บทที่ 9

บทวิจารณ์และสรุป

9.1 ประเมินผล

ในโครงงานนี้ เราได้พัฒนาโปรแกรมโดยใช้ภาษาภาษาซีและภาษาแมกซ์สคลิปร่วมกัน ในการคำนวณหาระยะทางการเคลื่อนที่ของสิ่งมีชีวิตที่เราสนใจโดยใช้กล้อง 2 ตัวในการบันทึก เพื่อนำมาทำเป็นภาพแอนิเมชัน 3 มิติ ที่มีการเคลื่อนไหวที่เหมือนกับการเคลื่อนไหวของสิ่งที่เราทำการบันทึกมา ผลที่ได้จากการทำนั้น ตัวหุ่นโมเดลมีการเคลื่อนไหวได้ใกล้เคียงกับการเคลื่อนที่จริงที่เราได้ทำการบันทึกมา แต่ไม่สามารถเคลื่อนที่ในท่าทางที่ทำให้มาคร์เกอร์หลุดออกจากกล้อง หรือถูกบังจากส่วนต่างๆของร่างกายได้ เพราะการที่จะคำนวณหาค่าพิกัดในรูปของคาทิเซียนโคออร์ดิเนท (Caretesian coordination) ได้นั้นภาพมาคร์เกอร์ต้องปรากฏให้เห็นทั้งกล้องทั้งสองตัว

9.2 แนวทางการพัฒนาต่อ

ในปัจจุบันการพัฒนาทางทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์นั้น ได้ก้าวหน้าไปอย่างรวดเร็ว โดยเฉพาะในด้านกราฟิกแอนิเมชัน ซึ่งในปัจจุบันนี้เราจะเห็นว่าภาพแอนิเมชันได้เข้าไปมีบทบาททางด้านสื่อต่างๆไม่ว่าจะเป็นทางโทรทัศน์หรือทางเว็บไซท์ต่างๆ หรือการนำภาพแอนิเมชัน 3 มิติไปใช้ในการทำภาพยนตร์หรือวงการแพทย์หรือนำไปสร้างเป็นเกม และโดยส่วนมากจะเป็นการเคลื่อนไหวของสิ่งมีชีวิตเช่น มนุษย์ หรือ สัตว์ แนวทางในการพัฒนาจึงน่าจะเป็นไปในทิศทางที่จะทำให้ภาพแอนิเมชันสมจริงมากขึ้นโดยใช้กล้องที่มีประสิทธิภาพมากขึ้นมีจำนวนกล้องมากขึ้น ทำให้แสดงท่าทางได้หลากหลาย มีการแคปเจอร์ที่ละเอียดมากขึ้นสามารถแคปเจอร์การแสดงสีหน้าของบุคคลในลักษณะต่างๆได้ เพื่อให้ภาพแอนิเมชันที่ออกมาสวยงามและสมจริงมากขึ้น และสามารถพัฒนาไปสู่การทำเป็นเรียวไทม (real time) ได้เป็นต้น

9.3 สรุป

จากผลลัพธ์ของโครงงานที่ออกมานั้น ได้บรรลุถึงจุดประสงค์ของโครงงานที่ตั้งไว้เป็นอย่างดี โดยทางผู้พัฒนาได้ใช้ความรู้ที่ได้ศึกษามาอย่างเต็มที่ จึงได้ผลงานออกมาอยู่ในระดับที่น่าพอใจ