

Prof. Bernd Finkbeiner, Ph.D. Jana Hofmann, M.Sc. Reactive Systems Group



Programmierung 1 (WS 2020/21) Zusatztutorium 6 (Lösungsvorschläge) Statische und dynamische Semantik

Hinweis: Diese Aufgaben wurden von den Tutoren für das Zusatztutorium erstellt. Sie sind für die Klausur weder relevant noch irrelevant. im markiert potentiell schwerere Aufgaben.

Aufgabe Z6.1 (Der Inferator - Statische Semantik)

Bestimmen Sie die Typen der folgenden Ausdrücke gemäß der statischen Semantik:

- (a) (fn $x \Rightarrow intx + 2$) 3 in der Umgebung \emptyset
- (b) $f \ 2 \ (\text{fn } x : bool \Rightarrow 2) \ \text{in der Umgebung} \ [f := int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool]$
- (c) if $x \leq 6$ then fin $x : int \Rightarrow g \ x$ else fin $y : int \Rightarrow true$ in der Umgebung $[x \coloneqq int, g \coloneqq int \to bool]$

Lösungsvorschlag Z6.1

(a)

(b)

$$\begin{aligned} & \text{Stap} \frac{ [f, int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool) \in [f := int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool]}{ \text{Sapp}} \frac{ (f, int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool]}{ \text{Sapp}} \frac{ 2 \in \mathbb{Z}}{ [f := int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool]} \\ & \text{Sapp} \frac{ [f := int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool]}{ [f := int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow bool] \vdash f : int \rightarrow (bool \rightarrow int) \rightarrow (bool \rightarrow int$$

(c)

Aufgabe Z6.2 (Schon wieder Inferenzregeln - Dynamische Semantik)

Bestimmen Sie die Werte der folgenden Ausdrücke gemäß der dynamischen Semantik:

- (a) if false then 5*6 else 3+x in der Umgebung [x := 6]
- (b) (fn $x : int \Rightarrow 4 * x 3$) y in der Umgebung [y := 2]
- (c) (fn $x : int \rightarrow int \Rightarrow x$ 5)(fn $y : int \Rightarrow y + 3$) in der Umgebung \emptyset
- (d) $((\text{fn } x : int \Rightarrow x + 5) x) * 5 \text{ in der Umgebung } [y := 4, z := 2]$
- (e) if $42 \cdot 0$ then 5+3 else fn $x: int \Rightarrow 42$ in der Umgebung \emptyset

Lösungsvorschlag Z6.2

(a)

$$\begin{array}{c} \text{Dfalse} \\ \text{Diffalse} \\ \hline \text{Diffalse} \\ \hline (x := 6] \vdash false \rhd 0 \end{array} \begin{array}{c} \text{Dnum} \\ \hline (x := 6] \vdash 3 \rhd 3 \\ \hline (x := 6] \vdash 3 + x \rhd 9 \\ \hline (x := 6] \vdash \text{if } false \text{ then } 5 * 6 \text{ else } 3 + x \rhd 9 \\ \hline \end{array}$$

(c)

$$\begin{array}{ll} \text{Hilfsbaum:} & \begin{array}{ll} \text{Did} \ \dfrac{[y:=5] \ y=5}{[y:=5] \vdash y \, \triangleright \, 5} & \text{Dnum} \ \dfrac{3 \in \mathbb{Z}}{[y:=5] \vdash 3 \, \triangleright \, 3} & 8=5+3 \end{array} \\ & \begin{array}{ll} [y:=5] \vdash y+3 \, \triangleright \, 8 \end{array} \end{array}$$

(d)

$$\mathbf{D^*} \ \frac{\text{s. Hilfsbaum}}{[y := 4, z := 2] \vdash ((\text{fn } x : int \Rightarrow x + 5)x) * 5 \triangleright ?} \quad ?*5 = ?$$

Hilfsbaum:

$$\begin{array}{lll} \textbf{Dabs} & \underline{ \begin{array}{c} [y := 4, z := 2] \vdash \text{fn } x : int \Rightarrow x + 5 \vartriangleright \langle x, x + 5, [y := 4, z := 2] \rangle \\ \textbf{Dapp} & \underline{ \begin{array}{c} [y := 4, z := 2] \vdash \text{fn } x : int \Rightarrow x + 5 \vartriangleright \langle x, x + 5, [y := 4, z := 2] \rangle \\ \end{array} } \end{array} } \\ \begin{array}{c} \text{Bez. ungeb. } \textit{\textbf{4Did}} & \underline{ \begin{array}{c} [y := 4, z := 2] x =? \\ y := 4, z := 2 \vdash x \vartriangleright ? \end{array} } \\ \underline{ \begin{array}{c} \textbf{D} + \underbrace{ \left[y := 4, z := 2 \right] \vdash (x + 5 \vartriangleright ? \\ \end{array} } \end{array} } \\ \underline{ \begin{array}{c} [y := 4, z := 2] \vdash (\text{fn } x : int \Rightarrow x + 5) x \vartriangleright ? \end{array} } \\ \end{array} }$$

(e)

Hinweis: Auch wenn es sich bei dem gegebenen Ausdruck nicht um einen statisch zulässigen Ausdruck handelt, können wir mit den Regeln der dynamischen Semantik einen Wert inferieren.

Aufgabe Z6.3 (andalso und orelse)

Wir erweitern die Sprache F um Ausdrücke mit andalso und orelse. Wir erweitern unseren Konstruktortyp exp hierfür wie folgt:

```
_1 datatype exp = ... | Andalso of exp * exp | Orelse of exp * exp
```

Gehen Sie nun wie folgt vor, erweitern Sie die...

- (a) Statische Semantik Geben Sie die Statische Semantik in Form zweier Inferenzregeln für Ausdrücke mit andalso und orelse an.
- (b) Ergänzen Sie die Prozedur elab ebenfalls um diese Fälle.
- (c) Dynamische Semantik Geben Sie die Dynamische Semantik in Form zweier Inferenzregeln für Ausdrücke mit andalso und orelse an.
- (d) Ergänzen Sie die Prozedur eval ebenfalls um diese Fälle.
- (e) Wie würde sich Ihre Implementierung bei folgendem Ausdruck verhalten:



```
1 fun f(x:int) = f x
2 true andalso f 5
```

Erkennen Sie einen Unterschied zum Verhalten von andalso in SML? Können Sie Ihre Inferenzregeln und Ihre Implementierung so anpassen, dass sie sich identisch verhält?

Lösungsvorschlag Z6.3

(a)

$$\textbf{Sorelse} \ \frac{T \vdash e_1 : bool \qquad T \vdash e_2 : bool}{T \vdash e_1 \text{ orelse } e_2 : bool}$$

Sandalso
$$\frac{T \vdash e_1 : bool}{T \vdash e_1 \text{ andalso } e_2 : bool}$$

(b)

$$\textbf{Dorelse} \ \frac{ \ V \vdash e_1 \, \triangleright \, b_1 \qquad V \vdash e_2 \, \triangleright \, b_2 \qquad b = if \ b_1 = 0 \wedge b_2 = 0 \ then \ 0 \ else \ 1 }{ \ V \vdash e_1 \ \text{orelse} \ e_2 \, \triangleright \, b }$$

Dandalso
$$\frac{V \vdash e_1 \rhd b_1 \qquad V \vdash e_2 \rhd b_2 \qquad b = if \ b_1 = 1 \land b_2 = 1 \ then \ 1 \ else \ 0}{V \vdash e_1 \ \text{andalso} \ e_2 \rhd b}$$

(c) Die beiden logischen Operatoren andalso und orelse werden in SML lazy ausgewertet. Das heißt, dass bei einem Ausdruck e1 andalso e2 erst e1 ausgewertet wird und nur dann, wenn e1 zu true auswertet, auch e2 evaluiert wird. Eine Anpassung unserer Regeln und Implementierung könnte so aussehen:

DandalsoFirstFalse
$$V \vdash e_1 \triangleright 0$$

 $V \vdash e_1 \text{ andalso } e_2 \triangleright 0$

DandalsoFirstTrue
$$\dfrac{V \vdash e_1 \, \triangleright \, 1 \qquad V \vdash e_2 \, \triangleright \, b}{V \vdash e_1 \, \text{andalso} \, e_2 \, \triangleright \, b}$$

Aufgabe Z6.4 (Komponist - die frühen Werke)

Wir wollen F nun um den Operator o erweitern. Dieser komponiert Prozeduren, das heißt er führt zwei Prozeduren hintereinander aus.

Zunächst erweitern wir den Typ opr wie folgt:

```
1 datatype opr = ... | Comp
```

Beginnen wir mit der statischen Semantik: Ergänzen Sie in folgender Inferenzregel die Prämissen:

$$(\textbf{Scomp}) \ \overline{T \vdash e_1 \circ e_2 : t_1 \to t_3}$$

Leiten Sie daraus die entsprechende Zeile der Prozedur elab0pr ab:

```
_1 ... | elabOpr Comp t t' =
```

Lösungsvorschlag Z6.4

$$\textbf{(Scomp)} \ \frac{T \vdash e_1 : t_2 \to t_3 \quad T \vdash e_2 : t_1 \to t_2}{T \vdash e_1 \ \text{o} \ e_2 : t_1 \to t_3}$$

Aufgabe Z6.5 (n-stellige Tupel)

Erweitern Sie F um n-stellige Tupel und Projektionen. Die erweiterte abstrakte Grammatik ist wie folgt gegeben:

$$t \in Ty = \dots \mid t \times \dots \times t$$

 $e \in Exp = \dots \mid (e, \dots, e) \mid \#i \ e \quad \text{mit } i \in \mathbb{N}_+$
 $Val = \mathbb{Z} \cup Proc \cup Val^*$

Wobei Val^* die Menge aller Tupel über Val ist, also $(v_1, ..., v_n) \in Val^*$ mit $v_1, ..., v_n \in Val$ und $n \in \mathbb{N}$. Geben Sie jeweils Inferenzregeln für die statische und dynamische Semantik an.

Lösungsvorschlag Z6.5

Regeln für die statische Semantik:

$$\mathbf{STup} \frac{T \vdash e_1 : t_1 \qquad \dots \qquad T \vdash e_n : t_n}{T \vdash (e_1, \dots, e_n) : t_1 \times \dots \times t_n}$$

$$\mathbf{SPro} \frac{T \vdash e : t_1 \times \dots \times t_i \times \dots \times t_n}{T \vdash \#i \ e : t_i}$$

Regeln für die dynamische Semantik:

$$\mathbf{DTup} \ \frac{V \vdash e_1 \, \triangleright \, v_1 \qquad \dots \qquad V \vdash e_n \, \triangleright \, v_n}{V \vdash (e_1, \dots, e_n) \, \triangleright \, (v_1, \dots, v_n)}$$

$$\mathbf{DPro} \ \frac{V \vdash e \, \triangleright \, (v_1, \dots, v_i, \dots, v_n)}{V \vdash \#i \ e \, \triangleright \, v_i}$$