

BAB 2 DATA DEFINITION LANGUAGE (DDL)

TUJUAN BELAJAR:

- Memahami tipe data yang di dukung oleh DBMS
- Memahami dan menerapkan sintaks DDL
- Memahami dan menerapkan constraint

2.1 TIPE DATA

Tipe-tipe data yang didukung oleh basis data tidak jauh berbeda dengan yang telah dikenal dalam pemrograman pada umumnya. Namun, antara satu *Database Management System* (DBMS) dengan DBMS yang lain bisa memiliki perbedaan, meskipun memiliki standarisasi SQL. Berikut ini adalah beberapa tipe data yang digunakan di SQL Server.

Tipe data String:

Tipe data	Keterangan
CHAR(N)	<i>String</i> dengan panjang tetap <i>n</i> (maks. 8000 karakter)
VARCHAR(N)	<i>String</i> dengan panjang tidak tetap maks <i>n</i> (maks. 8000 karakter)
TEXT	<i>String</i> dengan panjang tidak tetap
NCHAR	<i>String</i> Unicode dengan panjang tetap (maks. 4000 karakter)
NVARCHAR	<i>String</i> Unicode dengan panjang tidak tetap (maks. 4000 karakter)

Tipe data	Keterangan
NTEXT	String Unicode dengan panjang tidak tetap hingga 2 GB
BIT	Berisi 0, 1, dan NULL
BINARY(N)	<i>String</i> biner dengan panjang tetap <i>n</i>
VARBINARY	<i>String</i> biner dengan panjang tidak tetap <i>n</i>
IMAGE	<i>String</i> biner dengan panjang tidak tetap untuk menyimpan <i>image</i>

Tipe data angka:

Tipe data	Keterangan
TINYINT	Bilangan bulat 0..255 (8 bit/1 byte)
SMALLINT	Bilangan bulat 16 bit/2 byte
INT	Bilangan bulat 32 bit/4 byte
BIGINT	Bilangan bulat 64 bit/8 byte
DECIMAL(P, S) NUMERIC(P, N)	Bilangan desimal 5-17 bytes (tergantung ketelitian desimal) – bernilai pasti (<i>exact</i>) hingga 38 digit

Tipe data	Keterangan
FLOAT	Bilangan desimal 4 bytes (bernilai aproksimasi)
REAL	Bilangan desimal 8 bytes (bernilai aproksimasi)
MONEY	Menyimpan bilangan untuk uang 8 bytes
SMALLMONEY	Menyimpan bilangan untuk uang 4 bytes

Tipe data tanggal/waktu:

Tipe data	Keterangan
DATETIME	Dari 1 January 1753 s.d. 31 December 9999 dengan akurasi 3,33 milidetik
DATETIME2	Dari 1 January 0001 s.d. 31 December 9999 dengan akurasi 100 nanodetik
SMALLDATETIME	Dari 1 January 1900 s.d. 31 December 9999 dengan akurasi 1 menit
DATE	Menyimpan tanggal saja dari 1 January 1753 s.d. 31 December 9999

Tipe data	Keterangan
DATETIMEOFFSET	Sama dengan datetime2 tetapi menyimpan <i>offset</i> zona waktu
TIME	Menyimpan waktu saja dengan akurasi 100 nanodetik
TIMESTAMP	Menyimpan angka unik yang diperbarui tiap kali baris <i>record</i> dibuat/dimodifikasi berdasarkan <i>internal clock</i>

SQL Server juga mendukung beberapa tipe data yang lain misalkan *uniqueidentifier* berupa *globally unique identifier* (GUID) sebagai kode unik yang dibuat secara acak, *xml* untuk menyimpan data berupa XML, dan masih ada yang lain¹.

2.2 MEMBUAT DATABASE DENGAN **CREATE**

Untuk membuat basis data digunakan sintaksis **CREATE DATABASE** diikuti nama *database*. Contoh pembuatan basis data sebagai berikut:

```
CREATE DATABASE mydatabase
```

Maka akan membuat basis data bernama **mydatabase**. Untuk memilih dan menggunakan basis data **mydatabase**, gunakan sintaksis sebagai berikut.

```
use mydatabase
```

2.3 MEMBUAT TABLE DENGAN **CREATE**

Setelah kita memilih basis data yang akan digunakan, maka kita bisa membuat tabel di dalam basis data tersebut. Untuk membuat tabel maka digunakan sintaksis **CREATE TABLE**.

2.3.1 Table Sederhana

```
CREATE TABLE mytable(
    col int
)
```

Contoh di atas digunakan untuk membuat tabel **mytable** dengan satu atribut bernama *col* dengan tipe data *int* (*integer* 32 bit)

2.3.2 Table dengan **Default Value**

Pada tabel **Users** berikut, *field profession* diisi dengan nilai *default* yaitu berupa *string* "Student". Nantinya saat penambahan *record* baru, apabila *field profession* ini tidak diisi secara eksplisit maka secara otomatis isinya adalah "Student".

¹ Data Types (Transact-SQL) (<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms187752.aspx>)

```

CREATE TABLE Users (
    name      CHAR(20),
    age       INTEGER,
    profession VARCHAR(30) default 'Student'
)

CREATE TABLE Department (
    deptno SMALLINT NOT NULL IDENTITY (100, 1),
    deptname VARCHAR(36) NOT NULL,
    mgrno   CHAR(6),
    admrdept SMALLINT NOT NULL,
    location CHAR(30)
)

```

Pada tabel **Department**, field **deptno** diberi nilai *default* mulai dari angka **100** dan apabila ada record baru maka record berikutnya memiliki **deptno** dengan penambahan (increment) **1**. Misalnya apabila tabel masih kosong, apabila ada *record* baru (baris pertama), maka **deptno** secara otomatis bernilai 100. Apabila ada *record* baru lagi (baris kedua), maka **deptno** dari record baru bernilai 101, **deptno** baris ketiga bernilai 102, dst.

2.3.3 Table dengan NOT NULL Value

Pada tabel **users** dan **department** di atas, **NOT NULL** mengindikasikan bahwa *field* tersebut tidak boleh bernilai kosong/tidak berisi. Berbeda apabila tidak ada **NOT NULL**, misalnya field **age** pada tabel **users**, bila tidak diisi nilainya secara eksplisit maka bernilai **NULL**.

2.3.4 Table dengan Constraint

Constraint pada suatu tabel mendefinisikan aturan-aturan yang membatasi suatu field. Ada beberapa *constraint* antara lain:

a. UNIQUE

Fungsinya adalah menjaga suatu *field* pada suatu tabel tidak boleh berisi nilai yang sama (duplikasi). Namun NULL diperbolehkan menjadi nilai suatu *field* yang **UNIQUE**. Contoh tabel dengan **UNIQUE**:

```

CREATE TABLE Persons (
    P_Id int NOT NULL UNIQUE,
    LastName varchar(255) NOT NULL,
    FirstName varchar(255),
    Address varchar(255),
    City varchar(255)
)

CREATE TABLE Persons (
    P_Id int NOT NULL,
    LastName varchar(255) NOT NULL,
    FirstName varchar(255),
    Address varchar(255),
    City varchar(255),
    UNIQUE (P_Id)
)

```

```
CREATE TABLE Persons (
    P_Id int NOT NULL,
    LastName varchar(255) NOT NULL,
    FirstName varchar(255),
    Address varchar(255),
    City varchar(255),
    CONSTRAINT uc_PersonID UNIQUE (P_Id, LastName)
)
```

b. PRIMARY KEY

Fungsinya menjaga suatu *field* tidak boleh berisi sama dan tidak boleh berisi NULL. Fungsi dari *primary key* adalah sebagai pembeda antara satu *record* (entitas) dengan *record* yang lainnya (sebagai suatu *identifier*)

```
CREATE TABLE Persons (
    P_Id int NOT NULL PRIMARY KEY,
    LastName varchar(255) NOT NULL,
    FirstName varchar(255),
    Address varchar(255),
    City varchar(255),
)
```

c. REFERENTIAL

Fungsinya untuk menjaga hubungan (*relationship*) antar tabel. Tabel yang dirujuk memiliki *primary key*, sedangkan tabel yang merujuk memiliki *foreign key*, dimana *primary key* dan *foreign key* memiliki domain nilai yang sama.

```
CREATE TABLE Orders (
    O_Id int NOT NULL PRIMARY KEY,
    OrderNo int NOT NULL,
    P_Id int FOREIGN KEY REFERENCES Persons(P_Id)
)
```

Pada contoh di atas, *field* **P_Id** tabel **Orders** akan merujuk ke *primary key* **P_Id** pada tabel **Persons**. Pada *referential integrity* ini, nilai *field* pada *foreign key* **P_id** tabel **Orders** harus ada nilainya di *primary key* **P_Id** tabel **Persons**.

d. CHECK

CHECK berfungsi membatasi nilai/data apa saja yang bisa dimasukkan pada suatu *field*. Selain itu juga berfungsi menjaga supaya data yang dimasukkan pada suatu *field* sesuai dengan aturan yang dibuat.

```
CREATE TABLE Employee (
    ID INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
    Name VARCHAR(9),
    ZipCode CHAR(5) CHECK (ZipCode LIKE '[0-9][0-9][0-9][0-9][0-9]'),
    Dept SMALLINT CHECK (Dept BETWEEN 10 AND 100),
    Job CHAR(5) CHECK (Job IN ('Sales', 'Manager', 'Clerk')),
    HireDate DATE,
    Salary DECIMAL(7,2),
    CONSTRAINT YEARSAL CHECK (YEAR(HireDate) > 1986 OR Salary > 40500 )
)
```

2.4 MELIHAT DATA PADA TABLE

Untuk melihat data yang sudah kita masukkan pada tabel, maka digunakan perintah **SELECT**. Misalnya untuk melihat seluruh baris data pada seluruh *field* yang ada di tabel **Employee**, *query*-nya:

```
SELECT * FROM Employee
```

Apabila ingin mengambil data pada sebagian *field* saja (operasi *project*) dari tabel **Employee**, contohnya:

```
SELECT Name, Dept, HireDate FROM Employee
```

2.5 MEMBUAT VIEW DENGAN CREATE

View adalah tabel virtual yang berisi *result-set* (hasil *query* berisi 1 atau banyak baris dengan banyak kolom) dari suatu *statement* SQL. *View* seperti halnya tabel juga terdiri dari kolom dan baris, namun kolom dan isi data pada *view* sebenarnya berasal dari tabel. *View* ini bisa dibuat dengan *statement* SQL yang sederhana hingga kompleks, yang nantinya bisa berisi klausa WHERE, JOIN, dll yang akan dibahas pada bab-bab berikutnya.

Contoh pembuatan *view* bernama **Employee2010** yang mana datanya berasal dari tabel **Employee** yang menampilkan semua pegawai yang dipekerjakan setelah tahun 2010:

```
CREATE VIEW Employee2010 AS  
SELECT ID, Name, HireDate FROM Employee  
WHERE YEAR(HireDate) > 2010
```

Cara untuk mengambil data dari *view* Employee2010 sama seperti pada tabel, misalnya:

```
SELECT * FROM Employee2010
```

2.6 MEMODIFIKASI OBJEK DATABASE DENGAN ALTER

Basis data yang telah dibuat masih bisa dimodifikasi. Untuk memodifikasi objek basis data dan tabel yang telah dibuat digunakan sintaksis **ALTER**.

2.6.1 Menambah Kolom/*Field* Baru

Sintaksis untuk menambah kolom/*field* baru pada tabel adalah:

```
ALTER TABLE [nama_tabel]  
ADD [nama_kolom] [tipe_data] (constraint);
```

Contoh penambahan field baru **State** pada tabel **Persons**:

```
ALTER TABLE Persons  
ADD State varchar(20);
```

2.6.2 Mengubah Tipe Data Dari Kolom/*Field*

Sintaksis untuk mengubah kolom/*field* yang sudah ada adalah:

```
ALTER TABLE [nama_tabel]  
ALTER COLUMN [nama_kolom] [tipe_data];
```

Contoh pengubahan tipe data pada tabel **Persons**:

```
ALTER TABLE Persons  
ALTER COLUMN City VARCHAR(75) NOT NULL;
```

2.6.3 Menghapus Kolom/*Field*

Sintaksis untuk menghapus kolom/*field* adalah:

```
ALTER TABLE [nama_tabel]  
DROP COLUMN [nama_kolom]
```

Contoh penghapusan kolom:

```
ALTER TABLE Persons  
DROP COLUMN DateOfBirth
```

2.6.4 Menambah Constraint

Sintaksis penambahan *constraint*:

```
ALTER TABLE Persons  
ADD CONSTRAINT [nama_kolom] [jenis_constraint] [kondisi_constraint];
```

Contoh penambahan constraint *primary key*:

```
ALTER TABLE Persons  
ADD CONSTRAINT pk_PersonID PRIMARY KEY (P_Id, LastName)
```

2.6.5 Mengubah Nama Objek *Database*

Sintaksis pengubahan nama basis data adalah:

```
ALTER DATABASE [nama_basisdata]  
MODIFY NAME = [nama_basisdata_baru];  
GO
```

Contoh pengubahan nama basis data **mydatabase** ke **my_newdatabase**:

```
use master;  
GO  
  
ALTER DATABASE mydatabase  
MODIFY NAME = my_newdatabase;  
GO
```

Pada contoh di atas, apabila basis data **mydatabase** masih digunakan/terkoneksi maka aktifkan basis data yang lain, dalam hal ini adalah **master**. Setelah dijalankan melalui perintah **GO** (sebagai pembatas suatu blok baris perintah, **GO** bisa dikustomisasi) maka jalankan pengubahan nama sebenarnya.

2.7 MENGHAPUS OBJEK *DATABASE* DENGAN *DROP*

Sintaksis penghapusan objek basis data menggunakan **DROP**. Penghapusan bisa dilakukan untuk basis data, tabel, atau objek lainnya.

CATATAN:

Hati-hati untuk melakukan penghapusan objek, tabel, basis data, karena apabila suatu objek dihapus maka:

- Semua data dan struktur tabel akan dihapus
- Semua indeks akan dihapus
- Semua transaksi *pending* akan di-commit
- Perintah *drop* tidak bisa di-rollback (dikembalikan atau *undo/undrop*) secara permanen

2.7.1 Menghapus Table

Sintaksis menghapus tabel adalah:

```
DROP TABLE [nama_tabel]
```

Contoh menghapus tabel **Persons** adalah:

```
DROP TABLE Persons
```

2.7.2 Menghapus Database

Sintaksis menghapus basis data adalah:

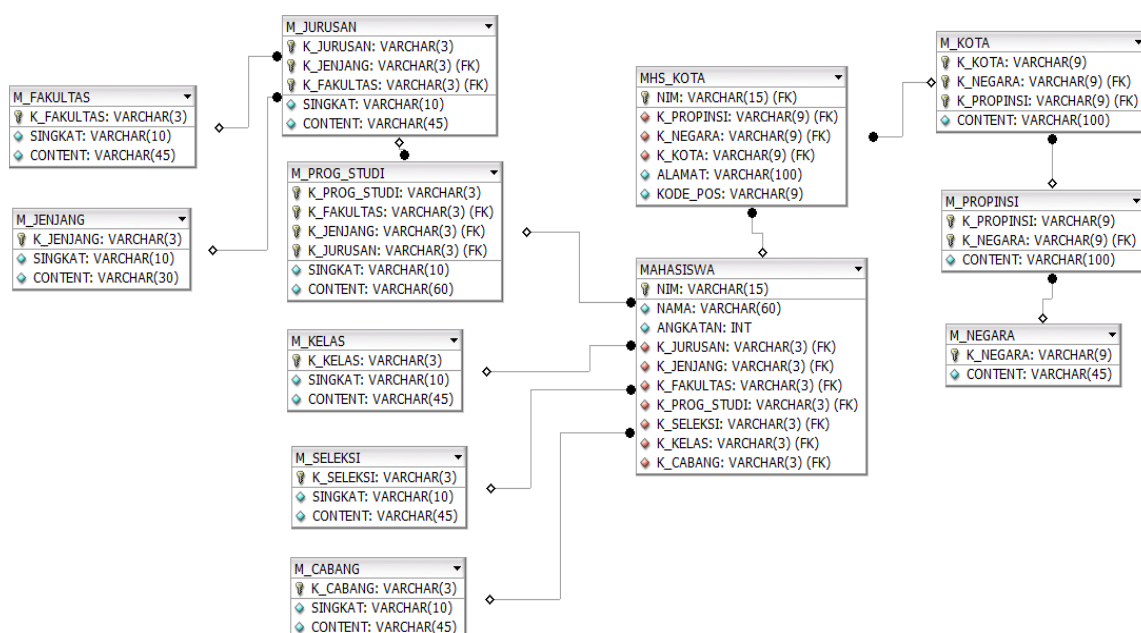
```
DROP DATABASE [nama_basisdata]
```

Contoh menghapus tabel **mydatabase** adalah:

```
DROP DATABASE mydatabase
```

2.8 LATIHAN

- Implementasikan model relasional berikut ke DBMS.



2. Modifikasi *table* MHS_KOTA sehingga mempunyai struktur seperti berikut (perlihatkan hasilnya):

Name	Null?	Type	Constr.
NIM	NOT	VARCHAR(15)	FK PK
K_PROPINSI		VARCHAR(9)	FK
K_NEGARA		VARCHAR(9)	FK
K_KOTA		VARCHAR(9)	FK
ALAMAT		VARCHAR(110)	
KODE_POS		VARCHAR(6)	

3. Buatlah *table* MHS_KOTA2 yang memiliki struktur sama seperti *table* MHS_KOTA!
4. *Drop table* MHS_KOTA!