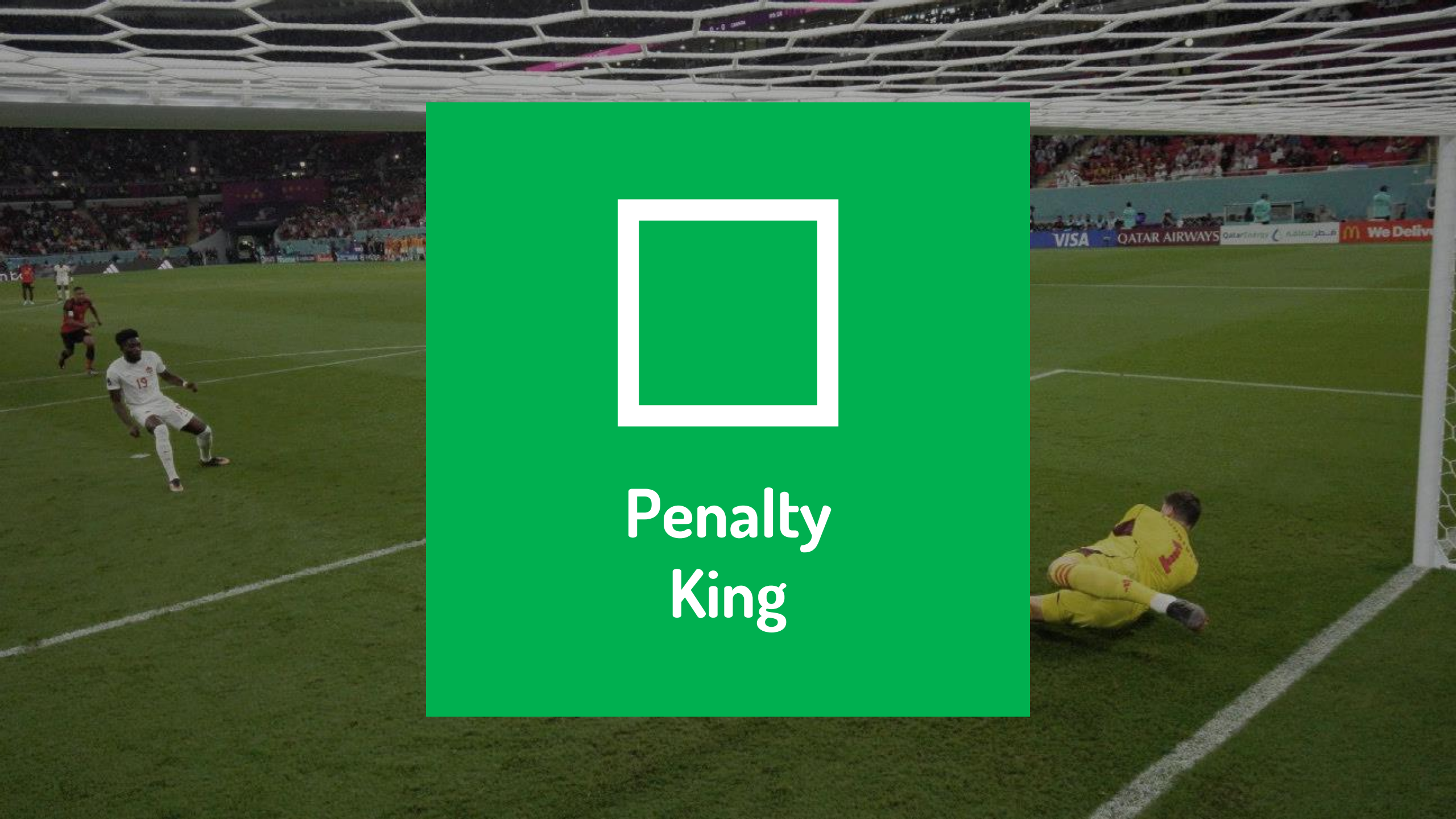


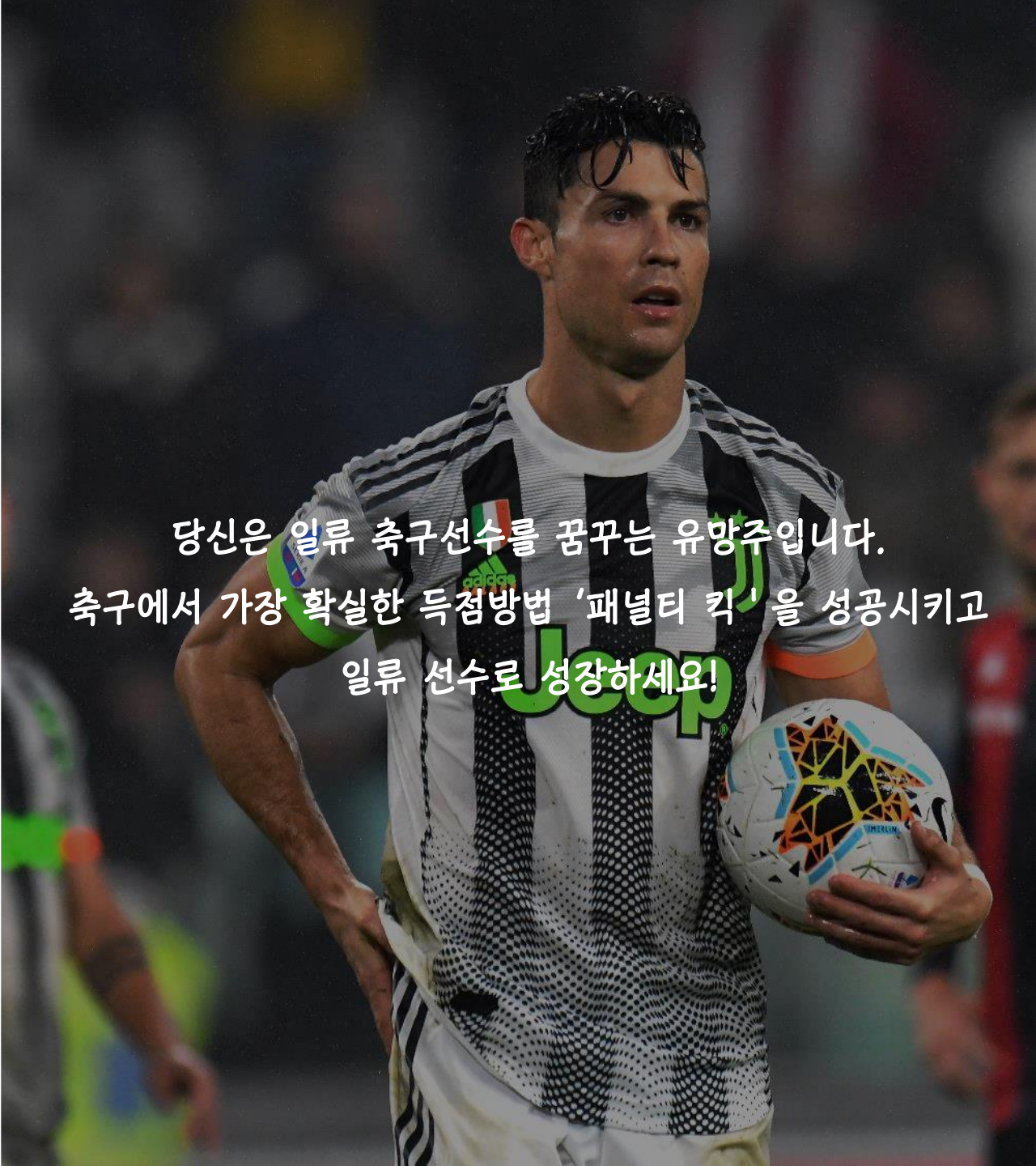


Penalty King



패널티-킹은?

당신은 일류 축구선수를 꿈꾸는 유망주입니다.
축구에서 가장 확실한 득점방법 '패널티 킥'을 성공시키고
일류 선수로 성장하세요!





**일류 선수,
소위 PK 좀 찬다 하는 선수들의
통산 PK 성공률은 80%내외**

승리조건



총 5번의 킥으로 구성되는 게임으로
4번을 성공시키면
게임 승리 조건 달성

```
Console.WriteLine("킥 방향을 선택하세요 (왼쪽: A, 중앙: S, 오른쪽: D):");
kickerDirection = Console.ReadLine();
Console.WriteLine();
if (kickerDirection != "A" && kickerDirection != "S" && kickerDirection != "D")
{
    Console.WriteLine("잘못된 입력입니다. A, S, D 중 하나를 입력하세요.");
}
else
{
    break;
}
return kickerDirection;
```

골키퍼 방향 설정
0~99까지의 난수 생성
0~32=왼쪽
33~65=중앙
66~99=오른쪽

킥 방향 설정
사용자가 A,S,D 중 입력한 값을
kickerDirection에 저장

```
// 골키퍼의 랜덤한 방향 설정
int goalkeeperDirection = random.Next(0, 100); // 0부터 99까지의 랜덤한 숫자 생성
string goalkeeperDirectionText;

if (goalkeeperDirection < 33)
    goalkeeperDirectionText = "왼쪽";
else if (goalkeeperDirection < 66)
    goalkeeperDirectionText = "중앙";
else
    goalkeeperDirectionText = "오른쪽";

Console.WriteLine($"골키퍼가 {goalkeeperDirectionText}으로 뛰었습니다.");
```



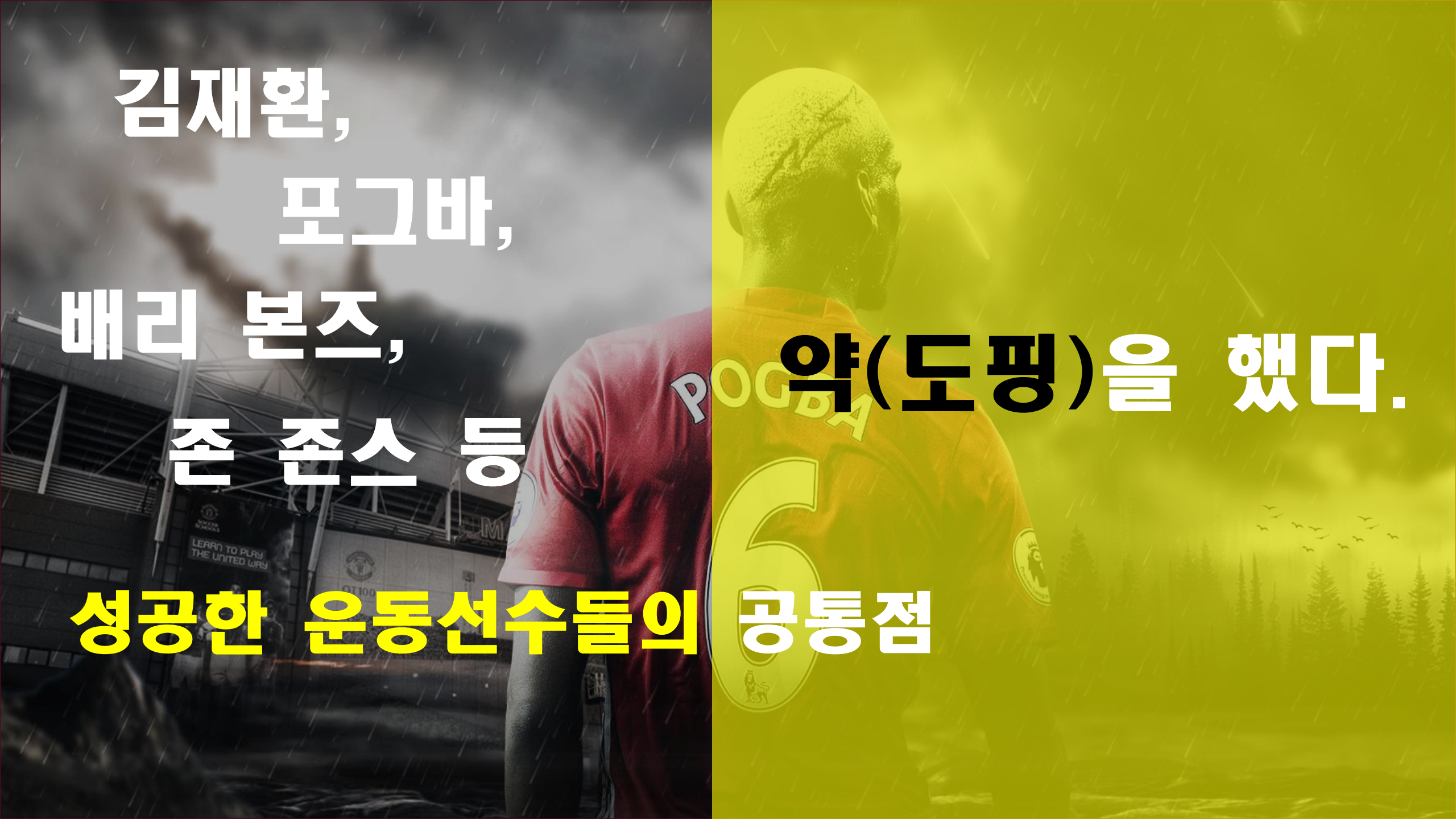
강화요소는?



김재환,
포그바,
배리 본즈,
존 존스 등

성공한 운동선수들의 공통점

약(도핑)을 했다.





강화요소?



2/3 확률로 성공하는 기본 설정에서
5번 중 4번 이상 성공할 확률은
46% 남짓



강화(도핑)로
성공확률 ↑

BUT

기존 강화 시스템 대체인만큼
실패(강화실패)도 있어야 함.
20%언저리 확률로 도핑적발로
게임종료(강화실패)

저장할 데이터

time

플레이 시간

totalSuccess

총 킥 성공횟수

DOPING

강화 횟수,라운드별 강화

successCount

라운드별 성공/실패 (OXOOO)

goalkeeperDirection

골키퍼의 방향

kickerDirection

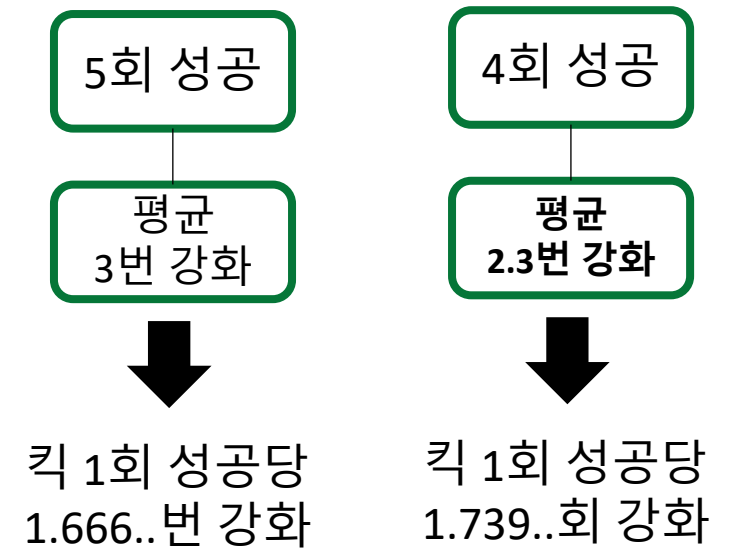
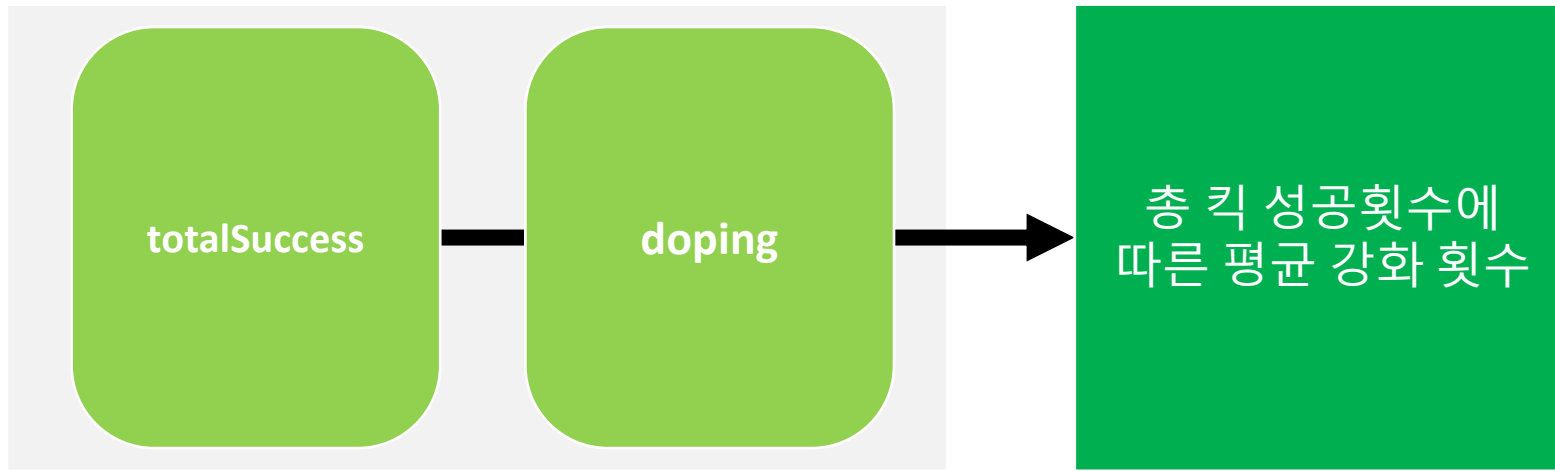
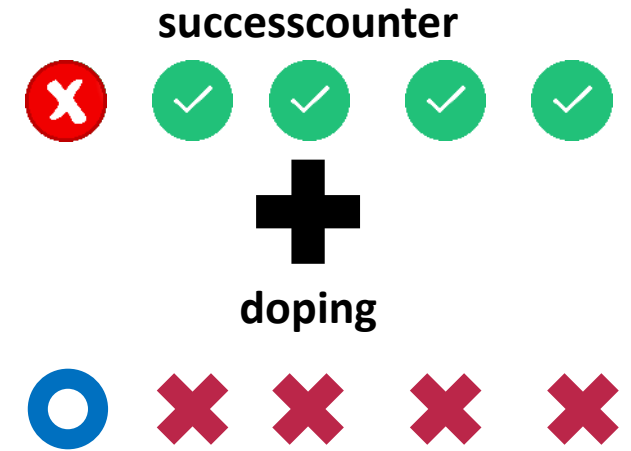
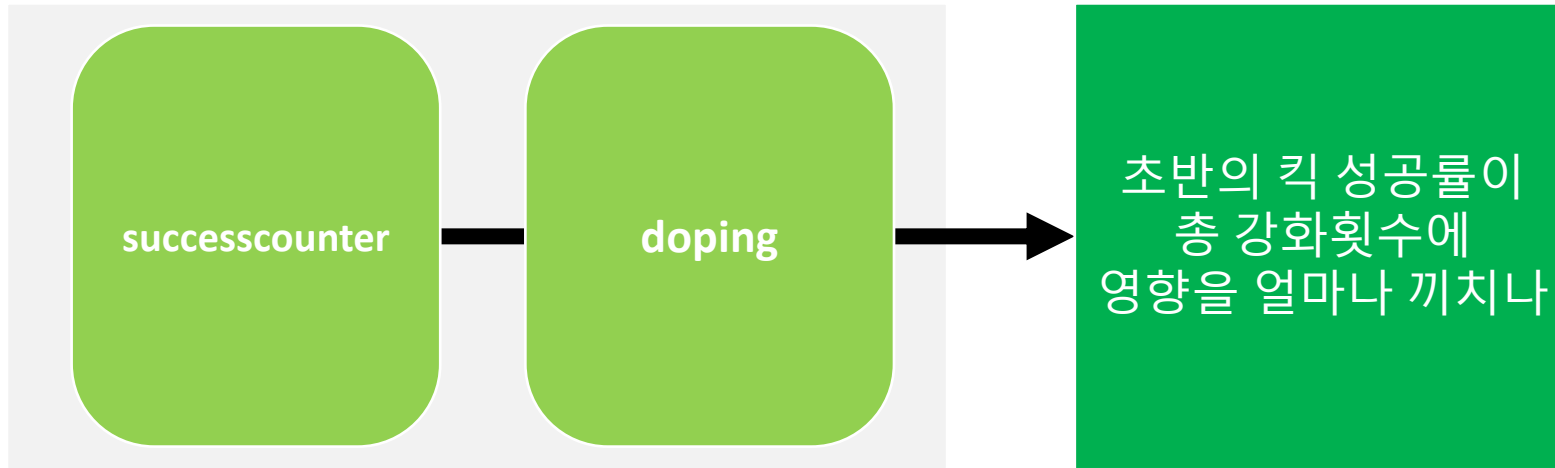
유저가 선택한 킥 방향

money

킥을 성공하고 받는 보상,강화 시 소모



각 요소별 연관 데이터 분석 예정



TIME-플레이 시간

언제 주로 플레이하는가,
특별히 이탈율이 높은 구간이 있는가

승리확률이 기존에 계획했던 수치대로 나오는가

Totalsuccess-게임당 성공횟수

Doping-강화

평균적으로 몇회 실시하는지
다른 요소들과의 연관성

플레이의 추이(흐름)을 파악할 수 있다.

Successcount-게임당 성공기록

플레이 시드-A

b2a0bf84-fc4f-447a-bd06-ac5348d2b936

	시간	킵 방향	골키퍼 방향	강화횟수	성공횟수
1번째 킵	2024-04-28 오후 5:26:34	A	32	1	0
2번째 킵	2024-04-28 오후 5:26:44	S	7	2	1
3번째 킵	2024-04-28 오후 5:26:56	S	89	3	2
4번째 킵	2024-04-28 오후 5:26:59	S	18	3	3
5번째 킵	2024-04-28 오후 5:27:02	D	55	3	4

-1번째 킵부터 실패

-강화를 초반부터 실시

-킵 방향 s의 빈도가 높음

플레이 시드-B

d9e5c85a-c505-46e4-8beb-8134dade170b

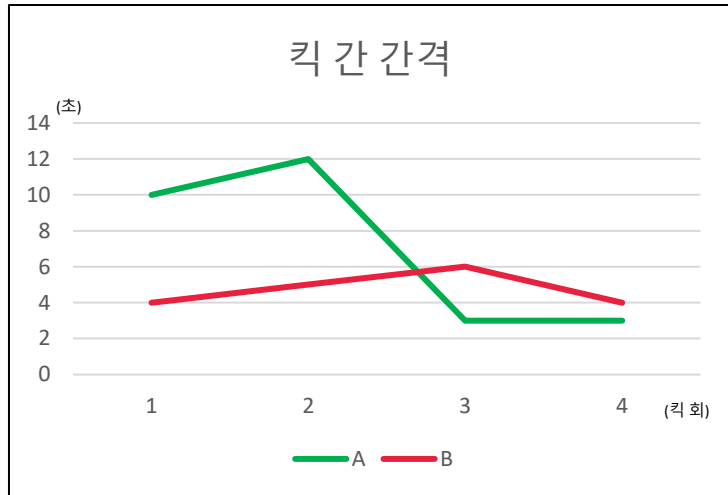
	시간	킵 방향	골키퍼 방향	강화횟수	성공횟수
1번째 킵	2024-04-29 오후 7:32:18	A	98	0	1
2번째 킵	2024-04-29 오후 7:32:22	A	50	0	2
3번째 킵	2024-04-29 오후 7:32:27	A	34	0	3
4번째 킵	2024-04-29 오후 7:32:33	A	53	0	4
5번째 킵	2024-04-29 오후 7:32:37	S	67	0	4

-4번째 킵에서 승리조건 달성

-강화 실시X

-킵 방향 A의 빈도가 높음

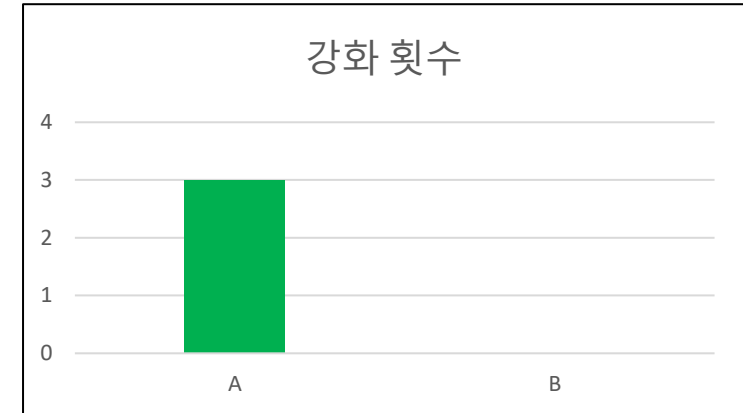
-4번째 킵과 5번째 킵 사이의 플레이 텀이 길다.



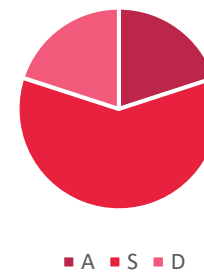
1회차에 실패를 하여 강화를 시도한
A의 초반 킵 간 간격이 길다

평균 킵당 소요시간

A	7
B	4.75



킵 방향-A



킵 방향-B

