

- Создать проект Unity
- В Unity создайте папку «Scripts» со следующими скриптами:

VariablesWork:

- создать переменные типа: int, float, string
- выведите переменные в консоль: int, float в Start()
- определите string переменную как public и выведите свое имя в консоль через Update()

FunctionsWork:

- создайте и вызовите функцию doubleval() из Start() и выведите в консоль значение умноженное на два
- создайте и вызовите функцию sumval(int val) из Start() и верните значение просуммированное с числом 10

StatementsInt:

- сделать сравнение. Если $60 < \text{переменная} < 75$ - выведите «оценка 3». В противном случае, если $75 < \text{переменная} < 85$ - выведите «оценка 4». Иначе, если $85 < \text{переменная} < 100$ - выведите «оценка 5». Иначе - выведите «не сдал».

StatementsString:

- сравните переменную с вашим именем. Если переменная = ваше имя - выведите «Вы...». Иначе - выведите «Вы не ...»

ForLoop:

- напечатайте свое имя 5 раз с использованием функции «for»

WhileLoop:

- напечатайте свое имя 5 раз с использованием функции «while»

ForeachLoop:

- Удалить со сцены объекты в соответствующем массиве с использованием функции «foreach»

SwitchCase:

- Создать переменную типа public int. Изменять цвет объекта на сцене следующими значениями переменной: 1 – красный, 2 – желтый, 3 – синий, по умолчанию – зеленый.

FindObject:

- Найдите игровой объект “Cube”, получите доступ к компоненту rigid body и измените его массу
- Найдите игровой объект с тегом “Hide” и с помощью функции SetActive — скройте его со сцены
- Найдите игровые объекты с тегом “Destroy” и с помощью функций foreach и Destroy — уничтожьте их со сцены.

ScriptsControl

- Создайте в одном скрипте переменную public int «score» и измените ее из другого скрипта

RandomObjects:

- Создайте объектов «Spheres» разных цветов с компонентом rigidbody
- Создайте случайный объект «Sphere», щелкнув по экрану левой кнопкой мыши

CoroutinesWork:

- Вызвать корутину щелкнув правой кнопкой мыши по экрану. В корутине подождите 2 секунды и измените цвет объекта на красный, затем подождите 3 секунды и измените цвет на зеленый

!!! ответ на задание:

- либо отчет
- либо сделать запись экрана, с вашими пояснениями
- либо показать и объяснить во время занятия