

Técnicas de programação para Games Aula12 Prova

Professor Mestre: Adilson Lopes Khouri

4 de novembro de 2018



Sumário

Prova



Cronograma

Aula	Conteúdo
12/04/2018	XP e banco de dados
17/04/2018	Introdução de estruturas de dados
24/04/2018	Arrays / Matrizes e Ordenação
26/04/2018	Recursão
03/05/2018	Lista Ligada
08/05/2018	Pilha, Fila
10/05/2018	Hash
15/05/2018	Árvore Binária
17/05/2018	Неар
22/05/2018	Grafos
24/05/2018	Prova



- ► 40 minutos para tirar dúvidas.
- Avaliação do professor (envie para o representante de sala)
- ► Não se identifique!
- Prova



Dúvidas...

Alguma dúvida?



Contato

- ► E-mail: 0800*dirso*@*gmail.com* (alunos SENAC)
- ► E-mail: adilson.khouri.usp@gmail.com
- ► Phone: +55119444 26191
- ► Linkedin
- Lattes
- ► GitHub

Referências I



- A. V. Aho, J. E. Hopcroft, and J. Ullman, Data Structures and Algorithms, 1st ed. Boston, MA, USA: Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., 1983.
- [2] K. Beck and C. Andres, Extreme Programming Explained: Embrace Change (2Nd Edition). Addison-Wesley Professional, 2004.
- [3] Beck, Test Driven Development: By Example. Boston, MA, USA: Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., 2002.
- [4] M. Fowler, Refactoring: Improving the Design of Existing Code. Boston, MA, USA: Addison-Wesley, 1999.
- [5] Geeks. (2018) A computer science portal for geeks. [Online]. Available: https://www.geeksforgeeks.org
- [6] Fernanda. (2014) Sql join: Entenda como funciona o retorno dos dados. [Online]. Available: https://www.devmedia.com.br/sql-join-entenda-como-funciona-o-retorno-dos-dados/31006
- [7] S. team. (2018) Sqlite sample database. [Online]. Available: http://www.sqlitetutorial.net/sqlite-sample-database/