Лабораторная работа № 3 по курсу дискретного анализа: Исследование качества программ

Выполнил студент группы 08-207 МАИ Хренов Геннадий.

Условие

1. Для реализации словаря из предыдущей лабораторной работы необходимо провести исследование скорости выполнения и потребления оперативной памяти. В случае выявления ошибок или явных недочётов, требуется их исправить. Результатом лабораторной работы является отчёт, состоящий из:

Дневника выполнения работы, в котором отражено что и когда делалось, какие средства использовались и какие результаты были достигнуты на каждом шаге выполнения лабораторной работы.

Выводов о найденных недочётов.

Сравнение работы исправленной программы с предыдущей версии.

Общих выводов о выполнении лабораторной работы, полученном опыте.

Описание

Во время написания программы, особенно в период обучения необходимо всегда следить за такими аспектами как: полное освобождение выделеной памяти, эффективность выполнения, расход памяти. Для этого нужно знать методы инструментирования и профилирования. Ниже представлены средства, которые я использовал для отладки своей работы.

Valgrind

Утечки памяти одни из самых трудных для обнаружения ошибок, поэтому на места выделения и освобождения памяти стоит обращать особое внимание. Valgrind хорошо известен как мощное средство поиска ошибок работы с памятью. Он состоит из ядра и утилит на основе этого ядра. Я работал с memcheck - основным модулем, обеспечивающим обнаружение утечек памяти, и прочих ошибок, связанных с неправильной работой с областями памяти. Работать с valgrind просто — его поведение полностью управляется опциями командной строки, а также не требует специальной подготовки программы. Если программа запускается командой "программа аргументы то для ее запуска под управлением valgrind, необходимо в начало этой командной строки добавить слово valgrind, и указать опции, необходимые для его работы. По умолчанию, valgrind запускает модуль тетсек, однако пользователь может указать какой модуль должен выполняться с помощью опции —tool, передав в качестве аргумента имя нужного модуля. Пример работы:

```
gennadti@lenovo-b560:-/workdtr/da/laba2/solution$ valgrind ./solution
==13917== Mencheck, a memory error detector
==13917== Using Valgrind-3.13.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==13917== Command: ./solution
==13917== + a 12

OK
A
OK
A
NosuchWord
a
NosuchWord
==13917==
==13917== to a te exit: 0 bytes in 0 blocks
==13917==
==13917== total heap usage: 6 allocs, 6 frees, 75,105 bytes allocated
==13917==
==13917== All heap blocks were freed -- no leaks are possible
==13917== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==13917== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==13917== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==13917== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==13917== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==13917== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==13917== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==13917== For counts of detected and suppressed errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
gennadti@Lenovo-b560:-/workdir/da/laba2/solution5
```

Как видим, утечек памяти нет. Некоторые полезные ключи:

 $-\log$ -fd - позволяет указать дескриптор файла, в который будет выводиться отчет о работе (по умолчанию это число 2 — стандартный вывод сообщений об ошибках).

-time-stamp - (yes или no, по умолчанию no) приводит к выдаче временных меток в отчет о работе (время отсчитывается от начала работы программы).

Но неверно думать, что valgrind умеет работать только с утечками. У него есть несколько других полезных функций, которые пригодились мне в работе. Например, valgrind указывает на неправильное освобождение памяти. Сообщение выглядит примерно так:

```
gennadit@lenovo-b560:-/workdir/da/laba2/solution$ make
g+--std=c++11 -02 -Wextra -Wall -Werror -Wno-sign-compare -Wno-unused-result -pedantic -o solution lab21.cpp rbtree.h
gennadit@lenovo-b560:-/workdir/da/laba2/solution$ valgrind ./solution
==13957== Memcheck, a memory error detector
==13957== Using Valgrind-3.13.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==13957== Command: ./solution
==13957== Command: ./solution
==13957== Hismatched free() / delete / delete []
==13957== Mismatched free() / delete / delete []
==13957== at 0x4C3123B: operator delete(void*) (in /usr/lib/valgrind/vgpreload_memcheck-amd64-linux.so)
by 0x109070: main (in /home/gennadit/workdir/da/laba2/solution/solution)
==13957== at 0x4C3089F: operator new[](unsigned long) (in /usr/lib/valgrind/vgpreload_memcheck-amd64-linux.so)
by 0x109070: main (in /home/gennadit/workdir/da/laba2/solution/solution)
==13957== by 0x109070: main (in /home/gennadit/workdir/da/laba2/solution/solution)
==13957== by 0x109070: main (in /home/gennadit/workdir/da/laba2/solution/solution)
```

Другой тип операции, которую обнаруживает Valgrind, это использование неинициализированного значения в условном операторе. Встретилась такая ошибка при записи нетерминированной строки в бинарный файл:

В общем, Valgrind позволяет программисту запустить исполняемый файл внутри своей собственной среды, в которой он проверяет непарные вызовы malloc и другие виды недопустимого использования памяти или неверных операций с памятью.

massif

Massif используется для измерения количества памяти, которую использует программа. Также massif учитывает и дополнительные байты для служебной информации или выравнивания. Massif это модуль valgrind, поэтому запускается так: valgrind —tool=massif... Подробные данные пишутся в файл massif.out.id процесса. Вот часть вывода:

Gprof

Gpof используется для профилирования. При вызове компилятора нужно указать параметр -pg. Gprof позволит узнать какие и сколько раз функции вызывались в программе, а также узнать время их работы. При компиляции на коцах функции расставляются контрольные точки. Разница между этими точками и есть время исполнения. Ниже

```
представлен результат вызова gprof:
       gennadidlenovo-b560:-/workdir/da/laba2/solution$ gprof solution gmon.out
flat profile:
        Each sample counts as 0.01 seconds.
% cumulative self
time seconds seconds calls
                                                               self
                                                                            total
                                                   calls us/call us/call
         40.02
                                                                                        TRBTree::RBInsert(char*, unsigned long long)
TRBTree::RBDelete(char*)
                                      0.05
                                                                              37.98 frame_dummy
TRBTree::KLP(TRBTree::TNode*, _IO_FILE*)
0.00 _GLOBAL__sub_I__Z3LowPc
                                                                            937.98
          6.67
                         0.15
                                       0.81
                        the percentage of the total running time of the program used by this function.
        cumulative a running sum of the number of seconds accounted seconds for by this function and those listed above it.
                        the number of seconds accounted for by this function alone. This is the major sort for this
         self
        seconds
                        listing.
                        the number of times this function was invoked, if
this function is profiled, else blank.
        calls
```

Это лишь первая часть работы утилиты. Вторая - это граф вызовов. Он показывает информацию о количестве вызовов, списки вызываемых и вызывающих функций. Благодаря этой информации можно выделить фрагменты кода, использующие значительное время работы процессора или использующие большое количество вызовов функций.

```
Call graph (explanation follows)
granularity: each sample hit covers 2 byte(s) for 6.66% of 0.15 seconds
index % time
                    self children
                                           called
                                                               <spontaneous>
[1]
          40.0
                    0.06
                              0.00
                                                         TRBTree::RBInsert(char*, unsigned long long) [1]
                                                               <spontaneous>
                                                         TRBTree::RBDelete(char*) [2]
[2]
          33.3
                    0.05
                              0.00
                                       60024
                                                               frame_dummy [3]
                    0.03
                              0.00
                                           32/32
                                                              TRBTree::~TRBTree() [4]
[3]
          20.0
                    0.03
                              0.00
                                           32+60024
                                                         frame_dummy [3]
                                       60024
                                                               frame_dummy [3]
                                                              <spontaneous>
[4]
          20.0
                    0.00
                              0.03
                                                         TRBTree::~TRBTree() [4]
                    0.03
                              0.00
                                           32/32
                                                               frame_dummy [3]
                                                         TRBTree::KLP(TRBTree::TNode*, _IO_FILE*) [5]
TRBTree::KLP(TRBTree::TNode*, _IO_FILE*) [5]
TRBTree::KLP(TRBTree::TNode*, _IO_FILE*) [5]
                                       60146
[5]
                    0.01
                              0.00
           6.7
                                            0+60146
                                       60146
                    0.00
                              0.00
                                            1/1
                                                                 _libc_csu_init [20]
                                                         _GLOBAL__sub_I__Z3LowPc [12]
[12]
                              0.00
           0.0
                    0.00
                                            1
                                                         TRBTree::Load(_IO_FILE*, TRBTree::TNode*) [14]
TRBTree::Load(_IO_FILE*, TRBTree::TNode*) [14]
TRBTree::Load(_IO_FILE*, TRBTree::TNode*) [14]
                                       60073
[14]
           0.0
                    0.00
                              0.00
                                            0+60073
                                       60073
```

Perf

Perf - ещё один профилировщик. Он работает на счётчиках производительности. Это регистры аппаратного обеспечения процессора, которые подсчитывают события, инструкции и т.д.. Perf выводит довольно общирные данные о выполнении программы. Я рассмотрел его подкоманды record и report. Record записывает данные, собранные о программе, report выводит их на экран.

```
_IO_vfscanf
TRBTree::RBDelete
                        solution
solution
[kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
libc-2.27.so
libc-2.27.so
                                                                                      TRBTree::CleanAll
_raw_spin_lock_trqsave
__entry_trampoline_start
_int_malloc
solution
solution
solution
                                                                                    __mstloc
] __memmove_sse2_unaligned_erms
] syscall_return_via_sysret
|n_tty_write
|malloc_consolidate
| cfree@GLIBC_2.2.5
|main_do_sum
solution
solution
                         [kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
libc-2.27.so
solution
solution
                        libc-2.27.so
libc-2.27.so
solution
[kernel.kallsyms]
solution
libc-2.27.so
[kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
                                                                                     solution solution
 solution
                         [kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
libc-2.27.so
[kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
                                                                                      __queue_work
queue_work_on
malloc
solution
                           libc-2.27.so
[kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
 solution
                                                                                       pty_write
tty_write
                          [kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
[kernel.kallsyms]
                                                                                       insert_work
__indirect_thunk_start
 solution
                                                                                       sys_write
_IO_do_write@@GLIBC_2.2.5
update_load_avg
 solution
```

В выводе мы видим структурированные данные о функциях программы и времени, которое на них затрачено. Обращаю внимание на интересный интерфейс. Perf мне понравился больше gprofa, так как он выводит больше информации о системных вызовах и имеет более приятный интерфейс.

Выводы

Оказалось, что инструментирование и профилирование такие же трудоемкие процессы как и написание программы. Однако это дает огромное количество полезной информации о твоей программе и её слабых местах. Можно узнать, где течет память, где программа долго выполняется и почему, как программа вызывает свои функции и т.д.. Valgrind произвёл впечатление своей большой функциональностью и простотой пользования. Также отмечу работу gprof и её предоставление данных о времени, которые раньше я находил в ручную, с помощью таймеров и т.д.. Лабораторная работа оказалась достаточно интересной, я познакомился с некоторыми новыми средствами для повышения качества программы, которые не раз ещё буду исспользовать.