

PROGRESS APLIKASI MENTAL HEALTH
LAPORAN PRATIKUM



Dosen Pembimbing:
Slamet Triyanto, S. ST.

Disusun Oleh :

Khuszaimah Azizah
202013036

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
2021

A. Perkembangan Project

1. JFrame Splash

a. Sourcode Splash

```
package tugasakhir;  
  
import javax.swing.*;  
  
public class splash extends JFrame {  
  
    // Overload how long splash  
    //  
    public splash() {  
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
        setTitle("Splash");  
    }  
  
    // Suppress warnings  
    @SuppressWarnings("unused")  
    private void main(String args[]) {  
        splash sp = new splash();  
        sp.setVisible(true);  
        try {  
            Thread.sleep(3000);  
            awal pertama = new awal();  
            pertama.setVisible(true);  
        } catch (InterruptedException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
  
    // Variables Declaration - do not modify  
    private javax.swing.JLabel jLabel1;  
    private javax.swing.JPanel jPanel1;  
    // End of Variables Declaration  
}
```

Menampilkan Halaman awal dengan durasi waktu 3 detik

b. Design Splash



2. JFrame Awal

a. Sourcode Awal

```
private void tombolLoginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    setColour(tombolLogin);  
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
    Login login = new Login();  
    login.setVisible(true);  
    this.setVisible(false);  
}  
  
private void tombolBerandaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    setColour(tombolBeranda);  
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
    Beranda beranda = new Beranda();  
    beranda.setVisible(true);  
    this.setVisible(false);  
}  
  
private void tombolLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    setColour(tombolLogout);  
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
    Logout logout = new Logout();  
    logout.setVisible(true);  
    this.setVisible(false);  
}  
  
/**  
 * Specimen args: the command line arguments  
 */  
public static void main(String[] args) {  
    /** Set the Window (look and feel) */  
    LookAndFeel.setCurrentLookAndFeel(new NimbusLookAndFeel());  
  
    /** Create and display the form */  
    JFrame frame = new JFrame("Online Mental Health Supporting Group");  
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
    frame.setVisible(true);  
    frame.dispose();  
}  
  
private void setColour(JPanel panel) {  
    panel.setBackground(new Color(255, 255, 255));  
    panel.setForeground(new Color(0, 0, 0));  
    panel.setBorder(new LineBorder(new Color(0, 0, 0), 1));  
}
```

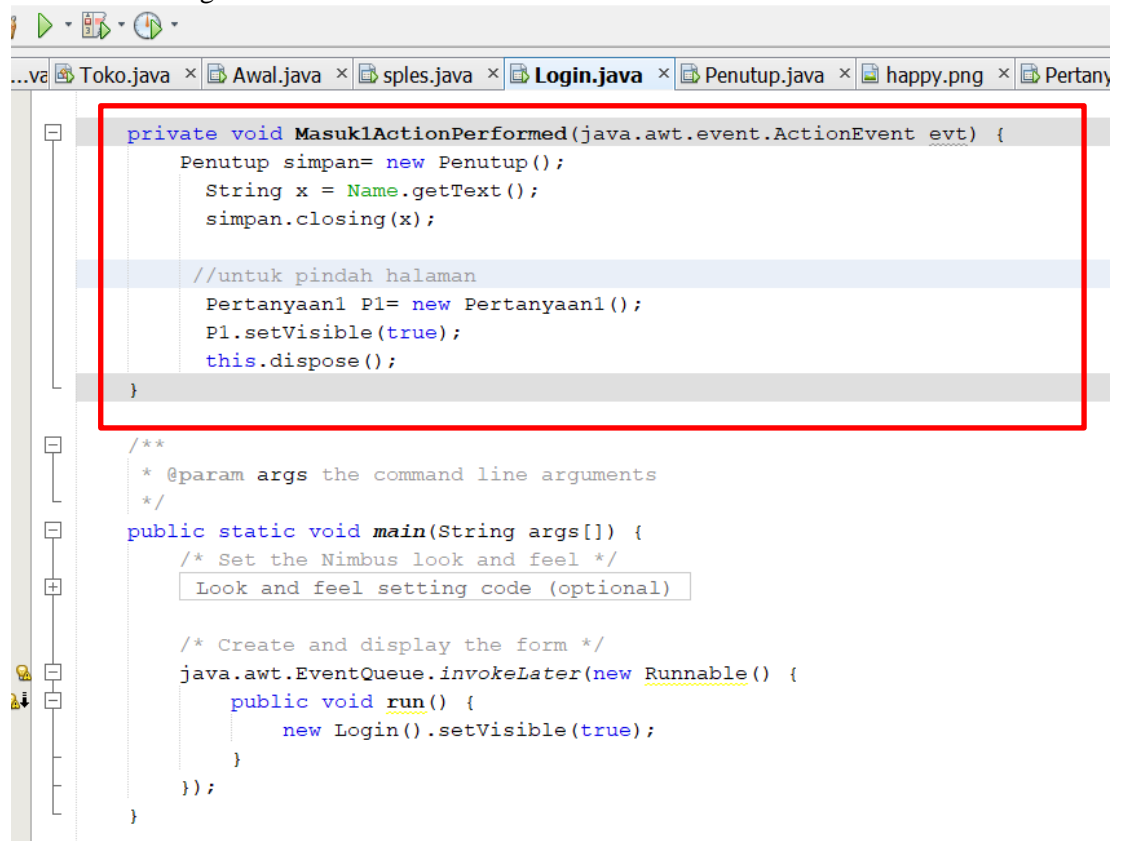
Menampilkan Syntax yang digunakan untuk mengaktifkan tombol ketika diklik akan membuka laman(jframe) baru sesuai yang dituju.

b. Design Awal



3. JFrame Login

a. Soucode Login



```
private void MasukActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    Penutup simpan= new Penutup();  
    String x = Name.getText();  
    simpan.closing(x);  
  
    //untuk pindah halaman  
    Pertanyaan1 P1= new Pertanyaan1();  
    P1.setVisible(true);  
    this.dispose();  
}  
  
/**  
 * @param args the command line arguments  
 */  
public static void main(String args[]) {  
    /* Set the Nimbus look and feel */  
    Look and feel setting code (optional)  
  
    /* Create and display the form */  
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {  
        public void run() {  
            new Login().setVisible(true);  
        }  
    });  
}
```

Syntax yang digunakan untuk menampilkan nama pengguna diakhir halaman (JFrame penutup). Dan syntax untuk melanjutkan ke JFrame berikutnya (Jframe Pertanyaan1).

b. Design Login



4. JFrame Pertanyaan1
a. Sourcode Pertanyaan1

```

package tugasbesar;

import javax.swing.*;

public class Pertanyaan1 extends JFrame {

    public Pertanyaan1() {
        initComponents();
    }


    /**
     * This method is called from within the constructor to initialize the form.
     * WARNING: Do not modify this code. The contents of this method is always
     * regenerated by the Form Editor.
     */
    @SuppressWarnings("unchecked")
    // Generated Code

    // Specify the classes for the window
    public static void main(String args[]) {
        // Set the window look and feel
        Look and Feel setting code (optional)

        // Create and display the form
        Java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
            }
        });
    }
}

```

b. Design Pertanyaan1



Kalkulator Kesehatan Mental

Saya Sulit Menenangkan Diri	Item 1 ▾
Saya merasa mulut kering	Item 1 ▾
Saya merasa diawasi	Item 1 ▾
Saya sulit untuk tenang	Item 1 ▾
Saya merasa mudah panik	Item 1 ▾
Saya merasa tidak antusias	Item 1 ▾
merasa mudah tersinggung	Item 1 ▾
tidak bisa mengontrol emosi	Item 1 ▾
Merasa serba salah	Item 1 ▾
Merasa tidak berdaya	Item 1 ▾

5. JFrame Penutup

a. Sourcode Penutup

```
...va Toko.java x Awal.java x sples.java x Login.java x Penutup.java x happy.png x Pertan

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package tugasbesar;

/**
 *
 * @author ASUS
 */
public class Penutup extends javax.swing.JFrame {

    /**
     * Creates new form Penutup
     */
    public Penutup() {
        initComponents();
    }
}
```

b. Design Penutup



B. Kendala dalam Pembuatan Aplikasi

1. Posisi Design berubah ubah saat di Run kan
2. Peletakan Gambar sebagai background harus menyesuaikan ukuran nya yaitu dari cm menjadi pixel