

Programmierung 1

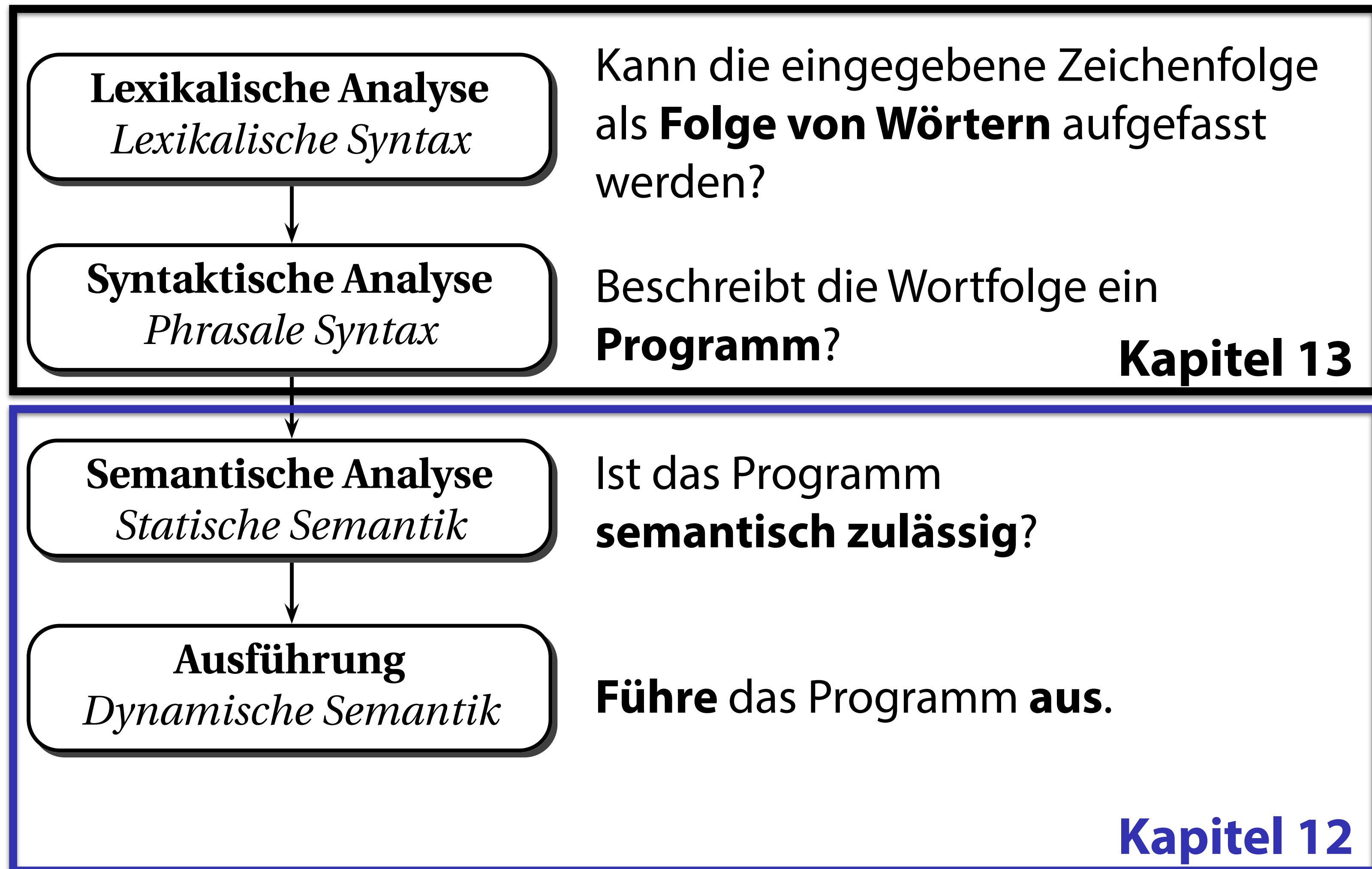
Vorlesung 19

Livestream beginnt um 14:15 Uhr

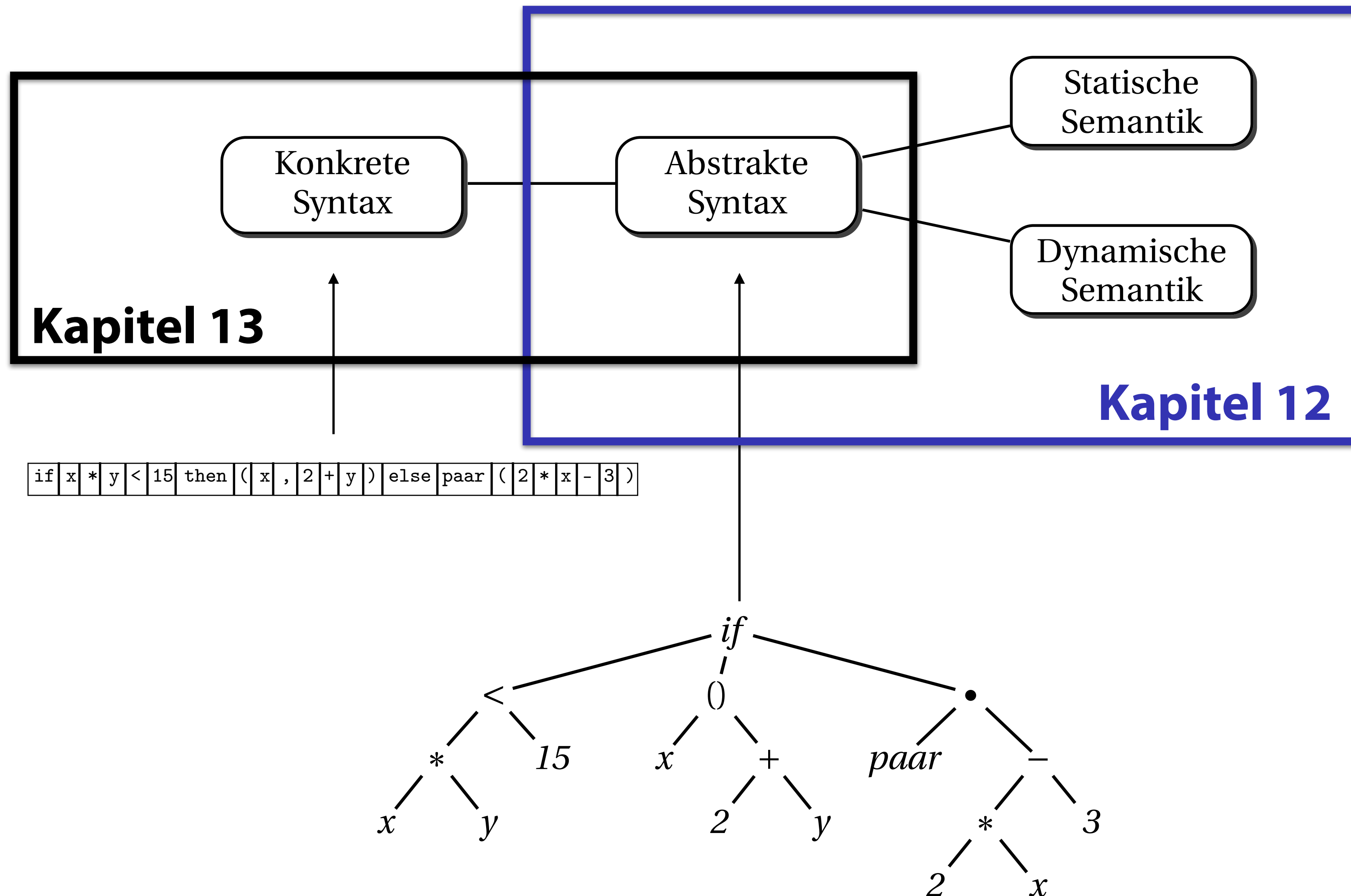
Statische und dynamische Semantik

Programmierung 1

Verarbeitungsphasen eines Interpreters



Abstrakte Syntax



Abstrakte Syntax von F

Die abstrakte Syntax wird üblicherweise mithilfe einer schematischen Darstellung, der **abstrakten Grammatik**, definiert.

$z \in \mathbb{Z}$	Zahlen
$c \in \text{Con} = \text{false} \mid \text{true} \mid z$	Konstanten
$x \in \text{Id} = \mathbb{N}$	Bezeichner
$o \in \text{Opr} = + \mid - \mid * \mid \leq$	Operatoren
$t \in \text{Ty} = \text{bool} \mid \text{int} \mid t \rightarrow t$	Typen
$e \in \text{Exp} =$	Ausdrücke
c	Konstante
$\mid x$	Bezeichner
$\mid eoe$	Operatoranwendung
$\mid \text{if } e \text{ then } e \text{ else } e$	Konditional
$\mid \text{fn } x : t \Rightarrow e$	Abstraktion
$\mid ee$	Prozeduranwendung

Die **Grammatik** definiert die **Mengen** *Con*, *Id*, *Opr*, *Ty*, und *Exp*

z, *x*, *o*, *t*, *e* sind **Metavariablen**: sie bezeichnen Objekte der Mengen

Typdeklarationen

In Standard ML können wir die **abstrakte Syntax** einer Sprache als **Typdeklarationen** darstellen.

$z \in \mathbb{Z}$

$c \in \text{Con} = \text{false} \mid \text{true} \mid z \longrightarrow \text{datatype con} = \text{False} \mid \text{True} \mid \text{IC of int}$

$x \in \text{Id} = \mathbb{N} \longrightarrow \text{type id} = \text{string}$
 $\longrightarrow \text{datatype opr} = \text{Add} \mid \text{Sub} \mid \text{Mul} \mid \text{Leq}$

$o \in \text{Opr} = + \mid - \mid * \mid \leq$

$t \in \text{Ty} = \text{bool} \mid \text{int} \mid t \rightarrow t \longrightarrow \text{datatype ty} =$

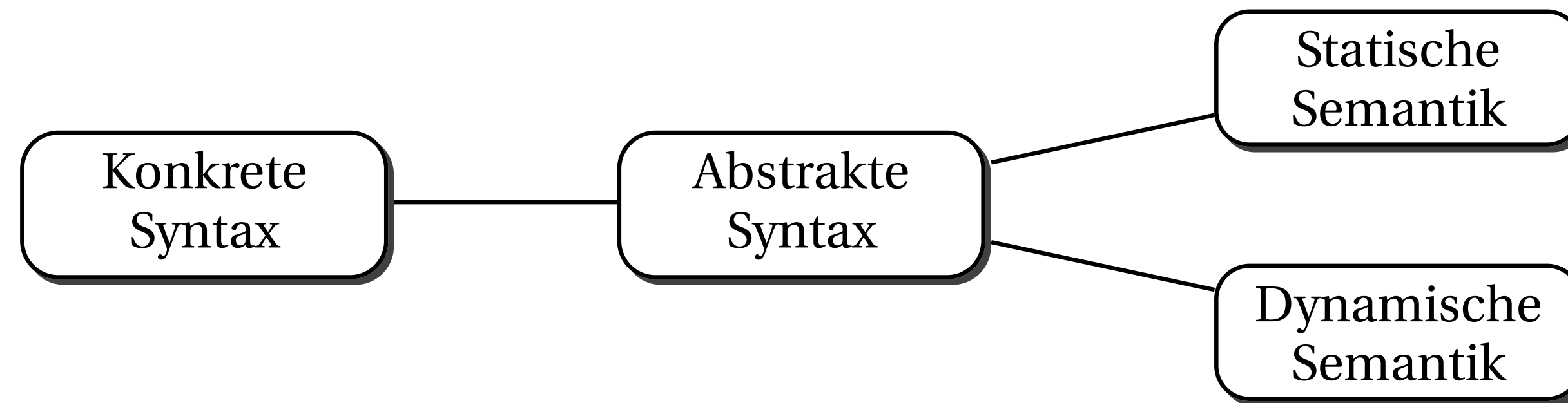
$e \in \text{Exp} =$

c
 $\mid x$
 $\mid eoe$
 $\mid \text{if } e \text{ then } e \text{ else } e$
 $\mid \text{fn } x : t \Rightarrow e$
 $\mid ee$

Bool
 $\mid \text{Int}$
 $\mid \text{Arrow of ty} * \text{ty}$

$\text{datatype exp} =$
 Con of con
 $\mid \text{Id of id}$
 $\mid \text{Opr of opr} * \text{exp} * \text{exp}$
 $\mid \text{If of exp} * \text{exp} * \text{exp}$
 $\mid \text{Abs of id} * \text{ty} * \text{exp}$
 $\mid \text{App of exp} * \text{exp}$

Statische Semantik



- ▶ Die **statische Semantik** prüft die **semantische Zulässigkeit** eines Ausdrucks.
Sind alle auftretenden **Bezeichner** bekannt?
Wenn ja, ist der Ausdruck **wohlgetypt**?
- ▶ Die **dynamische Semantik** wertet einen semantisch zulässigen Ausdruck aus.
Terminiert die Auswertung?
Wenn ja, mit welchem **Wert**?

Typregeln

$$\frac{e_1 : t_1 \quad o : t_1 * t_2 \rightarrow t \quad e_2 : t_2}{e_1 \ o \ e_2 : t}$$

Die Regel besagt, dass eine Anwendung $e_1 \ o \ e_2$ **wohlgetypt** ist und **den Typ t hat**, wenn

1. der linke Teilausdruck e_1 den Typ t_1 hat,
2. der Operator o den Typ $t_1 * t_2 \rightarrow t$ hat, und
3. der rechte Teilausdruck e_2 den Typ t_2 hat.

Beispiel: Ausdruck $x+5$

Wenn wir annehmen, dass x den Typ `int` hat, dann folgt, weil $+$ den Typ `int * int → int` und 5 den Typ `int` hat, dass $x+5$ wohlgetypt ist und den Typ `int` hat.

Statische Semantik

- ▶ Eine **Typumgebung** ist eine Funktion T , die endlich vielen Bezeichnern je einen Typ zuordnet:

$$T \in TE = Id^{\text{fin}} Ty$$

Beispiel: $\{(x, int), (y, bool)\}$

Notation: $[x := int, y := bool]$

- ▶ Die **statische Semantik von F** ist eine Menge

$$SS \subseteq TE \times Exp \times Ty$$

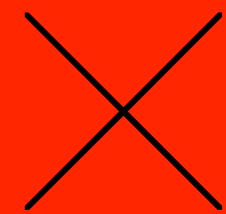
die ein Tupel $\langle T, e, t \rangle$ genau dann enthält, wenn der Ausdruck e für die Typumgebung T **zulässig** ist und den **Typ** t hat.

Beispiel: SS enthält $\langle [x := int], 2 * x + 3, int \rangle$



Für welche Typumgebungen ist der Ausdruck
`if true then x else y`
zulässig?

A: `[x:=bool]`



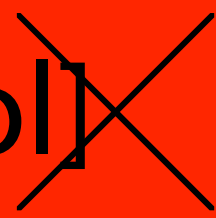
B: `[x:=bool, y:=bool, z:=int]`



C: `[x:=bool, y:=bool]`



D: `[x:=bool, y:=int, z:=bool]`



Statische Semantik

- ▶ Wir definieren SS mithilfe von **Inferenzregeln**:

$$\frac{\langle T, e_1, t' \rightarrow t \rangle \in SS \quad \langle T, e_2, t' \rangle \in SS}{\langle T, e_1 e_2, t \rangle \in SS}$$

- ▶ **Notation:** $T \vdash e : t \quad :\Longleftrightarrow \quad \langle T, e, t \rangle \in SS$

- ▶ Damit:

$$\frac{T \vdash e_1 : t' \rightarrow t \quad T \vdash e_2 : t'}{T \vdash e_1 e_2 : t}$$

Statische Semantik von F

$$\mathbf{Sif} \quad \frac{T \vdash e_1 : \mathit{bool} \quad T \vdash e_2 : t \quad T \vdash e_3 : t}{T \vdash \mathit{if } e_1 \mathit{ then } e_2 \mathit{ else } e_3 : t}$$

$$\mathbf{Sabs} \quad \frac{T[x := t] \vdash e : t'}{T \vdash \mathit{fn } x : t \Rightarrow e : t \rightarrow t'}$$

$$\mathbf{Sapp} \quad \frac{T \vdash e_1 : t' \rightarrow t \quad T \vdash e_2 : t'}{T \vdash e_1 e_2 : t}$$

Eine Ableitung

$$\begin{array}{c} \text{Snum} \frac{2 \in \mathbb{Z}}{[x := int, b := bool] \vdash 2 : int} \quad \text{Sid} \frac{[x := int, b := bool] \ x = int}{[x := int, b := bool] \vdash x : int} \\ \text{Soai} \frac{}{} \\ \text{Sid} \frac{[x := int, b := bool] \ b = bool}{[x := int, b := bool] \vdash b : bool} \quad \text{Sid} \frac{[x := int, b := bool] \ x = int}{[x := int, b := bool] \vdash x : int} \quad [x := int, b := bool] \vdash 2 * x : int \\ \text{Sif} \frac{}{} \\ \text{Sabs} \frac{[x := int, b := bool] \vdash \text{if } b \text{ then } x \text{ else } 2 * x : int}{[x := int] \vdash \text{fn } b : bool \Rightarrow \text{if } b \text{ then } x \text{ else } 2 * x : bool \rightarrow int} \end{array}$$

Eigenschaften der statischen Semantik von F

Proposition 12.1 (Determinismus)

Sei $T \vdash e : t$ und $T \vdash e : t'$. Dann $t = t'$.

Beweis durch strukturelle Induktion über $e \in \text{exp}$:

- ▶ Tupel mit dem Ausdruck e können jeweils nur mit **einer** Regel abgeleitet werden.
- ▶ Die Konklusionen der Regeln bestimmen die Umgebungen und Ausdrücke der Prämissen **eindeutig**.

Elaborierung

Die **Inferenzregeln** beschreiben einen **Algorithmus**, der für eine Typumgebung T und einen Ausdruck e **entscheidet**, ob e für T **zulässig** ist und im positiven Fall den Typ von e liefert.

$elab: ty\ env \rightarrow exp \rightarrow ty$

```
fun elabCon True      = Bool
  | elabCon False     = Bool
  | elabCon (IC _)    = Int
```

Strue $\frac{}{T \vdash true: bool}$

Sfalse $\frac{}{T \vdash false: bool}$

Snum $\frac{z \in \mathbb{Z}}{T \vdash z: int}$

```
fun elab f (Con c) = elabCon c
```

Elaborierung

```
fun elabCon True    = Bool
  | elabCon False   = Bool
  | elabCon (IC _)   = Int
fun elabOpr Add Int Int = Int
  | elabOpr Sub Int Int = Int
  | elabOpr Mul Int Int = Int
  | elabOpr Leq Int Int = Bool
  | elabOpr _ _ _      = raise Error "T Opr"
fun elab f (Con c) = elabCon c
  | elab f (Id x)  = f x
  | elab f (Opr(opr,e1,e2)) = elabOpr opr (elab f e1)
                                   (elab f e2)
```

$$\text{Soai} \quad \frac{o \in \{+, -, *\} \quad T \vdash e_1 : \text{int} \quad T \vdash e_2 : \text{int}}{T \vdash e_1 o e_2 : \text{int}}$$

$$\text{Soab} \quad \frac{T \vdash e_1 : \text{int} \quad T \vdash e_2 : \text{int}}{T \vdash e_1 \leq e_2 : \text{bool}}$$

exception Error of string

$$\text{Sid} \quad \frac{T x = t}{T \vdash x : t}$$

Elaborierung

$$\text{Sif} \quad \frac{T \vdash e_1 : \text{bool} \quad T \vdash e_2 : t \quad T \vdash e_3 : t}{T \vdash \text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 : t}$$

```
| elab f (If(e1,e2,e3)) =  
  (case (elab f e1, elab f e2, elab f e3) of  
    (Bool, t2, t3) => if t2=t3 then t2  
                      else raise Error "T If1"  
    | _ => raise Error "T If2")
```

```
| elab f (Abs(x,t,e)) = Arrow(t, elab (update f x t) e)
```

$$\text{Sabs} \quad \frac{T[x := t] \vdash e : t'}{T \vdash \text{fn } x : t \Rightarrow e : t \rightarrow t'}$$

```
| elab f (App(e1,e2)) = (case elab f e1 of  
  Arrow(t',t) => if t' = elab f e2 then t  
                  else raise Error "T App1"  
  | _ => raise Error "T App2")
```

$$\text{Sapp} \quad \frac{T \vdash e_1 : t' \rightarrow t \quad T \vdash e_2 : t'}{T \vdash e_1 e_2 : t}$$

```
fun update env x a y = if y=x then a else env y
```



```
| elabOpr Leq Int Int = Bool
| elabOpr _ _ _ = raise Error "T Opr"

| elab f (App(e1,e2)) = (case elab f e1 of
    Arrow(t',t) => if t' = elab f e2 then t
                  else raise Error "T App1"
| _ => raise Error "T App2")
```

**Was ist das Ergebnis von
elab empty (App (Con True, Con True)) ?**

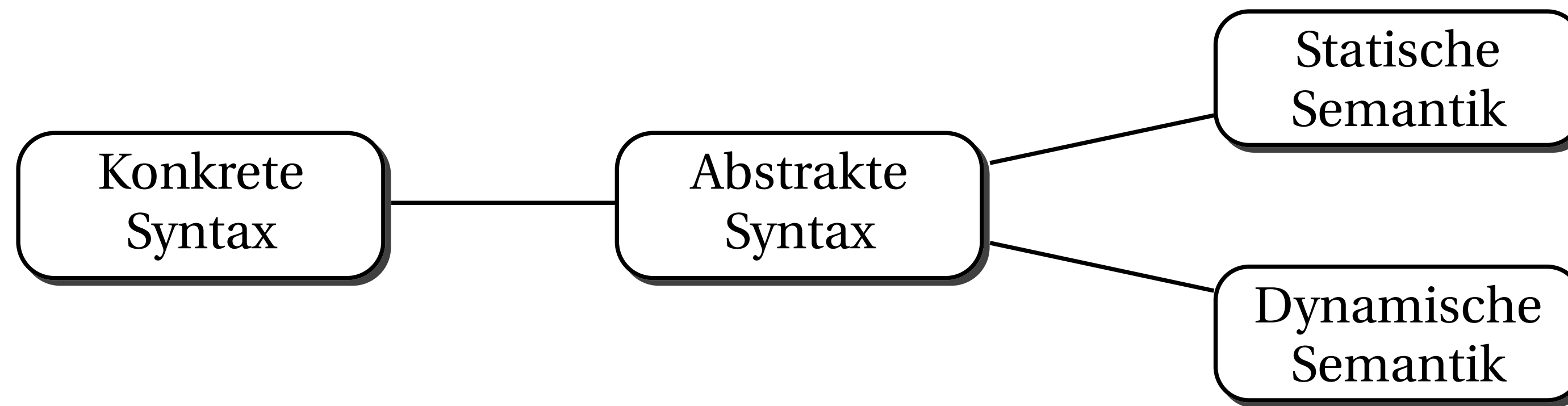
A: exception
(Unbound True) ❌

B: exception
(Error "T App1") ❌

C: exception
(Error "T App2") ✓

D: exception
(Error "T Opr") ❌

Statische Semantik



- ▶ Die **statische Semantik** prüft die **semantische Zulässigkeit** eines Ausdrucks.

Sind alle auftretenden **Bezeichner** bekannt?

Wenn ja, ist der Ausdruck **wohlgetypt**?

- ▶ Die **dynamische Semantik** wertet einen semantisch zulässigen Ausdruck aus.

Terminiert die Auswertung?

Wenn ja, mit welchem **Wert**?

Ausführung von Ausdrücken

► Ausführung eines Ausdrucks in einer Umgebung V :

3. ...

4. ...

5. ...

6. Die Ausführung einer **Prozeduranwendung** $e_1 e_2$ beginnt mit der Ausführung der Teilausdrücke e_1 und e_2 in V .
Wenn diese die **Prozedur** p und den **Wert** v liefern,
wird der **Prozeduraufruf** $p v$ ausgeführt.
Die Prozeduranwendung liefert den so erhaltenen Wert.

Dynamische Semantik

- ▶ Eine **Wertumgebung** ist eine Funktion V , die endlich vielen Bezeichnern je einen Wert zuordnet:

$$\begin{array}{lll} v \in Val & = & \mathbb{Z} \cup Pro \quad \text{Werte} \\ Pro & = & Id \times Exp \times VE \quad \text{Prozeduren} \\ V \in VE & = & Id \xrightarrow{\text{fin}} Val \quad \text{Wertumgebungen} \end{array}$$

Argument

- ▶ Die **dynamische Semantik von F** ist eine Menge

$$DS \subseteq VE \times Exp \times Val$$

die ein Tupel $\langle V, e, v \rangle$ genau dann enthält, wenn die Auswertung des Ausdrucks e in der Wertumgebung V mit dem **Wert** v **terminiert**.

- ▶ Notation: $V \vdash e \triangleright v \quad :\Longleftrightarrow \quad \langle V, e, v \rangle \in DS$

Dynamische Semantik

$$\mathbf{Dfalse} \quad \frac{}{V \vdash false \triangleright 0} \qquad \mathbf{Dtrue} \quad \frac{}{V \vdash true \triangleright 1}$$

$$\mathbf{Dnum} \quad \frac{z \in \mathbb{Z}}{V \vdash z \triangleright z} \qquad \mathbf{Did} \quad \frac{Vx = v}{V \vdash x \triangleright v}$$

$$\mathbf{D+} \quad \frac{V \vdash e_1 \triangleright z_1 \quad V \vdash e_2 \triangleright z_2 \quad v = z_1 + z_2}{V \vdash e_1 + e_2 \triangleright v}$$

$$\mathbf{D-} \quad \frac{V \vdash e_1 \triangleright z_1 \quad V \vdash e_2 \triangleright z_2 \quad z = z_1 - z_2}{V \vdash e_1 - e_2 \triangleright z}$$

$$\mathbf{D*} \quad \frac{V \vdash e_1 \triangleright z_1 \quad V \vdash e_2 \triangleright z_2 \quad z = z_1 \cdot z_2}{V \vdash e_1 * e_2 \triangleright z}$$

Dynamische Semantik

$$\mathbf{D}_{\leq} \quad \frac{V \vdash e_1 \triangleright z_1 \quad V \vdash e_2 \triangleright z_2 \quad z = \text{if } z_1 \leq z_2 \text{ then } 1 \text{ else } 0}{V \vdash e_1 \leq e_2 \triangleright z}$$

$$\mathbf{Diftrue} \quad \frac{V \vdash e_1 \triangleright 1 \quad V \vdash e_2 \triangleright v}{V \vdash \text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \triangleright v}$$

$$\mathbf{Diffalse} \quad \frac{V \vdash e_1 \triangleright 0 \quad V \vdash e_3 \triangleright v}{V \vdash \text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \triangleright v}$$

$$\mathbf{Dabs} \quad \frac{}{V \vdash \text{fn } x : t \Rightarrow e \triangleright \langle x, e, V \rangle}$$

$$\mathbf{Dapp} \quad \frac{V \vdash e_1 \triangleright \langle x, e, V' \rangle \quad V \vdash e_2 \triangleright v_2 \quad V'[x := v_2] \vdash e \triangleright v}{V \vdash e_1 e_2 \triangleright v}$$

Eigenschaften der dynamischen Semantik von F

Proposition 12.2 (Determinismus)

Sei $V \vdash e \triangleright v$ und $V \vdash e \triangleright v'$. Dann $v = v'$.

Satz 12.3 (Auswertbarkeit)

Sei $\emptyset \vdash e : t$. Dann existiert genau ein Wert v mit $\emptyset \vdash e \triangleright v$.

Satz 12.4 (Typkorrektheit)

1. *Sei $\emptyset \vdash e : int$ und $\emptyset \vdash e \triangleright v$. Dann $v \in \mathbb{Z}$.*
2. *Sei $\emptyset \vdash e : bool$ und $\emptyset \vdash e \triangleright v$. Dann $v \in \{0, 1\}$.*

Evaluierung

eval: value env \rightarrow *exp* \rightarrow *value*

```
datatype value =  
  IV      of int  
  | Proc  of id * exp * value env  
  
fun evalCon False  = IV 0  
  | evalCon True   = IV 1  
  | evalCon (IC x) = IV x  
  
fun evalOpr Add (IV x1) (IV x2) = IV(x1+x2)  
  | evalOpr Sub (IV x1) (IV x2) = IV(x1-x2)  
  | evalOpr Mul (IV x1) (IV x2) = IV(x1*x2)  
  | evalOpr Leq (IV x1) (IV x2) = IV(if x1<=x2 then 1 else 0)  
  | evalOpr _    _    _         = raise Error "R Opr"  
  
fun eval f (Con c) = evalCon c  
  | eval f (Id x)  = f x  
  | eval f (Opr(opr,e1,e2)) = evalOpr opr (eval f e1) (eval f e2)
```

Evaluierung

eval: value env \rightarrow exp \rightarrow value

```
fun eval f (Con c) = evalCon c
  | eval f (Id x) = f x
  | eval f (Opr(opr,e1,e2)) = evalOpr opr (eval f e1) (eval f e2)
  | eval f (If(e1,e2,e3)) = (case eval f e1 of
      IV 1 => eval f e2
    | IV 0 => eval f e3
    | _ => raise Error "R If")
  | eval f (Abs(x,t,e)) = Proc(x, e, f)
  | eval f (App(e1,e2)) = (case (eval f e1, eval f e2) of
      (Proc(x,e,f'), v) => eval (update f' x v) e
    | _ => raise Error "R App")
```


Rekursive Prozeduren

$$rfn\ f(x:t) : t' \Rightarrow e$$

Beispiel:

`rfn fac (n:int):int => if n<=0 then 1 else n*fac(n-1)`

► Statische Semantik:

$$\text{Srabs} \quad \frac{(T[f := t \rightarrow t'])[x := t] \vdash e : t'}{T \vdash rfn\ f(x:t) : t' \Rightarrow e : t \rightarrow t'}$$

► Dynamische Semantik:

$$Val = \mathbb{Z} \cup Pro \cup RPro$$

$$RPro = Id \times Id \times Exp \times VE$$

↑ Prozedurbezeichner

Dynamische Semantik

$$\mathbf{Drabs} \quad \frac{}{V \vdash \mathit{rfn} \, f(x:t) : t' \Rightarrow e \triangleright \langle f, x, e, V \rangle}$$

$$\mathbf{Drapp} \quad \frac{\begin{array}{ccc} V \vdash e_1 \triangleright v_1 & V \vdash e_2 \triangleright v_2 & \\ v_1 = \langle f, x, e, V' \rangle & V'' = (V'[f := v_1])[x := v_2] & V'' \vdash e \triangleright v \end{array}}{V \vdash e_1 e_2 \triangleright v}$$

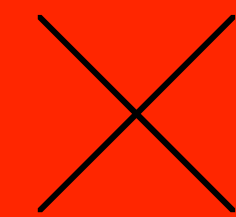


**Welche Eigenschaften gelten
nach der Erweiterung von F
um rekursive Abstraktionen?**

A: Determinismus



B: Auswertbarkeit



C: Typkorrektheit



www.prog1.saarland