

Домашнее задание 1

Используя знания, полученные на семинарах и лекциях, необходимо реализовать приложение для игры в “крестики-нолики” двумя игроками на одном устройстве.

Основной список фичей:

- Игровое поле. Сетка 3x3 с возможностью поочередно делать ходы;
- Меню. С пунктами “новая игра”, “счет”, и любыми другими на ваше усмотрение;
- Таблица счета по партиям;
- Форма для заполнения информации об игроке. С полями “имя”, “аватар” и, возможно, другими на ваше усмотрение.

Требования:

- Ваше приложение должно корректно имплементировать “игровую логику”, результаты(счет по партиям) и создание “новой игры” с заполнением информации о игроках;
- Приложение должно корректно работать в портретном и горизонтальном режимах;
- Приложение должно быть дополнительно локализовано для английского языка(итого локализации RU + EN);
- Приложение должно корректно работать на планшетах, и иметь отличный от мобильного устройства интерфейс(на ваше усмотрение, но, по возможности, более оптимально использующий доступное место);
- Приложение должно уметь работать хотя бы с одним системным ресурсом. Предлагается давать пользователю возможность выбирать аватар: с файловой системы и/или сделать снимок с камеры.

Формат сдачи:

- Перейти в репозиторий <https://github.com/sadads1337/android-fit-2020>
- Создать “фиче ветку” по формату: **feature-hw1-<surname>**. Например, **feature-hw1-makarov**.
- Открыть пул реквест со своим проектом в директорию **<root>/hw/1/<surname>**.
Добавить меня в ревьюеры.

Условия сдачи:

- **Написаны unit тесты на базовую логику.** Если есть желания, можно реализовать интеграционные тесты;
- **Задача считается принятой**, если она прошла ревью: **базовое ручное тестирование, код чистый, а логика правильная.** Т.е. был получен апрув от меня и код был смержен в мастер;
- Дедлайн через **~2 недели.**