

# **Введение в разработку под Android**

**Семинар 6.**

**Макаров И.О. 16.10.2020**

# На этом семинаре.

- “Летучка”.
- Bindings
- LayoutManager.
- RecyclerView.
- Домашнее задание - вопросы?

# Летучка

1. Перед закрытием activity нужно гарантированно выполнить некоторое действие. В каком методе жизненного цикла это нужно делать?
2. Мы хотим, чтобы кнопка занимала на экране пространство ровно 5x5 см. Что нужно написать в layout-e?
3. Мы реализовываем новый класс View. Перед отрисовкой нам необходимо узнать точный размер этого view на экране. Как система сообщает View её точный размер на экране?
4. Мы делаем fragment для ввода числа. После ввода он передает введенное значение в activity и пропадает с экрана. Как передать в activity результат ввода?
5. Как можно найти интересующий нас фрагмент, после того, как он появился на экране?

# Bindings

[\*\*https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding\*\*](https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding)

Позволяют по layout'у сгенерировать класс, который позволяет безопасно общаться с элементами View благодаря системе ТИПОВ

# RecyclerView

<https://developer.android.com/reference/androidx/recyclerview/widget/RecyclerView>

Сущность пришедшая на замену стандартным ListView и GridView.

Adapter - сущность-провайдер элементов View для отображения.

LayoutManager - сущность ответственная за размещение элементов.

ViewHolder - отображаемый элемент.

Итого: основная особенность: “RecyclerView ничего не знает о расположении элементов”.

**Дополнительно можно.**

**<https://developer.android.com/courses/fundamentals-training>**

Выполнить урок "Unit 2: User experience" -> "Lesson 4: User interaction" -> "4.5: RecyclerView"