



Cours #9 : Diagramme d'Objet

Samia BOULKRINAT

(Basé sur le cours de Rima ABERBOUR)

Pla

n

- I. Présentation du diagramme d'objet
- II. Objet
- III. Lien

I. Présentation du diagramme

Objectif

Objectifs

Il représente les objets d'un système et leurs liens à un instant donné

Objets et liens sont les instances des classes et des associations

Diagramme de classe lui associé une infinité de diagrammes d'objets

Donne une vue statique figée de l'état du système à un instant précis

Sert à vérifier l'adéquation du diagramme de classes à différents cas possibles (permet d'affiner les aspects délicats)

II.

Objet

II.1 Représentation d'un objet

Un objet est représenté comme une classe mais sans la partie méthodes

Le nom de la classe dont l'objet est une instance est précédé par " : "

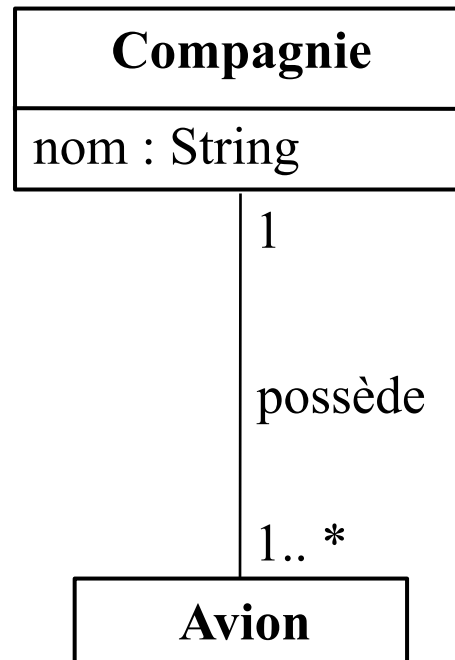
On ajoute l'identifiant avant le nom de la classe pour désigner l'objet

On attribue des valeurs tous ou à certains attributs de l'objet

II.

Objet

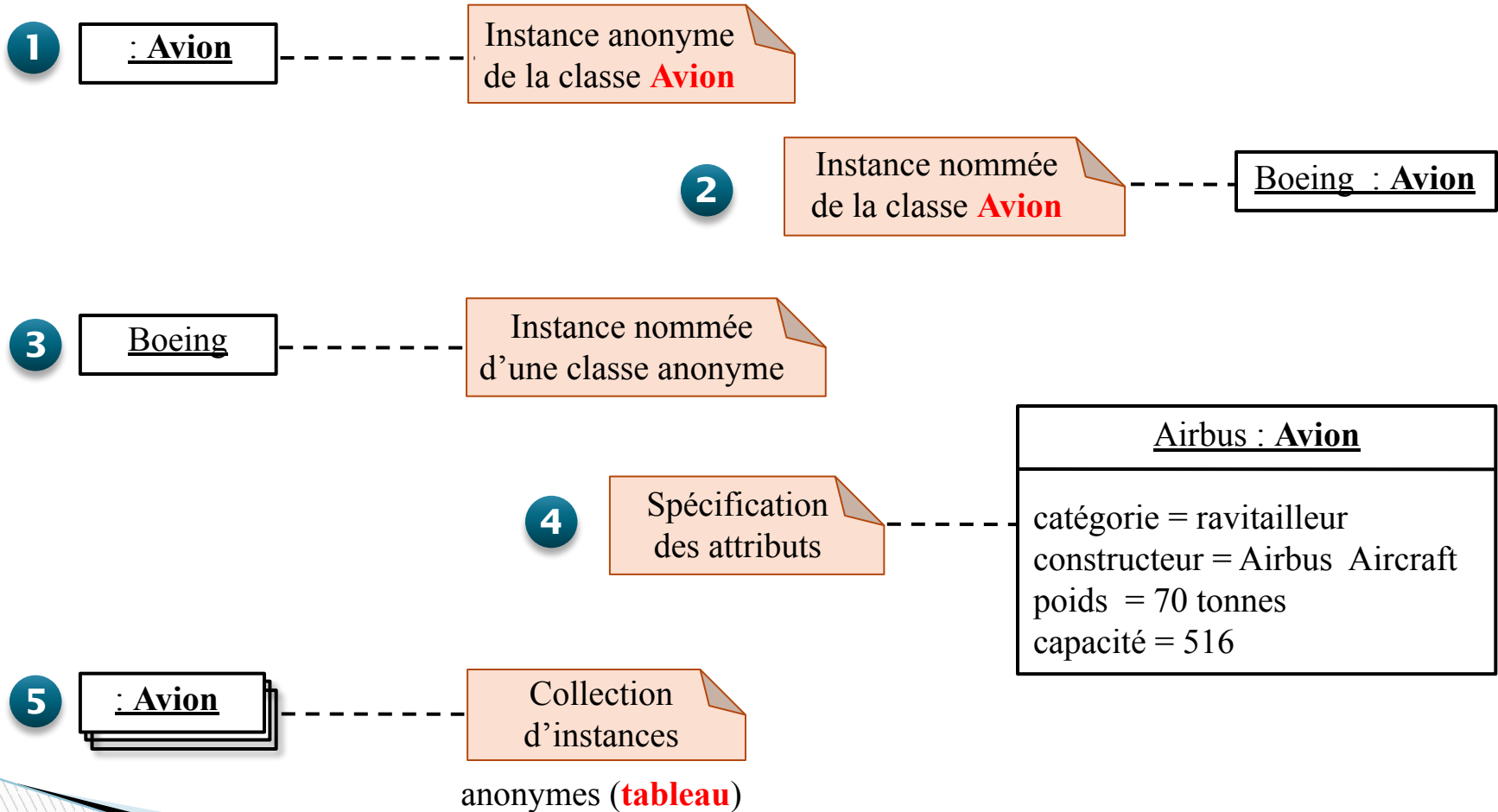
II.2 Exemple d'un modèle de classe



Soit à représenter des
objets de la classe « Avion »

II.

II.3 Représentations de l'objet



III. Liens

III.1

Caractéristiques

La relation du diagramme de classes devient un lien du diagramme d'objets

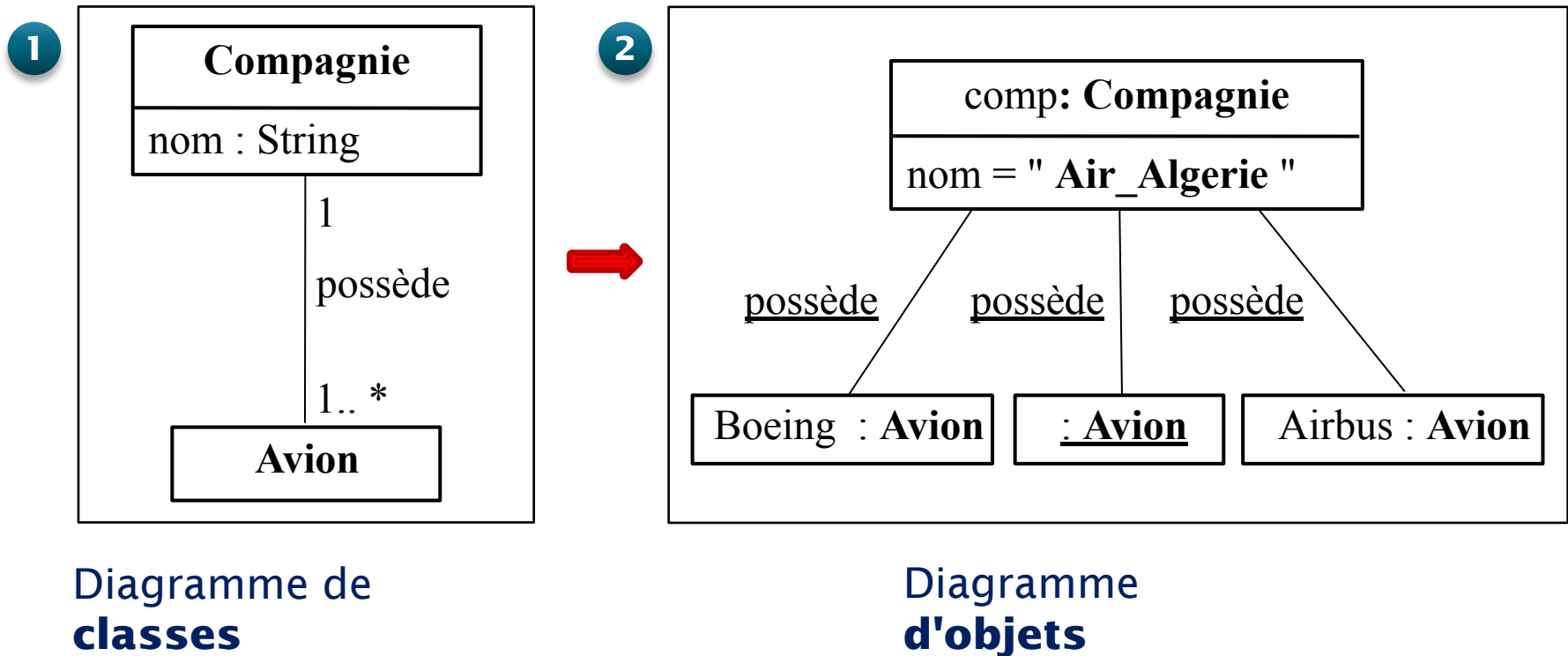
Relation de généralisation n'est pas représentée dans un diagramme d'objets

Un lien se représente comme une relation, souligné s'il est nommé

Les multiplicités ne sont pas représentées

III. Liens

III.2 Exemple de liens



III. Liens

III.3 Autre notation

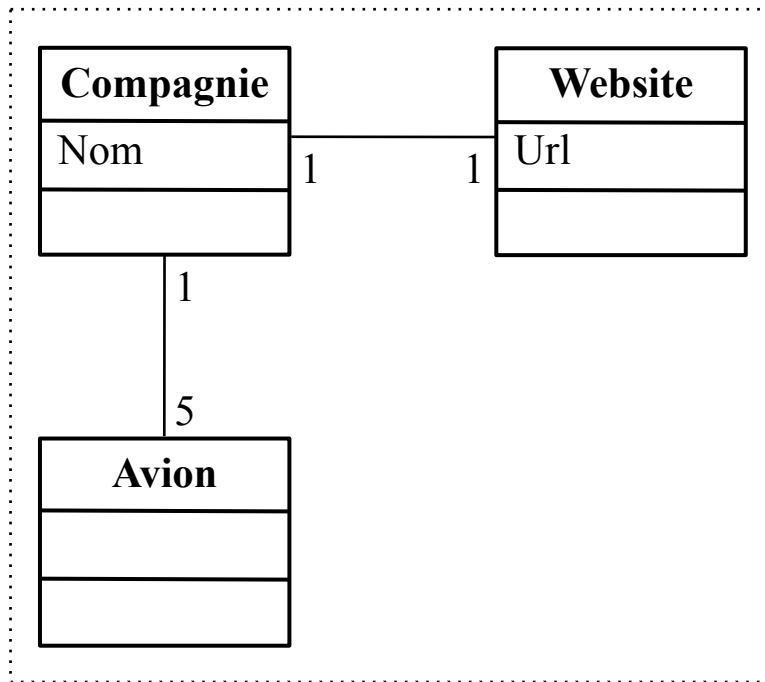


Diagramme de
classes

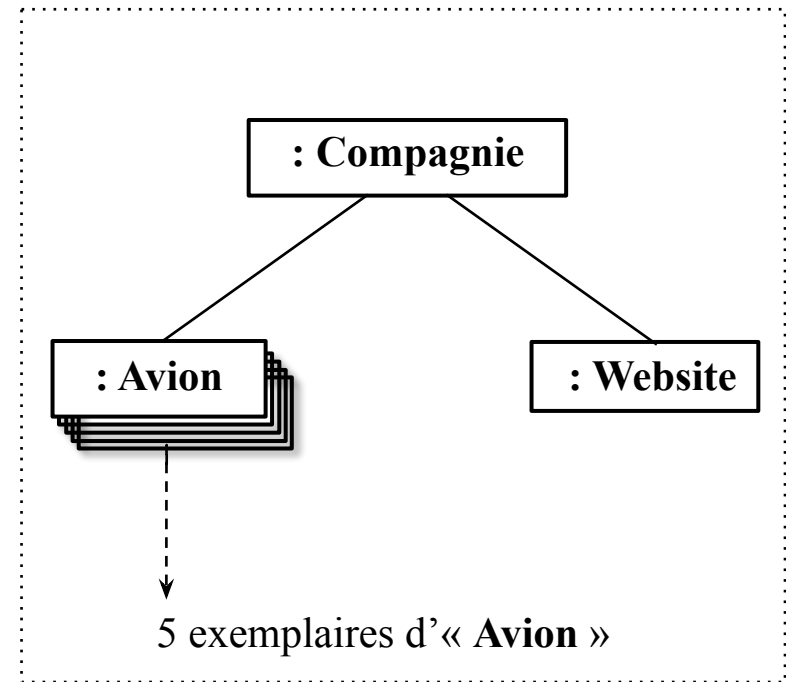


Diagramme
d'objets

III. Liens

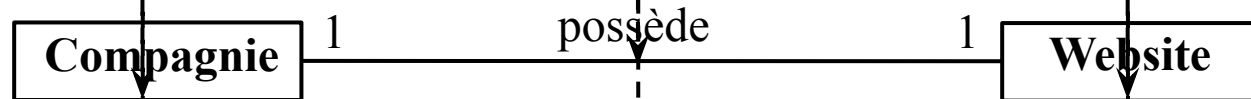
III.4 Relation de dépendance d'instanciation

La relation de dépendance est stéréotypée par `<< instanceof >>`

Elle décrit la relation entre une classe et ses instances

Elle relie les liens aux associations et les objets aux classes

Diagramme
de **classes**



`<< instanceof >>`

`<< instanceof >>`

`<< instanceof >>`

Diagramme
d'**objets**

