



Deutsches  
Forschungszentrum  
für Künstliche  
Intelligenz GmbH

Kooperation der AE Klinische Psychologie  
und Arbeits- und Organisationspsychologie  
der UdS und dem DFKI  
Kontaktpersonen:  
Prof. Dr. Monika Equit  
Dr. Nida Bajwa



UNIVERSITÄT  
DES  
SAARLANDES



## Versuchspersonen gesucht!

Die Klinische Psychologie, die Arbeits- und Organisationspsychologie und das DFKI suchen geeignete Probanden für eine interdisziplinäre Studie zur Erprobung eines digitalen Interventionsverfahrens. Mit deiner Teilnahme kannst Du Dir etwas dazuverdienen und gleichzeitig die Forschung unterstützen!

### Wie kann ich teilnehmen?

1. Du nimmst an unserem Screening-Fragebogen teil
2. Wir benachrichtigen dich wenn Du zur Teilnahme geeignet bist

### Was umfasst meine Teilnahme?

- Teilnahme an Screening
- Einführungstreffen bei dem Du in das Studienmaterial eingewiesen wirst
- Abendliches reflektieren deines Tages mit Hilfe des Studienmaterials
- Währenddessen Fragebögen
- Abschlusstreffen für Feedback über die Intervention

**Chance auf 10€ Amazon-Gutschein  
durch Teilnahme am Screening**

Du hast Interesse? Dann nimm mit diesem QR  
Code  
oder dem Link direkt am Screening teil!  
<https://www.soscisurvey.de/EScreen/?q=screen>



# Grundzüge der Theoretischen Informatik

Markus Bläser

Universität des Saarlandes

24.11.2021

## Kapitel 12: Das Halteproblem

# Das Halteproblem

**Halteproblem:**

$$H = \{\langle g, m \rangle \mid \text{göd}^{-1}(g) \text{ hält auf } m\}.$$

**Spezielle Halteproblem:**

$$H_0 = \{g \mid \text{göd}^{-1}(g) \text{ hält auf } g\}.$$

**Theorem (12.1)**

$H_0 \notin \text{REC}$ , d.h. das spezielle Halteproblem ist unentscheidbar.

# Beweis

$\{g \mid \text{göd}^*(g) \text{ hält auf } g\}$

- ▶ Annahme: Es gibt ein  $P_0$ , das  $H_0$  entscheidet.
- ▶ Sei  $P$  folgendes Program:

```
1:  $P_0$ ;  
2: if  $x_0 = 1$  then  
3:    $x_1 := 1$ ;  
4:   while  $x_1 \neq 0$  do  
5:      $x_1 := 1$   
6:   od  
7: fi
```

$P_0$  kann nicht  
entscheiden.  $\square$



Was macht  $P$  auf Eingabe  $g := \text{göd}(P)$ ?

- 1)  $P$  hält auf  $g$ . Dann gilt  $P_0$  1 aus  
und  $P$  geht in Zeile 2 in eine  
Endlosschleife, also hält  $P$  nicht auf  $g$   $\downarrow$
- 2)  $P$  hält nicht auf  $g$ . Dann gilt  $P_0$  0 aus  
und  $P$  hält auf  $g$   $\downarrow$

## Definition (12.2)

1.  $L \subseteq \mathbb{N}$  heißt *rekursiv aufzählbar*, falls es ein WHILE-Programm  $P$  gibt mit:
  - 1.1 für alle  $x \in L$  gilt  $\varphi_P(x) = 1$  und
  - 1.2 für alle  $x \notin L$  gilt  $\varphi_P(x) = 0$  oder  $\varphi_P(x)$  ist undefiniert
2. Die Menge aller rekursiv aufzählbaren Sprachen wird mit  $RE$  bezeichnet.

## Modifizierte charakteristische Funktion:

$$\chi'_L(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in L, \\ \text{undefined} & \text{sonst.} \end{cases}$$

Es gilt:  $L \in RE$  genau dann wenn  $\chi'_L$  WHILE-berechenbar ist.

# Rekursiv aufzählbare Sprachen (2)

## Theorem (12.4)

$H, H_0 \in \text{RE} \quad \rightarrow \quad \text{REC} \neq \text{RE}$

## Theorem (12.6)

Die folgenden Aussagen sind für  $L \subseteq \mathbb{N}$  äquivalent:

1.  $L \in \text{REC}$ .

2.  $L, \bar{L} \in \text{RE}$ .

$$\bar{L} = \mathbb{N} \setminus L = \{x \in \mathbb{N} \mid x \notin L\}$$

## Corollary (12.7)

$\bar{H}_0 \notin \text{RE}$ .

Wäre  $\bar{H}_0 \in \text{RE}$ , dann folgt aus 12.6, dass  
 $H_0 \in \text{REC}$   $\nabla$ .

Beweis 12.4

Simuliere  $g$  auf  $m$  mit dem universellen WHILE-Prog.  
Wenn die Simulation endet, gib 1 aus.

1)  $\langle g, m \rangle \in H$ , dann endet die Simulation und  
es wird 1 ausgegeben

2)  $\langle g, m \rangle \notin H$ , dann endet die Simulation nicht  
und die Ausgabe ist undef.

D.h. das Programm oben berechnet  $\chi'_H$ .

$H_0$  geht genau so.

□



Wie sieht die char. Fkt von  $\bar{L}$  aus?

12.5

$$\chi_{\bar{L}}(x) = 1 - \chi_L(x)$$

$L$  ist entscheidbar, was ist mit  $\bar{L}$ ?

$$L \in \text{REC} \Rightarrow L, \bar{L} \in \text{REC} \subseteq \text{RE}$$

$$\chi_{\bar{L}}(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in \bar{L} \\ 0 & \text{falls } x \notin \bar{L} \end{cases}$$

$\chi_L'$  ist VHLG-Berechenbar. Was ist mit  $\chi_{\bar{L}}'$ ?

$$\chi_{\bar{L}}'(x) = \begin{cases} \text{undef.} \\ 1 \end{cases}$$

$$\chi_L'(x) = 1$$

$$\chi_L'(x) \text{ undef.}$$

$$L, \bar{L} \in \text{REC} \quad \Rightarrow \quad L \in \text{REC}$$

$X_L^1$  ist berechenbar

$P$

$X_{\bar{L}}^1$  ist berechenbar.

$\overline{P}$

Daraus kann man ein Programm für  $X_L$  bauen.

Wir modifizieren das universelle Prog. so,

dass es zwei Programme parallel ausführt

kann, d.h. alle internen Variablen werden

verdoppelt und in der WHILE-Schleife werden

je weils ein Schritt von beiden Programmen

ausgeführt.

□



$$L, \bar{L} \in \text{REC}$$

$$\begin{aligned} L &\in \text{RE}, \\ \bar{L} &\notin \text{RE} \end{aligned}$$

(oder umgekehrt)

$$H, H_0$$

$$L, \bar{L} \notin \text{RE} \dots$$

# Namensgebung

Warum heißen rekursiv aufzählbare Sprachen rekursiv aufzählbar?

## Aufgabe

Die folgenden Aussagen sind für  $L \subseteq \mathbb{N}$  äquivalent:

1.  $L \in \text{RE}$ . (in Sinne unserer Def., d.h.  $\chi'_L$  ist while-lar.)
2. Es gibt ein WHILE-Programm  $P$  mit  $L = \text{im } \varphi_P$ .
3.  $L = \emptyset$  oder es gibt ein FOR-Prgramm  $P$  mit  $L = \text{im } \varphi_P$ .

$$\{\varphi_P(0), \varphi_P(1), \varphi_P(2), \varphi_P(3) \dots\} = L$$

$Q$  berechnet  $\chi'_L$

# Kapitel 13: Reduktionen

## Weitere Probleme

$$V \subseteq \mathbb{N}$$

$$\langle \cdot, \cdot \rangle: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$$

$$\bar{V} = \mathbb{N} \setminus V$$

$$= \{ \langle i, j \rangle \mid \varphi_{\text{göd}^{-1}(i)} \neq \varphi_{\text{göd}^{-1}(j)} \}$$

- Programmäquivalenz (allgemeine Verifikation)

$$V = \{ \langle i, j \rangle \mid \varphi_{\text{göd}^{-1}(i)} = \varphi_{\text{göd}^{-1}(j)} \}.$$

- Spezielles Verifikationsproblem

$$V_0 = \{ i \mid \varphi_{\text{göd}^{-1}(i)}(x) = 0 \text{ für alle } x \in \mathbb{N} \}.$$

- Terminierungsproblem

$$T = \{ i \mid \varphi_{\text{göd}^{-1}(i)} \text{ is total} \}.$$

Reduktion

Idee:

Wir zeigen z.B.:  $V \in \text{REC} \implies H_0 \in \text{REC}$

$$P \text{ für } x_V \rightsquigarrow Q \text{ für } x_{H_0}$$

# Reduktionen



$$\begin{aligned}x \in L &\rightarrow f(x) \in L' \\ x \notin L &\Rightarrow f(x) \notin L'\end{aligned}$$

## Definition (13.1)

Seien  $L, L' \subseteq \mathbb{N}$ .

1. Eine WHILE-berechenbare totale Funktion  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  heißt *many-one-Reduktion* von  $L$  auf  $L'$ , falls

$$\text{für alle } x \in \mathbb{N}: \quad x \in L \iff f(x) \in L'.$$

2. Falls solch ein  $f$  existiert, dann heißt  $L$  *rekursiv many-one-reduzierbar* auf  $L'$ . “ $L \leq L'$ ”

Reduktionen (2)  $RE = \text{recursive enumerable}$

$REC = \text{recursive}$

### Lemma (13.3)

Seien  $L, L' \subseteq \mathbb{N}$  und  $L \leq L'$ . Dann gilt:

1. Falls  $L' \in RE$ , dann ist  $L \in RE$ .
2. Falls  $L' \in REC$ , dann ist  $L \in REC$ .

### Corollary (13.4)

Seien  $L, L' \subseteq \mathbb{N}$  und  $L \leq L'$ . Dann gilt:

1. Falls  $L \notin RE$ , dann ist  $L' \notin RE$ .
2. Falls  $L \notin REC$ , dann ist  $L' \notin REC$ .

$$H_0 \leq V \Rightarrow V \notin REC$$



13.3.

$L \leq L'$  per  $F$   
!  $L' \in \text{REC}$ , dann ist  $L$  in  $\text{RE}$ .  
-  $\exists P'$  für  $X'_L$   $X_L$

Gesucht ist ein Programm  $P$  für  $X'_L$   $X_L$

1:  $x_0 := f(x_0);$   
2:  $P'$  }  $P$

Wenn  $x \in L$ , dann ist  $f(x) \in L'$

und damit hält  $P'$  und gibt 1 aus

Wenn  $x \notin L$ , dann ist  $f(x) \notin L'$

und damit hält  $P'$  nicht und gibt 0 aus  
nicht  $\text{Fkt } X_L$

$\rightarrow P$  berechnet die modifizierte  $\text{Fkt } X'_L$

$\chi_L$  $\chi_{L'}$  $f$  $x \in L \rightarrow f(x) \in L'$  $x \notin L \rightarrow f(x) \notin L'$ 

$$\chi_L(x) = 0$$

$$\chi_{L'}(f(x)) = 0$$

$$\chi_L(x) = 1$$

$$\chi_{L'}(f(x)) = 1$$

$$\chi_L(x) = \chi_{L'}(f(x)) \rightarrow \chi_L = \chi_{L'} \circ f$$

WHILE-ler  $\Leftarrow$  WHILE-ler

analog:

$$\chi_L' = \chi_{L'}' \circ f$$

## Reduktionen (3)

### Lemma (13.6)

$\leq$  ist eine transitive Relation.

