.Net MAUI

.NET MAUI

.NET MAUI — это многоплатформенная среда для создания нативных настольных и мобильных приложений с использованием C# и XAML.

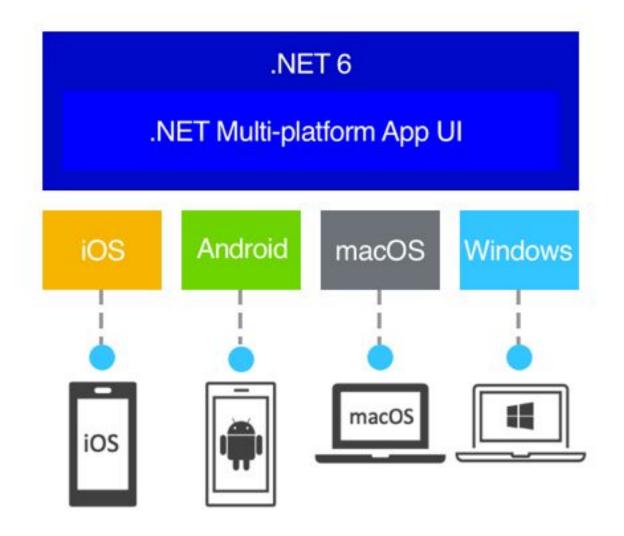
.NET MAUI — это аббревиатура от

Multi-platform Application User Interface.

NET MAUI позволяет создавать мобильные приложения, которые могут работать на Windows, Android, iOS, iPadOS и macOS.

Обычный шаблон, используемый для разработки кросс-платформенных приложений, заключается в том, чтобы выделить бизнес-логику из пользовательского интерфейса, а затем разработать отдельные пользовательские интерфейсы и логику пользовательского интерфейса для каждой платформы.

.NET MAUI, позволяет создавать мультиплатформенные приложения, используя **один проект**, но при необходимости вы можете добавить исходный код и ресурсы для конкретной платформы



https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/maui/what-is-maui

.NET MAUI

.NET предоставляет ряд фреймворков для создания приложений для конкретных платформ: .NET для Android, .NET для iOS (и iPadOS), .NET для Mac и WinUI 3

Все эти платформы имеют доступ к одной и той же **библиотеке базовых классов** .NET 6 (**BCL**). Эта библиотека предоставляет функциональные возможности для создания ресурсов и управления ими, а также для общего абстрагирования деталей базового устройства от вашего кода.

BCL зависит от среды выполнения .NET, которая обеспечивает среду выполнения вашего кода.

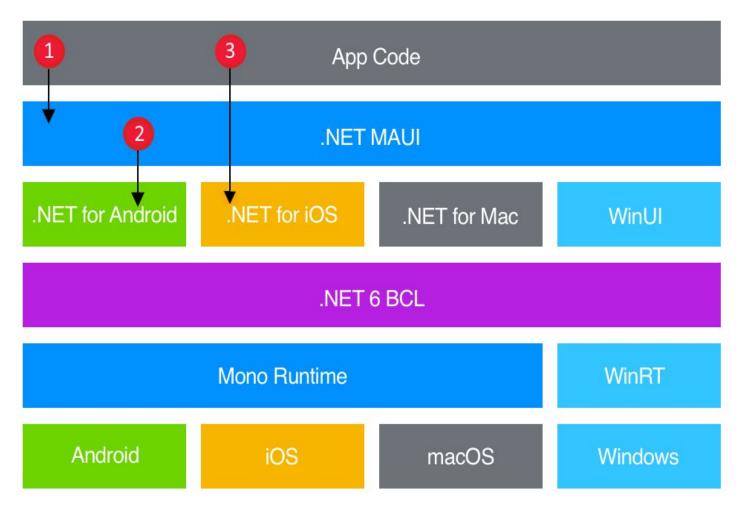
Для Android, iOS (и iPadOS) и macOS среда реализована с помощью **Mono**, реализации среды выполнения .NET с открытым исходным кодом.

B Windows Win32 выполняет ту же роль, за исключением того, что он оптимизирован для платформы Windows.

NET MAUI предоставляет **единую платформу** для создания пользовательских интерфейсов для мобильных и настольных приложений.

Вы создаете пользовательский интерфейс, используя эту структуру (обозначенную стрелкой 1 на диаграмме ниже), а .NET MAUI позаботится о ее преобразовании для соответствующей платформы (стрелка 2)

Кроме того, когда нужно реализовать функцию для конкретной платформы, можно вызывать методы в платформенно-зависимой структуре, как показано стрелкой 3 на следующей диаграмме.



https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/maui/what-is-maui

.NET MAUI

.NET MAUI абстрагирует реализацию элемента пользовательского интерфейса от его логического описания. Пользовательский интерфейс можно описать с помощью XAML (произносится [замл] или [зэмл]) - независимого от платформы языка, основанного на XML.

Пример элемента управления «Кнопка»:

```
<Button
x:Name="CounterBtn"
```

Text="Click me"

SemanticProperties.Hint="Counts the number of times you click"

Clicked="OnCounterClicked"

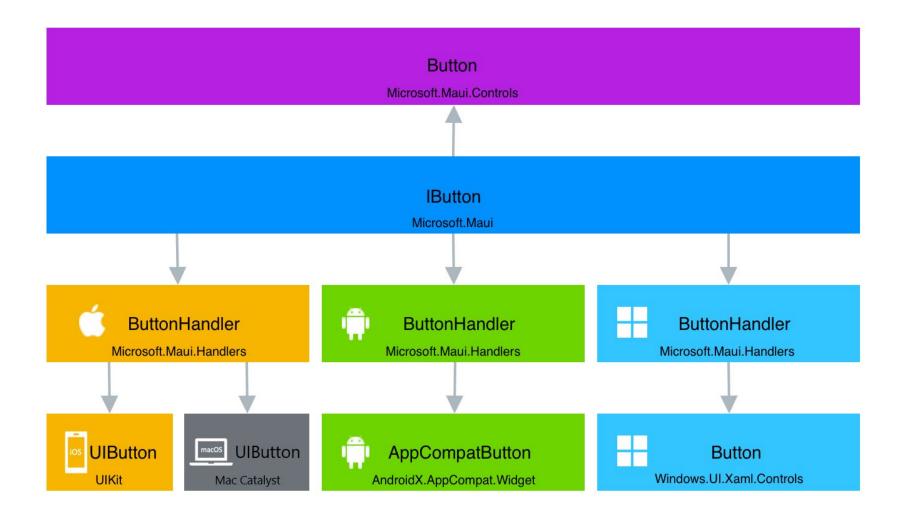
HorizontalOptions="Center" />

.NET MAUI всегда генерирует **собственный код** для целевого устройства, поэтому вы получаете оптимальную производительность.

.NET MAUI использует «обработчики» («handlers»), характерные для каждой платформы и элемента пользовательского интерфейса, для выполнения операции.

Например:

- Если вы ориентируетесь на iOS для приложения, обработчик .NET MAUI сопоставит этот код с UIButton iOS.
- □ Если вы работаете на Android, вы получите Android AppCompatButton.



https://docs.microsoft.com/ru-ru/learn/modules/build-mobile-and-desktop-apps/2-describe-maui-architecture

.Net MAUI также предоставляет:

- Поддержку привязки данных.
- Возможность создавать собственные обработчики элементов пользовательского интерфейса.
- □ Прямой доступ к собственным АРІ Библиотека Essentials позволяет приложению получать доступ к таким вещам, как GPS, акселерометр, состояние батареи и сети, и т.д.