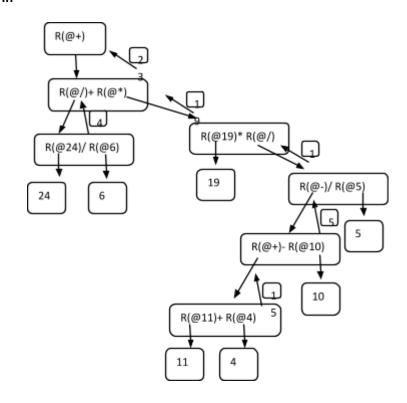
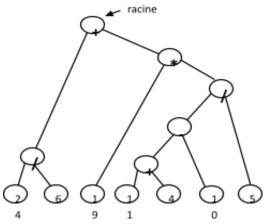
```
U_{n+1} = U_n + 2V_n
V_{n+1} = 3U_n - V_n
U_0 = 1 et V_0 = 2
int U (int n)
{
   if(n==0) return 1;
   else return (U(n-1) + 2*(V(n-1));
Calculez U_5 et V_7
U_5 = 245
V_7 = 343
int V (int n)
   if(n==0) return 2;
   else return (3*U (n-1) - V(n-1));
}
```

```
Exo7
```

```
Type arbre : ^ cel
Type cel: eng
   Info: chaine;
   Fg: arbre;
   Fd: arbre;
Fin;
X = (24/6) + 19*(((11+4)-10)/5).
Fonction evaluer (E/T: arbre): réel
Début
 Cas où (T^.info) vaut
     "+" : retourner (evaluer(T^.Gauche) + evaluer(T^.Droit));
     "-": retourner (evaluer(T^.Gauche) - evaluer(T^.Droit));
     "*": retourner (evaluer(T^.Gauche) * evaluer(T^.Droit));
     "/": retourner (evaluer(T^.Gauche) / evaluer(T^.Droit));
  Autre : retourner (Trans_Ch_nb(T^.info)) ;
 Fin cas
```

Fin





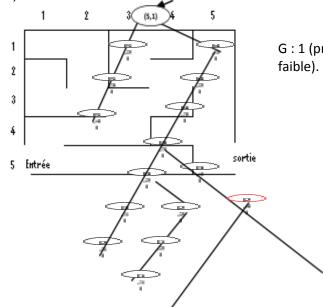
```
Fonction evaluer (E/ T: arbre) : réel
Début
    Cas où (T^.info) vaut
        "+" : retourner (evaluer(T^.Droit) + evaluer(T^.Gauche));
        "-" : retourner (evaluer(T^.Droit) - evaluer(T^.Gauche));
        "*" : retourner (evaluer(T^.Droit) * evaluer(T^.Gauche));
        "/" : retourner (evaluer(T^.Droit) / evaluer(T^.Gauche));
        Autre : retourner (Trans_Ch_nb(T^.info));
        Fin cas
Fin
X= -18 .75
```

Exercice 1:

Type arbre :^ cel
Type cel : eng
 Info : Tab[2] : entier;
Fg : arbre ;

Fd: <u>arbre</u>;

Fin ;



racine

G:1 (priorité élevée), D:2, H:3 et B:4 (priorité faible).

