

Grundzüge der Theoretischen Informatik

10. November 2021

Markus Bläser

Universität des Saarlandes

Kapitel 5: Das Myhill-Nerode-Theorem

Die Myhill-Nerode-Relation

Definition (5.4, Myhill-Nerode-Relation)

Sei $L \subseteq \Sigma^*$. Die *Myhill-Nerode-Relation* \sim_L ist auf Σ^* definiert durch

$$x \sim_L y : \iff \underbrace{[\text{für alle } z \in \Sigma^*: xz \in L \iff yz \in L]}.$$

Lemma (5.6)

Für jedes $L \subseteq \Sigma^*$ ist \sim_L eine rechtsinvariante Äquivalenzrelation.

Beispiel

$$L = L(0^*10^*10^*)$$

$\{\epsilon\}$

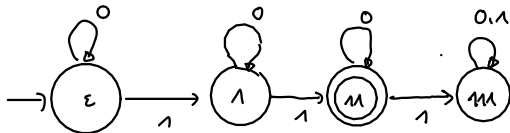
$\{1\}$

$\{11\}$

$\{111\}$

|

$\{0000001000000000\}$



Das Myhill-Nerode-Theorem

Theorem (5.8, Myhill-Nerode)

Sei $L \subseteq \Sigma^*$. Die folgenden drei Aussagen sind äquivalent:

1. L ist regulär.
2. L ist die Vereinigung einiger Äquivalenzklassen einer rechtsinvarianten Äquivalenzrelation mit endlichem Index.
3. \sim_L hat endlichen Index

Jede Relation die 2. erfüllt,
ist eine Verfeinerung der Myhill-Nerode-Relation.
Jede Autoritätsrelation \equiv_n erfüllt 2 ($L = L(n)$)

Der Myhill-Nerode-Automat

- ▶ Q = die Menge der Äquivalenzklassen von \sim_L ,
- ▶ $\delta([x]_{\sim_L}, \sigma) = [x\sigma]_{\sim_L}$ für alle $\sigma \in \Sigma$,
- ▶ $q_0 = [\epsilon]_{\sim_L}$,
- ▶ $Q_{\text{acc}} = \{[x]_{\sim_L} \mid x \in L\}$.

Beispiel

$$A = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

Alle Myhill-Nerode Klassen zu bestimmen kann
mitunter schwierig sein. Aber um zu
zeigen, dass $\text{index}(\sim_A)$ unendlich ist,
reicht es unendlich viele Wörter w_1, w_2, w_3, \dots
zu finden, so dass $w_i \not\sim_A w_j$ für alle $i \neq j$.
 $0 \not\sim_A 00$, da $01 \in A$, aber $001 \notin A$.

$$0^i \not\sim_A 0^j \quad \text{für } i \neq j,$$

$$\text{da } 0^i 1^i \in A, \text{ aber } 0^i 1^j \notin A$$

Damit ist $\text{index}(\sim_A)$ unendlich $\Rightarrow A \notin \text{REG}$.

Isomorphismen von Automaten

- ▶ Seien $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, Q_{\text{acc}})$ und $M' = (Q', \Sigma, \delta', q'_0, Q'_{\text{acc}})$ DEAs.
- ▶ δ und δ' seien total.

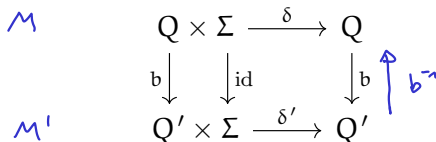
Definition

M und M' sind *isomorph* falls es eine Bijektion $b : Q \rightarrow Q'$ gibt mit:

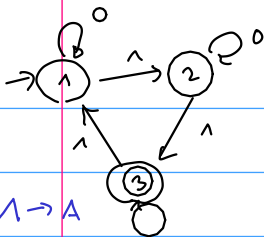
1. Für alle $q \in Q$ und $\sigma \in \Sigma$ gilt $b(\delta(q, \sigma)) = \delta'(b(q), \sigma)$.
2. $b(q_0) = q'_0$.
3. $b(Q_{\text{acc}}) = Q'_{\text{acc}}$.

$$b(Q_{\text{acc}}) = \{ b(q) \mid q \in Q_{\text{acc}} \}$$

Solch ein b heißt *Isomorphismus*.

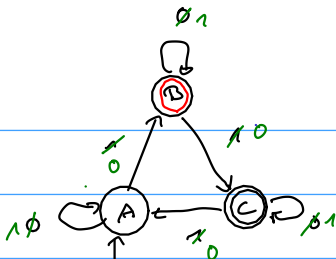


Wann sind zwei Automaten "gleich"?

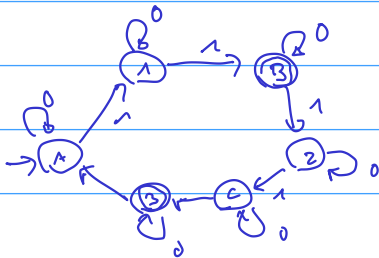


b: $1 \rightarrow A$
 $2 \rightarrow B$
 $3 \rightarrow C$

Zustände $\{1, 2, 3\}$



$\{A, B, C\}$



Der Minimalautomat

Theorem (5.9)

Sei $L \subseteq \Sigma^*$ regulär.

1. Jeder DEA $M' = (Q', \Sigma, \delta', q'_0, Q'_{\text{acc}})$ mit δ' total und $L(M') = L$ hat mindestens $\text{index}(\sim_L)$ Zustände.
2. Jeder DEA mit totaler Übergangsfunktion, der L erkennt und $\text{index}(\sim_L)$ Zustände hat, ist isomorph zum Myhill-Nerode-Automaten $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, Q_{\text{acc}})$ (aus dem Beweis von "3. \implies 1." im Myhill-Nerode-Theorem).

Myhill - Nerode - Automat heißt
auch der Minimalautomat

Beweis 5.9.

1. Wir kombinieren den " $1 \Rightarrow 2$ " und " $2 \Rightarrow 3$ "
Teillbeweis aus dem Myhill-Nerode-Thm.

" $1 \Rightarrow 2$ ": Die Automatenrelation ist eine
Relation, die die Bedingung aus 2.
erfüllt

" $2 \Rightarrow 3$ " Relation aus 2 wird eine Verfeinerung
von \sim_L .

$$\Rightarrow |Q| \geq \text{index}(\equiv_m) \geq \text{index}(\sim_L)$$

2. Wir wissen $|Q'| = |Q|$

$$\Rightarrow \text{index}(\equiv_{n'}) = \text{index}(\sim_L)$$

Weil $\equiv_{n'}$ eine Verfeinerung von \sim_L ,
müssen beide Relationen gleich sein.

Für ein Wort x schreiben wir einfach
 $[x]$ für die Äquivalenzklasse zu einer
Relation.

$$b: Q' \rightarrow Q$$

$$q' \rightarrow [x] \quad \text{wobei } x \text{ ein Wort}$$
$$\text{ist mit } (S')^*(q'_0, x) = q'$$

b ist wohldef.

Denn gilt $S^*(q_0', y) = q'$, dann

ist $x \equiv_{M'} y$ und damit $x \equiv_{\sim} y$ und $[x] = [y]$

b ist total, denn alle Zustände in

M' sind erreichbar wegen der Minimalität

$$! \quad S(q, \sigma) = b(S'(b^{-1}(q), \sigma))$$

$$q = [x] \quad \text{und} \quad b^{-1}(q) = q'$$

$$b(S'(q', \sigma)) = [x\sigma]$$

$$S(q, \sigma) = [x\sigma]''$$

$$b(q_0') = q_0 = \{\epsilon\}$$

" Nach Def von M.N-Automat

$\{\epsilon\}$

nach der Definition von b .

*
 \geq folgt
 ähnlich,

□

$$b(Q_{acc}') = Q_{acc}$$

Sei $q' \in Q_{acc}'$ und x ist ein Wort
 mit $S'(q_0', x) = q'$

Dann ist $x \in L$

$$\text{und } b(q') = \{x\} \in Q_{acc}$$

Dies zeigt \subseteq nach Def. von M.N-Automaten

*

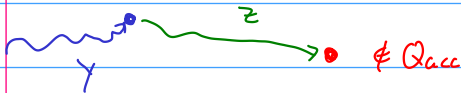
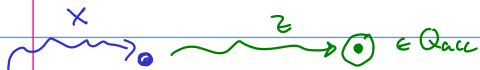


Es kann nur einen
Minimalautomat geben.



Bis auf Isomorphie.

Man startet mit irgendeinem Automaten
 \equiv_n ist eine Verfeinerung von \sim_L



τ_z ist ein Beweis, dass x und y nicht
 äq bzgl. \sim_L

Lerna 5.11.

Falls es ein z gibt mit $\delta^*(q, z) \in Q_{acc}$

und $\delta^*(q', z) \notin Q_{acc}$ dann gibt es

ein Wort z' mit $|z'| \leq \binom{|Q|}{z}$ mit

$\delta^*(q, z') \in Q_{acc}$ und $\delta^*(q', z') \notin Q_{acc}$

oder umgekehrt

Beweis

Sei $s_0, s_1, \dots, s_k \in Q_{acc}$ die Berechnung von M

gestartet in $q = s_0$ auf das Wort z .

Sei $s_0', s_1', \dots, s_k' \notin Q_{acc}$ die Berechnung von M

gestartet in $q' = s_0'$ auf das Wort z

Wenn $|z| \leq \binom{|Q|}{2}$, dann sind wir fertig.

Wenn $|z| > \binom{|Q|}{2}$, dann gibt es Indizes

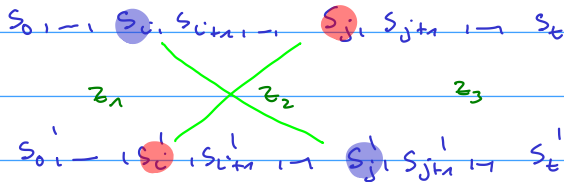
i und j mit $i \neq j$ und $\{s_i, s_i'\} = \{s_j, s_j'\}$

Falls $s_i = s_j$ und $s_i' = s_j'$ dann kann
beide Berechnungen simultan verknüpfen

$$\begin{array}{ccccccc} s_0, s_1, \dots, s_i, s_{i+1}, \dots, s_j, s_{j+1}, \dots, s_t \\ \color{green}{z = z_1 z_2 z_3} & & \color{green}{z_1} & \color{red}{\parallel\parallel} & \color{green}{z_2} & \color{red}{\parallel\parallel} & \color{green}{z_3} \\ s_0', s_1', \dots, s_i', s_{i+1}', \dots, s_j', s_{j+1}', \dots, s_t' \end{array}$$

$$\delta^*(s_0, z_1 z_3) = s_t \quad \text{und} \quad \delta^*(s_0', z_1 z_3) = s_t'$$

Es kann aber auch sein, dass $s_i = s_j'$
 und $s_i' = s_j$



Darüber ist $\delta^*(s_0, z_1 z_3) = s'_t$ und

$$\delta^*(s'_0, \underbrace{z_1 z_3}_{= z'}) = s_t$$

Wenn z' nicht noch zulässig ist,
 dann wiederholen wir den Prozess. \square