

Proposition d'un projet de PFE de Licence Informatique

- Titre du projet

Développement d'une plateforme web participative de partage de ressources éducatives avec système de recommandation

- Proposé à

KHOUKHI Aymen
191933020665
khoukhiaymen4@gmail.com

BERDJA Maria
191931086899
Berdjamaria@gmail.com

- Sujet

Une des compétences nécessaire à la réussite scolaire est la capacité à apprendre par soi-même. Une telle compétence ne peut se développer sans la disponibilité d'un grand nombre de ressources pédagogiques. Sans cours à étudier, sans exercice à faire et sans solution à vérifier, un apprenant ne peut devenir autonome ¹.

En 2019, nous avons proposé un projet de PFE de Licence, intitulé *Application web pour le partage de documents universitaires* [1]. Ce travail s'est concrétisé par le développement d'une application web qui permet de gérer une base de données participative conçue pour stocker des documents pédagogiques. Les documents ajoutés à la base de données par les utilisateurs deviennent disponibles en consultation au grand public après modération.

Le présent projet a pour but de poursuivre le développement de ce travail pour y inclure la fonctionnalité de la recommandation. Plus concrètement, il s'agit d'intégrer un système de recommandation de documents à l'application de partage pour aider l'utilisateur dans ses choix.

L'application sera accessible via un site web qui facilite la recherche, la gestion et le partage de ressources éducatives de façon ciblée en fonction des attentes de

¹Voir [1], Introduction.

l'apprenant. Un accès gratuit aux annales d'examens et à des supports pratiques déjà évalués faciliterait grandement la vie des étudiants. Un tel projet simplifierait l'échange de documents entre étudiants et enseignants. Un espace personnel pour l'étudiant permet à l'étudiant de gérer sa bibliothèque en ligne et d'utiliser des outils en rapport avec son domaine d'étude.

- **Proposé et encadré par:**

N.Bensaou (USTHB) & Moussa Nadjib Djouada (USTHB)

- **Plan de travail**

- Étude sur les systèmes de partage de documents existants.
- Étude bibliographique sur la mise en place d'une plateforme de partage de documents
- Étude des systèmes de recommandation
- Conception de l'application;
- Implémentation et évaluation
- Rédaction du mémoire.

• Références bibliographiques

- [1] Ahmed Moussaoui. Application web pour le partage de documents universitaires. Projet de fin d'études de licence en informatique, USTHB, 2019.
- [2] Ouassim Kessir et Abderrahmane Ramdani. Conception et réalisation d'un système de recommandation de livres. Projet de fin d'études de licence en informatique, USTHB, 2021.
- [3] Yasmine Baroud et Kadjidja Hammouda. Conception et réalisation d'un système de recommandation de restaurants. Projet de fin d'études de licence en informatique, USTHB, 2021.
- [4] Scribd. Scribd - read books, audiobooks, and more. <https://fr.scribd.com/>, 2019.
- [5] DzExam. Banque de sujets d'examens d'algérie | dzexam. <https://www.dzexams.com/fr/>, 2019.
- [6] EtuDz. Cours, stages, opportunités et formations pour les étudiants. <https://etudz.com/>, 2019.
- [7] UML SysUML. Diagramme de use case - uml sysuml. <http://www.uml-sysml.org/diagrammes-uml-et-sysml/diagramme-uml/use-case-diagramme>, 2019.
- [8] Laurent Audibert. Uml 2 - de l'apprentissage à la pratique. <https://laurent-audibert.developpez.com/Cours-UML/?page=diagramme-cas-utilisation>, 2019.
- [9] Object Management Group. Unified modeling language, v2.5.1, Decembre 2017. p. 595.
- [10] Visual Paradigm. What is class diagram? <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-class-diagram/>, 2019.
- [11] Wikipédia. Uml (informatique). [https://fr.wikipedia.org/wiki/UML_\(informatique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/UML_(informatique)), 2019.
- [12] Wikipédia. Wireframe (design). [https://fr.wikipedia.org/wiki/Wireframe_\(design\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Wireframe_(design)), 2019.
- [13] Roy Thomas Fielding. Architectural styles and the design of network-based software architectures. <https://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm>, 2000.
- [14] SV/SG. How to choose your tech stack. <https://svsg.co/how-to-choose-your-tech-stack/>, 2017.
- [15] VueJS. Vue.js - the progressive javascript framework. <https://vuejs.org/>, 2019.

- [16] Vuetify. Vuetify - material design component framework. <https://vuetifyjs.com>, 2019.
- [17] Axios. Axios - promise based http client for the browser and node.js. <https://github.com/axios/axios>, 2019.
- [18] Babel. Babel - the compiler for next generation javascript. <https://babeljs.io/>, 2019.
- [19] Webpack. Webpack. <https://webpack.js.org/>, 2019.
- [20] Adonis. Adonis - node.js web framework. <https://adonisjs.com/>, 2019.
- [21] NodeJS. Node.js - a javascript runtime. <https://nodejs.org/en/>, 2019.
- [22] MariaDB. Mariadb - supporting continuity and collaboration. <https://mariadb.org/>, 2019.
- [23] Mozilla. Ajax - web developer guides. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/AJAX>, 2019.
- [24] Mozilla. An overview of http. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Overview>, 2019.
- [25] JSON. Json. <https://json.org/>, 2019.
- [26] ECMA. Standard ecma-262. <http://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm>, 2019.
- [27] Kwame WOOLLAMS. Les services web. <http://www-igm.univ-mlv.fr/~dr/XPOSE2004/woollams/definition.html>, 2005.
- [28] DocForge. Web application framework. https://web.archive.org/web/20150723163302/http://docforge.com/wiki/Web_application_framework, 2015.
- [29] Google. Material design. <https://material.io/>, 2015.
- [30] IANA. Media types. <https://www.iana.org/assignments/media-types/media-types.xhtml>, 2015.