

- 1. (6 Punkte) Es sei $f \in F\ddot{U}P$ ein Polynom vom Grad genau k. Beweise:
 - (a) $f(n) = \Theta(n^k)$.
 - (b) Für $\ell > k$ gilt $f(n) \in o(n^{\ell})$.
 - (c) Für $\ell < k$ gilt $f(n) \in \omega(n^{\ell})$.
- 2. (9 Punkte) Beweise die folgenden Aussagen für beliebige Funktionen in FÜP:
 - (a) $(\exists c : 0 < c < \infty \text{ mit } \lim_{n \to \infty} f(n)/g(n) = c) \Longrightarrow f(n) \in \Theta(g(n)).$
 - (b) $\lim_{n\to\infty} f(n)/g(n) = 0 \Longrightarrow f(n) \in o(g(n)).$
 - (c) $\lim_{n\to\infty} f(n)/g(n) = \infty \Longrightarrow f(n) \in \omega(g(n)).$

Sind diese drei Aussagen sogar Äquivalenzen, d.h. man könnte sogar "⇔" anstatt von "⇒" schreiben?

3. (8 Punkte) Ordnen Sie die folgenden 9 Funktionen nach ihrem asymptotischen Wachstum.

$$n/1000$$
 $n^{4/3}$ 5^n $n \log n$ $n^{1-\varepsilon}$ $n/\log \log n$ $n^{4/3} \log n$ $(4/3)^n$ $n \cdot 2^{\sqrt{\log n}}$

Dabei ist $0 < \varepsilon < 1$ eine beliebige feste Zahl.

Bitte geben Sie Beweise für Ihre Anordnung an.

- 4. (6 Punkte)
 - (a) Geben Sie ein Paar von Funktionen f und g an, sodass weder $f \in O(g)$ noch $g \in O(f)$ gilt. Beweisen Sie die Richtigkeit Ihrer Antwort.
 - (b) Gibt es so ein Paar von Funktionen auch, wenn zusätzlich die Bedingung besteht, dass sowohl f als auch g streng monoton steigend ist?



- 5. (10 Punkte) In dieser Aufgabe geht es darum, dass wenn man schnell quadrieren kann, man auch schnell multiplizieren kann.
 - Zeigen Sie, dass sich die Multplikation zweier Zahlen auf eine konstante Anzahl von Quadrierungen, Additionen, Subtraktionen, und Divisionen durch 2 zurückführen lässt.
 - Wie viele Quadrierungen, Additionen, Subtraktionen und Divisionen durch 2 sind genau notwendig? Wieviele Stellen haben die Zwischenergebnisse, wenn man zwei m-stellige Zahlen multiplizieren möchte? Stimmt es, dass wenn Quadrieren von n-stelligen Zahlen Q(n) Zeit braucht, dass dann auch die Multiplikation zweier m-stelligen Zahlen O(Q(m)) Zeit braucht? Oder braucht das bei genauerer Betrachtung Bedingungen für Q(n)?
- 6. (2 Punkte) In der Vorlesung haben wir den Karatsuba-Ofmann Algorithmus vorgestellt und zwar für Zahlen in Potenztdarstellung bezüglich Basis B.
 - Welches B würden Sie auf einem Rechner mit einem 64-Bit-Prozessor verwenden, und warum?
- 7. (8 Punkte) Der Karatsuba-Ofman Algorithmus verwendet das Paradigma des "Teile-und-herrsche" (divide-and-conquer), indem man eine n-stellige Zahl(endarstellung) in zwei (n/2)-stellige Zahlen(darstellungen) "teilt".
 - Es stellt sich heraus, dass man auch in drei (n/3)-stellige Zahlen teilen könnte. Dann werden allerdings rekursiv 5 Quadrierungen von Zahlen mit n/3 Stellen¹ gemacht plus eine konstante Anzahl von "einfachen" Operationen wie Addition, Subtraktion, Multiplikation mit bzw. Division durch eine Ziffer. Diese einfachen Operationen brauchen jeweils nur O(n) Zeit.
 - Stellen Sie die Laufzeit $Q_3(n)$ dieser Methode durch eine Rekursionsgleichung dar und versuchen Sie diese Rekursion zu lösen. Welche asymptotische Laufzeit wird erzielt? Ist das besser als der "normale" Karatsuba-Ofman Algorithmus?
- 8. (8 Punkte) Man kann den Karatsube-Ofman Algorithmus noch weiter verallgemeinern und die zu quadrierende Zahl in b Teile mit n/b Stellen teilen. Man muss dann allerdings 2b-1 rekursive Quadrierungen von Zahlen mit n/b Stellen² durchführen plus O(n) Overhead für diverse "einfache" Operationen.
 - Stellen Sie dir Laufzeit $Q_b(n)$ dieser Methode durch eine Rekursionsgleichung dar und versuchen Sie diese Rekursion zu lösen. Welche asymptotische Laufzeit wird erzielt? Wird das "besser", wenn b größer wird? Ist da ein Unterschied zwischen Asymptotik und Praxis zu erwarten?

 $^{^{1}}$ Genauer betrachtet wären es (n/3) + 3 Stellen, aber es stellt sich heraus, dass man das +3 für die vorliegenden Zwecke ignorieren kann.

²Analoges zur vorherigen Fußnote gilt auch hier.