

# ESP32 กับ โปรแกรมที่มีขนาดใหญ่กว่า 1.25 MB – TridentTD – Medium

 HTML Content

## ESP32 กับ โปรแกรมที่มีขนาดใหญ่กว่า 1.25 MB

ตามปกติโคตนิ่งๆ สำหรับ MCU หลังคอมไพล์แล้วเราจะได้ ROM ออกมา

โดยต้องให้ได้ขนาดไม่เกินขนาดที่ MCU นั้นๆรองรับได้  
ซึ่งจะมีขนาดได้ไม่เกินตามนี้

**Arduino UNO ขนาด ROM ไม่เกิน 32KB ( 32,256 bytes )**

**Arduino Mega ขนาด ROM ไม่เกิน 256KB ( 253,952 bytes)**

สำหรับ ชิพค่าย Espressif ยอดนิยม คือ ESP8266 และ ESP32 จะมีขนาดดังนี้

**ESP8266 ขนาด ROM ไม่เกิน 1MB (1,044,464 bytes)**

**ESP32 ปกติบน ArduinoIDE จะไม่เกิน 1.25MB (1,310,720 bytes)**

หากเทียบขนาดที่เราสามารถสร้างโปรแกรมขึ้นมาได้

ฝั่ง ESP จะมีพื้นที่เหลือเฟือกว่าฝั่ง Arduino UNO และ Arduino Mega อยู่มากอย่างไรก็ตาม สำหรับ ESP32 ในบางครั้ง โคต sketch ที่



# ESP32 กับ โปรแกรมที่มีขนาดใหญ่กว่า 1.25 MB

ตามปกติโค้ดต่างๆ สำหรับ MCU หลังคอมไพล์แล้วเราจะได้ ROM ออกมา

โดยต้องให้ได้ขนาดไม่เกินขนาดที่ MCU นั้นๆรองรับได้  
ซึ่งจะมีขนาดได้ไม่เกินตามนี้

**Arduino UNO ขนาด ROM ไม่เกิน 32KB ( 32,256 bytes )**

**Arduino Mega ขนาด ROM ไม่เกิน 256KB ( 253,952 bytes)**

สำหรับ ชิปค่าย Espressif ยอดนิยม คือ ESP8266 และ ESP32 จะมีขนาดดังนี้

**ESP8266 ขนาด ROM ไม่เกิน 1MB (1,044,464 bytes)**

**ESP32 ปกติบน ArduinoIDE จะไม่เกิน 1.25MB (1,310,720 bytes)**

หากเทียบขนาดที่เราสามารถสร้างโปรแกรมขึ้นมาได้

ฝั่ง ESP จะมีพื้นที่เหลือเฟือกว่าฝั่ง Arduino UNO และ Arduino Mega อยู่มากอย่างไรก็ตาม สำหรับ ESP32 ในบางครั้ง โค้ด sketch ที่เราเขียน

หลังคอมไพล์ปรากฏว่าได้มีขนาดใหญ่ขึ้นได้เกินกว่า 1.25MB

ซึ่งทำให้ไม่สามารถ upload ตัว ROM ขึ้นสู่ ตัวพื้นที่ flash mem ของESP32 ได้

แต่ด้วยความรู้ที่ ESP32 ได้จัดมาเต็มความสามารถมากกว่า MCU ใดๆ