

RENCANA

APLIKASI MENTAL HEALTH

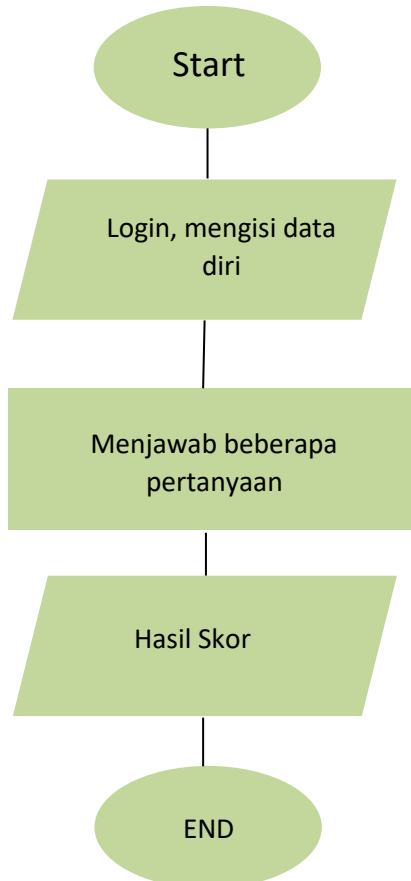
1. Gambaran Umum Aplikasi mental Health

Aplikasi ini digunakan untuk mengetahui kesehatan mental seseorang karena kesehatan mental bukan lah isu yang remeh. Menurut studi institute for health metrics and evaluation, terdapat ada 10.7% masyarakat disuruh dunia yang mengalami gangguan kesehatan mental pada 2017. Aplikasi ini menggunakan metode pilihan berganda yang mengambil nilai emosional seseorang. Pada pilihan tersebut terdapat skor dimana saat pertanyaan berakhir jumlah skor akan muncul beserta dengan penjelasan nya.

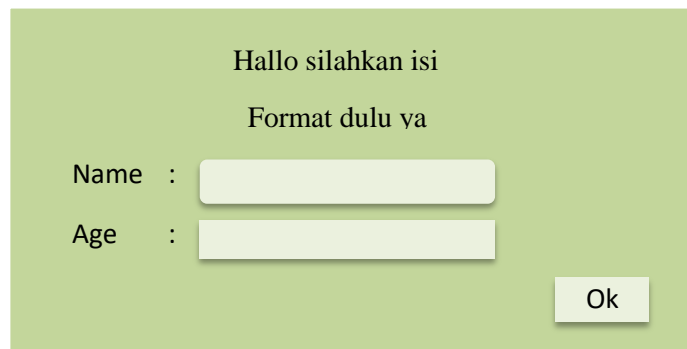
Target dari aplikasi ini adalah orang orang yang membutuhkan dorongan mental dan semangat, yang biasanya susah untuk menceritakan masalahnya kepada orang lain. Karena banyak diluar sana orang meninggal sia sia karena mereka tidak bisa mengatasi masalah mereka sendiri.

2. Rencana Aplikasi

A. Flowchart



B. Tampilan Aplikasi



Hallo silahkan isi
Format dulu ya

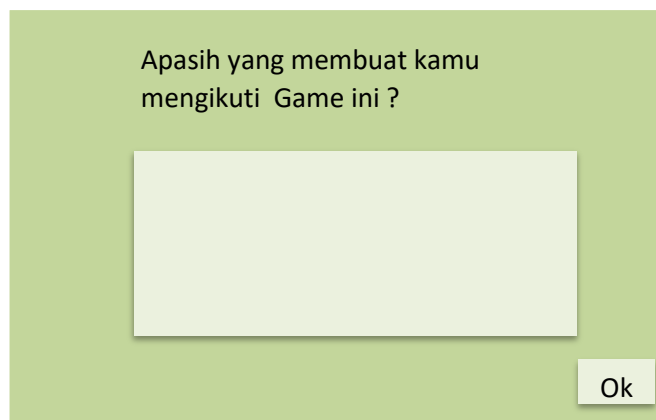
Name :

Age :

Ok

This is a login dialog box with a light green background. It contains a greeting, a prompt to fill in the format, two text input fields for 'Name' and 'Age', and an 'Ok' button.

Login, mengisi data diri

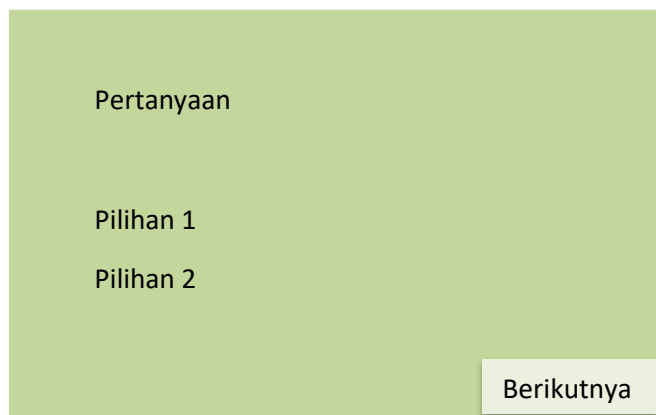


Apasih yang membuat kamu
mengikuti Game ini ?

Ok

This is a dialog box asking for the reason for playing. It has a light green background, a question, a large text input field, and an 'Ok' button.

Mengisi alasan mengapa mengikuti game ini



Pertanyaan

Pilihan 1

Pilihan 2

Berikutnya

This is a dialog box showing a question and two choices. It has a light green background, a 'Pertanyaan' label, two choice labels, and a 'Berikutnya' button.

Beberapa pertanyaan yang akan diajukan

A screenshot of a user interface with a light green background. It features three stacked, light beige rectangular boxes, each containing the text "Skor sekian : Penjelasan". To the right of these boxes is a light beige button with the text "Selanjutnya".

Skor yang didapat user

A screenshot of a user interface with a light green background. At the top center, the word "MOTIVASI" is displayed. At the bottom center, there is a light beige button with the text "Tutup".

Kata kata motivasi yang mendukung pengguna atau user