

**LAPORAN PRAKTIKUM INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER**  
**PEMBUATAN ANTARMUKA APLIKASI BERBASIS WEBSITE**

“Toko Kopi Elektronik (Ecommerce)”



**DISUSUN OLEH :**

- Filza Hisana Hizbullah (20051397018)
- Dita Aulia Oktavian (20051397020)
- Shabian Arsyl Yonanta (20051397032)
- Much Kholiqul Rosidin (20051397058)

**MATA KULIAH :**

Interaksi Manusia dan Komputer

**KELAS :**

D4 Manajemen Informatika 2020 B

**LINK VIDEO :**

<http://unesa.me/Presentasi>

**LINK GITHUB :**

<http://unesa.me/SourceCode>

## **LATAR BELAKANG**

Banyaknya peminat minuman berbasis kopi membuat pembeli tersebut harus mengantre untuk membeli minuman yang diinginkan. Antrean panjang sangat melelahkan serta membuat pembeli banyak yang harus pulang. Padahal, sebuah Kedai Kopi tersebut menginginkan penjualan yang efisien dan banyak dalam sehari.

Di Suatu waktu, banyak pembeli yang mengkritik kepada Kedai Kopi karena sebuah pembelian yang kurang efisien serta harus berdesak-desakan untuk mengantre. Selain antrean yang panjang menjadi sebuah kritik dalam pembelian minuman berbasis kopi, kondisi pandemi Pandemi COVID-19 ini juga menjadi latar belakang karena masyarakat harus menerapkan jaga jarak antar seseorang.

Di sisi lain, pembuatan antarmuka aplikasi "TOKO KOPI" ini bertujuan untuk menyelesaikan tugas mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer pada semester 2 yang diampu oleh Bapak Ari Kurniawan, S.Kom, M.T.

Melihat dari argumen-argumen yang menjadi sebuah latar belakang, dibuatlah antarmuka aplikasi "TOKO KOPI" ini untuk mendukung adanya aplikasi "TOKO KOPI" berbasis online agar mengefisiensi pembelian minuman berbasis kopi di TOKO KOPI.

## **DASAR PERMASALAHAN**

1. Bagaimana konsumen bisa menikmati kopi tanpa datang ke coffee shop?
2. Bagaimana seorang barista bisa memulai bisnis tanpa mempunyai coffee shop?
3. Bagaimana cara memudahkan coffee snob mengetahui informasi mengenai apa saja yang dijual pada toko kopi tersebut?
4. Bagaimana cara promosi melalui platform digital?

## **RASIONALISASI**

Dengan menggunakan website, konsumen bisa langsung membeli dan menikmati kopi dari rumah tanpa datang ke coffee shop. Jika banyak pekerjaan di kantor pun bisa langsung memesan melalui website toko kopi tersebut tanpa meninggalkan pekerjaan, karena langsung diantar dan tidak perlu antre.

Selain itu, untuk orang-orang yang mau memulai bisnis kopi tetapi tidak ada biaya untuk tempatnya bisa saja memulai bisnis dari rumah dengan menggunakan website sebagai sarana untuk menjual dan mempromosikan kopi kepada para penikmat kopi atau biasa disebut coffee snob. Tanpa datang langsung ke coffee shop, konsumen bisa mengetahui apa saja yang ada atau yang dijual di toko kopi tersebut dengan mengakses website yang sudah disediakan oleh pemilik.

Cara promosi selain melalui sosial media yaitu melalui website. Kita bisa meningkatkan reputasi toko kopi kita karena reputasi yang baik adalah modal yang besar untuk sebuah bisnis. Konsumen lebih memilih sebuah unit bisnis yang memiliki reputasi terbaik untuk dijadikan rekan bisnisnya. Begitu juga di bidang bisnis kuliner. Konsumen cenderung memilih sebuah cafe dengan reputasi terbaik.

Sebuah website dapat menjadi halaman depan usaha kuliner . Informasi yang ingin sampaikan dapat letakkan di sebuah website. Para calon konsumen dapat mengetahui informasi tentang usaha kuliner . Calon konsumen ini dapat mengetahui segala informasi di website yang buat. Informasi ini dapat diakses di manapun dan kapanpun.

## **DAFTAR FITUR**

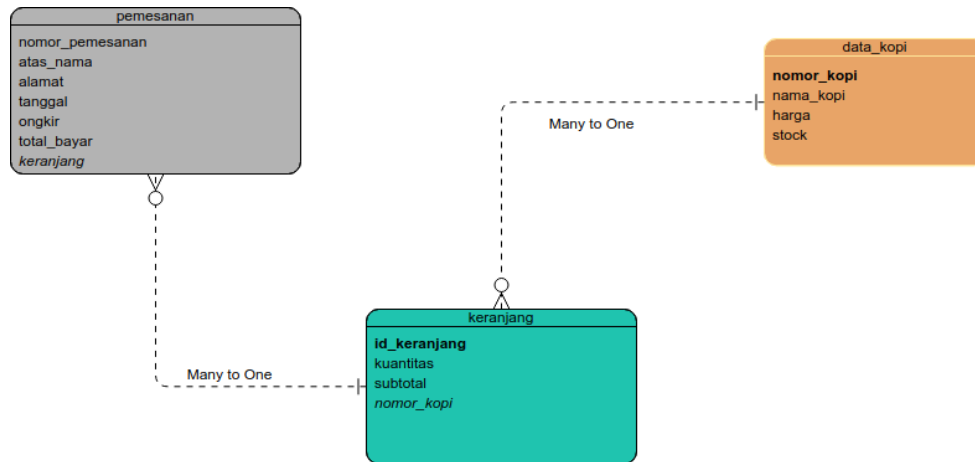
1. Tampilan slider menggunakan carousel package mempermudah pengguna untuk melihat produk terbaru.
2. Menu Navigation Bar untuk mempermudah pengoperasian aplikasi.
3. Grid View untuk melihat daftar produk yang tersedia maupun tidak tersedia.
4. Fitur keranjang pembelian.
5. Fitur menambahkan produk ke dalam keranjang pembelian.
6. Fitur hapus produk di keranjang.
7. Fitur kosongkan keranjang.
8. Fitur tambahkan alamat tujuan pengiriman.
9. Fitur lihat estimasi total pembayaran.
10. Fitur pilih cara pembayaran.
11. Fitur bayar / checkout.
12. Fitur Notifikasi pemesanan.
13. Fitur Notifikasi peringatan

## **DAFTAR PENGGUNA**

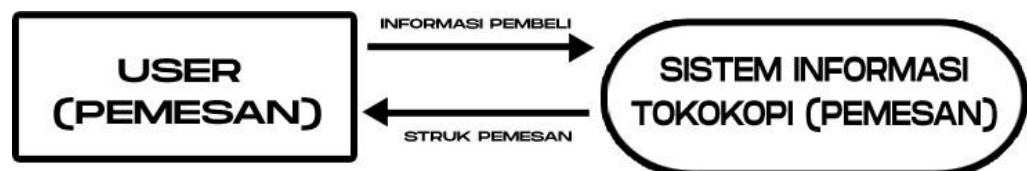
1. Calon Pembeli (User)
2. Calon Pemesan (User)
3. Masyarakat Umum yang ingin memesan kopi (User)
4. Pelanggan Setia (User)

## GRAFIK ANALISA

### 1. Relationship Diagram (ERD)



### 2. Data Flow Diagram



## STRUKTUR KODE SCRIPT & PROGRAM

1. Layouts Desktop

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/layouts/desktop/main.html>

2. Cart App Dekstop

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/desktop/cart-app.html>

3. Landing App Dekstop

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/desktop/landing-app.html>

4. Products App Dekstop

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/desktop/products-app.html>

5. Layouts Mobile

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/layouts/mobile/main.html>

6. About App Mobile

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/mobile/about-app.html>

7. Cart App Mobile

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/mobile/cart-app.html>

8. Landing App Mobile

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/mobile/landing-app.html>

9. Products App Mobile

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/mobile/products-app.html>

10. Assets Mobile

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/assets/css/main.css>

11. Mobile

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/assets/css/mobile.css>



12. Alert Provider

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/provider/alert-provider.js>

13. Banner

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/provider/banners.js>

14. Cart Provider

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/provider/cart-provider.js>

15. Products Provider

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/provider/products-provider.js>

16. Products

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/provider/products.js>

17. App Service

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/app-service.js>

18. App State

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/appState.js>

19. Routes

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/routes.js>

20. Screen Service

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/screen-service.js>

21. State

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/services/state.js>

22. Cart App

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/desktop/js/cart-app.js>

23. Landing App

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/desktop/js/landing-app.js>

24. Products App

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/desktop/js/products-app.js>

25. Cart App

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/mobile/js/cart-app.js>

26. Landing App

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/mobile/js/landing-app.js>

27. Products App

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/views/mobile/js/products-app.js>

28. Main

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/main.js>

29. Onload Screen

<https://github.com/kholiqulrasydin/tokokopi/blob/master/lib/onload-screen.js>

## DAFTAR ANGGOTA

Nama	Pekerjaan
Filza Hisana	Assets Design, JS Editor, HTML Editor, Laporan Editor
Dita Aulia Oktavian	Wireframe Design, Laporan Editor, Assets Design
Shabian Arsyl Yonanta	HTML Editor, JS Editor, CSS Editor, Laporan Editor, Assets Design
Much Kholiqul Rosidin	HTML Editor, JS Editor, CSS Editor, Laporan Editor, Framework Creator