Nama: Fajar Satria

NRP : 05111940000083

Kelas: B

Resume Kuliah PAA - 7 Juni 2021

Pada pertemuan kali ini, ditegaskan kembali bahwa Greedy merupakan bagian dari divide and conquer dan juga greedy merupakan solusi dari persoalan-persoalan optimasi. Hal yang harus diperhatikan dalam greedy adalah pemahaman tentang local optimal yang bisa dibawa ke global optimal. Berikut adalah beberapa soal yang berkaitan dengan Greedy algorithm.

a. E-olymp 10646 - Script

PERMASALAHAN

Temirulan is an advanced programmer and often uses various scripts to do routine tasks. Sometimes instead of writing new scripts, his scripts are just sequences of scripts he wrote before.

Currently, Temirulan is working with NOOB (Network Optimized Object Base) online machine which accepts two types of requests:

- 1. Upload a script file and place it at the end of the machine's buffer for one dollar.
- 2. Copy the subsequent scripts in the machine's buffer and place them at the end of the buffer with no fee.

For simplicity, let's represent the sequence of scripts that Temirulan wants to execute with the string s of lowercase English letters. Each symbol represents a script file. Find the minimum amount of money Temirulan has to pay to run his script on the machine.

SOLUSI

Permasalahan inti pada soal ini adalah menghitung banyak macam karakter. Hal tersebut dikarenakan untuk tiap karakter yang sama, hanya karakter yang pertama yang dikenai biaya.

Perspektif solusi persoalan ini adalah menyimpan tiap karakter yang dimasukkan secara dinamis. Jika karakter yang dimasukkan disimpan secara statis maka akan kuwalahan jika testcase soal yang dipakai tidak hanya lowercase. Untuk melakukan penyimpanan secara dinamis tersebut dapat memakai Struktur Data Set.

Sehingga solusinya adalah mengiterasi tiap karakter yang diinputkan. Jika karakter tersebut belum ada pada Struktur Data Set, maka lakukan insert. Setelah selesai, tampilkan size dari Struktur Data tersebut. Hal ini dapat dilakukan karena size dari Struktur Data tersebut sama dengan banyak macam karakter yang sudah di insert kan.

PSEUDOCODE

```
SOLVE(S)
```

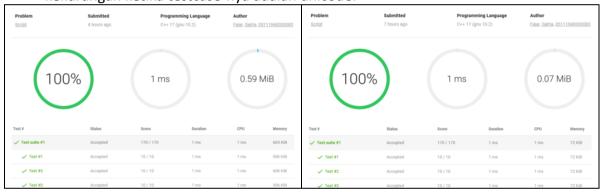
- 1. let SC be a new Set
- 2. for i=0 to S.length-1
- 3. //if character S[i] not present in SC Set then insert S[i] to SC Set
- 4. if(!SC.count(S[i]))
- 5. SC.insert(S[i])
- 6. //return size of SC Set
- 7. return SC.size

SOURCECODE

```
#include <set>
#include <string>
#include <cstring>
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
int main(){
    ios::sync with stdio(0);
    cin.tie(0); cout.tie(0);
    string s; cin >> s;
    set<char> sc;
    for(int i=0;i<s.length();i++){</pre>
        if(!sc.count(s[i])){
            sc.insert(s[i]);
        }
    }
    cout << sc.size();</pre>
    return 0;
}
```

SUBMISSIONS

Solusi dinamis menggunakan Struktur Data Set memerlukan memory sebanyak **0.59MiB**. Sedangkan solusi statis tanpa menggunakan Struktur Data Set hanya memerlukan memory sebanyak **0.07MiB**. Namun solusi statis memiliki banyak kekurangan ketika testcase-nya adalah unicode.



b. E-Olymp 66 – The Directors Visitors PERMASALAHAN

The secretary of school Martha Georgiyivna starts her every working day with pretension to director:

 Here you, Ivan Ivanovych, already bought the program for scheduling to the deputy from educational part. And what do I have to do? I need to make the graphic of visitors according to Your needs in fact. And you didn't buy the program for work planning for me.

Please try to help secretary in her work. You have to organize the graphic of the visitors based on their wishes left in the secretary book.

Receiving two visitors at the same time is prohibited. When meeting with one visitor is finished, the meeting with another visitor can start – they can meet at the cabinet door.

SOLUSI

Permasalahan pada soal ini cukup mudah dipahami. Yakni menyusun jadwal sedemikian hingga agar mendapatkan jumlah meeting maksimum. Suatu jadwal tidak boleh saling overlaping antara satu dengan yang lain.

Sehingga solusi yang memungkinkan adalah menyimpan tiap jadwal kedalam sebuah Struct, dimana Struct tersebut berisi waktu mulai dan waktu berakhir. Dilanjutkan dengan melakukan sorting berdasarkan waktu berakhir. Untuk jadwal yang memiliki waktu berakhir yang sama, dilanjutkan dengan sorting berdasarkan waktu mulai.

Setelah selesai dengan sorting, hal yang harus dilakukan adalah mengiterasi tiap jadwal. Dimulai dari jadwal yang ke-2 dengan variable temp adalah waktu berakhir jadwal ke-1, dilakukan pengecekan "jika waktu mulai jadwal ke-2 lebih besar sama dengan waktu berakhir jadwal ke-1" maka geser variable temp menjadi waktu berakhir jadwal sekarang. Dilanjutkan sampai jadwal yang ke-n. Solusi akhirnya adalah banyaknya pergeseran variable temp.

PSEUDOCODE CMP(x,y)

}

```
1. If(x.finish == y.finish)
   2.
             return x.start < y.start
   3. else
             return x.finish < y.finish
   SOLVE()
   1. read n
   2. let meets[0..n] be a new Struct
   3. for i=0 to n-1
   4.
             read h1, m1, h2, m2
   5.
             meets[i].start = h1*60 + m1
   6.
             meets[i].finish = h2*60 + 21
   7. sort(meets, meets+n, CMP)
   8. ans = 1
   9. temp = meets[0].finish
   10. for i=1 to n-1
             if meets[i].start >= temp
   11.
   12.
                    ans = ans + 1
   13.
                    temp = meets[i].finish
   14. print ans
SOURCECODE
#include <cstdio>
#include <algorithm>
using namespace std;
int n,h1,m1,h2,m2,ans=1,temp;
struct t_time{
    int start;
    int finish;
}meets[1002];
bool cmp(t time x,t time y){
    if(x.finish==y.finish){
         return x.start<y.start;</pre>
    return x.finish<y.finish;</pre>
int main(){
    scanf("%d",&n);
    for(int i=0;i<n;i++){</pre>
         scanf("%d:%d %d:%d",&h1,&m1,&h2,&m2);
         meets[i].start = h1*60 + m1;
         meets[i].finish = h2*60 + m2;
    }
    sort(meets, meets+n, cmp);
    temp = meets[0].finish;
    for (int i=1;i<n;i++) {</pre>
         if(meets[i].start >= temp){
             ans++;
             temp = meets[i].finish;
    printf("%d",ans);
```

SUBMISSIONS

Dengan sedikit modifikasi pada IO, didapatkan memory yang lebih kecil dari yang semula **2.04 MiB** menjadi **0.52 MiB**.

