Evolution des Langages de Programmation

<u>Première Partie : Les Langages et Styles de Programmation</u>

Module : Outils RAD / 2019-2020

Section: A - L2/ISIL

Tout d'abord, un mot sur :

- 1. Le RAD à utiliser dans les TP(s) et Manips
- 2. Le cours sur la plateforme Moodle de l'USTHB : http://campusvirtuel.usthb.dz
- 3. Le premier thème à aborder en TP cette semaine in chaa Allah.

Pour rappel, ces points ont déjà été traités en cours!

Dans ce cours, nous aborderons les points suivants :

- Les premières machines ?
- Comment les langages de programmation ont-ils évolués ?
- Qu'est ce qu'un langage interprété ?
- Qu'est ce qu'un langage compilé ?
- Quelle est la différence entre les deux ?
- Qu'est ce que : POO, POA, CBP, SmartP, OpenSource, ...

Qu'est ce qu'un langage de programmation ?

Un langage de programmation est un langage muni d'un vocabulaire restreint et d'un certain nombre de règles syntaxiques quant à son utilisation dans l'objectif d'interagir avec une machine dotée d'un processeur ayant la capacité d'interpréter et de comprendre les instructions formulées avec le langage de programmation.

On peut aussi parler dans ce contexte de langage informatique.



Qu'est ce qu'un langage de programmation ?

On appelle « langage informatique » un langage destiné à décrire l'ensemble des actions consécutives qu'un ordinateur doit exécuter.

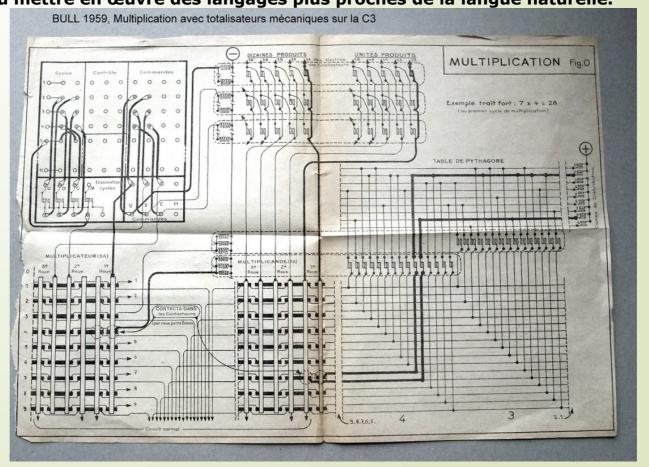
Un langage informatique est ainsi une façon pratique pour nous (humains) de donner des instructions à un ordinateur.

Par contre, le terme « langage naturel » représente les possibilités d'expression partagées par un groupe d'individus (par exemple l'arabe, l'anglais ou le français).



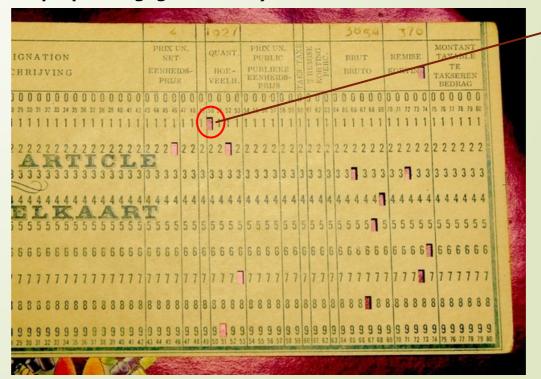
Un langage informatique est rigoureux et non-ambigus : il n'y a pas de sens figuré.

Le langage binaire n'est pas directement compréhensible par l'être humain : il a fallu mettre en œuvre des langages plus proches de la langue naturelle.



L'assembleur est le premier langage informatique qui ait été utilisé. Celui-ci est très proche du langage machine mais reste compréhensible pour des développeurs.

Toutefois, un tel langage est tellement proche du langage machine qu'il dépend étroitement du type de processeur utilisé (chaque type de processeur peut avoir son propre langage machine).



Chaque perforation représente la valeur binaire « 1 »

Classification des langages de programmation?

De manière générale, il existe dans la littérature informatique diverses classifications des langages et styles de programmation tous en relation avec les évolutions chronologiques et technologiques que ces derniers ont subis. Ainsi, nous avons :

- 1.Les langages « Impératifs » et « Fonctionnels ».
- 2.Les langages « Interprétés » et « Compilés ».
- 3.Les langages « Intermédiaires ».

Voyons ensemble quelques démonstrations : (démonstrations mise en ligne sur Moodle)

- a.Un exemple de programme écrit en langage interprété [DEMO 0]
- b.Un exemple de programme écrit, compilé et exécuté sous DOS. [DEMO 1]
- c.Le même programme réalisé sous Windows. [DEMO 2]
- d.Un autre type de fichier englobant des commandes ou fichier de type « Batch » sous

MS-DOS. [DEMO 3]

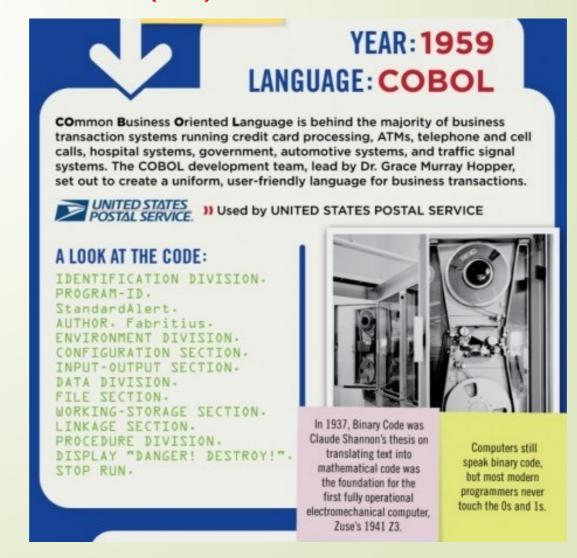
- e.Un exemple de programme écrit pour un usage sous Windows seulement. [DEMO 4]
- f.Enfin, voyons ce qu'est une macro. [DEMO 5]

Rappelons que tout programme est écrit dans un langage qui, traduit par un compilateur ou interprété par un interpréteur, pourra ensuite être exécuté automatiquement par l'ordinateur.

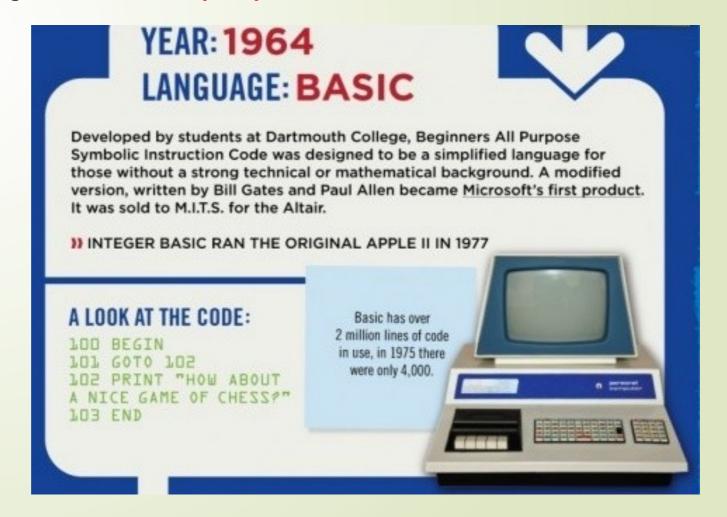
Voici un aperçu chronologique sur l'évolution des langages et styles de programmation : FORTRAN (1957)



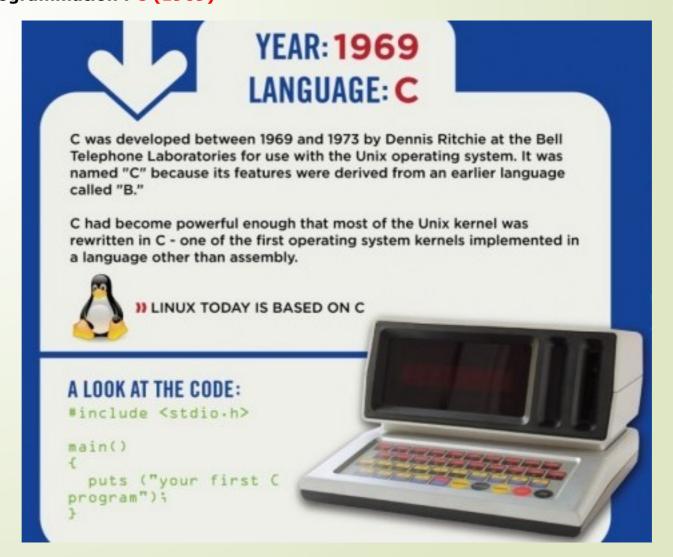
programmation: COBOL (1959)



programmation: BASIC (1964)



Voici un aperçu chronologique sur l'évolution des langages et styles de programmation : C (1969)



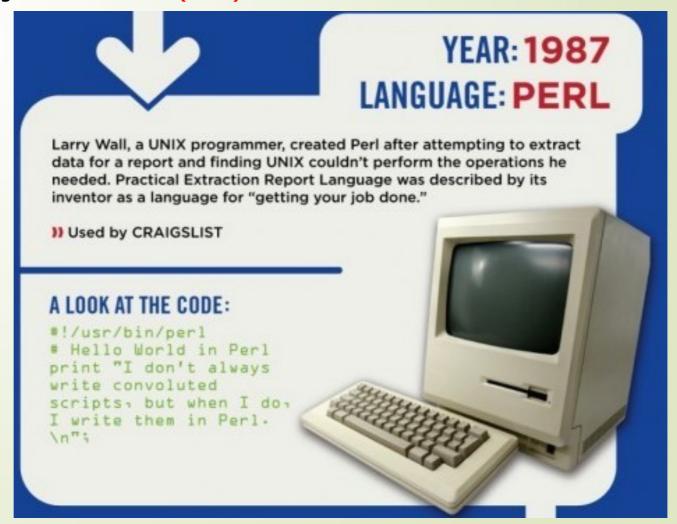
programmation: PASCAL (1970)



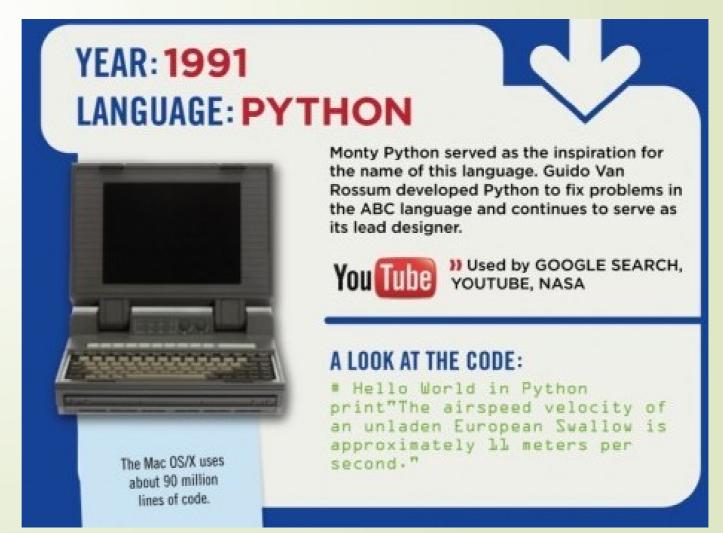
programmation: C++ (1983)



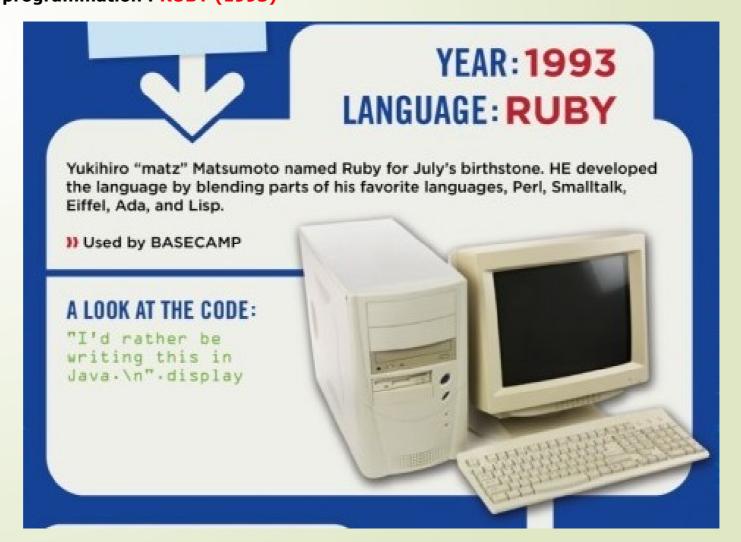
programmation: PERL (1987)



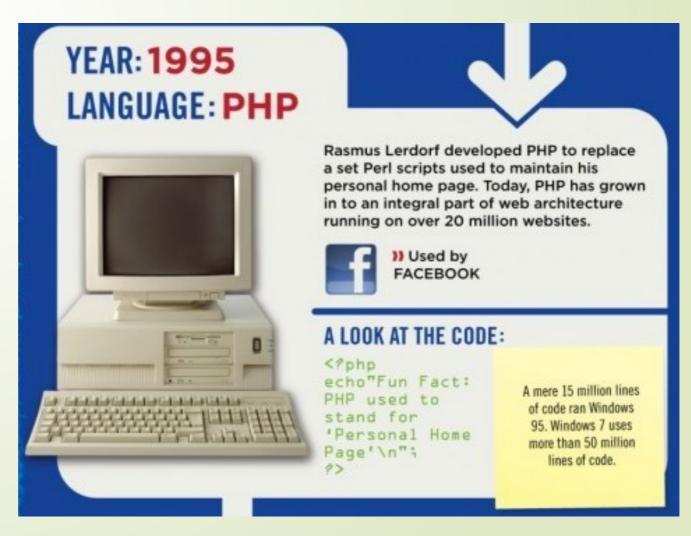
programmation: PYTHON (1991)



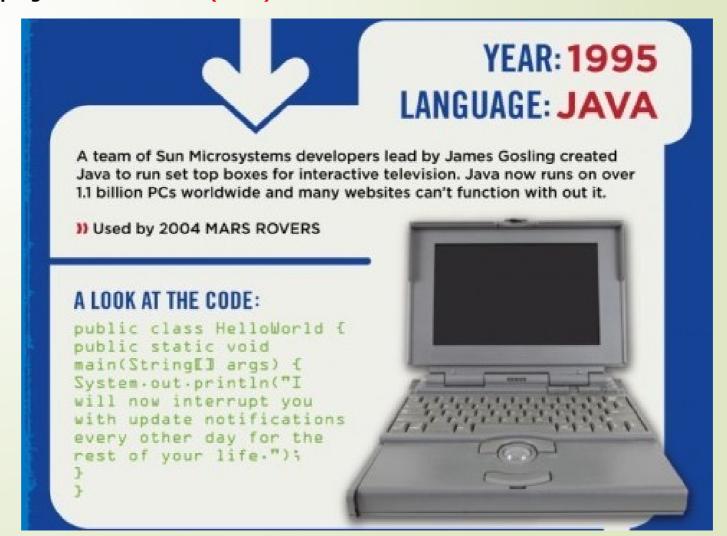
Voici un aperçu chronologique sur l'évolution des langages et styles de programmation : RUBY (1993)



Voici un aperçu chronologique sur l'évolution des langages et styles de programmation : PHP (1995)



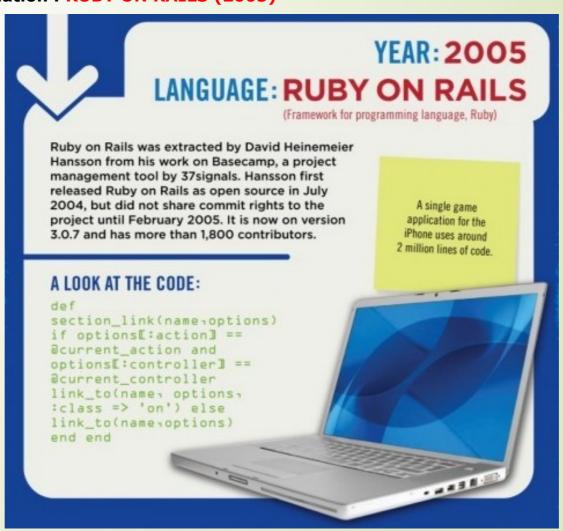
programmation: JAVA (1995)



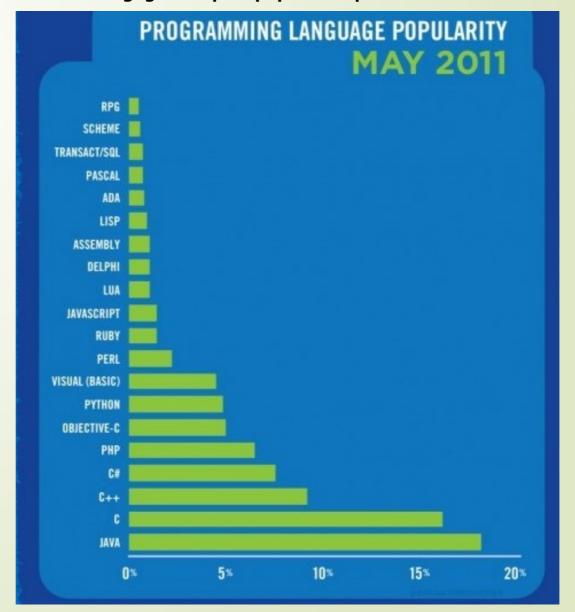
programmation: JAVASCRIPT (1995)



programmation: RUBY ON RAILS (2005)



Voici une liste des langages les plus populaires publiée en mai 2011 :



Le système d'exploitation (ou OS pour « Operating System ») est un programme qui assure la mobilisation des ressources physiques de la machine comme :

l'allocation du processeur et de la mémoire vive aux divers programmes en cours d'utilisation,

la gestion automatique des entrées et sorties vers les périphériques (disque dur, imprimante, modems, « ports » de communication),

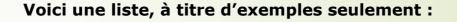
les messages d'erreurs,

l'exécution des tâches de fond, ..., etc.

Les fonctions offertes à un programme développé en 1966 sous l'OS des IBM 360 étaient pratiquement les mêmes que celles disponibles sous la dernière version OS/390.

La première version d'Unix a été développée en 1969 et les bases de données relationnelles sont nées en 1970.

Linux est une version d'Unix adaptée au PC ; il concurrence fortement Windows, en particulier sur le marché des serveurs.



- ☐Unix et ses dérivées (GNU/Linux, BSD, Mac OS, ...)
- □Microsoft Windows (3.1, 3.11, 3.20, 95, NT, 98, 2000, XP, Vista, 7, 8, ...)
- □OS/2 et OS/400 de IBM
- □VMS et OpenVMS (HP/Compaq ex DIGITAL)
- □Mainframes ou les grands systèmes d'exploitation : MULTICS (ascendant d'UNIX), MVS (de IBM), GCOS (BULL), BS2000 (SIEMENS), ITS, TOPS-10, TOPS-20, ...
 - ☐ Et des dizaines voir des centaines d'autres systèmes d'exploitation.

On en déduit que,

✓Le mot « programmation » recouvre des activités très diverses : l'utilisateur individuel « programme », même s'il ne s'en rend pas compte, lorsqu'il utilise Excel et Word ; il peut aussi faire de petits programmes en Pascal ou en Scheme. Mais dans la plupart des cas, ce bricolage n'ira pas loin même s'il est ingénieux.

✓Les gros programmes sont écrits par des équipes de programmeurs spécialisés qui se partagent les tâches et utilisent souvent des générateurs de code (comme Rational Rose) pour la partie la plus mécanique du travail d'écriture.

La différence entre le programme individuel et le gros programme est du même ordre que celle qui existe entre le travail (éventuellement très réussi) qu'un bricoleur bien équipé peut réaliser à domicile et la construction d'une automobile ou d'un avion, qui suppose la maîtrise d'un ensemble de techniques et des mises au point dont seule une grosse entreprise peut être capable.

Autres Concepts d'Actualité:

POO : Programmation Orientée Objet / Object Oriented Programming ;
POA : Programmation Orientée Agent / Agent Oriented Programming ;
CBP/CBD : Component-Based Programming or Developpement ;
Smart Programming ;
OpenSourcing ;
Etc.