

프로그래밍 기초

▶ 프로그래밍



✓ 프로그램(Program)

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

프로그램을 작성하는 사람

▶ Java 프로그래래밍 언어 특징





- 1. 운영체제(OS)에 독립적
 - -> (OS 관계없이 동일 코드로 동작. 이식성이 높다고도 표현함.)
- 2. 객체 지향 프로그래밍(OOP) 언어
- 3. 사용하기 쉬운 언어
 - 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
 - 다른 언어의 단점 보완(포인터)
- 4. 자동 메모리 관리(Garbage Collection)
- 5. 동적 로딩 지원
- 6. 멀티쓰레드 지원
- 7. 네트워크와 분산환경 지원

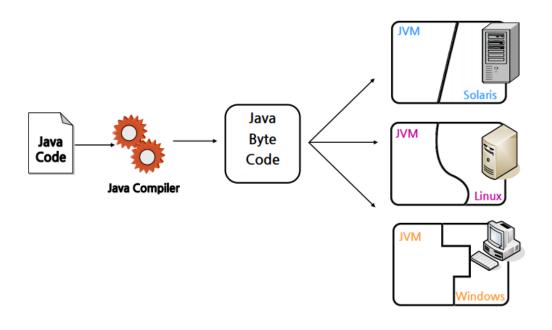




Java를 실행하기 위한 가상 기계로 OS(운영체제)에 관계없이 독립적으로 동작.

→ C : OS가 코드를 직접 해석하기 때문에 C언어는 OS 따라 코드가 다른 부분이 존재.

→ Java: OS에 맞는 JVM을 설치하여 OS 종류 관계없이 JVM이라는 가상머신이 Java 코드를 동일하게 해석.



[JVM이 Java 코드를 해석하는 순서]

개발자가 작성한 Java 코드를

Compiler(컴파일러)가 byte code(.class 파일)로 번역

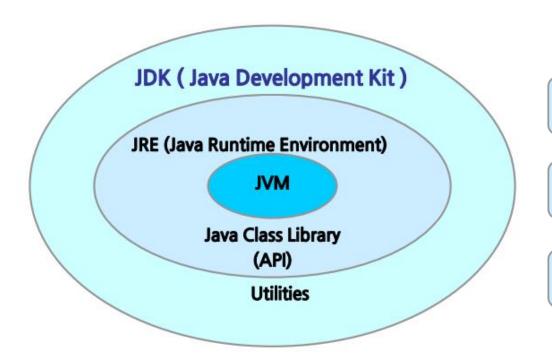
- → JVM에 전달
- → JVM이 Interpreter(인터프리터) 방식으로 한 줄 씩 해석함.

▶ Java 개발 환경



✓ 설치 범위

사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐



Java SE: Java Standard Edition

Java EE: Java Enterprise Edition

Java ME: Java Micro Edition





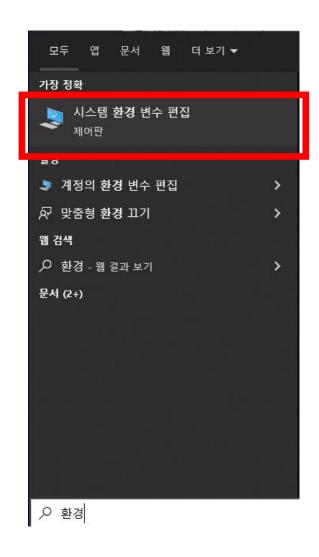
OpenJDK 다운로드 페이지로 이동(https://jdk.java.net/archive/)

jdk.java.net	Archived OpenJDK General-Availability Releases		
GA Releases JDK 19 JMC 8	This page is an archive of previously released builds of the JDK licensed under the GNU General Public License, version 2, with Classpath Exception.		
Early-Access Releases JDK 21 JDK 20 Generational ZGC	WARNING: These older versions of the JDK are provided to help developers debug issues in older systems. They are not updated with the latest security patches and are not recommended for use in production.		
JavaFX 20 JavaFX 21	Releases		
Jextract Loom Metropolis Panama Valhalla	19.0.1 (build 19.0.1+10) Windows Mac/AArch64	64-bit 64-bit	zip (sha256) 186M tar.gz (sha256) 182M
Reference	Mac/x64	64-bit	tar.gz (sha256) 184M
Implementations lava SE 19	Linux/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 186M
Java SE 18	Linux/x64	64-bit	tar.gz (sha256) 187M
Java SE 17 Java SE 16 Java SE 15		Source	Tags are jdk-19.0.1+10, jdk-19.0.1-ga
Java SE 14	19 GA (build 19+36)		
Java SE 13 Java SE 12	Windows	64-bit	zip (sha256) 186M
Java SE 11	Mac/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 182M
Java SE 10 Java SE 9	Mac/x64	64-bit	tar.gz (sha256) 184M
Java SE 8	Linux/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 186M
Java SE 7	Linux/x64	CA bit	tar an (aba3E6) 107M

원하는 버전을 찾아서 OS에 맞게 다운로드 진행



√ 환경 변수 설정

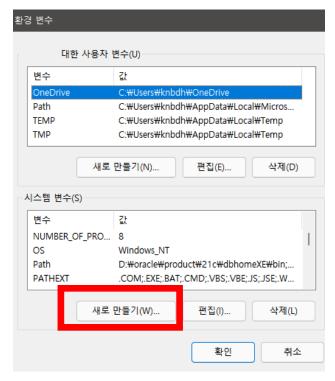


- 1) 윈도우 키(시작 버튼) 클릭 후 "환경" 검색
- 2) 시스템 환경 변수 편집 선택



✓ 환경 변수 설정







5) 내용 작성 후 확인

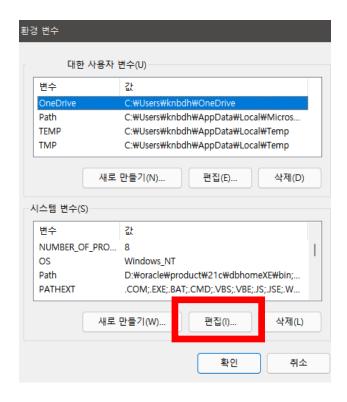
변수 이름 : JAVA_HOME

변수 값 : 다운로드 받은 JDK 압축 해제 폴더

3) 환경 변수 클릭

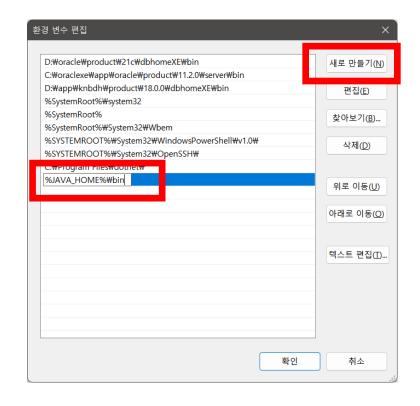
4) 시스템 변수 → 새로 만들기 클릭

✓ 환경 변수 설정



6) 시스템 변수 → 편집 클릭

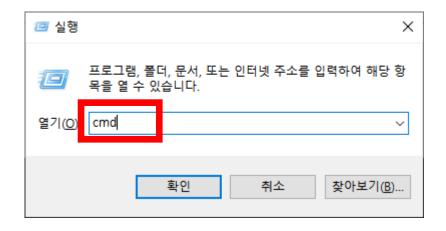




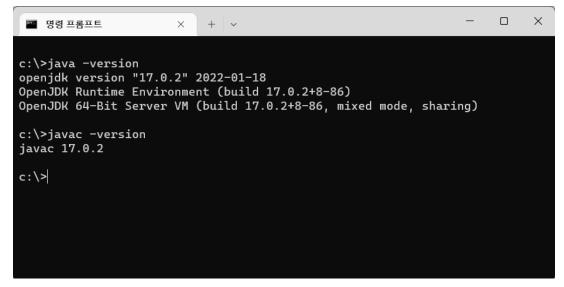
7) 새로 만들기 클릭 → %JAVA_HOME%₩bin 입력 후 확인



✓ 환경변수 테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd 입력 후 확인



java -version / javac -version 입력 시 이미지와 같은 버전 정보 나오면 설정완료

▶ Eclipse IDE(통합 개발 환경) 설치



- * IDE(Integrated Development Environment, 통합 개발 환경)
- 애플리케이션 개발에 사용되는 공통된 개발자 도구를 하나의 GUI에 결합한 소프트웨어
- 소스 코드 편집기(작성 중 오류 검사, 자동완성, 구문 강조), 로컬 빌드 자동화(자동 컴파일, 패키징, 테스트), 디버거(버그 위치 표시) 를 내장하고 있음.
- Eclipse, Visual Studio Code, IntelliJ 등 여러 IDE가 존재함.

* Eclipse다운로드 페이지(https://www.eclipse.org/downloads/)

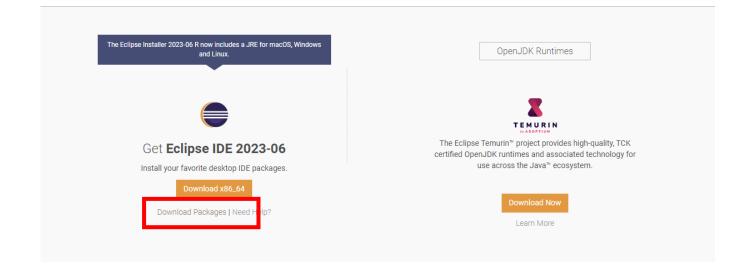




- Download Packages 클릭



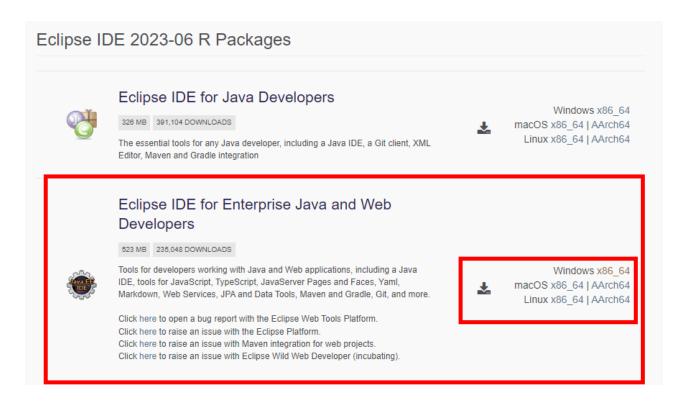
Download Eclipse Technology that is right for you

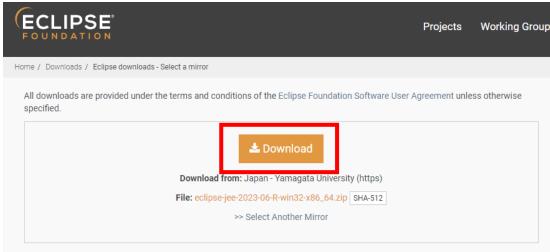






Eclipse IDE for Enterprise Java and Web Developers - 해당되는 운영체제 클릭 - Download 클릭



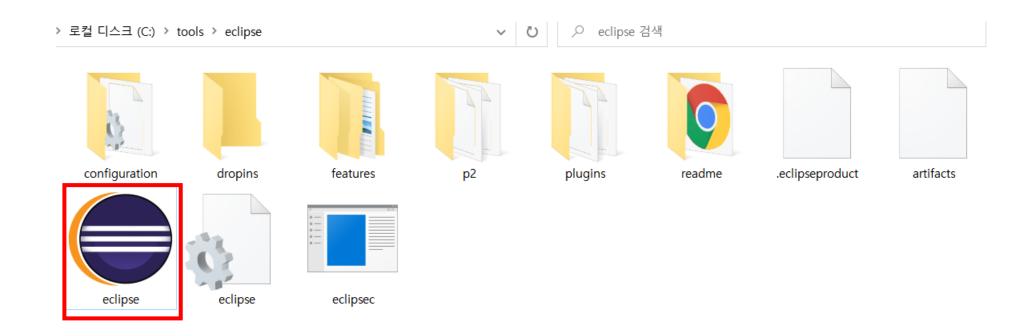






C드라이브에 tools 폴더를 생성하여 다운로드된 파일을 이동

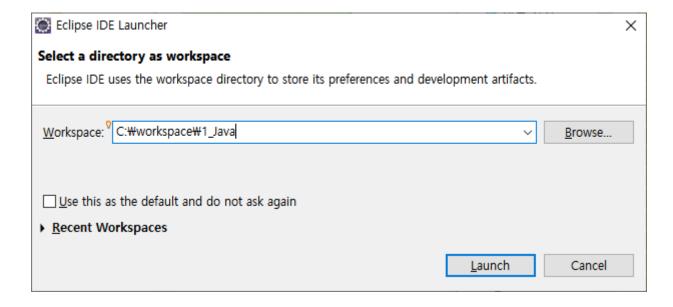
- 압축 해제(여기에 풀기) - eclipse.exe 실행







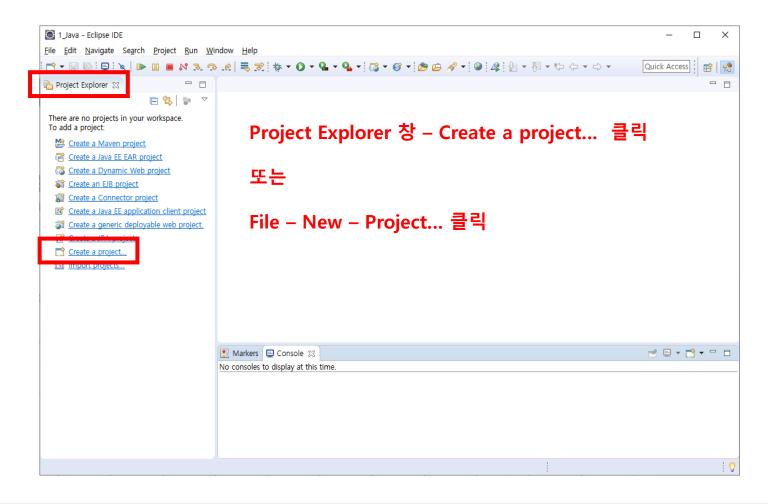
Workspace 입력란에 C:₩workspace₩1_Java 작성 후 Launch 클릭







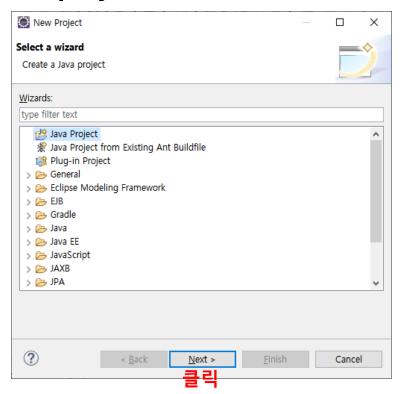
- ✓ Eclipse 환경
 - 1. project 만들기



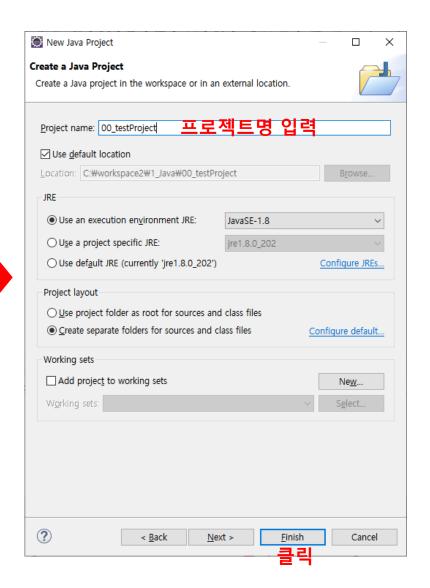
▶ 자바 프로그래밍 순서

✓ Eclipse 환경

1. project 만들기





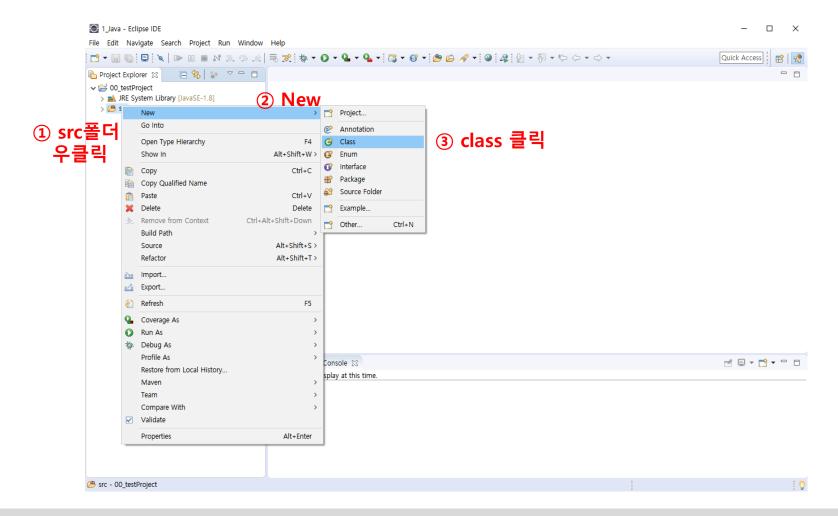






✓ Eclipse 환경

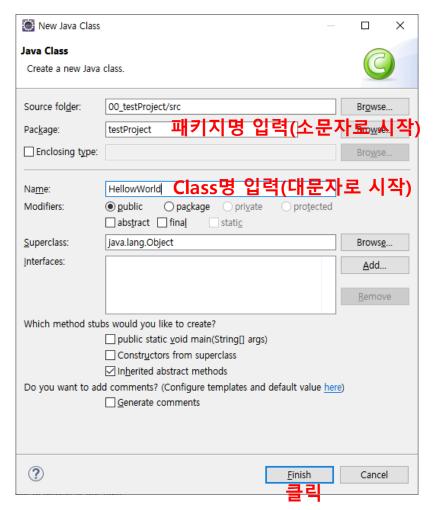
2. Class 만들기





₭₭ ₭₭ 정보교육원

- ✓ Eclipse 환경
 - 2. Class 만들기







- ✓ Eclipse 환경
 - 3. Class 작성 후 실행

Class 작성 완료 후 🚺 클릭 또는 Ctrl + F11을 눌러 실행

```
Elle Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

| Project Explorer | Project | Proje
```





✓ class

```
객체를 만들기 위한 일종의 설계도.
자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며,
서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스를 구성
클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성
```

```
public class 클래스명 {

/*

* 주석을 제외한 모든 코드는 블록 클래스 { } 내에 작성

*/
}
```

▶ 자바 프로그래밍 기본



✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/* */: 범위 주석, /* 와 */ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주





✓ main (main method)

public static void main(String[] args)는 고정된 형태의 메서드 선언부로

Java Application을 실행하는데 필요한 메서드 (프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨)
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만
하나의 Java애플리케이션에는 main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나 이상 존재해야 함.

```
public class 클래스명 {

public static void main(String[] args) { //메인 메서드의 선언부

// 실행될 코드를 작성

}
}
```



₭₭ ₭₭ 정보교육원

✓ Class 작성 예시

```
① 패키지(package) 선언
   package member.model.vo;
                          ② 임포트(import) 선언
   import java.util.Date;
   public class Member { ③ 클래스(class) 작성부
              private String name;
                                           필드 (또는 멤버 변수)
              private int age;
              private Date enrollDate;
               public Member() {}
              public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                          super();
생성자
                          this.name = name;
                          this.age = age;
                          this.enrollDate = enrollDate;
              public String getName() {
                          return name;
                                                    (멤버) 메서드
              public void setName(String name) {
                          this.name = name;
              ... 이하 생략...
```