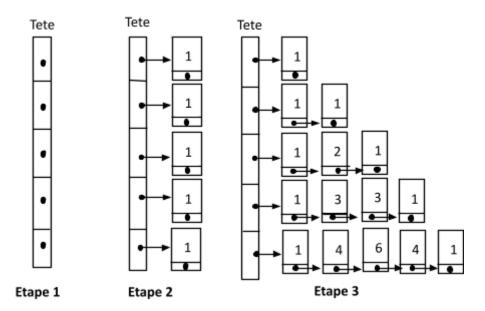
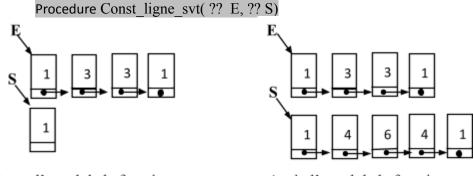
Exercice 1:

On veut construire le triangle de Pascal pour un nombre de lignes donné en utilisant un tableau Tete et plusieurs listes chainées. Les étapes à suivre sont données comme suit :



- 1. Initialisez le tableau Tete[100] et donnez sont type (voir Etape 1).
- 2. Créez la première colonne du triangle avec la valeur 1. Mettez l'adresse de cet élément dans le tableau Tete (voir Etape 2). Le prototype de cette fonction est le suivant :
- 3. Écrire une procedure qui, à partir de la ligne n du triangle, calcule les valeurs de la ligne n+1 (voir la figure ci-dessous. Le prototype de cette procedure est le suivant :



- Avant l'appel de la fonction
- Après l'appel de la fonction
- 4. Écrire une Action qui affiche les éléments <u>d'une ligne</u> du triangle.

?? Affiche ligne (??)

- 5. On souhaite imprimer, parmi les 100 premières lignes du triangle, toutes celles qui ne contiennent que des valeurs strictement inférieures à un nombre strictement positif donné *nb* (nb ≥1). On vous demande d'écrire une Action **F()** qui utilise les actions **Affiche_ligne()** et **Const_ligne_svt()** pour calculer et afficher une à une les lignes du triangle jusqu'à la première ligne contenant une valeur supérieure ou égale au nombre *nb* donné (nb≥1). Cette ligne ne sera pas affichée. Si on atteint la ligne 100 sans avoir trouvé, on s'arrête.
- 6. Ecrire une action **Liberer ()** qui libère l'espace mémoire alloué au triangle dans le but de retrouver la configuration donnée par l'étape 2.
- 7. Écrire le programme C qui construit et affiche le triangle pour un nombre de lignes donné (nb_ligne ≤ 100) en utilisant les deux méthodes :

- Const ligne svt(), Affiche ligne()
- Liberer (), F ()

Solution

```
<u>1/</u>
                                       Procédure init_un (E/t:tab[100] Liste)
Type liste=^Cellule;
                                       Début
<u>Type</u> Cellule=enregistrement
                                          i:entier;
                                          pour (i<- 1 à nb) faire t[i]<- ajout_tete(t[i], 1);</pre>
                info: entier;
                svt:liste;
                                       fait;
           fing;
                                       Fin;
tete: tab[100] liste;
i:entier;
pour (i<- 1 à 100)
 faire tete[i]<- nil ;</pre>
fait;
```

```
3/
                                                       Procédure Affiche_ligne(E/ t : <u>Liste</u>)
Procédure Const_Ligne_svt(E/ S, E : <u>Liste</u>)
                                                        <u>Début</u>
<u>Début</u>
                                                             Tantque (t \neq nil) faire
  Som : entier;
                                                                Ecrire(t^.info);
  prd: <u>Liste</u>
                                                                 t t^.svt;
Prd <- S
                                                             fait;
\underline{\text{Tant que}}(E \neq \text{ nil})
                                                       Fin;
Faire
  Som <- E^.info;
  E<- E^.svt;
  \underline{Si} (E \neq nil) alors som <- som + E^.info;
  Ajout_apres (prd, som);
Fait;
Fin;
```

```
Procédure F (ES/ E, S: Liste, E/nb: entier)
<u>Début</u>
   i: entier;
   arret : booléen ;
   p, ptr, s1: Liste
Affiche_ligne(E);
arret <- faux ;
i <- 2;
<u>Tant que</u> (i < 100 <u>et</u> arret=faux)
<u>Faire</u>
   Const_Ligne_svt(E, S);
   Ptr <- S;
   \underline{TQ} (ptr t \neq nil \underline{et} ptr ^.info < nb) \underline{faire} ptr <- ptr^.svt ; \underline{fait}
   <u>Si(ptr=nil) alors</u> Affiche_ligne(S);
                  Sinon arret <- vari;
   <u>Fsi</u>;
   i < -i+1;
   \underline{\text{TQ}} \text{ (ptr^.svt} \neq \text{nil)}
    <u>Faire</u>
       p<- ptr^.svt;
      ptr^*.svt = p^*.svt;
      Liberer(p);
    Fait;
   S1 \leftarrow S;
   S \leftarrow E;
   E < -S1;
Fait;
 Liberer(S); S <- nil;
 \underline{TQ} (E^.svt \neq nil)
    Faire
       p<- E^.svt;
       E^*.svt = p^*.svt;
       Liberer(p);
    Fait;
  Liberer(E); E <- nil;</pre>
<u>Fin</u>;
```

```
6/
                                                    7/
Procédure Libérer(E/ T tab : [100] <u>Liste</u>)
                                                   <u>Debut</u>
<u>Début</u>
                                                     tete: tab[100] <u>liste</u>;
  i: entier;
                                                     i, nb: entier;
  prd : Liste ;
                                                     <u>Pour</u> (i<- 1 à 100) <u>faire</u> tete[i]<- nil;
                                                    fait;
  Pour (i<- 1 à 100)
                                                     Lire(nb);
    Faire
                                                     Init_un(tete) ;
                                                     Pour (i<- 2 à 100) faire Cons_Ligne_svt
      prd <-t[i];
      TQ(prd^*.svt \neq nil) faire
                                                    (tete[i-1], tete[i]); fait;
                                                     pour (i<- 1 à 100) faire Affiche_ligne
supp_apres(prd) ; fait
                                                    (tete[i]); fait;
   Fait;
 Fait;
                                                     Libérer (tete);
                                                     F (tete[1], tete[2],nb);
<u>Fin</u>;
                                                    Fin;
```

```
Type listeC=^Cellule;
Type Cellule=enregistrement
                info: chaine;
                 svt:listeC;
           fing;
Fonction créer_liste(E/ ch : chaine) : listeC
Début
 P, Q:listeC;
  Q <- nil;
  Pour (i<- 1 à longueur(ch))
  Faire
    Si(Q = nil) alors Allouer(Q);
                        Q^*.info <-ch[i];
                        Q^*.svt \leftarrow Q;
                  Sinon Allouer (P);
                         P^*.info <-ch[i];
                         P^*.svt \leftarrow Q^*.svt;
                         Q^.svt <- P;
                         Q <- P;
    Fsi;
 Fait;
Fin;
2/
Type liste=^Cellule1;
<u>Type</u> Cellule1=enregistrement
                info: chaine;
                 svt:liste;
fing;
Fonction créer_chaine(E/q:listeC, ch:chaine): liste
<u>Début</u>
 p, Q1: listeC;
 tete, nouv: liste;
 ch1: chaine;
 tete <- nil;
 Q1 \leftarrow Q;
 <u>Répéter</u>
   p < -Q1;
   ch1<- "" ;// cette instruction vide le contenu de la chaine
   Répéter
     ch1<-ch1+p^.info;
     p<- p^.svt;
   \underline{\mathbf{Jusqu'à}} (p=Q1);
   \underline{Si} (ch1 \neq ch \underline{et} Exist(tete, ch1)=Faux)
                     alors Allouer(nouv);
```

```
nouv ^.info <- ch1;
                              nouv ^.svt <- tete;
                              tete <- nouv;
   <u>Fsi</u>;
   Q1 < Q1^*.svt;
\underline{Jusqu'à} (Q1=Q);
<u>Fin</u> ;
Fonction Exist (E/p: liste, ch: chaine): booléen
Début
 <u>Tant que</u> (p \neq nil et p^*.info \neq ch) faire p <- p^*.svt; fait;
 \underline{Si} (p \neq nil) <u>alors</u> retourne vrai;
              sinon retourne faux ;
  Fsi;
<u>Fin</u>;
3/
Type listeP=^Cellule2;
<u>Type</u> Cellule2=enregistrement
                 info: chaine;
                  svt1 : listeP ;
                  svt2: liste;
fing;
<u>Début</u>
  lc: <u>listeC</u>;
  t: liste;
  p, teteP, cteteP: <u>listeP</u>;
  N, i: entier;
  p<- nil; teteP<- nil;
// Phase de création
  Lire(N);
  Pour (i<- 1 à N)
   Faire
     Lire (ch);
     Allouer(p);
    p^*.info <- ch;
     p^*.svt \leftarrow teteP;
     teteP \leftarrow p;
  Fait;
 cteteP <- teteP;
 <u>Tant que</u> (cteteP \neq nil)
     faire
       ch <- cteteP^.info;
       lc <- créer_liste(ch) ;</pre>
       cteteP^.svt2 <- créer_chaine(lc, ch);
       Liberer_ListC(lc);
```

```
cteteP \leftarrow cteteP^*.svt1;
     fait;
  // Phase d'affichage
  cteteP <- teteP ;</pre>
  \underline{\mathbf{Tant\ que}}\ (\mathtt{cteteP} \neq \mathtt{nil})
     Faire
         Ecrire (cteteP^.info);
         t \leftarrow cteteP^*.svt2;
         Tant que (t \neq nil)
             Faire
               Ecrire (t^.info);
               t <- t^s.svt;
         cteteP \leftarrow cteteP^*.svt1;
     Fait;
<u>Fin</u>;
Procédure Liberer_ListC(ES/^Q: listeC)
<u>Début</u>
   p, prd : <u>listeC</u>;
    prd \leftarrow Q^s.svt;
    \underline{\mathbf{Tant\ que}}\ (\mathrm{prd} \neq \mathrm{nil})
     <u>faire</u>
         p <- prd;
         prd <- prd^.svt ;</pre>
         Q^*.svt <-prd;
         Liberer(p);
    Fait;
  Liberer(Q);
  Q <- nil ;
<u>Fin</u>;
```