| **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **CLB TIN HỌC HIT** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |
| --- | --- |

*Hà Nội, Ngày 26 Tháng 2 Năm 2024*

**LỘ TRÌNH LỚP ILLUSTRATOR NĂM 2024**

| **Buổi** | **Nội dung** | **Ghi chú** |
| --- | --- | --- |
| **1** | * Phổ biến lộ trình học * Show các sản phẩm của AI * Làm quen với giao diện Illustrator * Giới thiệu bố cục làm việc cả * Cách lưu các sản phẩm AI |  |
| **2** | * Các công cụ vẽ hình cơ bản * Transform, Align, Arrange |  |
| **3** | * Pathfinder, Shape Builder Tool * Biến dạng đối tượng (Pucker & Bloat, Warp Object, Offset Path) |  |
| **4** | * Pen Tool * Brush * Giới thiệu Flat landscape illustrator |  |
| **5** | * Clipping Mask * Low Poly Portrait, Pixel |  |
| **6** | * Blend Tool, image trace * Width Tool * Giới thiệu Realistic 3D Fur Effect (hiệu ứng lông thú) |  |
| **7** | * Kiểm tra Flat landscape illustrator |  |
| **8** | * Làm việc với text * Font, Styles * Vẽ chữ theo đường Path, theo hình * Warp Text * Text Wrap * Touch Type Tool |  |
| **9** | * Giới thiệu về Isometric, bộ nhận diện thương hiệu * Phối cảnh với Perspective Grid * Giới thiệu BTL * Thiết kế CV |  |
| **10** | * Show BTL |  |

| **BAN ĐÀO TẠO VÀ PHÁT TRIỂN** | **BAN CHỦ NHIỆM CLB TIN HỌC HIT** |
| --- | --- |
| **TRƯỞNG BAN** | **CHỦ NHIỆM** |
| **Tiến** |  |
| **Phạm Đình Tiến** | **Nguyễn Tiến Kiên** |