

!!! создайте проект Unity с именем "YourNamePart3" - если вы дадите ему другое имя -> получите ноль баллов

Задачи:

- скачать из вложения Task3.unitypackage и импортировать его в Unity

Далее нужно написать скрипт для подачи объекта и перемещения его по конвейеру (для запуска программы – необходимо расположить кнопку запуска на экране):

- к датчику 1 с быстрой скоростью

- на датчике 1 изменить цвет куба на желтый

- двигаться к датчику 2 с меньшей скоростью

- на датчике 2 остановите объект, подождите 2 секунды и измените цвет на черный

см. во вложении Часть 3 - пример.mp4 - как это должно выглядеть

!!! ответ на задание -> сделать запись экрана -> видео ДОЛЖНО включать название проекта в том числе и название проекта (весь экран)