ติดตั้ง Arduino IDE กับ ESP8266และ โปรแกรมตัวอย่าง Library

การติดตั้ง Arduino IDE กับ ESP8266 คือการติดตั้งโปรแกรมเพื่อใช้ในการเขียนโปรแกรมให้กับ บอร์ด ESP8266 หรือบอร์ดอื่น ๆ ผ่านทาง Arduino ใช้ภาษาหลักการของภาษา C++ ครอบ ด้วยภาษาของ Aruino เพื่อให้การเขียนโปรแกรมมีความง่ายมากยิ่งขึ้น 1.60 หรือ ใหม่กว่า โดย Arduino IDE สามารถ Support Windows Mac OS X Linux ทั้ง 32bit และ 64 bit ซึ่งหา Download ตัวติดตั้งได้จาก https://www.arduino.cc/en/main/software

Download the Arduino Software

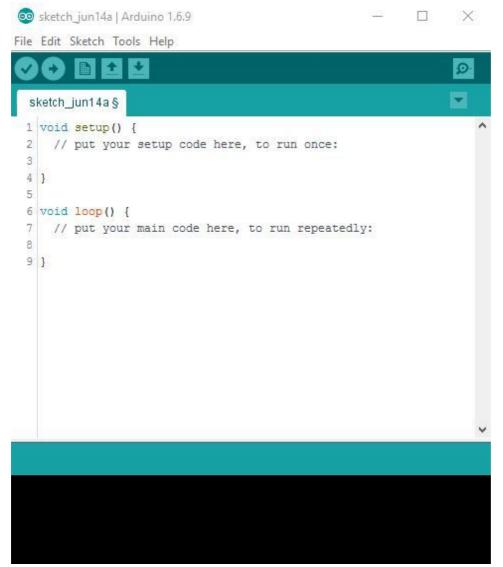


ดาวน์โหลด Arduino IDE เวอร์ชั่นล่าสุด

สำหรับการติดตั้ง Arduino IDE บน Windows จะมีแบบให้เลือกทั้ง แตกไฟล์ใช้ได้เลย (ZIP file for non admin install)หรือ ติดตั้งเหมือน โปรแกรมทั่วๆไป (Installer) หากติดตั้งเรียบร้อย แล้ว ให้เปิด Arduino IDE ขึ้นมาจะได้หน้าตาแบบนี้เลยครับ

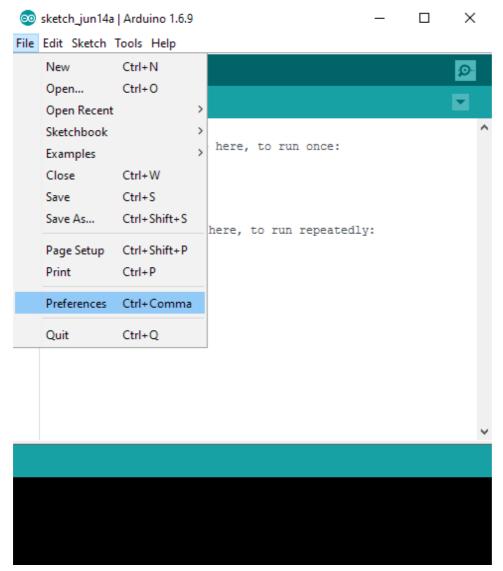


หน้าต่างเริ่มต้นโปรแกรม Arduino



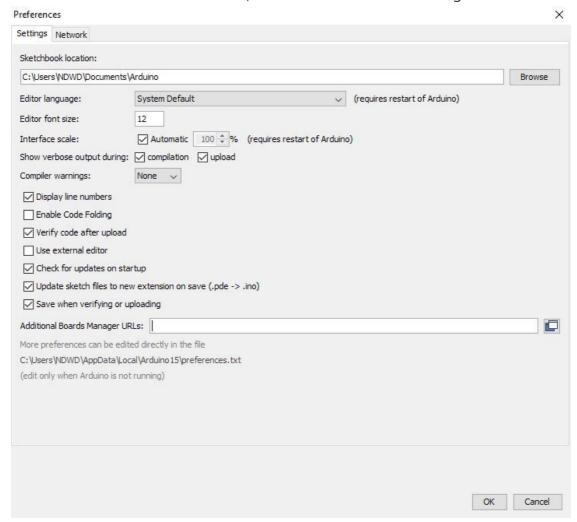
หน้าต่างหลังเปิดใช้งาน Arduino IDE 1.6.9 ครั้งแรก 2.ติดตั้ง Broad ESP8266 ลงบน Arduino IDE

• กดเลือก Menu ไปที่ File >> Preferences



เข้าเมนู File >> Preferences

• จะขึ้นหน้าต่าง Preferences ให้สังเกตุในช่อง Additional Board Manger URLs:



หน้าต่าง Preferences

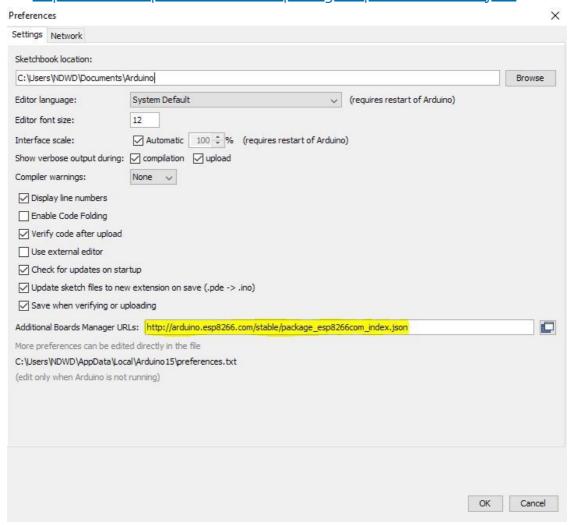
ในส่วนของ Additional Board Manger บทความนี้ผมจะใช้ Boards Manager ของ Community ESP8266

Available versions

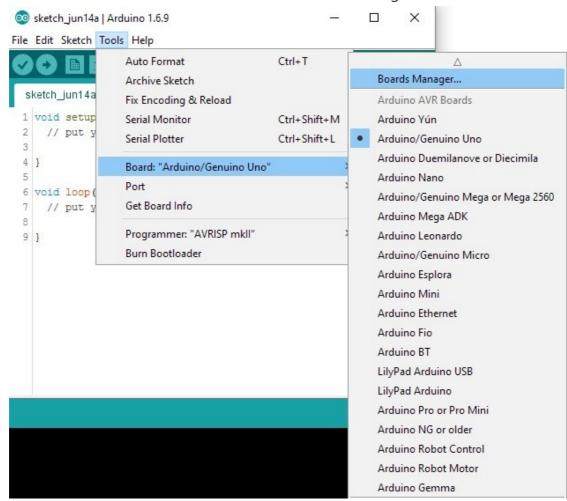


ใช้ Stable Version

ใส่ URL >> ลงใน Addition Board Manager URLs:
 ดังนี้http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json



วาง Link ลงใน Boards Manager URLs: จากนั้นกด OK • ไปที่ Menu Tools >> Boar: "Arduino..." >> Board Manager...



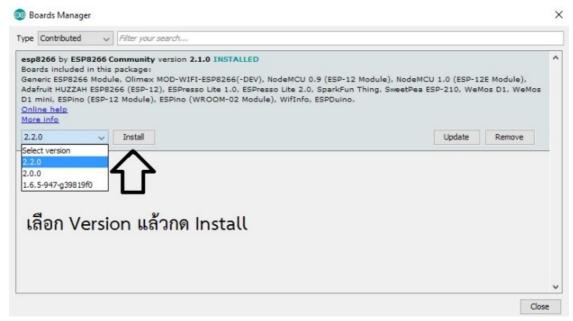
เลือก Boards Manager...

• จะขึ้นหน้าต่าง Boards Manager เลือก Type เป็น Contributed



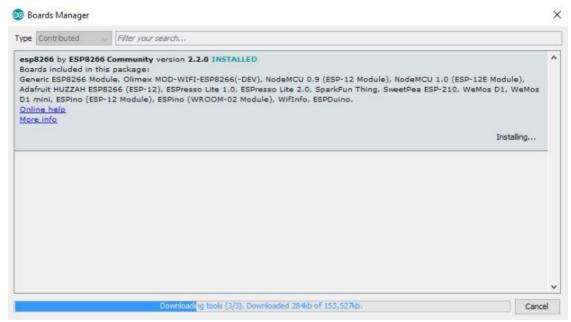
หน้าต่าง Boards Manager

- จะแสดง Boards ของ ESP8266 เลือกเวอร์ชัน 2.2.0 หรือใหม่กว่าในอนาคต Boards
 และกด Install
- Install Board ESP8266

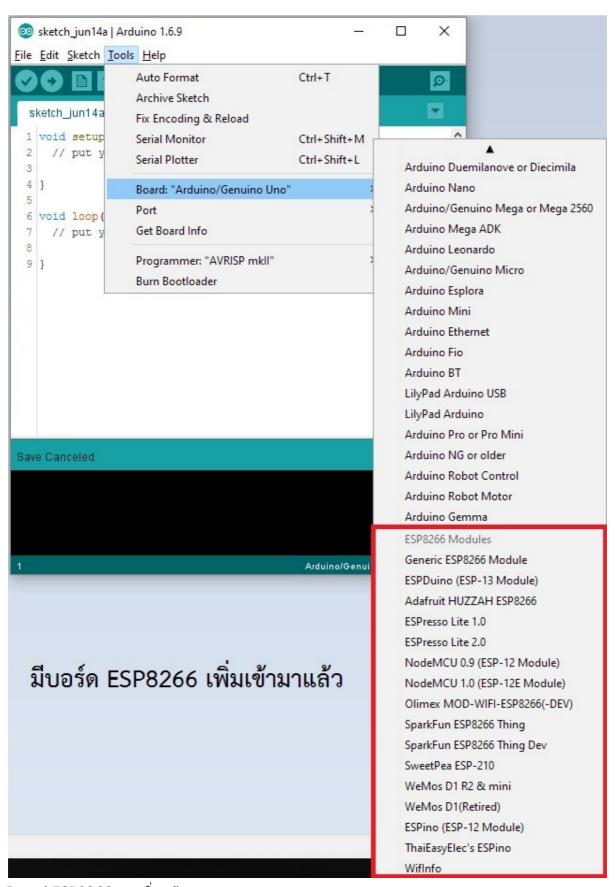


- แล้วรอ สัก 2-3 ครู่ ตัวโปรแกรมจะโหลด Boards ESP8266 ให้ ขนาดไฟล์ประมาณ
 150 MB และติดตั้งให้เอง
- เมื่อเราติดตั้งบอร์ด ESP8266 เสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ปิดโปรแกรม Arduino IDE ก่อน แล้ว จึงเปิดขึ้นมาใหม่

Download Boards ESP8266



เมื่อเปิดโปรแกรม Arduino IDE ขึ้นมาใหม่แล้ว ให้ลองเลือกไปที่ Menu Tools >> Board: "....." ซึ่งจะพบว่า มี Menu สำหรับเลือกใช้งาน ESP8266 กับ Arduino IDE ขึ้นมาให้เลือกใช้งานแล้วครับ



Board ESP8266 ถูกเพิ่มเข้ามา

ชึ่ง หมวดของ ESP8266 Modules นั้นจะมีบอร์ดให้เลือกใช้งานอยู่ด้วยกันหลายบอร์ด ที่มี จำหน่ายทั่ว ๆ ไป เช่น

- Generic ESP8266 Module >> บอร์ด ESP8266 ที่ใช้งานทั้วไป หรือ บอร์ดที่สร้างขึ้นเอง
- ESPresso Lite 1.0 และ 2.0 >> บอร์ด ESP8266 ของ Espert และ Chiangmai Maker Club
- Olimex MOD-WIFI-ESP8266(-DEV) >> บอร์ด ESP8366 ที่บริษัท Olimex เป็นผู้สร้าง
- NodeMCU (ESP8266 ESP-12 Module) >> บอร์ด ESP8266 ที่เป็นบอร์ด NodeMCU
- WeMos D1 >> บอร์ด ESP8266 ที่เป็นบอร์ด wemos

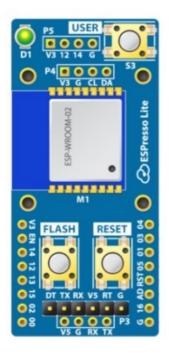
ชึ่งถ้าหากเรามีบอร์ด ESP8266 ที่รองรับ โมดูล ทั้ง 4 บอร์ด ก็สามารถใช้งานได้เลย บอร์ดรุ่น ต่าง ๆ ที่ใช้งานโดยทั่วๆไป ก็มีดังนี้

1.Generic ESP8266 Module



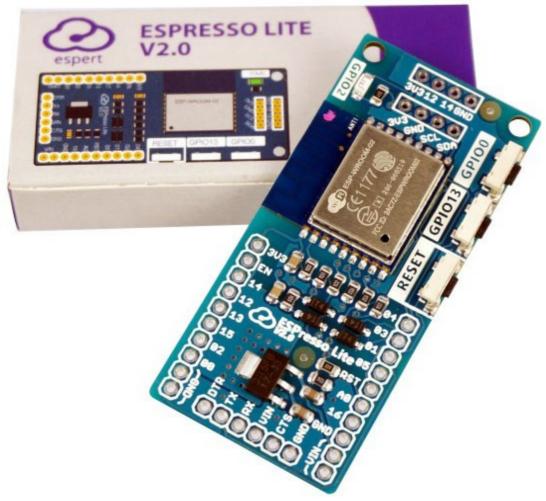
2.ESPresso Lite 1.0 และ 2.0

ESPresso Lite



Latest Arduino-compatible, WiFi-enabled (ESP8266) development board





3.NodeMCU



4.WeMos





Bottom



ESP8266-ESP01

เพียงเท่านี้เราก็สามารถใช้งาน Board ESP8266 บน Arduino IDE ได้ครบแล้วครับ ปล.บอร์ด ESPresso Lite V2.0 สามารถสั่งซื้อออนไลน์ได้จากเว็บไซต์ของเชียงใหม่เมกเกอร์ คลับ คลิ๊ก และ สามารถซื้อด้วยตนเอง

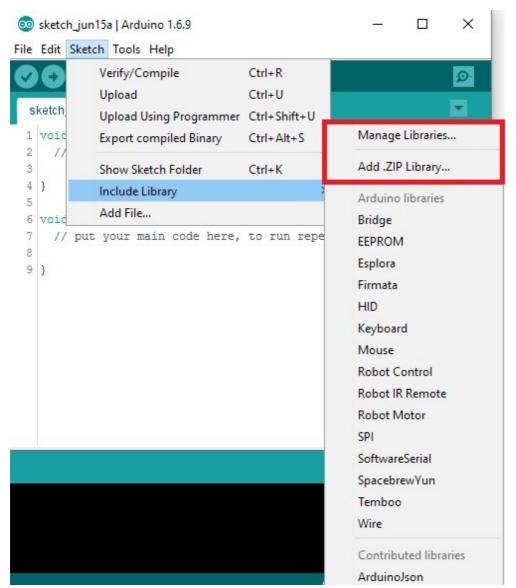
กทม. : Pinn Creative Space สาขา The shoppes grand rama 9 ชั้น 2 <u>Map</u> เชียงใหม่ : ชมรมเชียงใหม่เมกเกอร์คลับ 81/21-25 ถ.อารักษ์ ต.สุเทพ อ.เมืองเชียงใหม่ จ.เชียงใหม่ 50200 <u>Map</u>

ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมตัวอย่าง Library

การติดตั้งโปรแกรมตัวอย่าง คือ การลงโปรแกรมเสริม หรือ Code สำหรับใช้งานกับ Shield โมดูล หรือ เซนเซอร์ต่าง ๆ ที่ผู้พัฒนาได้มีการพัฒนาให้บอร์ดสามารถใช้งานได้กับอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่มีออกมาจำหน่ายอย่างต่อเนื่องซึ่งจำเป็นกับผู้เริ่มต้น เนื่องจากทำให้ผู้ใช้งานประหยัดเวลา มีความสะดวกและ ง่ายมากยิ่งขึ้นในการพัฒนา โดยมีการเพิ่ม Library อยู่ 2 แบบหลักคือ

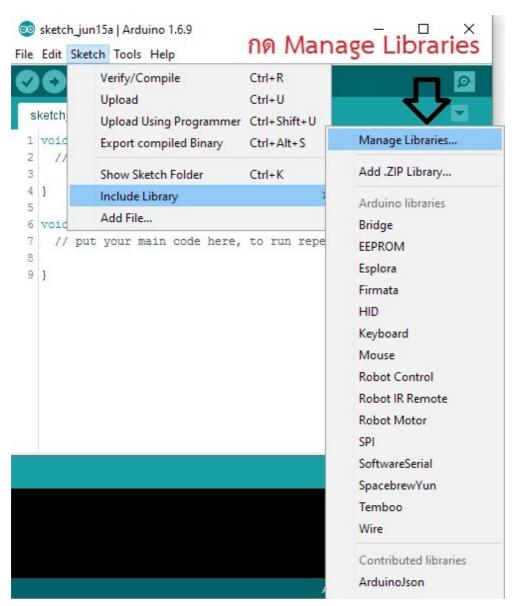
- 1. การเพิ่ม Library โดยวิธี Manage Libraries...
- 2. การเพิ่ม Library โดยวิธี Add.ZIP Library...

โดยการเลือกใช้งาน เมนู Sketch >> Include Library >> ... ดังรูป



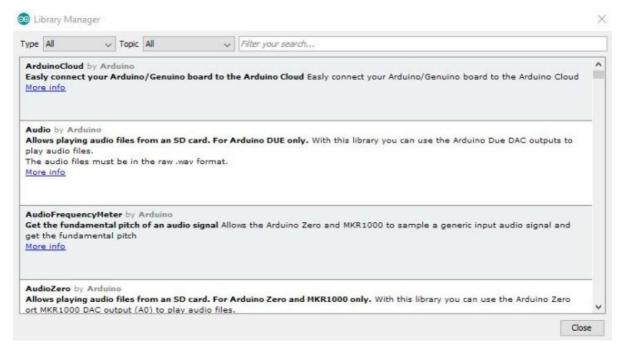
การเพิ่ม Library โดยวิธี Manage Libraries... เป็นการเพิ่ม Library โดยตรงจากเชิฟเวอร์ ของทาง Arduino ซึ่ง Manage Libraries จากผู้พัฒนาก่อนจะถูกอัพขึ้นเซิฟเวอร์ของ Arduino จะมีคนคอยตรวจสอบก่อนเสมอ จึงเป็นสากลมากกว่าการลงแบบ Manual และใช้งานได้จริง จึง ขออธิบายแค่การลงแบบออนไลน์เพียงอย่างเดียว

- ทดลองลงโปรแกรมตัวอย่างจาก Library ของ ESPert แบบ Manage Libraries... จะมี ลักษณะคล้ายกับการลง Broad ESP8266 ข้างตัน
- โดยการเลือกใช้งานเมนูSketch >> Include Library >> Manage Libraries



Sketch >> Include Library >>

• โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างใหม่ขึ้นมาดังรูป



เลือกเมนู Manage Library

• ในช่องคันหาใส่ Library ที่ต้องการเพิ่ม ในที่นี้จะคันหา Library ของ ESPert ตามรูปที่เน้น คำและ คลิกเลือกโปรแกรมที่คันหา



หน้าต่าง Library Manager

• เลือก Version ล่าสุด หรือ ในขณะนี้อัพเดทล่าสุดที่ Version 1.2.5



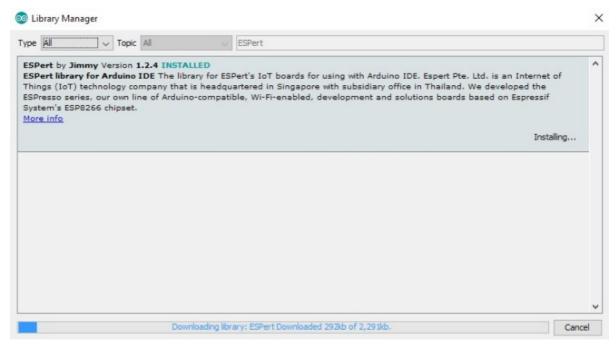
ค้นหาโปรแกรมตัวอย่าง ESPert

• กดปุ่ม Install เพื่อเริ่มติดตั้ง Library ลงบน Arduino IDE



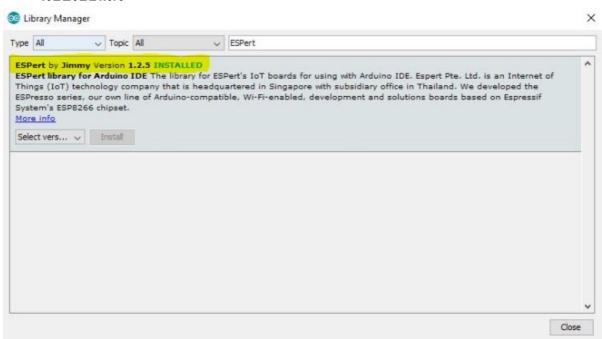
เลือกเวอร์ชันโปรแกรมตัวอย่างล่าสุด

• โปรแกรมจะทำการติดตั้ง Library อัตโนมัติจาก Sever ผ่าน Internet



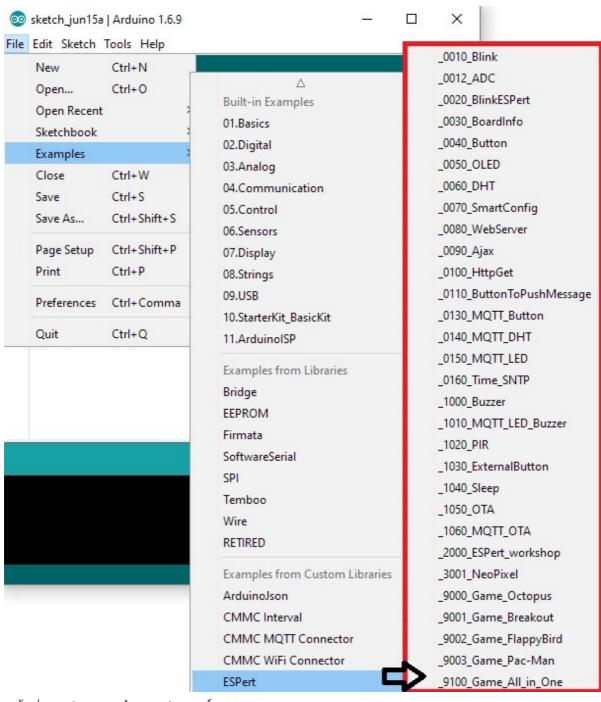
กด Install โปรแกรมตัวอย่าง

• โปรแกรมจะแสดงข้อความ INSTALLED ตรงไฮไลท์ตามรูปแสดงว่าเพิ่มโปรแกรมดัวอย่าง เรียบร้อยแล้ว



ดาวน์โหลดโปรแกรมตัวอย่างอัตโนมัติ

• การเรียกใช้งานโปรแกรมตัวอย่างโดยเข้าไปที่ File >> Examples >> ESPert >>



หน้าต่างแสดงการทำงานสมบูรณ์

Library ที่จำเป็นกับ ESPresso Lite V2.0

ArduinoJson	Benoit Blanchon	5.5.0
DHT sensor library	Adafruit	1.2.3
ESP8266 Oled Driver for SSD1306	Daniel Eichborn	3.0.0
DHT sensor library	Adafruit	1.2.3
HttpClient	Adrian McEwen	2.2.0
PubSubClient	Nick O'Leary	2.6.0

ควรอัพเดท Board Manager และ Library ให้เป็นเวอร์ชันล่าสุดอยู่เสมอ