

Game Point Blank merupakan salah satu judul game online yang semakin populer di kalangan Indonesia. Game yang gamer menawarkan gameplay FPS (First Person Shooter) ini dapat dengan mudah ditemukan di warnet atau pusat video game mana pun yang terdekat dengan setiap kota di negara ini. PB, yang merupakan nama pendek populer untuk game online. Saat ini game komputer bergenre FPS (Point Blank Online) online ini sangat populer di kalangan masyarakat global mulai dari anak-anak, remaja bahkan orang tua.



ALUR CERITA POINT BLANK

Dalam dokumen sejarah, asal usul proposal game PB atau Point Blank diterbitkan oleh NCSoft yang dikembangkan oleh Zepetto dari Korea Selatan. Selain di Korea Selatan, game Point Blank memiliki server sendiri di Thailand, Rusia, dan Indonesia. Di Indonesia, permainan Point Blank dikelola oleh PT. Kreon melalui Gemscool. Point Blank bercerita tentang perseteruan antara Free Rebels dengan pemerintah yang dalam hal ini adalah Counter Terrorist Force (CTForce).

Terbentuknya Free Rebels karena semakin banyaknya imigran yang tidak dapat mencari pekerjaan dan diusir dari masyarakat, untuk bertahan hidup, para imigran melakukan berbagai kejahatan mulai dari pencurian hingga perdagangan narkoba. Aksi kriminal ini berkembang menjadi gerakan yang terorganisir hingga membentuk sebuah organisasi bernama Free Rebels, selain mengendalikan seluruh perdagangan narkoba dan senjata di dunia dan menciptakan ketakutan di masyarakat.

Karena konflik yang berkembang dengan imigran, pemerintah memutuskan untuk membentuk organisasi khusus untuk menangani teroris. Sejak terbentuknya organisasi ini, mereka mulai mencari informasi dan lokasi dari organisasi teroris bernama Free Rebels. Sesuai dengan ancaman teroris yang semakin berkembang, pemerintah kemudian mengirimkan bantuan pasukan terbaik yang pernah ada kepada pemerintah yang kemudian datang dan bergabung dan berganti nama menjadi CTFORCE (Counter Terrorist Force).

MODE PERMAINAN POINT BLANK

DEATHMATCH

Death Match adalah mode membunuh pemain musuh hingga skor tim Anda mencapai nilai yang ditentukan atau cobalah menjadi tim dengan skor tertinggi saat waktu bermain habis.





DESTROY MISSION

BOMB MISSION



Hancurkan objek yang menjadi target dalam mode ini.



Tujuan tim Free Rebels adalah meledakkan suatu area yang disebut bomb site dengan C4, sedangkan tujuan tim CTForce adalah mencegah tim Free Rebels meledakkan bombsite.

ELEMINATE MISSION



Habisi semua musuh yang ada untuk memenangkan ronde.

VS AI

Dalam mode ini, pemain harus melawan musuh yang dikendalikan komputer (AI). Mode AI terdiri dari level 1 hingga level 10, di mana semakin tinggi levelnya, semakin besar kesulitan musuh AI. Mode ini telah dihapus dari Point Blank Indonesia karena ada bug yang memungkinkan anda untuk mendapatkan experience dan poin yang tidak seharusnya diperoleh.