SIN5022 - Teste de Software Escola de Artes Ciências e Humanidades

Evo Suite 1.6 - Geração automática de testes

Adilson Khouri Nícolas Hamparsomian

Evo Suite - O que é?

- Evo Suite é uma ferramenta responsável pela geração automatizada de testes de unidade para classes Java.
- A abordagem utilizada gera testes utilizando algoritmos genéticos para aleatoriamente construir casos de testes de modo que se busquem os que possuem a melhor cobertura do código-fonte.

Evo Suite - Sobre

- Nasceu em 2010 como resultado de um projeto de pesquisa conduzido por Dr. Gordon Fraser e Dr. Andrea Arcuri.
- Projeto open-source disponibilizado sob a licença LGPL.
- O projeto é referência na geração automatizada de testes, sendo apoiado pela Google e pela Yourkit.

Como funciona a geração automática de testes da EvoSuite?

Algoritmos Genéticos

O que é um Algoritmo Genético (GA)?

- São algoritmos de busca heurístico que podem ser aplicados em diversas áreas como: otimização restrita/irrestrita, programação não linear, programação estocástica entre outras.
- Possuem inspiração na área da biologia genética.

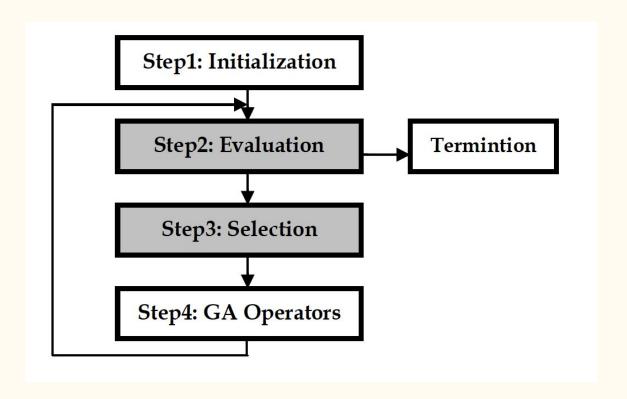
Definições

- Cromossomo: Representação da solução do problema.
- População: Conjunto de Cromossomos.
- Função de fitness: Função para escorar a população e definir os melhores cromossomos, que serão usados na próxima geração.
- Seleção: Escolha dos melhores cromossomos, o algoritmo clássico nessa etapa é denominado 'roleta' onde cada cromossomo recebe um escore (pela função fitness) que será sua probabilidade de ser selecionado para a nova população.

Definições

- Reprodução: Escolha de dois cromossomos, em seguida pode-se aplicar: Cross over ou uma mutação.
- Cross over: formar um novo cromossomo usando partes de outros cromossomos.
- Mutação: Alterar o valor de um cromossomo com uma probabilidade baixa.

Processo



Exemplo de algoritmo genética na prática

- Um exemplo em vídeo por ser visualizado aqui: Exemplo GA
- A idéia desse GA é encontrar os parâmetros ótimos de dimensões do carrinho, como por exemplo, tamanho das rodas, posição das rodas, tamanho do 'corpo' do carrinho, quantidade de caixas sobre o carrinho, posição de caixas sobre o carrinho tal que possibilite chegar mais longe na pista de corrida.

• O EvoSuite usa um GA para definir os testes!

Representação usada na EvoSuite

- Primeiro será explicado como é a representação do problema em termos de algoritmo genético.
- O Cromossomo é a test suite com todos os testes.
- Dentro da *test suite* temos os casos de teste individuais que são formados por conjuntos de comandos. Os autores separam em quatro tipos de comandos:
 - o Primitivos: Valor numérico
 - o Construtor: Geram novas instâncias de uma classe
 - o Field: Acessam variáveis públicas de um objeto
 - Method: Invocação de métodos

Função Fitness:

$$Fitness = |M| - |M_T| + \sum_{b_k \in B} d(b_k, T)$$

$$d(b, T) = \begin{cases} 0 & \text{if the branch has been covered} \\ v(d_{\min}(b, T)) & \text{if the predicate has been executed at least twice} \\ 1 & \text{otherwise} \end{cases}$$

• Onde |M| são os métodos a serem executados, $|M_T|$ são os métodos já executados pelo teste, 'd' é a distância de branch e 'v' é uma função para normalizar 'd' entre [0,1]

• Cross Over: Gera uma nova geração usando dois pais (P1 e P2), para tal, gera um número aleatório x[0,1]. Em seguida os x primeiros testes de P1 e 1-x últimos testes de P2 serão usados para gerar o primeiro cromossomo da nova geração. Para gerar o segundo cromossomo são usados os últimos 1-x testes de P1 e os x primeiros de P2. Os testes unitários sempre são independentes entre eles!

- Mutação: Quando um cromossomo sofre mutação, todos os testes de caso unitários dentro da suíte vão sofrer mutação com probabilidade 1\|T|. Em outras palavras, aproximadamente 1 a cada sorteio.
- Quando uma suíte de teste sofre mutação podem ocorrer, com probabilidade ¹/₃ cada, as seguintes operações: i) remoção; ii) atualização; iii) inserção.
- Remoção: cada comando do teste unitário selecionado para ser removido, pode ser removido com probabilidade 1/n (1 teste unitário é formado por diversos comandos), depois da remoção é adicionado outro comando com mesmo tipo para todas os comandos que apontavam para o valor removido.

- Alteração: um comando do teste unitário é selecionado para ser alterado, se for do tipo primitivo troca-se por um valor aleatório. Se não for do tipo primitivo então ocorre uma escolha aleatória de um comando do mesmo tipo para substituir
- Obs: A diferença entre Alteração e remoção é que na alteração há uma troca por algum valor aleatório na remoção não. Além disso, não são removidas/alteradas as referências do objeto alterado.
- Inserção: são acrescentados comandos aleatório com probabilidade x, em seguida x^2, x^3 até que não seja acrescentado mais nenhum
- Para avaliar o fitness temos que rodar todos os casos de teste da suíte e avaliar as informações de branch.

Execução

- Os casos de teste são inicializados de forma aleatória para dar início ao processo de evolução.
- Cálculo do fitness da solução atual
- Seleção dos melhores candidatos para gerar uma nova população
- Mutação e Crossover para ter alteração genética...
 - volta para o cálculo do fitness e fica em loop por um determinado tempo (que pode ser definido via parâmetro de execução) ou até realizar a cobertura da classe sendo testada.

Como utilizar a EvoSuite para automaticamente gerar casos de testes que realizam a cobertura do meu código-fonte?

Integração com o Maven

Tutorial da EvoSuite

Configuração do ambiente de desenvolvimento

Tecnologias necessárias

Configurar previamente a sua máquina e instalar os seguintes programas:

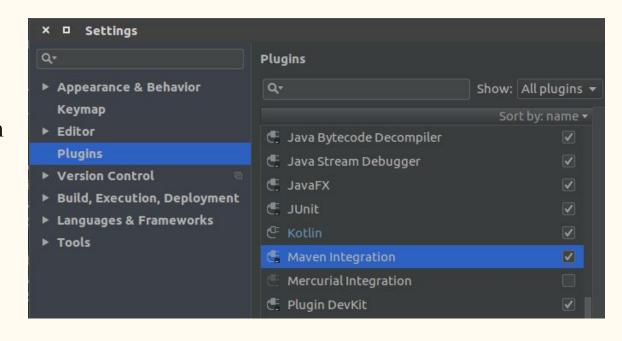
- JDK 1.8 ou superior
- Maven 3.1 ou superior (Disponível por default na instalação do IntelliJ)
- IntelliJ IDEA (IDE)

Obs: IDE não é obrigatória, iremos utilizar apenas para facilitar a geração da classe e execução dos testes

Como criar um projeto Maven no IntelliJ.

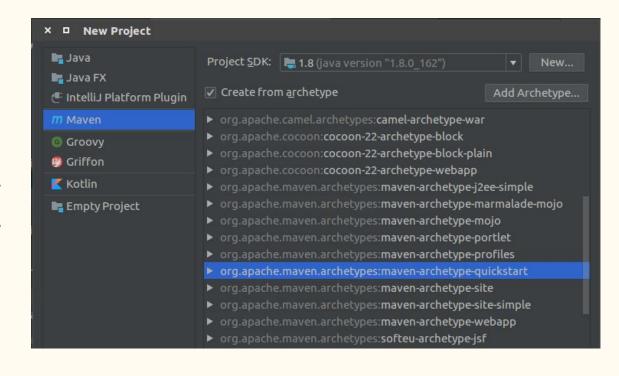
IntelliJ - Verificar plugin com Maven

- File \rightarrow Settings...
- Selecionar opção "Plugins"
- Verificar se a opção "Maven Integration" se encontra habilitada

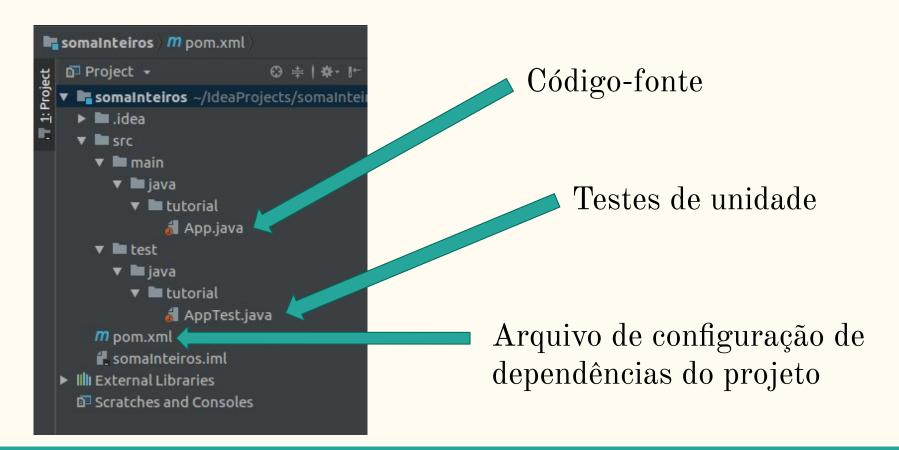


IntelliJ - Novo projeto Maven

- File \rightarrow New \rightarrow Project...
- Selecionar opção "Maven" no menu de projetos
- Criar o projeto à partir de um protótipo. Selecionar o modelo "quickstart" na lista de protótipos disponíveis



IntelliJ - Estrutura do projeto criado



Explorando o projeto criado.

IntelliJ - Classe de teste gerada

Classe de teste auto gerada pelo Maven para indicar que a configuração deu certo:

```
m somalnteiros 💉 🍯 AppTest.java 🛚
      package tutorial;
     import ....
       * Unit test for simple App.
      public class AppTest
            * Rigorous Test :-)
          @Test
          public void shouldAnswerWithTrue() { assertTrue( condition: true ); }
```

Projeto Maven - Classe de aplicação gerada

• Classe de aplicação gerada automaticamente pelo Maven para indicar que a configuração ocorreu com sucesso:

```
m somalnteiros × 🔘 App.java
      package tutorial;
         Hello world!
      public class App
          public static void main( String[] args )
              System.out.println( "Hello World!" );
```

Projeto Maven - Classe de aplicação gerada

- Neste exemplo, iremos implementar um método se soma na classe de aplicação auto gerada pelo Maven "App.java".
- Ao implementarmos este método, a intenção é que os respectivos testes sejam gerados automaticamente pelo ferramenta EvoSuite que iremos configurar.

```
public static int soma( int numero1, int numero2 )
{
   return numero1 + numero2;
}
```

Projeto Maven - Arquivo POM.xml

- Por fim o arquivo mais importante de um projeto Maven, o arquivo pom.xml (Project Object Model)
- Um POM possui as informações básicas de um projeto, bem como as diretivas de como o artefato final deste projeto deve ser construído.

- Definir versão do Java como 1.8
- Definir Versão do JUnit como 4.12

```
<dependencies>
  <dependency>
     <groupId>junit</groupId>
     <artifactId>junit</artifactId>
     <version>4.12</version>
     <scope>test</scope>
  </dependency>
```

Adicionar o EvoSuite 1.6 como dependência do projeto dentro do escopo da
 Tag dependência do projeto dentro do escopo da

```
<dependency>
   <groupId>org.evosuite
   <artifactId>evosuite-standalone-runtime</artifactId>
   <version>1.0.6
   <scope>test</scope>
 </dependency>
</dependencies>
```

 Definir o EvoSuite como um plugin que faz parte do Build do Projeto dentro do escopo da Tag <plugins>

```
<plugin>
   <groupId>org.evosuite.plugins
   <artifactId>evosuite-maven-plugin</artifactId>
   <version>1.0.6
 </plugin>
</plugins>
```

• Plugin do EvoSuite não está disponível na central de plugins do Maven. É necessário informar o endereço do repositório oficial da ferramenta.

```
<pluginRepositories>
 <pluginRepository>
    <id>EvoSuite</id>
    <name>EvoSuite Repository</name>
    <url>http://www.evosuite.org/m2</url>
 </pluginRepository>
</pluginRepositories>
```

Geração de testes utilizando EvoSuite.

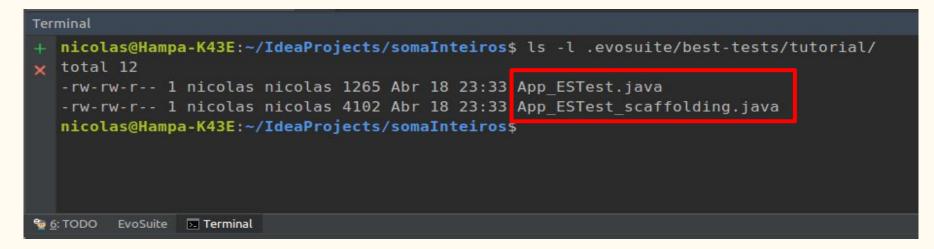
- Uma vez que a configuração do projeto esteja realizada, é necessário que o EvoSuite e suas respectivas dependências sejam incorporadas ao projeto.
- Para tal, abrir o terminal da IDE IntelliJ e digitar algum comando Maven que possua o EvoSuite como goal. Neste caso usamos: "mvn evosuite:help"



• Agora estamos com tudo pronto para gerarmos os testes de unidade de nosso projeto. Para tal, basta digitar o comando Maven "mvn evosuite:generate"

- Terminal irá exibir mensagem informando que os testes foram gerados com sucesso.
- Na mensagem será informado quantos conjuntos de testes foram criados automaticamente

- Os testes criados, por padrão, **não** ficam disponíveis no diretório de testes. A ideia é que o desenvolvedor primeiro avalie a cobertura dos testes gerados.
- Os testes podem ser encontrados no diretório oculto ".evosuite/best-tests" localizado na raiz do projeto:



• É necessário adicionar os testes gerados ao diretório de testes do nosso projeto. Para tal, digitar o comando Maven "mvn evosuite:export"



• Será exibido no console uma mensagem de sucesso. Os testes agora estarão acessíveis à partir do diretório "test" do nosso projeto:

```
▼ I Src
  main
   ▼ 🖿 java
      ▼ butorial
          G App
  ▼ ltest
    ▼ iava
      ▼ butorial
          App ESTest
          App ESTest scaffolding
          AppTest
▶ target
 m pom.xml
  somainteiros.iml
```

• Para obter informações detalhadas sobre a cobertura do conjunto de testes recém gerado, digitar o comando "mvn evosuite:info"

```
Terminal
 [INF0] * EvoSuite 1.0.6
  [INFO] Total number of classes in the project: 1
   [INFO] Number of classes in the project that are testable: 1
   [INFO] Number of generated test suites: 1
   [INFO] Overall coverage: 1.0
   [INFO] BUILD SUCCESS
   [INFO]
   [INFO] Total time: 8.510 s
   [INFO] Finished at: 2019-05-01T21:31:24-03:00
   [INFO] Final Memory: 21M/259M
   [INFO] --
  nicolas@Hampa-K43E:~/IdeaProjects/somaInteiros$
        EvoSuite
              Terminal
```

• Ao abrir o arquivo "App_ESTest", é possível visualizar o conjunto de testes que foram criados automaticamente para a nossa classe:

```
@RunWith(EvoRunner.class) @EvoRunnerParameters(mockJVMNonDeterminism = true,
public class App ESTest extends App ESTest scaffolding {
 @Test(timeout = 4000)
  public void test0() throws Throwable {
      int int0 = App.soma(0, 0);
      assertEquals( expected: 0, int0);
 @Test(timeout = 4000)
  public void test1() throws Throwable {
      int int0 = App. soma((-71), 197);
      assertEquals (expected: 126, int0);
```

• Para finalizar, digitar o comando Maven "mvn test". Os testes gerados automaticamente pelo EvoSuite serão executados e, ao final, será exibida uma mensagem de sucesso com a quantidade total de testes rodados:

Personalizando a geração de testes.

• Abaixo um exemplo da utilização do goal "evosuite:generate" com exemplos de parâmetros para customizar a geração dos testes:

mvn -DmemoryInMB=2000 -Dcores=2 -Dsearch_budget=40 evosuite:generate -Dcriterion=branch:line

- -DmemoryInMB: Quantidade máxima de memória que deverá ser alocada ao processo.
- -Dcores: Número de cores da CPU a ser utilizado.
- -Dsearch_budget: Tempo limite em segundos para geração dos testes.

- Parâmetro Dcriterion é utilizado para que possamos determinar quais os critérios de cobertura a serem utilizados durante a geração.
- Por default, todos os critérios são utilizados na geração dos testes
- No exemplo anterior definimos apenas os critérios "branch" (cobre as condições de verdadeiro/falso) e "line" (todas as linhas são os principais).

- Podemos usar outros valores para indicarmos quais são os nossos critérios de cobertura desejados:
 - exception: para cobrir todas as exceções
 - **weakmutation:** menor probabilidade de mutações
 - o **method:** todos os métodos.

• Caso queira listar todas as possibilidades de parâmetros que podem ser utilizados para a geração automática de teste com a EvoSuite, digitar o seguinte comando no terminal:

mvn evosuite:help -Ddetail=true -Dgoal=generate