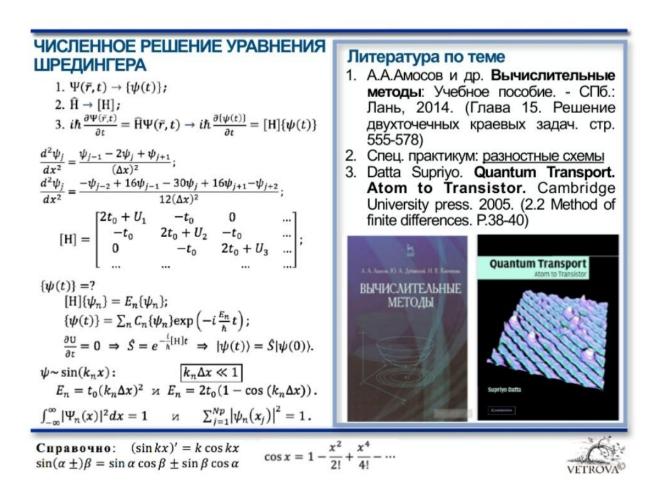
Лабараторная номер 5

Задача:

Необходимо отрисовать для электрона локализованного в одномерной бесконечно глубокой яме 10 нм график пси функции от координаты (для основного состояния и 24-го возбужденного). Сравнить графики полученный на основе аналитического решения уравнения Шрёдингера с результатами работы встроенной MATLAB-функции eig.

Фото задания:



Теория:

Квантовая яма с бесконечными стенками — область пространства размером порядка длины волны де Бройля рассматриваемой частицы (хотя бы в одном направлении), вне которой потенциальная энергия *U* бесконечна. Иногда данную область называют «ящиком»

Двухточечная краевая задача - это задача отыскания решения обыкновенного дифференциального уравнения или системы обыкновенных дифференциальных уравнений на отрезке $a \le x \le 6$, в которой дополнительные условия на решение налагаются в двух точках а и б - "краях" отрезка (отсюда - и название задачи).

Решение:

Численное решение уравнения Шредингера(стационарного)

$$-\frac{\hbar}{2m}\Delta\psi(x)+U(x)\psi(x)=E\psi(x)$$

- 1. $\Psi(r, t) \to \{\psi(t)\}$
- 2. $\hat{H} \rightarrow [H]$:
- $\mathbf{3.} \ i\hbar\frac{\partial}{\partial t}\Psi(\overset{-}{r,t}) = \widehat{\mathbf{H}}\Psi(\overset{-}{r,t}) \rightarrow i\hbar\frac{\partial}{\partial t}\{\psi(t)\} = [\mathbf{H}]\{\psi(t)\}$

Из

$$\begin{cases} \psi_{i+1} = \psi_i + \Delta x \frac{d}{dx} \psi_i + \frac{\Delta x^2}{2!} \frac{d^2}{dx^2} \psi_i + \frac{\Delta x^3}{3!} \frac{d^3}{dx^3} \psi_i + \frac{\Delta x^4}{4!} \frac{d^4}{dx^4} \psi_i + \dots \\ \psi_{i-1} = \psi_i - \Delta x \frac{d}{dx} \psi_i + \frac{\Delta x^2}{2!} \frac{d^2}{dx^2} \psi_i - \frac{\Delta x^3}{3!} \frac{d^3}{dx^3} \psi_i + \frac{\Delta x^4}{4!} \frac{d^4}{dx^4} \psi_i + \dots \end{cases}$$

Получим:

$$\frac{\psi_{i+1}-2\psi_i+\psi_{i-1}}{\Delta x^2}=\frac{d^2}{\mathrm{d}x^2}\psi_i$$
 \Longrightarrow это трехточечная апроксимация оператора 2-ой производной , где

$$dx = \frac{L}{N_p + 1}$$

Подставим его:

$$-\frac{\hbar}{2m} \left[\frac{\psi_{i+1} - 2\psi_i + \psi_{i-1}}{\Delta x^2} \right] + U_i \psi_i = E_i \psi_i$$

Матрицой этого уравнения будет

$$[H] = egin{bmatrix} 2x_0 + U_1 & -x_0 & 0 & \dots \\ -x_0 & 2x_0 + U_2 & -x_0 & \dots \\ 0 & -x_0 & 2x_0 + U_3 & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}$$
, где x_0 это константанта, равная $x_0 = rac{\hbar^2}{2m} * rac{1}{\mathrm{dx}}$, U_i - матрица

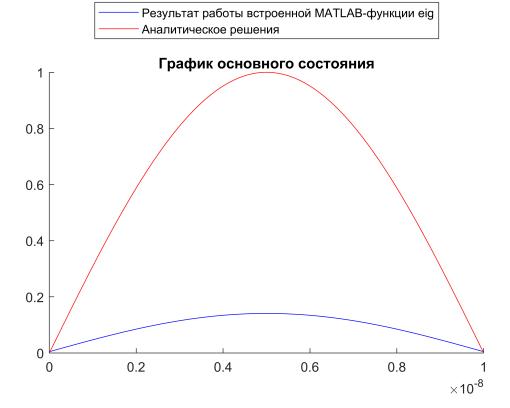
увеличивающая высоту, в нашей задаче = 0, по этому при вычислении учитывотся не будет

Аналитическое решение $\Upsilon = \sin\left(\pi \frac{\text{condition}}{L}x\right)$, следует из $k = \frac{\text{condition} * \pi}{L}$ и $\psi(x) = \text{Asin}(kx)$, в нашем случае A = 1.

Код Matlab:

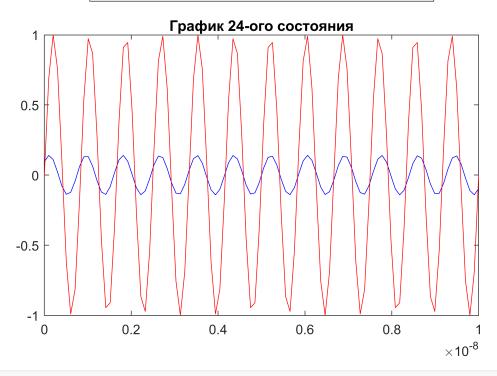
```
cla reset;
hold on;
L = 10;
Y = matrixSchrodinger(L); %*(см. ниже)
X = linspace(0, L * 1e-9, 100);
```

```
plot(X, Y(1:end, 1), "Color", 'blue');
plot(X, Ycondition(1, L, X), "Color", 'red'); %*(см. ниже)
title('График основного состояния');
legend('Результат работы встроенной MATLAB-функции eig', 'Аналитическое решения', 'Location', "non
hold off;
```



```
plot(X, Psi(1:end, 24),"Color",'blue');
hold on;
plot(X, Ycondition(24, L, X),"Color",'red'); %*(см. ниже)
title('График 24-ого состояния');
legend('Результат работы встроенной МАТLAB-функции eig','Аналитическое решения','Location',"nor
```

Результат работы встроенной МАТLAB-функции eig Аналитическое решения



```
datetime('now')
```

```
ans = datetime
17-Oct-2021 12:20:44
```

*Функция создания графика:

```
function yc = Ycondition(c, L, X)
yc = sin((pi * c / (L * 1e-9)) * X);
end
function [Y, NonBuffer] = matrixSchrodinger(L)
 load("constans.mat", "m0", "hbar");
Np = 100; % при 100 все стаблильно и красиво работает
 x0 = (hbar ^ 2) / (2 * m0 * (L * 1e-9) / (Np + 1));
H = zeros(Np);
H(1, 1) = 2 * x0; H(1, 2) = -x0;
 for r = 2:Np
  for c = 1:Np
     if and(and(r \sim= 1, r \sim= Np),r == c)
       H(r, c) = 2 * x0;
       H(r, c - 1) = -x0;
       H(r, c + 1) = -x0;
     end
   end
 end
H(Np, Np) = 2 * x0; H(Np, Np - 1) = -x0;
```

[Y, NonBuffer] = eig(H); % вернем диагональную матрицу end