# Deep association metric을 활용한 simple online and realtime tracking

이지호 김수연 이제희 박준하

1. Object Detection과 Object Tracking

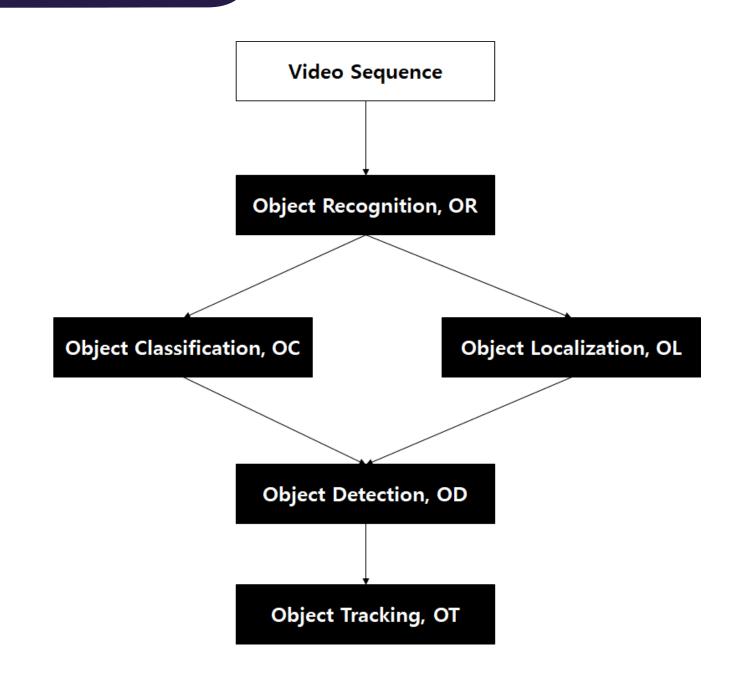
2. DeepSORT에서 사용되는 기술들 - Kalman Filter, 헝가리안 알고리즘, Mahalanobis distance, IOU, SORT

3. DeepSORT란

# Object Detection 이란?

Object Detection

이미지나 동영상에서 사람, 동물, 차량 등 의미 있는 객체의 종류와 그 위치를 정확하게 찾기 위한 컴퓨터 비전기술.



일단 영상이 들어오면,

물체가 있다는 것을 인식 (Object Recognition) 하고, 그 물체가 무엇인지 분류 (Object Classification) 하고, 정확한 위치를 찍어줍니다 (Object Localization).

OC와 OL이 합쳐지면 Object Detection, OD가 됩니다.

# Object Tracking 이란?

이미지나 영상에서 객체를 찾아내는 것. Object Tracking Video Sequence Object Recognition, OR Object Classification, OC Object Localization, OL **Object Detection, OD** Object Tracking, OT

일단 영상이 들어오면,

물체가 있다는 것을 인식 (Object Recognition) 하고, 그 물체가 무엇인지 분류 (Object Classification) 하고, 정확한 위치를 찍어줍니다 (Object Localization).

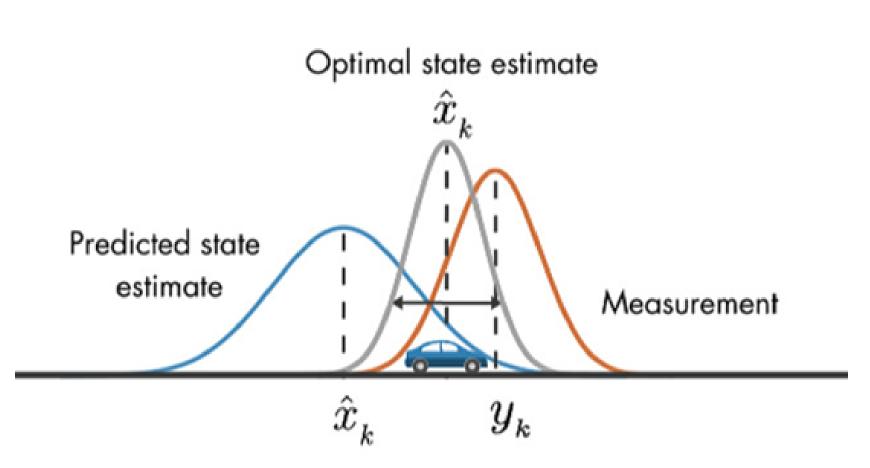
OC와 OL이 합쳐지면 Object Detection, OD가 됩니다.

추후 OD의 결과로 각 Box를 이전 Frame과 비교하여 ID를 매칭시키고 여러가지 기술들을 사용하는게 Object Tracking 입니다.

### 1. Kalman Filter

Kalman Filter

이전 프레임에 등장한 개체를 이용하여 다음 프레임의 개체의 위치를 예측하고 측정하는 것.



Predicted state estimate = 예측한 값(예측 모델) Measurement = 실제 측정 값(측정 모델)

예측 값과 측정 값의 각각의 Gaussian Distribution을 이용해 상태를 업데이트 하여 최적의 추정값을 얻음.

두 모델을 가지고 '더 잘 추측'하기 위해 상태를 업데이트 함.

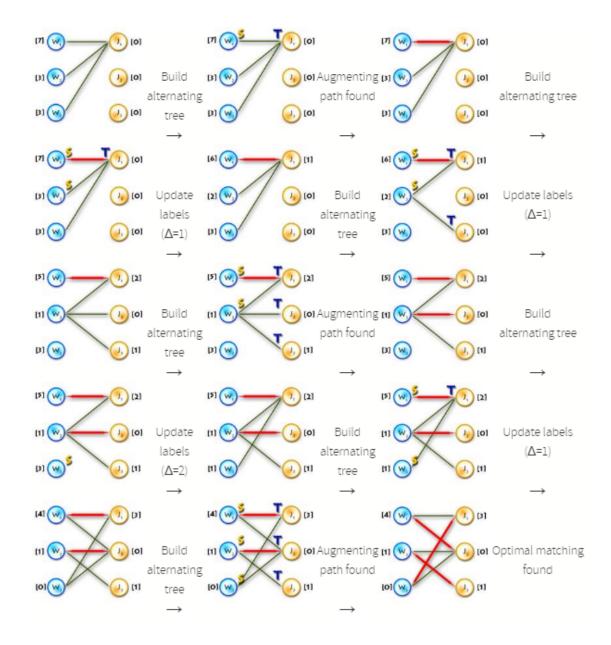
#### 사용하는 이유?

- Detection 중 발생되는 Noise를 처리하는 데 도움을 줌.

선형성(물체가 순간적으로 사라지거나 나타나지 않음)을 나타내는 영상 Tracking에 적합함.

### 2. 헝가리안 알고리즘

#### 헝가리안 알고리즘

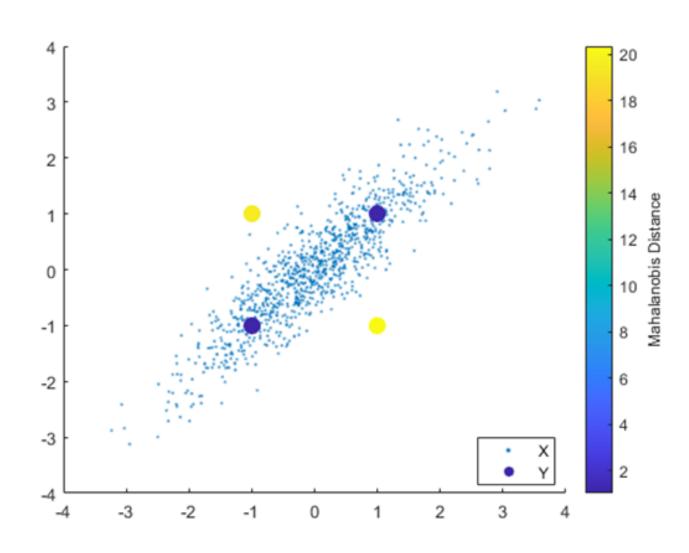


- 행렬 형태로 작업과 작업자 간의 비용을 표현하고, 최적의 할당을 찾기 위해 행과 열을 순서대로 스캔하면서 매칭을 결정하는 방식을 사용함.
- 작업자와 작업의 수가 같을 때 가장 효과적으로 작동하며, 이러한 경우 최적의 할당을 찾아냄.
- 모든 가능한 할당 조합을 탐색하는 대신, 최적의 할당을 찾기 위해 이 러한 단계를 거치며 계산량을 줄임.
- 시간 복잡도가 O(n^3)으로 상당히 효율적이며, 작업과 작업자의 수가 증가해도 비교적 빠른 속도로 문제를 해결할 수 있음

### 3. Mahalanobis distance

Mahalanobis distance

평균과의 거리가 표준 편차의 몇 배인지를 나타내는 값.

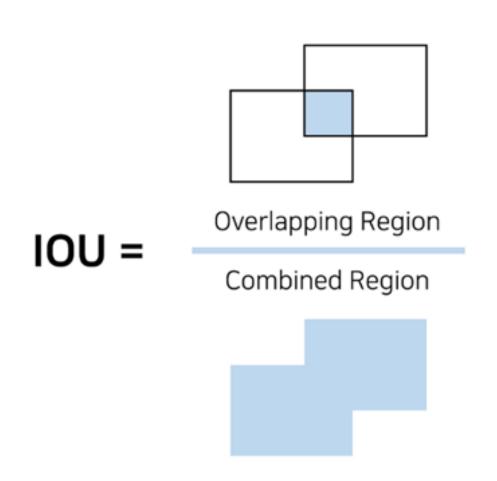


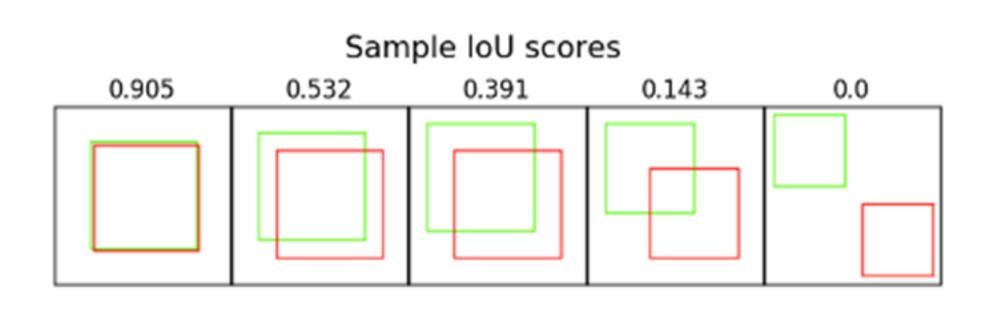
- 어떤 값이 얼마나 일어나기 힘든 값인지, 또는 얼마나 이상한 값인지 를 수치화 하는 한 방법임.
- 주로 어떤 데이터가 가짜 데이터인지, 아니면 진짜 데이터인지를 구 분하는 용도로 사용됨.

### 4. IOU

IOU

겹치는 영역에 대해 수치화한 값. 겹치는 영역이 커질수록 값이 높아짐.

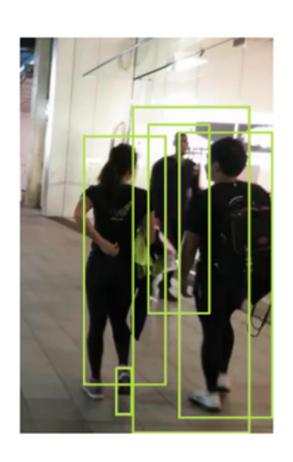




### 5. SORT

SORT

실시간 추적을 위해 object들을 효과적으로 연관지어주는 MOT(Multi Object Tracking).



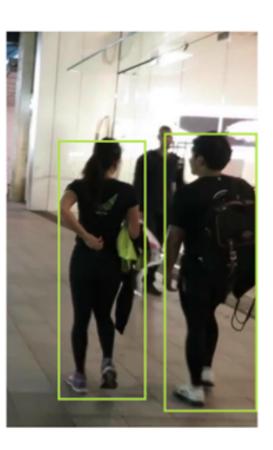
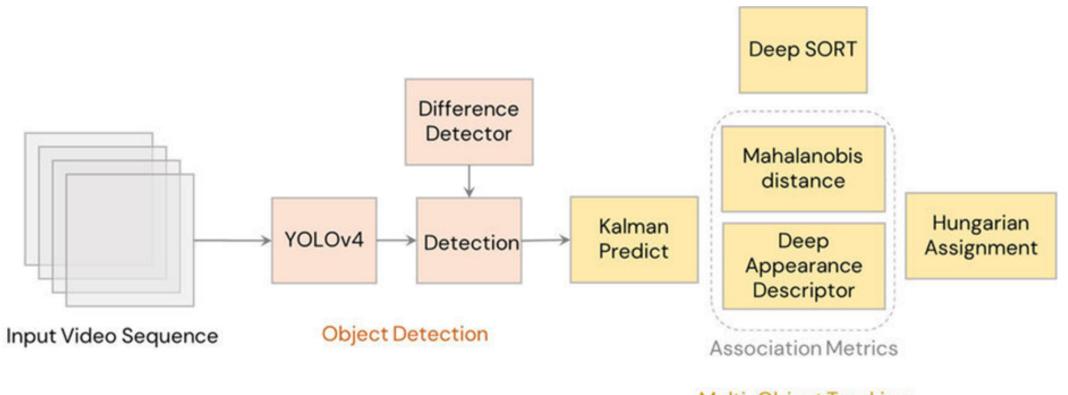


Fig. 3. Provided detections from the MOT17 benchmark video 10 [11]. The left detections are from DPM, and includes the partially occluded pedestrian but also includes several false positives. The right detections are from Faster-RCNN, which has high precision but fails to detect the occluded pedestrian.

- SORT = Simple Online and Realtime Tracking
- 프레임에 대한 정보 없이 과거와 현재 프레임의 객체 detection 정 보만을 사용하여 연관 관계에 대한 Tracking을 수행하는 방식임.
- Occlusion(폐색, 가려짐) 문제와 다양한 객체들이 움직일 때, 서로 의 ID 추적이 변경되는 ID Switching에 취약함.

DeepSORT

SORT의 문제점인 ID Switching과 Occlusion 문제를 해결하고자 함.



Multi-Object Tracking

- Deep Appearance Descriptor로 Re-identification
  모델을 적용해서 ID Switching 문제를 해결함.
- Matching Cascade 로직으로 더 정확한 추적을 가능 케 함.

#### Process of DeepSORT

- 1. Detection
- 이미지를 input으로 받아 존재하는 물체에 대해 Bounding box 정보를 받는다.
- 2. Kalman Filter Predict
- 칼만 필터를 통해, 기존의 Track 정보로부터 다음 frame의 물체의 위치를 예측한다.
- 3. Track Check
- 해당 Track들이 충분한 근거를 가진 Track인지 3번이상 확인하고 Track으로 인정받을 경우 "Confirm", 그렇지 않을 경우 "Tentative"
- 4. Matching Cascade

Confirmed인 트랙들에 대해서 매칭을 진행한다.

5. IOU Matching

Match되지 않은 Track, Detection들에 대해서 IOU 매칭을 진행한다.

#### Process of DeepSORT

- 6. Tracking Life Cycle
- 매칭 결과를 기반으로 Track 객체의 생애주기를 정해주는 부분이다.
- 7. Kalman Filter Update
- 현재 가진 Matched Track들을 다음 frame을 위해 Bounding box를 예측한다.
- 이때, TraCK의 정당성을 주기 위해, Track이 등장한 횟수(hit)가 3회 이상 나왔을 경우 상태를 "Confirmed"로 변경.
- 8. Reculsive
- 이 과정을 재귀적으로 진행한다.

#### Result of DeepSORT

실험적 평가 결과, 이 확장된 방법을 사용하면 ID 변경 횟수가 45% 감소하고 고프레임 속도에서 전반적으로 경쟁력 있는 성능을 달성할 수 있었다.

이는 온라인 추적 중에도 객체를 오래 가리는 상황에서도 정확한 추적이 가능해진다는 의미이다.

이 연구는 다중 객체 추적과 관련된 중요한 문제를 다루며, 실시간 및 온라인 추적 시스템의 성능을 향상시킬 수 있는 유용한 접근 방식을 제시한다.

#### pros and cons

#### 장점

- 매우 빠른 Object Detector 덕분에 빠르게 추적할 수 있다.
- real-time 어플리케이션에 사용할 수 있다.
- 높은 정확도를 보이며, SORT에 비해 ID Switching이 줄어들었다.

#### 단점

- CPU와 GPU가 모두 필요하다.
- CPU는 계산이 느려 실시간 처리에 적합하지 않고, GPU는 자체적으로 구동할 수 없어서 비용과 전력 소비 측면에서 다소 비싸진다.
- feature에 배경 정보가 너무 많아서 Object Detector의 bounding box가 너무 크게 잡힐 때 알고리즘의 효과가 저하된다.
- 어두운 환경에서 성능이 약간 저하된다.

