Module : Système d'exploitation l

Enseignante (Cours et TD): Dr. CHENAIT Manel

Email: (mchenait@usthb.dz, chenait@gmail.com)

Sommaire

- Chapitre 1: INTRODUCTION AUX SYSTEMES D'EXPLOITATION.
- □ **Chapitre** 2: MECANISMES DE BASE D'EXECUTION DES PROGRAMMES.
- □ Chapitre 3: GESTION DES E/S PHYSIQUES.
- □ Chapitre 4: GESTION DU PROCESSEUR CENTRAL.
- Chapitre 5: GESTION DE LA MÉMOIRE CENTRALE.

Chapitre 1: INTRODUCTION AUX SYSTEMES D'EXPLOITATION.

Introduction

Ce module est un module de hard ou de soft ?

Définition

un système d'exploitation est un ensemble de programmes (logiciels) qui permet de :

- 1. La gestion (le bon fonctionnement) du matériel.
- 2. Le bon déroulement des programmes User (réduction du temps de réponse)

Chapitre 2: MECANISMES DE BASE D'EXECUTION DES PROGRAMMES.

Définition

- Une machine de Von-Neumann est un calculateur électronique à base de mémoire dont les composants sont :
 - Mémoire Centrale (MC).
 - Processeur Central (PC); pour effectuer
 les calculs et exécuter les instructions.
 - Périphériques d'Entrée/Sortie (E/S).

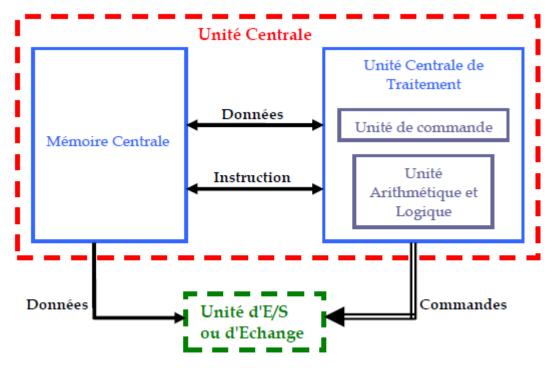
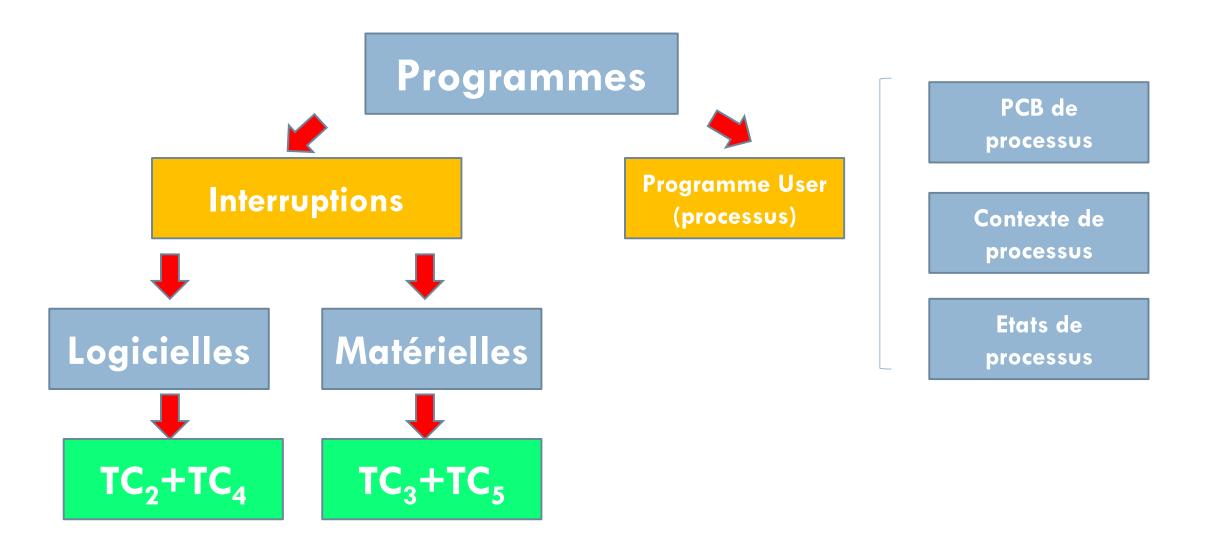


Figure 1.1: Architecture d'un ordinateur



Descripteur de Processus (PCB)



Contexte d'un processus

- Le contexte d'un processus est l'ensemble des données qui permettent de reprendre l'exécution d'un processus qui a été interrompu. Il est formé des contenus de :
 - Compteur Ordinal (CO)
 - Mot d'état PSW
 - Registres généraux
 - Pile
- Le CO et le PSW représentent le petit contexte, et les registres généraux et la pile représentent le grand contexte.

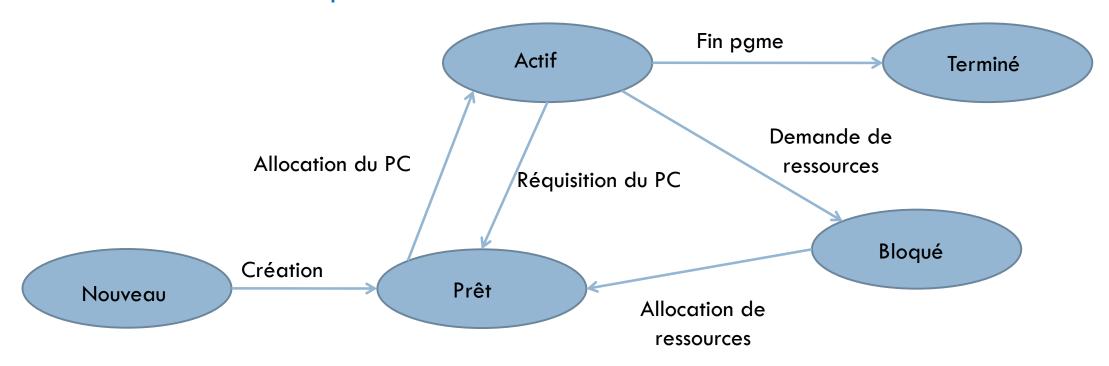
Etat d'un processus

- Trois principaux états d'un processus :
 - Prêt : le processus attend la libération du processeur pour s'exécuter.
 - Actif : le processus est en exécution.
 - **Bloqué**: le processus attend une ressource physique ou logique autre que le processeur pour s'exécuter (mémoire, fin d'E/S, ...).

Notion de processus

Dr M.CHENAIT (mchenait@usthb.dz)

Transition des états d'un processus

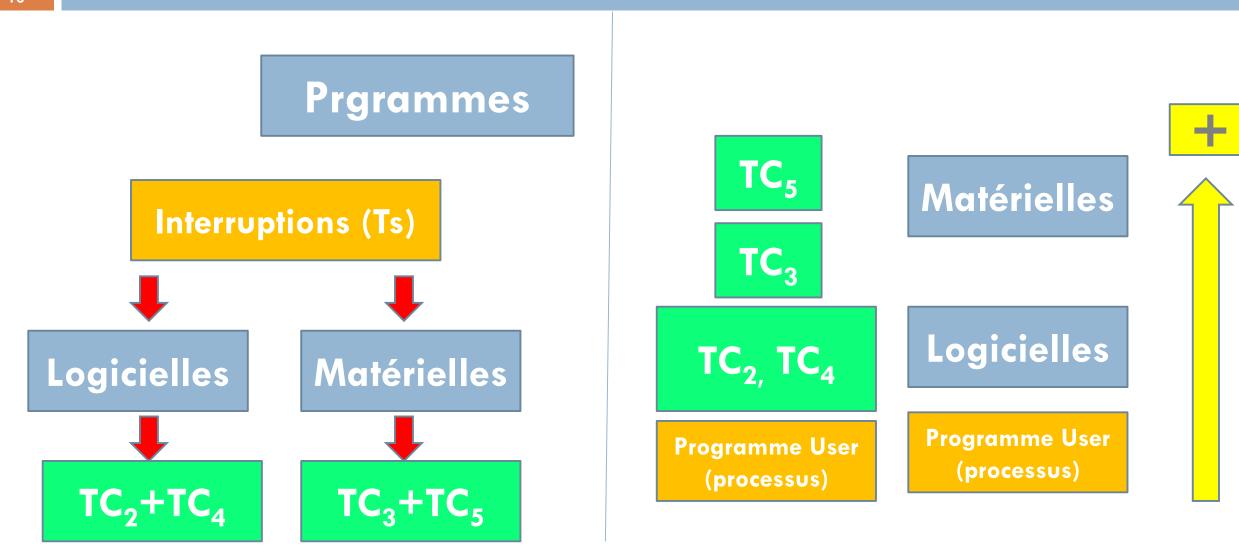


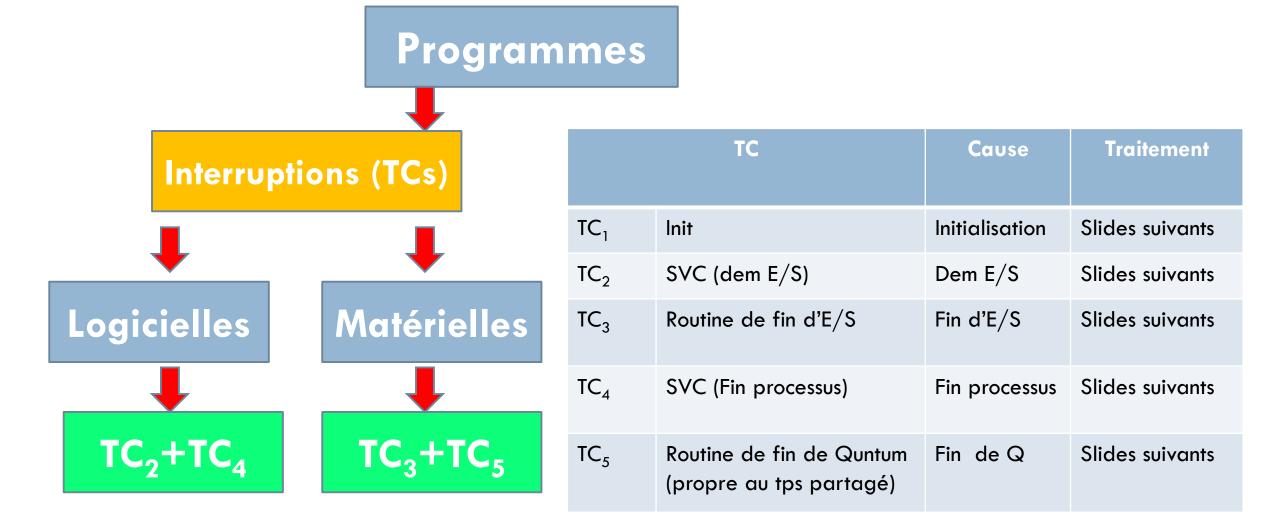
Mécanisme de commutation de contexte

- La commutation du contexte se fait en deux phases :
- La première phase consiste à commuter le petit contexte (CO, PSW) par une instruction indivisible.
- La deuxième phase consiste quant à elle à commuter le grand contexte par celui du nouveau processus.
- Activer un processus c'est charger sont contexte dans les registres physiques du PC.

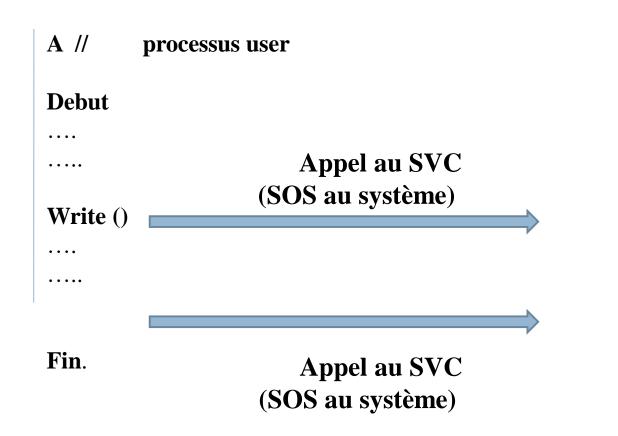


Dr M.CHENAIT (mchenait@usthb.dz)



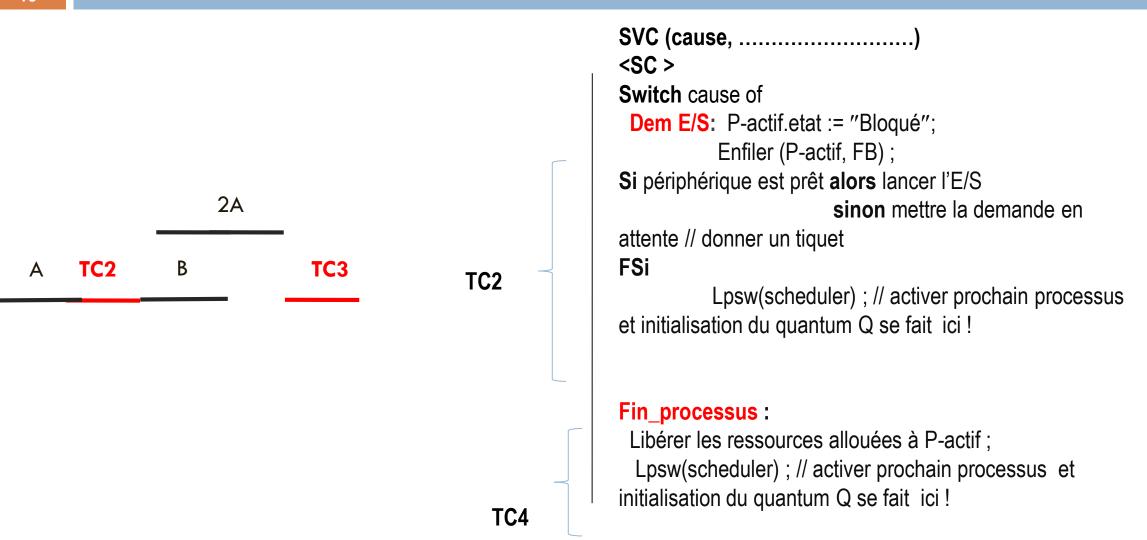


Définition du SVC



```
SVC (cause, .....)

| <SC>
| .....
| <RC>
```



TC3

Routine de Fin d'E/S TC3

<SC>

P-actif.etat := "Prêt";

Enfiler (P-actif, FA);

Débloquer les demandes en attente (si elles existent)

Reprendre le programme scheduler // attention ce n'est pas Lpsw(scheduler)

<RC>

TC5

Routine de Fin de Q // Q=0

<SC>

P-actif.etat := "Prêt";

Enfiler (P-actif, FA);

Lpsw(scheduler) // I 'initialisation du quantum Q se fait ici!

<RC>

TC5

TC2

2A

В

1. TO DO:

Faire le diagramme d'exécution dans le cas du tps partagé (du début à la fin avec les files prêt et bloquée)