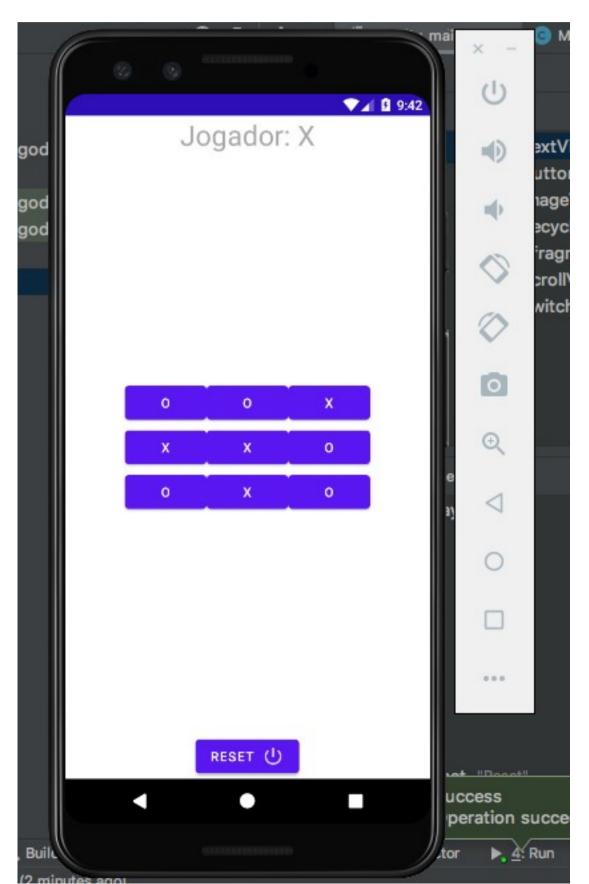
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS EAD — SEGUNDO SEMESTRE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS II — AGENDA 13

Programa: Jogo da velha (apenas jogadas)

Autor: Chrystie

Data: 28/05/2021

Print AVD com todos os botões funcionando!



activity_main.xml com RelativeLayout

```
<RelativeLayout</pre>
       android:layout above="@id/btn22"
       android:layout centerInParent="true"
        android:layout height="wrap content"
```

```
<TextView
      android:textSize="30dp"
/RelativeLayout>
```

MainActivity.java

```
package com.example.jogodavelha;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity; import
android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // inicia com o jogador X
    String jogador = "X";

    public void trocaJogador() {
        if (jogador.equals("X")) {
             jogador = "O";
        } else {
                  jogador = "X";
        }
}
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        getSupportActionBar().hide();
        final Button btn12Proq = (Button) findViewById(R.id.btn12);
         final Button btn13Prog = (Button) findViewById(R.id.btn13);
        final Button btn21Prog = (Button) findViewById(R.id.btn21);
        final Button btn32Prog = (Button) findViewById(R.id.btn32);
final Button btn33Prog = (Button) findViewById(R.id.btn33);
findViewById(R.id.btnReset);
                 btn11Prog.setClickable(false);
             public void onClick(View v) {
                 trocaJogador();
                 btn12Prog.setClickable(false);
        btn21Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
trocaJogador();
btn22Prog.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        trocaJogador();
       btn23Prog.setClickable(false);
    public void onClick(View v) {
        btn32Prog.setClickable(false);
    public void onClick(View v) {
```

```
btn31Prog.setClickable(true);
```