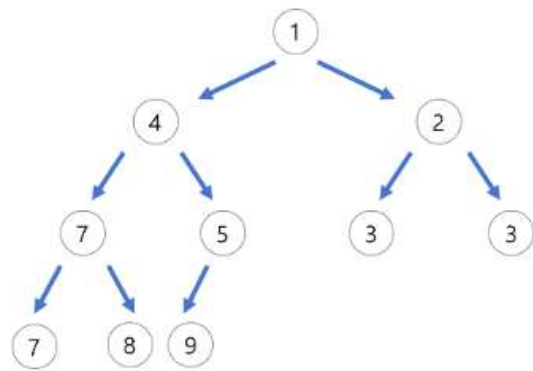
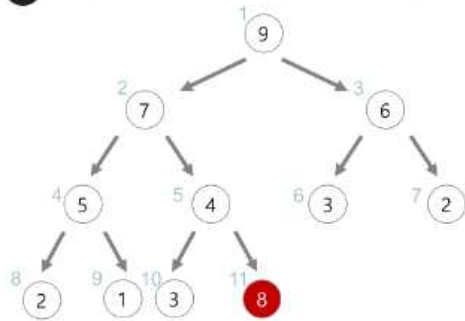


-최대 힙(max heap)-

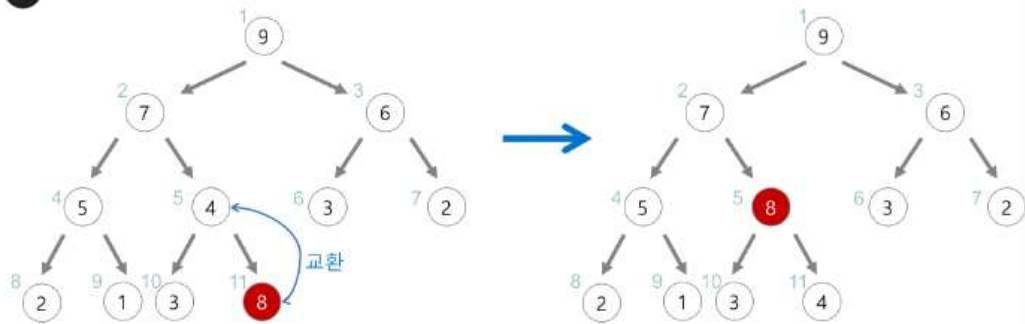


-최소 힙(min heap)-

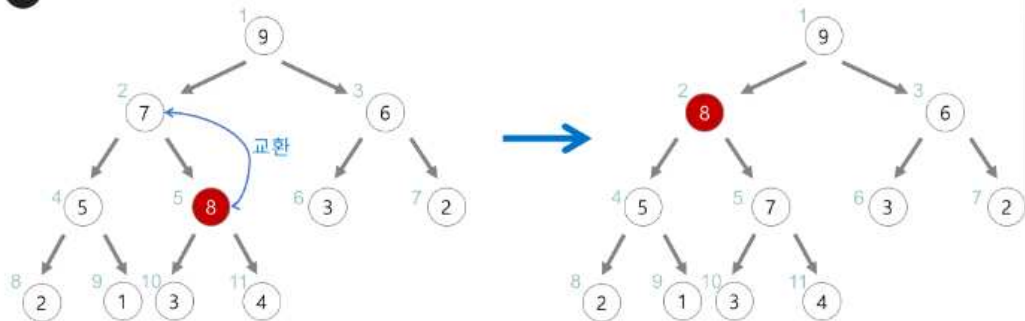
- 1 인덱스순으로 가장 마지막 위치에 이어서 새로운 요소 8을 삽입



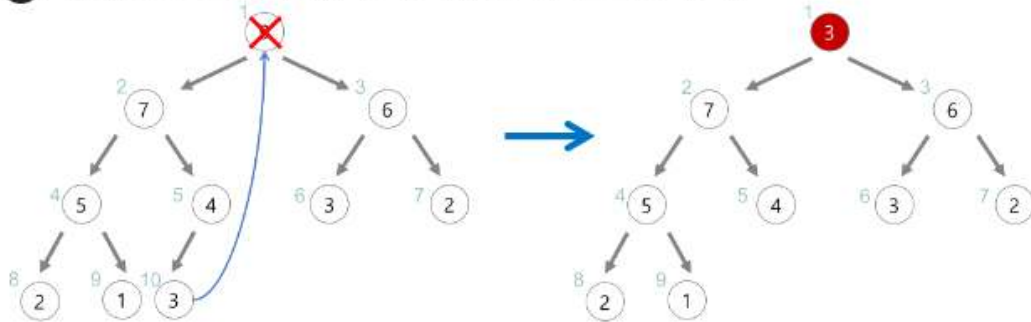
- 2 부모 노드 4 < 삽입 노드 8 이므로 서로 교환



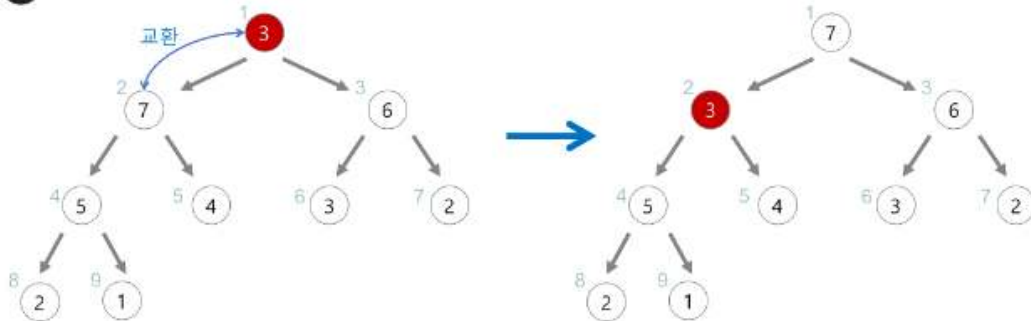
- 3 부모 노드 7 < 삽입 노드 8 이므로 서로 교환



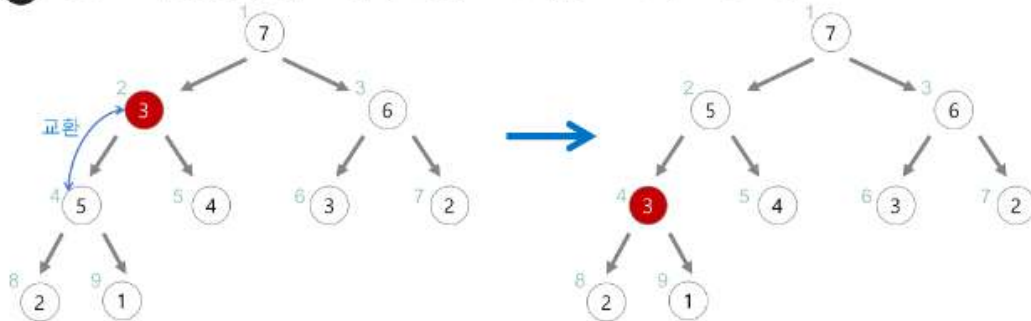
1. 최댓값인 루트 노드 9를 삭제. (빈자리에는 최대 힙의 마지막 노드를 가져온다.)



2. 삽입 노드와 자식 노드를 비교. 자식 노드 중 더 큰 값과 교환. (자식 노드 7 > 삽입 노드 3 이므로 서로 교환)



3. 삽입 노드와 더 큰 값의 자식 노드를 비교. 자식 노드 5 > 삽입 노드 3 이므로 서로 교환



4. 자식 노드 1, 2 < 삽입 노드 3 이므로 더 이상 교환하지 않는다.

