

## **GRUPO 5 - PTCC - AGENDA 1**

**Data:** 17/05/2021

### **Declaração de Visão do Projeto**

#### **1. TÍTULO**

Aplicativo Mobile Android de Finanças

#### **2. OBJETIVO**

O aplicativo deverá auxiliar no controle financeiro pessoal, registrando movimentações financeiras de receitas e despesas, e fornecer relatórios financeiros por categoria. Para o seu desenvolvimento serão necessários 90 dias.

#### **3. JUSTIFICATIVA**

Segundo pesquisa do Serviço de Proteção ao Crédito (SPC) de janeiro de 2018, 45% dos brasileiros não controlavam as próprias finanças, sendo que esse percentual sobe para 48% entre as pessoas das classes C, D, E e para 51% entre os homens. Uma pesquisa da Pesquisa de Endividamento e Inadimplência do Consumidor (Peic), feita pela Confederação Nacional do Comércio de Bens, Serviços e Turismo (CNC) de janeiro de 2021 aponta que 65,6% dos consumidores estavam endividados em 2020. A partir dessas informações é possível inferir a importância do controle financeiro pessoal.

Este aplicativo será uma ferramenta de auxílio para planejamento e controle da organização financeira.

#### **4. DESCRIÇÃO GERAL**

O sistema desenvolvido deverá permitir:

- Fazer o cadastro do usuário.
- Autenticar o usuário pela tela de login.
- Registrar, alterar e excluir receitas e despesas.
- Categorizar receitas e despesas.
- Gerar relatórios por categoria.
- Cadastrar metas e gerar o valor e tempo necessário para atingi-las.

## 5. EQUIPE

Nome	Função
MARIA	Scrum Master
GISLAINE	Product Owner
***	Team
***	Team
***	Team
***	Team
***	Team

## 6. PARTES INTERESSADAS

Nome	Descrição
Usuários	Utilizarão o aplicativo como ferramenta para gestão de despesas financeiras.
Product Owner	Definirá a prioridade das atividades desenvolvidas com os desenvolvedores.
Scrum Master	Representante da empresa responsável pelo desenvolvimento do aplicativo.
Team	A equipe irá desenvolver o projeto seguindo a melhor estratégia para sua execução.

## 7. PREMISSAS

O aplicativo deverá permitir ao usuário ter a mínima utilização de papel, bem como o mínimo uso de planilhas eletrônicas, tornando o processo de organizar as finanças mais prático.

## 8. RESTRIÇÕES

O tempo para o desenvolvimento do aplicativo não poderá exceder 120 dias.

O banco de dados deverá ser gratuito para reduzir custos.

## 9. ESCOPO EXCLUÍDO

Desenvolvimento de uma versão Web do aplicativo.

Personalização de temas do aplicativo.

## **10. RISCOS PRELIMINARES**

Perda de membros chaves de qualquer uma das partes interessadas.

Falta de conhecimento das tecnologias e ferramentas necessárias para o desenvolvimento do aplicativo.

## PRODUCT BACKLOG

História	Prioridade (Valor de Negócio)	Tempo (dias)
O usuário deverá possuir um login e senha para acessar o aplicativo	5	10
O aplicativo deverá permitir registrar, alterar e excluir receitas e despesas do usuário	4	10
O aplicativo deverá permitir cadastrar categorias e categorizar as receitas e despesas do usuário	3	20
O aplicativo deverá gerar relatórios por categoria	2	15
O aplicativo deverá permitir o cadastro de metas e gerar o valor e tempo necessário para atingi-las	1	5

História	Prioridade (Valor de Negócio)	Tempo (dias)
O usuário deverá possuir um login e senha para acessar o aplicativo	5	10
<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de Estruturas de banco de dados para armazenar dados dos usuários.</li></ul>	5.1	5
<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de aplicação para cadastros de usuários e gerenciamento de acessos.</li></ul>	5.2	5

### Importante

- 1) Para que o login e a senha dos usuários sejam verificados pelo aplicativo serão necessárias estruturas no banco de dados onde estejam armazenadas essas credenciais.

- 2) Uma vez criado o armazenamento dos dados dos usuários será necessário o desenvolvimento da aplicação para gerenciar o cadastro e seus acessos.

História	Prioridade (Valor de Negócio)	Tempo (dias)
O aplicativo deverá permitir registrar, alterar e excluir receitas e despesas do usuário	4	10
<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de Estruturas de banco de dados para armazenar dados de receitas e despesas do usuário.</li></ul>	4.1	5
<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de aplicação para cadastro de receitas e despesas e gerenciamento de fluxo de caixa</li></ul>	4.2	5

**Importante**

- 1) Para que o aplicativo possa fazer o controle do fluxo de caixa, serão necessárias estruturas no banco de dados onde estejam armazenadas essas informações.
- 2) Uma vez criado o armazenamento desses dados, será necessário o desenvolvimento de aplicações para gerenciar o fluxo de caixa do aplicativo.

História	Prioridade (Valor de Negócio)	Tempo (dias)
O aplicativo deverá permitir cadastrar categorias e categorizar as receitas e despesas do usuário	3	20
<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de Estruturas de banco de dados para armazenar dados de categorias criados pelo usuário</li></ul>	3.1	10
<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de aplicações para cadastro e gerenciamento das categorias</li></ul>	3.2	10

### Importante

- 1) Para que o aplicativo possa relacionar as categorias com as receitas ou despesas, serão necessárias estruturas no banco de dados onde estejam armazenadas essas informações.
- 2) Uma vez criado o armazenamento desses dados, será necessário o desenvolvimento de aplicações para cadastro e gerenciamento das categorias.

História	Prioridade (Valor de Negócio)	Tempo (dias)
<ul style="list-style-type: none"><li>• O aplicativo deverá gerar relatórios por categoria</li></ul>	2	15
<ul style="list-style-type: none"><li>• Definição e desenvolvimento dos relatórios que o aplicativo irá gerar</li></ul>	2.1	15

### Importante

- 1) Para o desenvolvimento dos relatórios, é necessário que o usuário defina os relatórios, por categoria.
- 2) Uma vez criadas categorias no aplicativo, considerar para o desenvolvimento, além de relatórios, uma aplicação para a entrada dos parâmetros de impressão que serão utilizados como filtro.

História	Prioridade (Valor de Negócio)	Tempo (dias)
O aplicativo deverá permitir o cadastro de metas e gerar o valor e tempo necessário para atingi-las	1	5
<ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento de Estruturas de banco de dados para armazenar dados das metas</li></ul>	1.1	2

<ul style="list-style-type: none"> <li>Desenvolvimento de aplicações para cadastro e gerenciamento das metas</li> </ul>	1.2	3
---	-----	---

**Importante**

- 1) Para que o aplicativo possa cadastrar metas, serão necessárias estruturas no banco de dados onde estejam armazenadas essas informações.
- 2) Uma vez criado o armazenamento desses dados, será necessário o desenvolvimento de aplicações para gerenciar essas metas.