



## Reto

**Fecha inicio:** 19/02/2022

### Módulos

Desarrollo Web Entorno Cliente  
Diseño de Interfaces Web

## El reto

### ...A DÍA DE HOY...

*“La Mercería El Desván, la cual se localiza en un pequeño pueblo de 1500 habitantes, ha experimentado en los últimos años un decremento en las ventas y su dueña decide dar el salto comercializando sus productos a través de internet. Para ello quiere darse a conocer y encontrar nueva clientela desarrollando una página web”*

Los propietarios no tienen ni idea de informática y mientras se encontraba en la playa de vacaciones, han encontrado publicidad de nuestra empresa y se les ocurre contactar con nosotros.

Al iluminado de nuestro jefe que también se encontraba en la playa de vacaciones le llega el aviso; y no se le ocurre otra cosa que contactar con nosotros, trabajadores del departamento de desarrollo web, para decirnos que le parece un trabajo muy interesante y que nos pongamos con ello.

¡Así que, nos ponemos manos a la obra!

**El departamento de Diseño de Interfaces Web tiene que tener en cuenta siguientes puntos:**

- Utilizar marcos, tablas y capas para presentar la información de manera ordenada.
- Validar hojas de estilos
- Añadir Geolocalización.
- Adaptar el sitio mediante media queries.
- Realizar animaciones a partir de imágenes fijas.
- Importar y exportar imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad.
- Aplicar bootstrap
- Añadir interactividad a elementos de un documento Web.
- Verificar el funcionamiento de los elementos multimedia e interactivos en distintos navegadores
- Verificar la visualización del interfaz con diferentes navegadores y tecnologías

**El departamento de Desarrollo Web en Entorno Cliente tiene que tener en cuenta siguientes puntos:**

- Escribir sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para cambiar el aspecto del navegador, el documento que contiene e interactuar con el usuario.
- Utilizar cookies para almacenar información y recuperar su contenido.
- Crear y utilizar arrays.
- Crear código para definir la estructura de objetos.
- Crear métodos y propiedades
- Crear un código que capture y utilice eventos.
- Validar formularios web utilizando eventos.
- Utilizar expresiones regulares para facilitar los procedimientos de validación.
- Utilizar comunicación asíncrona en la actualización dinámica del documento web.
- Utilizar distintos formatos en el envío y recepción de información.

