* 1/ App training dùng bởi NV trong một trạm điện , hỗ trợ học / tương tác với sơ đồ mạch điện  
  App này hướng họ phát triển sẽ lớn hơn nhưng hiện giờ mình sẽ chỉ tập trung vào stage 1 local app chạy trên desktop.  
  Về sau có thể phát triển multi player (< 1 lớp học 40 HV có thể truy cập vào 1 “map” để tương tác real time) và có thể có DB để ra bài tập, log điểm etc..  
  Sẽ có nhu cầu “patch” để them map, object..  
  Bước đầu **ko** có nhu cầu “**max** **realistic**” nên chắc mình dung Unity? Có thể stage 3 4 gì họ có nhu cầu lên VR
* 2/ Sẽ có nhiều mạch điện (vd mỗi level/map show 1 mạch điện 2D), trong mạch có mấy cái object là thiết bị điện mà mình có thể click vào tương tác.  
  Mỗi mạch (map) sẽ có một số script để hướng dẫn người dung các bước thao tác , và rồi cho phép người dung “free play” tự thao tác (thao tác sai thì báo lỗi/die …)  
  Bên dưới là 1 vd. Các term lạ trong mạch = object name (vd FCO ..)

**MÔ TẢ CÁC TÌNH HUỐNG TRÊN SƠ ĐỒ LƯỚI ĐIỆN**

Diagram, schematic

Description automatically generated

Một số tình huống tham khảo:

- Tình huống 1**:** Cắt điện Load 1 để tiến hành công tác trên lưới điện. Các bước thực hiện gồm: cắt DS1 🡪 cắt DS 🡪 cắt FCO.

- Tình huống 2: Đóng điện Load 2. Các bước thực hiện: Đóng FCO🡪 đóng DS🡪 đóng DS2

3/Trên mạch điện , mỗi object khi click vào thì sẽ pop up/show ra object có thể tương tác , vd bên dưới là 1 object FCO (stage 1 sẽ chỉ làm tương tác đơn giản vd show item details, “inspect”, rotate etc…)

