

Nama: Stefanus Khrisna A.H
NPM: 1706074921
Kelas: Sysprog – C

Log Week 4

Pada minggu ini saya mengingat kembali mengenai `fork()` yang pernah dipelajari pada mata kuliah operating system dulu. Tetapi hal baru yang saya pelajari mengenai `fork()` adalah bahwa `fork()` itu implementasi dari copy-on-write pages. Copy-on-write adalah teknik untuk optimisasi dalam pemrograman, jika ada beberapa pemanggilan yang meminta resources yang tidak dapat dibedakan maka dapat memberikan petunjuk ke resource yang sama. Pada pemanggilan `fork()` ini akan membagi virtual memory pada proses tersebut.

Saya juga mempelajari hal lain yaitu command-command linux untuk mengetahui pada pid tertentu mengerjakan proses apa. Masih banyak parameter yang belum saya ketahui mengenai process status (`ps` command). Contoh salah satu `ps` command adalah `ps -u [user]`: menampilkan informasi process status mengenai proses yang dijalankan oleh user tersebut

Ternyata processes state dalam unix juga memiliki beberapa tipe, yaitu running, waiting, stopped, zombie. Dimana running adalah proses yang sedang berjalan, waiting sedang menunggu jika ada event muncul, stopped saat proses berhenti, dan zombie saat proses sudah selesai/mati/berhenti tetapi entri proses masih ada.

Kemudian saya mempelajari untuk membuat env variable pada linux secara permanen dengan cara menaruh `~/.bashrc` pada default shell.

Saya juga mempelajari dan explore di internet untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan pada worksheet mingguan. Selain di worksheet saya juga mempelajari mengenai `setjmp()`, fungsi untuk menetapkan target ke mana control akan ditransfer, dan `longjmp()` untuk eksekusi transfer tersebut. Fungsi `setjmp()` ini ternyata menyimpan informasi mengenai environment yang dilakukan pemanggilan di buffer env yang akan digunakan oleh `longjmp()`.