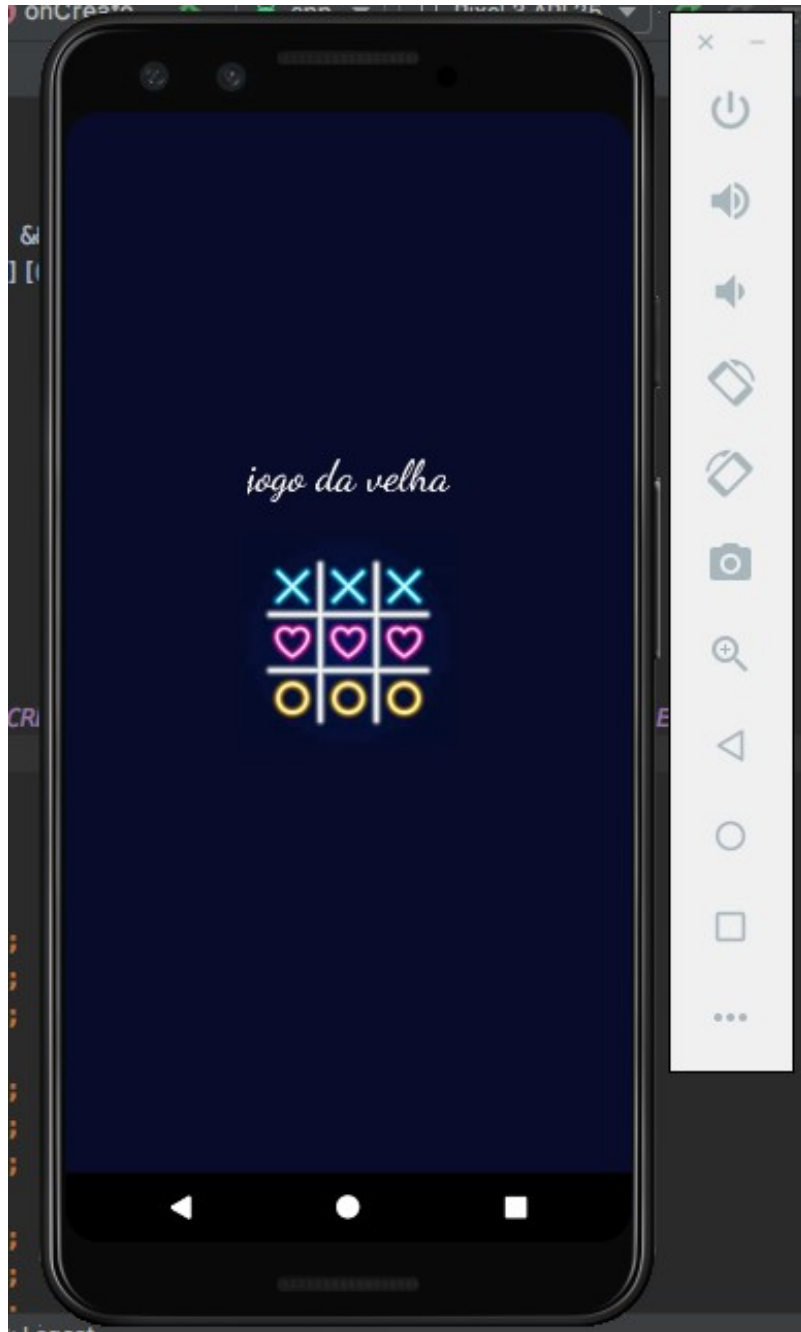


Programa: **Jogo da velha completo com tela splash.**

Autor: **Chrystie**

Data: **03/06/2021**

Tela Splash



AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.jogodavelha">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
```

```
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.JogoDaVelha">
        <activity android:name=".MainActivity"></activity>
        <activity android:name=".Splash">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category
android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
                </intent-filter>
            </activity>
        </application>

</manifest>
```

#### activity\_splash.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/Layout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#000000"
    android:backgroundTint="#0A0B28"
    tools:context=".Splash">

    <ImageButton
        android:id="@+id/imageButton2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:backgroundTint="#FFFFFF"
        android:cropToPadding="false"
        android:padding="0dp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:srcCompat="@drawable/jogdavelha" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginBottom="22dp"
        android:fontFamily="cursive"
        android:text="jogo da velha"
        android:textColor="#FFFFFF"
        android:textColorHint="#FFFFFF"
        android:textSize="30sp"
        app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/imageButton2"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
```

```
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

### Splash.java

```
package com.example.jogodavelha;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
import android.view.WindowManager;

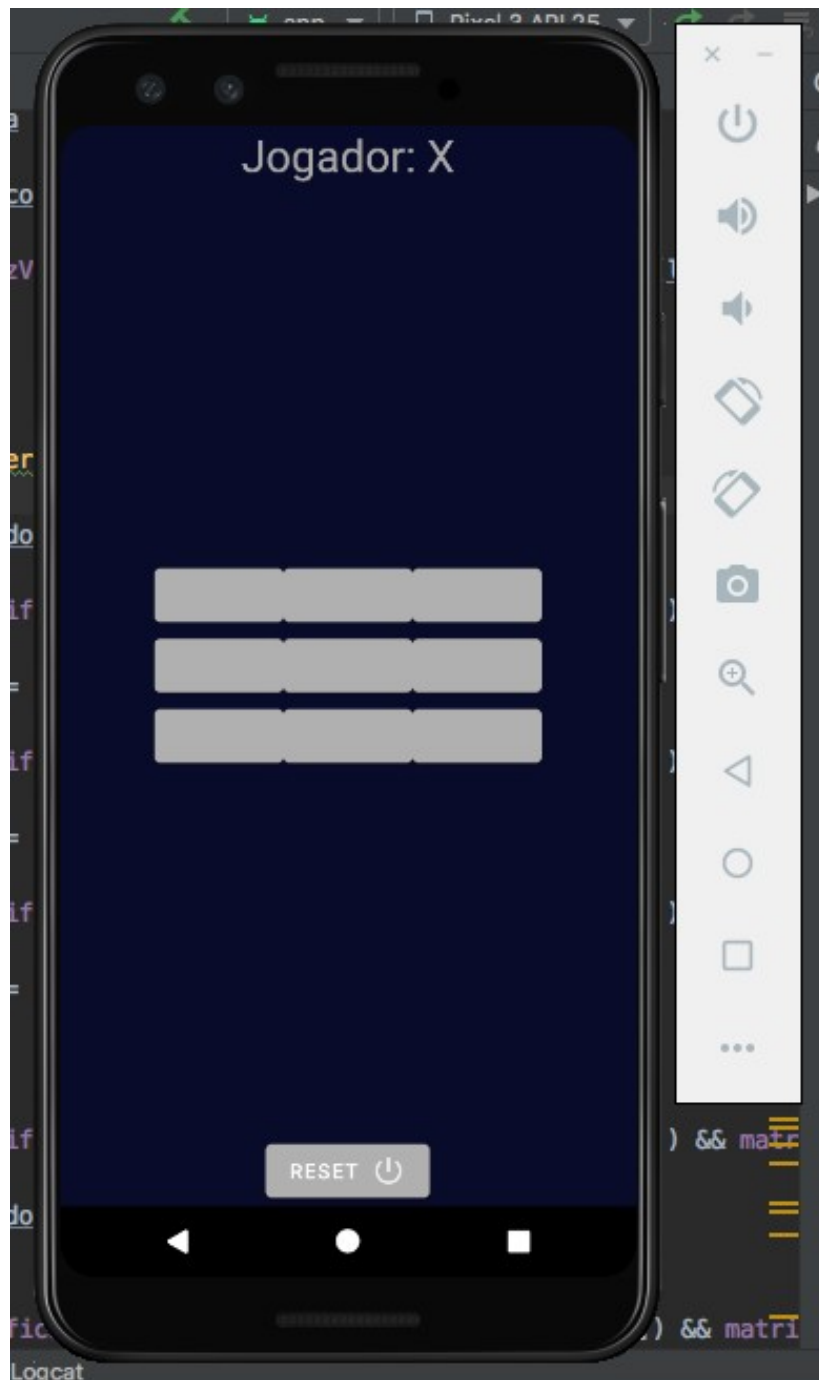
public class Splash extends AppCompatActivity {

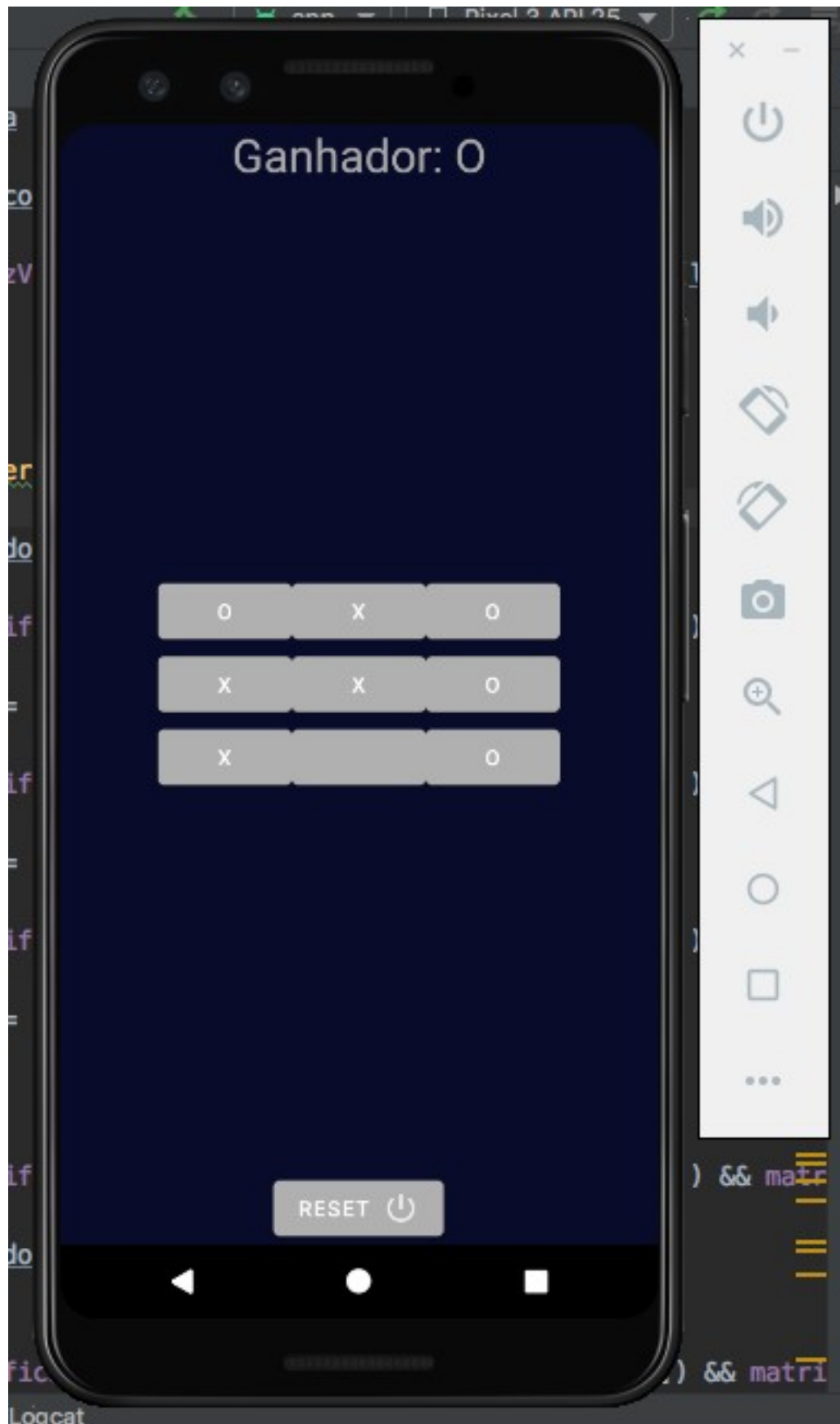
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_splash);
        // oculta nome do app
        getSupportActionBar().hide();
        // ocultar menu

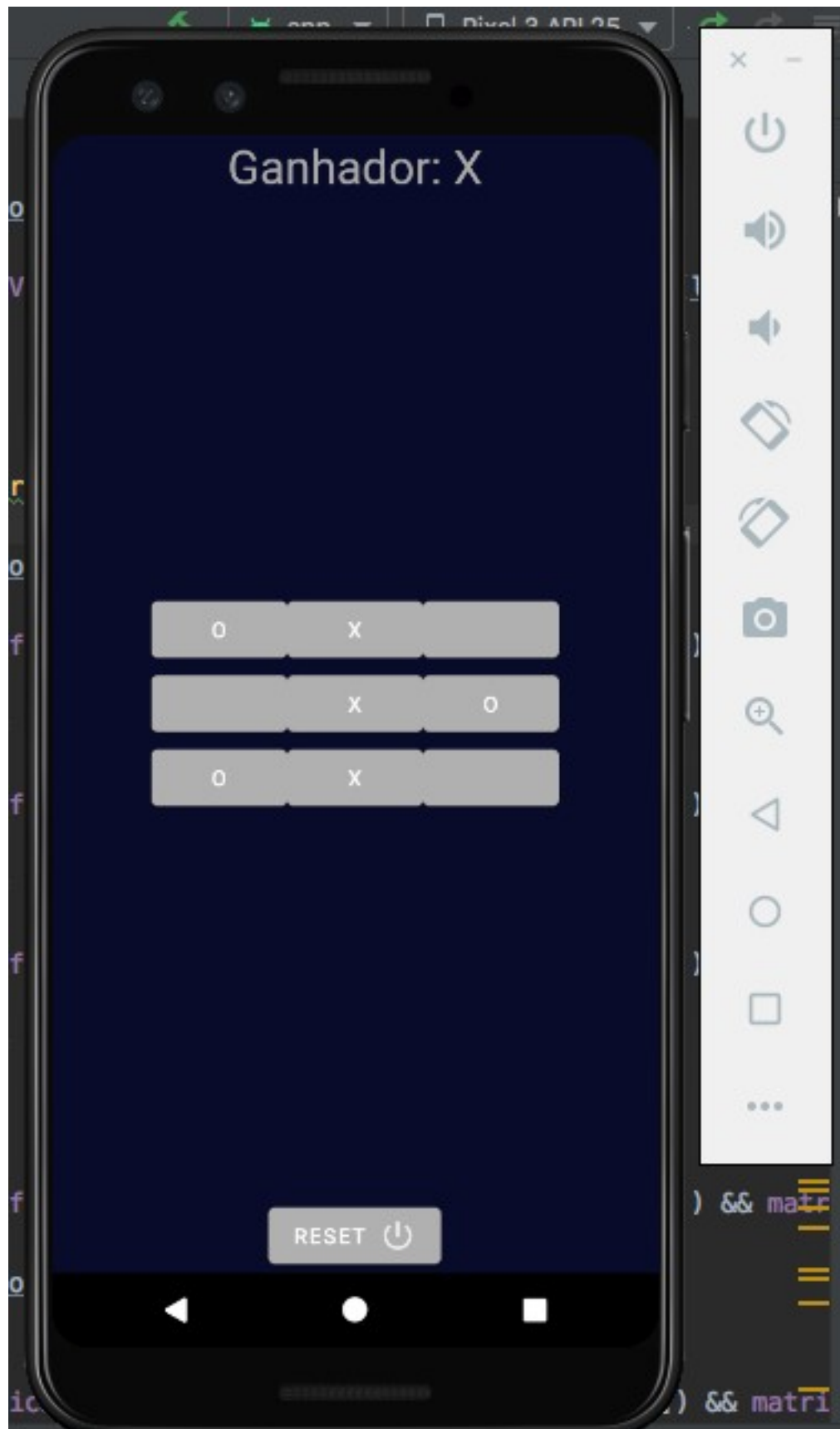
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN, WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

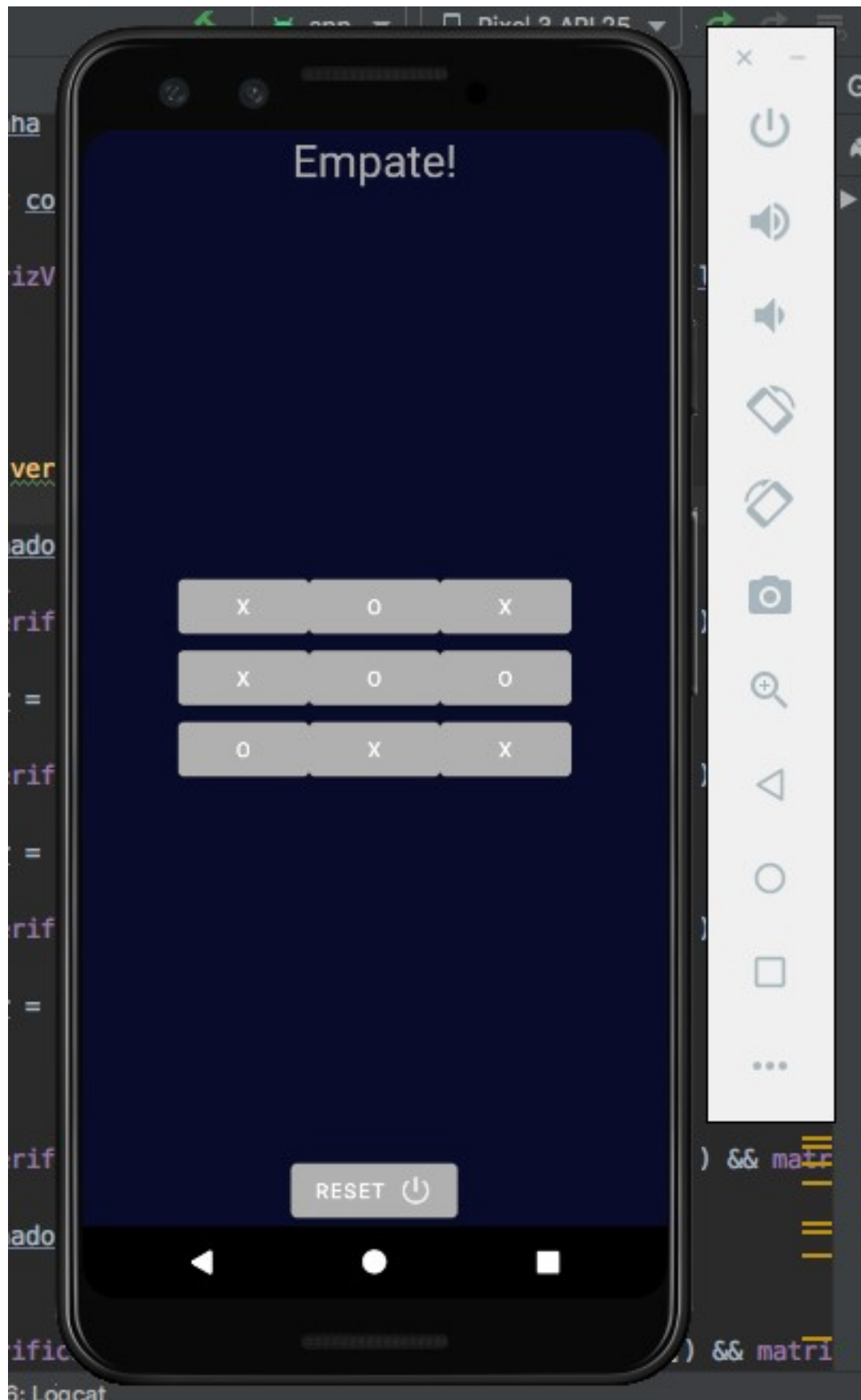
        new Handler().postDelayed(new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                mostrarMainActivity();
            }, 5000);
    }

    private void mostrarMainActivity()
    {
        Intent intent = new Intent(Splash.this, MainActivity.class);
        startActivity(intent);
        finish();
    }
}
```









activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#0A0B28"
    tools:context=".MainActivity">

    <Button
        android:id="@+id/btn11"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn22"
        android:layout_toLeftOf="@id/btn22"
        android:backgroundTint="#B1B0B0" />

    <Button
        android:id="@+id/btn12"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn22"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:backgroundTint="#B1B0B0" />

    <Button
        android:id="@+id/btn13"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_above="@id/btn22"
        android:layout_toRightOf="@id/btn22"
        android:backgroundTint="#B1B0B0" />

    <Button
        android:id="@+id/btn22"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerInParent="true"
        android:backgroundTint="#B1B0B0" />

    <Button
        android:id="@+id/btn23"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerInParent="true"
        android:layout_toRightOf="@id/btn22"
        android:backgroundTint="#B1B0B0" />

    <Button
        android:id="@+id/btn21"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerInParent="true"
        android:layout_toLeftOf="@id/btn22"
        android:backgroundTint="#B1B0B0" />


```



```
<Button
    android:id="@+id/btn31"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@id/btn22"
    android:layout_toLeftOf="@id/btn22"
    android:backgroundTint="#B1B0B0" />

<Button
    android:id="@+id/btn32"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@id/btn22"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:backgroundTint="#B1B0B0" />

<Button
    android:id="@+id/btn33"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@id/btn22"
    android:layout_toRightOf="@id/btn22"
    android:backgroundTint="#B1B0B0" />

<Button
    android:id="@+id/btnReset"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:backgroundTint="#B1B0B0"
    android:drawableRight="@drawable/ic_reset"
    android:text="Reset" />

<TextView
    android:id="@+id/txtJogador"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:text="Jogador: X"
    android:textAlignment="center"
    android:textColor="@android:color/darker_gray"
    android:textSize="30dp" />

</RelativeLayout>
```

#### MainActivity.java

```
package com.example.jogodavelha;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.WindowManager;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

## Desenvolvimento de Sistemas Ead

### Desenvolvimento de Sistemas II – Agenda 14

```
// inicia com o jogador X
String jogador = "X";

// matriz para verificacao
String[][] matrizVerificacao = new String[3][3];

// empatado (verifica a qntd de jogadas
int jogadas = 0;

public void trocaJogador()
{
    if (jogador.equals("X"))
    {
        jogador = "O";
    } else {
        jogador = "X";
    }

    // acumula jogadas (a cada troca de jogador)
    jogadas++;
}

private void inicializaMatrizVerificacao() {
    for (int linha = 0; linha < 3; linha++)
    {
        for (int coluna = 0; coluna < 3; coluna++)
        {
            matrizVerificacao[linha][coluna] =
String.valueOf(linha) + String.valueOf(coluna);
        }
    }
}

private boolean verificaGanhador()
{
    boolean ganhador = false;
    //horizontal
    if (matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[0][1]) &&
matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[0][2]))
    {
        ganhador = true;
    }
    if (matrizVerificacao[1][0].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
matrizVerificacao[1][0].equals(matrizVerificacao[1][2]))
    {
        ganhador = true;
    }
    if (matrizVerificacao[2][0].equals(matrizVerificacao[2][1]) &&
matrizVerificacao[2][0].equals(matrizVerificacao[2][2]))
    {
        ganhador = true;
    }

    //vertical
    if (matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[1][0]) &&
matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[2][0]))
    {
        ganhador = true;
    }
}
```

Desenvolvimento de Sistemas Ead  
Desenvolvimento de Sistemas II – Agenda 14

```
    }

    if(matrizVerificacao[0][1].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
matrizVerificacao[0][1].equals(matrizVerificacao[2][1]))
    {
        ganhador = true;
    }

    if(matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[1][2]) &&
matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[2][2]))
    {
        ganhador = true;
    }

    //diagonal
    if(matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
matrizVerificacao[0][0].equals(matrizVerificacao[2][2]))
    {
        ganhador = true;
    }

    if(matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[1][1]) &&
matrizVerificacao[0][2].equals(matrizVerificacao[2][0]))
    {
        ganhador = true;
    }

    return ganhador;
}

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // ocultar menu

getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,Window
Manager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    getSupportActionBar().hide();
    // linha 1
    final Button btn11Prog = (Button) findViewById(R.id.btn11);
    final Button btn12Prog = (Button) findViewById(R.id.btn12);
    final Button btn13Prog = (Button) findViewById(R.id.btn13);
    // linha 2
    final Button btn21Prog = (Button) findViewById(R.id.btn21);
    final Button btn22Prog = (Button) findViewById(R.id.btn22);
    final Button btn23Prog = (Button) findViewById(R.id.btn23);
    // linha 3
    final Button btn31Prog = (Button) findViewById(R.id.btn31);
    final Button btn32Prog = (Button) findViewById(R.id.btn32);
    final Button btn33Prog = (Button) findViewById(R.id.btn33);

    final TextView txtJogadorProg = (TextView)
findViewById(R.id.txtJogador);
    final Button btnResetProg = (Button)
findViewById(R.id.btnReset);
```

Desenvolvimento de Sistemas Ead  
Desenvolvimento de Sistemas II – Agenda 14

```
inicializaMatrizVerificacao();

// botao linha 1 coluna 1
btn11Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn11Prog.setText(jogador);
        btn11Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[0][0] = jogador;
        if(verificaGanhador()) {
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);
            btn11Prog.setClickable(false);
            btn12Prog.setClickable(false);
            btn13Prog.setClickable(false);
            btn21Prog.setClickable(false);
            btn22Prog.setClickable(false);
            btn23Prog.setClickable(false);
            btn31Prog.setClickable(false);
            btn32Prog.setClickable(false);
            btn33Prog.setClickable(false);
        }
        else
        {
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9)
            {
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
            }
        }
    }
});

// botao linha 1 coluna 2
btn12Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn12Prog.setText(jogador);
        btn12Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[0][1] = jogador;
        if(verificaGanhador()) {
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);
            btn11Prog.setClickable(false);
            btn12Prog.setClickable(false);
            btn13Prog.setClickable(false);
            btn21Prog.setClickable(false);
            btn22Prog.setClickable(false);
            btn23Prog.setClickable(false);
            btn31Prog.setClickable(false);
            btn32Prog.setClickable(false);
            btn33Prog.setClickable(false);
        }
        else
        {
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9)
            {
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
            }
        }
    }
});
```

Desenvolvimento de Sistemas Ead  
Desenvolvimento de Sistemas II – Agenda 14

```
    }  
    }  
    }  
});  
// botao linha 1 coluna 3  
btn13Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        btn13Prog.setText(jogador);  
        btn13Prog.setClickable(false);  
        matrizVerificacao[0][2] = jogador;  
        if(verificaGanhador()) {  
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);  
            btn11Prog.setClickable(false);  
            btn12Prog.setClickable(false);  
            btn13Prog.setClickable(false);  
            btn21Prog.setClickable(false);  
            btn22Prog.setClickable(false);  
            btn23Prog.setClickable(false);  
            btn31Prog.setClickable(false);  
            btn32Prog.setClickable(false);  
            btn33Prog.setClickable(false);  
        }  
        else  
        {  
            trocaJogador();  
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);  
            if(jogadas==9)  
            {  
                txtJogadorProg.setText("Empate!");  
            }  
        }  
    }  
});  
  
// botao linha 2 coluna 1  
btn21Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        btn21Prog.setText(jogador);  
        btn21Prog.setClickable(false);  
        matrizVerificacao[1][0] = jogador;  
        if(verificaGanhador()) {  
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);  
            btn11Prog.setClickable(false);  
            btn12Prog.setClickable(false);  
            btn13Prog.setClickable(false);  
            btn21Prog.setClickable(false);  
            btn22Prog.setClickable(false);  
            btn23Prog.setClickable(false);  
            btn31Prog.setClickable(false);  
            btn32Prog.setClickable(false);  
            btn33Prog.setClickable(false);  
        }  
        else  
        {  
            trocaJogador();  
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);  
            if(jogadas==9)
```

```
        {
            txtJogadorProg.setText("Empate!");
        }
    }
}

});
// botao linha 2 coluna 2
btn22Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn22Prog.setText(jogador);
        btn22Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[1][1] = jogador;
        if(verificaGanhador()) {
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);
            btn11Prog.setClickable(false);
            btn12Prog.setClickable(false);
            btn13Prog.setClickable(false);
            btn21Prog.setClickable(false);
            btn22Prog.setClickable(false);
            btn23Prog.setClickable(false);
            btn31Prog.setClickable(false);
            btn32Prog.setClickable(false);
            btn33Prog.setClickable(false);
        }
        else
        {
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9)
            {
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
            }
        }
    }
});
// botao linha 2 coluna 3
btn23Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn23Prog.setText(jogador);
        btn23Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[1][2] = jogador;
        if(verificaGanhador()) {
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);
            btn11Prog.setClickable(false);
            btn12Prog.setClickable(false);
            btn13Prog.setClickable(false);
            btn21Prog.setClickable(false);
            btn22Prog.setClickable(false);
            btn23Prog.setClickable(false);
            btn31Prog.setClickable(false);
            btn32Prog.setClickable(false);
            btn33Prog.setClickable(false);
        }
        else
        {
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
```

Desenvolvimento de Sistemas Ead  
Desenvolvimento de Sistemas II – Agenda 14

```
        if(jogadas==9)
        {
            txtJogadorProg.setText("Empate!");
        }
    }
}

});

// botao linha 3 coluna 1
btn31Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn31Prog.setText(jogador);
        btn31Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[2][0] = jogador;
        if(verificaGanhador()) {
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);
            btn11Prog.setClickable(false);
            btn12Prog.setClickable(false);
            btn13Prog.setClickable(false);
            btn21Prog.setClickable(false);
            btn22Prog.setClickable(false);
            btn23Prog.setClickable(false);
            btn31Prog.setClickable(false);
            btn32Prog.setClickable(false);
            btn33Prog.setClickable(false);
        }
        else
        {
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9)
            {
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
            }
        }
    }
});

// botao linha 3 coluna 2
btn32Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn32Prog.setText(jogador);
        btn32Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[2][1] = jogador;
        if(verificaGanhador()) {
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);
            btn11Prog.setClickable(false);
            btn12Prog.setClickable(false);
            btn13Prog.setClickable(false);
            btn21Prog.setClickable(false);
            btn22Prog.setClickable(false);
            btn23Prog.setClickable(false);
            btn31Prog.setClickable(false);
            btn32Prog.setClickable(false);
            btn33Prog.setClickable(false);
        }
        else
        {

```

Desenvolvimento de Sistemas Ead  
Desenvolvimento de Sistemas II – Agenda 14

```
        trocaJogador();
        txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
        if(jogadas==9)
        {
            txtJogadorProg.setText("Empate!");
        }
    }
}
});
// botao linha 3 coluna 3
btn33Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        btn33Prog.setText(jogador);
        btn33Prog.setClickable(false);
        matrizVerificacao[2][2] = jogador;
        if(verificaGanhador()) {
            txtJogadorProg.setText("Ganhador: " + jogador);
            btn11Prog.setClickable(false);
            btn12Prog.setClickable(false);
            btn13Prog.setClickable(false);
            btn21Prog.setClickable(false);
            btn22Prog.setClickable(false);
            btn23Prog.setClickable(false);
            btn31Prog.setClickable(false);
            btn32Prog.setClickable(false);
            btn33Prog.setClickable(false);
        }
        else
        {
            trocaJogador();
            txtJogadorProg.setText("Jogador: "+jogador);
            if(jogadas==9)
            {
                txtJogadorProg.setText("Empate!");
            }
        }
    }
});

//botão resetar jogo
btnResetProg.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        // linha 1
        btn11Prog.setClickable(true);
        btn11Prog.setText("");
        btn12Prog.setClickable(true);
        btn12Prog.setText("");
        btn13Prog.setClickable(true);
        btn13Prog.setText("");

        // linha 2
        btn21Prog.setClickable(true);
        btn21Prog.setText("");
        btn22Prog.setClickable(true);
        btn22Prog.setText("");
    }
});
```



```
        btn23Prog.setClickable(true);  
        btn23Prog.setText("");  
  
        // linha 3  
        btn31Prog.setClickable(true);  
        btn31Prog.setText("");  
        btn32Prog.setClickable(true);  
        btn32Prog.setText("");  
        btn33Prog.setClickable(true);  
        btn33Prog.setText("");  
  
        incializaMatrizVerificacao();  
        jogadas = 0;  
        txtJogadorProg.setText("Jogador: " + jogador);  
    }  
    });  
}
```