

Gestão de processos de TI
TCC II Aula01
Estrutura do Trabalho Acadêmico

Professor Mestre: Adilson Lopes Khouri

4 de novembro de 2018

Sumário

Apresentação

Overview

Correlatos

Introdução e Objetivo

Metodologia

Fundamentação Teórica

Desenvolvimento

Conclusão

Resumo

Apresentação

- ▶ Adilson Khouri, jogador de Magic the Gathering, nerd, apaixonado por computação e machine learning!



Figura: Ministrando uma palestra no Peru e trabalhando na Argentina

Formação Acadêmica

- ▶ Bacharel em Sistemas de Informação (2011 - USP)
- ▶ Mestre em Sistemas de Informação (2016 - USP)
- ▶ Doutorando em Sistemas de Informação (cursando - USP)

Experiência Acadêmica

- ▶ Um ano de estágio em docência na USP
- ▶ Publicações Científicas
- ▶ Orientação de iniciação científica
- ▶ Disciplina de Técnicas de programação em Games no SENAC

Experiência de Mercado

- ▶ Programador na consultoria Arbit (2010-2011)
- ▶ Programador Itaú-Unibanco (2011-2013)
- ▶ Cientista de dados Sr. PagSeguro (2016 - 2018)
- ▶ Cientista de dados Sr. NuvemShop (Atual)
- ▶ Professor de Programação - SENAC (Atual)

E os senhores?

- ▶ Nome
- ▶ Graduação / pós-graduação
- ▶ Trabalho
- ▶ Qual sua experiência com programação e estruturas de dados?

Expectativas

- ▶ Quais expectativas com relação à matéria de: “técnicas de programação para games”?
- ▶ O que deve ser evitado?
- ▶ (E-Mail: 0800dirso@gmail.com)

Cronograma

Aula	Conteúdo
05/11/2018	Estrutura do trabalho acadêmico
12/11/2018	Trabalho acadêmico x Trabalhos indústria
26/11/2018	Fontes de informação
03/12/2018	Citações

Estrutura de trabalho acadêmico

- ▶ Correlatos
- ▶ Introdução e Objetivos
- ▶ Metodologia
- ▶ Fundamentação teórica
- ▶ Desenvolvimento
- ▶ Resultados e Discussão
- ▶ Conclusões
- ▶ Resumo

Correlatos

- ▶ Conhecer sobre o assunto
- ▶ Definir o estado da arte
- ▶ Mostrar os pontos fortes e fracos de outros trabalhos e comparar com os do seu trabalho

Correlatos - Exemplo

O trabalho proposto por Khouri, 2017 apresenta um sistema de recomendação híbrido de ontologias de domínio e algoritmos de machine learning. Essa abordagem tem uma alta taxa de acertos e poucos falsos positivos. Em contrapartida, necessita treinar um modelo de machine learning. Este projeto não necessita treinar nenhum modelo estatístico e apresenta resultados superiores que o do autor em X %

Introdução e Objetivo

- ▶ Contextualizar o leitor
- ▶ Definir o problema a ser estudado (a principal e as secundárias)
- ▶ Qual a relevância desse trabalho para a área de conhecimento em questão (O que seu trabalho tem que o resto da literatura não tem?)
- ▶ O que você fez para resolver os problemas definidos?
- ▶ Qual a estrutura do restante do trabalho
- ▶ Exemplo de artigo da revista [Nature](#) [1]

Metodologia

- ▶ Qual o objeto de estudo?
- ▶ Como você vai fazer seu estudo/experimento?
- ▶ Quais ferramentas serão usadas?
- ▶ Quais softwares?
- ▶ Como os resultados dos seus experimentos serão avaliados e comparados?
- ▶ Qual o tamanho da sua amostra? Quem é sua população?
- ▶ Como será a coleta de dados?
- ▶ Como os dados serão analisados?
- ▶ Como escrever a seção de métodos **Métodos** [2]

Fundamentação Teórica

- ▶ Conhecimento necessário para compreender seu trabalho
 - ▶ Técnicas estatísticas
 - ▶ Algoritmos complexos
 - ▶ Equações
 - ▶ Provas de teoremas matemáticos
 - ▶ Frameworks para gestão de projetos
 - ▶ Exemplo de mestrado com fundamentação teórica
- Mestrado** [3]

Informação necessária, não trivial, para permitir a leitura do projeto e mostrar que você compreende a fundo o problema a ser resolvido e as soluções para ele.

Desenvolvimento

- ▶ Sua contribuição
- ▶ **Inovação proposta que não existe no estado da arte**
- ▶ Como você fez?
- ▶ O que torna sua solução melhor?
- ▶ Descrever em detalhes a solução
- ▶ Descrever os pontos fortes
- ▶ Descrever limitações

Conclusão

- ▶ Qual a descoberta mais importante do seu trabalho?
- ▶ Sumarize os resultados e interprete-os em alto nível (Quem vai poder usar, onde, como?)
- ▶ Em que esses meus achados podem ser interessantes para o leitor?
- ▶ O que faltou ser estudado
- ▶ Quais as perspectivas da área de estudo
- ▶ Seus achados podem beneficiar outras áreas?

Resumo

- ▶ Última parte do projeto
- ▶ Os leitores usam essa seção para definir se vão ler o artigo (ou não)
- ▶ Contextualização
- ▶ Base motivação
- ▶ Contribuição
- ▶ Resultado mais importante encontrado

O artigo da [Nature](#) tem uma excelente explicação de resumo

Dúvidas...

Alguma dúvida?

Contato

- ▶ E-mail: *0800dirso@gmail.com* (alunos SENAC)
- ▶ E-mail: *adilson.khouri.usp@gmail.com*
- ▶ Phone: +55119444 – 26191
- ▶ [Linkedin](#)
- ▶ [Lattes](#)
- ▶ [GitHub](#)

Referências

- [1] R. Nature. (2018) English communication for scientists. [Online]. Available: <https://www.nature.com/scitable/ebooks/english-communication-for-scientists-14053993/contents>
- [2] Pós-graduando. (2018) Como escrever o material e métodos de um trabalho acadêmico. [Online]. Available: <http://posgraduando.com/como-escrever-material-e-metodos/>
- [3] A. L. Khouri and L. A. Digiampietri, "Desenvolvimento de técnica para recomendar atividades em workflows científicos: uma abordagem baseada em ontologias," Master's thesis, 2016.
- [4] —, "A systematic review about activities recommendation in workflows," in *12ª Conferência Internacional sobre Sistemas de Informação e Gestão de Tecnologia (CONTECSI)*, 2015, p. 14.
- [5] L. Digiampietri, J. J. Pé-Alcázar, C. Santiago, G. Oliveira, A. Khouri, and J. Araújo, "A framework for automatic composition of scientific experiments: Achievements, lessons learned and challenges," in *CSBC 2014 - BreSci*, Brasília - DF, jul 2014.
- [6] SENAC, *Guia de normalização de monografias, dissertações e teses*, 2014.