

App Pedalo

Bruno Santos

Visão geral do projeto



O produto:

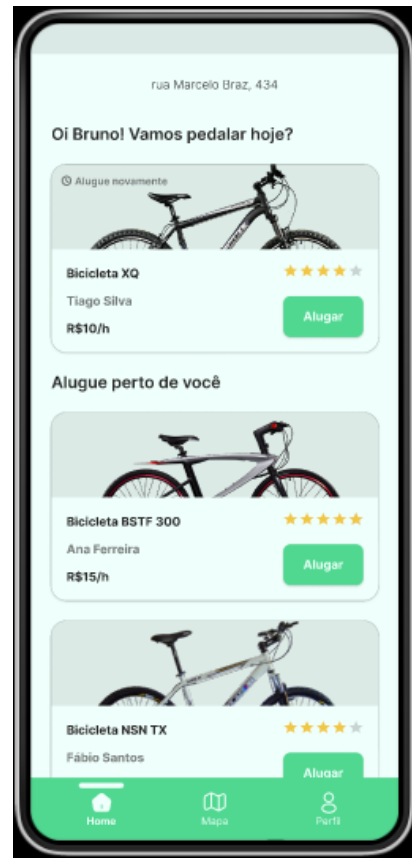
Pedalo é um aplicativo com o intuito de incentivarem as pessoas a andarem de bicicleta, além de fazer bem para a saúde, também ajuda no desenvolvimento de meio ambiente.

Os usuários podem alugar bicicletas pagando um preço por hora, as bicicletas são colocadas no aplicativo para aluguel por outras pessoas.



Duração do projeto:

Fevereiro e março de 2023.



Visão geral do projeto



O problema:

O planeta está sofrendo frequentemente com as emissões de carbono derivadas de veículos, além de causar aquecimento global, prejudica a qualidade do ar podendo causar problemas respiratórios graves.



A meta:

Projetar um aplicativo que incentive o uso de bicicletas, que além de ajudar na redução de tráfego e emissão de carbono, também é benéfico à saúde.

Visão geral do projeto



Meu papel:

Designer UX e UI.



Responsabilidades:

Condução de entrevistas, wireframes em papel e digital, prototipagem de baixa e alta fidelidade, realização de estudos de usabilidade, consideração da acessibilidade e iteração em designs.

Entendendo o usuário

- Perfis
- Ideação

Persona 1: Thierry

Declaração de problema:

Fernando é um morador jovem de São Paulo que gosta de visitar vários lugares, porém tem Uber como seu meio de serviço. Acaba que demora muito para chegar aos locais pelo trânsito da cidade, então uma ideia viável para ele alugar bicicletas, para testar e talvez num futuro até comprar uma.



Fernando

Idade: 24

Cidade natal: São Paulo - SP

Família: Mãe e irmã

Profissão: Designer gráfico

“Carro é paia.”

Metas

- Fernando quer começar a praticar exercícios
- Fernando quer um meio de se locomover em cidade grande

Frustrações

- Fernando não gosta da ideia de ter um carro por viver em São Paulo, ele quer uma forma de se locomover evitando o grande tráfego da cidade.

Fernando é um morador jovem de São Paulo que gosta de visitar vários lugares, porém tem uber como seu meio de serviço. Acaba que demora muito para chegar aos locais pelo trânsito da cidade, então uma ideia viável para ele alugar bicicletas, para testar e talvez num futuro até comprar uma.

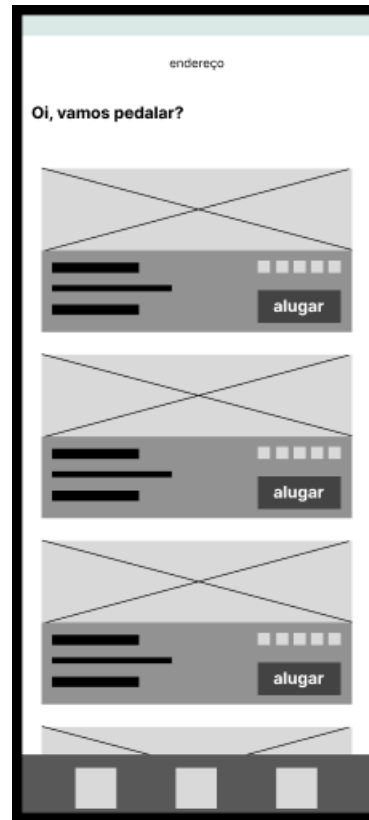
Ideação

Após de idealizar como seria o aplicativo em mente, fiz alguns esboços para ter uma ideia física, e assim poder passar para o digital.



Wireframes digitais

Depois de idealizar e desenhar alguns wireframes em papel, passei a ideia para a tela digital em wireframes. É um design simples e sem poluição para ser mais direto e intuitivo possível.



Aperfeiçoando o design

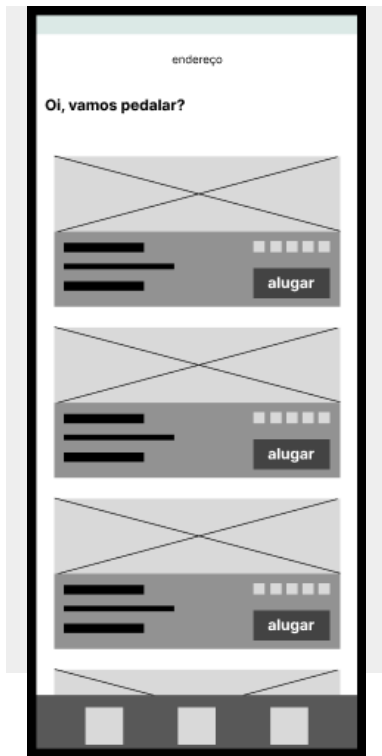
- Modelos
- Protótipo de alta fidelidade
- Acessibilidade

Modelos

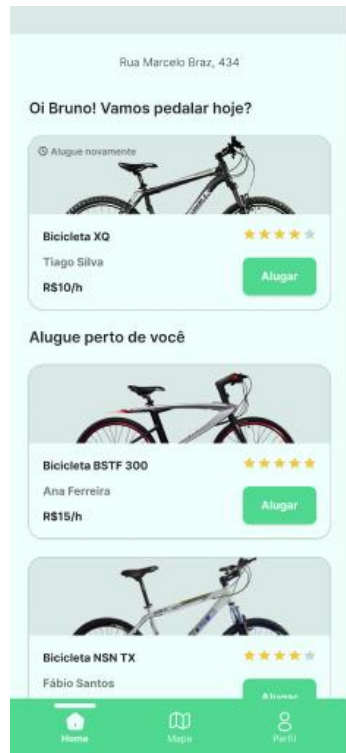
Após o estudo de usabilidade, foi implementado algumas melhorias, as primeiras bicicletas da pagina inicial sempre vai ser as bicicletas usadas recentemente, além de poder favoritar.

Também é possível ver a localização da bicicleta antes de alugar.

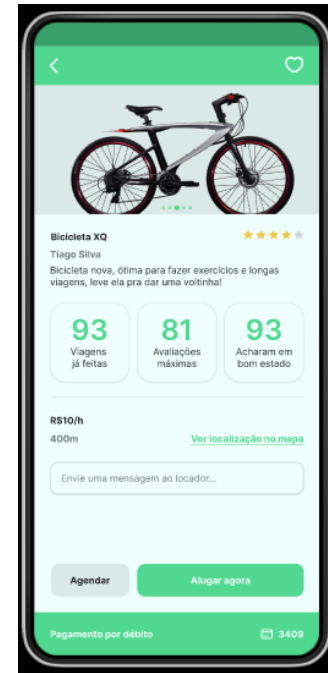
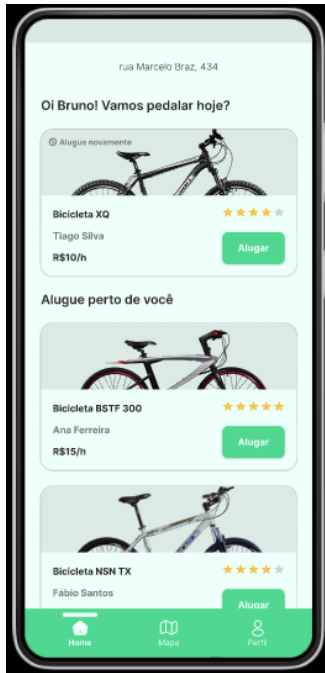
Antes do estudo de usabilidade



Após o estudo de usabilidade



Modelos



Considerações de acessibilidade

1

Diversidade de idiomas
nas configurações do
aplicativo.

2

A característica das
bicicletas usadas
recentemente ficarem no
topo da página ajuda a
dar foco e ser mais
preciso ao usar o
aplicativo.

Prosseguindo

- Pontos importantes
- Próximas etapas

Pontos importantes



Impacto:

O aplicativo pode ajudar usuários que querem começar a praticar exercícios, e dependendo de como o app crescer, pode impactar consideravelmente na diminuição de emissão de carbono e poluição do ar em cidades urbanas.



O que eu aprendi:

Aprendi que, embora o problema que eu estava tentando resolver fosse grande, passar diligentemente por cada etapa do processo de design e me alinhar às necessidades específicas do usuário me ajudou a encontrar soluções viáveis e úteis.

Próximas etapas

1

Realizar pesquisas sobre a possibilidade de implementar a opção de vender bikes usadas, ideia fornecida por um participante da entrevista.

2

Fornecer *features* para que motivem os usuários a andar de bicicleta..

3

Melhorar a branding do app.

Vamos nos conectar.



Obrigado! Se quiser entrar em contato, fique a vontade.
E-mail: brunokhunshi@gmail.com